



# *Unsre vorzeit ...*

Wilhelm Wägner, Jakob Nover



*Folk lore*

LIBRARY  
OF THE  
UNIVERSITY OF CALIFORNIA.

Received JAN 7 1892, 18

Accessions No. 46606 Shelf No. 2







*Folklore*

LIBRARY  
OF THE  
UNIVERSITY OF CALIFORNIA.

Received JAN 7 1892, 18

Accessions No. 146606 Shelf No. 5







# Nordisch-germanische Götter und Helden.

---

Vierte verbesserte Auflage.

---

Zur geneigten Beachtung. Der zweite, sich diesem anschließende Band, enthaltend: „**Deutsche Heldensagen**, erzählt für Jugend und Volk“, liegt in gleicher Ausstattung ebenfalls vollendet vor.



Neue  
**Jugend- und Hausbibliothek.**

**Vierte Serie.**

Mit  
vielen Tonbildern, zahlreichen in den Text gedruckten Abbildungen,  
kolorirten Bildern, Karten etc.

---

**Der neuen Folge**  
fünfter und sechster Band.

---

**Unsre Vorzeit.**

Herausgegeben  
von  
**Dr. Wilhelm Wagner und Dr. Jakob Hoyer.**

---

Erster Band:  
**Nordisch-germanische Götter und Helden.**

Von  
**Dr. Wilhelm Wagner.**

Vierte verbesserte Auflage.

Mit zahlreichen Text-Illustrationen, Tonbildern etc. von Professor C. C. Doepfer, Karl Ehrenberg,  
Professor W. Engelhard, F. W. Heine, Hermann Vogel u. a.

---

**Leipzig und Berlin.**  
Verlag und Druck von Otto Spamer.

---

1887.









Wagner: Nord.-germ. Vorzeit I.

Leipzig: Verlag von Otto Spamer.

Wodan's wilde Jagd. Zeichnung von F. W. Seine.



# THE HISTORY OF THE CITY OF BOSTON

FROM THE FIRST SETTLEMENT  
TO THE PRESENT TIME  
BY  
JOHN H. COLEMAN  
OF THE CITY OF BOSTON



THE HISTORY OF THE  
CITY OF BOSTON  
FROM THE FIRST SETTLEMENT  
TO THE PRESENT TIME  
BY  
JOHN H. COLEMAN  
OF THE CITY OF BOSTON



von Otto Spamer.

von J. N. Seiner.



Unsre Vorzeit.

# Nordisch-germanische Götter und Helden.

In Schilderungen für Jugend und Volk.

Von

Dr. Wilhelm Wagner.

Herausgegeben in vierter verbesserter Auflage unter Mitwirkung

von

J. Wagner und Dr. Jakob Mover.



Zwei Abteilungen.

I. Göttersagen. II. Nordische Heldensagen.

Mit 130 Text-Abbildungen und einem Titelbilde nach Zeichnungen von Prof. C. G. Doepler, Professor W. Engelhard, Karl Ehrenberg, F. W. Heine, Herm. Vogel u. a.

Leipzig und Berlin.

Verlag und Druck von Otto Spamer.

1887.



GR139

W2  
v.1

Verfasser und Verleger behalten sich das ausschließliche Übersetzungsrecht vor.

46606



## Vorwort zur dritten und vierten Auflage.

Dem Verfasser eines litterarischen Werkes muß es zu hoher Befriedigung gereichen, wenn er wahrnimmt, daß seine langjährige, oft mühevollen Arbeit immer mehr Anerkennung findet, daß sie dem Leserkreise, für welchen sie bestimmt ist, nicht nur angenehme Unterhaltung gewährt, sondern auch Ideen von höherem, von allgemein menschlichem Interesse darbietet. Dem Autor vorliegenden Buches ist solche Befriedigung zu teil geworden. Schon bald nach dem Erscheinen des ersten Bandes erhielt er beistimmende Zuschriften und zugleich wertvolle Mitteilungen, die er bei der zweiten Auflage berücksichtigen konnte. Ferner wurde ihm im Hinblick auf die pädagogische Bedeutung des hochinteressanten Stoffes von verschiedenen Seiten der Wunsch ausgedrückt, er möge ein Buch für Institute und höhere Schulen herstellen, und er hat dieses inzwischen unter Mitwirkung des Herrn Dr. Rover in Mainz, hauptsächlich zum Gebrauche für Schulen, zustande gebracht. Als ein weiterer Beleg dafür, daß er bei Darstellung der Gegenstände den richtigen Weg eingehalten habe, dürfte der rasche Absatz des Buches anzusehen sein, da sich schon nach wenigen Jahren eine zweite und in nicht minder kurzer Zeit eine dritte und vierte Auflage nötig machte.

Was die Entstehung des Werkes betrifft, so rührt die Anregung dazu lediglich von dem Verleger, Herrn Otto Spamer, her. Es ist bekannt, wie dieser strebsame Mann die Werke seines Verlags, der sich fast auf alle Zweige des Wissens erstreckt, mit Kunstsinne und Sachkenntnis auszustatten weiß, und wie er für diesen Zweck namhafte Mühen und Kosten nicht scheut. Schon lange trug er sich mit dem Gedanken, ein Werk über das nordisch-germanische Altertum erscheinen zu lassen, das in Wort und Bild den Glauben unsrer Ahnen, ihre Anschauungen von Göttern und Helden sowie die damit verwandten Sagen- und Heldendichtungen des Mittelalters dem Leser vorführen sollte. Er besprach seine Ideen darüber mit dem ihm befreundeten Verfasser. Obgleich nun letzterer seit Jahren mit Studien über die nordischen und deutschen Sagen beschäftigt war, so hatte er doch noch keineswegs an Veröffentlichung der ihm gewordenen Ergebnisse gedacht. Da jedoch die auf Sachkenntnis beruhenden Absichten des Freundes die Durchführung eines Werkes in Aussicht stellten, welches in unsrer nationalen Litteratur eine namhafte Lücke ausfüllen konnte, so ging der Unterzeichnete bereitwillig auf den Vorschlag ein, das beabsichtigte Buch zu schreiben.

Er ist in seinen mehrfach angelegten Schriften über das klassische Altertum, „Hellas“ und „Rom“, bemüht gewesen, zur Erfüllung der Bürgerpflicht, zur Opferwilligkeit für das Vaterland, zur Strebsamkeit in jedem Beruf zu ermahnen, und er konnte hoffen, auch durch das vorliegende Werk im Hinweis auf die Vorfahren Samenkörner zur Kräftigung des deutschen Nationalgefühls auszustreuen. Quillt doch aus den Mythen und Sagen der uralten Geister des Germanentums oft gar wunderbar hervor; erkennt man doch in dem Grauen einer wilden Zeit herrliche Züge deutscher Liebe und Treue, deutscher Redlichkeit und deutschen Heldensinns.

Zweifelloos stellen sich, was Tiefe des Inhalts und Schönheit der Form angeht, die uns überlieferten nordisch-germanischen Mythen und Heldensagen



den Dichtungen des klassischen Altertums ebenbürtig zur Seite, und gar manche dunkle Seite des Aberglaubens und der Volksüberlieferung wird erhellt, wenn unser geistiges Auge in die Bedeutung altherwürdiger Volkssitten eindringt und wenn ihm dann das Wesen eigenartiger Gebräuche sowie der Ursprung derselben klar wird. — Es schien aber auch dem Verfasser als Pflicht, wie die Anschauungen und Tugenden, so nicht minder die Fehler der Ahnen unserm Volke vor Augen zu stellen, nachdem dasselbe in der Gegenwart sowohl durch wissenschaftliche Bildung als auch durch kriegerische Thaten und Siegesehren in den ihm gebührenden Rang unter den Kulturstaaten eingetreten ist. Dabei ist das Interesse an den aus ältester Zeit überkommenen Dichtungen neuerdings noch reger geworden, seit begabte Dichter, wie F. Dahn, Geibel, Hebbel, Jordan, Julius Wolff u. a., die Nibelungen- und andre nordisch-germanische Sagen mit Erfolg gleichsam wieder ins Leben gerufen haben und Richard Wagners Musikdramen in noch weiteren Kreisen die Aufmerksamkeit darauf lenkten. Wir sind überzeugt, daß auch die Gestaltungskraft unsrer Maler und Bildhauer nach dem Vorgange des Professor W. Engelhard u. a. in den so bildungsfähigen Stoffen der nordisch-germanischen Götter- und Helden-sage Anregung zu neuen, höheren Schöpfungen gewinnen wird.

Diese und ähnliche Erwägungen bestimmten, wie gesagt, den Verfasser, auf die Ideen des Herrn Otto Spamer einzugehen. Es kam indessen bei der Bearbeitung des reichhaltigen Materials noch vieles in Betracht, was dem Novellisten, der mit dem Zauberstabe der Phantasie seine Gebilde heraufbeschwört, wenig Mühe macht; hier aber mußte man den Geist der Dichtung klar und wahr hervortreten lassen und zugleich durch die Darstellung den Leser ermuntern, willig in die Mythen- und Sagenwelt zu folgen. Daß die mittelalterlichen Poesien sowie die nordischen Stalddenlieder zu einem guten Teile eintönig, dürftig, oft sogar unschön gehalten sind, daß sie daher der Laie gar bald unzufriedigt aus der Hand legt, weil er die Edelsteine unter der rauhen Schale nicht herausfinden kann, das dürfte nicht zu bezweifeln sein. Selbst den Wert der Eddalieder hat Simrock mit Recht nicht so hoch angeschlagen wie andre Mythologen. Es ergab sich daraus für uns die Anforderung, eine richtige Auswahl zu treffen, Bedeutendes hervorzuheben, den oft fehlenden Zusammenhang herzustellen und das Ganze in gefällige Form zu bringen. Wir haben diesen Anforderungen nach bestem Wissen und Vermögen zu entsprechen gesucht.

Gelehrte Abhandlungen lagen natürlich nicht in unserm Plane; dagegen durften wir von wissenschaftlichen Erörterungen nicht ganz absehen. Wir benutzten für diesen Zweck die nordischen und mittelalterlichen Quellen, zogen aber auch die Untersuchungen gelehrter Altertumsforscher früherer und neuerer Zeit zu Rate. Dann gingen wir auch selbst der Sage nach und fanden noch manche ihrer Spuren im Vaterlande. — Interessant war uns eine geistreiche Abhandlung von Fr. W. Noack im „Ausland“ (1871), welcher auf naturhistorischem Wege zu erweisen sucht, daß die kosmogonischen Ideen der Edda auf Island, wenn nicht entstanden, doch zu systematischer Ausbildung gelangt seien.

Auch bei der neuen Auflage ist in Hinsicht auf Text und Illustrationen manches geändert und dabei auf Andersons „Norse Mythology“ Rücksicht



genommen worden. Ferner sind die Ideen von Sophus Bugge und Dr. Vang über die Entstehung der nordischen Götter- und Helden sagen eingehend berücksichtigt.

Diese mit großem Aufwand von Scharfsinn und Gelehrsamkeit begründeten Hypothesen haben bei den Germanisten und Mythologen eine Zeitlang viel Aufsehen erregt, wie wir ausführlich dargethan haben; nachdem sich indessen die Ansichten für und wider geklärt, ist man zu dem Ergebnis gekommen, daß die intellektuellen Urheber in ihren Annahmen viel zu weit gegangen sind, und gegenwärtig ist die ganze Streitfrage in ein Stadium des Stillstandes eingetreten.

Dagegen sind uns auf dem zuerst von uns angebahnten Wege einer populären Behandlung des nordisch-germanischen Sagenstoffes in dem letzten Jahrzehnt eine Reihe von Autoren mit zum Teil sehr wahrnehmbarer Nachahmung, zum Teil auch eigenartiger Wiedergabe gefolgt — ein Beweis dafür, welch eine dankbare Nahrung wir dem Geiste unsres Volkes geboten. Von bedeutameren hierher gehörigen Werken glaubten wir bei Herstellung dieser neuen vierten Auflage dem durchaus originellen, auf wissenschaftlicher Grundlage beruhenden Buche F. Dahns: „Walhall“ unsre besondere Aufmerksamkeit widmen zu müssen.

Was die Übersetzungen und Nachbildungen nordischer Poesien in unserm Buche betrifft, so haben wir teilweise den Stabreim angewendet, obwohl wir ihn für eine sehr unvollkommene poetische Form halten, die lediglich dem Gedächtnis zu Hilfe kommen sollte. Wir sind auch durch die entgegengesetzte Behauptung eines Kritikers nicht zu anderer Überzeugung gelangt. Wir haben indessen die Alliteration so gestaltet, daß sie stellenweise verschönernde Wirkung hervorbringen kann, nämlich durch rasch aufeinander folgende, völlig gleiche Laute, wie schwer und schwül, Helm und Haupt u. a.

Es traf sich, daß die zweite Auflage dieses Buches bis auf wenige Exemplare sich vergriffen zeigte, just zu einer Zeit, als die Nachwehen einer schweren Erkrankung uns die Pflicht körperlicher und geistiger Schonung auferlegten. Um so dankenswerter ist der Beistand zu rühmen, der uns zum Zwecke rascher Förderung dieser Auflage seitens des Herrn Gymnasiallehrers Dr. Rover in Mainz zu teil wurde. Derselbe hat auch diesmal die Mitwirkung bei der Durchsicht der vierten Auflage, die sich schon innerhalb fünf Jahren als nötig erwies, übernommen.

Nun noch einige Worte über den artistischen Schmuck unsres Buches. Der Verleger wünschte, den damit betrauten Künstlern möchte die Darstellung der Götter und Helden in so befriedigender Weise gelingen, daß diese Gestalten gewissermaßen typisch, also maßgebend für künftige Darstellungen der Bewohner von Asgard würden. Er entwarf die Illustrationen in seinem erfinderischen Geiste und wußte sich berechtigt darüber auszusprechen. Dann gewann er zur Ausführung seiner Idealgestalten einen jungen Künstler, Herrn Karl Ehrenberg. Derselbe lieferte auch mehrere Zeichnungen, entwarf eine Anzahl derselben in Rom, wohin er sich begeben hatte; doch der Krieg von 1870 unterbrach seine Studien.

Mittlerweile war unserm Verleger der berühmte Fries „Nordisches Heldenleben“ des Professor W. Engelhard in Hannover zu Gesicht gekommen. Es war ihm, als sähe er hier seine Ideen verkörpert aus Licht treten.

Diese markigen und lebensvollen Gestalten konnten, auch nach dem Urteile der Altmeister P. v. Cornelius und L. Schwantaler, wohl mit maßgebend



werden für künftige Darstellungen der Bewohner Walhallas und der in ihnen personifizierten Naturgewalten. Erfüllt von der Größe der zu lösenden Aufgabe, trat er persönlich mit dem Urheber des Kunstwerks in Verbindung und mußte denselben für seine Ideen zu gewinnen.

Leider erlaubten es Meister Engelhard's spärlich zugemessene Mußestunden nicht, alle Zeichnungen selbst zu entwerfen, doch sind die hervorragendsten Gestalten theils nach dem Fries, theils nach Stizzen, theils nach Angaben des Meisters ausgeführt und von einem jüngeren Illustrator, Herrn F. W. Heine, auf Holz gezeichnet worden. Derselbe strebame Künstler hat auch eine Anzahl von Abbildungen im ersten und zweiten Bande selbständig entworfen.

Die genannten Männer waren freilich bei ihren Schöpfungen auf ihre Phantasie, beziehentlich auf die Ideen des Verlegers hingewiesen; sie entbehrten aller Vorlagen. Die von Vorlage u. a. veröffentlichten Altertümer lassen nur auf ein äußerst geringes Maß von künstlerischem Geschick schließen. Wie konnten auch in den Urwäldern Germaniens, in den Einöden des Nordens, unter den Schrecknissen der Völkerwanderung und der Wikingzüge Bildwerke edler Kunst, überhaupt höhere Kultur entstehen! Selbst die gepriesenen Götterbilder im Tempel zu Upsala waren kaum besser ausgearbeitet als die Statue des Apollon von Amyklä, die aus einem behauenen Baumstamm mit sauber geschnittenem, später vergoldetem Kopfe bestand. Bilder unvergänglicher Schönheit, wie sie einst in dem gottgeliebten Hellsas aus den Werkstätten begabter Meister hervorgingen, standen also unsern Künstlern nicht vor Augen; aber sie schöpften aus dem Mimirsborn jener Poesie, die in Lebenslitten und Thatensturm unter rauhen, kriegerischen Naturföhnen aufgeblüht war.

Dem Zusammenwirken von Verleger und Künstlern ist also die Illustrierung unsres Buches zu danken. — Bei der Neuheit der hier verarbeiteten Stoffe darf es nicht Wunder nehmen, wenn eine Anzahl Illustrationen durch die Kritik Anfechtungen erfuhr. Bei einem Teile derselben wollte uns ein Tadel nicht ganz unberechtigt erscheinen; die angefochtenen sind in der vorliegenden Auflage durch neue Abbildungen ersetzt, entstammend der Hand des Herrn Professor C. C. Doepler, nach dessen Zeichnungen bekanntlich die Kostüme der vornehmsten Gestalten des N. Wagnerschen Nibelungenringes entworfen und einem großen begeisterten Publikum auf der Bühne entgegengetreten sind, Gestalten, die seitdem typisch geworden.

Auch der Verfasser hat am Mimirsborn gesehnen, und Götter und Heroen schritten an seinem Geiste vorüber, als ihn die Lösung seiner schwierigen Aufgabe beschäftigte. Findest du nun, fremdblicher Leser, einige Befriedigung, wenn du mit dem Unterzeichneten die Labyrinth der Mythen- und Sagenwelt durchwanderst, so gönnt du ihm wohl einen freundlichen Händedruck, und das ist nach Altmeister Goethes Ausspruch „Lohn, der reichlich lohnet“.

Kettenheim, im November 1886.

Der Verfasser.



# Inhalt

VON

## **W. Wagners Nordisch-germanischen Göttern und Helden.**

(Die hier nicht aufgeführten Namen und Gegenstände wolle man im Namen- und Sachregister am Schluß des Werkes auffuchen.)

### Erste Abteilung. Göttersagen.

#### Einführung.

##### Die Bewohner von Asgard.

Seite

Herkunft unsrer Vorfahren (5). Tacitus über die Germanen (6). Einfluß der Phöniker und Karthager auf die Kultur (7). Steinendmaler und andre Altertümer (9). Stonehenge in England (10). Pfahlbauten in der Schweiz und Deutschland (11). Bautasteine in Scandinavien (14). Island. Der Teutoburger Wald (Asgard) (15). Welttafel nach Fr. Noack (17). Karte von Asgard und der Götterheide (19). Entstehung und Entwidlung der Mythen (20). Der Götterstaat nach der nordischen Götter- und Helden Sage (23). Skalden- und Heldenlieder der Edda (23). Die ältere Edda (24). Die jüngere Edda (25). Sprache und Schrift der Runen (25). Das Nibelungenlied (27). Götter und Heroen (28) . . . . .	3
--	---

#### Erster Abschnitt.

##### Die Götter, ihre Welten und Werke.

1. Erschaffung der Welt (31). Allvater (32). Ymir (32). Odin, Wili und We, die drei Asen (32). Midgard (33). Tag und Nacht, Sonne und Mond, Stöll und Hati (33). Sommer, Winter (35). Weltliche Jagdraht: der Urbborn und die drei Nornen (36). Sagen von Weltbäumen (40). Burden, Feen (42) . . . . .	31
2. Zwerge und Asen (Elben) (43). Schwarzasfen, Lichtasfen (45) . . . . .	43

#### Zweiter Abschnitt.

##### Die Riesen.

1. Die Naturgewalten als Riesen (Rötune, Joten, Thursen) (47). Die Reif- und Frostriesen, Grimthursen (48). Der Feuerriese Surtur und die Söhne Muspells (48). Der Urriese Ymir und seine Söhne: Mari (Lust, Sturm), Hler (Meer), Logi (Feuer) (49) . . . . .	47
---	----

##### Welten und Himmelsburgen.

2. Die neun Heime (Welten) (50). Die zwölf Paläste der Asen (51) . . . . .	50
--	----



### Dritter Abschnitt.

#### Widersacher der Asen.

	Seite
Loki und seine Sippe, Fenrir, Jörmungander, Hel (54). Die Niesen (56). Bedeutung der Mythe (56)	53

### Vierter Abschnitt.

#### König Gylfi und die Asen.

1. Gefion, welche Seeland abpflügt (58). 2. König Gylfi in Asgard (61)	58
--	----

### Fünfter Abschnitt.

#### Odin, der Göttervater, und das Geschlecht der Asen.

1. Wodan oder Odin (65). Odin, Gott der Schlachten (68); Wodan, nordisch Odin, nach der ältesten Vorstellung (68). Seine verschiedenen Benennungen (68 u. 82). Sein Wohnsitz Hlidskialf, Odins Raben; Odin als Sturmgott (70). — Die Mythen von der wilden Jagd und dem wütenden Heer (70). Die schlafenden Helden (75). Sage vom Auszug des Rodensteiners (78). Der Spielmann (80). Der Rattenfänger von Hameln (80). — Wodan nach höherer Auffassung (82). Odin bei Weiröð (83). Odin, Erfinder der Runen, Gott der Dichtkunst und Weisheit (85). Odin bei Gunnlöð (88); gewinnt den Begeisterungsstrank (90); Ödrörir (91). Fahrt zu Vafthrudnir (91). Odins Runenlied (92). Odin, Vater der Asen. Odins Nachkommen (93). Odin und Lili, die Köhlerstöchter (96)	65
2. Frigg (Frea) und ihr Gefolge (98). Fenja, die Himmelsburg der Frigg (98). Gefolge der Frigg. Fulla, Hlin, Gna (97). Friggs List (97). Gewinnung des Halsbandes. Der falsche Odin (100). Der Frigg verwandte, germanische Götterinnen (102). Nerthus (102). Erle (103). Frau Waude oder Gode (104). Frau Silbe (104). Nehalennia oder Frau Eisen (106)	98
3. Holda (106), Stifterin des Glashauses (107), Königin der Kobolde (108), als Himmelskönigin, als Erdenmutter (109), als Holda, wilde Jägerin (112). Im Venusberg; die Sage vom Lannhäuser (113)	106
4. Ostara (114). Feier der ersten Mainacht (115)	114
5. Werhta oder Wertha (116). Werhta und der Fährmann (117). Das Thränenkruglein (118). Werhta als „Mnfrau“ (119). Werhta in Italien und Frankreich (119). Andre (fränkische) Sagen (119)	116
6. Thor oder Donar (121). Thors Verehrung, Bedeutung und darauf bezügliche Volksgebräuche (124). Reich und Tempel (125); Thorsagen (126); Thors Thaten und Fahrten. Entstehung Mjölnirs (129). Mjolsmal, das Lied von Mjols (131). Thors Fahrt gen Utgard (132). Thor und der Niese Strymir (134). Holmgang mit Hrungnir (136). Der Brautestfel. Fahrt zu Hymir (140). Thors Fahrt zur Heimholung des Hammers (143). Fahrt nach Weiröðs-Gard (147). Thor und Harbard (149). Das Harbardslieb (150). Thor als Irmin, die Irminsäule (150)	121
7. Tyr oder Tio (153). Gefesselung des Fenriswölfes (155). Tyr, Namen und Wesen (156). — Herra oder Cheru, Sarnot (159). Cherus Schwert (160)	153
8. Heimdall (Hgr) (162). Entstehung der Stände (163). Heimdall und Loki (164). Heimdalls Geburt (166). Hgr in Bayern (168)	162
9. Bragi und Idun (171). Iduns Raub (173). Bragi und Saga (176). Die Sage von Erl und Idele (127)	171
10. Uller (180), Beherrscher des Totenreichs, als Wintergott (181). Mythos von Ullerus (181). Uller und Etabi (182).	180



Sechster Abschnitt.Die Wanen.

Seite

Die Aßen gegen die Wanen . . . . .	183
11. Mörder und Stab. Entstehung und Dentung des Mythos (185) . . .	185
12. Freyer oder Fro (189). Die Zulzeit, der Sühneber, Ingwi Freyer (190); Hrafnel, Thorkill und Thorgrim (193). Freyers Verehrung (195). Frobi (196). Fenja und Menja (197). Das Grottenlied (198); Freyer und Verda (199). Skirnir's Fahrt (200); Jung-Swendal (203) . . .	189
13. Freya, Frea oder Frouwa (204). Scandinavische Mythen. Herir und Selga (207); Freyas Schmud Brisingamen (208). Freya und Odur (209). Fischwinnemal. Gwipdager und Menglada (210). Ottar (212). Hnoph, Tochter der Freya (213) . . . . .	204

Siebenter Abschnitt.Die Schicksalsmächte: Regin, Nornen, Hel, Walküren.

1. Regin (Schicksal) (215). Starkadsage (216). Odins Schwert (218) . . .	215
2. Nornen (219). Die Welfsche, der Urbborn; die drei Schicksalschwestern: Urb, Werbanda, Stuld (220); andre Benennungen (222) . . . . .	219
3. Hel, Beherrscherin des Totenreichs (Helheim) (223). Mythen von Hel (225)	223
4. Walküren, die Totenwählerinnen, Schildjungfrauen (225). Hrolfs Krakis Untergang (226). Ursprung der Walküren (230); die Wölen (231); Siegwelber, Fylgien, Wölen oder Wösen, Seherinnen (232); Wraunen (233). Die Hagedisen (Hexen) (234) . . . . .	225

Achter Abschnitt.Ögir und sein Gefolge.

Die Sage vom Mummelsee (235). Die Loreleisage (238). Andre Sagen (240). Die Nixen (240). Mummeln, der Meergreis (241). Ögir und Ran, Lqishelm (242). Ögir, Beherrscher des Meeres. Wasserholde, Meerminnen (243) . . .	235
--	-----

Neunter Abschnitt.Loki und sein Geschlecht.

Loki und Strymski (246). Bedeutung und Herkunft Lofis (248); Loki und sein Weib Sigyn (249) . . . . .	245
---	-----

Zehnter Abschnitt.Die übrigen Aßen.

1. Widar (250); der Schweigsame; seine hohe Bestimmung (251); sein Wohnsiß (251); sein Eisenschuh (252) . . . . .	250
2. Hermoder, der Schnelle, Odins Herold; sein Kampf mit Hognioph (253)	252
3. Wali oder Afi, der Ernährer (253); Rinda (254). König Skaf (257). König Sköf (258). Der Schwanenritter (259) . . . . .	253
4. Walder und Höder (261). Nanna (263); ihre Vermählung mit Höder (265); Kampf um Nanna (266). Walder's Val (268) . . . . .	261
5. Forseti, Fosite, Walder's Sohn, Gott der Gerechtigkeit (269) . . . . .	269

Elfter Abschnitt.Vorzeichen des Weltunterganges.

1. Das Goldalter (271); Gullweig (das Gold) die Rauherin (272) . . . . .	271
2. Die Schuld (273); die Sagen von Naf's Kirche (275) und der Teufelsbrüde (276) . . . . .	273
3. Búna's Scheiden (276); Heimdall, Lofi, Bragi bei Hel (279); das Lied von Odins Rabenzauber; Bedeutung des Mythos (280) . . . . .	276



**Zwölfter Abschnitt.****Balders Tod.**

	Seite
1. Weiskörung der Bösa (281). Ihr Spruch (282) . . . . .	281
2. Der Mord (283); Balders Tod durch Höder, auf Lofis Anstiften (284); Erklärung des Mythos (286) . . . . .	283
3. Der Leichenbrand (288). Nannas Tod (288); die Niesin Hyrrodin (289) Hermoders Gefritt (290); die Blutrache (292); Wali, der Rächer (293); Bedeutung des Baldermythos (294) . . . . .	288

**Dreizehnter Abschnitt.****Lofis Verdammnis.**

Ögirs Trinkgelage (295). Lofis Verhöhnung der Götter (297). Lofi in Ketten (298). Die treue Sigrn (301). Finnisches Volksmärchen (302) . . . . .	295
--	-----

**Vierzehnter Abschnitt.****Ragnarök; Götterdämmerung.**

Das Lied vom Weltuntergang (303). Das Beil- und Schwertalter; die Wunderzeichen. Der Kimbulwinter (304). „Lofi ist los“ (305). Kampf der Götter gegen ihre Widersacher; Zusammentreffen auf dem Vigridsfelde; Odin gegen Fenrir, Thor gegen die Midgardschlange, Freyer gegen Surtur, Widar erschlägt den Fenriswolf, Heimdal gegen Lofi, Tyr gegen Hells Hund Garm (306); Surturs Lohe (307). Der Weltuntergang (308); Erneuerung der Welt. Die neuen Menschen: Lif und Lifthrasir (308); das Idafeld (310). Das neue Heim der Götter (313). Deutung des Mythos und Nachflänge (313) . . . . .	303
---	-----

**Zweite Abteilung. Heldensagen.****Einleitung.****Odin und seine Nachfolger in den Nordlanden.**

Odin, Thor und Freyer (321). Odins Zug in die Nordlande. Seine Söhne: Wegdagg, Veldegg in Sachslund und Sigf in Frankensland, Skjölb in Reitgotaland (Rütland) und Dänemark, Yngwi Freyer in Schweden, Säming in Norwegen (322), die Stammväter fürstlicher Geschlechter . . . . .	321
--	-----

**Erster Abschnitt.****Odins Nachfolger in Dänemark. Die Skjöldungen.**

König Gram (325). Grams Werbung um Oro (326). Ringo und Swipdager von Norwegen (327). Sumbel, Beherrscher von Finnland, und seine Tochter Sigrn (327). Entführung Sigrns durch Gram (328). Kampf gegen Swipdager. König Grams Tod (331). Hadding und Guthorm, König Grams Söhne (332). Hadding gegen Lokir. Eroberung von Düna (333). Swipdagers Tod (334). Asmund, Swipdagers Sohn. Kampf gegen Asmund. Asmunds Tod (334). Gundhild. Hadding und Regenbild (335). Ufso, Asmunds Bruder, in Norwegen (336). Ufso's Tod (337). Verhöhnung Haddings mit Hunding, Enkel Swipdagers. Zug gegen Lofso (338). Ufshildens Verrat an ihrem Vater Hadding. Hunding's und Haddings Tod (339). Frobi, Haddings Sohn (340) . . . . .	325
--	-----

**Zweiter Abschnitt.****Nachfolger Odins in Schweden. Die Ynglinger.**

Yngwi Freyer, Beherrscher von Schweden (341). Fiöfnir. Wanland, Fiöfnirs Enkel. Wisbur, Sohn Wanlands und der Olga (342). Fluch der Rauberin Huld (342). Agne. Alfrel (343). Alfrels Söhne Yngwi und Alf (344) . . . . .	341
--	-----



### Dritter Abschnitt.

#### Andre Nachfolger Odins.

Uffi (Ossa), König der Angeln. Wermund, dessen Vater (345); Wdils von Upsilona gegen Wermund. Alwih von Danland im Holmgang besiegt von Uffi (347). Hrolf Kraki, König von Danland. Wdils, König von Schweden. Yrsa, Hrolfs Mutter (348). Wdils' Vermählung mit Yrsa (351). Hrolf wird König. Hrolf bei Wdils (352). Seine Rettung (353). Wdils' Niederlage (354) 345

### Vierter Abschnitt.

#### Nordische Helden und Könige.

Örvar-Odd und Hjalmar (355). Nordische Reden; Odd auf der Wikingersfahrt; von der Riesenjungfrau bezaubert (357). Kampf und Blutbund mit Hjalmar; Ingeborg von Schweden (357); die Verserter Angantyr und Hiörward, Söhne Vrngims (358); das Schwert Tyring und seine Geschichte (359); Hiörwards Werbung um Ingeborg (359). Holmgang Angantyr und Hiörwards mit Hjalmar und Odd (360). Sein Ausgang und Ingeborgs Tod (362). — Der Tyring (362). Hervör, Angantyr's Tochter; Beschöpfung Angantyr's (363). — Thorborg (363). König Goterich und seine Söhne Rolf und Ketil (365). König Girik von Upsilona, Vater der Thorborg (366); Rolfs Brautfahrt und Kriegszug nach Ullerader (367). Rolf bezwingt und gewinnt Thorborg (368) 355

Hamlet, Prodrif, Höders Sohn. König Gerwandil. Drwandil und Fengo, Gerwandils Söhne (369). Fengo ermordet Drwandil und heiratet dessen Gemahlin. Hamlet, Drwandils Sohn. Hamlets Wahnsinn (370). Hamlet in Britannien (372). Hamlet vermählt sich mit der Tochter des britischen Königs (372). Hamlets Rückkehr und Rache. Hamlet wird König (373). Hamlet und Ermuntrude. Hamlets Tod durch Wiglet (374) . . 369

### Fünfter Abschnitt.

#### Die Brawallaschlacht.

Ingiald (375). Ingwar, König von Schweden; Anund, sein Sohn (375). Ingiald Arabi, Anunds Sohn; Olaf und Aja, Ingialds Kinder. Iwar Widfadmi (376). Iwar rächt seinen Vater Halßban (377). Prodrif und Helge. Auda, Iwars Tochter, flieht mit ihrem Sohne Harald zu König Rabbard (378); Iwar gegen Rabbard (379). Iwars Tod. Harald Hildetand und Sigurd Ring (380). Haralds Abschied von seiner Mutter (380). Harald, wird zum König von Danland gewählt, unterwirft Ost- und Westgotland (381), erhält den Beinamen Hildetand (Kriegszahn). Randwer, sein Halbbruder. Randwers Heereszüge und Tod. Sein Sohn Sigurd Ring wird König von Schweden (383). Haralds Kampf gegen die Wiking; Bruni; Zwiist mit Sigurd (384). Die Völlerschlacht (386). Haralds Tod und ehrenvolle Bestattung (387) 375

### Sechster Abschnitt.

#### Frithjof, der Kühne, und die schöne Ingeborg.

König Bele von Norwegen und Torsten Wikingsson (391); Abschied von ihren Söhnen Helge, Halßban und Frithjof (392). Frithjof und Ingeborg (394). Frithjof wird um Ingeborg, wird von ihren Brüdern beschimpft. Sigurd Rings Brautwerbung (395); Frithjof in Balders Tempel. Frithjof auf dem Tbing; seine Verbannung (398); sein Abschied von Ingeborg (399); seine Fahrt zu Angantyr (399); Frithjof bei Angantyr (400); die Rückkehr (401). Der Wolf im Heiligthume. Tempelbrand (402). König Rings Hof. Frithjof als Wiking (403), Frithjof bei König Ring (405), Rings Tod (407); Söhne. Bau und Weihe des Baldertempels (408). Versöhnung (410). Frithjofs Nachkommen: Hunthjof, Herthjof, Geirerthjof, Frithjof (412) . . . 391



## Siebenter Abschnitt.

## Ragnar Lodbrok und seine Söhne.

	Seite
Ragnars Thaten. Ragnar, Sigurd Rings Sohn (413). Ragnar und Lodgerda (414). Kampf mit dem Drachen (415). Vermählung mit Thora. Thoras Tod (416). Ragnars Begegnung mit Krata. Seine Vermählung mit Krata (Äslaug) (417). Ragnars Fahrt zu König Gislein (417); sein Sohn Sigurd Schlängenaue (418). Ragnars Söhne: Erik, Agnar, Zivar, Björn, Hvitserk, Rogenwald. Ihre kriegerischen Thaten (419). Tod Eriks und Agnars gerächt durch deren Brüder (419); Eroberung von Luna durch Hastingss (420). Ragnar Lodbroks letzte Fahrt und Tod. Sein Sterbelied (Biarlamal) (423); Rachezug der Söhne Ragnars nach England (424) . . . . .	413

## Achter Abschnitt.

## Heldenlieder der Edda.

1. Bölundur und seine zwei Brüder (425). Ihre Vermählung mit den Valküren (426). Flucht der Valkürenfrauen. Bölundur von Miduder, dem Marendroft, gefangen (427). Bölundur auf dem Holm Säwarstader (428); Bölundurs Rache und Flucht (429) . . . . .	425
2. Helgi, Hlöirwards Sohn. Hlöirwards Werbung und Kampf um Sigurlin, Tochter des Karls Gramnar (431). Helgi. Die Valkürenjungfrau Svava (432); Helgis siegreicher Kampf gegen Alfur; Helgis Bruder Hedin (433). Helgis und Swavas Tod (434) . . . . .	431
3. Helgi Hundingsbana, Sohn Siegmunds von Danland. Bölungs Schwert (434); Tod Siegmunds im Kampfe mit Hunding. Helgis Rachekrieg und Sieg. Helgi tötet Hunding (437). Sigrun, die Schildjungfrau, Grammars Tochter (437); Helgi gegen Grammars Söhne. Tod derselben. Helgis Vermählung mit Sigrun (438). Ermordung Helgis durch Dag, Grammars letzten Sohn (439). Sigruns Tod (440) . . . . .	434
4. Sigurd Fafnisbana (441). Sigurd und Regin, der Schmied (441). Der Niflungen Hort (442). Sigurd gegen Lyngvi und sein Sieg (443). Gripirs Weissagung (444). Sigurd erlegt den Drachen Fafnir (444). Seine Verlobung mit Sigurdrifa, der Schildjungfrau (446). Sigurd an König Gintis Hof. Gudrun. Der Treubruch. Grimhild. Sigurd vermählt sich mit Gudrun (447). Zug nach Brynhildens Burg. Vermählung Gunnars mit Brynhild. Zwist der Frauen (448). Brynhildens Rache und Tod (450) . . . . .	441
Der Niflungen Ausgang. Gudruns Vermählung mit Atli (453). Zug der Niflungen zu König Atli (425). Gunnar im Schlagenturm (456). Gudruns Rache und Tod (456). Bemerkungen zur Niflungenjage (457) . . . . .	453

## Schluß.

## Die heidnische Vorzeit und die Gegenwart.

## Rückblicke und Nachflänge.

Rückblick auf die germanische Götter- und Heldenwelt (161). Spuren des alten Götterkultus in Sitten, Bräuchen und Benennungen noch in der Gegenwart (462). Die festlichen Zeiten (464); die Namen der Monate und Wochentage (469); Unglückstage (472); Pflanzensagen; heilige und zauberkräftige Pflanzen (473). Schlußbetrachtung (477) . . . . .	461
--	-----



# Illustrationen-Verzeichnis.

## Erste Abteilung. Götterfagen.

### Darstellung der Götter.

<b>Die Asen.</b>	Seite
Odin, der Göttervater. Von Prof. C. E. Doepler . . .	71
Odins Haupt. Von Prof. W. Engelhard . . .	68
Thor oder Donar. Nach C. E. Doepler . . .	121
Thors Haupt. Von Prof. W. Engelhard . . .	128
Frigg und ihre Dienerinnen. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler . . .	101
Frigg als Ostara. Von Prof. C. E. Doepler . . .	114
Thor, der Schwertgott. Von Prof. C. E. Doepler . . .	153
Bragi. Von Prof. C. E. Doepler . . .	175
Uller. Zeichnung von F. W. Heine . . .	180
Yduna. Von Prof. C. E. Doepler . . .	171
<b>Die Wanen.</b>	
Nörder und Labi. Nach Vorlage des Prof. W. Engelhard. Zeichnung von F. W. Heine . . .	187
Freya und Skirnir. Von Prof. C. E. Doepler . . .	189
Freya. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler . . .	204
Die Nornen Urd, Verdanda u. Skuld unter der Weltesche Yggdrasil. Von Ludwig Burger . . .	221
Hair und Nan. Nach einer Vorlage von Prof. W. Engelhard, ges. von F. W. Heine . . .	243
Loki. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler . . .	247
Loki, Fenriswolf u. Midgardschlange. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler . . .	245
Wali. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler . . .	255
Widar. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler . . .	250
Valder und Ranna. Von F. W. Heine . . .	263
Holde, die Beschützerin. Von F. W. Heine . . .	109
Der Mattenfänger von Gameln . . .	81
Die Heldensage. Zeichnung von F. W. Heine. Nach der Statue des Prof. W. Engelhard . . .	29
Die Saga. Zeichnung von G. Nestel . . .	3
Die Seherin Groa. Von R. Ehrenberg . . .	139
Wöla. Nach Zeichnung von R. Ehrenberg . . .	65
Hilde, eine der Walküren. Vom Fries des Prof. W. Engelhard . . .	105
Riesen im Kampfe gegen die Bewohner von Ngarb. Nach W. Engelhard . . .	55
Riesen und Zwerge. Von R. Ehrenberg . . .	47
Elfen. Nach W. Engelhard. Gezeichnet von F. W. Heine . . .	43
Lorelei. Zeichnung von W. Mörlins . . .	239

Surtur mit dem Flammenschwerte. Nach Fries des Prof. W. Engelhard . . .	53
Der Tag. Zeichnung von R. Ehrenberg . . .	34
Die Nacht. Zeichnung von R. Ehrenberg . . .	35

### Szenen.

Gefion pflügt mit ihren Stieren Seeland ab. Nach R. Ehrenberg . . .	58
Wylfi schaut Ngarb. Von F. W. Heine . . .	61
Odin empfängt den durch Bragi eingeführten Einherjer in Walhalla. Nach W. Engelhard . . .	69
Odin zwischen zwei Feuern bei Geirrod. Von F. W. Heine . . .	85
Odins Besuch bei Gunnlod. Nach Prof. W. Engelhard. Ges. von F. W. Heine . . .	89
Wodans wilde Jagd. Zeichnung von F. W. Heine. Titelbild; zu S. 73.	
Odin bei der Wala. Zeichnung von C. E. Doepler . . .	285
Thors und Lotis Fahrt in Weibertkleidern. Zeichnung von R. Ehrenberg . . .	129
Thor bei Thrym. Zeichnung von R. Ehrenberg . . .	145
Der schlafende Skrymir, von Thor angegriffen. Zeichnung von F. W. Heine . . .	133
Thors Kampf mit Hrungnir. Von C. E. Doepler . . .	137
Gefesselung des Fenriswolfs. Nach einer Vorlage des Prof. Engelhard. Ges. von F. W. Heine . . .	155
Thor gegen die Midgardschlange. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler . . .	303
Freya bei den Schmutz und Bierat schaffenden Zwerge. Von F. W. Heine . . .	271
Heimdalls Horn ruft die Helden zum Kampfe. Nach Vorlage von Prof. W. Engelhard . . .	167
Bragi und Heimdall empfangen die Krieger in Walhalla. Zeichnung von F. W. Heine . . .	177
Nien gegen die Wanen. Von R. Ehrenberg . . .	183
Skirnir beschwört Gerda, ihm zu folgen. Nach R. Ehrenberg . . .	199
Odur verläßt abermals die tranende Gattin . . .	211
Walküren führen die Krieger zum Kampfe. Nach einer Vorlage des Prof. W. Engelhard. Zeichnung von F. W. Heine . . .	215
Walküren geleiten die gefallenen Helden gen Walhalla. Zeichnung von F. W. Heine . . .	214
Forseti zu Gericht sitzend. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler . . .	269
Heimdall verlangt die Hülfe der Jötnas aus der Unterwelt. Von Prof. C. E. Doepler . . .	277



	Seite	<b>Landschaftsbilder, Altertümer, Denkmäler u. s. w.</b>	Seite
Nigr bei dem Gutsbesitzer. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler . . . . .	162	Nordische Landschaft. Zeichnung von F. W. Heine . . . . .	31
Höder, von Loki verleitet, schändernd nach Walder den Spieg. Zeichnung von C. E. Doepler . . . . .	281	Der Rosenstein im Gewitter. Von F. W. Heine . . . . .	79
Trinkgelage. Nach dem Fries von Prof. W. Engelhard. Zeichnung von F. W. Heine . . . . .	295	Die Fingalsgrötte . . . . .	235
Der gefesselte Loki und sein Weib. Nach W. Engelhard. Gezeichnet von F. W. Heine . . . . .	299	Ältestes Runenalphabet . . . . .	26
Kampf der Götter. Zeichnung von F. W. Heine . . . . .	309	Ein uppländischer Runenstein . . . . .	27
Loki's und Heimdalls Tod. Nach Professor W. Engelhard gezeichnet von F. W. Heine . . . . .	307	Grabstein eines Indianerhäuptlings . . . . .	27
Der Asen Untergang. Nach R. Ehrenberg . . . . .	311	Stulpturen und Runen des Denksteins von Ram- sund. Aus Vorjaacs „Bractatos“ . . . . .	15
Gross Kraft mit dem Trinkhorn. Zeichnung von R. Ehrenberg . . . . .	227	Kivikmonument . . . . .	8
		Etonchege . . . . .	9
		Ein Pfahlbau . . . . .	13
Verfinken der Wikingerschiffe im Mälstrom. Von F. W. Heine . . . . .	197		
Barbarossa und seine Tafelrunde im Kyffhäuser. Zeichnung von B. Wörflins . . . . .	76	<b>Verschiedene andre Darstellungen.</b>	
Zerstörung der Trümmersäule durch Karl den Großen. Zeichnung von F. Leutemann . . . . .	151	Welttafel nach Fr. Noad . . . . .	17
Die Frauen der Teutonen verteidigen die Wagen- burg. Zeichnung von F. Leutemann . . . . .	229	Karte von Asgard und der Gnitaseide. Nach G. M. Schierenberg . . . . .	19
Schwerttanz oder Schwerter sprung . . . . .	157	Berg Meru, Erde und Unterwelt, getragen von der Schilfrötte. Altind. Vorstellung von der Welt Eiche Yggdrasil. Zeichnung von F. W. Heine . . . . .	22 37
Der Schimmelreiter. Von R. Ermisch . . . . .	95	Die neun Welten. Nach R. Simrod . . . . .	51

## Zweite Abtheilung. Nordische Heldensage.

	Seite		Seite
Ein Steine erzählt die Heldensage. Nach Prof. W. Engelhard . . . . .	321	Sigurd Rings Tod auf dem Berdecke seines Drachen. Zeichnung von F. W. Heine . . . . .	414
Hügel bei Uplata, unter dem Odin, Thor und Freyer begraben sein sollen . . . . .	324	Eröberung von Luna. Von F. W. Heine . . . . .	421
Landung der Flotte Skülds. Von F. W. Heine . . . . .	325	Wölundur und Hödwilde. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler . . . . .	425
Gram unter den finnischen Jechern. Zeichnung von F. W. Heine . . . . .	329	Swawa und die Helden nehmen Abschied von dem sterbenden Völg. Zeichnung von F. W. Heine . . . . .	435
In Freyers Tempel bei Uplata. Von F. W. Heine . . . . .	341	Vignetten . . . . .	344, 390, 440
Ulf, Sieger beim Holmgang, von seinem blinden Vater begrüßt. Zeichnung von F. W. Heine . . . . .	345	Sigurd auf dem Burgfried. Zeichnung von F. W. Heine . . . . .	441
Gross Kraft eilt aus dem brennenden Saal. Zeichnung von Karl Ehrenberg . . . . .	353	Sigurd bei dem Schmied. Aus Vorjaacs „Brac- tatos“ . . . . .	443
Gjalmar und Odd erwarten die Verferker. Von F. W. Heine . . . . .	355	Sigurd erlegt den Drachen. Von F. W. Heine . . . . .	445
Ingeborgs Tod. Von F. W. Heine . . . . .	361	Helme und Waffen . . . . .	452
Holf und Thorborg. Von Karl Ehrenberg . . . . .	365	Verleitung des Rüstungenscheßes. Aus dem „Elsenreigen“ . . . . .	458
Samlets Rache. Zeichnung von R. Ehrenberg . . . . .	369	Gunnar im Schlangenturm. Aus Vorjaacs „Bractatos“ . . . . .	455
Aus der Dramaschlacht. Von F. W. Heine . . . . .	375	Malfest in England . . . . .	461
Jechende Mannen . . . . .	385	Sonnenwendfeier . . . . .	465
Sigurd Ring läßt die Leiche Haralds verbrennen. Zeichnung von F. W. Heine . . . . .	387	Kinderzug beim Maibrunnenfest am Rhein . . . . .	469
Ingeborgs Klage. Zeichnung von F. W. Heine . . . . .	391	Waltanz in Schwaben . . . . .	471
Heid Brithjof. Nach Karl Ehrenberg . . . . .	395	Heimkinde bei Dortmund . . . . .	473
Brithjof scheidet von Ingeborg. Von Karl Ehrenberg . . . . .	397	Zweiz und Frucht der Eberesche . . . . .	474
Brithjofs Eintauch in König Rings Burg. Zeich- nung von F. W. Heine . . . . .	403	Die Rüststunde . . . . .	474
Brithjof in Walder's Heiligthum. Von F. W. Heine . . . . .	409	Barnfraut . . . . .	475
		Gebrauch der Wänselrute . . . . .	477
		Schlusvignette . . . . .	478

Die Illustrationen sind, bis auf einige, sämtlich Originale und ausdrücklich für dieses Werk gezeichnet worden.



Erste Abteilung.

---

Göttersagen.

Die Bewohner von Asgard.

---





## Einführung.



**S**ie

Odin, der sinnende Göttervater, vor unvordenklicher Zeit den uralten Niesen Mimir am Mimirsborn aufsuchte und sein Auge verpfändete, um einen Trunk uralter Weisheit zu empfangen, so spähten wißbegierige Männer, Freunde des germanischen Altertums, nach der hohen Göttin Saga mit unermüdlichem Fleiß, bis sie dieselbe fanden. Sie wohnte in kristallenem Hanse unter der kühl strömenden Flut. Die emsigen Forscher traten bei ihr ein und beehrten Kunde von der alten Zeit und den vergangenen Geschlechtern, die einst im Norden von Europa gewaltet, geduldet, gekämpft und gesiegt hatten. Da saß die sinnende Göttin im Traume der Gedanken, umflattert von

Odins Raben, die ihr Vergangenes und Künftiges zuflüsterten. Sie erhob sich von ihrem Hochsitz, schiel verwundert über die mancherlei Fragen, die man an sie richtete. Sie deutete auf zerstreut umherliegende Blätter, sprechend: „Kommt ihr endlich, Kunde zu erhalten von der Weisheit und den Thaten eurer Ahnen?



Auf diese Blätter habe ich alles verzeichnet, was die Völker in ihrem fernen Vaterlande gedacht, geglaubt und was sie als ewige Wahrheit aufgefunden haben. Ich habe die starken Geschlechter in ihre neuen Wohnsitze begleitet, ihr Schaffen und Walten, ihre Thaten, Leiden und Siege, ihre Götter und Helden treulich in die Urkunden eingetragen. Lange Jahre hindurch hat aber niemand danach gefragt; daher haben die Stürme der Zeit und Surturs (d. h. des Feuers) lobernde Flammen vieles entführt und zerstört. Sucht, sammelt, was übrig ist. Ihr werdet darin viele Weisheit verborgen finden, wenn ihr die Schrift zu lesen, die Bilder zu deuten versteht.“

Die wißbegierigen Männer suchten und sammelten der Blätter so viele, als sie auffinden konnten. Sie brachten dieselben in Ordnung, aber sie gewahrten, daß, wie Saga gesprochen, eine große Menge verloren, andre nur in Bruchstücken vorhanden waren. Zudem war die Runenschrift, auf die sie sich verwiesen sahen, schwer verständlich und die rechte Deutung der vergilbten Bilder unsicher. Doch ließen sie sich durch keine Schwierigkeit abschrecken, sondern setzten unverbroffen ihre Forschungen weiter fort. So entdeckten sie noch Urkunden oder Bruchstücke, die man für verloren gehalten hatte. Was die Stürme der Zeit da- und dorthin zerstreut, was der Unverstand verschlendert hatte, das brachten sie oft aus bestäubten Winkeln, aus den Hütten der Armut ans Tageslicht. Sie setzten das Gefundene zusammen, lernten die mythischen Zeichen verstehen, und vor ihren geistigen Blicken schwand der verhüllende Schleier. Die alte germanische Welt mit ihren Geheimnissen und Wundern, die Anschauungen der Völker von ihren Göttern und Helden traten aus dem Dunkel hervor in das Licht der Gegenwart. Das gerettete Gut haben wir auf den nachfolgenden Seiten zusammengestellt, auch manches Blättchen aus dem Moder des Vergehens und Vergessens selber hervorgeholt und dem Ganzen eingereiht. Wir suchten es in anspreekende Form zu bringen, um die Jugend und das Alter zum Anschauen dessen zu bewegen, was in grauer Vorzeit der germanische Genius geschaffen, der in neuerer Zeit auf blutgetränkten Feldern den Lorbeer unvergänglichen Ruhmes um sein Haupt geschlungen hat. Die religiösen Vorstellungen der gebildetsten Völker des Altertums stehen in Beziehung zu den ersten Kulturansätzen der Germanen. Wenn man ihrem oft schwer erkennbaren und doch gemeinsamen Ursprunge unverbroffen nachspürt, so erkennt man wohl, wie die scheinbar ganz verschiedenen Gestalten und Sagen der heidnischen Götterwelt in den Sitten und Anschauungen der gemeinschaftlichen Urheimat ihre Grundlage haben und in ihren Anfängen mehr oder minder zusammenhängen. Verschieden gestalteten sich die religiösen Vorstellungen in Vorderasien, am Indus, im Lande der Pyramiden, auf der hellenischen und italischen Halbinsel, noch abweichender im Norden, wohin Kelten, Germanen und Slaven wanderten; doch ist der gemeinschaftliche Ursprung erkennbar. Diesen Zusammenhang, den tiefen Sinn, die Bedeutung der Götterjagen haben wir in unsrer Darstellung beigefügt, damit der Leser erkenne, daß sich hier nicht eine Zauberwelt regelloser Phantasie vor seinen Blicken aufthut, sondern daß das Leben der Natur nach germanischer Anschauung den verehrten Wesen und ihrem Walten zu Grunde liegt.

Im weiteren Verlaufe unsres Werkes ist es dargestellt, wie die Mythen



oder Göttersagen unsrer Vorfahren in der Urheimat, im fernen Osten, ihren Ursprung nahmen, als der Menscheng Geist in seiner Kindheit auf die Kniee sank vor Erscheinungen der ihn umgebenden Natur, die auf das menschliche Streben und Leben entscheidenden Einfluß übten. Der Glaube an das Belebte in solcher Erscheinungen erfüllte, wie bei andern Kulturvölkern, so auch bei unsern Urahnen das Gemüt. Das Leuchten der Sonne, das geheimnißvolle Walten und Schaffen des Frühlings erweckte den Glauben an die segensreiche Kraft gütiger Gottheiten; die finstere Nacht, der lang andauernde nordische Winter verschmolz mit dem Begriff des Bösen, Unheilbringenden. Die dem inneren Wesen nach nicht verstandenen Vorgänge der Natur, der stete Wechsel von Tag und Nacht, Sommerwärme und Winterkälte erzeugte das Bewußtsein von licht und dunkel, lebensvoll und todesstarr. So war der Glaube unsrer Vorfahren im Grunde ein Lichtkultus, der sich im Laufe der Zeiten vervielfältigte und zu typischen Formen weiter entwickelte. Diese mythologischen Grundanschauungen waren aber nicht allein den Germanen eigen — sie waren Gemeingut einer großen Völkerrasse, von der unsre Vorfahren abstammten.

In den inneren Hochlanden Asiens war in vorgeschichtlicher Zeit eine große Völkerfamilie ansässig, die sich selbst Arier, d. h. die Edeln, nannte. Diese Arier trieben Viehzucht, auch wohl etwas Ackerbau, standen also nicht mehr auf der niedrigsten Stufe der Kultur. Durch Zunahme der Bevölkerung, Hungersnot, vielleicht auch durch einen entfernteren Druck von Osten, wurden sie veranlaßt, sich neue Wohnsitze aufzusuchen. Ein Teil zog südwärts über eisumstarrte Gebirgsketten nach dem üppigen Tieflande am Indus, ein anderer westwärts nach den reichen Fluren von Iran, wo die Rose das ganze Jahr blüht, der Weinstock, die Olive und andre Bäume ihre Früchte darbieten. Ein dritter Zweig der großen Familie schlug zu verschiedenen Zeiten die beschwerliche Straße gegen Nordwesten ein und gelangte nach Europa. Die voranziehenden Stämme dieser dritten Abteilung kamen bis nach Griechenland und Italien, wo sie Wohnsitze nahmen und später eine Kultur entwickelten, die durch alle Zeiten bewundert wird. Ihnen rückten im Laufe der Zeit die Kelten nach. Sie bevölkerten einen Teil von Deutschland, ganz Frankreich und Großbritannien und drangen bis nach Spanien vor. In diesen Ländern fanden sie schon ansässige Völker, die Iberer, die mit steinernen Geräten und Waffen versehen waren und sich von ihnen durch besondere Schädelbildung, durch krauses Haar und eine dunkle Hautfarbe unterschieden. Die Geologie hat neuerdings dargelegt, daß Afrika in unvordenklicher Zeit mit Europa zusammenhing. Vielleicht waren die Iberer auf diesem Wege aus ihrer heißen Urheimat herübergekommen. Überall von den andringenden Kelten vertrieben, konnten sie sich nur in Spanien behaupten, wo sie noch jetzt im Volke der Basken fortbestehen.

Den Kelten folgten auf dem betretenen Wege die Germanen, die wiederum jene über die Donau und den Rhein drängten, dann auch nordwärts in Skandinavien vorrückten, wo sie die noch sehr rohen Finnen, ein eigentümliches Volk, zum Abzug zwangen. Es waren diese eine kleine und schwächliche Rasse, die im Kampfe unterlag und sich schon in Sümpfen und Seen verbarg, wo sie ihre Pfahlbauten anlegten, wohl den ältesten dieser auf eingerammten Pfählen



errichteten Hütten, die sie als Zufluchtsorte für sich und ihr Vieh und zugleich als Vorratskammern für ihre Steinwaffen und ihr Steingeräte benutzten; denn den Gebrauch der Metalle kannten sie offenbar noch nicht. Sie nährten sich vermutlich von Fischfang, Jagd und Viehzucht und lebten auf einer niederen Stufe der Kultur. Man hat in den Überresten von Pfahlbauten Geräte mit auffallend kurzen Handgriffen gefunden, deren Besitzer kleine, verkümmerte Geschöpfe gewesen sein müssen. Sie ersetzten vielleicht ihren körperlichen Nachteil ihren Bedrängern gegenüber durch überlegenere Schlaueit und entgingen oft deren feindlichen Nachstellungen, ja siegten zuweilen über die Hünenstärke ihrer Besieger. Nachklänge hiervon sollen die Sagen von Riesen und Zwergen enthalten. Freilich stimmt diese Annahme wenig mit dem, was uns Tacitus von den Fenni berichtet.

Hinter den Germanen zogen die verwandten slawischen Stämme und rückten allmählich weiter vor, als jene nach Jahrhunderten siegreich in den römischen Provinzen ihre Wohnsitze aufschlugen. Alle diese Stämme und Nationalitäten standen fortwährend teils in freundslichem, teils in feindslichem Verkehr untereinander. Noch 100 Jahre v. Chr. saßen Kelten auf der Halbinsel Jütland und in Schleswig-Polstein. Denn um diese Zeit wanderten die Vorläufer der großen Völkerwanderung, die Kimbern und Teutonen, also verbündete Kelten und Germanen, nach Süden, wo sie nach großen Erfolgen der römischen Kriegskunst unterlagen. Diese bisher von fast allen hervorragenden Altertumsforschern angenommene Einwanderungstheorie von Ost nach West aus dem Innern Hochasiens wird neuerdings u. a. von Prof. L. Vindenschmit bestritten. Derselbe sucht in seiner „Deutschen Altertumskunde“ eine gegenteilige Strömung von West nach Ost zu verteidigen und namentlich zu beweisen, daß fast alles, was wir bisher als Überreste der Kelten betrachteten, im Grunde germanisch ist.

Schon der römische Geschichtschreiber Tacitus, dem wir nächst Cäsar die erste Kunde von dem Lande und den Sitten unsrer Vorfahren in seinem unschätzbaren Werkchen „Germania“ verdanken, ist der Ansicht, daß die alten Germanen Ureinwohner (Autochthonen) und nicht durch Einwanderungen und Verbindungen mit fremden Völkern vermischt seien. „Wer würde auch“ — so sagt er in obigem Büchlein — „abgesehen von der Gefahr auf einem schauerlichen und unbekannten Meere Asien, Afrika oder Italien verlassen, um nach Germanien zu ziehen, einem Lande, dessen Boden eine Wüste, dessen Himmel rauh, das von Anblick und Anbau traurig wirkt auf jeden, dessen Vaterland anders ist.“

Merkwürdigerweise stimmen mit dieser Anschauung neuerdings die Ansichten vieler Altertumsforscher überein. Dieselben nehmen an, daß die Germanen wie die Kelten von alters her in Europa, und zwar im nördlichen, zu Hause gewesen seien; in ihnen habe man, als dem letzten Restenvolk, das in die Geschichte trat, den letzten Kern des arischen Urvolks zu erblicken; ihre Rasse sei die ursprüngliche aller Arier, ihre älteste Kultur die urarische.

Aus dieser nördlichen Urheimat sollen sich die Kelten (oder Keltoromanen) westlich über Frankreich und Italien und weiter nördlich ostwärts von den Alpen hinüber nach Kleinasien ergossen haben. Ebenso hätten sich die Slawen von Nordosten nach Süden ausgebreitet; als Bindeglied der europäischen und asiatischen



Indogermanen, mit welchem Namen die Sprachvergleichung alle Glieder einer großen sprachverwandten Völkerfamilie benannt hat, erwiesen sich die Skythen. Die Etrüsker habe man für eine Abzweigung des lateinisch-italischen Stammes zu halten, näher verwandt mit den Hellenen als die übrigen Italer, die zum Keltenstamme gehören. Damit stimme die Thatsache, daß außer den Germanen kein einziges Volk der arischen Sippe einen wirklichen Rassenhädel besitze; sie müßten also als der letzte rassenreine Kern des arischen Urvolks in die Geschichte getreten sein. Von Norden aus fand ja auch der erste Raubeinzug germanischer Völker statt; im Norden traf sie auch der berühmte Geograph des Altertums, Pytheas, an. Die Auswanderung vieler germanischer Völker, wie der Goten, Dänen, Gepiden, Angeln, Burgunder, Langobarden, Heruler aus Scandinavien, läßt sich geschichtlich nachweisen; noch heute leben im Norden die Namen: Gotland, Götterburg, Bornholm (Borgundarholmr oder Burgunderland) fort. In Scandinavien also wäre demnach die Urheimat der Germanen und der Arier überhaupt zu suchen; damit stimme auch die auffallende Thatsache, daß diejenigen Tiere und Pflanzen, welche die arischen Sprachen übereinstimmend benannten, der nordeuropäischen Pflanzen- und Tierwelt angehören. Diesen Standpunkt vertritt u. a. Penta („Die Herkunft der Arier“).

In der That hat diese neue Theorie von der Herkunft unsrer Vorfahren viel Verlockendes; sie erfüllt uns zugleich mit Stolz und hebt unser Nationalgefühl ob des Ehrenplatzes, den sie unsern Altvordern in der Geschichte der Völker anweist. Indessen ist sie gerade mit um so größerer Vorsicht aufzunehmen. Noch hängen die meisten Gelehrten mit großer Zähigkeit fest an der alten, traditionellen Anschauung, daß die Urheimat des großen arischen Volksstammes, zu dem auch unsre Vorfahren gehören, im Innern Hochasiens zu suchen sei und daß von dort aus, also von Osten nach Westen, sich der große Völkerstrom der Kelten, Germanen und Slaven nach Europa hin ergossen habe. Auch blieben die Ureinwohner Europas nicht unvermischt und von Einflüssen fremder Auskömmlinge unberührt.

Es finden sich deutliche Spuren, daß zu ihnen ein höher zivilisiertes Volk vordrang, das ihnen die Erzeugnisse seiner Kunst und seines Fleißes, teilweise auch seinen religiösen Glauben überlieferte und dafür Landesprodukte, namentlich Bernstein, Pelzwerk, Fische und dergl., eintauschte. Die beglaubigte Geschichte enthält nur allgemeine Andeutungen von dieser Handelsthätigkeit; allein die Überreste, die man an vielen Stellen aus der Erde gegraben oder aus Seen und Morästen hervorgeholt hat, liefern deutliche Beweise. Man hat nicht ohne Grund die Hypothese aufgestellt, daß semitische Stämme, daß insbesondere die Phöniker an der asiatischen Küste es waren, die den großartigen Welthandel betrieben und zu Wasser wie zu Lande in die entlegensten Gegenden vordrangen. Sie waren friedlicher Natur, wichen den Hellenen in den griechischen Gewässern, schlossen mit den Städten kultivierter Länder Verträge ab, gründeten Niederlassungen und waren nur auf Erwerb eifrig bedacht. Mit ihnen wetteiferte ihre Tochterstadt Karthago in Afrika und trat nach ihrem Verfall an ihre Stelle. Aber die Karthager begnügten sich nicht mit friedlichem Verkehr; sie erschienen gerüstet und suchten den Gewinn durch Unterjochung feindseliger Stämme zu



sichern. Die Handelsnebenbuhler dieser semitischen Völker waren frühzeitig die Etrusker in Italien, deren Tauschhandel mit Bronzewaren nachweislich ungeheure Dimensionen angenommen, und die Massalioten (von Marseille) in Gallien.

Der Handel dieser Völker eröffnete sich Straßen durch die von Barbaren bewohnten Länder bis an die Nord- und Ostsee. Von den Phönikern und Karthagern ist bekannt, daß sie durch die Meerenge von Gibraltar in den Atlantischen Ozean fuhren, Spanien umschifften und bis an die Scilly-Inseln gelangten, wo sie das vielbegehrte Zinn fanden. Die Fahrt dahin und noch weiter bis an die Kimbrische Halbinsel war aber nach dem damaligen Stande der Schifffahrt sehr mühevoll und gefährlich; daher wurden Straßen zu Lande eröffnet. Eine solche ging vom Schwarzen Meere aus mit Benutzung des Dnjepr und andrer Flüsse

bis an den Ladogasee; andre führten durch Oberitalien, die Schweiz und Deutschland, noch andre durch Gallien an den Kanal und die Nordsee.

Die zuerst in den Schweizer Seen, sowie in denen von Steiermark, Österreich, Mähren, Bayern, dann aber auch noch an vielen andern Orten Deutschlands entdeckten Pfahlbauten geben Zeugnis, daß die Handelsleute in großen Gesellschaften (Karawanen) reisten, daß sie auch Handwerke und Gewerbe betrieben und sich oft für längere Zeit Wohnungen unter den Barbaren gründeten. Man kann diese festen Handelsstationen bis Brandenburg und Mecklenburg verfolgen, und man findet allenthalben noch Überreste der daselbst fabrizierten Geräte. Man hat Schwerter, Lanzen- und Pfeilspitzen, Äxte und



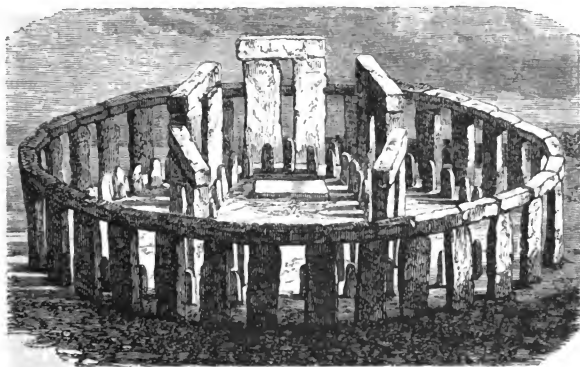
Steinmonument.

Webereiverkzeuge von Feuerstein und Nephrit ausgegraben. Letzteres Mineral findet sich aber gar nicht in Europa, sondern mußte aus Asien eingeführt werden. Die Etrusker, die schon früher mit den Phönikern in Verbindung standen und von ihnen die Anfänge höherer Kultur empfangen, machten ihren Lehrmeistern im Handel nach dem Norden Konkurrenz. Als ihr Staatenbund den Angriffen der Kelten und Römer unterlag, traten die Einwohner der hellenischen Stadt Massalia (Marseille) an ihre Stelle. Der Massaliote Pytheas, vorzüglicher Geograph, Astronom und Mathematiker, unternahm sogar um 350 v. Chr. eine kühne Entdeckungsfahrt in die nördlichen Gegenden. Er gelangte bis zum Polarkreis, wo er von einem Berge herab das Nachtlager der Sonne sah, wie sie um Mitternacht rotglühend auf dem Horizont ruhte. Er beobachtete das Gefrieren des Meeres an der Küste, wie daselbst Eisnadeln aufschießen und dann zu einer gallertartigen Masse gefrieren, die er mit der Meerlunge, der



Qualle oder Meduse verglich. Seine Landsleute hielten ihn für einen Lügen-  
schmied, während er doch ganz der Wahrheit gemäß die nordischen Erscheinungen  
beschrieb. Auch die Einwohner schilderte er nicht als Nomaden, sondern als an-  
sässige Siedler, welche lauchartige Saftgewächse und allerlei Beeren zur Nahrung  
in umfriedeten Gärten bauten, wie noch jetzt geschieht.

Von den Phönikiern hätten wir genauere Nachrichten, wenn die schrift-  
lichen Aufzeichnungen von ihren Land- und Seereisen erhalten geblieben wären.  
Was aber die Zeit und ein ungünstiges Geschick zerstört haben, das ist teilweise  
im Schoße der Erde bewahrt geblieben und durch neuere Forschungen ans  
Tageslicht getreten. Daher wissen wir, daß jenes emsige Handelsvolk nicht nur  
an der deutschen Ostseeküste, dem eigentlichen Bernsteinlande, sondern auch im  
südlichen Schweden und weiter an der norwegischen Küste bis zu den Lofotischen  
Inseln Niederlassungen gründete, Handels- und fabrikmäßige Geschäfte betrieb.



Stonehenge (Steinhag).

Dasselbe übte auch großen Einfluß auf die inneren Angelegenheiten und den  
religiösen Glauben der einheimischen Völker. Man hat für diese Annahme  
sichere Beweise, von denen wir die hauptsächlichsten hier anführen.

Steindenkmäler und andre Altertümer. In der Provinz Schonen befindet sich  
das sogenannte „Rivikmonument“, das seinen Namen von einem nahegelegenen  
Dorfe erhalten hat. Es besteht in einer 4 m langen und 1 m breiten Stein-  
kammer, welche durch zehn aufrecht stehende, 1, m hohe Steine gebildet wurde  
und mit zwei kolossalen Felsstücken bedeckt war. Eine große Menge Feldsteine  
waren darüber geschichtet, die zum Teil weggeführt worden sind. Die inneren  
Flächen der Wandsteine sind mit roh eingehauenen Figuren versehen, die den  
phönikischen Ursprung des Denkmals beweisen. Außer phönikischen Ornamenten  
von symbolischer Bedeutung sieht man auf einer Platte den Kopf, ein Sinn-  
bild des Sonnengottes Baal, auf beiden Seiten Streitärte und Lanzenspitzen



gegeneinander gerichtet, was mit Sicherheit auf ein Gefecht schließen läßt, in welchem Baal seinem Volke den Sieg verliehen hat. Weiter folgen Pferdefiguren und ein bemanntes Schiff, wahrscheinlich das des Siegers. Dieser selbst erscheint auf der siebenten Platte zu Wagen, während ein Bewaffneter Gefangene vor ihm herführt. Die achte Platte enthält in der obersten Reihe Männer, welche auf gewundenen Heerhörnern blasen, einen vorantanzenden Priester u. a. In dem mittleren Felde stehen seltsame Gestalten, die man für Priester mit spitzen, vorn übergebogenen Mäßen hält. Zwischen ihnen ist ein Becken, vielleicht der Opferkessel, der zur Aufnahme des Blutes bestimmt war. In der untersten Reihe werden von beiden Seiten Gefangene zum Opfer geführt. Das Monument stellt demnach eine historische Begebenheit, einen Sieg und ein dem Baal dargebrachtes Menschenopfer dar. Unter den Ornamenten und symbolischen Figuren erkennt man den Sonnenring, den Halbmond, Räder mit vier Speichen, wie sich solche auf Waffen, Gerätschaften und bildlichen Darstellungen der Phöniker vorfinden. Wir möchten jedoch vielmehr auf Karthager schließen, welche sich derselben Symbolik bedienten und gewohnt waren, sich mit den Waffen Ansehen und Geltung zu verschaffen.

Mit Ausnahme der Figuren finden sich dieselben Ornamente und dieselbe Bauweise auf Irland in den Denkmälern von Dowth und New Grange. Auch das merkwürdige Monument Stonehenge in England, das man den Druiden zuschreibt, war jedenfalls dem Dienste des Sonnengottes geweiht. Es besteht aus kolossalen Steinen, welche mehrere konzentrische, nicht ganz regelmäßige Kreise bilden und früher durch Decksteine verbunden waren. Wenn man von dem mutmaßlichen Altar durch den Eingang nach einem entfernten ähnlichen Steine sieht, so geht zur Zeit der Sommer Sonnenwende die Sonne genau hinter demselben auf, was auf Sonnendienst schließen läßt.

Ganz ähnliche Monumente, wie das schwedische von Kivik, hat man auf den Inseln Malta und Gozzo sowie im eigentlichen Phönicien entdeckt. Hierzu kommen die mehrfach aufgefundenen Kesselwagen. Es sind Wagen von Erz mit vierspeichigen Rädern, welche eine halbkugelförmige Base tragen. Solche hat man bei der Stadt Uvnd, ferner in Mecklenburg und anderwärts gefunden, und ein ganz ähnlicher wird im Alten Testament beschrieben, den ein phönitischer Meister für Salomos Tempel in Jerusalem verfertigte.

Einer späteren, wohl schon christlichen Zeit gehört der interessanteenstein von Ramsund an, dessen eingemeißelte Figuren und Inschriften wir auf S. 15 zur Darstellung bringen. Professor Sæve hat sich der Beschreibung desselben unterzogen, als er die bis dahin noch nicht besprochenen Altertümer von Ramsund und Gök in Südermanland in Schweden am Südufer des Mälarsees untersuchte. Unfern des Schlosses Sundbyholm liegt jener mächtige Granitblock. Die hierauf eingegrabene Bildhauerarbeit verrät eine geschickte Hand und hat Bezug auf die Sage von Sigurd. Die Länge der Skulptur beträgt 5 m und 1,25 bis 1,85 m Breite. Unterhalb der großen Schlange sieht man, wie der Held knieend den Körper dieses Ungeheuers mit seinem Schwerte durchbohrt. In der Mitte, zwischen dem größeren und dem kleineren Reptil weiter oben, steht das an einen Baum angebundene Pferd Grani, beladen mit dem



Schäfe Jafnirs. Auf den Zweigen des Baumes lassen sich zwei Vögel unterscheiden. Eine andre Szene zeigt Sigurd sitzend, wie er am Ende eines Bratspießes das Herz Jafnirs röstet. Er bringt den bei Prüfung des Fleisches etwas verbrannten Finger in den Mund. Um das Feuer herum liegen Zangen, ein Amboss, ein Blasbalg und ein Hammer; in größerer Entfernung sieht man das Haupt des Schmiedes Regin, vom Rumpfe getrennt. Endlich ist weiter oben ein Tier eingehauen, welches die Form eines Fuchses hat und wahrscheinlich die Fischotter darstellt, deren Totschläger, gleichsam als Lösegeld, den reichen Schatz bezahlten, der so verhängnisvoll für Jafnir und alle die geworden ist, welche ihn nach demselben besaßen. Merkwürdig ist es, daß die Runeninschrift nicht den geringsten Bezug auf die Figuren in dieser Darstellung hat, nicht einmal auf Sigurd, den Überwinder Jafnirs. Sie sagt nur, daß „Sigrid“, die Mutter Ulfris und Tochter Orms, diese Brücke für die Seele Holmgers baute, der ihr Gatte und Vater Sigurds war. Zum besseren Verständnis ist zu bemerken, daß in der Nähe dieses Runensteins eine alte Brücke über einen Meeresarm führt, der in alter Zeit den Namen Bro-Sund (d. h. „Meerenge der Brücke“) hatte.

Nilsen, dem wir oben gefolgt sind, hat Folgerungen an das Vorkommen der Pfahlbauten im Norden von Europa geknüpft, die nicht immer stichhaltig sind. Man hat in vielen Gegenden Deutschlands und der Schweiz, neuerdings noch in den Torfmooren Darmstadt, solche Anlagen entdeckt, und es erweitert fast jeder Tag unsere Kenntnis in dieser Richtung. Diese Bauten reichen vom Norden bis zum Süden, ja man findet sie öfters an der Westküste von Afrika, und noch heute werden dergleichen von der einheimischen Bevölkerung der ostasiatischen Inselwelt errichtet. — Es ist wenig glaubhaft, daß alle diese Pfahlbauten im Norden von Niederlassungen der Phöniker herrühren. Allerdings besaßen jene unternehmenden Handelsleute ein Quartier und einen Tempel in Massalia. Sie fuhren wohl auch die Rhone aufwärts, dann der Rhone folgend gelangten sie nach den Schweizer Seen oder auf einem Landweg nach dem Rhein. Sie eröffneten sich vielleicht selbst einen solchen nach dem Bernsteinland. Doch die große Menge der Pfahlbauten Skandinaviens und der Ostseeküstenländer, sowie die in der Schweiz, in Frankreich und Italien macht es wahrscheinlich, daß sie zum Teil von Eingebornen herrühren. Möglicherweise hatten diese schon durch Berührung mit den Phönikern einen gewissen Grad von Kultur erreicht, als die streitbaren Germanen verwüstend einrückten. Wie die höher kultivierten Kanaaniter den Israeliten unterlagen, so auch die Eingebornen in dem später als Germanien bezeichneten Lande und in Skandinavien den neuen Ankömmlingen. Die, welche dem stürmischen Andrang entrannen, suchten sich durch Befestigung in Seen und Sümpfen zu schützen, traten später in Verkehr mit den Siegern, lernten bessere Werkzeuge und kunstreiche Geräte fertigen und verschwanden durch Vermischung mit den Germanen oder infolge auserweitiger Niederlagen. Man ist geneigt, die Finnen für Überreste jener untergegangenen Völker zu halten. Auch der Beweis, welchen Nilsen von aufgefundenen Opferwagen herleitet, läßt sich bestreiten, indem dieselben für Trinkgefäße gehalten werden, welche die Gäste bei Festmahlen hin und her rollten. Zu den Überresten



der Pfahlbauten finden sich sowohl Stein- wie Metallgeräte und Waffen in Menge. Die aufgefundenen Bronzegegenstände kamen ohne Zweifel durch den ausgedehnten Tauschhandel der Etrusker dahin.

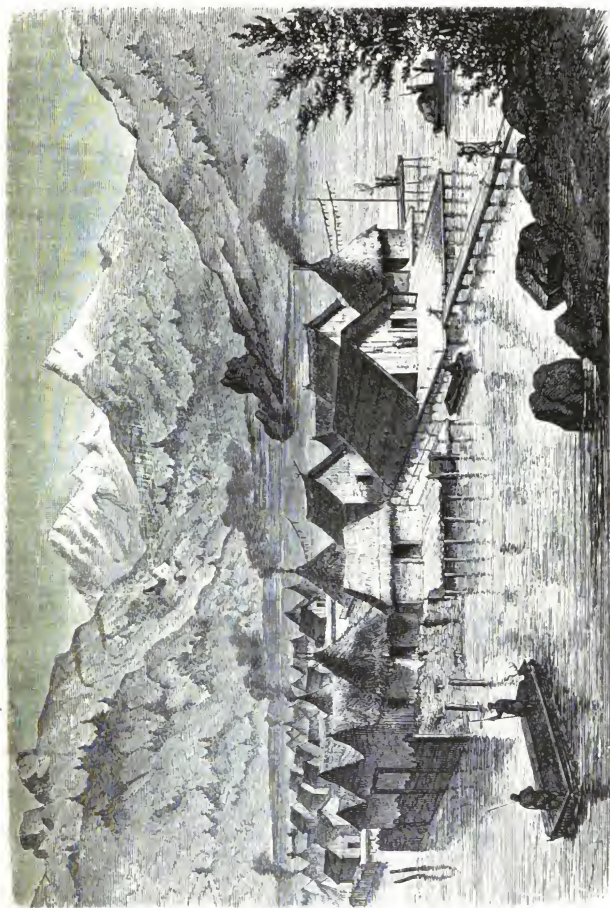
Dieser Vertrieb war wohl lange vor unsrer Zeitrechnung in Schwung; es kann also keine Rede sein von einer Steinperiode vor 6000 und mehr Jahren, wenn auch täglich mehr Beweise dafür auftauchen, daß die Kulturansänge unsrer Altvordern weit in die Jahrtausende zurückreichen. In den südlichen und westlichen Pfahlbauten findet man mehr Metallgeräte, in den östlichen und nördlichen arbeitete man mehr in Stein; doch keineswegs ausschließlich, sondern man richtete sich nach dem Bedürfnisse der Käufer. In der That aber waren die Schwerter und Geräte von Feuerstein neben den zierlicheren von Bronze (Kupfer- und Zinnmischung), die gegossen wurden, eine Zeitlang im Gebrauch. Sehr lange ward auch die sogenannte Stockfleuder angewandt, die noch in der Schlacht bei Hastings (1066) erwähnt wird.

Da man in den Pfahlbauten Acker- und Webereiverkzeuge in Menge angetroffen hat, so darf man sich unsre germanischen Vorfahren nicht als Wilde vorstellen, sondern als Völker, die, wenn auch den Römern nicht entfernt vergleichbar, doch schon die Anfänge einer höheren Kultur sich angeeignet hatten. Zur Zeit der Völkerwanderung waren sie bedeutend vorgeschritten. Sie verstanden sich auf das Weben wollener und leinener Zeuge, auf das Schmieden von Schwertern, Ringpanzern und andrer künstlichen Waffen.

Wenn Nilsson und die, welche ihm beistimmen, in ihren Hypothesen und Folgerungen vielfach zu weit gingen, so hat man doch mit Unrecht die Richtigkeit seiner Untersuchungen und die darauf gegründeten Schlüsse überhaupt in Frage gestellt und sogar als phantastisch belächelt. Man sagt, es sei undenkbar, daß in vorgeschichtlicher Zeit, in der Zeit, da man sich lediglich der Steinwerkzeuge bediente, ein Volk Reisen in den entlegenen Norden unternommen, daß es auch in der Schweiz keine wertvollen Produkte habe eintauschen können. Indessen weiß man, daß schon zur Zeit, da die Israeliten in Kanaan einwanderten, die Phöniker weitverbreiteten Handel trieben, daß sie etwas später als kunstfertige Meister bekannt waren. Sie holten Gold und Diamanten aus Südafrika, Silber aus Spanien; sie trieben endlich den Menschenhandel ins Große, wie europäische Sklavenhändler vor noch langer Zeit und wie der Chibive noch jetzt in Ägypten. Solches Geschäft mit Menschenware, dann aber auch mit mancherlei Pelzwerk, konnte die Handelsleute wohl nach der Schweiz, nach Gallien, Germanien und Skandinavien locken. Es ist ferner bekannt, daß schon Homer den Schmuck von Elektron (Bernstein) kannte. Dieses kostbare Material kam aber sicher in Menge von den Ufern der Ostsee, obgleich auch in der Gegend von Bologna Bernstein gefunden wurde, der jedoch für den Handel ohne Bedeutung blieb.

Es ist ferner bekannt, daß das Symbol des phönikischen Baal ein Keil war. Ein solcher befindet sich auch, wie schon bemerkt, im Innern des Kivikmonumentes. Desgleichen deutet das Stonehenge auf Sonnendienst, und vielleicht hängt damit das merkwürdige Steindenkmal von Carnac zusammen.





Ein Pfaffenbau.



Es besteht aus elf parallelen Reihen kolossaler Steine, die symmetrisch geordnet waren, jetzt aber zum Teil umgestürzt wirt durcheinander liegen. Man soll in früherer Zeit 11 000 solcher Steinkolosse hier gezählt haben und das Ganze konnte auch wohl nur als ein Denkmal wegen eines merkwürdigen Ereignisses aufgestellt worden sein, oder den Druiden bei gottesdienstlichen Gebräuchen gedient haben. Gleich unicher ist die Bedeutung und Bestimmung der Dolmen, die sich massenhaft im westlichen Frankreich vorfinden.

Es sind große, aufgerichtete Steine, zum Teil kreisrund zusammengestellt und mit einer mächtigen Steinplatte überdeckt, weshalb man sie auch Steintische nennt. Man hält sie für Altäre, auf welchen den Göttern Menschenopfer geschlachtet wurden. Andre wollen darin Siegesdenkmäler irgend eines vorgeschichtlichen Volkes erkennen — noch andre erklären sie für Grabdenkmäler — weil man darunter menschliche Gebeine und auch mancherlei Steingeräte fand, die man auch anderwärts den Toten mit ins Grab gab. Merkwürdig, daß man solche Steintische auch im Peloponnes und im nördlichen Afrika, selbst in Indien findet, die alle viel Ähnlichkeit untereinander haben. Man wird deshalb versucht, an ein weitverbreitetes Volk oder an ein Wandervolk zu denken, das diese Spuren von seinem Thun und Schaffen hinterlassen habe.

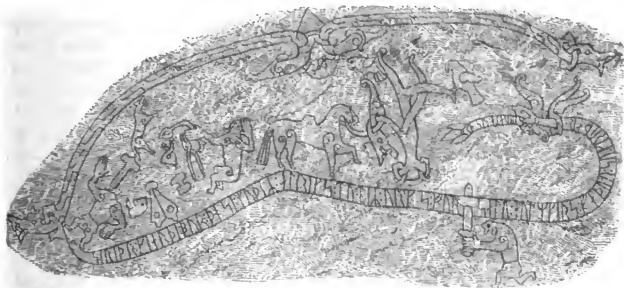
In Skandinavien nennt man die Steinreihen auch Bantasteine, und es scheint, daß sie daselbst hauptsächlich Begräbnisse bezeichneten. Man findet solche auch in Westfalen und will sogar die Ertersteine im Osnig damit in Verbindung bringen. Indessen dürfte es schwer zu begreifen sein, wie man solche ungeheuren Kolosse aus weiter Ferne und in uralter Zeit hätte herbeiführen können. Die Ertersteine sind vielmehr Bestandteile eines Sandsteingebirgsgzugs. Im Norden hat man dagegen gemeinsame Gräber entdeckt, wo mehrere Leichen beigesetzt waren. Man nennt sie Ganggräber, in Dänemark auch Riesentammern. Sie bestehen aus großen, dicht nebeneinander gestellten Granitplatten, 2—3 m hoch, die wahrscheinlich den Leichnam vor wilden Tieren bewahren sollten. Ein Gang war mittendurch angelegt und die Toten waren in sitzender Stellung an die inneren Wände angelehnt. Vielleicht dienten solche Kammern auch zu Wohnungen der Lebenden, die man nachher, wenn sie starben, darin beigesetzte, während ihre Nachkommen sich andre Behausungen in ähnlicher Weise erbauten.

Diese Ansicht von den Ganggräbern bestätigt ihre Ähnlichkeit mit den Hütten der Eskimos. Die Form, die Höhe, auch die Einteilung des inneren Raumes ist dieselbe, und es wäre nicht unmöglich, daß Polarmenschen viel weiter nach Süden wohnten als gegenwärtig. Auch hat man in Grönland mehrere solcher Hütten entdeckt, welche man zur Bestattung von Leichen benutzt hatte. Verschieden von diesen Grabstätten sind die Hüneugräber, welche man früher für Beerdigungsplätze von Riesen oder großen Helden hielt. Es sind aber vielmehr gemeinsame Gräber für ganze Generationen.

Man legte die Leiche in eine von Steinen umgebene Grabkammer und führte darüber Erde bis zur Höhe eines mäßigen Hügels. Dann wurde diese Erhöhung wieder durch Zufuhr von Erde geebnet und eine zweite Schicht von Toten darauf gebettet. Man fuhr damit fort, oft, wie man glaubt, Jahrhunderte lang, so daß endlich ein ansehnlicher Berg entstand.



Die alten Geschlechter, welche in unvordenklicher Zeit diese Totenhügel, Stammgräber und Heiligtümer errichtet und zum Teil darin ihre letzte Ruhestätte gefunden haben, sind vergangen, ohne, wie oben bemerkt, schriftliche Urkunden von ihrem Denken und Glauben, von ihren Thaten und von ihrer Sprache zu hinterlassen. Auch unsre Vorfahren, die alten Germanen, waren des Schreibens unkundig, und die Römer haben zwar von ihren Thaten berichtet, aber sie hielten es nicht der Mühe wert, die Lieder und Sagen der Barbaren aufzuzeichnen. Dagegen hat das skandinavische Brudervolk den Hauptinhalt dieser Götter- und Heldensagen erhalten, weiter entwickelt, mit eigner Gut vermehrt und auf dem entlegenen Fjeld durch schriftliche Aufzeichnung vor gänzlicher Zerstörung bewahrt.



Skulpturen und Runen des Denksteins von Ramsund in Schweden. Aus Vorfaes „Bractotatos“.

Bei der von uns beigegebenen, von Fr. Noack auf Grund seiner Anschauung entworfenen Welttafel ist die Annahme festgehalten, daß das meerumsflossene, glutreiche Fjeld selbst der Mittelpunkt der religiösen Vorstellungen der nordisch-germanischen Völker gewesen sei, welche uns, wie auch aus dem Verlaufe unsrer Darstellung erhellt, durch die Edda vorgeführt werden.

Im Mittelpunkt jener Insel stellt sich der Verfasser die Götteritze vor, dort thront Odin und überschaut den Weltlauf; dort hausen die Asen; rund um Asenheim, im meerumsflossenen und von der Schlange umwundenen Midgard, siedeln sich die Erden söhne an. Alles, was wir hier nur andeutungsweise anführen können, findet der Leser in unserm Werke ausführlicher dargestellt.

Nicht wenige Stellen der Edda dürften Verwandtschaft zeigen mit jenen Gefängen, die einst im Lande der Cheruskier, in ihrem Däning oder Asening, zum Preise der Götter und Helden erklangen.

Es ist interessant, daß sich in jenem, an sich nicht bedeutenden Waldgebirge, das man nach Tacitus den Teutoburger Wald, im Volksmunde Däning oder auch Egge nennt, noch heutige tags wenigstens in vielen Benennungen Anklänge finden, welche vermuten lassen, daß daselbst ein Mittelpunkt der



germanischen Gottesverehrung war. Diese ihre Heiligtümer verteidigten daher die Germanen hartnäckig gegen die Römer und später gegen die Franken. Wir haben die Gegend selbst bereist und bitten die Leser, uns auf einer Wanderung durch das Heiligtum der alten Cherusker und Sachsen zu folgen, wozu die beigelegte Karte dienlich sein dürfte. Wir bemerken zuvor, daß sich das ganze Gebirge in einem sehr flachen Bogen von Nordwest nach Südost erstreckt, und zwar in drei Höhenzügen.

Von Paderborn zieht sich eine weite Ebene bis an den Fuß der Höhen, die nur als unbedeutende Hügel erscheinen und sich auch durchschnittlich nicht über 1000', im höchsten Punkt Bölmerstob nicht über 1400' erheben. Man durchwandert in einigen Stunden Lippspringe, Schlangen, Rohlstädt, wo man die schön bewaldeten Hügel erreicht. Hier finden sich die ersten Spuren aus der alten Heidenzeit. Eine unbedeutende Ruine heißt noch jetzt die Hünenkirche und gegenüber liegt der Wineberg, von dem die Sage geht, daß hier die Mütter um ihre in der Hünenkirche geopfert Kinder geweint hätten. Ein schöner Wiesengrund, vom Knüllbach durchströmt, öffnet sich rechts zwischen Waldhöhen; die Straße aber zieht sich mehr links, immer aufwärts, und übersteigt dann eine Einsattelung des Gebirges, die man die kleine Egge nennt. Die Höhe rechts heißt Breitepohl, was an Breidablik, den Saal Baldrs und den Lichtgott selbst erinnert, der bei den Germanen auch Phol oder Pol genannt wurde. Die Straße senkt sich jetzt abwärts und man gelangt am Ausgange des Waldes an die merkwürdigen Extersteine. Beim Anblick dieser Quaderfandsteinfelsen, die das Waldgebirge von der offenen Ebene abschließen, denkt man an die nordischen Grimturfen. Eine Kapelle ist in den größten Felsen eingehauen, worin in Relief St. Peter mit dem Schlüssel ausgemeißelt ist.

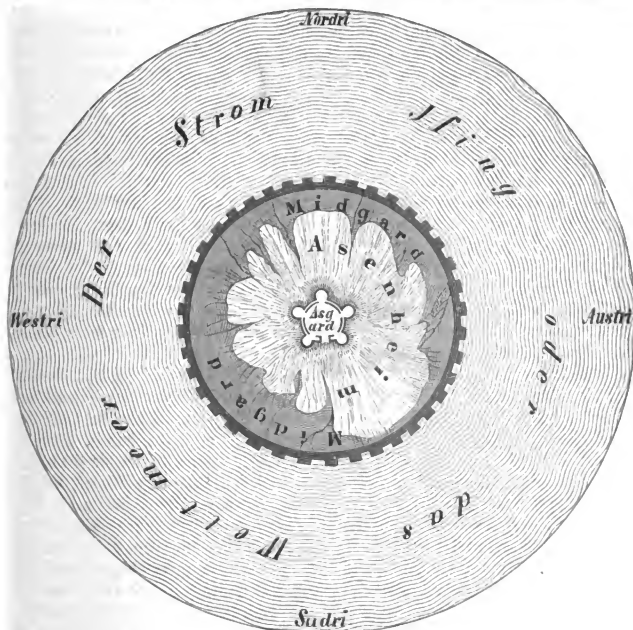
Außerhalb befindet sich ein andres Reliefbild, dessen obere Hälfte die Abnahme Christi vom Kreuze darstellt, während auf der unteren, sehr beschädigten Hälfte zwei menschliche Figuren, eine Schlange und ein Vogel zu sehen sind. Man glaubt darin Adam und Eva und den Sündenfall zu erkennen; allein die Schlange gleicht eher einem Lindwurm, und der Vogel scheint die Gruppe mit sich empor zu tragen. Dies versinnlicht vielleicht die Erlösung eines heidnischen Menschenpaares aus der Umstrickung Satans durch die christliche Kirche. Auf vielen kirchlichen Steinbildern bedeutet ja bekanntlich der Drache den Satan und mutmaßlich der Vogel die christliche Kirche, wie ein ähnliches auf dem berühmten Portale der vielbesprochenen Kirche in Großsindeln gedeutet wird.

Die Grotte ist sehr alt; sie war vielleicht schon in heidnischer Zeit dem Dienste der Ostara gewidmet, da nach Angabe einer Ortschronik das unwissende Volk an den Extersteinen Unfug mit dem Dienste der Göttin Ostara trieb. Exter oder Extern bedeutet plattdeutsch Elster.

Nachdem wir noch eine zweite eingehauene Kapelle späteren Ursprungs im oberen Teil eines andern Felsens in Augenschein genommen haben, verlassen wir die Landstraße nach Horn und Detmold und wenden uns rechts, also östlich, wobei die nördliche Ebene zur Linken, die Waldhöhe Breitenpohl zur Rechten bleibt.



Wir biegen dann südlich in das Längenthal ein, welches den mittleren Höhenzug von dem östlichen trennt. Jenseits dieser letzteren Kette breitet sich anmutiges Hügelland bis zur Weser aus. Darin erheben sich die nicht bedeutenden Anhöhen Barußberg und Kilberg, die auf der Karte nicht getrennt sind. Am Fuße des letztern fließt der Bach Luna, mit dem sich ein andrer desselben Namens vereinigt. Hier glaubten neuere Mythologen die Gnitahelde (vielleicht soviel wie „tiefige Heide“) zu finden, wo Sigurd den Drachen Fafnir erschlug.



Welttafel nach Fr. Hoed.

Zu seinem Reisebericht gibt nämlich der Abt Nikolaus, ein Isländer (im 12. Jahrhundert) an, Sigurd habe den Fafnir an der Gnitahelde erschlagen, die auf dem Wege von Paderborn nach Mainz zwischen Kiliandur und Horns liege. Diese Angabe bezog man auf die Gegend zwischen dem Kilberg und dem Städtchen Horn. Jakob Grimm erinnert an Horns bei Stadtbergen und unter Kiliandur versteht der Altertumsforscher Mone: Kalbern an der Lahn. Indessen ist der Name Barnsberg neueren Ursprungs und dürfte von einem Gelehrten



herrühren. — Interessanter und wichtiger für unsre Mythologie ist der mittlere Höhenzug, und zwar der Teil, welcher zwischen der Rohlstädt-Detmolder Landstraße und dem Thale von Altenbeken liegt, durch welches jetzt die Eisenbahn von Paderborn nach Kassel zieht.

Hier befand sich der Sachsen Åsgard, da waren ferner deren Irmenfäule, ihre heiligen Haine und die Heimat der Götter. Zunächst nach dem Breitenpohl erblickt man das Dorf Feldrom, den Römerberg, Romwas, Romwasserschling, lauter Benennungen, welche darauf hindeuten, daß hier, inmitten der germanischen Göttersitze, die Römer unter Varus längere Zeit lagerten und die Rache des für seine Heiligtümer aufstehenden Volkes heraufbeschwuren.

Etwas weiter zurück liegt der Fohlenkamp an der Rattenbefe, vielleicht Freyas „Folkvang“, und der Ragenbach. Von drei nicht bedeutenden Höhlen erinnert das Lufeloch an Vole, der Bilstein an Thor's Halle „Bilskirner“, da das nordische Skjörn „Stein“ bedeutet. Das Revier umher wird noch in einer alten Urkunde von 1160 Thruhēm genannt, worin Thrudwanger, Thor's Gebiet, zu erkennen wäre. — Ein waldbiger Vorsprung heißt noch jetzt Urds Holz, also unzweifelhaft in heidnischer Zeit ein Heiligtum der Morne Urb. Indem man in südlicher Richtung fortschreitet, findet man den Åsberg, Dffenberg (Åsenberg), Dffenstiege (Åsenstiege\*), den Himmelberg oder das Himmelreich, vielleicht nordisch Gimnibörg, wo Heimdal Wache hielt gegen die Bergriesen, deren Wohnsitz jenseit des südlichen Thales durch die Anhöhe Hünenberg bezeichnet wird. In diesem Thale, welches die Eisenbahn von Paderborn in zwei mächtigen Viadukten überbrückt, fließt nun ein sehr ansehnlicher Bach, dessen bedeutendste Quelle der Bullerborn heißt.

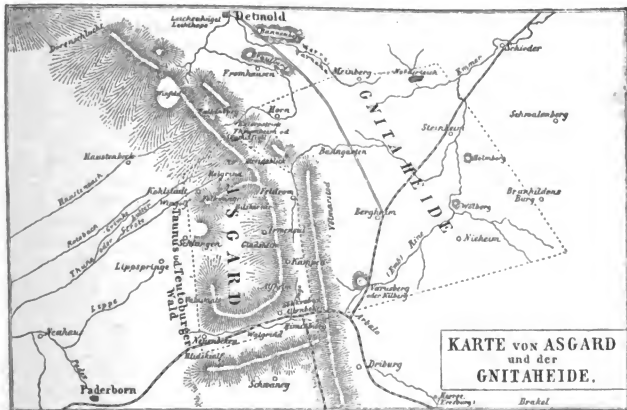
Wenn man dem Laufe des Baches westlich folgt, so ergießt sich von Norden her die Saga hinein. Die vereinigten Gewässer fließen unter dem Eisenbahnviadukt durch und versinken jenseits in die Erde. Hier wäre „Sötvabet“ (Sinkt-bach), der Palast der Saga, zu finden, wovon wir oben geredet haben. Auf der andern Seite des Gebirges, bei Lippspringe in der Ebene, treten die Gewässer wieder zu Tage. Dasselbst ist ein Weiher, fast wie das Oval eines Auges, und in der Mitte des klaren Wassers befindet sich eine dunkle, kreisrunde Stelle, die man der Pupille vergleichen kann. Hier wäre vielleicht der „Brunnen Mimirs“ zu suchen, wo der urweise Riese aus Walvaters Pfand die heilige Blut getrunken hat.

Indessen sind es immerhin nur Hypothesen, die zuverlässiger begründet sein wollen. Zwischen der Rohlstädt-Detmolder Landstraße und dem Altenbekener Thal, zwischen den Extersteinen und dem Himmelberg (Himmelreich) liegt der Dsning, d. i. Åsening oder Åsenheim. Viele hierher gehörige Benennungen (s. oben) scheinen jedoch zu der Annahme zu berechtigen, daß sich hier ein bedeutender Mittelpunkt der heidnischen Götterverehrung befand, daß hier vielleicht Lieder zum Preise der heimischen Götter erklangen, daß damit die von Tacitus erwähnten Gefänge auf Arminius und andre Helden zusammenfloßen und später vielleicht von flüchtigen Sachsen nach Scandinavien und auch nach

\*) Wenn es nicht vielmehr prosaischer in plattdeutscher Mundart soviel als „Åsenstiege“ bedeutet.



Island übertragen wurden. Aber sie erhielten dort nordische Färbung und nahmen vielfach fremdartige Bestandteile in sich auf, so daß es doch gewagt erscheint, den weiteren Einzelheiten im Teutoburger Walde nachzuspüren. Nichtsdestoweniger haben wir kein Bedenken getragen, in dieser unsrer neuen Auflage uns abermals in jenes Gebiet zu versetzen, da es einen gewissen Reiz bieten dürfte, in Deutschland die Parallelen jener nordischen Mythen und Götterzüge aufzusuchen. Freilich sind diese von Schjerenberg stammenden Hypothesen und Etymologien mehr oder weniger kühn und zweifelhaft und werden durch neuere, wissenschaftlich besser begründete in den Hintergrund gedrängt. So hatten neuerdings besonders die Anschauungen zweier skandinavischen Gelehrten, Sophus Bugge und Dr. Bang, Anhänger gefunden.



Nach W. A. B. Schjerenbergs „Secretiora germanica“.

Diese Forscher nehmen an, daß einem großen Teil der nordischen Mythen antik-klassische Bestandteile sowie jüdisch-christliche Traditionen zu Grunde liegen. Die nordischen Wikinger sollen bei ihren Fahrten nach dem Westen im neunten Jahrhundert auf den britischen Inseln aus dem Munde christlicher Mönche oder deren Schüler Sagen, Fabeln, Märchen und Legenden vernommen haben, die auf griechisch-römische Quellen zurückzuführen seien, und hätten zum Teil jüdisch-christliche Erzählungen von Christus, dem Satan und den Engeln verschmolzen. Dies zeigten z. B. auffallend ähnliche Züge der nordischen Thor-Mythen mit den antiken Herkules-Sagen und des Valdermythus anderseits mit Legenden von Christi Tod. Doch sind diese beiden Gelehrten nach der Anschauung der meisten modernen Mythologen in ihren Annahmen viel zu weit gegangen und ist die seiner Zeit mit so viel Aufregung in Szene gesetzte Untersuchung und Streitfrage wieder ziemlich eingeschlafen. Namentlich hat der zum Schaden für die



Wissenschaft unlängst verschiedene gründliche Archäologe und Germanist, Prof. H. Müllenhoff in seinem gelehrten Werke: „Deutsche Altertumskunde“ (V. Bd.) die Haltlosigkeit der Vangischen Hypothese, als ob die Völuspa, eins der großartigsten Litteraturdenkmäler des germanischen Heidentums, jenes Hohelied der nordischen Seherin vom Werden und Vergehen der Götter und Welten, im Grunde genommen nur eine freie Nachbildung der Sibyllinischen Orakelbildungen des Abendlandes sei, überzeugend dargethan. Die Ähnlichkeit beider Dichtungen ist eine so natürliche und im Wesen aller solcher Gedichte begründete, daß eine Herleitung des einen aus dem andern höchst gezwungen erscheint, und den Beweis, wie im keltischen Irland die nordischen Wikinger mit den Studien sibyllinischer Orakel vertraut geworden sein sollen, bleibt Vang schuldig. Vollends gekünstelt ist seine Etymologie des Wortes Volva, d. i. die nordische Seherin, aus dem zweiten Bestandteile der abendländischen Sibylle (aus *Οεός* und *Βουλή*). Müllenhoff erklärt es für ein echt nordisches Wort im Sinne von „Stabträgerin“, und es berührt uns wohlthuend, wie der gelehrte Forscher die Eigenart und das Heimatrecht dieser unschätzbaren Perle nordischer Dichtung rettet. Nicht minder verteidigt er die Originalität der übrigen nordischen Götter- und Heldenlieder und beweist, daß die scheinbaren Ähnlichkeiten dieser Sagen mit verwandten griechischen und römischen Mythen eben nur für einen gemeinsamen Kern in weit entlegener Ferne zur Zeit einer gemeinschaftlichen Urheimat sprechen.

**Entstehung und Entwicklung der Mythen.** Weder die eine, noch die andre Mythe ist gleich fertig und vollendet aus dem Bewußtsein der verwandten Stämme so hervorgegangen, wie wir sie in den Urkunden lesen. Sie brauchten eine lange Zeit, eine lange Entwicklungsperiode, um sich zum vollständigen Mythos, das heißt zur mythischen Erzählung zu gestalten. Wir müssen uns vorerst den Hergang bei Entstehung und Ausbildung der Mythen deutlich zu machen suchen. Die Völker, wie der einzelne Mensch, haben ihr Kindesalter, ihre Jugendblüte, ihr männliches Alter und ihr Greisenalter. In ihrer Kindheit vermögen sie das ihnen Unerklärliche der Zustände und Erscheinungen in der Natur, wie in der eignen Seele, nicht anders zu denken als in bekannten Bildern. Die ganze Natur, von der sie sich abhängig fühlen, erscheint ihnen als eine Persönlichkeit, welche denkt, will und empfindet. Sie ist ihre Gottheit, der sie Verehrung erweisen; sie ist die in sich seiende Macht der indischen Arier, der Götter der Hellenen in ihren frühesten Wohnsitzen am Agerussischen See, der Allvater, der weniger klar im Bewußtsein der germanischen Völkerstämme ruhte. Von dieser frühesten Vorstellung löste sich bei den Hellenen zuerst die Gaia, die allnährende Erde, ab; bei den Indiern und Germanen war es der strahlende Himmel mit seinen Sternen, seinem Monde, seiner belebenden Sonne und seinen Wolken, die den befruchtenden Regen spenden. — Im Süden, am Indus, nannte man ihn Indra, im Norden hieß er vielleicht Tyr, bei den Goten Tiuz, bei andern deutschen Stämmen Tim, Tio; auch Thor, Erf oder Erich.

Der unbestimmte Begriff von einer alles erschaffenden und in sich fassenden Gottheit, welcher aus dem Gesamteindruck der Natur auf das menschliche Gemüt hervorging, trat frühzeitig hinter die Eindrücke zurück, welche durch die einzelnen Naturerscheinungen erzeugt wurden. Sonne, Mond und Sterne, Wolken und



Nebel, Sturm und Gewitter erschienen als höhere Wesen und nahmen in der Phantasie bestimmte Gestalten an. Die Sonne ward bald als ein feuriger Vogel gedacht, der über den Himmel fliegt, bald als ein Roß, bald als ein mit Rossen bespannter Wagen; die Wolken waren Kühe, aus deren Eutern der befruchtende Regen strömt, oder nahrungspendende Frauen, oder himmlische Brunnen und Seen; der Sturmwind schien ein riesiger Adler, der mit mächtigem Flügelschlag die Luft bewegt. Da man die Naturerscheinungen teils wegen ihrer äußeren Formen, teils wegen ihrer Wirkungen mit Tieren verglich, so dachte man sich dieselben in tierischen Gestalten. Das Tier, das nicht denkt und doch aus unerklärbarem Triebe handelt, erschien als etwas Ungewöhnliches, als etwas Göttliches. Daher hielten die Ägypter manche Tiere, wie das Krokobil, den Stier Hapi oder Apis, für heilig, weil sie glaubten, die Gottheit habe in ihnen Wohnung genommen. Auch die Arier in Indien halten besonders die Kühe in hohen Ehren, so daß die Priesterkaste in alter Zeit das Schlachten derselben für Sünde hielt und zum Teil noch jezt in dieser Meinung verharret. Denselben Glauben scheinen auch germanische Stämme in frühesten Zeit gehabt zu haben.

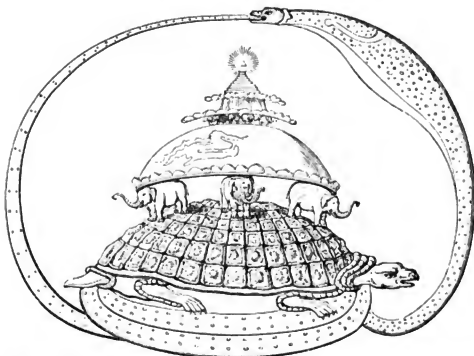
Man erkannte bei reiferem Nachdenken, daß nur der Mensch mit höheren Geisteskräften ausgerüstet sei. Daher hielt man die tierische Bildung zur Darstellung göttlicher Wesen für unangemessen. Man schuf Götter nach menschlichem Bilde, also in umgekehrtem Verhältnisse zu dem Ausspruche der Heiligen Schrift: „Gott schuf den Menschen ihn zum Bilde, zum Bilde Gottes schuf er ihn.“ Man dachte sie aber größer, schöner, überhaupt idealer. In Griechenland, wo das Volk von dem Gefühl für plastische Schönheit durchdrungen war, entstanden dadurch, in Marmor oder Farbe ausgeführt, die herrlichsten Göttergestalten, die durch alle Zeiten als Muster idealer Schönheit bewundert werden. Man fügte zuweilen in Erinnerung an die zu Grunde liegenden Naturerscheinungen Tierbilder bei, z. B. einen Adler dem höchsten Gotte, Schlange und Eule (Symbole des nach Weisheit forschenden Geistes) der Pallas Athene u. a. Andererseits erhielten sich in Erinnerung an die ehemals tierische Darstellung der Gottheiten noch tierische Attribute wie „eulenäugig“ von der Pallas Athene und „kuhäugig“ von Hera (Juno).

In Ägypten und Indien, wo der Tierkultus zu tief begründet und das Gefühl für wahre Schönheit weniger entwickelt war, verband man, häufig auf widerwärtige Art, menschliche und tierische Bildung. Die Germanen, in stetem Kampfe mit der rauhen nordischen Natur, konnten zu keiner plastischen Kunstfertigkeit gelangen. Sie hatten wohl nur Säulen, wie die Irminsul, wahrscheinlich zugehauene Baumstämme, die zugleich als Gerichtsbäume zur Bezeichnung der Gerichtsstätten betrachtet wurden. Auch die Attribute der Götter pflanzte man in heiligen Gehegen auf, z. B. einen Speer als Symbol des höchsten Gottes, der die Schlacht leuft, ein Schwert, Symbol des kühnen Kampfottes Tyr oder Zio, den man auch unter dem Namen Saxnot verehrte. Götterbilder aber kamen erst später vor und waren aus Holz oder Thon geformt, vielleicht auch in Metall gegossen, doch ohne Kunstwert. Dagegen schuf die Phantasie göttliche Wesen in menschlichen, möglichst ideal gedachten Formen.



Die zu Grunde liegende Einheit im Allvater trat im Volksbewußtsein frühzeitig zurück, und wir finden vielmehr eine Dreieit, nämlich zuerst Odin, Wili und We, dann Odin, Hönir und Lodur oder Odinn, Thor, Tyr, d. i. Wodan, Donar, Zio. Aus diesen gingen die zwölf Himmelsgötter hervor, von denen sich wieder andre verehrte Wesen ablösten.

Die Vervielfachung der Götter hatte in sehr verschiedenen Anschauungen ihre Begründung. Die nächste Veranlassung gaben die verschiedenen Eigenschaften eines Gottes sowie die Gebiete seiner Wirksamkeit. Er erhielt davon mancherlei Beinamen. Seine Naturbedeutung wurde im Laufe der Zeit vergessen und man gewöhnte sich daran, mehrere ganz getrennte Persönlichkeiten anzunehmen. So ward der gewaltige Sturmgott Wodan, nordisch Odinn, auch als Himmelsgott, als höchster Gott betrachtet. Er war zugleich der, welcher kriegerische und dichterische Begeisterung verlieh. Man ließ aber den verdrängten Himmelsgott Tyr als Schwert- und Kriegsgott bestehen und stellte die Dichtkunst unter die Obhut des Gottes Bragi, der in früherer Zeit unbekannt war. Frea oder Freya, die Göttin der Schönheit und Liebe, war eigentlich die Gottheit der mütterlichen Erde; aber man verehrte als solche die germanische Nerthus, die nordischen Jörd und Rinda, während man von Freya wieder die Himmelskönigin Frigga oder Frigg ablöste und zur rechtmäßigen Gattin Odins erhob. Eine andre Veranlassung zur Vermehrung der Götter war die Ausbreitung der großen germanischen Nation über einen weiten Raum, nämlich über Deutschland, Scandinavien und weit nach Osten, in die russischen Steppen. Auch die Spaltung derselben in zahlreiche Stämme begünstigte die Vielgötterei. Diese Stämme bewahrten im allgemeinen ihre Sprache und ihren Glauben, allein jeder hatte wieder seine Eigentümlichkeiten und besonders verehrten Stammgötter.



Berg Meru, Erde und Unterwelt, getragen von der Schildkröte. Altindische Vorstellung von der Welt. Nach der Zeichnung eines Brahmanen.



## Der Götterstaat nach der nordischen Götter- und Heldensage.

Im wechselseitigen Verkehr wurden die besonders verehrten Stammgötter ausgetauscht; in den fortdauernden inneren Kämpfen verdrängten die Götter der Sieger die der Besiegten, oder nahmen sie auch wohl in ihren Kreis auf. Es entstanden daraus viele Sagen von Götterkriegen, von Kämpfen mit Riesen und Drachen, welche der dichtende Volksgeist zu längeren mythischen Erzählungen verwob.

Nachdem die Götter, Riesen und Zwerge zu freien, handelnden Persönlichkeiten ausgebildet waren, wendete man bezüglich menschliche Verhältnisse auf sie an. Sie wurden in Familienverbindungen gebracht und endlich in einen Götterstaat vereinigt. Da man sich der Naturbedeutung nicht mehr erinnerte, so wurden andre Motive für ihre Schicksale und Handlungen in ihrem Wesen und in ihren Beziehungen aufgesucht und dadurch der Mythos ergänzt, erweitert und von der ursprünglichen Anschauung völlig abgelöst.

Während der Jahrhunderte, die zu dieser Entwicklung erforderlich waren, hatten sich im Leben der germanischen Völker große Veränderungen zugetragen. Sie hatten das römische Weltreich zertrümmert und sich in den Trümmern festhaft gemacht. Aber die stolzen Sieger beugten ihre Häupter unter das Kreuz; sie nahmen den christlichen Glauben an. Auch in die Heimat dieser kriegerischen Völker, in unser deutsches Vaterland, drang siegreich das Wort vom Kreuze; die Boten, die es brachten, suchten alle heidnischen Erinnerungen anzutilgen, und wo die Predigt nicht anreichte, da ward die Gewalt der schon belehrten Herrscher zu Hilfe genommen. So gelang es, im eigentlichen Germanien den alten Glauben zu bewältigen. Doch sind Reste davon in Traditionen und Volksgebräuchen übrig geblieben, und es haben sich selbst einige schriftliche Bruchstücke erhalten, woraus sich der Zusammenhang der Religion unsrer Väter mit der ausgebildeten nordischen Mythologie nachweisen läßt.

Anderwärts war es im Norden, in Skandinavien. Dahin drangen viel später die Prediger des Evangeliums. Da saßen auf Burg und Hochsitz kriegerische Häuptlinge mit ihren Gefolgschaften, schwelgend von ihrer Kriegsbeute, süßen Met und Bier und ausländischen Wein schlürfend. Da plauderten die sieghaften Reden von den Abenteuern auf ihren Meeresfahrten und Wikingergügen, von den Kämpfen mit Eisriesen, mit Sturm und Wellen und den Männern des Südens. Da sangen die Skalden ihre Lieder zum Preise der Götter und Helden und bildeten die Mythen zu einem knnstreichen Systeme an, zu einem Weltb Drama, das uns ein günstiges Geschick erhalten hat.

### Skalden- und Heldentlieder der Edda.

Im 10. Jahrhundert unterwarf sich der streitbare Häuptling Harald Harfager (Schönhaar) in Norwegen das ganze Reich. Viele der vorher unabhängigen Fürle und Fürsten, zu stolz, das Joch des Eroberers zu tragen, wanderten mit ihren Gefolgschaften an. Der kühne Kollo mit seinen Verbündeten eroberte die Normandie und Bretagne in Frankreich, andre zogen nach den Shetlands-, nach den Färöerinseln, noch andre unter Ingulf und



Hörleif laudeten an der unwirtbaren Küste von Island, bauten sich an und bevölkerten das Land, soweit es das traurige Klima gestattete. Sie brachten aus ihrer Heimat alte Skaldenlieder mit, die der Vater dem Sohne, der Sohn dem Enkel sang und als teures Erbgut übergab. Zwar drang das Christentum gegen Ende des 10. Jahrhunderts auch nach Island vor; allein schon hatte man anfangs mittels der sehr unvollkommenen Runen, dann durch die von außen übernommene Buchstabenschrift den Schatz der Väter geborgen, und die christlichen Priester, meist Isländer, waren weit entfernt, ihn zu zerstören. Manche von ihnen tauschten sogar den Volksgefängen, schrieben sie nieder und retteten auf Island, wie auf den Färöerinseln, wertvolles Gut.

Die ältere Edda. Man nimmt an, der gelehrte Isländer Sæmund der Weise (von 1056—1133) habe die ältere Edda, d. h. die erste Sammlung jener Volkslieder, veranstaltet und teils aus mündlichen Überlieferungen, teils aus der unvollkommenen Runenschrift in die lateinische Buchstabenschrift übertragen. Sophus Bugge und R. M. Petersen haben es indessen wahrscheinlich gemacht, daß sie nicht vor 1240 niedergeschrieben ward.

Diese Sammlung, nach ihrem mutmaßlichen Urheber „Sæmunds-Edda“ genannt, enthält zunächst in der „Völuspá“ die mythische Vorstellung der nordischen Völker von Entstehung der Welt, der Riesen, Götter, Zwerge und Menschen, ferner vom letzten Weltkampf, dem Vergehen und der Erneuerung der Welt. Dies Lied erinnert nach Vang an die sibyllinischen Orakel.

Dann folgt das Hohelied Vðins, das sogenannte „Hávamál“, das ein vollständiges Gesetz- und Moralbuch und Vorschriften göttlicher Weisheit enthält und den Irrtum widerlegt, als seien unsre nordischen Vorfahren halbe Wilde und Barbaren gewesen. Diese Sprüche erinnern an die Weisheitsprüche Salomos.

Das dritte Gedicht der älteren Edda heißt Vafþrúdnismál, d. h. Vafþrúdnir's Lied. Vafþrúdnir, eigentlich der mächtige Weber, ist ein rätselhafter Riese, welchen Vðin im Wettkampf besiegt.

Das vierte Lied heißt Grimnismál, d. h. Gesang des Grimnir, unter welchem Namen Vðin seinen Pflegesohn Veirröd besucht. Dieser hält ihn für einen Zauberer und setzt ihn acht Tage zwischen zwei Feuer, ohne Nahrung, bis ihm Agnar, des Königs Sohn, ein Trinthorn reicht. Daraufhin stimmt der vermeintliche Grimnir ein Lied von den Göttersifen und der Welterschöpfung an, von den Valküren, Riesen und der Welterschöpfung.

Das fünfte Lied Skirnismál beschreibt die Fahrt des Sonnengottes Freyr zu der Riesentochter Gerð in Begleitung seines treuen Dieners Skirnir.

Das sechste Lied, das sog. Harbard's Lied, schildert ein Zusammentreffen der beiden mächtigsten Götter Vðin und Thor, wobei ersterer in Verkleidung des Fährmanns Harbard über letzteren, den ihm untergeordneten Vanerngott, siegt.

In dem siebenten Gesange werden sehr anschaulich die Abenteuer des Gewittergottes Thor bei dem Riesen Hymlir beschrieben, dem er einen mächtigen Brautessel entführt für ein Trinkgelage bei dem Meerergott Ögir.

Das achte Lied führt uns nach einer prosaischen Einleitung gleichfalls zu dem Meerergott Ögir, zu dem sich Loki, der Dämon des Bösen, nachdem er den



Tod des lichtreinen Sommersonnengottes Valder veranlaßt hat, hereinschleicht und alle Götter lästert.

Der neunte Gesang schildert sehr drastisch, wie Thor wieder zu seinem von den Riesen Thrym entwendeten Hammer kommt.

Im zehnten Liede, genannt Alvislied, kommt der allweise Zwerg Alvis zu Thor und wirbt um dessen Tochter, doch dieser hält ihn die ganze Nacht mit allerlei Fragen über Götter und Welten hin, bis er mit Andbruch der Dämmerung erfolglos entweichen muß.

Das elfte Gedicht heißt Vegtamslid und handelt von Odins Fahrt gen Niflheim, wo er unter dem Namen Vegtam die Totengöttin Hel über das Schicksal Balders befragt.

Die andern Götterlieder, wie das Rigsmal und Hymdralied, sind weniger wichtig. — Von Heldenliedern verdienen das Wielandslied, die Helgilieder und die Gesänge der nordischen Niflungensage von Sigurd, dem Drachentöter, von Sigurdrifa, der erlösten Walküre, von seiner Gattin Gudrun und von deren zweitem Gatten Atli erwähnt zu werden. Es sind dann noch einige Ergänzungslieder zu der berühmten Niflungen- und Wölfungensage sowie einzelne Göttersagen, z. B. die Lieder von Eipwiger und Menglada, Lieder, die zum Teil vom Göttervater Odin handeln, wie Odins Rabenzauber.

Eine ähnliche Sammlung, die jüngere Edda, soll der Bischof Snorri Sturleson (von 1178—1241) veranstaltet haben, weshalb sie gewöhnlich Snorra-Edda genannt wird. Sie ist größtenteils in Prosa abgefaßt und dient der älteren zur Erläuterung, war aber ursprünglich mehr für den Unterricht isländischer Skalden bestimmt.

Die jüngere Edda enthält zuerst das sog. Gylfaginning, d. h. Täuschung des Gylfi, eines schwedischen Königs, der nach Asgard kommt und dort von Odin in dem alten Glauben unterrichtet wird. Dies Gedicht, das in seiner Anlage an die orientalischen Märchen von „Tausend und eine Nacht“ erinnert, ist die klarste Erläuterung nordischer Mythologie, die wir besitzen.

Der zweite Teil der prosaischen Edda heißt Vragarödur oder Skaldskaparmal und enthält Unterweisungen des Dichtergottes Vragi über Inhalt und Form der Poesie.

Sprache und Schrift der Runen. Das Wort rüna bedeutet eigentlich Geheimnis; Runen sind daher „geheimnisvolle, einer Auslegung bedürftige Zeichen“. Die Gestalt jener Schriftzeichen läßt annehmen, daß sie dem lateinischen Alphabet entlehnt oder nachgebildet sind. Daß ihnen auch im eigentlichen Deutschland eine geheimnisvolle Bedeutung, ja eine übernatürliche Kraft beigelegt wurde, erhellt aus verschiedenen Umständen.

Die Runenschrift entbehrte, wie wir aus Nachstehendem bemerken werden, mehrere Lautzeichen. Indes erfuhr diese Zeichenschrift durch die Normannen, Angelsachsen und Goten eine weitere Fortbildung. — Das älteste Runenalphabet der Germanen enthielt ursprünglich die auf Seite 26 angegebenen 16 Zeichen.

Seit Alfilaß im 4. Jahrhundert für die Goten ein neues Alphabet schuf, indem er höchst sinnreich die Form der griechischen Buchstaben mit einem dem angelsächsischen nahe verwandten Runenalphabet von 25 Zeichen verschmolz,



und sich das Christentum mehr ausbreitete und anstatt der germanischen Zeichen das lateinische Alphabet einföhrte, verschwanden die Runen nach und nach.

In der Hauptsache scheinen die Runen weniger zu einem wirklichen Schriftgebrauch als vielmehr zur Unterstützung des Gedächtnisses gedient zu haben; vornehmlich aber verwendete man sie, wenn man Gedanken im Zusammenhang ausdrückte, zu der Überlieferung und Erhaltung von Weissagungen und Verkündigungen, sowie zur Erinnerung an einzelne Thaten und denkwürdige Vorgänge. Auch war es nach Tacitus üblich, in Stäbchen von Buchenzweigen Runen zu schneiden, diese Stäbchen auf ein ausgebreitetes Tuch herunter zu schütteln und aus den zufällig aneinander gereihten Zeichen die Zukunft zu deuten. Dann galt es, für die aufgenommenen Runen einen Vers zu finden, in welchem die Runenstäbe als Reimstäbe standen. Weiterhin bezeichncte jede Runne vermöge ihres Namens ein bestimmtes, mit dem Laute derselben anhebendes Hauptwort. Zudem man damit viele Nebenbegriffe verband, konnte man mit Runenschrift eine ziemliche Fülle von damals vorhandenen Ideen ausdrücken. So bedeutete **Y** bald Zio, den altdeutschen Gott, dem der nordische Tyr entspricht, bald Eor, wovon noch der Ertrag oder Erchtag = Zinstag, d. i. Dienstag, benannt ist.

Figur.	Benennung.	Bedeutung.	Zahlwort.	Figur.	Benennung	Bedeutung.	Zahlwort.
<b>F</b>	Fé	f	1	<b>I</b>	Is	i	9
<b>U</b>	Ur	u	2	<b>A</b>	Ar	a	10
<b>Þ</b>	Thurs	th	3	<b>S</b>	Sol	s	11
<b>O</b>	Os	o	4	<b>T</b>	Tyr	t	12
<b>R</b>	Reid	r	5	<b>B</b>	Biörk	b	13
<b>K</b>	Kaun	k	6	<b>L</b>	Laugr	l	14
<b>H</b>	Hagl	h	7	<b>M</b>	Madr	m	15
<b>N</b>	Naud	n	8	<b>Y</b>	Yr	y	16

Infolge dieser Auffassungsweise erweiterte sich die Bedeutung der Runen dergestalt, daß man sie schließlich mit der Idee oder dem eigentlich Lebendigen in den durch sie bezeichneten Dingen gewissermaßen gleichstellte, und darin liegt auch der geheimnisvolle Sinn, den man ihnen beimaß. Deswegen erschienen sie so oft als heilbringende mystische Zeichen auf allerlei Gegenständen, Waffen, Steuerrudern, vornehmlich aber auf Denk- und Grabsteinen, wie uns einen solchen der hierneben abgebildete upländische Runenstein darstellt, dem wir zum Vergleiche die Abbildung des Grabsteines eines nordamerikanischen Indianerhäuptlings gegenüberstellen.

Die meisten Denkmäler der Runenschrift sind uns überhaupt größtenteils durch jene gewaltigen Steinblöcke erhalten worden, welche auf den Gräbern germanischer Häuptlinge liegen oder die zu Opferstätten in einem Heiligtum, aber auch zu andern Zwecken gedient haben.

Mit Feder oder Tinte auf Pergament geschriebene Runen hat man nicht



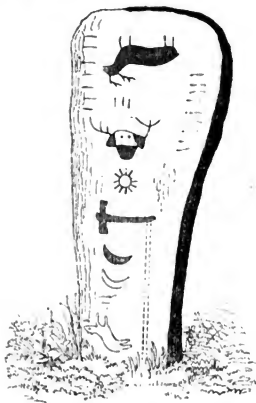
aufgefunden; sie sind gewiß nur selten bei Abfassung von Schriften zur Anwendung gelangt.

Unsre Leser finden ferner auf S. 15 die Figuren und Charaktere des höchst interessanten Rainsunddeutsteines sowie die Auslegung derselben nach der Helden Sage (S. 10).

Die Heldenlieder der Vorzeit sind verklungen, und auch die Runen sind als Zauberei durch priesterlichen Eifer in unserm Vaterlande bis auf wenige Überreste vertilgt. Daher ist unsre Kenntniß von der volltönenden, kräftigen Sprache unsrer Vorfahren sehr mangelhaft. Wir wissen aber, daß sie zu dem großen arischen Sprachstamm gehörte, also der edelsten Tochter desselben, der heiligen oder Sanskritsprache der alten Indier, verwandt und reich an Beugeformen war.



Ein npländischer Runenstein.



Grabstein eines Indianerchäuptlings.

Die chinesischen oder hinterindischen Sprachen, in ihrer Starrheit beharrend, stellen noch jezt die einsilbigen Wurzelwörter fast unverbunden nebeneinander; die turanischen in Mittelasien suchen zwar durch angehängte Endungen die Verbindung zum Gedankenaußdruck herzustellen; allein diese Endungen sind noch vollständige Begriffswörter, so daß man die trennenden Fugen erkennt. Die Sprache der Germanen hatte jenen Standpunkt schon überwunden, ehe die Stämme ihre Wanderung in die neue Heimat antraten. Die zusammengefügte Wörter waren miteinander verbunden und drückten die Gedanken in ununterbrochener Strömung aus. Sie entwickelte sich durch die im Volke sich vererbenden Sagen und Lieder.

Das Nibelungenlied. Lieder wie die in der Edda sind uns in Deutschland nicht aufbewahrt worden. Die Gesänge, welche einst nach dem Zeugnisse des Tacitus im Teutoburger Walde und durch alle Gaue zum Preise Armin's



klangen, die Lieder, welche die Wandervölker auf ihren Zügen über den Rhein und die Donau, über die Alpen, Pyrenäen und das Weltmeer sangen — alles hat blinder Eifer der Vernichtung übergeben. Doch blieben Erinnerungen im Volke zurück, und im Mittelalter holten begabte Dichter diese Überreste hervor, trugen die Thaten und Schicksale der Götter auf die alten Nationalhelden über und verarbeiteten sie zu großen epischen Dichtungen. Die bedeutendste derselben ist das zu Anfang des 13. Jahrhunderts nach jenen alten Überlieferungen niedergeschriebene Nibelungenlied, in welchem sich zum Theil der Kreis der Himmelsgötter und in erschütternder Weise der Weltuntergang widerspiegeln.

Götter und Heroen. Übrigens standen die germanischen Götter nach den ausgebildeten Mythen nur um eine Stufe höher als die griechischen Heroen. Von ihnen verschieden waren die Riesen, die wahrscheinlich in frühest Zeit göttlich verehrt wurden. Dann entstanden die Götter aus dem salzigen Eissjelen, und zwar zuerst Buri, dessen Enkel Odin, Wili und We die erste Götterdreieheit oder Trilogie bilden. Diese verschwindet wieder, und es treten, wie schon erwähnt, an ihre Stelle Odin, Hönir und Lodur, der nordische Loki. Eine weitere Trilogie gibt eine Abschwörungsformel germanischer Heiden, wodurch der Täufling entsagt dem Thunar (Thor), Wodan (Odin) und Saznot (Tyr).

Außer den genannten nahm man noch neun andre Götter in den Asenhimmel auf, so daß die Zahl zwölf herauskam. Über die Namen derselben herrscht keine Übereinstimmung; doch werden allgemein dahin gerechnet: Heimdall, der himmlische Wächter, Bragi, Hermoder, Valder, ein Gott des Lichts und der Gnade, der blinde Höder, der Gott der Finsternis, sodann die Wanengötter Nörder, ein Meergott, der lichte Freyr und seine Schwester Freya. Die weisen, glänzenden Wanen scheinen Naturgötter gewesen zu sein, die von einzelnen Stämmen verehrt, aber von den vorherrschenden zurückgedrängt wurden.

Über alle Götter erhob sich im Verlauf der Mythenbildung der Sturms- und Kriegsgott Wodan oder Odin, auf den die Dichtung alle Macht, Weisheit und Herrlichkeit Allvaters übertrug. Er ließ durch die Walküren die sterbenden Helden vom Schlachtfelde zu sich in sein Walhalla entbieten. Doch geht auch er mit allen Einheriern (Heldengeistern) im letzten Weltkampf unter. Der Glaube an den Vater der Götter und Menschen, an seine strahlende Götterhalle, wohin er die Krieger aus dem blutigen Schlachtentod berufe, gab den Germanen jene Freude zu kriegerischen Thaten, die sie in allen Kämpfen bewiesen. Sie erschrafen auch nicht vor dem endlichen Ausgang, vor der drohenden Vernichtung, denn sie waren gewohnt, mit dem Tode, wie mit andern irdischen Erscheinungen, das graue Wagespiel zu versuchen.

Davon wollen wir nun ein möglichst lebendiges Bild entwerfen und zugleich den Überresten nachspüren, die unser Volk von dem Schatze der Vorfahren in Sagen, Sitten und Gebräuchen gerettet hat. Wir werden daraus erkennen, daß die germanische und nordische Mythologie aus derselben Wurzel erwachsen und in gleicher Weise ausgebaut worden ist.





Nach Prof. W. Engelhardt's Statue.

### Die nordisch-germanische Götter- und Heldensage.

~~~~~  
Tritt aus dem Nebelschleier,  
Der düster dich umwallt,  
Tritt aus der Vorzeit Dunkel,  
Du göttliche Gestalt!  
Vorüber deinem Geiste  
Biehet wohl der Aßen Schar,  
Die einst bei Bragis Liedern  
In Asgard selig war.



Es rauscht ein Strom von Klängen  
 Aus deiner Harf' empor,  
 Gar wunderbar begeisternd  
 Für ein empfänglich Ohr.  
 Du warst es, die vom Norden  
 Die hehren Sagen trug,  
 Die kräftig in die Saiten  
 Der Skaldenharsen schlug;  
 Es wölbt die Bifröst-Brücke  
 Den Göttern sich zur Bahn; —  
 O nenne die Gewalt'gen,  
 Die sich im Bilde naht'n.

---

So folge uns denn der Leser in die Welt der germanischen Götter, Riesen, Zwerge und Helden. Es sind nicht sinnlose Märchen, zur müßigen Unterhaltung erfunden, sondern es ist der tiefsinnige Glaube unsrer Väter, der sie zu kühnen Thaten begeisterte, der ihnen Mut und Kraft gab, das römische Reich in Trümmer zu schlagen und eine neue Ordnung der Dinge zu begründen. Als sie aber 400 Jahre nach den schweren Kämpfen gegen Germanicus in die fremde Welt siegreich einzogen, da war der alte Glaube schon verblaßt und sie vertauschten unschwer ihren Heldengott mit dem heiligen Martin oder dem Erzengel Michael, ihren Thunar mit St. Peter und St. Oswald. Nur die Sachsen, in deren Lande die verehrten Heiligtümer waren, hielten fest an ihren Göttern, und als sie dem Schwerte Karls des Großen unterlagen, trugen vielleicht Flüchtlinge von ihnen den alten Glauben zu den nordischen Brüdern und bewahrten ihn, bis er in Skandinavien während der Wikingszüge nach dem Westen auf den britischen Inseln neue, wie Bugge und Vang annehmen, theils antil-klassische, theils jüdisch-christliche Elemente in sich aufnahm.

Die erste Abtheilung dieses Bandes schließt mit den Göttersagen der nordisch-germanischen Vorzeit. Die nordische Heldensage bildet den Inhalt der zweiten Abtheilung des vorliegenden Buches.

Die deutsche Heldensage dagegen in ihrer gestalten- und ideenreichen Fülle ist in dem folgenden Bande unsres Werkes zu ausführlicher Darstellung gelangt.

---





Nordische Landschaft. Zeichnung von W. Heine.

## Erster Abschnitt.

### Die Götter, ihre Wesen und Werke.

„Allen Edlen gebiet' ich Andacht,  
 Hören und Niekern von Heimdals' Geschlecht.  
 Sie wollen, daß ich Walvaters Wirken künde,  
 Die ältesten Sagen, der ich mich entsinne.“

Einst war das Alter, da Ymir lebte,  
 Da war nicht Sand, nicht See, nicht salz'ge Welle,  
 Nicht Erde fand sich noch Ueberhimmel,  
 Gährender Abgrund und Gras nirgend.“

(Völuspa in der älteren Edda.)

### 1.

### Erbschaffung der Welt.

Zuf seinem Hochsitz saß der siegreiche König, heimgekehrt mit Ehren und erbeutetem Gute vom Wifingerzug. Um ihn her waren die Jarle (Edlen) und freigebornen Männer und viel Volks versammelt, und alle lauschten dem Stalben, der in die Saiten der Harfe griff und von den Thaten der Helden und der obwaltenden Götter sang. Dann sprach er vom Anfang der Dinge, wie Tag und



Nacht wurden und Sonne und Mond und der Sterne Heer und wie der Lebensbaum Yggdrasil in immergrünem Blätterschmuck fortbesteht.

Abgrund war, und war nicht Nacht und war nicht Tag, und der Abgrund war Ginnungagap, gähnende Kluft, ohn' Anfang und ohn' Ende. Allvater, der Ungeschaffene, Unangesehene, wohnte in der Tiefe und sann, und was er sann, das ward. Da entstand nordwärts im Unermeßlichen, wo Finsternis ist und Eiskälte, Niflheim (Nebelheim), und südwärts Muspelheim (Glutheim), feurig, glühend von unendlichen Gluten. In Niflheim that sich auf der Brunnen Hwergelmir, der brausende Kessel, und daraus ergossen zwölf Höllensflüsse (Elinagar) ihre eiskalten Wogen. Aber die wilden Wasser erstarrten bald in der grimmigen Kälte zu Eis, und die Schollen rollten übereinander und hinunter in die unermeßliche Kluft und weiter südwärts gen Muspelheim. Über ihnen brausten, die Eisberge aufwühlend, Sturmwitter von Niflheim her; doch strahlte wohlthätige Wärme von Glutheim herüber in Ginnungagap, und wie die wallenden Schollen davon erweicht wurden und Tropfen niederrannen, da belebte sich, was vorher ohne Leben war, und es entstand ein Ungeheures, der Urriese Ymir oder Örgelmir (der gärende Lehm), zweigeschlechtig, entsetzlich dem Anblick. Von ihm stammt der Grimthursen oder Frostriesen Geschlecht, wie die Edda erzählt:

„Unter des Reifriesen Arm,  
Rühmt die Sage,  
Wuchsen Mann und Magd;  
Des Joten Fuß mit dem Fuß erzeugte  
Den sechs-köpfigen Sohn.“

Noch andres Leben weckte die strahlende Glut in den Gewässern. Also wuchs hervor die Kuh Audumbla, die Ernährerin, aus deren Eutern vier Milchströme rannen, Nahrung spendend dem schrecklichen Ymir und seinem Geschlecht, den Grimthursen. Sie aber fand nicht andre Weide als an dem Salze der Eisklaffen, die sie belebte. Darauf erschien von ihrem Lecken am ersten Tage Haupthaar, am zweiten das Haupt, am dritten das ganze Menschengebild, angethan mit Schönheit und herrlichem Wesen. Es war Buri, der Zeugende; denn aus sich selbst erzeugte er Vör, den Gebornen, und dieser gewann mit der Grimthursentochter Bestla drei Söhne: Odin (Geist), Vili (Willen) und Ve (Weihe).

Sofort entbrannte Kampf wider den tobenden Ymir, und die Söhne Vörs erschlugen ihn und wälzten den ungeheuren Leib in Ginnungagap, und der Abgrund ward davon erfüllt. Aber das Blut des Ungetüms ergoß sich, alles überdeckend, also daß eine Sintflut (d. i. große Flut, fälschlich: Sündflut) entstand, in welcher das Grimthursengeschlecht ertrank. Nur einer von ihnen, der kluge Bergelmir, entrannte wie Noah im Alten Testament, mit seinem Weibe in kunstreich gezimmertem Boote dem Untergang und ward der zweite Stammvater des Riesenvolks.

Der Raum war wüst und öde, wie ein altes deutsches Lied uns lehrt:

„Das vernahm ich unter Menschen als der Wunder größtes,  
Daß Erde nicht war, noch Überhimmel,  
Noch Baum, noch Berg war, noch Sonnenschein,  
Noch der leuchtende Mond, noch das mächtige Meer.“



Daß geſieſt übel den neuen Herrſchern, die ſich Aſen oder Auſen nannten, daß iſt Stützen und Pfeiler der Welt. Darum begannen ſie zu ſchaffen, was nach Allvater's Willen werden ſollte. Und ſie ſchuſen aus Ymir's Fleiſche die Erde, aus dem Schweiß die See, aus den Gebeinen die Berge, aus dem krauſen Haare die Bäume. Die Hirnſchale wölbten ſie hoch empor zum Himmelsbogen, unter dem das Gehirn als Gewölke ſchwimmt. Dann bauten die Gütigen aus des Rieſen Brauen Midgard (Mittelburg) zur Wohnung den Menſchentindern, die noch ungeboren im Schoße der Zeit ſchliefen.

„Aus Ymir's Fleiſch ward die Erde geſchaffen,  
Aus dem Schweiß die See,  
Aus dem Gebein die Berge, die Bäume aus dem Haar,  
Aus der Hirnſchale der Himmel.  
Aus den Augenbrauen ſchuſen gute Aſen  
Midgard den Menſchenſöhnen,  
Aber aus ſeinem Hirn ſind alle hartgemute  
Wolfen erſchaffen worden“,

heißt es im Grimniſmal der älteren Edda.

Zinſterniß war im weiten Raume; nur ſprühten flammende Funken von Muſpelheim irr und wirr durcheinander; denn Sonne wußte nicht ihren Sitz noch Mond ſeinen Malweg, noch Sterne ihre Stätte.

Aber die Aſen wandelten die Lichtfunken in Sterne und feſtigten ſie am Himmelsbogen. Es herrſchte die alte Mutter Nacht, eines Rieſen Tochter und dunkel wie das Rieſengeſchlecht. Ihrem dritten Gatten Dellingr (Dämmerung), der von Aſen ſtammte, gebar ſie den glänzenden Tag. Allvater hob die beiden zum Himmel empor. Der Nacht gab er das Roß Hrimfaxi (Reiſemähne), von deſſen Gebiß reichlich Tau in die Thäler rinnt, daß es ihren dunklen Wagen ziehe, der den duldbenden Weſen Schummer bringt. Dem Tage verlieh er den edlen Hengſt Sinfaxi (Lichtmähne), deſſen Mähne Erde und Luft erleuchtet, wenn er des Gebieter's goldenen Wagen eilenden Fluges durch die Wogen des Himmels zieht.

Zu dieſer Zeit wuchſen auf in der Halle des Vaters, der Mundilföri (Achſenſchwinger) hieß, zwei liebliche Kinder, Sol (Sonne) und Mani (Mond). Als ſie zur Jugendblüte heranreiften, wunderte ſich alle Welt über ihre Schönheit, und der Vater in ſeinem Stolze verglich ſie mit den ſeligen Göttern. Aber die Aſen, dem Übermute zürnend, nahmen die blühenden Geſchwifter von der Erde weg, damit ſie am Himmel in ſchönerem Glanze leuchten möchten. Also fährt Sol im Sonnenwagen, der von Muſpels ſprühenden Funken erbaut iſt, dem Tage nach, und zwei edle Hengſte Arwaker (Frühwach) und Alfwider (Allgeſchwind) ziehen ihren feurigen Wagen, deſſen Glut der Schild Swalin (Kühlung) dämpft, damit nicht vor der Zeit Himmel und Erde in Flammen vergehen.

„Frühwach und Allgeſchwind führen bemüht  
Auf Wolkenwegen die Sonne;  
Von gütigen Aſen ward Eiſentühl  
Unter ihren Rugen geborgen;  
Swalin heißt der ſchützende Schild



Vor der glühenden Gottheit der Sonne;  
Berge und Brandung verbrannten gewiß,  
Ziel er davor herunter“,

singt das Grinnisimal der Edda.

Der dunklen Nacht folgt Mani mit dem Mondwagen. Als er nun einstmals über ein ödes Waldland hinfuhr, sah er zwei Kinder, Bil (die Schwindende, der abnehmende Mond) und Hjúki (der Belebte, der zunehmende Mond). Sie trugen schwere Wassereimer und schienen ganz erschöpft. Doch schleppten sie die Last mühsam fort, weil ihr harter Vater sie noch in später Nacht zur Arbeit zwang. Mitleidig umfieng sie Mani mit seinen Strahlen und nahm sie zu sich in seinen himmlischen Wagen, wo man sie noch von der Erde aus sehen kann.



Der Tag. Zeichnung von Karl Ehrenberg. (Vergl. S. 33.)

Sol und Mani dürfen in ihrem Fluge nicht weilen, denn der grimme Wolf Sköll verfolgt jene durch die Himmelsräume, bis sie sich am Abend in die Fluten des Meeres birgt, und der entsetzliche Hati jagt dem Monde nach, und wenn die Wölfe der ersehnten Beute nahe kommen, so erlassen die leuchtenden Himmelsbewohner und verlieren ihren Schein, und das nennen unfundige Menschen Sonnen- oder Mondfinsternis. Den schrecklichen Hati gebar und mästete mit andern Wölfen seiner Art ein Riesenweib, das weit östlich in Jarwider sitzt und Göttern und Menschen ein Grauen ist. Von ihrer Brut ist Managarm (Mondhund) der furchtbarste, der einst am Ende der Tage den Mond würgt und die Säle der Himmlischen mit Blut bespritzt.

„Östlich saß die Alte im Eisengebüsch  
Und füttert dort Fenrir's Geschlecht,  
Von ihnen allen wird eins das schlimmste:  
Des Mondes Mörder übermenschlicher Gestalt.

Ihn mästet das Mark gefüllter Männer,  
Der Seligen Saal besudelt das Blut.  
Der Sonne Schein dunkelt in kommendem Sommer,  
Alle Wetter wüten: wißt ihr, was das bedeutet?“

heißt es in der dunklen Drakelsprache der nordischen Sibylle, in der Völuspa.



Ehe wir den erzählenden Stalben weiter hören, müssen wir einige Bemerkungen einschalten.

Die Sagen von Sol und Mani sind späteren Ursprungs. In frühster Zeit verehrten die germanischen Völker die Gestirne, besonders die Sonne und den Mond, wie die Elemente. Als sie sich aber die Götter persönlich dachten, lösten sie diese von den Naturerscheinungen ab und machten sie zu deren Gebietern und Lenkern. In den Merseburger Heilssprüchen, einem Überreste aus der germanischen Heidenzeit, versuchen die Göttinnen Sindgund (ein nicht mehr zu deutendes Gestirn), Sunna (Sonne), Frea (Freya) und ihre Schwester Fulla das verrenkte oder gebrochene Bein des Pferdes Baldrs durch Besprechen zu heilen.



Die Nacht. Zeichnung von Karl Ehrenberg. (Vergl. S. 36.)

Ihr Bauberregen ist umsonst; erst Wodan vollendet mit mächtigem Runenspruch das Werk. Hier erscheinen also Sunna und die drei andern Göttinnen als persönlich gedachte Wesen. Übrigens wird auch in einer nordischen Sage Sol unter den weiblichen Asen aufgeführt. Ferner schrieb man dem gütigen Balder und dem hehren Fro oder Freyer Macht über das wohlthätige Sonnenlicht zu. Der Mythos endlich von den Kindern, die Mani zu sich erhebt, entsprang aus der Anschauung, die man sich von den Mondflecken machte. Eine andre Vorstellung ist die vom Mann im Monde, der nach einem deutschen Märchen ein Holzdieb war und wegen seines feines nächtlichen Trevels von den Mondstrahlen hinaufgezogen wurde. Nach einer andern Version sitzt ein Mädchen mit einer Spindel im Mond, weil es am Sonnabend im Mondschein gesponnen hat. Die Herbstfäden, der sogenannte Altweibersommer, sind ihr Gespinnst.

Indessen kehren wir zu dem Stalben zurück. Er berichtet der laufenden Versammlung mythische Geheimnisse, unter deren Hülle viel Wahrheit enthalten ist.

Linde Lüfte bringt säuselnd Swasuder (Sanft-Süd), holdselig von Ansehen; sein Sohn ist der blumenbekränzte Sommer. Doch folgt ihm bald der grimmige Riese Windswaler (Windkälte) mit dem Winter, seinem Erzeugten. Die ziehen fort und fort nacheinander durch alle Zeiten, bis die Götter vergehen.



„Windswaler heißt des Winters Vater,  
Und Swafuder des Sommers.  
Durch alle Zeiten zieh'n sie selbander,  
Bis die Götter vergehen“,

singt das Vafthrudismal der Edda.

Auch sitzt am Ende des Himmels der ungeheure Riese Gräswelger (Leichenschwelger) im Adlerkleid und schlägt die Schwingen, davon der Sturmwind über die Völker der Erde weht.

„Gräswelg heißt der an Himmels Ende sitzt  
Im Adlerkleid ein Jötun.  
Mit seinen Fittichen facht er den Wind  
Über alle Völker“,

heißt es im Liede weiter.

Und Allvater wohnte in der Tiefe und sann, und was er sann, das ward. Da erstand die Esche Yggdrasil, der Baum der Welten, der Zeiten und des Lebens, unberührt von der Frostriesen Gewalt. Ihre Zweige breitet sie aus bis in den Himmel, ihr Wipfel Lärab (Friedespender) überschattet Walhalla, die Halle der seligen Helden. Drei mächtige Wurzeln nähren und tragen den Stamm; die eine reicht gen Niflheim; unter ihr herrscht über das Reich der Schatten die bleiche, finstere Hel, und da sprudelt der urweltliche Brunnen Hwergelmir, in dessen Tiefen die Geheimnisse der vorweltlichen Dinge verborgen ruhen, die weder Menschen, noch Götter, noch Riesen zu ergründen vermögen. Die andre Wurzel zieht gen Jötunheim, wo Mimirs Born quillt, in dem die Kunde von der Urwelt, von der Entstehung, dem Werden der Dinge sich birgt. Da sitzt Mimir (Erinnerung), der weise Jöte, und trinkt alle Tage von der Flut, die er mit Walvaters Pfande schöpft. Denn er selbst, der sinnende Obin, kam zu dem Wächter des Brunnens, einen Trunk begehrend, und Mimir verlangte und erhielt dafür ein Auge des nach urweltlicher Weisheit spähenden Gottes. Die dritte Wurzel breitet sich gen Midgard aus, die Stätte der sterblichen Menschen.

„Drei Wurzeln strecken sich nach dreien Seiten  
Unter der Esche Yggdrasil,  
Hel wohnt unter einer, unter der andern Grimthursen,  
Aber unter der dritten Menschen“,

heißt es im Grimnismal.

Dieselbst quillt und wallt das heilige Wasser des Urd=Borns, der die Geheimnisse des Entstehens und Vergehens der irdischen Dinge umschließt. So die Völker und ihre Herrscher die Tiefen ergründen und den plaudernden Fluten lauschen wollten, würden sie mit immer verjüngter Kraft zu Thaten schreiten. Auch ziehen in dem Brunnen zwei silberweiße Schwäne ihre Kreise; die sind still und stumm, wie die Vergangenheit, die nicht gehört, wie die Zukunft, die nicht beachtet wird. So ist die Weltesche Yggdrasil in Wahrheit ein erhabenes Bild des Lebens, ihre Wipfel streben himmelwärts, ihre Wurzel haftet im finsternen Reiche des Todes, und ihre Äste breiten sich über das ganze Weltall.

Dem Urd=Born entstiegen, sitzen am Ufer ernst und schweigend die drei Nornen: Urd (Vergangenheit), Verdandi (Gegenwart) und Skuld (Zukunft),



Sie ſchaffen die Loſe der vergänglichſchen Kinder des Staubes, ſie richten und ſchlichten, ſie lohnſen und ſtrafen. Sie ſpinnen und ſchürzen den Neugebornen Fäden, härene und ſeidene und etliche von Gold und einen gen Norden, der unzerreißbar iſt, des Lebens Leid bedeutet und den Niedergang zu Hel.



Die Fiſche Yggdrasil. Von J. W. Heine.

Ihr aber, der Todesgöttin, ſind die Schickſalsſchweftern verwandt. In grauer Urzeit geboren, wurden ſie von Joten aufgeflegt, biß ſie ans Licht des Tages traten und nun, am Urd-Born ſitzend, den Wechſel der Zeit verkündigen. Sie begießen den Lebensbaum mit dem heiligen Waſſer der Quelle, daß er nicht



der Fäulnis erliege: aber sie wissen und verkündigen es auch, wie alles Leben dem Untergange sich zuneigt, dem auch die seligen Götter nicht entrinnen können. Das ahnen die Himmlischen; darum kommen sie täglich an dem Brunnen zusammen, erforschen die Lose der Schwestern und halten Gericht im Schatten des Baumes, der im Wilde die Welt mit ihren Wandlungen und das Menschengeschlecht und den Wechsel der rollenden Zeiten offenbart. Wie die Welt von zerstörenden Gewalten bedrängt und beschädigt wird und doch in ihrer Schönheit fortbauert, so besteht der heilige Baum, und sein Blättererschmuck welkt nicht, bleibt frisch und immergrün, obgleich er viel Schaden leidet.

„Eine Esche weiß ich stehen, heißt Yggdrasil,  
Den hohen Baum nezt weißer Nebel,  
Davon kommt der Tau, der in die Thäler fällt,  
Immergrün steht er über Urds Brunnen.  
Davon kommen Frauen, vielwissende,  
Drei aus dem See dort bei dem Stamm:  
Urd heißt die eine, die andre Verdandi;  
Sie schnitten Stäbe, Stuld heißt die dritte,  
Sie legten Lose, das Leben bestimmten sie  
Den Menschengeschlechtern, das Schicksal verkündend“,

heißt es im nordischen Liede.

Da weidet vor Heervaters Halle die Ziege Heidrun, die mit dem stärkenden Met aus ihren Eutern den Einheriern Kraft verleiht, am Laubwerk des Wipfels Lárab. Da zehrt an den Blättern der Esche der Hirsch Eikthyrner, gleichwie das umrollende Jahr an der Dauer der Welt und der endlosen Zeit, und vier andre Hirsche, Dain und Dvalin, Dunneier und Durathror, nähren sich von Knospen und Sprossen, wie die Jahreszeiten Stunden und Tage verzehren und sie doch nicht mindern. Von Helheim herauf bäumt sich der Drache Nidhöggr und unzähliges Gewürm, die Wurzel benagend. Ähnliches findet sich in den altiranischen Mythen, auch da sucht eine gefährliche Eidechse den Weltbaum zu schädigen. So zehrt der Tod am quellenden Leben, daß er nimmer vertilgen oder mindern kann, weil es fort und fort junge Sprossen und Zweige treibt.

„Heidrun heißt die Ziege vor Heervaters Saal,  
Die an Lárads Laube zehrt.  
Die Schale soll sie füllen mit schäumendem Met.  
Der Milch ermangelt es nie.  
Eikthyrner heißt der Hirsch vor Heervaters Saal,  
Der an Lárads Laube zehrt.  
Von seinem Horngeweih tropft es nach Hwergelmir,  
Davon stammen alle Ströme“,

singt das Grimnismal der älteren Edda.

Von Eikthyrners zackigem Horngeweih rinnen Wasser in den Brunnen Hwergelmir und speisen die unterweltlichen Ströme, aus denen einst die Welt entstand. Denn alles Leben geht aus der Erde hervor und kehrt im Tode dahin zurück, wenn auch die Weltesehe bestehen bleibt, welche die Nornen mit dem Lebenswasser begießen, deren Zweige und Krone der Nebel tränkt, der aus dem Urd-Brunnen aufsteigt. Aber von dem Baume selbst tropft reichlich Tau in die irdischen Thäler, davon die Pflanzen wachsen, Tiere und Menschen Nahrung finden. Hoch im Wipfel horstet der Nar und singt ein Lied vom Werden und Vergehen.



Zwischen ihm und dem Gewürm Nidhögg in der Tiefe klimmt auf und ab das Eichhorn Ratatöskler (d. h. Hüscher an den Zweigen) und trägt Bankworte und üble Zeitung von einem zum andern; denn zwischen dem Sonnenaar des Lebens und dem Wurme des Todes kann nimmer Freundschaft und Friede bestehen.

„Ratatöskler heißt das Eichhorn, das auf und ab rennt

An der Esche Yggdrasil:

Des Adlers Worte oben vernimmt es

Und bringt sie Nidhöggern nieder“,

heißt es weiter im Grimnismal.

In Ymir's Fleisch und Gebein trock allerlei Getier, wie Maden. Da gingen die Asen zu Räte, was zu thun sei, und es dachte ihnen gut, daraus ein nützliches Volk zu schaffen. Danach wandelten sie das Getier in Zwerge oder Asen, begabt mit trefflicher Kunde von Erz und Gestein und mit Geschick und wunderbarer Kunst, das Erz zu formen. Ein Teil der Asen war dunkel von Angesicht, falsch und voll Tücke, ein andrer war licht und gut und nützlich Göttern und Menschen. Von dem Thing der Beratung schritten drei mächtige Asen, Odin, Hönir (der Helle) und Lodur, hinweg. Wie sie über die Erde wandelten, die grün von Gras und saftigem Lauche war, fanden sie am Gestade zwei Menschengebilde, Ask (Esche) und Embla (Erle), ohnmächtig, ohne Sinn, ohne Bewegung und blühende Farbe. Odin gab ihnen Seele, Hönir Bewegung und Sinne, Blut gab Lodur und blühendes Antlitz. Von ihnen stammen die zahlreichen Menschengeschlechter.

„Gingen da Dreie aus dieser Versammlung,

Mächtige, milde Asen zumal,

Fanden am Ufer unmächtig

Ask und Embla und ohne Besinnung.

Besäßen nicht Seele und Sinn noch nicht,

Nicht Blut noch Bewegung, noch blühende Farbe,

Seele gab Odin, Hönir gab Sinn,

Blut gab Lodur und blühende Farbe.“

Damit schloß der Stalbe seinen Vortrag, und der König erhob sich mit seinen Edlen, um in der Halle bei leckerem Schmause auf Freys Eber Gelübde für den nächsten Wikingierzug abzulegen. Es war nämlich bei jenen Nordlandsredern Sitte, daß zum Abschluß des Mahles am Fest ein gebratenes Schwein hereingebracht wurde. Ehe man es zerlegte, traten die Kämpfer nach der Reihe hinzu und gelobten irgend eine verwegene, schwer ausführbare That, die sie dann auf Tod und Leben wagen mußten. In der Rede des Sängers ist zugleich der den Mythen zu Grunde liegende Sinn angegeben; daher bedarf es keiner weiteren Erläuterung. Sie waren begründet im Glauben der nordisch-germanischen Völker über Entstehung der Welt, der Götter und Menschen, wie uns solcher in den Liedern der Edda erhalten ist. Zugleich ist am Schlusse auf die Katastrophe hingedeutet, die nach der Vorstellung jener Stämme das große Welt drama enden wird. Freilich sind mitunter unschöne und selbst rohe Anschauungen eingemischt, die sich nicht mit der Schönheit hellenischer Dichtung vergleichen lassen; aber das Ganze ist großartig und tief sinnig gedacht und hervorgegangen aus dem Heldegeiste, der einst die Germanen und die nordischen Wikingen in die Kämpfe auf



Leben und Tod trieb. Wir haben auch die Idee von Allvater, dem unerforschlichen Urgrund aller Dinge, hier eingeführt, obgleich sie in den Boesien nur kaum angedeutet ist. Sie trat erst in der letzten Zeit hervor und konnte sich nicht bestimmter ausprägen, weil die Predigt des Evangeliums bald nachher den alten Glauben überwältigte. Im Kampfe mit den Schrecknissen des Nordens, auf den Heereszügen in ferne Länder hastete der Blick des Germanen an den einzelnen Erscheinungen der Natur und erhob sich nicht zu dem Anschauen des Ewigen. Doch lag diese Idee ursprünglich dem nordischen Glauben zu Grunde, und der verwandte Stamm der Arier in Indien hat sie in eigentümlicher Weise entwickelt und poetisch dargestellt. Damit man diese Auffassung der Hindu mit der unsrer Vorfahren vergleichen könne, fügen wir hier eine Stelle aus der indischen Glaubenslehre bei.

„Dunkel war und ununterscheidbar das Unermeßliche, alles in Schlaf versenkt. Da strahlte die durch sich selbst seiende Macht in verklärtem Glanze, verschreckend die Finsterniß. Vor ihr war kein Thun, kein Leiden, es regte sich aber in ihr der Gedanke, Welten zu schaffen, und es wurden Welten. Das Wasser und das Licht entstand und die Vergänglichkeit und die Fülle der Gewässer. Über dem Himmel ward das Wasser, welches die Feste trägt; das Licht schien durch den Himmel; die Erde ward Sitz der Vergänglichkeit und des Todes; in der Tiefe rauchten die Gewässer. Noch fehlten die Hüter der Welten; da entstand in dem ewigen Geiste der Gedanke, sie zu schaffen. Es bewegten sich die Gewässer der Tiefe, und daraus stieg Puruscha hervor. Angeschaut vom Ewigen, öffnete sich sein Mund, und daraus ging hervor das Wort und aus dem Worte das Feuer. Die geschaffenen göttlichen Mächte sanken in das Meer der Gewässer. Sie traten vor den Ewigen hin in Durst und Hunger und sprachen: „Verleihe uns Gestalt, daß wir Nahrung nehmen mögen.“ Er bot ihnen die Gestalt der Kuh; doch sie genügte ihnen nicht. Er zeigte das Roß; aber auch dieses gefiel nicht. Er offenbarte ihnen die Gestalt des Menschen; da riefen sie: „Wohlgethan, wie wundervoll!“ Deshalb wird der Mensch allein wohlgestaltet genannt.“

Wir sehen aus diesen Bruchstücken, die den Vedea, den ältesten Religionsbüchern der Indier, entnommen sind, daß bei diesen die Idee eines ewigen, durch sich selbst bestehenden Wesens deutlich ausgeprägt war; ferner, daß nach ihnen alles Leben aus dem Wasser hervorging. Aber Puruscha, der erstgeschaffene Geist, war ein vernünftiges, freundliches Wesen, während nach Ansicht der Germanen der Erstgeborne der Schöpfung der tobende ungeheure Umir war, ein Sinnbild der kämpfenden ungefesselten Naturkräfte oder der gärenden Materie, was die Griechen durch die Titanen personifizierten. Aus dem Salz des Felsens, dem geistigen Element, entstehen die Asen. Sie bewältigen den Riesen und erschaffen aus seinem Leibe die Welt, in welcher sie Regel und Ordnung aufrichten.

Sagen von Weltbäumen. Auch von einem urweltlichen Feigenbaum, der im dritten Himmel seine Zweige und Äste nach unten ausbreitet, während seine Wurzeln nach oben, im Unermeßlichen, ihren Grund haben, berichten indische Sagen. Er bringt fortwährend alle Früchte des Himmels und der Erde hervor, und Himmel und Erde haben die ewigen Götter aus ihm geschaffen. So mag die Vorstellung von dem Weltbaum schon in der Heimat der arischen Stämme vorhanden



gewesen sein; doch hängt sie auch mit dem Thing- oder Gerichtsbaum zusammen, an welchem sich ein Geschlecht, eine Gemeinde oder ein ganzer Stamm zu versammeln pflegte, um über wichtige Dinge Rat zu halten, Gerechtigkeit zu üben, Buße für Raub und Mord festzusetzen, oder Bluturteil zu erlassen. Da man sich nun den Götterstaat gleich einem menschlichen eingerichtet dachte, so erwuchs daraus der Begriff von dem Weltbaume, an welchem die Himmlischen zu Gericht sitzen. Der Birnbaum in deutschen Märchen, der Sommer und Winter Früchte trägt, welche selten den Menschen zu gute kommen, ist aus dem Mythos entstanden.

Ebenso war im Lande der Dithmarschen im Holsteinischen ein Wunderbaum berühmt, der in einem weiten, von einem Graben umschlossenen Tempelhof stand und nach der Sage Sommer und Winter grünte. Man glaubte, wenn er verdorrie, gehe auch die lang behauptete Freiheit der Dithmarschen unter; einst aber werde eine Elster aus dem dürren Baume fünf schneeweiße Junge ausbrüten und alsdann derselbe von neuem grünen und die Volksfreiheit auf ewige Zeit wieder hergestellt werden. Dieser Baum ist offenbar ein Bild der Weltesche. Sein Grünen, Absterben und neues Aufleben bezeichnet Leben, Untergang und Auferstehen der Welt. Denn ein abgeschlossenes Volk sieht in sich selbst, in seiner Freiheit die Welt. In der Elster mit ihrem weißen und schwarzen Gefieder erkannte der Volksglaube den Wechsel der irdischen Dinge; die schneeweißen Jungen, denen die finstere Farbe des Todes nicht mehr anklebt, sind das Sinnbild wechselloser Freiheit und ewigen Lebens.

Die Weltesche heißt auch Mimameide, d. h. Mimirs Baum, von dem weisen Toten Mimir am zweiten Brunnen so benannt. Daß aber diese Vorstellung germanischen Ursprungs sei, davon haben wir einen merkwürdigen Beweis in Händen. In einem heftigen Dorfe nämlich, wo wir einst in fröhlicher Jugendzeit mit andern Studiengenossen Rasttag hielten, um die romantische Gegend zu durchstreifen, wurde uns auf walдумfränzter Kuppe ein Basaltfels gezeigt, der „graue Stein“, wo angeblich die Hexen in der ersten Mainacht tanzten. Ferner war am Fuße des Berges eine Höhle, die man das Hollenloch nannte. Abends hörten wir von jungen Leuten ein Lied oder, wenn man will, einen Gassenhauer singen, dessen originelle Melodie uns so wohl gefiel, daß wir es damals und später nachsangen. Eine Strophe davon, die uns im Gedächtnis geblieben ist, fügen wir hier bei:

„Mimameide steht auf der Heide,  
Hat ein grün Rödel an, sitzen drei Jungfern dran;  
Die eine guckt nach vorne, die andre in den Wind.  
Das Weibsbild an dem Borne hat viele, viele Kind.“

Hier haben wir Erinnerungen an alte heidnische Opferfeste auf der Höhe am Grauen Steine, an die Göttin Hulda oder Holba, im Volksmund Holle, an die Weltesche Mimameide und an die Nornen, deren älteste, Urd, allerdings mit Hulda zusammengestellt wird, da die letztere eigentlich die ungebornen Kinder wartet. Merkwürdig ist die Benennung „Mimameide“, die mit der nordischen übereinstimmt und sich gleich andern Reminiscenzen in dem einsamen Dörfchen erhalten hat.



Die drei Schicksalschwester kommen übrigens noch in vielen deutschen Sagen vor. Sie verweilen gern an Brunnen, erscheinen an der Wiege eines Königskindes, um es zu beschenken, und zwar zwei gewöhnlich freundlich, die dritte Unheil verkündend. Manchmal werden sie auch in der Einheit gedacht, und diese heißt Wurd; öfter noch wird von mehreren, besonders von zwölf Wurdern geredet. In dem anmutigen Märchen vom Dornröschen, welches ein genialer Dichter auf die deutsche Poesie deutete, treten dreizehn Feen auf. Der König ladet zwölf derselben zum Geburtsfeste seines Töchterchens. Elf von ihnen begaben das Kind mit Verstand, Liebreiz, Reichtum und andern köstlichen Dingen; da tritt ungebeten die dreizehnte herein und verkündigt, das Kind werde frühzeitig an einem Spindelftich sterben. Die zwölfte Schwester aber entkräftet den grausamen Spruch, indem sie hinzusetzt, nicht der Tod, sondern ein hundertjähriger Schlaf solle das Mägdlein umfassen, aus dem es wieder erwachen werde, wenn die Stunde der Erlösung gekommen sei. Diese Stunde erschien, als ein junger Held durch die umschließenden Dornhecken drang und mit dem Kusse der Liebe die Schlummernde weckte.

Urd oder Wurd steht auch mit der Todesgöttin Hel in Verbindung: denn das Vergangene ist tot, der Unterwelt verfallen. Hel selbst erscheint in der Sage als Norne, welche die unzerreißbaren Fäden des Verhängnisses spinnt, und in deutschen Märchen, in welchen die Schicksalschwester anstreten, ist sie die böse Fee und wird mit dem Namen Held bezeichnet, der ihre Identität mit der unterirdischen Göttin verrät.

Geheimnisvoll ist der Ursprung der Nornen; die Zwerge dagegen, die von den Asen nicht leicht zu unterscheiden sind, wurden, wie oben bemerkt, von den Göttern geschaffen. Im Schoße der Erde sollten sie ihr Wesen treiben, das Gestein durchwühlen und das Metall zu kunstreichen Werken bearbeiten.

Merkwürdig ist, daß die mißgestalteten, rußigen Vergobolde in den österreichischen Gebirgen Fänten, Fäniken, auch Fenesleute genannt werden. Es erinnert diese Benennung wieder an die Phöniker. In Tirol und in Graubünden heißen sie auch „Benedigermännlein“, und es wird von ihnen erzählt, daß sie mittelst der sogenannten Metallspiegel verborgene Schätze entdecken können. Man schreibt ihnen auch sonst noch allerlei Zauberkräfte, Spuk und Schabernack zu. Sie können Berge verschieben, die Menschen und das Vieh durch Blendwerk in Abgründe stürzen, plötzlichen Schrecken verursachen, Lichter ausblasen, Thüren zuschlagen und dergl. Anderseits sind sie den Menschen, welchen sie wohlwollen, gern hilfreich zur Hand, erhalten ihnen und ihrem Viehstand Gesundheit und verhelfen besonders denen, welche ihnen ein Obdach und eine Stätte am Feuerherd gewähren, Reichtum und Segen. Dies sind die sogenannten Hausgeister, von denen unzählige Sagen und Volksmärchen handeln. Eine reichhaltige Sammlung solcher bietet Henne am Rhyn: „Deutsche Volksage“. Man rechnet diese Zauberwesen der Volksage zu der großen Klasse von Zwergen und Elfen, von denen wir im folgenden Abschnitt noch ausführlicher handeln werden.





Elfen. Nach W. Engelhard.  
Geg. von F. W. Heine.

## 2.

### Zwerge und Alfen. Elben.

„Lebt nun wohl, ihr lichten Geiden,  
Fräunlein Alder, grüner Nain,  
Lebt nun wohl, wir müssen scheiden,  
Mondenglanz und Sternenschein.“

In den Schoß der Erde steigen,  
In die Tiefe tauchen wir:  
Nie mehr führen wir den Reigen  
In dem burschen Waldrevier.

Ring's von allen Thürmen läutet  
Der verhassten Glocken Braus,  
Und ein jeder Schloß bedeutet:  
„Goldchen, euer Reich ist aus!“ —

(K. Dahl: Elfenabschied.)

Es werden in der nordischen Mythe drei Reihen von Zwergen aufgeführt: die von Modfognir's Bolte, dann Durin's Schar und zuletzt Dwalin's Genossenschaft von Lofar's Geschlecht. Letzterer ist vielleicht mit Loke oder Logi, dem Feuergotte, gleichbedeutend; denn seiner Hilfe bedurften sämtliche Zwerge bei ihrem unterirdischen Schaffen. In deutschen Dichtungen ist vielfach die Rede von Zwergkönigen, die unterirdische Reiche beherrschen, und auch bei den nordischen Germanen werden besonders die beiden zuerst genannten Geschlechter als Starke und Mächtige bezeichnet, was sich allerdings mehr auf ihre wunderbaren Kräfte und zauberischen



Mittel bezog, als auf Herrschaft für bestimmte Territorien. Die Vorstellung von diesen spukhaften, mißgestalteten Wesen hängt, wie Nilsson meint, mit dem Erscheinen der Phöniker im Norden zusammen. Wo nämlich diese betriebsamen Handelsleute auftraten, suchten sie die Rohprodukte der Länder an sich zu bringen. An den Küsten von Griechenland und Kleinasien fischten sie nach Purpurguscheln; auf Lemnos, wo ein feuerpeiender Berg als Werkstätte des Hephästos galt, schürften sie nach edlen Metallen, ebenso auf der Insel Thasos und im Pangäischen Gebirge, wo sie reiche Goldadern auffanden. Nach Silber gruben sie in Spanien, und man hat dort wiederholt alte Stollen und Gänge mit bergmännischem Gerät und sogar gewölbte unterirdische Kapellen entdeckt. In Irland gruben sie nach Gold, in England nach dem geschätzten Zinn, und ohne Zweifel arbeiteten sie auch im Norden unter der Erde in Minen und über der Erde in Schmelzen und Schmieden. Wenn nun die Barbaren das Schaffen und Hämmern hörten, und die ruhigen Gesellen, die klein und schwächlich schienen, aus der Unterwelt heraufsteigen sahen, so mochten sie wohl auf die Idee von koboldartigen Wesen kommen. Diese schienen ihnen gewaltig und mächtig; denn sie berückten ihre Sinne mit allerlei Blendwerk und schufen bei flammender Hitze treffliche Waffen, glänzenden Schmuck und zierliche Kunstwerke. Die verschmigten Fremdlinge mochten aber oft auch die schlichten, einfachen Barbaren durch Lug und Trug in Schaden bringen; daher schrieb man den Zwergen Falschheit und Tücke zu und warnte vor ihrer Arglist. Alle diese Züge lassen sich indessen mit größerer Wahrscheinlichkeit auf die zurückgedrängten alten Bewohner deuten. Sie waren schwächer als die germanischen Einwanderer, suchten in Pfahlbauten oder in unterirdischen Schlupfwinkeln Zuflucht, verbargen sich in den von ihnen angelegten Minen, schmiedeten Gerätschaften und übervorteilten die Eindringlinge, indem sie der Gewalt ihre Schlaueheit entgegensetzten. Die dichterische Phantasie erschuf aus diesen Bewohnern der Höhlen und Klüfte jene unheimlichen Wesen, die man Zwerge und Schwarzalpen nannte, weil sie schwarz und ruhig waren, im Dunkel der Erde wühlten und hämmerten und schwarze Kunst und Tücke trieben. Darum ward auch ihre finstere Welt Schwarzalpenheim genannt.

In Deutschland waren sie unter dem verwandten Namen Elben bekannt. Man gab ihnen im Mittelalter den König Goldemar zum Beherrscher, dessen Bruder Alberich oder Elberich und der schlaue, diebische Elbegast durch die Dichtung noch größere Berühmtheit erlangten. In England entstanden daraus die leichten, düstigen Elfen, die in Bergen und Thälern, am liebsten in einsamen, grünen Hainen, ihr Wesen trieben. Da hatten König Oberon und seine Geliebte Titania ihre unsichtbaren Paläste und Gärten, wohin manchmal begabte Menschen den Weg fanden, die alsdann nach ihrer Rückkehr den gläubigen Zuhörern Wunderdinge zu berichten wußten. Wer aber ein poetisches Gemüt hat und gewohnt ist, in stillen Nächten den Hain zu durchstreifen, der sieht wohl noch heutigen Tages auf Waldblößen oder an rieselnden Quellen das geisterhafte Völkchen in hin und her wogenden Nebelgebilden lustige Tänze aufführen. Ebenso bekannt durch Sagen und Märchen ist Rübezahl; der gewaltige König des Riesengebirges, von dessen Macht man einst viel zu erzählen wußte,



bis ihn die Aufklärung in sein unterirdisches Reich trieb. Indeß ist dieser Berggeist nicht rein germanischen, vielmehr slawischen Ursprungs.

Von den Schwarzalpen werden die Lichtalpen unterschieden. Sie wohnen in Lichtalpenheim (Bjosalpsheim), sind licht und gut und den Elfen einigermassen verwandt, doch nicht so lustig und ätherisch, wie die Geister der späteren Märchenwelt. Von diesen freundlichen Wesen sind keine Mythen vorhanden, was ein deutlicher Beweis ist, daß man ursprünglich die Unterscheidung zwischen Schwarz- und Lichtalpen nicht kannte. Elfen oder Elben waren nach dem Volksglauben geisterhafte, zauberkundige Wesen, die das Wachstum der Pflanzen förderten. Sie wohnten theils unter der Erde, theils im Wasser, und traten öfters mit sterblichen Menschen in Verbindung, schlossen mit ihnen Ehebündnisse und bedurften in vielen Stücken ihrer Hilfe, die sie reichlich belohnten. Von Ansehen waren sie nicht immer häßlich, sondern oft von großer Schönheit und, wenn sie unter den Menschen sich zeigten, reich mit Gold und Edelsteinen geschmückt. Wenn sie um Mitternacht bei Vollmondschein ihre lustigen Reigen aufführten und es war ein Menschenkind in der Nähe, so wurde es in den Kreis gezogen und kehrte niemals wieder zu den Seinen zurück. Die Zwerge und Elben besitzen Ringe, mittels deren sie Schätze auffinden und ausbenten; sie verschenten aber auch Zauberringe, die Glück bringen, solange man sie bewahrt, deren Verlust dagegen unsägliches Unglück herbeiführt. Nach einer neueren polnischen Sage erhielt ein polnischer Graf einen solchen Ring von einem winzigen Männlein, dem er erlaubte, in den Brunnengemächern seines Schlosses Hochzeit zu halten. Mit diesem Kleinod am Finger gelangen ihm alle Unternehmungen; seine Güter vermehrten sich, sein Reichthum ward unermeslich. Gleicher Günst des Glückes erfreute sich sein Sohn und nach diesem sein Enkel, auf welche der Talisman sich vererbte. Der letzte Erbe erlangte den Fürstenthum und kämpfte mit Auszeichnung in der polnischen Armee. Zufällig entfiel ihm das Kleinod beim Spiel und wurde nicht wieder gefunden, obgleich er Hunderttausende bot. Von diesem Augenblicke an ward ihm das Glück abhold; Heuschrecken verzehrten seine Ernte, Erberschütterungen zerstörten seine Schlösser. Es war aber auch, als ob der Unstern zugleich über seinem Vaterlande aufgegangen sei, denn die Russen drangen unaufhaltsam vor, und als endlich Suworow Praga erstürmte, erhielt der unglückliche Fürst einen Säbelhieb über das eine Auge. Notdürftig geheilt, aber entstellt, fast wie ein Bettler elend, erreichte er sein Stammschloß und starb daselbst in der ersten Nacht unter einstürzendem Gestein. Es waren gerade hundert Jahre verflossen seit jener verhängnisvollen Stunde, da der Ahnherr dem Unterirdischen seine Säle eingeräumt hatte.

Außer den Ringen haben die Zwerge und Wichte, wie die Elben auch heißen, noch andre wertvolle Gerätschaften, namentlich die Tarn- oder Nebelkappe, die das Männlein völlig unsichtbar macht; ferner Gürtel, welche den höchsten Liebreiz verleihen.

Daher geschah es, daß edle Helden von unbezwinglicher Neigung zu schönen Elbinnen erfaßt wurden; aber die Verbindungen, die daraus entstanden, hatten stets einen traurigen Ausgang, weil die Naturen der Gatten verschieden waren, weil das Irdische mit dem Unirdischen keinen Bund schließen kann. Denn die



Elfen wurden auch als Seelen der Verstorbenen gedacht; deswegen konnte eine Wiedervereinigung mit ihnen den Lebenden kein Heil bringen. Über das Wesen der Zwerge, Elfen und Nixen besitzen wir unzählige Sagen, Märchen und Gedichte auch in unsrer Litteratur. Von ihrer Dienstfertigkeit, für die sie nicht belohnt sein wollen, handelt u. a. das Volksmärchen „Die Wichtelmänner“ (von „Wicht“, d. i. Wesen), zwei kleine nackte Männlein, die einem verarmten Schuster heimlich so lange helfen, bis sie sich beobachtet und beschenkt sehen. Wer kennt ferner nicht „Die Heinzelmännchen“ von Kopisch? Reckt man sie oder fügt ihnen Schaden zu, so verschwinden sie auf Nimmerwiedersehen und mit ihnen Glück und Segen. Sie feiern gern in verlassenen Schlössern ihre Feste, wie uns dies Goethe so schön in seinem „Hochzeitslied“ besingt. Als Kobolde, Poltergeister, Pucke, Trolle u. s. w. sind sie oft neckisch, ja böshaft und fügen den Menschen allerlei Schaden zu. Sie verfluchen Menschen und Pferde die Haare zu sogenannten Weichselzöpfen, treiben nachts Unfug und verursachen das sogenannte Alpdrücken, Beklemmung beim Atmen, den Elbsfuß oder Hexenschuß, d. i. Steifheit im Rücken und dergl.; daß sie gern schöne Kinder entführen und dafür ihre häßlichen, die sogenannten Wechselbälge, unterschieben, ist ein bekannter Volksglaube. Darauf beruht Goethes Ballade: „Der Erbkönig“. Auch Herder beschreibt in einer Ballade nach dem Dänischen, wie Erbkönigs Tochter den Ritter Oluf zum Tanze verlocken will und ihn, weil er nicht folgt, tötet.

Von dem Erbkönig (Oberon, Laurin, Goldemar) handeln viele Sagen und Märchen, ihr wohlthätiges, aber auch gefährliches Wirken in Natur- und Pflanzenwelt besingen viele Dichter, wie Roquette in „Walbmeisters Brautfahrt“, Freiligrath in „Der Blumen Rache“ und Sallet in „Elfenwirtschaft“. Eins der anmutigsten Märchen ist von Tieck, „Die Elfen“. Sie haßten jedes Geräusch menschlicher Industrie, vornehmlich aber den Glockenklang als das Zeichen eines mächtigeren Gottes. Alsdann ziehen sie aus und mit ihrem Weggang verödet die ganze Gegend (F. Dahn: „Elfenabschied“). Ein Jährmann setzt sie über den Strom (Kopisch: „Des kleinen Volkes Überfahrt“), was an die Fahrt der Seelen zur Unterwelt erinnert.

„Wohl, es sei! — Ihr sollt nun schaffen  
Selbst allein, in Ernt' und Saat:  
Steht, den Nutzen zu erschaffen,  
Einsam auf der eignen That.

Lebe wohl, du Wiesenquelle,  
Bühl und Halde, Trift und Saat;  
Lebe wohl, du braune Schwelle,  
Der wir weihend nachts genabt.

Nimmer treibt am Rad den Faden  
Fleiß'ger Magd des Heinzels Hand,  
Hilft das Wichtel Garben laden,  
Wann dem Knecht die Stärke schwand.

Lebe, Tenne, wohl und Speicher,  
Wo uns oft der Tanz geleast:  
Ach, an Körnern wirft du reicher  
Und an Segen ärmer jeßt.

Bald ruft ihr uns an, zu helfen,  
Wann ihr schwer im Throne kenchet —  
Aber nimmer schaut die Elfen,  
Wer sie einmal hat verschendet.“ —





Riesen und Zwerge. Von Karl Ehrenberg.

## Zweiter Abschnitt.

„Burg Nideck ist im Elsaß der Sage wohlbekannt,  
Die Höhe, wo vor Zeiten die Burg der Riesen stand;  
Sie selbst ist nun zerfallen, die Stätte wüßt und leer,  
Und fragst du nach den Riesen, du findest sie nicht mehr.“  
Chamisso.

### 1.

#### Riesen.

Schreitet der Wanderer in der Dämmerung oder im Nebel durch einsame Thäler, so erscheinen ihm die felsig geformten Felsen, die seitwärts aus Wäldern und Schluchten hervortreten, wie allerlei Wundergestalten. Nicht weniger abenteuerlich erheben sich vor ihm in ungewissen Umrissen die Vergtuppen, besonders die nackten Basalt- und Granit-

hörner, von denen das Erdreich abgespült ist. In alter Zeit, da der Mensch noch empfänglicher war für das geheimnisvolle Leben in der Natur, da er die Einöde mit den Gebilden seiner Phantasie bevölkerte, schienen ihm die toten Steine belebte Wesen; sie rührten und regten sich im grauen Nebel, sie gewannen im Zwielflicht zauberische Macht, traten ihm als Riesen und Ungeheuer entgegen und erstarrten wieder zu Stein, wenn sie der Strahl des Tages berührte.

Noch ungeheuerlicher und gewaltiger erschienen diese Gestalten in den Hochgebirgen der Alpen und in Scandinavien. Da sind die Kluppen, Grate und Schluchten von Eis und ewigem Schnee überlagert, und der angeschwollene,



verheerende Bergstrom, die vorrückenden Gletscher, die Bergstürze, die donnernden Lawinen sind Ausflüsse jener dämonischen Wesen, die als Reif- und Frostriesen in der nordischen Sage auftreten. Selbst minder hohe Bergketten beherbergen solche ungeschlachte Gesellen. Das Riesengebirge hat von ihnen den Namen und im Harze spukt der riesige Harzgeist mit andern Unholden. Ihnen verwandt waren die Geister der Stürme und der Gewitter, die aus den Bergklüften hervorbrechen, in der Wetterwolke dahersziehen und Verheerung über die Fluren verbreiten. Ferner stellte man sich das stürmische Meer bald als einen Riesen vor, bald als eine Schlange, welche Midgard umspannt. In letzterer Gestalt dachte man sich die Gewässer, wenn sie, durch die künstlichen Dämme der Menschen brechend, sich brausend und brüllend über fruchtbeladene Gefilde ergossen und Städte und Dörfer mit ihren Bewohnern verschlangen. Der Riese Logi (Lohe) mit seinen Kindern und Sippen erscheint endlich in der Flamme, wenn sie als Feuersbrunst himmelan aufsteigt und sein Haupt mit lodernnden Gluthen umspielt. Alle diese Dämonen sind dem Menschen feindlich, trachten seine Thätigkeit zu lähmen und seine Werke zu zerstören.

Denn die Elemente hassen  
Das Gebild von Menschenhand.

Daher suchte man sie in ältester Zeit durch Opfer zu versöhnen und weihte ihnen Altäre und Heiligtümer, bis die sittlichen Mächte, die Götter, wider sie auftraten, sie bekämpften und ihren Dienst, nicht aber sie selbst aus dem Bewußtsein des Volkes verdrängten. In der griechischen Mythe sind die rohen, zerstörenden Naturgewalten, die Titanen und Giganten, völlig überwunden und beseitigt; im Norden, wo diese Mächte furchtbarer, ungebändigter auftreten, dauert der Kampf fort, bis der Feuerriese Surtur mit den Söhnen Muspels zur letzten Schlacht zieht, um Götter, Menschen und Welten zu verzehren und einer schöneren Ordnung der Dinge Raum zu geben.

Die Sagen von den Riesen und Drachen entwickelten sich stufenweise, wie alle Mythen. Anfangs galten die Naturgegenstände selbst als solche Wundergeschöpfe, dann waren Felsen und Klüfte nur die Wohnungen der Ungeheuer; zuletzt wurden sie mit freier Persönlichkeit ausgestattet und hatten ihr eignes Reich Jötunheim. Sie treten aber auch bald da, bald dort hervor und haben Verkehr und Kämpfe mit Göttern und Helden. Vielleicht hielt man sie auch ursprünglich nicht für böse und durchaus feindlich; denn aus dem Schoße der Berge rinnen Quellen und Bäche, Menschen und Thieren zur Erquickung. Sie bewässern die Fluren, daß sie reichlichen Ertrag liefern; der Sturmwind reinigt die Luft; das Meer eröffnet den Schiffen freie Bahn und das Herdfeuer oder der darin waltende Geist ist der wohlthätigste Gesellschafter des Normannen in dem langen Winter. Aber die Götter des denkenden Geistes, der ordnenden Sitte traten an ihre Stelle, und nun erschienen sie nur noch als wilde, regellose Naturkräfte, mit denen der Mensch unter dem Schutze himmlischer Mächte kämpfen muß.

Die Riesen hießen im Norden gewöhnlich Jötune oder Joten, was gewaltige Esser bezeichnet. Eine andre Benennung ist Thursen, die Durstigen, starke Trinker, nach einer abweichenden Auslegung die Rühnen oder Tolldreisten.



In Deutschland nannte man die Riesen auch Hünen, was nicht die Hunnen bedeutet. Mit Hünenbetten bezeichnet man in Westfalen, an der Weser und Elbe riesenhafte Grabhügel und Opferstätten aus der heidnischen Zeit; ebenso kennt man die Hünenringe. Es sind kreisförmige Steinwälle, womit man Heiligtümer und geweihte Stätten umschloß, wie denn auch in der Edda von dem um die Wohnungen der Himmlischen gelegten Gitter oder Zaun (Tune, Tann) geredet wird. In der Sage treten die Riesen meist als plumpe und dumme Gesellen auf, und man sagt nicht ohne Grund: „Er ist so dumm wie lang“. Sie sind von übermenschlicher Größe und Stärke und haben oft mehrere Hände und Köpfe, die so hart wie Stein sind. Die Riesinnen sind entweder abschreckend häßlich oder ausnehmend liebreizend, wie z. B. Gerð, die Geliebte Freys, des Sonnengottes. Sie wohnen in großen Felsen, Höhlen und Bergen, mit denen sie gewissermaßen verwachsen sind. Ihre Waffen, wie Keule und Schild oder Wurfgeschosse, sind von Stein. In ihren Wohnungen besitzen sie viel Reichtum und Schätze, auch erfreuen sie sich an Haustieren, wie an Hunden, Pferden und Rühen. Von Charakter sind sie oft heimtückisch und prahlerisch. Trotz ihrer physischen Überlegenheit werden sie aber doch oft von den schwächeren Menschen überwunden. So der ungeschlachte Riese Kuperau in der Volks Sage vom „hörnernen Siegfried“ und der Riese in der reizenden Ballade Uhlands „Roland Schildträger“. Derartige Sagen erinnern lebhaft an den biblischen Riesen Goliath und an den griechischen Cyclopen Polyphemos. Oft treiben sie aber auch nur ihr Spiel mit den Menschen, wie das bekannte Riesenspäulein in Chamisso's anschaulichem Gedicht: „Das Riesenspielszeug“. — Hier, zum Schlusse, einen aus zwei verwandten Erzählungen zusammengefügtes Mythos. Man erkennt noch in den Namen die Naturerscheinungen.

Dem Urriesen Ymir entsprossen drei mächtige Söhne: Kari (Luft, Sturm), Hler (Meer) und Vogi (Feuer). Kari war Stammvater eines weiterverbreiteten Geschlechts, dessen gewaltigster Sprößling Frosti hoch im Norden ein großes Reich beherrschte. Derselbe that oft Raub- und Wanderzüge in Nachbarländer und kam auch einst nach Finnland, wo König Snär (Schnee) seinen Sitz hatte. Er erblickte daselbst die lichtstrahlende Miöll (glänzender Schnee), des Herrschers Tochter, und entbrannte in Liebe zu ihr. Der stolze König aber versagte ihm die Hand des Mädchens. Da schickte er einen heimlichen Boten zu ihr und ließ ihr sagen: „Frosti liebt dich und will dich zu sich auf den Thron erheben.“ Sie antwortete verstoßen: „Ich liebe ihn wieder; am Seegefade will ich seiner warten.“ Als bald erschien er zur festgesetzten Zeit und faßte die Braut in seine starken Arme. Indessen der Plan war verraten und ringsum lauerten die Kriegsscharen Snärs, die zahllose Pfeile auf die kühnen Reden abschossen. Doch Frosti lachte ihrer, denn von seiner Silberbrünne prallten die Geschosse wie stumpfe Nadeln ab, und sein Sturmroß durchbrach die feindlichen Reihen und trug die Liebenden über das Meer, über Berge und Thäler in ihr nordisches Reich. Noch heute spricht der Volksmund von der „Windesbraut“, der spröden Maid, die nur des Windes, d. h. keines Braut werden wollte. Da nahm sie der Sturmgott Odin selbst beim Wort und im Säusen des Windes entführte er sie.



## 2.

**Welten und Himmelsburgen.**

Neun Helme weiß ich, neun Äste kenn' ich  
Am starken Stamm in Abgrunds Tiefe.

So verkündet der Sage nach die Seherin Vala (Völa), die von der Schöpfung, den Asen und dem Weltuntergange berichtet. Sie faßt die Weltesche so, als seien die Helme oder Welten wie Äste aus ihr hervorgewachsen. Doch sind diese neun Welten nirgends in ihrer Reihenfolge und in der angegebenen Zahl aufgeführt; sie lassen sich aber aus verschiedenen Angaben zusammenstellen.

Die Götter gründeten in der Mitte des mythischen Weltalls Midgard — oder Manasheim — die Menschenwelt und gossen das Meer umher wie eine Schlange. Sie befestigten Midgard gegen den Einbruch des Meeres und die Anfälle der Riesen durch einen rings umher geführten Wall. Weithin, längs dem Seegeflade, wohnen die Riesen in Jötunheim oder Utgard, der Riesenwelt. Auf oder über der Erde ist Wanasheim, der Wohnplatz der weisen, glänzenden Wanen, von denen weiter oben die Rede war. Schwarzalshheim, der Aufenthalt der Schwarzalshen, ist wohl unter der Erde zu suchen, vielleicht in den finsternen Thälern, die man durchreiten muß, um an den Gidfluß zu gelangen, der das Totenreich vom Leben trennt. Dieses Totenreich Helheim umschließt die nordische Nebelwelt Niflheim und die noch tiefere Niflhel und ist nach andern Angaben unter Midgard und Schwarzalshheim zu suchen.

Südwärts erhebt sich Muspelheim, wo Surtur mit dem Flammenschwerte herrscht und Muspels Söhne wohnen. Über Midgard, im sonnenhellen Raume, ist Lichtalshheim, das Reich der strahlenden Asen, der Freunde der Götter und Menschen. Gleichfalls überirdisch, und noch höher als das Reich der lichten Asen gründeten die Himmlischen sich selbst zum festen Wohnsitz Asgard und Asenheim, glänzend von Gold und köstlichem Gestein und in ewigem Frühling grünend. Der breite Strom Ifing scheidet die Götterwelt von Jötunheim; doch ist er nicht eine sichere Wehre gegen die Einfälle der zauberkräftigen Joten.

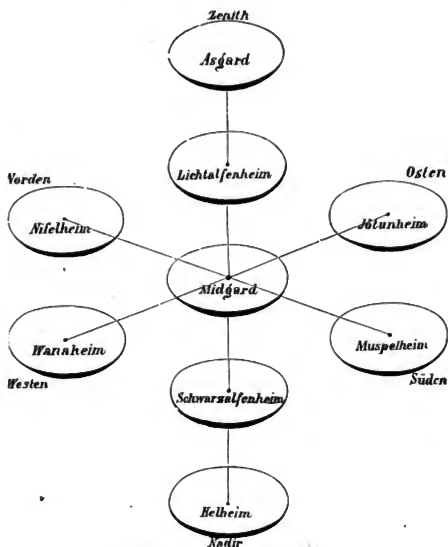
Die Asen erbauten sich auf Asgard Burgen, schöne, von Gold strahlende Wohnungen. Es werden zwölf solcher himmlischen Sitze angegeben, doch weichen die Dichtungen darüber voneinander ab.

Hoch über Asgard ragt Hlidskialf (bebendes Thor), der Hochsitz Odins, wo der allwaltende Vater die Welten und das Thun der Menschen, Asen und Riesen überschaut. Als Paläste der Asen sind folgende hier anzuführen: Bilskirnir, Thors Behausung, in 540 Stockwerken aufgetürmt und belegen in seinem Gebiet Thrudvang oder Thrudheim, Ydalir (Eibenthal), wo Uller, der kühne Bogenschütze, wohnt, Valaskialf, des Asen Wali silbergedeckte Halle, Sölvabek (Sinketbad), die Behausung Sagas (Göttin der Geschichte), von welcher die Edda berichtet: „Kühle Flut überströmt sie immer, und Odin und



Saga trinken da Tag für Tag aus goldenen Schalen.“ In diesem Palaste saß einst die heilige Göttin Saga und sang die Thaten der Götter und Helden.

Als fünfte Götterhalle wird Gladsheim (Glanzheim) genannt, der Hof des Göttervaters, der auch Valhalla, den Saal der seligen Helden, mit seinen 500 Thoren umschließt. Das ganze schimmernde Gehöft umzieht der Hain Glasir mit goldenem Laub. Thrymheim (Donnerheim), wo Skadi, Tochter des getöteten Riesen Thiaffi, haust, war ursprünglich in Jötunheim gedacht, liegt aber nach der Dichtung in Asgard.



Die neun Welten. Nach Simrod.

Breidablick (vielleicht verwandt mit dem engl. bright, hell, licht, also lichter Glanz) ist die Wohnung des herrlichen Valder, die kein Frevler entweichen darf. Himmelsburg bewohnt Heimdal, der Götter Wächter; da trinkt der hohe Ase selig den süßen Met. Folkwang, die neunte Burg, gehört der mächtigen Freya. Sie führt dahin vom Schlachtfeld die Hälfte der gefallenen Helden. In Glitnir (Glanz) thront Forseti, der Gerechte, der allen Streit richtet und schlichtet; Noatun ist die Wohnung Njörðers, des Männerfürsten, der Reichtum und den Schiffen Schutz verleiht. Als zwölfte Himmelsburg



kennt die Sage Landwidi (Landweite), den Sitz des schweigsamen Widar, des Sohnes Odins, der im letzten Kampfe den Vater rächt. Alle diese Göttersitze werden uns in einem Eddaliede näher beschrieben.

Die mythologischen Beziehungen dieser Götterburgen werden weiter unten besprochen; hier bemerken wir nur, daß nach einer sehr wahrscheinlichen Vermutung diese Himmelsfesten die zwölf Sternbilder des Tierkreises bedeuten. Denn weder ist hier dem siegbringenden Tyr eine Wohnung eingeräumt, noch sind Wiggolf, der Saal der Göttinnen, und Fensal, der Palast der obersten Göttin Frigg, aufgezählt. Die genannten Gottheiten, deren Wohnsitze angeführt werden, sind nach dieser Annahme Monatsgötter.

So ist z. B. Uller, der Besitzer von Ydalir, der Gott der Bogen- und Pfeilkunst, der auf Schlittschuhen über die Silberbahn des Eises hingeleitet. Er herrscht als Beschützer der Jagd, wenn im Winter die Sonne in das Zeichen des Schützen tritt. Nach ihm wird in der Mythie Frey oder Freyer genannt, dem die Götter als Fahngewinde, d. i. als Geschenk beim Vortreten seines ersten Fahns, das Reich Vichtalfenheim gaben, das in der Sonne zu suchen ist, nicht unter den Burgen von Asgard. Er, der Sonnengott, wird gleichsam als Kind in der Winter Sonnenwende wiedergeboren, wie im Norden der junge Tag. Da feierte man denn zur Begrüßung des aufsteigenden Lichtes das Julfest mit Schmausen und Gelagen; da ward Freys Eber geopfert, und das Trinkhorn ging fleißig durch die Reihen der schmausenden Gäste. Walis Palast ist mit Silber gedeckt, wie die Mythie lehrt. Ist nun damit das Sternbild des Wassermanns gemeint, so erglänzen im hohen Norden, wenn die Sonne in dieses Zeichen tritt, Berge und Thäler vom Silber des Schnees, der darüber ausgebreitet ist.

Auch nach neueren Untersuchungen beziehen sich die zwölf Himmelsburgen auf die Sternbilder im Tierkreise, da die Germanen schon in ihren Ursitzen gleich den andern arischen Stämmen dem Licht ihre Verehrung weihten. Sonne und Mond gewannen daher in ihrer Anschauung göttliche Gestalt, und die Sterne waren die Begleiter dieser Gottheiten. Es war aber natürlich, daß man die Bilder des Tierkreises besonders hervorhob, da ihr Erscheinen den Wechsel der Jahreszeiten bezeichnet.

Man könnte annehmen, die zwölf Äsen der Edda, die zwölf Hauptgötter der indischen Weda, sowie der Griechen, Römer und Etrusker bezeichneten die zwölf Umläufe des Mondes, die wieder den Zeichen des Tierkreises entsprechen.

Wir enthalten uns, weiter auf diese Erörterungen einzugehen, denn es sind immerhin nur Hypothesen, und Mythen von tieferer Bedeutung treten uns entgegen.





Surtur mit dem Flammenschwerte.  
Nach dem Bilde des Prof. W. Engelhard.



## Dritter Abschnitt.

### Widersacher der Asen.

Klein ist im Anfang des Abgrunds Brut,  
Doch wächst sie jählings wie Feuerzglut.

In goldenen Palästen thronten die heiligen Asen und freuten sich ihrer Macht in selbigem Frieden. Walküren (Totenwählerinnen), die Botinnen Odins, schwebten, glänzend gerüstet, auf weißen Rossen daher. Sie trugen Einherier, die sie aus dem Blutau der Schlachtfelder erhoben, gen Asgard. Im Haine Glasir stiegen sie von den Rossen und führten die Helden, von goldenem Laubwerk überschattet, nach Walhalla. Da schwand der Nebel des Todes von den Augen der Edlen; sie erkannten die für sie bestimmte Götterhalle an Odins Wappenschilde, dem Wolf und dem Nar. Sie sahen das Dach, von Speerschäften gefügt und mit Schilden gedeckt, die Sitze mit weichen Brünnen (Ringpanzern) belegt. Waffenglanz strahlte um sie,



da ſie in den Saal traten, und mit ſchäumenden Bechern begrüßten ſie die zahlreichen Kämpfer, die ſchon vor ihnen in die ſeligen Wohnungen eingegangen waren. Sie tranken nun den ſüßen Met, den die Ziege Heidrun ſpeubet; ſie ſchmauſen gebratenes Fleiſch vom Eber Sährimnir, der am Abend wieder heil iſt, um am nächſten Tage von neuem leckere Koſt zu gewähren.

Auf zwölf Stühlen ſißen die waltenden Aſen, zu oberſt er ſelbſt, Odin, in ſeiner Macht, den Speer Gungnir in der Rechten, den goldenen Helm auf dem Haupte. Er iſt nicht fürchtbar, wie ſonſt, wenn er die Scharen bändiget und den Speer des Todes über ihre Reihen ſchleudert; ein mildes Lächeln verklärt ſein Angeſicht, denn er freut ſich der Ankunft edler Streiter. Schmeichelnd ſpielen um ihn ſeine Lieblinge, die Wölfe Geri und Freki, denen er das Fleiſch zuwirft, daß ihm gereicht war. Denn er ſelbſt bedarf nicht der Speiße; er trinkt nur blutroten Wein, mit Geiſt den Geiſt ernährend. Sept erhebt ſich der gewaltige Herrſcher von ſeinem Throne; er ſchreitet durch die Halle und hinauf zu ſeinem Hochſitz Hlidskjalf, und Aſgard erhebt unter ſeinen Tritten. Er läßt ſich nieder und ſchaut ſinnend über die Welten. Weit jenseits glüht Muſpelheim, wo der dunkle Surtur, flammenumgürtet, mit dem feurigen Schwerte noch vergeblich dräut; auf Midgard walten die ſterblichen Menſchen; in der Tiefe ſchaffen und ſchurfen die Aſen. Da kommen eiligen Fluges des Herrſchers Raben Fugin (Gedaute) und Munin (Erinnerung); ſie ſetzen ſich zur Rechten und Linken auf ſeine Schultern und raunen ihm Geheimniſſe zu, die ſie auf ihrem Fluge über die Welten erlauſcht haben. Beſorgt wendet der König den Blick auf Jötunheim; denn da iſt es, wo ſich bedrohliche, unheilvolle Dinge zugetragen haben.

Loki und ſeine Sippe. In dem ſahlen Dämmerſcheine, der die Rieſenwelt umzieht, erkennt der König ſeinen alten Genoffen Loki, mit dem er im Anfange der Zeiten den Blutbund geſchloſſen. Derſelbe hat ſich dort eine Wohnung eingerichtet, wo er mit dem ſcheußlichen Totenweib Angurboda (Angſtbringerin) waltet. Drei grauenhafte Ungeſtümme hatte er mit ihr erzeugt: den Wolf Fenrir, die Schlange Jörmungander und die ſchreckliche Hel, bei deren Anblick alles Leben in Todeskälte erſtarret. Zeichenblaß erſchien ſie auf der einen Seite, dunkel, wie Grabesnacht, auf der andern. Nicht minder grauſig war der junge Wolf zu ſchauen, wie er den blutroten Kachen aufriß, um von dem Vater Fraß zu empfangen, und die Schlange, die ſich um Angurboda wand, als wolle ſie dieſelbe in ihren Ringen zerdrücken.

Unmutig wendete Walvater den Blick von der ſchauerlichen Erſcheinung weg; da ſah er ſeinen glänzenden Sohn Hermoder vor ſich ſtehen. Auf Jötunheim deutend, befahl er ihm, den Aſen zu verkündigen, daß ſie ſich ungeſäumt aufmachen und die Rieſenbrut vor ihn bringen ſollten. Dem Könige gehorſam, zogen alsbald ſtarke Aſen, den kühnen Tyr an der Spitze, über die Brücke Viſröft und den Strom Ffigug in das unwirtliche Land der Grimthurfen. Schön von Leibe, wie Götter ſind, aber innen voll böſer Tücke, ſtand Loki vor ſeinem Gehöſt. Er trieb Kurzweil mit ſeinen unheimlichen Sprößlingen und gewahrte daher die Boten nicht, biß ſie zu ihm traten und den Befehl verkündigten. Vern hätte er widerſprochen, allein der ſtarke Tyr erhob drohend die Rechte; da



ward er fügsam und folgte mit der ganzen Brut gen Asgard vor den Hochsitz des Herrschers. Wie derselbe sie prüfend anschaute, wuchs die entsetzliche Hel zusehends; aus ihren tiefen Augenhöhlen schossen Blitzfunken; sie reckte die Arme aus, als wolle sie den allwaltenden Vater zermahlen. Zugleich bäumte sich Jörmungander empor, daß sie anzusehen war wie eine gewundene Säule, und aus ihrem klaffenden Rachen flossen Gift und Weiser, davor die Asen zurückwichen. Aber der allwaltende König ergriff beide Scheusale mit den Händen und schleuderte sie weit über Asgard ins Unermeßliche. Neun Tag-rasten weit flog Hel über Schluchten und Schlünde und eisumstarrte Klippen in die Tiefen von Niflheim und über den dunklen Giöllstrom in das ihr beschiedene Reich Helheim, wo sie über die Heere der Toten Herrschaft übt.



Die Riesen beginnen den Kampf gegen die Bewohner von Asgard. Nach dem Fries von W. Engelhard.

Aber die Schlange sank in das Weltmeer nieder, das Midgard umfließt. Da sollte sie wachsen auf dem einsamen Grunde, ungesehen von Göttern und Menschen, bis ihr gräßliches Haupt im ungeheuren Ringe wieder den Schweif berühre. Und aus dem Abgrund wird sie einst, wenn die Götterdämmerung (das Göttergericht) anbricht, emporsteigen, um am Weltkampf zerstörend teilzunehmen. Als der Wolf seine Spielgenossen plötzlich entrückt sah, heulte er laut, daß es drüben in Jötunheim widerhallte. Doch wagte er keinen Widerstand, und der starke Tyr führte ihn aus dem Angesicht des zürnenden Vaters weit jenseit der Himmelsburgen, wo sich die Götterhöhe gen Midgard senkt; dort reichete er ihm täglich Nahrung.



Noch saß Odin auf Hlidskialf sinnend und sorgend. Die Asen standen schweigend umher; nur Loki war aus dem Kreise heimlich entwichen, um neuen Trug zu spinnen. Da deutete der König gen Mittag, wo im feurigen Gluthauch Muspels Söhne, gleich Wlgen, umherziehen, und der dunkle Riese Surtur sein Flammenschwert himmelan emporreckt. „Fest gürtet die Brünen (Panzer)“, sprach Allvater, „haltet die Schwerter bereit, ihr Getreuen; denn näher und näher rückt der Tag, da die Himmelsburgen sinken und der Verderber aus Süden mit den feurigen Scharen über Vifröst heranzieht. Ahnen den Geistes sehe ich, wie einst die Scheusale, die wir jetzt noch gebändigt, dem Verderber zur Seite wider uns zum Kampfe gerüstet stehen. Auf, streitkundige Asen! machet, daß kein Frevel die heiligen Burgen besudelt, so wird der Tag ferne sein, der die letzte Entscheidung bringt.“ Also sprach der mächtige Herrscher und schritt den Getreuen voran gen Valhalla.

Indessen stand den Asen zunächst feindlich gegenüber das unholde Geschlecht der Riesen. Sie brüteten Rache wegen des an ihrem Stammvater Ymir begangenen Mordes. Da lauerten drüben in Jötunheim der streitbare Hrungnir, hart wie der Felsen seiner Behausung, der listige Thrym, Thiaffi und Geirröð, auf stolzen Burgen sesshaft, und andre Jötune, alle zum Kampfe gerüstet und oft anstürmend wider die verhassten Asen. Aber Heimdall bewachte die Göttersitze, und der starke Thor war stets auf der Fahrt wider die Unholde.

**Bedeutung der Mythe.** Sie offenbart uns in ihrer tieferen Bedeutung die Vorstellungen der nordischen Völker von dem Kampfe des Guten und Bösen in der Welt, von dem immerdauernden Streite des Lichtreichs mit dem Reiche der Finsterniß, der beglückenden und erhaltenden Gewalten mit den schädlichen und zerstörenden in der Natur. Die Schrecknisse der langen Winternacht, der fürchterlichen Schneestürme, der wilden, von Eis starrenden Gebirge, des unwirthbaren Meeres erschienen der Phantasie als verderbliche Ungeheuer, die bestimmt wären, den Weltuntergang herbeizuführen. So ward Hel, die hehlende, bergende Göttin, ursprünglich die mütterlich nährenden Erde, zur Todesgöttin, zu einem Scheusal, bei dessen Anblick das Leben erstarrt; der stürmische Ozean, der nach nordischer Vorstellung die kreisrunde Erde umgibt, ward zur Schlange Jörmungander oder Midgardschlange; das allgemeine Verderben, das am Ende der Tage eintritt, dachte man sich als den Allverschlinger, den Fenrißwolf, der den Vater der Welt selbst verschlinge.

Auffallend ist, daß Loki, der in früheren Zeiten als ein wohlthätiges Wesen, als Gott des Feuers, der wärmenden Herdflamme gedacht wurde, in vorstehendem Mythos den Mächten des Bösen beigezählt wird und in den folgenden Dichtungen immer mehr diabolische Gestalt gewinnt, da doch das Feuer dem Nordländer so unentbehrlich und wohlthuend erscheinen mußte.

Als Götterdreieit (Trilogie) lernten wir in erster Linie die Söhne Vörs, nämlich Odin, Wili und We, kennen, dann Odin, Hönir und Lodur, d. i. Loki, entsprechend den Elementen Luft, Wasser und Feuer. Letzterer verleiht den geschaffenen Menschen Blut und blühende Farbe; er ist ein wohlthätiger Gott. Indessen wird er auch unter den Riesen aufgeführt in der Dreieit Kari, Degir und Logi, wiederum Luft, Meer und Feuer. Daß er dem Riesengeschlecht



angehört, bestätigen andre Angaben; denn da ist sein Vater der Riese Farbauti (Ruderer) und seine Mutter das Fetenweib Laufey (Laubelland), jener vielleicht gleichbedeutend mit dem Riesen, der sich im Boote aus der Sintflut rettete, diese mit der Insel, der er zuruberte.

Lofti war in der That ursprünglich ein hilfreicher und mächtiger Ase, wie ein schönes Järöerlied vom Bauer und Riesen ihn darstellt. Wir werden später darauf zurückkommen. Hier bemerken wir nur, daß man ihn erst in der Folgezeit als das böse Prinzip auffaßte, nachdem sein Wesen von dem ihm zukommenden Element abgelöst und zur selbstständigen Persönlichkeit ausgebildet war. Gleichmäßig wurde die Idee von dem zerstörenden Feuer auf den Riesen Muspel übertragen, der aber nirgends handelnd hervortritt. Nur seine Söhne, die Flammen, drohen in Glutheim und Muspelheim und ziehen einst mit Heeresmacht zum letzten Streit auf dem Felde Vigrid. Ihr Führer ist aber nicht Muspel, sondern der dunkle Surtur, der schwarze Rauch, aus dem die Flamme wie ein blinkendes Schwert hervorlodert. Daß diese Vorstellungen den germanischen Stämmen gemein waren, beweisen bayrische und sächsische Handschriften aus dem 8. und 9. Jahrhundert, die das räthselhafte Wort Muspel enthalten, wie folgende Stellen in Übersetzung zeigen: „Muspels (Weltfeuers) Macht fährt über die Menschen“ — „Muspel kommt in düstrier Nacht heimlich und plötzlich, wie ein Dieb, geschlichen“ — „Da kann der Freund dem Freunde nicht vor dem Muspel frommen, wenn selbst das breite Weltmeer gänzlich verbrennen wird“, nämlich am jüngsten Tage. Man vermutet, daß Muspilli Holzverderber bedeute.

Daß die Riesen, besonders die Grimthursen (Frostriesen), den Feinden der Götter beigezählt werden, haben wir oben bemerkt, und es geht auch aus dem Gegensatz hervor; denn jene sind Repräsentanten der rohen Naturkräfte, diese sind dagegen sittliche Mächte, berufen, die feindseligen finsternen Gewalten in der sichtbaren Welt zu bekämpfen.

Der Kampf ist ein äußerlicher; er dauert fort ohne Entscheidung. Aber wenn im Glauben der iranischen Arier der Lichtgott Ormuzd rein und sündlos ist, so sind es die Aßen nicht; sie sind auch weder unantastbar, noch unsterblich. Sie kämpfen gleich dem griechischen Herakles wider die schädlichen Ungeheuer, sie erscheinen siegreich, doch nicht vollständig; sie sündigen sogar und gehen endlich, wie der griechische Heros durch Selbstverbrennung, im allgemeinen Weltbrand unter. Diese Vorstellungen sind den germanischen Stämmen eigen; doch ist es möglich, daß sie die Keime zu der großartigen Dichtung aus der gemeinsamen arischen Heimat mitgebracht, dann aber in den neuen Wohnsitzen, umgeben von gewaltigen, theils heilsamen, theils schädlichen Erscheinungen, in ihrer besonderen Weise entwickelt und fortgebildet haben.





Gefion pflügt mit ihren Stieren Eseland ab.  
Nach R. Ehrenberg.

## Vierter Abschnitt.

### König Gylfi und die Aesen.

„Was fragst du forschend und ferne suchend,  
Des Daseins Rätsel zu raten bemüht?  
Woher die Welten, wohin sie wallen?  
Täuschung und Trug dein Auge trübt!“

#### 1.

#### Gefion.

Es war eine Zeit, da Swithiod (Schweden) noch unter den Meereswellen verborgen lag, wie alte Sagen berichten. Aber in der Tiefe öffneten sich gähnende Spalten und verschlangen die Wasser, so daß das Land daraus hervortrat. Als es nun trocken war, brachten die Vögel des Himmels allerlei Samen von Bäumen, Gras und Kraut. Da ward der Boden grün und Blumen gingen auf und schmückten ihn, daß er anzusehen war wie ein Teppich in des Königs festlicher Halle. Auch Gethier fand sich ein, nutzbares, das den Menschen dienstbar und hilfreich ist, und andres, das scheu in der Wildnis lebt, und Raubtiere, als Bären, Luchse und grimmige, mordgierige Wölfe. Darauf siedelten sich Menschen in dem Lande an, trieben Ackerbau und Gewerbe, breiteten sich aus, sowie sich die Zahl vermehrte, und bauten Dörfer, Städte und stolze Wohnsitze der Edlen. Sie waren auch wehrhaft, bekämpften die wilden Tiere, die in den Wäldern wohnten, und räuberische Zoten und Trollen in den rauhen Bergen. Die kühnsten



Helden wählte das freie Volk zu Vorstehern, Jarlen und Fürsten, und dieselben schirmten mit ihren Waffen das Land gegen die feindlichen Kriegsheere, welche es wagten, die fleißigen Ackerbauer in ihrer nuzbringenden Hantierung zu stören. Der mächtigste unter den Jarlen ward König genannt und wohnte in der Stadt Sigtuna.

Einst herrschte König Gylfi über das Land, groß durch Macht, Gerechtigkeit und Weisheit vor allen Völkern, die Midgard bewohnen. Feindselige Scharen und Räuber wagten nicht, des Reiches Marken anzutasten; man erzählt, selbst die reisenden Tiere hätten aus Ehrfurcht vor dem Häuptling keinen von seinen Unterthanen geschädigt. Deswegen regierte er in ungestörtem Frieden und hatte reichlich Muße, seinem Durst nach höherer Erkenntnis und Weisheit Genüge zu leisten. Er hatte Kunde von den Sternen des Himmels; er besuchte die Zwerge im Schoße der Berge, von denen er lernte, Goldaderu zu erspähen und die Metalle zu Gerätschaften, Waffen und glänzendem Schmuck zu verarbeiten. Er verstand endlich die Kunst, durch Runenzauber Schlangen zu bauen, Geister aus den Gräbern zu beschwören und sich in andre Gestalt zu verwandeln. Oft saß er beim fröhlichen Mahle unter den Reden und trank mit ihnen Met und labendes Bier. Da mußten allezeit Skalden herzutreten, um mit Harfenschlag und Gesang ihn und seine Helden zu erfreuen; denn er liebte die herrliche Dichtkunst über alles und wollte lieber des Trautes und der Speise entbehren, als des Saitenspiels und der Lieder.

Einstmals stieß der König unmutig den schäumenden Becher von sich, weil die Skalden fehlten, die sonst mit ihrem Gesange die Freuden des Mahles erhöhten. Da hörte man draußen Saitengetöne, so lieblich, daß aller Herzen von Lust erfüllt wurden, und wieder so mächtig, als ob zwölf Skalden die Harfen rührten. Die Pforte ging auf, und herein trat ein hohes Frauenbild, von Anmut und Liebreiz umflossen, wie eine Götterercheinung anzuschauen. Vor den König tretend, griff sie mächtig in die Saiten und sang:

„Aus Grabes Grüften Kunde nicht bring;  
Dem Könige künd' ich, was künftig geschieht.  
Zu Himmelhöhen erhebe Gesang sich,  
Daß lauter und lauter das Lied erschalle.

Walküren wallen mit Wonne, seh' ich;  
Ruhmvolle Reden richten sich auf  
Aus blut'gen Blumen, mit glüh'nden Küßen  
Die Nacht verschekend des nichtigen Todes.

Der kühnen Kämpfer erkenn' ich hier viele  
In hoher Halle, die mit dem Herrscher  
Wallen gen Walhall, wenn gewonnen Sieg.  
Euch bringen Jungfrau'n jubelnde Grüße.

Sie schwebten schweigend auf beschwingten Rossen  
Zum Grabesgrunde, von Tannen umgrünt.  
Von Lieb' und Lust sie leise singen,  
Die ewig wohnet bei Walwäter.“

Dumpf und schauerlich, wie eine Stimme aus dem Grabe, hatte der Gesang begonnen; aber er schwoll an immer gewaltiger, wie er die Walküren und



die ruhmvollen Recken pries, und sank dann gedämpft herab, gleich dem Säuseln der Frühlingsluft, welche die Auferstehung verkündigt. Noch einmal wiederholte die Skaldin den Refrain: „Die ewig wohnet bei Walvater“, und die Saiten klangen dazu so lieblich und selig, daß die Herzen der umher gelagerten Helden von Bonne erfüllt wurden, daß alle die Schilbungsfrauen zu sehen vermeinten, die sie zu Walvaters Halle trügen.

Tiefes Schweigen herrschte im Saale; es war, wie es der Dichter trefflich schildert:

„Lautlos lagerten die Fürsten  
Umher auf Ruhebetten, und kein Ruf  
Des Beifalls floß von ihren Lippen, nur  
Ihr Schweigen zeugte von der Töne Macht.“

Als der Hauch der Töne, der die Sinne umfängen hielt, allmählich schwand, erhob sich der König auf dem Hochsitz und sprach: „Rebe, edles Frauenbild, wie dein Name ist, und was du für den Gesang begehrt, der uns erfreut hat. Wäre es auch das Reich Swithiod, es soll dir werden, das gelobe ich mit königlichem Worte.

„Gefion, die Geberin“, sagte sie, „nannten mich Asen und Toten, als ich noch jung war. Willst du mir Lohn gewähren, so begehre ich nur so viel des Landes, als ich mit meinen vier Stieren in einem Tage und einer Nacht umpflügen kann.“

Gylfi wunderte sich, daß die Frau nicht Größeres verlange, und gewährte ihre Bitte. Sie aber zog fort und kam nach kurzer Frist wieder und führte mit sich vier Stiere, die waren so groß und wohlgestaltet, daß man in ganz Swithiod dergleichen nicht finden mochte. Gleich wandelnden Bergen schritten sie daher, und ihre weißen Stirnen glänzten wie der Schein des vollen Mondes. Sie zogen einen Pflug mit hundert Pflugscharen, die bis in die unterste Tiefe griffen und alles Land, das sie erfaßten, vom mütterlichen Boden losrißen. Die Stiere zogen das Pflugland immer weiter; sie wateten damit ins Meer, und Gefion, die sie antrieb, wuchs vor den Augen des staunenden Königs und des Volkes mächtig empor, daß die ungestümen Fluten nur kosend ihre Hüften umspielten. Sie fuhr nun fort Tag und Nacht, bis das Erdstück auf einer Untiefe sitzen blieb. Dasselbst befestigte sie es und nannte es Seeland. Wie sie selbst hinauf stieg, folgten ihr die vier Stiere, richteten sich auf und wurden, von ihren Zauberprüchen berührt, kräftige Jünglinge; denn es waren ihre Söhne, die sie einst mit einem Toten erzeugt hatte. Unter ihrem Schirme kam das schöne Eiland bald in blühenden Zustand. Waldbreiche Höhen, grüne Tristen, üppige Fruchtfelder gewährten der Bevölkerung, die sich zahlreich einfand, nicht bloß reichliche Nahrung, sondern auch viele Freuden und Annehmlichkeiten des Lebens. Es erhob sich der stolze Königsitz Hledra. Dasselbst waltete Gefion in ungestörter Herrschaft. Sie verband sich mit einem Manne, der hieß Skíöld, und ward die Stammutter eines ruhmvollen Geschlechts von Rönigen.

So berichtet die jüngere Edda.





Gylfi schaut Asgard. Zeichnung von J. W. Heine.

## 2.

### Gylfi in Asgard.

Gylfi hörte in seiner Stadt Sigtuna von allen diesen Dingen, und es nahm ihn Wunder, wie solches zuging. Er sah auch den See Vöger (jetzt Mälar), der an derselben Stelle entstanden war, wo die Stiere mit dem Pfluge das Land

losgelassen hatten. Er hörte ferner von Wanderern erzählen, daß die Vorgebirge auf Seeland gerade so ins Meer vorsprangen, wie die Buchten des Sees in das Uferland. Er wußte, daß Gefion vom Geschlechte der Asen war, und er sann Tag und Nacht, um zu ergründen, woher den Asen solche Macht gekommen sei. Er befragte die Stalben und Weisen des Reiches, er las in seinen Runenschriften; aber er empfing keine Wissenschaft von dem, was er zu erfahren begehrt. Da ihn nun die Begierde nach Weisheit nicht ruhen ließ, so beschloß er kühn, wenn es ihn auch das Leben kosten sollte, eine Fahrt nach der Stätte zu unternehmen, wo die Mächtigen wohnten. Er wollte in Asgard selbst eindringen, um Kunde zu erhalten von dem Ursprung und Ende der Welt, von der Asen Macht und Walten, von den Schicksalen der Menschen, um es den Sterblichen wieder zu verkündigen.



König Gylfi war ein zaubertundiger Mann; er wandelte seine Gestalt in die eines unscheinbaren Wanderers und nannte sich Gangleri (der Wandermüde). Er zog weit umher durch Midgard, bis er an eine Burg kam, deren Höhe und Umfang er nicht ermessen konnte. Als er durch das Thor eingetreten war, sah er eine große Halle, deren Ende sein Auge nicht erreichte. Auch noch andre Wohnsitze erblickte er zur Rechten und zur Linken, alle mit stolzen Zinnen bekrönt, strahlend im Sonnenlicht, als seien sie aus lauterem Gold erbaut, und einen Baum, dessen Wipfel sich ins Unermeßliche erhob, während seine Zweige über die weite Welt sich auszubreiten schienen. Ein Mann, der mit sieben Messern spielte, stand am Eingang der Burg. Er warf sie und fing sie auf, daß sie einen glänzenden Ring zu bilden schienen. Derselbe fragte nach seinem Begehren. Er sagte, er heiße Gangleri, bitte um Herberge und wünsche den Herrn der Burg kennen zu lernen. „Er ist unser König“, erwiderte der Thürhüter; „folge mir nach, so wirst du ihn drinnen von Angesicht sehen.“ Mit diesen Worten schritt er dem Wanderer voraus in die Halle. Dasselbst war eine große Menge edler Reden versammelt, die sich mit Bechen, Spielen und Wettkämpfen unterhielten. Drei Männer ehrwürdigen Ansehens saßen, den Spielen zuschauend, auf Hochsätzen, einer erhabener als der andre. „Der erste von diesen Hauptlingen ist Har (der Hohe)“, sprach der Führer, „der andre Jafnar (der Ebenhohe), der letzte Thridi (der Dritte).“ Als er noch redete, wandte sich Har nach dem Ankömmling um und sprach: „Begehrst du, Fremdling, Leibeszpflege, so findest du sie reichlich in Har's gastlicher Halle. Nimm Anteil an dem bereiteten Mahle.“ Gangleri antwortete sogleich: „Höher als Speise und schäumenden Becher erachte ich Weisheit, die den Geist über das Irdische erhebt. Darum möchte ich hier einen kundigen Mann finden, der mir auf meine Fragen Antwort gebe.“ — „Frage“, versetzte Har, der Hauptling, „es soll dir Antwort werden. Aber wahre dein Haupt; denn es ist verfallen, so du dich thöricht bezeugst.“

Gangleri trat furchtlos den Hochsätzen näher. „Wer ist der oberste und älteste aller Götter“, begann er zu fragen, „und welches sind seine Werke und Thaten, die bewundert werden?“ — Har antwortete: „Allwäter heißt er in unsrer Sprache, aber die Völker der Erde nennen ihn verschieden, jedes in seiner besonderen Weise. Er ist der Höchste und Mächtigste durch alle Zeiten und waltet aller Dinge, der größten wie der kleinsten.“ — Darauf fuhr Jafnar fort: „Er hat Himmel und Erde erschaffen, das Meer und die Luft, und alles, was darinnen lebt und weht. Er ist allein der höchste Herrscher.“ — „Die größte und herrlichste seiner Thaten“, schloß Thridi, „ist, daß er den Menschen erschuf und ihm den Geist verlieh, der leben wird und nicht vergehen, wenn auch der Leib zu Asche wird. Leben sollen immerdar die Wohlgesinnten bei ihm selbst an dem Orte, der Gimil heißt, oder Wingolf. Leben sollen auch die Übelgesinnten, aber niederfahren zu Hel und weiter zu Nifhel unten in der neunten Welt.“

Noch that Gangleri viele Fragen über Entstehung und Ende der Welt, über die Götter und ihre Werke und über alle Rätsel des Lebens und erhielt Aufschluß und Deutung. Als er aber noch immer weiter forschte, da erbeute



die Halle unter entsetzlichem Krachen, und alles war in einem Nu verschwunden. Hylfi befand sich auf einer weiten, öden Fläche, wo weder eine Burg, noch Baum oder Strauch zu sehen war. Er schlug daher den Rückweg ein und kam wieder in sein Reich. Dasselbst erzählte er, was er gesehen und gehört hatte, und kundige Stalben besangen die wunderbaren Dinge in Liedern und breiteten sie weiter aus von Land zu Land, von Geschlecht zu Geschlecht, daß sie nicht wieder aus dem Gedächtnis der Völker entschwanden.

Wir sehen hier, wie sich die nordischen Völker die Mitteilung der göttlichen Offenbarungen dachten. Als das Wertwürdigste erscheinen uns die Ideen von Allvater und seinem Walten, die unsre obige Darstellung bestätigen, so wie eine Wiederholung der von uns auch im nordischen Glauben nachgewiesenen Trinität in der Dreiheit der göttlichen Richter. — Unser Künstler hat versucht, untenstehend das ehrfurchtgebietende Wesen im Antlitz des Göttervaters wiederzugeben, wie es dem Geiste der Sänger und Seher vorschwebte.

Die Sage von Gefion erinnert an die orientalische von Dido und Gründung Karthagos. Ja der Name Gefion selbst wird von dem griechischen γῆ die Erde abgeleitet, andre finden darin den Begriff „Meer“, wieder andre die Wurzel unsres Zeitworts „geben“. Jedenfalls bedeutet die pflügende Gefion eine Göttin des Ackerbaues. Der gelehrte Forscher Grundtvig leitet es vom angelsächsischen gefean („Heiterkeit“) ab, vergleicht es mit funan, das ebensoviel bedeute, und legt die Verbindung der vier Stiere aus Jötunheim künstlich so aus, als ob Jünen und Jütland mit vereinigten Kräften Seeland von Schweden losgerissen hätten. Dies wäre dann eine historische Auslegung.





## Odin.

„Aller Asen acht' ich | den edelsten Odin!  
Weisheit sein Wort, Wunder sein Wert | wonnig sein Weh'n.  
Baun in weichem Weben | frühe Frühlings- | Knospen er küßt,  
Können die Kleinen die Kelsche | nicht mehr schlummernd verschließen:  
Sie öffnen die Augen, | und hinweg küßt er kosend | ihren ersten Atem.  
Aber Odin auch | stürzt im Sturm die Stämme | uralter Eichen!  
Sein Hauch heßt die Helden | in tapf're Thaten und tapfern Tod:  
Jubelnd und jauchzend jagen sie jäh | in spizige Speere, in geschwungene Schwerter:  
Selig im Siege, getrost auch im Tode.  
Denn sie wissen: es werden die weißen Walküren  
Zu Walhalls Wonnen tragen die Treuen,  
Die lachend erlegen, fectend und fallend | für die heilige Heimath und des Hauses Herd.  
Auf Erden aber ehrt sie unendlich | der Sängers Gesang: sie leben im Liede!  
In den Hallen noch hört man Harfen von Helden,  
Die hoch der Hügel hat überhöht.  
Wer aber wies die Sängers, zu singen?  
Wer lehrte das Lied und die hallende Harfe?  
Wer anders als abermals Odin, der Edle!  
Der Schläger der Schlachten ist selber ihr Sängers:  
Sangvater ist Siegvater, | Siegvater Sangvater zugleich!  
Und wer wies der Weisheit gewundene Wege  
Dem begierigen Geist, dem forschenden Frager  
Nach Anfang und Ende des unendlichen Alls?  
Was da gewonnen an Wissen und Wahrheit  
Der mühseligen Menschen grubelnder Geist: —  
Alles hat Odin uns offenbart!  
Er hat das hohe, das heil'ge Geheimniß gerichter Runen  
Seine Lieblinge lösen gelehrt! Stumm, doch verständlich mit schweigenden Schritten,  
Ein heiliger Herold, schreitet die Schrift: | Ein beredter Bote von Volk zu Volk  
Trägt sie getreulich löstliche Kunde, | wachsende Weisheit pflegend und pflanzend,  
Von Geschlecht zu Geschlecht: | Wie des Feuers Flamme  
Selbst nicht versiegt, ob es auch andern oftmals | Segen sprühend gespendet.  
Rettter und Vater | der mühsollen Menschheit | ist der rebenumrauschte  
Runenvater: | alles ist Odin, was hoch ist und herrlich,  
Was wonnig und weise, was stolz und was stark!  
Lobt ihn im Liede, ehrt ihn mit Andacht, solange ihr lebet:  
Und fallet einst herrlich in Helmen als Helden,  
Daß frühlich ihr fahret nach Asgard zu Odin,  
Ewig in Walhalls Wonnen zu wohnen!“

(F. Dahn: „Odins Trost“.)





Wöla. Nach Karl Ehrenberg.

## Fünfter Abschnitt.

### Odin, der Göttervater, und das Geschlecht der Asen.

Bald lispelt er leise, bald singt er ein Lied,  
Gleich dem Sturmgeist, der über Meere steht;  
Bald weckt er Sehnsucht nach Lieb' und Lust,  
Bald Kampfbegier in der Menschenbrust.

Sieg in der Schlacht gewinnt sein Speer;  
Unter dem Breithut zieht er einher  
Durch Midgard, die Weichlechter zu schau'n,  
Und was sie schaffen und was sie bau'n.

#### 1.

### Wodan oder Odin.

Vor ihrer Grotte saß die Seherin Wöla (Wala) sinnend über die Geschehnisse der Welt. Ihr geistiges Auge durchdrang die Schranken, welche das leibliche Auge hemmen; sie sah, was in der Nähe und Ferne geschah. Sie erkannte das Schaffen und Kämpfen, das Dulden und auch das Siegen der Völker und ihrer Helden. Sie sah das Walten Allvaters, wie er die Riesen bändigte, wie er den Speer des Todes über die gerüsteten Heere warf und die siegreich gefallenen Könige durch seine Walküren in seine Halle entbieten ließ. Was sie aber im Geiste sah, dem wollen auch wir unsre Betrachtung zuwenden.

Altmutter Nacht fuhr auf ihrem dunklen Wagen auf gewohnten Wegen über Midgard hin. Sie brachte den lebenden Wesen friedlichen Schlummer. Mäni (Mond), der leuchtende Knabe, folgte ihr eilig, und das starre Gebirg glänzte von seinem erfreuenden Licht. Unten im Thale wandelte die Jungfrau



Selke am tönenden Wasser, das fröhlich plätschernd und plaudernd die Herrin umspielte und dann in munteren Sprüngen über das hemmende Gestein zur Tiefe niederrann. Sie aber achtete nicht des Spiels; sie blickte hinauf nach dem Vorn, woraus der Bach sich ergoß; denn da saß ein Frauenbild von wunderbarer Schönheit, strahlend ihr langes, goldenes Haar und in den Wasserspiegel blickend, der ihr Angesicht wiedergab. Sie erhob sich jetzt und wandelte weiter hinauf am steilen Berghang, wo heilkräftige Kräuter wuchsen, deren die wohlthätige Göttin zur Heilung von Wunden und Gebrechen bedurfte.

Während sie des friedlichen Geschäftes pflog, that sich das Felsenthor des Berges auf, und ein ungechlachter Riese trat hervor. Wie der Unhold die himmlische Erscheinung erblickt, stürzt er mit wildem Geheul auf sie zu. Er verfolgt sie, da sie höher und höher klimmt, bis sie den äußersten Felsengrat erreicht, der über den jähen Abgrund emporragt. Wohl hört sie weit in der Ferne Halloruf und Hundedgekläff und ahnt, wer es sei; doch der Verfolger ist nahe, schon reckt er die Eisentrallen nach ihr aus, da wagt sie den ungeheuren Sprung, und — er gelingt, sie erreicht den sicheren Boden. Noch ist die Spur ihres Fußes in den Felsengrund eingedrückt, wie sich jeder überzeugen kann, der den Mägdesprung im Seltethal aufsucht. Der Riese aber stannt und zaubert; doch bald faßt er Mut und stürzt vorwärts im jähen Anlauf. Da fliegt unter schmetterndem Donner, gleich dem flammenden Blitz, ein Speer durch die Luft, und das Ungetüm sinkt, zum Tode getroffen, in die Tiefe des Abgrundes. Der Sturm erhebt sich, er rast durch den Wald, und das wütende Heer, Odans Heer, die wilde Jagd, zieht vorbei. Gerüstete Männer und Frauen und Kinder, Grauhunde, Raben und Adler sind im Nachtgeleite des mächtigen Gottes; und er selbst, der König, allen voraus, stürmt hoch zu Roß über die zitternde Erde durch den dunklen Forst. Uralte Tannen krachen und brechen, Felsen stürzen, die Berge beben in ihren Grundfesten; denn Siegvater zieht hinans in die blutige Schlacht.

Der Weg ist weit, den der König zu machen hat, und des Rosses Hufbeschlag ist schadhast, was zum Anseht halt zwingt. Wir wollen die Szene mit den Worten Gölshorns beschreiben.

Meister Oluf, der Schmied auf Helgoland,  
Stand noch vor dem Amboss um Mitternacht.  
Laut heulte der Wind am Meeresstrand,  
Da klopfte es an seine Thüre mit Macht.

„Mach' auf, mach' auf, beschlag' mir mein Roß!  
Ich muß noch weit und der Tag ist nah.“  
Meister Oluf öffnet der Thüre Schloß;  
Ein stattlicher Reiter steht vor ihm da.

Schwarz ist sein Panzer, sein Helm und Schild,  
An der Hüfte hängt ihm ein breites Schwert;  
Sein Rappe schüttelt die Mähne gar wild  
Und stampft mit Ungeduld die Erd'.

„Woher so spät? Wohin so schnell?“ —  
„Auf Norderney kehrt' ich gestern ein. —  
Mein Pferd ist rasch, und die Nacht ist hell —  
Vor der Sonne muß ich in Norwegen sein.“



„Hättet Ihr Flügel, so glaubt' ich's gern.“ —  
 „Mein Rappe läuft wohl mit dem Wind.  
 Doch bleicht schon da und dort ein Stern;  
 Drum her mit dem Eisen und mach' geschwind!“

Meister Oluf nimmt das Eisen zur Hand.  
 Es ist zu klein, doch es dehnt sich aus,  
 Und wie es wächst um des Hufes Rand,  
 Da faßt den Meister Angst und Graus.

Der Reiter sitzt auf; es klirrt sein Schwert.  
 „Nun, Meister Oluf, gute Nacht!  
 Wohl hast du beschlagen Odins Pferd;  
 Ich eile hinüber zur blutigen Schlacht.“

Der Rappe schießt fort über Land und Meer,  
 Um Odins Haupt erglänzt ein Licht;  
 Zwölf Adler fliegen hinter ihm her,  
 Sie fliegen schnell und erreichen ihn nicht.

Der Reiter singt eine Melodei,  
 Wie Zauberspruch, vom Strom der Zeit,  
 Vom Geiste, der da schaffet frei  
 Sein und Vergehen in Ewigkeit.

Der Sturmwind rast, laut braust das Meer,  
 Wie Harfentönen zum Liede schallt;  
 Und wer es vernimmt, der Wiederkehr  
 Zur Heimat er vergißt alsbald.

Und wer es hört auf schäumender See  
 Und im Thalesgrund, im schattigen Hain,  
 Der fühlt ein Bangen von Lust und Weh,  
 Bei Odin am liebsten möcht' er sein.

Gerüstet stehen die Recken zum Reigen der Schlacht am grün belaubten Wald: hier die streitbaren Söhne des Königs Erich Blutaxt, der jüngst im Kampfe gefallen war, dort Hakon, dessen Bruder, Norwegs gewaltiger König. Da hören die Krieger sanfte, liebliche Weise, wie Säuseln des Windes und Gesüßel grüner Lauben. Aber die Töne schwellen mächtiger an, und der Sturmwind braust durch den Hain und über die Heere mit großer Gewalt. „Odin ist nahe“, rufen die Kämpfer; „er erwählt sich Einherier.“ Und er ist es selbst, Heervater mit seinem Nachtgeleite, im Sturme genah't, des Gefechts zu walten. Hoch im grauen Meere der Wolken hält er zu Rosse. Er beruht zu sich die Walküren Gondul und Stogul und trägt ihnen auf, des Kampfes Wechsel also zu lenken, daß der Tapferste den Sieg gewinne und dann in der Einherier Versammlung eingehe. Den Speer schleudert er über die Heere, und alsbald ertönt der dumpfe Klang der Hörner und wilder Kriegsruf. Pfeilgewölk rasselt wie Schloßen, Schlenberärzte und schwere Streithämmer zerbrechen Helme und Schilde, Schwerter klirren im Nahgefecht; Blut, aus vielen Wunden strömend, rötet die Rüstungen und bald auch die Blumen, die den Boden lieblich bekleiden. Allen voran kämpft König Hakon mit Speer und Schwert. Über gefällte Männer schafft er sich einen Weg durch die feindlichen Reihen. Da hört er in seiner



Nähe die Walküren reden. Mitten im Kampfgeschwüle halten sie auf weißen Rossen, die blanken Schilde vorgestellt, gelehnt auf ihre Speere.

„Nun wächst der Götter Heer“, spricht Gondul, „da die Asen den Hakon mit großem Gefolge zur grünen Heimat entboten haben.“ — Der König vernimmt die Rede und fragt: „Ist es auch recht, daß ihr mir sendet den Tod statt des Sieges, um welchen ich unverzagt streite?“ Darauf antwortete Skogul: „Wir haben gewaltet, daß deine Feinde weichen, du aber das Feld behältst und darauf an dem Gastmahle der Einherier Anteil nimmst. Und nun reiten wir dir vorans, zu verkündigen, daß du kommst, um ihn selbst, Siegvater, zu schauen.“ Als darauf Hakon vom Gefilde des Ruhmes emporsteigt zur Götterhöhe, kommen ihm Hermoder, der Schnelle, und Bragi, der göttliche Sänger, mit frohem Gruße entgegen. „Der Einherier Frieden sollst du haben; empfang den Trank der Helden von den Asen.“ Darauf läßt sich der König Helm und Brünne abnehmen, aber Speer und Schwert behält er, um wehrhaft vor Siegvaters Antlitz zu treten.

So besangen nordische Skalden den Gott der Schlachten, die Totenwählerinnen und den Ausgang ihrer Helden. Ist es zu verwundern, wenn die Fürsten und Edlen jener Völker freudig auf kühnen Wikingzügen in den Kampf eilten und den Tod auf dem Schlachtfeld dem Strohtode vorzogen? Ähnliche Lieder mögen die Sänger der Germanen von ihren Helden gesungen haben, während des vierhundertjährigen Kampfes gegen Roms Macht, während der Züge der deutschen Stämme nach Britannien, Gallien, Italien, Hispanien und bis in das ferne Afrika, das heiße Muspelheim. Der Kriegsgott sang ihnen sein Sturmlied, sie vernahmen die Ansprachen der Walküren im Waffengeräusche, sie sahen vor sich Walhall aufgethan und die winkenden Einherier; da ward ihnen der Tag der Schlacht ein Fest ruhmvollen Sieges oder der Einkehr in die Heimat der Helden.

In vorstehender Darstellung, die aus deutschen und nordischen Sagen und Liedern zusammengezogen ist, haben wir den obersten Gott des Nordens als den Führer der wilden Jagd, den Besieger eines erdgeborenen Riesen, als den Gott, der das gewaltige Sturmlied singt und die Schlacht lenkt, kennen gelernt; wir haben aber sein Wesen und Walten noch weiterhin aufzufassen.

### Wodan, nordisch Odin, nach der ältesten Vorstellung.

Er ist der höchste und hehrste Gott der Germanen. Sein Name erinnert an das Wort Wut, wie er denn auch gewöhnlich Wuotan geschrieben und ausgesprochen wurde. Dieses Wort hatte aber nicht die gegenwärtige Bedeutung, sondern es kommt vom altdutschen „watan“, im Präsens „wuot“, und bedeutet durchbringen, durchbrausen, allen Widerstand überwältigen, womit unser heutiges „watan“ noch eine entfernte Ähnlichkeit hat. Wuotan war also der alles durchbringende und überwindende Geist der Natur. Bei den Langobarden hieß der Gott durch Lautverschiebung Wodan, bei den Franken Godan oder Gudan, bei den Sachsen Wode, bei den Friesen Woda. Die nordischen Völker nannten ihn Odin, womit der Name Odo verwandt ist. Ferner kommt bei den südgermanischen Stämmen die Veränderung in Muot (Mut) und in Woldvor. Es ist immer derselbe mächtige Gott, dem Völker ihre Verehrung weihen..





Diein empfängt den durch Braut eingeführten Einherer in Walhalla. Nach W. Engelhardt.



Als man sich von der Gewalt des Eindrucks, den die Natur in ihrer Gesamtfülle auf den Menschen macht, losgerungen hatte, traten die einzelnen Erscheinungen desto bestimmter vor die Seele und wurden mit göttlichem Ansehen umgeben. Da erschien nun der Sturm, der mit unwiderstehlicher Gewalt durch die Wälder rast, die ärmlichen Hütten umstürzt, die Boote auf dem Meere zertrümmert, als der Gebieter aller Dinge, als der Gott, den man durch Gebete und Opfer zu versöhnen suchte. Er wurde anfänglich bald als Ross, bald als Adler gedacht, um seine Schnelligkeit und Stärke zu bezeichnen. Als man aber die Überlegenheit des Menschen über die Tierwelt erkannte, da verließ man dem Gotte menschliches Wesen. Er erscheint nun in den aus mythischen Vorstellungen entstandenen Sagen und Märchen bald als rüstiger Wanderer, der die Menschen erforschen und prüfen will, bald als Greis, kahlköpfig, oder auch mit dichtem Haar und Bart, daher im Norden Großhaargrani (roßhaarbärtig) genannt. Gewöhnlich ist er einäugig; denn der Himmel hat nur eine Sonne, Wodans Auge. Er trägt einen Breithut tief in die Stirn gedrückt, das ist die Wolke, die des Gottes Haupt beschattet, ferner einen blauen Mantel mit goldenen Sternen, den gestirnten Himmel. An diesen Attributen ist wieder der Geist der Natur zu erkennen. In den ausgebildeten Mythen der Edda wird er als eine erhabene Heldengestalt dargestellt mit dem Goldhelm auf dem Haupt, die strahlende Brünne um die Brust, den Goldring Draupnir am Arm, den Speer Gungnir in der Rechten; so zieht er, wenn die Götterdämmerung anbricht, dem Fenriswolf entgegen, und so thront er, vom langen Mantel umwallt, auf Hlidskialf, über Göttern und Menschen.

Als Sturmgott in ursprünglicher Auffassung ist uns Wodan in vielen Sagen, Märchen und Volksbüchern erhalten. Man findet solche in Deutschland, England, Frankreich und Skandinavien, was die weite Verbreitung des Wodansdienstes bezeugt. Vorzüglich sind es die Sagen von der wilden Jagd und vom wütenden Heer, die auf den alten Nationalgott hinweisen.

Die Mythen von der wilden Jagd und dem wütenden Heer haben ihren Grund in der Vorstellung, daß der Gott die Seelen der Toten zu sich nehme und mit sich durch die Lust führe, daß er mit diesem Gefolge nächtlich seinen Umzug halte. Weil die Römer ihren Mercurius als Totenführer betrachteten, so glaubten sie, die Germanen verehrten diesen als obersten Gott. Die Seele dachte man sich überhaupt als etwas Lustiges, da sie unsichtbar ist, wie die Lust. Mit dem letzten Atemzuge des Sterbenden, meinte man, ziehe auch die Seele in das unsichtbare Element hinüber. Daher bezeichneten die alten Hebräer Seele und Hauch mit demselben Ausdruck, und die alten keltischen Kaledonier in Schottland hörten, wie Ossians Dichtungen bezeugen, die wehmütigen Klagen und Liebesworte ihrer gestorbenen Freunde im Rispeln des Windes, im sanften Rauschen der Wellen; sie fühlten die Nähe der Unsichtbaren, wenn ein einziger Stern seine Strahlen durch die abendliche Dämmerung herübersandte. Die Gottesidee tritt in diesen Dichtungen nicht hervor. Bei den Germanen dagegen ist es der Gott selbst, der die Seele in sein lustiges Reich führt.

Wodan, der im Sturme sich kund that, hatte an und für sich schon etwas Schreckhaftes. Diese Eigenschaft trat unter dem Einflusse der christlichen Priester



immer mehr hervor, da sie die Heidengötter für teuflische Wesen, für Mächte der Finsternis hielten. Daher ward der Seelenführer mit seinem Gefolge ein nächtlicher Spuk. Die Vorstellung von unheimlichen, gespensterhaften Wesen ging sogar auf die Göttinnen der Huld und Liebe über, auf Holda und Berchta, die man sich als Bewahrerinnen ungeborener Kinder, als Führerinnen der früh verstorbenen dachte.



Odin, der Göttervater. Zeichnung von Professor E. E. Doepler.

In sehr vielen deutschen Gauen hat man noch Sagen von Holda und Berchta, die in freundlichen unterirdischen Räumen, in Bergen, in der Tiefe von Brunnen und Quellen Scharen von kleinen Kindern sorgsam behüten, oder auch in spukhaftem Zuge mit ihnen nächtlich bald auf, bald über der Erde hinfahren.



Man nannte diese Kinderseelen, die der Göttin folgten, an manchen Orten „Heimchen“. Selbst im Rheinland, wo die Kultur, „die alle Welt beleckt“, alte Sitten und Gebräuche verwischt hat, kennt man noch den Ausdruck: „Er fährt mit der Hölle.“ Man bezieht denselben auf Menschen, die nachtwandeln oder überhaupt tolle Streiche machen.

Die Sagen von dem Woensjäger, der wilden Jagd, von dem Wuotans- oder wütenden Heere stammen, wie die Namen beweisen, aus der heidnischen Zeit, wenn sie auch später vielfach umgebildet wurden. Sie entstanden aber auch ursprünglich aus Erscheinungen, die man sich nicht zu erklären wußte und die man deswegen auf höhere Wesen bezog. In der stillen Nacht hat jedes Geräusch etwas Schauerliches. Der einsame Wanderer, der durch Wälder, über Heiden und Höhen zieht, dem das zerrissene Gewölk den Mondschein oder das Sternenlicht bald verdeckt, bald unverhüllt läßt, hört im Eulenkriech, im Knarren der Äste, im Rauschen, Pfeifen und Heulen des Sturmes Geisterstimmen, und seine aufgeregte Phantasie gaukelt ihm Gestalten vor, die um so mehr Wesenheit gewinnen, je tiefer sie in seinem religiösen Glauben begründet sind.

Jäger in wälderreichen Gegenden, einsame Siedler, und unter diesen besonders Köhler, die oft lange Zeit in tiefer Abgeschlossenheit zubringen, wissen noch jetzt allerhand Wunderdinge zu erzählen. Solche Berichte lagen wohl den alten Sagen zu Grunde, wurden von Mund zu Mund weiter erzählt und haben noch immer im alten Volksglauben Geltung.

Der Wode jagt, sagt man, in Pommern, Mecklenburg und Holstein, wenn der Sturmwind durch die Wälder tobt. Im westlichen Hannover ist es der Woejäger, im Saterland der Woinjäger, andernwärts der wilde Jäger, der den Spuk treibt. Er reitet auf einem weißen Rosse, der Breithut bedeckt sein Haupt, der weite Mantel (der Sternenhimmel) umwallt seine Schultern. Von diesem Mantel heißt er in Westfalen Hahelbärend (manteltragend), und man hat die Sage euphemistisch aufgefaßt, d. h. auf Menschen übertragen. Man erzählt nämlich, Hans von Hahelberg, Oberjägermeister des Herzogs von Braunschweig, ein gewaltiger Weidmann, habe zur Zeit des Gottesdienstes die Jagd betrieben und Sonntags wie Werkeltags diesem Lieblingsgeschäfte obgelegen; deswegen sei er verwünscht, immer und ewig im heulenden Sturmwind zu jagen. Im Kampfe mit einem Eber, dem Sinnbild des Wirbelwindes, unterliegt er. Bei dem Klöpperfrug, einem Wirtshause unsern von Goslar, zeigte man sein Grab, worauf er selbst mit seinen Hunden in Stein ausgehöhelt war. Auch bei Uslar im Söllinger Walde wußte man seine Begräbnisstätte nachzuweisen.

Auf einer verwandten Sage beruht Bürgers bekannte Ballade: „Der wilde Jäger“. Neuerdings hat auch Jul. Wolff diesen Stoff in einem Epos behandelt.

Der Wode jagt selten allein. Gewöhnlich ist er von zahlreichen Hunden, oft auch von vielen Weidgenossen umgeben, die alle im brausenden Sturme dahin fahren und unter Geheul und lautem Halloruf einen gespenstischen Eber oder ein wildes Roß verfolgen. Er jagt aber auch ein geisterhaftes Weib mit schneeweißer Brust, das er erst in sieben Jahren erreicht und dann quer über sein Pferd gebunden fortträgt. Im südlichen Deutschland sind es die Moosweibchen oder Holzfräulein, im Volksglauben eine Art Dryaden oder



Waldnymphen, denen der wilde Jäger nachsetzt, bis er sie ergreift und, wie jene erste Beute, auf sein Ross bindet. Vielleicht stellt diese Sage die Erscheinung dar, wie der herbstliche Sturm den Blätter Schmuck der Bäume zerstört. Wenn die wilde Jagd heranzieht, muß man sich mit dem Gesicht auf die Erde werfen, sonst wird man mit in die Luft davongeführt, wie es nach der Sage einem Ackerknecht erging, den die Jagd mitnahm und in einem heißen Lande unter schwarzen Menschen absetzte. Er kam erst nach Jahren in die Heimat zurück.

Wer in das Hallo der Jagd einstimmt, dem wirft der Gott befriedigt eine Hirscheule zu, die sich nachher in glänzendes Gold verwandelt. Wer dagegen spottend den Ruf nachläßt, der empfängt eine Roßkeule, die verpestenden Geruch verbreitet und dem Spötter anklebt. Manchmal bleibt in dem Hause, durch welches der wilde Jäger zieht, ein Hündchen auf dem Feuerherd zurück, das erbärmlich winselt und heult und die Nachtruhe stört. Man muß Bier in Eierschalen brauen, dann ruft der Störenfried:

„Bin ich doch schon so alt wie der Böhmerwald,  
Aber so etwas hab' ich mein Lebtag nicht gesehen.“

Darauf erhebt es sich, springt herunter und verschwindet. — Wenn man diesen Bann nicht anwendet, so bleibt das Tier, das man zur Vermeidung größeren Unglücks füttern muß, ein Jahr lang auf dem Herde liegen, bis der Wode wiederkehrt und es mitnimmt. Unter der Gestalt von Hunden hat man sich aber die heulenden Winde vorzustellen, die so verkörpert den Menschen geradezu die Wäsche zerreißen. Zugleich ist der Wind ein Sinnbild der Seele und man dachte sich unter den Hunden des Gottes die Seelen von Bösewichtern.

Die wilde Jagd hält vornehmlich in der heiligen Zeit von Weihnacht bis Dreikönigstag ihren Umzug. Wenn sie dann recht laut braust und ihr Hallo, Huhu hören läßt, so gibt es ein fruchtbares Jahr. Auch zur Zeit der Sommer-sonnenwende und der Tag- und Nachtgleichen geht sie um unter Sturm und Regen; denn der Gott war auch der Wetterherr, der das Wolkenross jagt, daß der befruchtende Regen auf die Erde niederströmt.

Auf ähnlichen Vorstellungen beruht die Sage von dem wütenden Heer, das gleichfalls den Umzug der Toten unter Auführung des Gottes andeutete. Man glaubte in dem nächtlichen Zuge Männer, Weiber und Kinder zu sehen. Oft erkannte man Personen, die erst vor kurzer Zeit gestorben waren; zuweilen wurde der bevorstehende Tod anderer angezeigt: „Herr Walthar von Milene!“ riefen einst Stimmen aus der schrecklichen Heerschar, und dieser Walthar, ein berühmter Krieger, fand bald in einem Gefecht seinen Tod. Hier nähert sich die Sage der nordischen Anschauung von Valvater, dem Totenwähler, der die Einherier in seine Walghalla beruft. Noch mehr ist dies der Fall, wenn das Heer als eine Schar gerüsteter Krieger erscheint, wenn man Ritter, Knappen und Knechte in glänzenden oder gar in feurigen Rüstungen auf schwarzen, Funken sprühenden Rossen vorüberbrausen sieht. Dann glaubt man auch, hoch in der Luft unter dem Toben des Gewittersturms den Schlachtrauf kämpfender Heere, das Klirren der Waffen und Stampfen der Pferde zu hören.

Der Gott ist längst aus dem Volksbewußtsein entschwunden, aber nicht bloß sein Wesen und Walten ist in Sagen erkennbar, sondern auch sein Name



kommt noch in Sprüchen und Anrufungen vor. Im Mecklenburgischen gab der Gutsherr noch vor etwa 70 Jahren nach der Ernte den Arbeitern das Wobelsbier, einen Schmaus mit reichlichem Getränk. Die Leute gossen dann Bier auf den Acker, tranken selbst und tanzten, die Hüte schwenkend, um eine stehen gebliebene letzte Garbe, indem sie sangen:

„Wold! Wold! Wold! (Wodan)  
Der Himmelsriese weiß, was geschieht;  
Vom Himmel er herunter sieht.  
Er hat volle Krüge und Büchsen.  
Auf dem Holze wächst mancherlei.  
Er war nicht Kind und war nicht alt,  
Wold! Wold! Wold!“

Im Heißen und in Lippe-Schaumburg stecken die Schnitter einen Blumenstab in die letzte Garbe und rufen, an die Sensen schlagend, den Baul, ebenso in Steinhude den Baudeu, indem sie um ein auf dem Heidenhügel angezündetes Feuer tanzen. An manchen Orten in Bayern tanzt man um eine Strohpyramide, die Danzswald oder Aswald (Asse Wodan) heißt. Das Volk hat den Asen vergessen und denkt sich darunter den heiligen Dzwald. Hier erscheint der Gott schon in höherer Bedeutung als Himmels-gott, als Geber gesegneter Ernten. Als Herrn des Sternenhimmels, der die Toten zu seinen lichten Wohnungen emporhebt, bezeichnet ihn auch das aargauische Rätsel:

„Der Muot mit dem Breithuot  
Hat mehr Gäfte, als der Wald Tannenäste.“

An vielen Orten stellt man sich das wütende Heer als eine große, schwarze Kutsche vor, die, mit allerlei Volk angefüllt, unter gewaltigem Poltern hoch in der Luft über den Häuptern der erschreckten Menschen hinaufährt. Diese Kutsche ist später an die Stelle des Irminwagens getreten, der den Himmelswagen, das Sternbild des Großen Bären, bezeichnete. Er fährt auf der Irminstraße, d. h. der Milchstraße, der wieder auf Erden die durch England von Süd nach Nord laufende Irminstraße und in Westfalen der Helweg entspricht. Irmin oder Iring, auch Erich, ist gleichbedeutend mit Riger oder Heimbald, dem geheimnisvollen Götterwächter, der nächtlich geheime Wege wandelt. Er ist aber nur an die Stelle seines Vaters Odin getreten, denn dieser ist ursprünglich der wilde Jäger und der Führer des wütenden Heeres und fährt stets dieselben Helwege, d. h. Toteuwege.

In England heißt die wilde Jagd Herlething, von einem mythischen Könige Herla, der, von einem Zwerge zur Hochzeit geladen, in den Berg ging und erst nach 300 Jahren mit seinem Jagdgesolge wieder heraustrat. Der Zwerg hatte ihm außer andern Gaben einen prächtigen Hund verliehen, den der Jägermeister vor sich auf sein Pferd nehmen mußte. Es war damit die Weisung verbunden, keiner von der Genossenschaft solle absteigen, bis der Hund heruntergesprungen sei. Als dennoch einige Jäger das Gebot nicht achteten, zerfielen sie, wie sie die Erde berührten, zu Staub. Das Tier aber sitzt noch immer fest auf dem Sattel und die wilde Jagd dauert fort. Sie erschien sogar, wie man erzählt, unter Heinrich II. am hellen Tage und ließ sich auf einer Wiese nieder.



Hörnerklang und Halloruf lockte die Leute aus der Nachbarschaft herbei. Sie erkannten verstorbene Freunde unter dem Jagdgesolge; als sie aber dieselben anredeten, erhob sich der Zug in die Luft und verschwand im Flusse Rhye. In Frankreich, Wales und Schottland ist der britische König Artus Führer der wilden Jagd. In Frankreich heißt die wilde Jagd oder das wütende Heer Mesnie Hellequin, welches letztere Wort wohl mit Hel (Totenreich) zusammenhängt, indem auch der Führer der Jagd Hellejäger heißt. Nach andern Sagen reitet Karl der Große, Charlemagne, dem Zuge voraus, und der starke Roland trägt die Fahne. Ferner kennt man das wütende Heer, l'armée furieuse, unter dem Namen chasse de Caïn (Kainjagd), oder chasse d'Hérode, von Herodias, die den Mord Johannes des Täufers veranlaßte, vielleicht aber richtiger von Hrodo (Ruhmträger), einem Beinamen Odins. Ebenso bekannt ist die Benennung le grand veneur de Fontainebleau, der große Jäger von Fontainebleau. Sein Geheul erscholl vor dem königlichen Schlosse einen Tag vor der Ermordung Heinrichs IV. durch Ravaillac. Ebenso zog das Heer zweimal, die Sonne verfinstern, vorüber, ehe die Revolution ausbrach. Überhaupt glaubt das Volk, die Erscheinung bedeute ein bevorstehendes allgemeines Unglück.

**Die schlafenden Helden.** Die Sage vom wilden Jäger ist, wie man schon aus Vorstehendem ersieht, vielfach auf menschliche Persönlichkeiten, Zustände und Örtlichkeiten übertragen worden, und nicht immer klebt der Erscheinung das höllische Gepräge an, sondern Kaiser, Könige, gefeierte Helden sind die Präsesentanten des Göttervaters. In der Laußitz zieht Dieterbernt, im Altenburgischen Berndietrich, der große Ostgotenkönig Theoderich von Bern, unter lautem Halloruf durch die Luft und verschwindet im Berge. So wandelt auch nach nordischer Mythe der sommerliche Odin, der Blüten- und Blätterschmuck bringt und das Ahrengold zur Reise fördert, im Herbst dunkle Wege, und ein falscher Odin nimmt seinen Hochsitz ein und sendet Schneesturm über die erstarrten Fluren. Oder der segnende Gott weilt im Berge, in Zauberschlaf versenkt, während sein Trugbild regiert. Aber wenn der Frühling kommt, erhebt er sich in seiner Macht, stürzt den Eindringling von dem angemessenen Throne und verbreitet wieder seine Segnungen über Götter und Menschen.

Diese den Naturerscheinungen entlehnten Vorstellungen von Allvater waren so tief in das Bewußtsein der germanischen Völker eingedrungen, daß sie dieselben vermenslichend auch auf ihre Könige und Helden übertrugen. Im Südemer Berge bei Goslar ruht im Zauberschlaf König Heinrich der Finkler, der einst durch Siege über Slawen, Dänen und Ungarn des Reichs gekrönte Macht wieder aufrichtete. Im Untersberg bei Salzburg träumt Karl V. seinem endlichen Erwachen und Auferstehen entgegen. Derselbe sitzt auch im Odenberg bei dem heijßigen Gudensberg und hält alle sieben Jahre seinen Umzug. Karl der Große weilt im Deseuberge bei Warburg oder in der Burg Herftall, Friedrich der Rotbart, dessen Tod im fernen Morgenlande keinen Glauben fand, im Kyffhäuser. Neuere Geschichtschreiber beziehen allerdings diesen Volksglauben auf Friedrich II., den Enkel des Rotbart. Ein Kranz von Sagen schlingt sich um die Trümmer des Kyffhäusers und um den gefeierten Hohenstanken, der noch immer im Andenken seines Volkes lebt.



Von Thüringen herüber tritt die mächtige, langgestreckte Burghöhe schroff abfallend in die blühenden Gefilde herein. Westlich ragt noch ein 25 m hoher Turm mit geborsteneu Mauern über Walbesbüsch und zerfalleneß Gestein empor, der letzte Überrest von den gewaltigen Werken der umfangreichen kaiserlichen Burg. Von dieser Burg herab hält der Kaiser bei feierlichen Gelegenheiten seinen Umgang und tafelt alsdann mit seinen Gefährten; hier in unterirdischer Halle läßt die Sage den alten, müden Kaiser mit den Genossen seiner Fahrten, mit Christian von Mainz, Rainald von Köln, Otto von Wittelsbach, dem Ahnherrn des bayrischen Königshauses, und vielen andern seinen „langen Schlaf“ thun. Sein Bart ist um oder durch den steinernen Tisch gewachsen, Fässer alten, edlen Weins, Schätze von Gold, Silber und Edelsteinen sind umher aufgehäuft.

Magisches Licht erhellt den hochgewölbten Saal, wie solches viele Glücksfinder mit eignen Augen sahen, denen der Zutritt vergönnt war. Zu ihnen gehörte ein Hirte, der seine Herde zwischen den Trümmern weiden ließ und Blumen für seine Liebste pflückte. Er fand eine blaue Wunderblume, und als er sie in den Strauß gesteckt hatte, wurden seine Augen aufgethan und er erblickte eine vorher nicht bemerkte eiserne Thür. Sie sprang bei der ersten Berührung vor ihm auf; er stieg eine Treppe hinunter und trat in die erleuchtete Ritterhalle. Hier sah er die Helden mit ihrem kaiserlichen Gebieter, um die steinerne Tafel gereiht, auf ihren Sitzen schlummern. Vom Geräusch erwacht der Rotbart aus seinen Träumen. „Fliegen die Raben noch um die Zinnen?“ fragt er aufblickend. Als der Hirte es bejaht, fährt er fort: „So muß ich noch hundert Jahre schlafen.“ Dann hieß er den Jüngling von den vorhandenen Schätzen so viel nehmen, als ihm beliebe; doch solle er das Beste nicht vergessen. Der Hirte folgte der Weisung, indem er seine Taschen füllte. Als er wieder ins Freie trat, schlug die Thür krachend hinter ihm zu, und er fand sie niemals wieder, denn er hatte das Beste, die blaue Blume, vergessen. So schläft denn der Kaiser mit seinen Helden noch immer in seiner Lieblingspalz. Aber einst wird die Zeit kommen, wenn das Reich in höchster Noth ist, da fliegen die Raben nicht mehr um die Zinne, da erhebt er sich, den Zauber brechend, in seiner Macht, und mit des Kaiserschwertes Flammen zerschmettert er in völkervertilgender Schlacht auf dem Walserfelde (von Wal, Schlacht) oder am Rhein die Feinde des Reiches. Dann hängt er seinen Schild an einen verdorrten Birnbaum auf, und der grünt von neuem und blüht und trägt Früchte, und die alte, ruhmvolle Zeit der deutschen Nation kehrt zurück, die Herrlichkeit des Reiches, Eintracht und Friede werden wieder hergestellt.

Die schöne, längst ersehnte Zeit ist endlich nach langen schweren Kämpfen ausgebrochen. Die Raben der Zwietracht krächzen nicht mehr um den Rhythhäuser; der alte Held erwachte und trat mit seinem Flammenschwert im ruhmvollen Jahre 1870 neben den greisen Heerführer, der die feindliche Macht in Trümmer schlug, setzte ihm die Kaiserkrone aufs Haupt und richtete des Reiches Herrlichkeit wieder auf. — Was die Sage hier meldet vom Erwachen des alten Helden, seiner Hilfe in der höchsten Noth und der Wiederkehr früherer Herrlichkeit, ist aus dem Herzen der Nation hervorgegangen, aus der Sehnsucht, des Vaterlandes Ruhm und Glanz wieder hergestellt zu sehen.





Barbarossa und seine Tafelrunde im Roffhäufer. Zeichnung von B. Mörlins.



Es hat aber doch seinen Ursprung in der nordisch-germanischen Mythe von der Götterdämmerung, von der Esche Yggdrasil, die verdorrt und wieder grünt, wenn ein neuer Himmel und eine neue Erde entstehen und die Götter der Unschuld und Gerechtigkeit in ungestörtem Frieden ewiglich herrschen.

Noch viele andre Sagen deuten auf die letzte Schlacht, den dürrn und wieder grünen Baum und den rettenden König hin. Nach westfälischen Überlieferungen soll die allgemeine Schlacht am Birkenbaum bei Werl geschlagen werden, andre reden von der Schilsche bei Bielefeld, d. i. die Schilbesche, die Esche, an welcher der Schild aufgehangen wird, also wohl die Weltesche. Im Babischen soll einst die Stadt Rems mit christlichen Heerscharen versunken sein. Letztere treten in der äußersten Not hervor und helfen den Sieg gewinnen. Ähnliches erzählt man von zwölf Männern, den zwölf Asen, welche in unterirdischen Räumen des Schlosses Amberg mit goldenen Kegeln spielen. In der Burg Gerolseck im Waßgau sitzen schlummernd die Helden Dietrich, Siegfried, Rüdiger u. a., ihre Zeit erwartend. Auch Haseleib, von dem wir oben geredet, weilt in seinem tiefen Grabe auf weißem Kusse bei seinen Schätzen, die er sorgsam hütet. — In christlicher Anschauung ist der Mythos von Odins Jagd, als Höllestrafe, auf Herzog Abel von Schleswig übertragen worden. Derselbe ließ seinen Bruder, den König Erich Pflugpfennig von Dänemark, 1250 ermorden. Als er darauf in einem Treffen von den Nordfriesen erschlagen wurde, fand er im Dome von Schleswig, wo seine Leiche beigesetzt wurde, die Grabesruhe nicht. Er wurde daher bei Gottorp im Pölberwalde tief in den Moorgrund versenkt. Aber er steigt nachts hervor und jagt zu Kasse, von zehn Hunden begleitet, unter schauerlichem Geheul und Rüdengebell über den Wald und Dom nach dem Mövenberge und Müßund, wo sein Bruder starb, und zurück in sein Grab.

Die Sage vom Auszug des Rodensteiners, wie derselbe bei drohendem Kriege aus dem Snellert, einer alten Ruine, nach dem Rodenstein zieht, ist bekannter und in den Ländern zwischen Rhein, Main und Neckar weit verbreitet. Er läßt sein Pferd bei einem Schmied beschlagen, fährt mit seinem Gefolge unter Hallo und Waffenklirren durch eine Schenke in Ober-Kainsbach und kehrt bei Annäherung des Feindes zurück. Nach patriotischer Deutung zieht er dem Feinde entgegen, bis dieser über den Rhein zurückweicht. In den französischen Kriegen und besonders vor dem deutschen Befreiungskriege wollen ihn namhafte Personen gehört und gesehen haben, und es liegen darüber eidlich erhärtete, gerichtliche Protokolle vor. Es scheint dabei eine Räuberbande im Spiele gewesen zu sein, die sich damals im Odenwald herumtrieb und den Aberglauben sich zu nütze machte.

Sehr schwungvoll hat diese Sage Wolfgang Müller von Königswinter in seiner Ballade „Deutschlands Wächter“ behandelt. In seiner humoristischen Weise hat auch Viktor Schöffel einen Kranz von Balladen über den Rodensteiner gedichtet. — Das Totenheer, das dem Gotte folgt, nimmt auch zuweilen lebende Menschen mit, wie namentlich von Richard Ohnesucht, Herzog der Normandie, gemeldet wird. Er wartete auf die Mesnie Hellequin des Nachts unter einem Baume, wo sie Rast hielt, sprang auf ein vielfarbiges Tuch, das sie ausbreitete, und wurde weit fort ins Morgenland auf den Sinai geführt. Er fand dort einen seiner Ritter, der schon sieben Jahre in Gefangenschaft schmachtete.





Der Rodenstein im Gewitter. Zeichnung von F. W. Heine.



Er verkündigte ihm, daß seine Frau sich wieder zu verheiraten gedenke. Derselbe gab ihm die Hälfte seines Trauringes, welchen er der Augetreuen einhändigen solle. Richard wurde von der wilden Jagd wieder zurückgeführt. Er bewog die Frau durch Vorzeigen des Pfandes, ihre Wiedervermählung aufzugeben und sorgte dann für die Befreiung des Gefangenen. Auch Heinrich der Löwe, der einen Kreuzzug unternommen hatte, wurde nach sieben Jahren von einem Geist des wilden Heeres in die Heimat zurückgeführt, gerade als seine Gemahlin ihre zweite Vermählung feiern wollte. Er war unter Mühlsal so entstellt und ergraut, daß er wie ein Wilder aussah. Die Herzogin erkannte ihn nicht; als er aber in den dargereichten Becher einen halben Ring fallen ließ, dessen andre Hälfte er ihr zurückgelassen, da fiel sie ihm um den Hals und wandte ihm wieder ihre Liebe zu.

**Der Spielmann**, die Mythe von Odin, der sein sinnverwirrendes Sturmlied singt, und jene von der Aufnahme der Toten in sein Gefolge sind in die Sagen von einem wunderbaren Spielmann übergegangen, der durch sein Spiel Männer, Frauen und Kinder zum wütenden Tanzen aufregt. Er führt sie mit sich in den Rhein, in einen See oder Berg, wo sie verschwinden.

So zieht der Gott, der die Toten sich wählt, zauberhafte Weisen spielend, durch die Städte und Dörfer der Menschen.

Sie müssen ihm folgen, ob willig oder unwillig, in das dunkle Meer des Todes, das sich vor ihnen aufthut und hinter ihnen seine Wellen wieder ebnet, so daß man bald den Ort nicht mehr kennt, wo sie nun wohnen.

Die Sage vom Rattensänger. Einstmals waren die ehrfamen Bürger der Stadt Hameln im lieblichen Wesergrund in großer Noth, weil Ratten und Mäuse ihre Felder verwüsteten, selbst in der Stadt ihre Vorräte zernagten und ihnen bei Tage wie bei Nacht keine Ruhe ließen. Ragen, Fallen und Gift halfen nichts gegen die gefräßigen Unholde, die nach jeder Niederlage in stets wachsender Zahl aus allen Ecken und Winkeln hervorbrachen. Da trat ein schlichter Pfeifer, gekleidet wie die Spielleute auf Kirchweihen, vor den hochweisen Rat der Stadt und verhiess, gegen hohen Lohn das Ungeziefer mit Stumpf und Stiel zu vertilgen. Die wohlbedenken Herren samt Bürgermeister rümpften freilich die Nasen über die Forderung; da sie aber keinen andern Rat wußten, so sagten sie zu, besiegelten und unterschrieben das Abkommen. Folgenden Tages zog der Pfeifer durch die Stadt und deren Weichbild, indem er seinem Instrumente ohrzerreißende Melodien entlockte. Die Ratten und Mäuse schienen aber so großes Wohlgefallen daran zu haben, daß sie haufenweise hüpfend und springend ihm nachfolgten. Die Scharen wuchsen zu einem zahllosen Heer, das der wunderthätige Mann in die Weser führte, wo es ertrank. Groß war die Freude der von der Landplage befreiten Bürger. Als aber der Spielmann nunmehr vor den Stadtrat trat und seinen Lohn forderte, meinten die Herren, er habe so wenig Mühe gehabt, daß er wohl mit einer geringeren Summe zufrieden sein könne. Sie führten ihm dabei zu Gemüth, daß der magere Gemeindefackel eine so bedeutende Ausgabe nicht vertrage. Sie rieben sich vergnügt die Hände, als der Mann trotzig die angebotene Summe verschmähte und seines Weges ging. Am folgenden Morgen erschien er wieder, aber im grünen Kleide mit rotem Kragen, wie Jägerleute zu tragen pflegen. Er blies auf einem Horn oder



einer Trompete gar erfreuliche, anmutige Melodien. Da erhoben sich die Kinder, auch die in den Wiegen lagen und die an der Mutterbrust ruhten, und fingen an zu wandeln und zu tanzen. Vergeblich suchten die Eltern abzuwehren; ihre Hände wurden durch Zauber gehalten, ihre Augen verblendet, daß sie nur Mäuse erblickten. Die Thüren sprangen auf; die Kinder zogen dem Spielmann nach bis an einen Berg, der sich vor ihnen aufthat.



Der Rattenfänger von Hameln. Zeichnung von A. Richter.

Wohl stand vor dem offenen Schlunde der getreue Eckart und warnte bald mit freundlichen Worten, bald mit Drohungen, bald suchte er mit gezogenem Schwerte die verlorenen Kinder zurückzuweisen; es war vergeblich, denn die Pfeife oder das Horn lockte mit Schmeicheltönen, und im Berge standen Tafeln mit köstlichen Früchten, und eine schöne, königliche Frau winkte gar freundlich den Kleinen zu. Er, der getreue Eckart, hatte einst dem edlen Ritter Tannhäuser gehiebt und ihn von seinem ausschweifenden, schwelgerischen Leben abzuhalten gesucht. Er hatte sich ihm gleichfalls wohlmeinend entgegengestellt, als derselbe nach Verschwendung seiner Habe in den Berg zu der verführerischen Frau Venus gehen wollte. Seine warnende Stimme ward aber von seinem Herrn so wenig gehört, wie jetzt von den Kindern; denn wenn der Mensch den Bonnetbecher der Lust einmal gekostet hat, so führt ihn der treue Eckart nicht zurück auf den Weg der Pflicht und der Ehre. Die Kinder drängten sich in Scharen dem Spielmann nach und der Berg schloß sich hinter ihnen krachend zu.



Das ist die Sage von dem Rattenfänger von Hameln, die weit und breit auch in entfernten Gegenden nacherzählt wurde und die von Julius Wolff sehr schön in einem Epos behandelt worden ist, so daß sich die Bühne des wirklichen Stoffs bemächtigt hat.

Daß unter den Ratten und Mäusen Menschenseelen zu verstehen sind, lehren viele Volksjagen, z. B. die vom hartherzigen Bischof Satto und dem Mäuseturm. Nach einem Volksaberglauben muß man einem verstorbenen Kinde den Mund schließen, damit nicht die Seele in Gestalt einer weißen Maus entrinne. Auch der deutsche Dichter Rückert hat in seinen Gedichten eine Sage von einem Spielmann, der mit seiner Geige alles hinter sich herzieht und zum Tanze zwingt. Es liegt ihr unverkennbar die Mythe von dem gewaltigen Wodan, dem Totenwähler, dem Sänger des Sturmliedes, zu Grunde, wozu vielleicht nähere Veranlassung eine ansteckende tödliche Krankheit unter den Kindern gab. Andre denken an das zauberähnliche Verlocken von Kindern zur Zeit der Kinderkreuzzüge und wieder andre bringen die Sage mit den krankhaften Erscheinungen der sogenannten Weitztänze in Verbindung. In Schweden ist es der Nachtgeist und sein Heer, in Norwegen die Asgardreit, die bei ihrem Umzuge Taumellieder anstimmen, und wer solche Weisen gelernt hat und singt, schafft, daß Menschen und Tiere, selbst Tische, Stühle, Häuser, Bäume, ja sogar die Sterne, in den graufigen Reigen gezogen werden.

#### X Wodan (Odin) nach höherer Auffassung.

Ambrü und Asji, die Winiler, standen gerüstet den streitbaren Vandalen gegenüber. Sieg oder Knechtschaft sollte die Schlacht entscheiden. „Gib uns den Sieg, Heervater“, flehten, betend und opfernd, die Fürsten der Vandalen zu Wodan. Ihnen ward der Götterspruch: „Das Feld werden die behaupten, welche am frühen Morgen des Kampftages zuerst vor mein Angesicht treten.“ Zbor und Ajo dagegen, die Herzöge der Winiler, gingen auf den Rat ihrer klugen Mutter Gambara in das Heiligtum Freas, Wodans Ehegenossin, und baten um ihren Beistand. „Wohlan“, sprach die Himmelskönigin, „laßt eure Weiber, ehe der Tag graut, in Rüstung, wie Männer, die Haare um Wangen und Kinn geschlungen, morgenwärts als zweite Schlachtreihe sich aufstellen, so will ich euch Ruhm verleihen.“ Die Herzöge thaten nach dieser Weisung. Als nun das erste Frührot am Himmel sich erhob, wachte Frea den allwaltenden Herrscher und deutete ostwärts nach der gerüsteten Schar. „Ha“, sprach der Gott verwundert, „was sind das für langbärtige Waffenleute?“ — „Hast du ihnen den Namen verliehen“, versetzte die Königin, „so schaffe ihnen auch Sieg!“ Da gewannen die Winiler herrlichen Ruhm und hießen forthin Langobarden (richtiger von den „Lanzen“).

Wie die nordischen Mythen, so schildert hier die langobardische den mächtigen Wodan als den Bringer des Sieges. Er erscheint aber überhaupt als segnender, Glück und Heil verleihender Gott. Ihm zu Ehren wurden schon in heidnischer Zeit festliche Spiele und Aufzüge gefeiert, wovon sich noch im Volksglauben und in Gebräuchen viele Spuren nachweisen lassen. In vielen Gegenden stellte man nämlich den Kampf des falschen Odins, der in den sieben Wintermonaten herrscht, mit dem heilbringenden sommerlichen Odin pantomimisch dar



und verband damit Opfer und fröhliche Schmausereien. Dies erhielt sich Jahrhunderte lang bis in die neuere Zeit in den Gebräuchen bei den Maifesten. Da ward ein Maigraf oder Maikönig gewählt, gewöhnlich der beste Läufer oder Reiter im Wettrennen, an manchen Orten auch derjenige, den man allgemein für den unbescholtensten Burschen hält. Er ist grün gekleidet, mit Maien und Blumen geschmückt. Er versteckt sich im Walde; die Dorfjüngend sucht und findet ihn und führt ihn hoch zu Ross mit stattlichem Gefolge unter Musik und Zauchzen durch das Weichbild der Gemeinde. Bei dem darauf folgenden Tanz und Schmaus darf er sich eine Maikönigin wählen und wird fürstlich bedient. An andern Orten wird die sitzsamste und fleißigste Jungfrau zur Maikönigin gewählt und fährt mit dem Maikönig ins Dorf, wodurch die Vermählung des sommerlichen Odin mit der im Frühling verjüngten Erde angedeutet werden soll.

Daher singt der alte Dichter Logan vom Mai:

„Dieser Monat ist ein Kuß, den der Himmel gibt der Erde,  
Daß sie, jezo eine Braut, künftig eine Mutter werde.“

In Schweden war der Mairitt üblich, da stritt der mit Blumen und Blüten geschmückte Blumengraf gegen den in Pelz gehüllten Winter und siegte nach einem burlesken Handgemenge. Die Maifeste mit dem üblichen Mairitt und den Maigrafen werden übrigens auch auf den Frühlingsjonnengott Donar und die ihm verwandte Frühlingsgöttin Ostara bezogen.

Odin, der gütige, wohlthätige Gott, hieß auch nordisch Osta, d. i. Wunsch, ein Wort, das mit Wonne verwandt ist. Er spendete alles, was Glück und Wonne bringt. Darum sagte man von einem guten und wohlgebildeten Menschen: „Er ist so wohlgethan, als hätte ihn der Wunsch gemacht.“ Odin gab auch den Schiffen günstigen Fahrwind, er wandelte auf dem Meere, stieg zu den Helden, seinen Schülern, an Bord und beschwichtigte den Sturm durch sein mächtiges Wort. Seinen Günstlingen verlieh er oft Speer, Schwert und Brünne, wofür sie ihm ihr Leben nach einer Reihe von Jahren verhiessen. Denn nicht umsonst gewährte er seine Gaben; er verlangte Opfer, gewöhnlich Rosse, aber auch Menschen. Daher bluteten in seinem Heiligtume nach der Niederlage des Varus die gefangenen römischen Tribunen und Centurionen, und Germanicus fand, als er später bis zu dem Schlachtfeld vordrang, viele Pferdeköpfe an Bäume geheftet. Gewöhnlich aber wurden die zum Opfer bestimmten Menschen aufgehängt, weshalb Odin auch Hängegott (Hångathyr) hieß.

#### Odin bei Geirröd.

Edler erscheint das Wesen des Gottes in den späteren Mythen. Er verleiht Glück, Ruhm und Herrschaft, er beruht die tapferen, sieghaften Kämpfer an Walhalla, verwaisste Königsöhne erzieht er selbst zu Helden. Eine schöne, der langobardischen ähnliche Mythe erzählt die Edda. Wir geben sie hier mit Übergehung entstellender Zusätze nach ihrem mutmaßlich ursprünglichen Inhalt.

König Graubung hatte zwei wohlgestaltete Knaben, Geirröd und Agnar, jener zehn, dieser acht Jahre alt. Dieselben fuhren in einem Boote hinaus auf die hohe See, um Fische zu fangen. Aber der Wind schwell zum Sturm und trieb sie weit ab vom Festlande nach einer einsamen Insel, wo das Fahrzeug



scheiterte. Sie retteten sich glücklich auf den Strand und fanden einen Hüttenbewohner mit seinem Weibe, die sie mitleidig in ihre Behausung aufnahmen. Die Frau pflegte den Winter über den jüngeren Agnar, der Mann unterwies Geirröd in Waffenspiel und klugem Rat, und beide Kinder wurden während der Winterzeit groß und stark, denn ihre Pfleger waren Odin selbst und seine Ehegenossin Frigg. Von ihnen erhielten sie auch zur Frühlingszeit ein gutes Fahrzeug und günstigen Wind, der sie wohlbehalten zur heimatlichen Küste führte. Aber Geirröd sprang zuerst ans Land und rief, das Boot in die Flut zurückstoßend: „Fahre hin, Agnar, in böser Geister Gewalt!“ Die aufgeregten Wellen trugen, wie wenn sie dem falschen Knaben gehorchten, den andern in ferne Gegenden. Geirröd eilte fröhlich der Königsburg zu, wo er seinen Vater auf dem Sterbebette fand. Er ward sein Erbe und herrschte mächtig durch Waffen und Schätze über unterworfenen Völker.

Odin und Frigg saßen einst auf Hlidskialf, die Länder der sterblichen Menschen und ihre Thaten überschauend. „Siehst du“, sagte der allwaltende Herrscher, „wie Geirröd, mein Pflegling, königlicher Ehren sich erfreut? Agnar aber hat sich in der Fremde mit einem Riesenweibe verbunden und lebt nun, heimgekehrt, arm und wenig geachtet in der Königsburg seines Bruders.“ — „Doch ist Geirröd nur ein Niedring (Niedrigbentender), Schätze sammelnd und den Gästen statt freundschaftlicher Gabe Pein bereitend“, versetzte die zinnende Göttin. Da gedachte Allvater, den Sinn und das Thun seines Lieblings zu prüfen, ihn zu erhöhen, wenn die Rede falsch, ihn zu strafen, wenn sie wahrhaft wäre. Er zog daher als Wanderer aus fernem Lande nach Geirröds Burg. Ein Breithut, tief in die Stirne gedrückt, beschattete sein Angesicht, ein blauer Mantel umwallte seine Schultern. Der König aber, durch eine Botschaft von Frigg vor einem schlimmen Zauberer gewarnt, ließ den Fremdling greifen und vor seinen Richterstuhl führen.

Auf alle Fragen, die man an ihn richtete, sagte derselbe nur, er heiße Grimnir, und verschmähte es, andre Auskunft zu geben. Deshalb geriet der König in Zorn und hieß den trohigen Mann auf einen Stuhl zwischen zwei Feuer fesseln und ließ schüren die Glut und mehren die Pein, ihn zur Rede zu zwingen. Also saß der Gast acht Nächte lang in bitterem Harm ohne Speise und Trank, und die Lohe leckte schon am Saume seines Mantels. Doch reichte ihm Agnar, der Ausgestoßene, insgeheim ein volles Horn, und er leerte begierig den Vabetrunk zur Neige. Darauf sang er ein Lied, erst leise und lieblich, dann lauter und mächtiger, daß die Hallen der Burg ringsum ertönten, daß draußen der Menschen Menge sich versammelte, den gewaltigen Klängen zu lauschen. Er sang von den Sätzen der seligen Götter, von Walhallas Wonnen, von der Esche Yggdrasil, ihren Bewohnern und ihren Wurzeln in den Tiefen der Welten.

Die Halle bebte, die Festen wankten, als er wieder sang von Odins Thaten, daß Gunt den König erhob, daß Mißgunst ihn, der im Wahnsinn trunken sei, dem Schwert preisgebe. „Schon seh' ich liegen“, sprach er, „meines Lieblings Schwert, von Blut erblischen. Nun siehst du Odin selbst. Mache dich auf, wenn du magst!“ Und Grimnir erhob sich, die Ketten fielen von seinen Händen, die Flammen umspielten schmeichelnd sein Gewand; er stand in seiner



Kienkraft, das Haupt von himmlischem Glanze bestrahlt. Geirröð hatte anfangs das Schwert im Borne halb gezückt; jetzt aber, wie er eilends vom Hochsitz niedersteigen wollte, den Gott zu versöhnen, entglitt es der Scheide, und er stürzte strauchelnd hinein, daß die Klinge sein Herzblut trank. Nach ihm herrschte Agnar, durch Odins Gunst ruhmvoll und mächtig, über die Völker des Reichs. Dies ist der Inhalt des Liebes Grimnismal in der älteren Edda.

### Odin als Gott der Dichtkunst und Weisheit.

Von Odins Macht, Weisheit und Wissensdrang berichten die Edda und viele Staldenlieder. Er zieht zu Mimir, dem weisen Zoten, der, am Born urweltlicher Erkenntnis sitzend, täglich das heilige Wasser trinkt und seine Weisheit mehrt.



Odin zwischen zwei Feuern bei Geirröð. Zeichnung von W. Heine.

Der Zote verweigert den Trunk, wenn ihm nicht der Gott das eine seiner Augen zum Pfande verleiht. Walvater überläßt ihm das Auge, um aus der Tiefe die Erkenntnis aller Dinge zu schöpfen, und Mimir trinkt hinfort aus Walvaters Pfand täglich die kristallene Flut. Nach andern Andeutungen ist es Heimdals Giallarhorn, womit das Wasser geschöpft wird. Beide Bilder vermischt die nordische Dichtung. Die Naturmythe, woraus sie geflossen sind, läßt uns den zu Grunde liegenden Sinn ahnen.

Mimir, verwandt mit dem lateinischen Memor, Memimi, bedeutet Gedächtnis, Erinnerung, und war auch bei den Germanen bekannt, wie die anklingenden Namen Mümling, ein Flützchen im Obenwald, und der Mummelsee



im Schwarzwald, wo die Feenkinder weilen, zu beweisen scheinen. Mimir schöpft die höchste Erkenntnis aus dem Brunnen, denn aus dem Wasser ward die Welt geboren; daher ruht auch alle urweltliche Kunde in der geheimnisvollen Flut. Das Auge des Himmelsgottes ist die Sonne, welche alle Dinge erleuchtet und durchbringt; und wie Odin mit Mimir wechselseitig aus dem Vorne urweltlicher Weisheit trinkt, so sinkt auch täglich die Sonne abends scheinbar in das Weltmeer und zieht Wasser an sich und in sich, selbst wenn sie sich dem menschlichen Auge unter düsterem Wolkenschleier verbirgt. Es ist ein stets sich wiederholender Vorgang der Natur, den die Mythe uns hier darstellt. Nach andern Dichtungen erhält der Hüter des Weisheitsbrunnens als Pfand von Odin ein sichelförmiges Horn. Er schöpft damit Wasser, sich selbst zu erquicken und den Weltbaum zu begießen. Sollte dieses Pfand Odins, das sichelförmige Horn, nicht eben jenes verlorene Auge des Himmelsgottes versinnlichen, den Mond, dessen Spiegelbild aus der Tiefe hervorblickt? Der selbst untergehend ins Meer hinabsinkt? Mimir begießt und erhält den Weltenbaum aus dem unergründlichen Vorne des Lebens und erscheint so als der fürsorgende, denkende Geist, der Urquell alles Seins. Er ward nach andern Dichtungen getödtet und enthauptet, allein sein Haupt, das noch am Brunnen weilt, bewahrt, ähnlich wie das des Sängers Orpheus, die Gabe der Weissagung. Mit ihm murmelt Odin vor der Götterdämmerung geheimnisvoll über die letzten Geschehnisse der Welten und ihrer Bewohner.

Der Vater der Götter und Menschen forscht an der Quelle, dem Haupte des Gewässers, den letzten Urquell aller Weisheit nach.

Zu den Heldenagen erinnert er den Walde hausende Waffenschmied Mime(r), der Lehrmeister Siegfrieds und Wielands, an den mit urweltlicher Weisheit begabten Riesen Mimir.

**Odin, Erfinder der Runen.** Unter dem Goldhelm stand einst der Gott auf hohem Berge am heiligen Vorn und erlernte von Mimirs Haupt wahre Stäbe, als er die Hugnunen (Geistrunen) erfand. Wir haben von den Runen schon oben bemerkt, daß sie nicht eigentlich als Schrift gebraucht wurden, um die Gedanken im Zusammenhange niederzuschreiben. Sie waren nur die Stäbe in den nordischen und altgermanischen Dichtungen, d. h. die gleich anlautenden Buchstaben, welche die Alliteration oder den Stabreim bildeten, wie solches aus einigen Überresten, z. B. Stod und Stein, Mann und Maus, Kind und Regel, ersichtlich ist. Sie sollten dem Gedächtnis zu Hilfe kommen, wenn die Lieder gelernt und gesungen wurden. Das Wort „Runen“ bedeutet eigentlich Geheimnis und ist mit dem deutischen Worte raunen, ins Ohr flüstern, nahe verwandt. Man glaubte, diese Zeichen besäßen eine Zauberkraft, die aber erst durch das Absingen des Liedes entbunden und in Wirkung gesetzt werde. Man wollte damit unbewußt die zauberische Macht des Gesanges und der Poesie überhaupt auf das menschliche Gemüt bezeichnen, welche ja namentlich die nordischen Kämpfer zur wilden Kampfwut (Berseferewut), zur Verachtung der Schmerzen und des Todes begeisterte. Durch Kenntniß der Runen und der sie belebenden Lieder war Odin im Besitze der höchsten Weisheit. Daher schrieb man ihm das Hawamal zu, eine Sammlung von Spruchgedichten, in welchen die nordischen Völker viele



Lebenserfahrungen, Klugheitsregeln und mythologische Kenntnisse zusammengestellt hatten. Wir lassen hier einige Sprüche als Probe folgen:

Des Ausgangs denke, bevor du einkehrst;  
Suche zu sichern den Weg;  
Unsicher ist, wo Widersacher  
Heimlich im Hause halten.

Als beste Bürde bringe zur Reise  
Reichlich Wissen und Weisheit;  
Daß Gold in der Fremde nicht allzeit frommt,  
In Nöten ist stets es nütze.

Sei früh in Wehre, willst du erwerben  
Im stürmischen Streite die Habe;  
Dem schläfrigen Wolf schlecht gelingt der Fang,  
Dem säumigen selten der Sieg.

Du fährst viel um zum falschen Freund,  
Auch wenn er am Wege wohnt;  
Zum trauten Freund betritt den Steg,  
Ob er auch weitab weile.

Ist klein das Haus, bist du Herr doch darin,  
Wenn es eigen dir angehört;  
Zwei Ziegen nur und ein Dach von Stroh  
Ist besser, als andern vertrau'n.

Bieh stirbt und auch die Freunde zumal,  
Endlich stirbt man selbst;  
Eins aber weiß ich, das immer bleibt:  
Das Urtheil über den Toten.

Durch Runen vermag Odin alle Dinge zu beherrschen, alles nach seinem Willen zu lenken, durch sie hat er Macht über die ganze Natur. Er weiß Runenlieder, die in Streit und Zwiespalt und in allen Sorgen helfen. Sie stumpfen die Waffen des Widersachers, sprengen die Fesseln des elenden Gefangenen, hemmen den tödlichen Pfeil im Fluge, lehren des Feindes Waffen in sein eignes Herz, schlichten alsbald den Hader zorniger Helden. Ist auf dem wilden Meere ein Fahrzeug in Not, so stillt der gewaltige Gott Sturm und Strömung durch seinen Gesang und lenkt das Schiff in sicheren Port.

Singt er seine Zauber, so ziehen ihm befreundete Kämpfer zu Hilfe, und er kehrt heil und siegreich aus der blutigen Schlacht. Auf sein Gebot ersteht der vom Strang erstickte Mann und lebt und redet, wie sonst er pflegte. Er weiß ein Lied, das verleiht den Aßen Kraft, den Aßen Gedeihen, ihm selbst immer höhere Weisheit; ein andres gewinnt ihm holdselige Minne, daß die Herzen ihm in Liebe ergeben sind. Aber sein heiligstes, herrlichstes Lied singt er nicht vor Maid und Mannesweib, sondern allein vor der Himmelskönigin, wenn sie vertraut ihm gesellt ist. Hiervon handelt das berühmte „Runenlied Odins“ in der älteren Edda. Man riß die Runen auf des Gottes Schild, auf seiner Rostes Hufe, auf des Dichtergottes Bragi Zunge, auf die Klauen des



Wolfses, auf den Schnabel des Adlers, auf Glas, auf Gold, auf Wein, auf Gras, auf Odins Speer, auf Granit, seines Pferdes, Brust und auf die Nägel der Horne. Damit beherrscht Odin das All, Wind, See, Feuer, Herz und Geist.

Neben der Spruchweisheit war auch Odin durch seine Rätselfähigkeit berühmt. Wir führen davon ein Beispiel an:

„Wer sind die zwei, die zum Thing fahren,  
Drei Augen haben sie zusammen,  
Zehn Füße und einen Schweif die beiden,  
Und reisen so über Land.“

Antwort: Der einäugige Odin auf seinem achtfüßigen Roß Sleipnir.

Daß Wodan auch bei den Germanen als runenkundiger und dadurch heilkräftiger Gott gedacht wurde, beweist einer der „Merseburger Zaubersprüche“, die ein glückliches Ohngefähr uns erhalten hat. Wir geben ihn in der ursprünglichen Fassung und in Übersetzung.

phol ende uuðdan  
uuorun zi holza;  
du uuart demo balders uolon  
zin uuoz birenkit:  
thu biguolen sinthgunt  
sunnâ, erâ suister,  
thu biguolen frûâ,  
uollâ erâ suister,  
thu biguolen uuðdan,  
sô he uuola conda:  
sôse bēnrenki  
sôse bluotrenki  
sôse lidirenki:

bēn zi bēna  
bluot zi bluoda  
lid zi geliden  
sôse gelimidâ sēn.

Phol und Wodan  
Führen zu Walde;  
Da ward dem Balder's Fohlen  
Sein Fuß verrenket.  
Da besprach ihn Sintgunt  
Und Sonne, ihre Schwester,  
Da besprach ihn Frauâ (d. i. Frigg)  
Und Wolla, ihre Schwester.  
Da besprach ihn Wodan,  
Wie er wohl konnte:  
So die Weinrenkung,  
So die Blutrenkung,  
So die Gliedrenkung:

Bein zu Beine,  
Blut zu Blute,  
Glieb zu Gliedern,  
Als ob sie gelem't seien.

Phol, identisch mit Walder, und Wodan ritten in den Wald. Da verrenkte oder brach Balder's Pferd ein Bein. Sintgunt, eine unbekannte Göttin, und ihre Schwester Sonne versuchten vergebens die Heilung durch Besprechen; ebenso Frigg und ihre Schwester Fulla. Erst dem Besprechen und den Runen Wodans gelang die Heilung. Solche Formeln wurden bei verrenkten und gebrochenen Gliedern angewendet, und wenn erfolglos, so schob der Glaube die Schuld nicht auf den Spruch, sondern auf die unrichtige Anwendung.

#### Odin bei Gunnlôd. Fahrt zu Wafthrudnir.

Kwasir (d. i. schäumende Gärung), ein Mann, den Asen und Wanen gemeinschaftlich erschaffen und mit ihrem Geiste beseelt hatten, war durch Weisheit und Güte bei Göttern und Menschen beliebt. Er zog, lehrend und Wohlthat spendend, durch alle Länder. Wo er hinkam, da wurden die wilden Leidenschaften gebändigt, die Sitten gebessert und veredelt. Nur der Zwerge mißgeschaffenes Geschlecht, in der Erde nach Schätzen wühlend, kannte die



Liebe nicht, war aber nach Kvasirs Weisheit begierig. Fjalar und Galar, ein Bruderpaar dieses Volkes, luden ihn einstmals zum festlichen Mahle und ermordeten ihn heimlich mit vielen Wunden. Das strömende Blut faßten sie in drei Gefäße, den Kessel Odrörir oder Odrehrir (Weist-erregere) und die Schalen Son (Sühne) und Boden (Anbietung). Sie mischten Honigseim dazu, wodurch ein Met entstand, der allen, die davon tranken, die Gabe des Gesangs und der herzerwinnenden Rede verlieh.



Odins Besuch bei Gunnlöð. Nach Prof. J. W. Engelhard, gez. von J. W. Heine.

Da die arge That den Zwergen so herrlichen Gewinn brachte, so luden sie auch den reichen Riesen Gilling samt seinem Weibe zu sich ein und führten ersteren im Boote mit sich auf den Fischfang. Aber sie stürzten das Fahrzeug in der Brandung an emporstarrenden Klippen um, daß er ertrank, während sie selbst, des Schwimmens kundig, das Schifflein wieder aufrichteten und ans Land ruderten. Als sie der Riesen das traurige Geschick ihres Mannes berichteten, weinte und jammerte sie und wollte sich nicht trösten lassen. Die Zwerge boten



ihr an, sie an die unheilvolle Klippe zu fahren, wo etwa der Leichnam angetrieben sei. Als sie aber aus dem Hause trat, stürzte Galar von oben einen Mühlstein auf ihr Haupt, daß auch sie den Tod fand. Von den Freveltthaten hörte Suttung, des Ermordeten Brudersohn, und machte sich auf zur Rache. Er ergriff die mörderischen Zwerge und wollte sie gebunden auf einem entlegenen Felsen im Meere dem Hungertode preisgeben. Sie baten um Gnade, indem sie als Buße dem zornigen Manne jenen köstlichen Met aus Kwafirs Blute versetzten. Solche Buße nahm Suttung an; er brachte die drei Gefäße mit dem Trank in einen hohlen Berg, der ihm eigen war, und bestellte seine Tochter Gunnlöð als Hüterin des wunderbaren Metes.

**Fahrt nach dem Begeisterustrank.** Edin, der Gott des Geistes, erhielt durch seine Raben Hugin und Munin von allen diesen Dingen Kunde. Er beschloß, den Begeisterustrank sich zu verschaffen, wenn auch mit eigener Mühe und Not, damit er nicht im Schoße der Erde, nicht in der Gewalt der Riesen nutzlos bleibe, sondern daß er Götter und edle Menschen labe, daß Weisheit und Dichtung die Welt erfreue. Als schlichter Wanderer zog er gen Jötunheim. Er gelangte auf ein Feld, wo neun ungeschlachte Gesellen Heu mähten. Er erbot sich, ihre Sensen zu schärfen, daß sie schneiden sollten wie die besten Schwerter. Die Leute waren da wohl zufrieden; er zog einen Schleifstein hervor und wetzte und schliß, und als er die Sensen zurückgab, merkten die Burschen, daß die Arbeit viel besser fördere als zuvor. Sie begehrten den trefflichen Stein selbst zu besitzen. Aber der Wanderer warf ihn unter sie, und sie rausten darum und schlugen mit den Sensen drein, bis sie alle tot am Boden lagen. Der Wanderer schritt weiter zu dem Herrn des Untes, des Joten Waugi, einem Bruder Suttungs, wo er gastliche Aufnahme fand. Am Abend klagte der Wirt, daß seine Knechte erschlagen seien, und daß nun seine reiche Ernte nicht eingethan werde. Da erbot sich Bölwerker (Böswirker), wie sich der Gast nannte, Neunmännerarbeit zu verrichten, wenn ihm jener einen Trunk von Suttungs Met verschaffe. „Willst du mir treulich dienen“, sagte der Jote, „so will ich versuchen, ob ich dein Geheiß befriedigen kann; doch verhehle ich dir nicht, daß mein Bruder mit dem Getränke geizig ist.“ Bölwerker begnügte sich mit dieser Zusage und that alle Werke den Sommer hindurch, wie sonst die neun Knechte. Im Winter fuhr daher Waugi mit ihm zu seinem Bruder und trug geziemend den Vertrag und die Bitte vor. Aber Suttung versetzte, der verlaufene Geselle solle nicht einen Tropfen von dem Getränk erhalten, und wies den Gästen kurzweg die Thür.

„Wir müssen nun List versuchen“, sagte der Wanderer, „denn ich will und muß von dem Gebräu kosten und ich kenne der Künste mancherlei, die mir etwa dazu verhelfen. Hier ist der Berg, in dessen Schoß der Met verborgen ist, und hier ist mein guter Bohrer Rati, der leicht durch die härteste Felsenwand dringt. Nimm ihn und schaffe damit eine Öffnung, sei sie auch noch so schmal.“ Der Jote bohrte rüstig darauf los. Bald meinte er, die Wand sei durchbrochen; allein Bölwerker blies hinein, und die Späne flogen nach außen; doch nach dem zweiten Versuch flogen sie nach innen, und Bölwerker schlüpfte in Wurmgestalt so eilends durch die Öffnung, daß ihn der tüchtige Waugi, der mit dem Bohrer nachstieß, nicht treffen konnte.



Drinne stand nun der Ase, vom Sternenmantel umwallt, in göttlicher Schönheit vor Gunnlöð, der blühenden Jungfrau. Und sie neigte sich ihm freundlich zu, als er Herberge und drei Büge von dem begeisternden Trank begehrte. Also weilte er drei Tage in der kristallinen Behausung und that drei Büge von dem Met, womit er Odrörir, Son und Boden leerte. Trunken ward er und übertrunken von Liebe, Met und Poesie. Dann nahm er Ablergestalt an und flog mit tönenden Schwingen hinauf zu der Götterhöhe; gleichwie der Stalve, von Liebe, Wein und Begeisterung selig, im tönenden Liede zu den Wohnungen der Unsterblichen sich aufschwingt. — Im „Hawamal“ der älteren Edda heißt es:

„Der Vergessenheit Reiter überrascht Gelage  
Und stiehlt die Besinnung.  
Des Vogels Gefieder befieng auch mich  
In Gunnlöðs Haus und Gehege.  
Trunken ward ich und übertrunken  
In des schlauen Fialars Felsen.  
Trunk mag frommen, wenn man ungetrückt  
Sich den Sinn bewahrt.“

Ähnlich raubt nach indischen Mythen der Gott Indra den im Wolkenberge gefesselten Met und bringt ihn in Falkengestalt zu den Sterblichen.

Aber Suttung hörte den Flügelschlag und erkannte den Räuber seines Gutes. Er hatte sein Adlerkleid zur Hand, warf es um die Schultern und schwang sich so kräftig dem Aßen nach, daß er ihn fast erreichte. Die Götter blickten mit Sorgen auf die wilde Verfolgung. Sie stellten Schalen in den Burging auf, um das köstliche Raß zu empfangen. Als aber Odinn mit Mühe im heiligen Schirme von Asgard angelangt war, tränkelte er den Met reichlich in die Gefäße.

**Odrörir.** Seitdem spendet Allvater den Himmlischen von dem Trank der Begeisterung und gönnt auch sterblichen Menschen Tropfen von Odrörir, wenn sie den Verus in sich fühlen, von den Thaten der Götter und irdischen Helden zum Klange der Harfe zu singen. In Ösning (Teutoburger Wald) strömt die Saga, vereinigt sich mit dem Vollerborn und versinkt dann in die Erde (Söknabek, d. i. Senkebad). Wie dort Wodan und Saga vielleicht schon im Glauben unsrer Väter die kristallene Flut der Geschichte aus goldenen Bechern tranken, so quillt der Trank der Begeisterung den Dichtern, „die mit süßem Wohlklang bewegen die Brust und mit göttlich erhabenen Lehren.“

Durch den Trunk aus Mimirs Born und Odrörir besaß Odinn Wissenschaft von allen urweltlichen, gegenwärtigen und zukünftigen Dingen. Er beschloß daher, sich mit Wafthrudnir, dem weisesten Zoten, im Wettkampfe zu versuchen, wenn auch das Haupt zum Pfande gesetzt werden sollte. Die besorgte Frigg widerriet den gefährlichen Gang; er machte sich aber kühnen Mutes auf den Weg. Als armer, unscheinbarer Wanderer trat er unter dem Namen Gangrader (Gangwaller) in des Riesen Halle. Auf der Schwelle stehend sagte er: „Ich heiße Gangrader, bin gegangen weite Wege und nun der Bewirtung gewärtig und des Wettstreits in kluger Rede.“ Ihm antwortete Wafthrudnir: „Was steigst du nicht von der Schwelle, Sitz zu nehmen im Saale? Du kehrest nimmer heim, so du nicht durch weise Rede mich überwindest.“



Es gilt zu werben Haupt um Haupt; versuche denn von der Schwelle her dein Glück."

Er fragt nun den Gast nach den Rössen, die den Tag und die Nacht am Himmel heraufführen, nach dem Flusse, der Asgard von Jötunheim trennt, und nach dem Felde, wo die letzte Schlacht einst geschlagen werden soll. Als Gangrader seine Wissenschaft von allen diesen Dingen bewährt hat, bietet der Jöte ihm einen Sitz neben sich an und beantwortet nun seinerseits des Gastes Fragen, von wanyen Erde und Überhimmel ihren Ursprung nahmen, wie die Götter entstauden, wie Mörder von den weisen Wanen zu ihnen kam, was die Einherier schaffen in Odins Halle, woher die Vornen stammen, wer nach dem Weltbrand einst über das Erbe der Asen walten und wie das Ende des Göttervaters sein werde. Nach Beantwortung dieser Fragen stellte der Gast die letzte Aufgabe:

"Viel erfuhr ich, viel versucht' ich, befrag der Wesen viele;  
Was sagte Odin dem Sohn ins Ohr, bevor er die Scheiter bestieg?"

Den Göttervater an dieser Frage erkennend, rief der überwundene Jöte:

"Wer kann verkünden, was einst im Urbeginn  
Du leise sagtest dem Sohn ins Ohr!  
Das Schicksal hab' ich mir selbst beschworen,  
Der Asen Ausgang meldend,  
Da ich den Wettstreit mit Odin wagte.  
Du bleibst, Allvater, der Weiseste immer."

Der Dichter schweigt darüber, ob der Sieger das Haupt des Überwundenen forderte. Auch das Wort, das Odin dem Sohne ins Ohr flüsterte, bevor er zu Hel fuhr, spricht er nicht aus; aber der Zusammenhang läßt erraten, daß es das Wort der Auferstehung, das Wort des höheren, seligen Lebens war, zu welchem Valder, der Gott des Guten, wiedergeboren werde, wenn aus der Asche der vergangenen sündigen Welt eine neue, geläuterte hervorgehe.

### Odins Runenlied.

"Ich weiß", sagt Odin, "daß ich hing am Baume der Welt neun lange Nächte, vom Speer verwundet, dem Odin geweiht, ich selber mir selbst. Am Baume hing ich, des Wurzel keiner kennt. Man bot mir nicht Brot noch Trank. Da, in die Tiefe spähend, empfing ich Runen und sank vom Baume nieder. Vom Ahn, dem Urriesen, lernt' ich der Lieder neun und trinkend den Met aus Odrörirs Vorn gewann ich Gestalt und Bildung und begann zu denken. Wort aus dem Wort verlieh mir das Wort; Werk aus dem Werk verlieh mir das Werk. — Runen sollst du finden, o Menschenkind, Ratstäbe, mächtige Stäbe, die Götter schufen und die der allwaltende Herrscher eingeschnitten hat. Er schnitt sie ein zur Richtschnur den Völkern, dann entwich er dorthin, von wannen er wiederkehrt."

So lautet die rätselhafteste und tiefsinnigste Dichtung der Edda. Wir wollen die Auslegung nach Mannhardt und nordischer Forschung versuchen.



Der sinnende Gottesgeist — es ist Odin — schwebt am Weltbaum außerweltlich über der zeitlich-materiellen Welt. Er blickt nieder in die Tiefen der Schöpfung und sucht Runen, d. h. die Eigenart, die Wesenheit der Dinge zu erforschen. Er leidet Pein: vom Speer verwundet, ohne Brot und Trank neun lange Nächte. Denn jede Geburt bringt Schmerz und bedarf der Zeit, um zu reifen. Wie er die Runen erkennt und erfaßt, sinkt er herab, er sich selbst zum Opfer bringend. Der Geist taucht in die unbeseelte Materie, wird innerweltlich, wächst und gedeiht im endlosen Leben durch das Leben, Wort aus dem Wort und Werk aus dem Werk. Er durchdringt und beherrscht die Welt, da er aller Dinge eigenste Art erkannt hat. Er beherrscht sie durch Lieder, welche die Runen lebendig, zauberkräftig machen; denn neun Hauptlieder hat er von den urweltlichen Riesen erlernt und hat von Gunnlöds Wundermet getrunken. Es ist wieder die Sprache des Gesanges, welche, wie in der hellenischen Dichtung von Orpheus, nicht bloß das menschliche Gemüt, sondern auch leblose, unbeseelte Dinge bewegt. Die Runen hat er, den Menschen zur Richtschnur, als gesetzliche Ordnung eingeschnitten; aber da der Geist vornehmlich im Menschen lebendig ist, so hat auch er Kenntniss von den Runen und nimmt, wenn auch beschränkt, an der Herrschaft teil. Wenn diese Deutung den Sinn der Mythe richtig erfaßt hat, so möchte man fast der alten Seherin eine Ahnung von der Entwicklung des Menschengeistes zuschreiben, die sich in der Gegenwart immer mehr erfüllt. Denn je mehr der Geist die Runen, die Wesenheit der Dinge erkennt, desto mehr durchdringt, lenkt und beherrscht er sie; nur wendet er, um ihre Kräfte zu entbinden und sich dienstbar zu machen, nicht Lieder an, sondern die Raststäbe, die mächtigen Stäbe der Wissenschaft. Unwillkürlich wird man an Aussprüche der heiligen Schrift erinnert: „Im Anfang war das Wort, und das Wort war bei Gott, und Gott war das Wort. Das Wort ward Fleisch und wohnte unter uns, und wir sahen seine Herrlichkeit, eine Herrlichkeit als des eingebornen Sohnes vom Vater, voller Gnade und Wahrheit.“ Und wenn die nordische Mythe von Odin sagt: „Er entwich dorthin, von wannen er wiederkehrt“, so gemahnt dieses räthelhafte Wort an die Rede des Menschensohnes: „Ich gehe zum Vater, aber ich komme wieder zu euch.“ — Es ist wahrscheinlich, daß die nordischen Skalden Kunde von christlichen Ideen erhielten und sie nach ihrer ureigenen Weise ausbildeten und auf Odin übertrugen. Auf ihren Wikingertügen kamen die nordischen Kämpfer oft genug in christliche Länder, wo sie nicht bloß Beute holten, sondern vielleicht auch manche wertvolle geistige Güter einsammelten. Odin wurde nun Allvater in Wahrheit, begabt mit Weisheit und Allmacht über alle Dinge der materiellen Welt, der, sich selbst aufopfernd, sich in sie versenkt hat, um die geistige Schöpfung zu vollenden.

### Odin, Vater der Asen. Odins Nachkommen.

Der höchste Gott erscheint nach den zuletzt angeführten Dichtungen nicht bloß als Beherrscher der Welt und Vater aller göttlichen Wesen, die vor seiner Erscheinung mehr und mehr in eine sehr untergeordnete Stellung zurückkehrten. Auch Könige und Heldengeschlechter leiteten von ihm ihren Ursprung her,



namentlich die Könige der Angelsachsen, der Franken, sowie die Beherrscher von Dänemark, Norwegen und Schweden. Nach der Edda hatte Odin drei Söhne: Wegdegg, der Ostfachsen, Veldegg (Walder oder Phol), der Westfachsen (Westfalen), Sigi, der Frankenland erhielt, und drei andre: Stiöld, Säming und Yngwi, denen er Dänemark, Norwegen und Schweden zuteilte. Von Sigi leiten andre Sagen den Wals, Siegmund und den Niflungenhelden Sigurd ab, von Veldegg den Brand und Heingest oder Hengist, Horja und Swipdager. Die angelsächsischen Stammtafeln leiten von Boden (Bodan) und Frealaf (Freya) sieben Söhne her, die Stifter der angelsächsischen Königreiche. Andre nehmen auch hier nur drei Söhne an, die mit den nordischen annähernd übereinstimmen.

Die Auffassung von dem Göttervater, als dem die ganze Natur durchdringenden und beseelenden Geist, war nur das Eigentum tiefsinniger Denker; im Bewußtsein des Volkes lebte er fort als Sturm- und Schlachtengott, der die gefallenen Helden in seine Walhalla aufnahm. Indessen kam doch dieser Glaube unter dem Waffentlirren und bei dem wilden Kriegeleben überhaupt mehr und mehr in Verfall, wie auch im römischen Weltreich zur Zeit der Kaiser und schon früher die alten Götter ihre Geltung verloren. Man bezog die Mythen nach dem Vorgange des Griechen Euhemeros auf menschliche Thaten und Persönlichkeiten, oder man deutete sie allegorisch, oder man warf kühn allen Glauben über Bord, man stieß den Thron der Gottheit um, zu dem sonst der hilfsbedürftige Mensch Hand und Herz stehend emporhebt. „Ich glaube an mich und an mein gutes Schwert“, sagte ein verwegener Wikinger, als ihn der König nach seinem Glauben fragte. „Ich glaube auch an dich, König“, fuhr er fort, „wenn du mir reichlich Gold zahlst.“

Daß die Verehrung der alten Götter auch bei den Staluden nicht mehr fest stand, das beweisen viele mythische Dichtungen, in welchen sie keineswegs rühmliche Rollen spielen. So bewarb sich Odin um die Gunst einer schönen Maid. Sie versprach, seiner am Abend zu warten; als er aber sich einstellte, fand er das Haus voll rüstiger Gäste und entging mit Mühe den ihm zugeachten Prügelein und Wunden.

Nach der höheren Auffassung ist Odin Vater der Götter und Menschen; diese hat er geschaffen, jene sind seine mittelbaren und unmittelbaren Nachkommen. Er erzeugt mit Jörd (Erde) den starken Thor, den Vater des Magni und Modi (Kraft und Mut), mit Frigg den Walder und Förder, mit Rinda den Wali, der Walder's Rächer ward, mit neun Müttern den geheimnisvollen Wächter Heimdall. Auch der Dichtergott Bragi, der Götterbote Hermoder, der kühne Bogenschütze Uller und selbst der Himmelsgott Tyr, der sonst die höchste Verehrung genoß, werden als Söhne Allvater's angeführt. Endlich erscheinen ihm stammverwandte Forseti, der Sohn Walder's, und Widar, der einst in der neuen Welt der Heiligkeit und Unschuld herrschen soll. So ist er der Vater der Asen. Dagegen sind Hönir, der den geschaffenen Menschen Sinn und Leben, und Loki, der ihnen Blut und blühendes Antlitz verlieh, Odins Brüder oder Genossen in urweltlicher Zeit und sie genossen gleich ihm göttlicher Verehrung.



Einem andern Göttergeschlecht, dem der Wanen, gehören der mächtige Njörðr, sein lichter Sohn Freyer und seine Tochter Freya an, die als Geiseln nach Asgard kamen und unter die Asen aufgenommen wurden.



Der Schimmelreiter. Zeichnung von Konrad Erbslöh.

Wotan, der allwaltende Götterkönig, lebte noch in der Erinnerung der germanischen und skandinavischen Völker fort, als schon lange sein Dienst durch die Predigt vom Kreuze verdrängt war. An die Legende vom Erzengel Michael knüpfte sich der alte Glaube. Der Engel, der mit dem flammenden Schwerte die Scharen des Abgrundes niederwarf, trat an die Stelle des siegreichen Gottes.



Ihm errichtete man an der Stelle der Heiligtümer Wodans Kirchen und Altäre, und tapfere Kämpfer verlangten ihn bei der Taufe zum Paten und Schuttpatron. Am Michaelstag, da man einst dem segnenden Gott Erntepfer brachte, wurden und werden noch jetzt Schmausereien und Umzüge abgehalten. In ähnlicher Weise trat an Wodans Stelle der heilige Martin, ein Kriegsmann nach der Legende, der einst dem Heiland im Bettlergewande ein Stück von seinem Mantel verabreichte. In Paris wurde der Mantel (Cappa, d. h. Mantel mit Kapuze) in einem Bethause aufbewahrt, welches deshalb den Namen Kapelle erhielt. Er wehte den Merowingern, als siegverkündendes Zeichen, voraus in die Schlacht. Zu Ehren des Heiligen, oder eigentlich Wodans, speist man am Martinstag eine Gans, oder es zieht ein lustiger Bursche, auf einem Schimmel reitend, gefolgt von jung und alt, durch das Dorf und teilt Äpfel, Birnen und Nüsse, gelegentlich auch Schläge aus. Als Schimmelreiter hält auch der heilige Nikolaus (Claesvaer) zur Weihnachtszeit seinen Umzug, wie in heidnischer Zeit der Gott zur Zeit der Wintersonnenwende. Bei manchen Volksfesten in England treten sogar Wodan und sein Weib Frigga unter diesen Namen auf, ein Beweis, wie tief der Glaube an den Gott im Volke begründet war.

Dasselbe bezeugt auch die Benennung des vierten Wochentags Wodanstag, im Niederdeutschen heute noch Gnnstag aus Wodansdag, im Englischen Wednesday, und ebenso beziehen sich darauf viele Ortsnamen, wie Wodenberg, eine Burgruine auf dem linken Rheinufer, dem Siebengebirge gegenüber, ehemals Gudenberg und Wodanenberg genannt, desgleichen Gndenberg in Hessen, nach alten Urkunden Wnodenberg. In Schleswig findet sich Woenslag, d. i. Wodanshügel, und Wodenesharg hießen im Angelsächsischen mehrere Berge, wo einst dem Gotte geopfert wurde.

In Friesland hatte man gleichfalls noch viele Lokalitäten, die an den Wodansdienst erinnern; denn daselbst hielt das Volk beharrlich an dem alten Glauben fest. Der friesische Herzog Radbod hatte sich schon zur Annahme der Taufe bereitwillig gezeigt; da fragte er noch, wo seine Vorfahren seien, und als er erfuhr, sie seien in der Hölle, wollte er lieber mit ihnen bei Wodan versammelt sein, als mit dem gemeinen Christenvolk im Himmel. Nach der Legende aber erschien ihm, da er sich zur Taufe bereitete, ein Mann in kriegerischer Rüstung, der ihm Wodans goldblinkende Äule und den für ihn geschmückten Sitz zeigte, und ihn warnte, von dem alten Gotte abzuweichen. Der Diakon, der die Erscheinung gleichfalls erblickte, machte darüber das Zeichen des Kreuzes, und sogleich verwandelte sich alles in Moor und ekelhaften Sumpf. Indessen muß der Herzog dadurch nicht abgeschreckt worden sein, denn er blieb bis an seinen Tod 719 dem Glauben der Väter getreu und verfolgte die Christen. Auch in bairischen Sagen tritt der alte Sturmgott bald in aumtlicher, bald in schreckenerregender Gestalt auf. So weiß man an manchen Orten zu berichten, wie er sich in Liebe einer holdseligen Köhlerstochter zugesellte.

Lili, so hieß die schöne Maid, laß emsig Erdbeeren im Walde. Als die Abendglocken im Dorfe läuteten, setzte sie sich müde an eine Quelle unter einer hochstämmigen Buche. Sie blickte träumerisch in das verglühende Abendrot; da trabte ein stattlicher Reiter durch den Wald und hielt vor ihr an.



Ein glänzender Helm bedeckte sein Haupt, ein mit goldenen Sternen besäeter Mantel umwallte seine mächtigen Schultern. Er fragte sie nach Namen und Herkunft, und als er hörte, daß sie müde und die väterliche Hütte weit entfernt sei, hob er sie leicht, als ob sie ein Kind wäre, zu sich auf seinen kohlschwarzen Knappen, und fort ging der Ritt wie im Fluge, so daß sie im Nu an des Köhlers Behausung waren. Der nahm den späten Gast bieder und freundlich auf und theilte mit ihm sein Abendbrot und seinen Labetrunk. Das kräftige Bier in dem Krüge nahm aber kein Ende, wieviel die Becher auch tranken, und dem Köhler ward es ganz fröhlich zu Mute; er fing an zu singen ernste und heitere Lieder; dann erhob auch der Gast seine Stimme und sang bald gewaltig von Kampf und Sieg, daß das Haus erdröhnte, bald sanft und lieblich von Liebesglut und Liebesglück, und schloß mit den Worten: „Ich kehre, Liebste, zu dir zurück.“ Mitternacht war herbeigekommen und man begab sich zur Ruhe. Als Lili am Morgen erwachte, war der Gast schon aufgebrochen; aber sie hörte noch aus der Ferne die Worte: „Ich kehre, Liebste, zu dir zurück“ und sie gruben sich ihr ins Herz, daß sie den Fremdling nicht wieder vergessen konnte. Sie träumte an der Quelle, wo sie ihn zuerst erblickt hatte, den Traum von Liebesglück.

Tage und Monde vergingen; der Herbst kam herbei. Als sie einstmals wieder an der Quelle unter dem Buchbaum weilte, da hörte sie aus der Ferne sein Lied, und bald stand er vor ihr und geleitete sie zur väterlichen Behausung. Da ward wieder geplaudert, gesungen und auch gezecht, ohne daß der Krug leer wurde. Der Fremdling blieb mehrere Tage und hielt recht ehrbarlich bei dem Köhler um die Hand seiner Tochter an. Der sagte nicht nein, und ihr Herz sagte auch nicht nein; daher ward die Verlobung gefeiert. Doch wollte der Fremdling erst am Tage der Hochzeit seinen Namen nennen, und die sollte in den Zwölften (zwischen Weihnachten und dem Dreikönigstag) gefeiert werden. Er reiste abermals fort und ließ die einsame Braut sich sehnen und härmern. Endlich kam die festgesetzte Zeit und am Silvesterabend auch der Gast mit zahlreichem Gefolge, und er war anzusehen wie ein König unter seinen Rittern und Edlen. Speisevorräte, Fässer köstlichen Weins wurden herbeigebracht; Köche, Speisemeister und Mundschenten fanden sich ein und selbst Schmuckmädchen, welche der Braut Gewänder von Silberstoff anlegten und sie mit goldenen Spangen, Ringen und funkelndem Geschmeide putzten. Die Ritter und Knappen hielten Waffenspiele, dann folgte am Abend das Bankett, bis sich das Brautpaar in die festlich hergerichtete Kammer zurückzog. Um Mitternacht aber brach ein entsetzliches Sturmwetter los; der Wind heulte, der Donner rollte, die Erde bebte, aus dem Köhlerhause schlugen Flammen, wie Blitze, und aus dem glühroten Schein erhob sich auf seinem Knappen der Bräutigam mit der Braut und jagte hoch über den Baumwipfeln des Waldes in die weite Ferne. Noch oft hat man seitdem die Köhlerstochter an der Quelle unter der Buche gesehen, da singt sie klagend das Lied von der Wiederkehr des Liebsten; oft auch geht sie im silberweißen Gewande bei Vollmondschein durch den Wald und trägt ein Körbchen mit Erdbeeren. Zur Zeit der Wintersonnenwende aber braunt der wilde Jäger mit seinen Scharen durch die Luft, und dann hält er die schöne Braut vor sich auf dem Roß, und ihr weißes Gewand flattert im Winde.



## 2.

**Frigg und ihr Gefolge.**

Wie der Himmel die mütterliche Erde umarmt und mit seinen Strahlen und seinem Regen befruchtet, daß sie Gras und Kraut, Blätter und Blüten und Früchte hervorbringt, so umarmte voreinst Odin die allnährende Jörd, der Riesin Fiörgyn Tochter, und zeugte mit ihr den gewaltigen Thor. Ohne Zweifel ursprünglich identisch mit der Erdenmutter erscheint nachmals Frigg, Fiörgyns jüngere Tochter, die forthin mit ihm den Hochsitz Hlidskialf und seine Götterweisheit und Macht theilt, die seines Herzens Freude und Wonne und der Asen Mutter ist. Sie waltet mit ihm über die Schicksale der Menschen und gewährt ihren Verehrern Glück und Sieg, nicht selten durch weibliche List. So verschaffte sie, wie wir bereits berichtet haben, den Winilern oder Langobarden den Sieg über die Vandalen und ihrem Högling Agnar die Herrschaft über das väterliche Reich. In wichtigen Angelegenheiten fragt sie Odin um ihren Rat, wie bei der kühnen Fahrt zu dem Wettkampf mit Wasthrudnir, wo, um den Preis der Weisheit, Haupt um Haupt eingesetzt wurde. Auch den Menschen, die sie ehrten, erschien sie oft als Ratgeberin und Helferin in der Erdennot und vornehmlich als segnende Gottheit des Seglücks. Oft flehte man sie an um Kindersegen, und sie erhörte die Gebete der Gläubigen und ließ Heldenjöhne erwachsen und schöne Töchter aufblühen.

Wenn im Winter der segnende Himmelsz Gott, ihr Gemahl, in ferne Länder zieht, so sucht sie ihn weinend durch Feld und Wald, bis sie ihn wiederfindet. Wie man in Hellas die Vermählung des Zeus mit Hera alljährlich festlich beging, so feierten die alten Germanen die Verbindung Wodans mit Freyja oder Frea. Sie ahmten bei Hochzeitzeiten durch Umzüge und Wettlauf das Suchen und Finden nach, was noch in christlicher Zeit als heidnischer Gebrauch auf einer Synode verboten wurde. Doch hieß davon die Hochzeit Brautlauf. Die größte Sorge der Göttin war ihr Lieblingssohn Balder, dem die unerbittliche Norne den schwarzen Faden spann und gen Mitternacht nach dem Reiche der Hel warf.

**Die Himmelsburg der Frigg.** Ihr Palast heißt Fensal oder Fensalir, d. i. Meerthal, wahrscheinlich von Küstenbewohnern so benannt, welche die höchste Göttin zugleich als Meerbeherrscherin und Beschützerin der Schifffahrt betrachteten. Der Palast ist von einem herrlichen Dämmerlicht erleuchtet und glänzt von Perlen und edlen Metallen. Dahin beruft die Herrin Liebende und Ehegatten, die früh verstorben sind, und vereinigt sie wieder zum ewigen Bunde. Dieser freundliche Glaube der alten Germanen beweist, daß die Liebe in ihrer vollen Bedeutung, die reine, nicht von sinnlicher Begierde ausgehende Neigung des Herzens, unter ihnen bekannt und heimisch war, indem sie sich nach Wiedervereinigung sehnten und darauf ihre Hoffnung bauten. Schon römische Berichte von Armin und Thuznelba, von der Heiligkeit der Frauen, als Seherinnen der Zukunft, lassen uns die Verehrung erkennen, die man dem edlen Weibe auch unter den rauen, kriegerischen Beschäftigungen weihte; noch deutlicher aber findet sich die Romantik der Liebe ausgeprägt in der nordischen Mythe von Brunhild, die in den Flammen des Holzstoßes die Vereinigung mit dem geliebten Sigurd sucht.



In ihrem Brunnssaale spinn't Frigg am goldenen Roden seideweiches Garn, das sie an fleißige Frauen verschenkt. Es nimmt kein Ende, wenn es die Weberin auf den Webstuhl bringt, und sie kann ihr lebenslang davon für ihren ganzen Haushalt Gewänder weben. Der Roden der Göttin wird nächtlich den Erdbewohnern sichtbar; denn er ist jener glänzende Sternestreif, der im gläubigen Altertum Friggsrocken hieß, den aber die unkundigen Menschen unsrer Zeit den Gürtel des Orion nennen. Bei der Göttin wohnen auch ihre Freundinnen und Dienerinnen, mit denen sie ihre Entschlüsse und die Schicksale der Menschen unter dem Mondeßsaale berät.

**Gefolge der Frigg.** Fulla oder Volla, die Fülle, war die vornehmste Ratgeberin und Dienerin, nach germanischem Glauben eine Schwester der Himmelskönigin. Sie trug ein Goldband um das lose herabfallende Haar und hatte die Schätze und das Geschmeide der Göttin in Verwahrung; auch war ihr das Amt übertragen, ihre Herrin zu schmücken. Oft brachte sie die Bitten hilfsbedürftiger Menschen vor ihr Ohr und gab milde Ratschläge, wie Hilfe zu gewähren sei. Einst lehrte Frigg sorgenvoll aus der Versammlung der Götter in ihre Behausung zurück; denn Odin hatte ihr auf Hlidskialf seinen Schützling Geirröd gezeigt, wie er als Völkergebieter in seinem väterlichen Reiche waltete, und ihren Pflegesohn Agnar, der in Jötunheim bei einem Riesenweibe und dann in den Hallen seines Bruders ein armseliges Leben führte. Darum trug die Göttin Leid und hielt mit der Vertrauten Rat, wie das Schicksal der beiden Brüder verändert werden könne. Sofort wurde der Beschluß gefaßt, die treue Fulla solle selbst zu Geirröd gehen und ihn vor einem fremden Wanderer warnen, den die Hunde nicht angreifen, sondern freundlich begrüßen würden. Solches geschah, und als Odin selbst im Gewande eines Wanderers bei dem Könige eintrat, ward er, wie wir oben ausführlich berichtet, ergriffen und mit Feuer gepeinigt, bis er seine Göttermacht offenbarte. Nach der Edda war Geirröd nicht ein ungastlicher Wüterich und Agnar, der den Fremdling erquidete, nicht der Bruder, sondern der Sohn des Königs, was aber Verwechslung zu sein scheint.

Hlin, eine andre Dienerin Friggs, ist zum Schutze derjenigen bestellt, welche in ihrer Erdennot die Göttin um Hilfe anrufen. Sie empfing die Bitten der Winiler (Langobarden), die in schwerer Sorge waren, daß sie durch Wodans Ungunst in der Fehlschlacht überwinden und von den Vandalen zur Unterthänigkeit würden gezwungen werden. Die weiße Gambara, der Winiler Fürstin, und ihre Söhne Ibor und Aso wendeten sich für ihr Volk an die Himmelskönigin, und Hlin trug die Gebete vor die Herrin und brachte dann eiligen Fluges die siegverheißende Botschaft den Fürsten zu.

Die eigentliche Botin der Göttin war die windschnelle Gna, die auf goldgezümmtem Rosse auf den Wellen des Meeres wie auf den lustigen Wolken des Himmels dahin branste und ihrer Gebieterin von den Schicksalen der sterblichen Menschen Nachricht brachte.

Friggs List. Sie schwebte einst über Hunnaland dahin und sah, wie König Rerir, Sigis Erzeugter, vom Geschlechte Odins, auf einem Hügel saß, und hörte seine Gebete um Nachkommenschaft, damit sein Stamm nicht erlösche. Denn er und seine Ehegattin waren, wiewohl schon bejaht, doch kinderlos. Sie



brachte der Göttin die Gebete des Königs, der oft den himmlischen Mächten edle Früchte geopfert hatte. Frigg reichte ihr lächelnd einen Apfel; der werde, sagte sie, des Fürsten Wunsch erfüllen. Die Botin schwang sich auf ihr Ross Hufwerfer und eilte im Fluge über Erdenland und Meer und über das Gebiet der weisen Wanen, die staunend zu der kühnen Reiterin aufblickten und fragten:

„Was fliegt dort, was lenkt durch die Luft?“

Sie antwortete aus ferner Höhe:

„Ich fliege nicht, ich fahre nicht, ich lenke durch die Luft –  
Den schnellen Hufwerfer in Nebel und Dunst.“

Noch saß König Nerir auf dem Hügel, den eine Föhre beschattete, als die himmlische Botin am nahen Waldesraume sich niederließ. Sie nahm die Gestalt einer Nebelkrähe an und flog auf den Fichtenbaum. Sie hörte die Klagen des Fürsten über das traurige Geschick, daß sein Heldenstamm mit ihm aussterbe; da ließ sie den für ihn bestimmten Apfel in seinen Schoß fallen. Er betrachtete die Frucht anfangs mit Verwunderung, bald aber begriff er die Bedeutung der himmlischen Gabe, nahm sie mit in seinen Palast und gab sie als Inkost seiner Hausfrau. Aber die rasche Gna lenkte eilig ihr edles Pferd auf der lustigen, von Sternen erleuchteten Bahn gen Asgard, wo sie freudig der Gebieterin Bericht erstattete. Die Königin in Hinnaland aber genas zur bestimmten Zeit eines Sohnes, des edlen Wölsung, von dem das ganze Geschlecht den Namen empfing. Von Wölsung stammt der tapfere Siegmund, der Liebling Odins, und von diesem Sigurd, dessen Ruhm alle nordischen und germanischen Lande erfüllte.

Als die Himmelskönigin die Vollendung ihres Werkes vernahm, da wollte sie selbst in die Götterversammlung die Kunde bringen und dabei nicht bloß im Glanze ihrer natürlichen Schönheit, sondern auch im reichsten Gewandschmuck erscheinen. Wohl breitete Fulla die Kleinodien vor der Herrin aus, die wie Sterne leuchteten; aber sie genügten nicht. Da deutete die kluge Fulla auf Odins Bildsäule von lanterem Gold, die in der Halle eines Tempels aufgestellt war. Von diesem Golde, meinte sie, könne ein der Göttin würdiges Geschmeide gefertigt werden, wenn man die kunstreichen Männer gewänne, die den Göttervater so herrlich im Bilde dargestellt hätten. Der Versuch wurde gemacht und gelang. Durch reiche Geschenke verlockt, lösten die Künstler einen Teil des edlen Metalls an einer Stelle ab, die von den Falten des wallenden Mantels bedeckt war, so daß nicht leicht ein Auge den Raub wahrnehmen konnte. Sie verfertigten davon einen Halschmuck von unvergleichlichem Glanze. So erschien die Göttin in der Versammlung, und alle sahen staunend zu ihr empor, wie sie, auf dem Hochsitz neben Odin thronend, ihre folgenreiche That verkündigte, und er selbst, der Göttervater, fühlte sich von neuer Liebe für sein herrliches Ehegemahl erfüllt.

**Trug-Odin.** Kurze Zeit nachher betrat Odin die Tempelhalle, wo seine Bildsäule stand. Wenn aber auch kein andres Auge den Raub bemerkte, seinem durchdringenden Blick entging er nicht. Da loderte die Wut seines verzehrenden Zornes auf. Er ließ die Goldschmiede zur Stelle fordern und, als sie nicht gestanden, zum Tode führen. Darauf befahl er, das Bild an der hohen Pforte des Tempels aufzustellen, und bereitete Runenzauber, der ihm Verstand und Sprache verleihen sollte, damit es selbst die Urheber des Raubes verklage. Die Göttin war in



unsägliches Sorge. Sie fürchtete den Zorn des Gemahls und noch mehr die Beschämung im Kreise der richtenden Asen. Da befand sich nun im himmlischen Haushalt ein dienender Dämon niederen Ranges, aber kühnen und trohigen Sinnes, der schon oft begehrlche Blicke auf die Herrin gerichtet hatte.



Frigg und ihre Dienerinnen. Zeichnung von Prof. G. E. Doepler.

Demselben verhiess Julla die Günst ihrer Gebieterin. Für solchen Preis war der Unhold zu jedem Wagstück bereit, und als er dessen versichert war, schlieferte er die Tempelwächter ein, riß das goldene Bild von dem Thorpfeiler herunter und zertrümmerte es in viele Stücke, die nicht mehr reden, nicht mehr Klage erheben konnten. Obin sah den Frevel und erkannte den Zusammenhang. Er schwang



Gungnir, den Speer des Todes, willens, sie alle zu vertilgen, die an dem Frevel Anteil hatten. Aber seine Liebe zu Frigg überwog; er beschloß ein andres in seinem erhabenen Geiste. Er entzog sich selbst den Göttern und Menschen; er entwich in ferne Welten, und mit ihm schwandten alle Segnungen vom Himmel und vom Erdenland. Ein falscher Odin (Mit- oder Trug-Odin) drängte sich an seine Stelle, der den Winterstürmen und den Eisriesen Felder und Fluren überließ. Alles Grün war vergangen, dichtes Gewölk verbarg das Sonnengold, den Schein des Mondes und der Sterne: die Erde, die Seen und Ströme erstarrten unter der Wucht des alles Licht vernichtenden Eises. Da sehnten sich alle Wesen nach dem gegenbringenden Gott, und endlich erschien er wieder: der rollende Donner, die flammenden Blitze verkündigten seine Ankunft. Der Eindringling floh entsetzt vor dem wahren Odin, und Kraut und Lauch und Saaten sproßten neu hervor auf der von Frühlingswärme verjüngten Erde.

Wir haben in Vorstehendem die zum Theil verworrenen und sich widersprechenden Mythen von Frigg und ihrer Gefolgschaft in möglichsten Zusammenhang zu bringen gesucht, ihre Deutung uns gelegentlich vorbehaltend. Wir bemerken aber noch, daß die zuletzt erzählte Mythe aus einer Zeit herrührt, da die Göttergestalten schon verblaßt waren. Sie kommt übrigens in veränderter Form mehrfach vor und dient hier bei Saxo Grammaticus dazu, den Unterschied zwischen dem sommerlichen und winterlichen Odin hervorzuheben.

#### Germanische, der Frigg verwandte Göttinnen.

Wir wenden zunächst unsere Betrachtung der hohen Göttin Frigg wieder zu. Erst die nordischen Ealden haben sie auf den Hochsitz erhoben und sie von Frea oder Freya, der Wanengöttin, unterschieden. Ursprünglich war sie, dem Namen und der Persönlichkeit nach, ganz mit derselben identisch. Denn Frigg kommt von frigen, was im Niederdeutschen völlig das nämliche Wort ist wie freien im Hochdeutschen, wie man in den niederdeutschen Dichtungen Frix Reuters nachlesen kann. Die alten germanischen Völker kannten daher nur Frea als Himmelskönigin, die mit Wodan, ihrem Ehegemahl, die Herrschaft der Welt teilt. Indessen war auch der Name Frigga oder Frid üblich, denn im Hessischen, besonders in Darmstadt selbst, sagte man noch vor 50 Jahren von einer wohlbeleibten alten Frau: „Sie ist so dick wie die alte Frid.“ (Das Wort frigen hängt auch mit „sich frenen“ zusammen, und Frigg bezeichnet daher die Freude spendende Gottheit.) Sie war an die Stelle der Erdgöttin Nerthus (irrtümlich Nertha) getreten, von der Tacitus berichtet, daß sie in einem heiligen Haine auf einem Eiland im Meere verehrt wurde. Ihr Priester, so erzählt der römische Schriftsteller, erkannte, wenn die Göttin gegenwärtig war und unter die Völker zu ziehen beehrte; dann wurde sie, d. h. vielleicht ein Idol oder nur irgend ein symbolisches Abzeichen von ihr, auf einen mit Gewand bedeckten und verhüllten Wagen gebracht und unter dem Geleite des Priesters und einer großen Volksmenge von Kühen durch das Land gezogen. Da war überall Freude und Lustbarkeit. Die Waffen ruhten, Friebe und Eintracht beglückten die Völker, und die Hoffnung auf reiche Ernte erfüllte alle Herzen. Der Priester ahnte es auch, wenn die Göttin von dem Umgange mit den



Sterblichen gesättigt war und in ihr Heiligtum zurückverlangte. Vielleicht rührt daher die Gewohnheit, daß an manchen katholischen Orten im Frühjahr die Äcker durch feierliche Prozession geweiht werden. War der Zug in dem Haine wieder angelangt, so wurden Bild, Wagen und Geschirre in einem See von bestellten Knechten rein gewaschen und letztere in die geheimnisvolle Flut versenkt; denn sie hatten die Mysterien gesehen und waren der dunklen Macht verfallen, der sie gebient hatten. Daß Nerthus die Mutter Erde war, unterliegt wohl keinem Zweifel. Den alten Völkern mußte die Geberin der Fülle und aller Lebensfreude ein besonderer Gegenstand der Verehrung sein, um ihrer Gunst theilhaftig zu werden. Wie hätten sich auch jene einfachen Menschen, die dem sinnlichen Naturzustande noch so wenig entwachsen waren, von dem Einbrücke losmachen können, den das Irdische auf sie machte!

Ist doch noch jetzt des Landmanns Dichten und Trachten hauptsächlich der Erde zugewendet, und nicht bloß in dieser, sondern in allen Schichten der Gesellschaft unsrer Zeit dürften sich viele finden, die mit Goethes „Faust“ sprechen:

„Aus dieser Erde quellen meine Freuden,  
Und diese Sonne scheint meinen Leiden.  
Kann ich mich erst von ihnen scheiden,  
Dann mag, was will und kann, gescheh'n.“

Wahrscheinlich wurde Nerthus als die Genossin des Himmelsgottes gedacht, in welchem wir oben den Zio oder Tyr erkannten. Dieser war wohl jener verborgene Gott, den nach des Tacitus ausführlichem Berichte die Semnonen, der vornehmste Stamm des suevischen Volkes, in einem heiligen Haine so hoch verehrten, daß sie nur mit gefesselten Händen den geweihten Boden betraten. Die Erdgöttin kann aber auch dem Wanengotte Mörder als Gattin und Schwester verbunden gewesen sein, von welcher sich derselbe scheid, als er unter die Äsen aufgenommen wurde. In diesem Falle gehörte sie selbst dem früher verehrten Wanengeschlechte an, und ihr Gemahl hieß wohl gleichfalls Nerthus, was später auf Mörder überging. Die Erdgöttin erscheint auch unter dem Namen Fuld oder Fuld, der Menschen Mutter, wie sie in einem angelsächsischen Heilspruch genannt wurde, und in einer nordischen Dichtung heißt es: „Die alte Fuld erzitterte vor Schrecken, als Thor im Borne herankam“, und ebenso wird in einem andern Spruch gesagt: „Heil dir du vielnütze Fuld!“ Offenbar war Fulla, die Schwester oder Dienerin der Frigg, ursprünglich mit ihr identisch.

„Erce, Erce, Erce, Erdenmutter, laß gebeihen des Feldes Früchte und bewahre sie vor Feindes Schädigung“, heißt es weiter in jenem angelsächsischen Heilspruch. Es gab demnach auch eine Erdgöttin Erce, und diese ist offenbar jene in späteren deutschen Sagen vorkommende Frau Erce, Herke oder Harke, wahrscheinlich auch Hera, von welcher im 16. Jahrhundert berichtet wird, daß sie zur Zeit der Winter Sonnenwende durch die Luft fliege und reiche Jahresernte verkündige. Von Frau Harke wußte man in den Marken, besonders im Havellande, viel zu erzählen, wie sie eine schöne, aber riesenhafte Frau sei, im Harkenberg bei Havelberg wohne, wie sie oft am Harkengrund, einer tiefen Erdspalte, oder auf dem Harkenstein, einem isolierten Felsen, sitze, wie sie endlich Eichbäume gleich Rohrstengeln mit der Wurzel ausreißt und damit nächtlich ihre Herde,



das Wild des Waldes, zur Weide treibe. Sie soll in den Marken die Teltower Nubchen eingeführt haben, aber als die alten Eichen von Menschenhand gelichtet wurden, nach Thüringen ausgewandert sein. Ihr Dienst war weit verbreitet, denn in Westfalen findet man ein Herchenstein und in Oberhessen ein Herchenhain. Nach Angabe einer Chronik soll eine Fran Erka, auch Frau zur Linde genannt, den Ort Erkelenz im Zülichischen erbaut haben. Sie war von kriegerischem Charakter, wie auch Frea, und wurde mit Schwert und Schild dargestellt, und es ist vielleicht nicht zufällig, daß auf der bei Mainz gefundenen Silberscheide eines Kaiserschwertes die Gestalt einer Amazone mit Wurfspeer und Doppelbeil ausgearbeitet ist. In der Heltenlage erscheint Herka als die Hausfrau Egelz (Attilas), und ihre Schwester ist Verta, in der man die deutsche Göttin Verhta erkennt.

Frau Gande oder Gode. Im Mecklenburgischen kommt dasselbe Wesen unter dem Namen Frau Gande oder Gode vor, die weibliche Seite Wobans oder Godans. Sie bringt nach dem Glauben des Landvolkes Glück. Nach einer Sage mußte ihr auf ihrem Umzuge ein Zimmermann das schadhafte Rad ihres Wagens ausbessern. Sie schenkte ihm zum Lohn die abgefallenen Späne. Ärgerlich über den kärglichen Lohn steckte der Handarbeiter nur wenige von den Abfällen ein; aber am Morgen sah er mit Erstaunen, daß sie lauter Gold waren. Nach einer andern Sage war Frau Gande eine gewaltige Jägerin, die Tag und Nacht, an Werk- und Sonntagen mit ihren 24 Töchtern dem edlen Weidwerk oblag. Sie muß daher mit den in Hunde verwandelten Jungfrauen in alle Ewigkeit jagen und gehört nun der wilden Jagd an. Dieser alte Glaube findet in einem Kinderpiel Widerhall. Ein Mädchen, Frau Gode geheiß, lauert auf der Erde und nimmt ein Kind auf den Schoß; dieses ein zweites u. s. f. Ein andres Mädchen kommt als hinkende Frau und holt die Kinder nacheinander weg. Wie die verarmte, kinderlose Gode ihre Lieblinge wieder aufsucht, fahren diese als Hunde auf sie los, das Gebell und die Gebärde des Zerreißens nachahmend.

Frau Hilde. In Frankreich hieß dasselbe Wesen auch Bonfocia (gute Genossin, bonasocia), in den Niederlanden Pharaildis, d. i. Frau Hilde oder Brouelden, daher die Milchstraße Bronelndenstraat.

Hilde (Held) bedeutet Krieg, und sie ist eine Walküre, welche mit ihren Schwestern in den Schlachten ihres Amtes waltet. Sie war nach späterer Dichtung Königs Högni's Tochter und ward von dem kühnen Hedin auf einer Raubfahrt entführt, während sie am Strande Zauberkräuter sammelte.

Ihr Vater verfolgte den Räuber mit seiner Flotte und erreichte ihn an einem Eiland. Vergeblich suchte Hilde den Streit zu vermitteln; schon hatte Högni sein furchtbares Schwert Dainsleif gezogen, das Wunden schlug, die nimmer heilten. Noch einmal bot Hedin dem Schwächer Sühne und als Buße viel rotes Gold. „Dainsleif“, rief ihm dieser höhnisch entgegen, „das von Zwergen geschmiedete Schwert kehrt nicht in die Scheide zurück, ohne der Männer Blut getrunken zu haben.“ Der Kampf begann und wüthete den ganzen Tag ohne Entscheidung. Am Abend kehrten beide Heere auf ihre Schiffe zurück, um sich für den folgenden Tag zu neuem Kampfe zu stärken. Aber Hilde schritt über die Walstatt, mit Rinnenkunst und Zauberkraft die gefallenen Streiter erweckend, die



zerbrochenen Schwerter und Schilde festigend. Als der Tag anbrach, begann der heiße Kampf von neuem, bis die Dämmerung Einhalt gebot. Dann lagen die Toten starr, wie Leichensteine; aber vor Morgengrauen weckte sie die zauberkundige Jungfrau zu neuem Kampfe, und das dauerte fort, bis die Götter vergehen. Hilde war auch in Deutschland bekannt und verehrt, wie die Sage von der Gründung der Stadt Hildesheim beweist. Soweit auf ihr Gebiet der Schnee gefallen war, ließ König Ludwig den Dom daselbst erbauen.



Hilde, eine der Walküren. Vom Friesen von Prof. W. Engelhard.

Später setzte man an ihre Stelle die Jungfrau Maria, und man gründete zu Ehren der Maria am Schnee (Marie au neige) in Deutschland und Frankreich verschiedene Kirchen. Der Frau Hilde (Pharaildis) gehörte nach dem Volksglauben der dritte Teil der Welt und sie fährt mit großem Gefolge, also den erweckten Toten, durch die Luft. Dasselbe wurde in Frankreich von der dame Habonde (Abundia, Übersuß) erzählt, was sie mit Wolla oder Fulla zusammenstellt. Ihr ähnlich wurde in den Niederlanden Wanne Thetla gedacht, die aber zugleich Beschützerin der Schifffahrt war.



Nehalennia (Isa), gleichfalls eine Beschützerin der Schifffahrt und des Handels, wurde von keltischen und germanischen Völkern auf der Insel Walchern in einem heiligen Hain verehrt, hatte aber auch zu Nivelles Altäre und Heiligtümer. Dem Namen nach ist sie keltischen Ursprungs; doch könnte die Benennung auch mit Nebel verwandt sein, so daß sie als Beschützerin vor dem den Fahrzeugen gefährlichen Nebel zu denken wäre. Noch älter und weiter verbreitet war der Dienst der Isa oder Eiseu in Deutschland, die der Nehalennia ganz identisch ist. An ihre Stelle trat in christlicher Zeit die heilige Gertrud, deren Name (Ger, d. i. Spieß, und Trude, Tochter des Thor) den heidnischen Ursprung verrät. Ihr oder vielmehr der Nehalennia, oder auch der Frau Eiseu zu Ehren wurde noch im 12. Jahrhundert ein im Zülichischen gezimmertes und mit Rädern versehenes Schiff über Aachen und Mastricht nach der Schelde gefahren. Leinweber, die alte Priesterschaft der Göttin, mußten es ziehen; Männer und Frauen im wilden Gedränge umtanzten das Fahrzeug, das zugleich Wagen und Schiff war. Zu ganz ähnlichen Umzügen mochte man wohl in heidnischer Zeit das Fest der Göttin gefeiert haben. Aus den feierlichen Umzügen ihr zu Ehren, wobei das Volk in allerlei Vermummungen um ihren Schiffswagen, carnaval genannt, in ausgelassener Festfreude tanzte, leitet man den Ursprung unsres Karnevals ab, wohl mit mehr Recht als aus dem italienischen carnevale — „Fleisch leb' wohl!“ — zu Beginn der Fastenzeit.

In andern Gegenden wurde der Eiseu zu Ehren ein Pflug oder ein Wagen herumgefahren, und eine spätere Sage berichtet von einer Frau Eiseu, die zu dem deutschen König Schwab gekommen sei und sein Volk den Ackerbau, die Kunst zu nähen, zu weben und noch andre Künste gelehrt, auch besonders den Ehestand gefördert und gesegnet habe. Diese Gebräuche und Sagen beweisen den Glauben an eine mütterlich sorgende Göttin, welche der Schifffahrt, dem Handel und überhaupt den Künsten des Friedens vorstand, die also nur im Namen von der Erdgöttin Nerthus verschieden war. — Der Dienst der Frau Eiseu war sehr alt; denn schon Tacitus berichtet, daß suevische Völker der Isis opferten, deren Zeichen ein Schiff sei. Er meint, dieser Kultus sei aus fremden Ländern gekommen. Indessen findet man in verschiedenen alten Sagen einen Schiffer Eise oder Ise, der bedeutsam hervorgehoben wird, und Isenstein, Brunhildens Burg in den Nibelungen, Isenburg am Niederrhein, Eisleben, Eisenach beziehen sich ohne Zweifel auf die alte, einheimische Göttin.

### 3.

#### Holda.

Im Laude Tirol, wo die schneegekrönten Firnen glänzen, wohnte vorzeiten ein Seune mit Weib und Kindern im einsamen Thale. Er trieb täglich seine kleine Herde auf die Weide und erlegte auch gelegentlich ein Gemswild, da er ein guter Schütze war. Seine Armbrust diente ihm zugleich, das Raubgetier abzuwehren, das dem Vieh nachstellte; und manches Bären- und Wolfsfell, das den Boden seiner Hütte polsterte, gab Zeugnis von seiner Geschicklichkeit im Weidwerk. Einstmals hütete er seine Kinder und Ziegen hoch am Berghang auf duftigen Matten; da erblickte er ein stattliches Gemästier, dessen



Gehörn wie Sonnenlicht glänzte. Schnell ergriff er sein Schießzeug und trock auf Händen und Füßen, um in Schußweite zu kommen. Aber das Wild sprang von Fels zu Fels immer höher und schien oft auf ihn zu warten, gleich als spotte es der Verfolgung. Er setzte der Gemse eifrig nach bis an den Gletscher, der sich von der Firne niedergesenkt hatte. Hier verschwand sie hinter Steintrümmern; aber er sah in der Gletscherwand ein hochgewölbtes Portal und im Hintergrunde der Wölbung einen hellen Lichtschein. Er schritt kühn durch den dunklen Gang und gelangte in einen prächtigen Saal, dessen Wände und Decke von blinkendem Kristall und mit eingefügten feurigen Granaten geschmückt waren. Durch die kristallinen Wände erblickte er blumenreiche Matten und schattige Haine; aber mitten in der Halle stand ein hohes Frauenbild, die schwellenden Glieder von silberglänzendem Gewand mit goldenem Gürtel umhüllt, das Haupt von blonden Locken umwallt und mit einer Krone von Karfunkeln geschmückt. In der Hand trug sie einen Strauß von Blumen, blau wie ihre Augen, die huldvoll auf den staunenden Seenhirten niederblickten. Schöne Jungfrauen, mit Alpenrosen bekränzt, umgaben die Gebieterin und ordneten sich wie zum Reigen. Der Hirte aber sah nur auf die Herrin und sank anbetend auf die Kniee. Da sprach sie mit einer in die Tiefe der Seele dringenden Stimme: „Wähle von meinen Schätzen, was dir das Röstlichste dünkt, Silber und Gold, oder edles Gestein, oder eine meiner Dienerinnen!“ — „Gib mir, gütige Göttin“, antwortete er, „gib mir den Blumenstrauß in deiner Hand; ich verlange kein andres Gut der Erde.“ — Sie neigte gnädig ihr Haupt, indem sie die Blumen ihm darreichte, und sagte: „Du hast das Beste dir erkoren. Nimm und lebe, solange die Blumen blühen. Und hier hast du Samen“ — sie deutete auf einen Scheffel — „deine Äcker zu besäen, daß sie der blauen Blumen viele tragen.“ — Er wollte ihre Kniee umfassen, aber ein Donnerschlag erschütterte Halle und Berg, und die Erscheinung war verschwunden.

Als er aus der Betäubung erwachte, sah er nur die Felsen und den Gletscher vor sich, woraus der wilde Gießbach quoll, aber nicht mehr den Eingang in die Wohnung der Göttin. Er hielt noch den Strauß in der Hand, und neben ihm stand der hölzerne Scheffel, hoch mit Samenkörnern angefüllt. Das überzeugte ihn, daß ihn kein Traum getäuscht hatte. Er nahm die Gaben mit seinem Schießzeug auf und stieg sinnend von der Höhe hinab, um nach seiner Herde zu schauen. Er fand sie nirgends, soweit er auch umherpähte, und als er in seine Hütte trat, sah er viel Not und Jammer. Bären und Wölfe hatten die Kühe zerrissen, und nur die flüchtigen Ziegen waren dem Raubgetier entronnen.

Ein ganzes Jahr war nämlich seitdem verflossen, und er hatte doch geglaubt, er habe nur wenige Stunden auf der Gensjagd in dem Berge zugebracht. Als er nun der Frau den Strauß zeigte und sagte, er wolle den Samen säen, da zürnte und leiste sie über das nutzlose Werk, aber er ließ sich nicht irre machen, sondern ertrug geduldig alle Scheltworte und allen Mangel und beharrte bei seinem Vorhaben. Er grub den Acker um und streute die Körner hinein; aber sie wollten kein Ende nehmen; ein zweites und drittes Gelände ward besamt, und immer blieb noch Vorrat. Bald wuchsen die Stengel in üppiger Fülle hervor, und die blauen Blumen entfalteten sich in Menge, daß



auch die Frau ihre Freude daran hatte, weil das Feld gar lieblich anzusehen war. Der Mann dagegen hütete Tag und Nacht das Ackerland, und oft sah er im Mondschein die Herrin des Gebirges, wie sie mit ihren Jungfrauen das Feld umwandelte und segnend die Hände darüber ausbreitete. Als nun die Blumen verblüht und der Samen reif war, erschien sie wieder und lehrte die Behandlung des Weins; sie trat auch in die Hütte des Sennens und zeigte, wie man den Flachs spinnen und weben und darauf die Leinwand bleichen müsse, daß sie weiß werde, wie frisch gefallener Schnee. Der Senne ward ein vermögender Mann und ein Wohlthäter des Landes: denn er führte den Flachsban ein, der Tausenden Beschäftigung und Gewinn brachte. Er sah Kinder, Enkel und Urenkel um sich versammelt und wurde sehr alt, und der Blumenstrauch, den er von der Göttin erhalten, blühte immer fort, bis der damit Beschenkte hundert Jahre alt geworden und lebensmüde war. Als er nun eines Morgens nach den lieben Blumen sah, senkten alle weß und frank ihre Köpfe. Da erkannte er, daß es Zeit sei, vom irdischen Leben zu scheiden. Er stieg mühsam, auf den Stab gestützt, zur Alm empor. Es war schon Abend, als er am Gletscher anlangte, und ringsum glühten die schneeigen Firnen, als feierten sie den letzten Gang eines guten Menschen. Er erblickte wieder das gewölbte Portal und im Hintergrunde das dämmernde Licht.

Nun schritt er getrostes Mutes durch das Grauen der Finsternis dem strahlenden Morgen zu, der in Huldras Halle den müden Erdenpilger erwartete. Aber hinter ihm schloß sich die Pforte und er ward nicht mehr auf Erden gesehen.

Diese und ähnliche Sagen werden hin und wieder in Tirol von der altgermanischen Göttin Hulda oder Holba erzählt. Schon ihr Name verrät, daß sie eine Gottheit der Huld und Gnade war, und ihr Dienst muß in Deutschland und auch in Schweden allgemein gewesen sein.

Dennoch findet man weder im Däning oder Tentoburger Walde, wo noch viele Lokalitäten und Namen an den altgermanischen Kultus erinnern, Spuren von ihrer Verehrung, noch haben uns die nordischen Stalder davon Kunde gegeben. Desto mehr gedenken deutsche Märchen und Sagen der hohen Göttin, deren Wesen und Walten in der Erinnerung des Volkes fortlebt, und die nordische Huldra, die mit wunderbarem Gesang (Huldrefeat) die Menschen zu sich lockt, ist ihr völlig identisch. Dieser verführerische Gesang wird übrigens auch den Elfen zugeschrieben, die im Nordischen den Namen Hulder oder Huldrefolk führen. Es ist eine melancholische Weise, die man in Sommernächten aus den Elfenhügeln herauf vernimmt, auch „Elfenkönigs Lied“ genannt.

In einem norwegischen Märchen wird Hulda oder Hulda Königin der Kobolde genannt. Sie war eine Tochter der Königin der Huldemänner, die ihrem treulosen Gemahl und dann sich selbst den Tod gab. Sie verlockte durch einen Hirsch den weissen König Odin in ihre glänzende, tief im Walde gelegene Behausung. Sie bewirtete ihn aufs beste und bat ihn dann, in einem Rechtsstreit, den sie wegen Ermordung ihres Gemahls mit den andern Kobolden und Thursen zu führen habe, das Urtheil zu sprechen. Er willfahrte ihr, und seine Entscheidung fiel dahin aus, daß sie Beherrscherin aller Kobolde und Thursen im Nordland sein solle. Diese Sage ist der Fassung nach sehr neu, beruht aber



wohl auf älterem Glauben. Denn noch jetzt versichern Hirten und Jäger, sie hätten auf ihren einsamen Wanderungen oft Gehöfte und schöne Gärten gesehen, wo doch nur wüstes Feld sei, und ebenso wissen sie von der wunderbaren Musik zu erzählen, die sich bald hoch in der Luft, bald unter der Erde hören lasse.

In Deutschland wird Hulda schon im 10. Jahrhundert genannt, und die Phantasio des Volkes dachte sich dieselbe als eine hohe Frau von wunderbarer Schönheit, in weißem, wallendem Gewand mit goldenem Gürtel.



Holda, die gütige Beschützerin. Zeichnung von F. W. Heine.

Ein mit silbernen Sternen gestickter Schleier umhüllt ihr goldenes Haar und fällt auf Schultern und Rücken herab; doch ragt am Scheitel eine wirre Locke darüber hervor. In dieser reizenden Gestalt erscheint sie durch alle Jahrhunderte, und manches Sonntagskind erblickt sie vielleicht noch jetzt in den Nebelgebilden, die über feuchte Wiesengründe hinziehen. Man erkennt unschwer in ihr die Himmelskönigin Freya oder die nordische Freya, die Göttin der Schönheit, während der emporgestäubte Haarbüschel anzeigt, daß sie auch im Sturme dahinsafahre.

Der Göttin waren die Wal- oder Gerichtsstätten heilig, und es wurden in heidnischer Zeit daselbst Opfer gebracht, wodurch das Gericht religiöse Weihe



erhielt. Sie wohnte und hatte ihr Bett daselbst, daher das französische *lit de justice*. Ferner hat sie acht auf die Freisteine, wo Verfolgte ein Asyl fanden, ebenso auf die Spilsteine, deren spindelförmige Gestalt an die spin nende Göttin erinnert. Ein solcher findet sich als Marke an der Grenze von Burgund, und Frau Hela soll ihn unter dem Arme hergetragen und ausgerichtet haben. Oft wandelt ihre leuchtende Gestalt mit einem Gefolge göttlicher Jungfrauen nachts bei Vollmondschein oder auch am Tage durch die ländlichen Fluren, zieht Furchen mit ihrer Spindel und bezeichuet und heiligt damit die Grenzen, die kein Frevler zu verletzen wagt. Unter den Bäumen ist ihr besonders die Linde geweiht, weshalb wohl im Mittelalter die Gerichte im Schatten dieses Baumes gehalten wurden. Berühmt ist in dieser Hinsicht die Femlinde bei Dortmund in Westfalen, die leider ein Orkan im Winter 1870 zum größten Teile niedergerissen hat. \*) Auch spielt die Linde im Volksliede eine große Rolle, wie in dem bekannten:

„Am Brunnen vor dem Thore  
Da steht ein Lindenbaum.“

Und noch heute gilt die Dorf linde als Vereinigungspunkt ländlichen Lebens.

Eine andre Gestalt nimmt die Göttin an, wenn sie als Erdmutter, als Spenderin des Werdens, des entstehenden Lebens gedacht wird. Da ist sie eine würdige Matrone, bald sitzend auf reich geschmücktem Lehnstuhl, bald lustwandelnd in Haus und Garten und immer umgeben von Scharen ungeborener oder früh verstorbener Kinder, die sie wartet und mütterlich pflegt. Sie wohnt in der Tiefe, unter Brunnen, Teichen und Seen; denn das irdische Leben bedarf zu seinem Entstehen und Blühen der Erde und des Wassers. In der Tiefe hat sie Gärten und Wiesen, wo die Ungeborenen harmlos, ohne Verlangen nach oben, fröhlich spielen und aus den Blumentelschen Honigseim nippen. Sie wohnt auch unter hohlen Bäumen oder im Berge; sie hat namentlich im Kunibertsbrunnen bei Köln, im Harz unter der Teufelsbrücke an der Rosttrappe, im Frau-Hollenteich am Meißner in Hessen und unter dem Brunnen der Spillaholle in Schlesien ihre hell erleuchtete, warme Behausung. Übrigens zeigt man fast bei jeder Stadt einen Kinderbrunnen, aus welchem der Klapperstorch, der noch heute im Plattdeutschen adebar, d. h. „der Kinderbringer“ heißt, die Kinderseelen heraufholt, daß sie in die Körperwelt eingehen. Am bekanntesten ist in dieser Beziehung der Quickbrunnen in Dresden, dessen Wasser Kindersegen verleihen soll. Man hat sogar eine Kapelle mit einem Storch auf dem Giebel darüber gebaut, die 1512 erneuert wurde. Es ist freilich die Jungfrau Maria an die Stelle der alten Göttin getreten, wie der alte Kinderreim beweist:

|                        |                          |
|------------------------|--------------------------|
| „Storch Storch Steine  | Hat ein Kind gefunden    |
| Mit den langen Beinen, | In dem gold'nen Brunnen, |
| Mit dem kurzen Knie;   | War in Gold gebunden.“   |
| Jungfrau Marie         |                          |

Alein diese lebte doch hier, wie an andern Orten, viele Jahrhunderte im Gedächtnis des Volkes fort. So erzählt man von einer Frau, die ihr Kind

\*) Mit eisernen Klammern und Drähten zusammengehalten steht sie heute noch da auf einem grünen, rechts und links von Eisenschienen eingeengten Ager vor dem alten verwitterten Steintische, auf dem man noch den deutschen Reichsadler erkennt — ein ehrwürdiger Rest der Vergangenheit.



früh verloren hatte, sie sei, nächtlich umherirrend, in einen hell erleuchteten Saal gekommen, wo Holba, von vielen Kindern umgeben, auf hohem Throne saß und das verlorne Knäblein lieblosend auf dem Schoße hielt. Da sei denn die Mutter, wie die Sage weiter berichtet, getröstet zurückgekehrt, weil sie ihr Kind in so guter Pflege gesehen habe.

Man sieht, daß der Glaube unsrer Vorfahren auch manche freundliche und trostreiche Seite hatte. Daß dabei der Humor nicht fehlte, lehrt die Sage, wonach Frau Holba mit Kaiser Friedrich in den Nysshäuser ging und daselbst fort und fort als seine Schaffnerin für Speise und Trank der Helden, für Fütterung der Pferde, überhaupt für den ganzen Haushalt Sorge trägt. Da ist sie wieder die Erdenmutter, die, wenn der segnende Sommergott Odin während des Winters im Berge schläft, das Leben der Natur erhält. Im Nysshäuser sahen sie einst lustige Musikanten, die vorüberziehend dem alten Kaiser ein Ständchen brachten. Als das Spiel zu Ende war, trat die Schaffnerin zu ihnen und bot jedem Spielmann einen köstlichen Frühtrunk alten Weines und als besondere Gabe einen leibhaftigen Pferdekopf. Die Gefellen ließen diese seltsame Gebühr verächtlich liegen; aber einer holte sich die seinige wieder, um seiner Frau einen Streich zu spielen. Er legte sie unter ihr Kopfkissen. Aber wie freudig ward er überrascht, als die Liebste ihm am Morgen statt des Pferdekopfes einen Goldklumpen zeigte! Er ward dadurch ein reicher Mann und baute sich ein prächtiges Schloß, während seine Genossen ihr lebenslang Fiedeln und Pauken schleppen mußten.

Nach einer andern Version ist es die Prinzessin Ute, welche den Musikanten einen Laubzweig überreicht. Verdrießlich werfen sie denselben weg, nur einer, der Jüngste, steckt ihn auf den Hut. Bald wird ihm derselbe zu schwer und siehe da, als er ihn abnimmt, ist der Zweig von lauterem Gold. Da eilen die andern zurück, ihre Zweige zu suchen, doch vergebens.

Noch mehr als die thörichtesten Spielleute hatte, wie Mannhardt erzählt, der erste Napoleon die Geringschätzung der germanischen Göttin zu bereuen. Auf dem Zuge nach Rußland nahm nämlich einer seiner Marschälle Quartier im Nysshäuser, weil er gehört hatte, daß es in dem verwünschten Schlosse spuke. Um Mitternacht aber stand Frau Holba vor seinem Lager und trug ihm auf, er solle seinen Gebieter vor dem Marsche nach Rußland warnen und ihn auffordern, eilends über den Rhein zurückzukehren, weil Kaiser Friedrich die Franzosenherrschaft in seinem deutschen Reiche nicht länger dulden und dem fremden Gewaltthaber übel mitspielen werde, wenn er die Mahnung nicht beachte. Dem Marschall schien die Sache so bedenklich, daß er, wie man berichtet, den Auftrag seinem kaiserlichen Herrn treulich theilte. Dieser verachtete die Botschaft wie den Bringer derselben, hatte aber nachmals auf St. Helena hinlänglich Muße, darüber Betrachtungen anzustellen. Schade, daß die Göttin dem dritten Napoleon nicht erschien, ehe er die freche Kriegserklärung gegen Deutschland schlenkerte. Er hätte vielleicht mehr auf ihre Warnung geachtet.

So zieht die Dichtung bis in die neuere Zeit die einst verehrte Göttin in ihr bilderreiches Spiel, läßt sie bald segnend die Fluren umwandeln, bald in Kinderstuben eintreten, um gute Kinder zu belohnen und übel geratene zu



bestrafen, bald auch die Spinnstuben besuchen, wo sie des Nachts den faulen Mägden den Rocken zerreißt oder verwirrt, den fleißigen aber die Spule vollspinn und um den Rocken goldglänzenden Nalch legt. Der priesterliche Eifer gegen das heidnische Wesen hat aber ihre freundliche Erscheinung in eine widerwärtige, abschreckende verwandelt. Da fährt sie mit gesträubtem Haar durch die Luft; Hexen umgeben sie, die auf Ragen reiten; denn die Tiere waren ihr, wie der Freya, heilig. So begegnet sie uns in der bekannten Ballade Goethes „Der getreue Eckart“; da sind es keine Holden, sondern Unholden, die den Kindern das Bier austrinken. Sie bringt des Nachts in die Wohnungen, wo sie ungeborne Kinder wittert, und vertauscht sie mit abscheulichen Wechselbälgen. Daher kommen die Ausdrücke „mit der Hölle fahren“, „einen Hollentopf, d. i. Wirrkopf haben“, die noch an vielen Orten in Gebrauch sind. Der Name „Frau Hölle“ hat sich auch in deutschen Volksmärchen erhalten. Wer kennt nicht die Goldmarie und die Pechmarie in dem Märchen von Gebrüder Grimm?\*)

Zu furchtbarer Gestalt tritt sie auf, wenn sie mit dem Totenheer aus den Bergen zieht. Da ist sie die wilde Jägerin, die, gleich Odin, auf weißem Rosse über Wasser und Land jagt und auch Lebende, die sich nicht auf den Boden werfen, mit sich fortnimmt. Sie erscheint also in diesem Umzuge als Führerin der wilden Jagd oder des wütenden Heeres. Es zieht ihr dann die Gule Turtusel („alte Urself“) voraus, die im Leben eine Nonne war und durch ihr Geplär die heiligen Chöre störte. Hilda ist also in dieser Gestalt wiederum die Erdenmutter, verwandt mit Nerthus und Hel. Sie nimmt das Leben, das sie als Kinderfrau gibt, wieder zu sich auf, denn Geburt und Grab, Entstehen und Vergehen, Aufblühen und Welken sind nach dem tiefen Sinn der Mythe nur durch eine Spanne Zeit getrennt. Da drängt sich immer wieder dem denkenden Menschen die alte Frage auf: Ist denn diese Spanne Zeit der Sorgen und Mühen und blutigen Kämpfe wert, die das Leben erfüllen? Und es gibt keine Antwort, als die: Thue redlich das Deine und überlasse alles weitere dem, der das Leben schafft und wirkt den Tod.

Die hehre Göttin wird auch in der germanischen Sage als Totenwählerin, als nordische Valküre, bezeichnet, wie aus folgender Erzählung erhellt.

Vor etwa sechzig Jahren lebte unsern von Battenberg ein Förster Namens Venner in einsamem Waldhaus. Er war alt geworden, und sein weißes Haar hing ihm auf die Schultern herab. Man hatte vor ihm eine gewisse Scheu, denn er stammte von einer Familie, die seit langer Zeit im Geruche der Zauberei stand, wie denn seine Ruhme als Wahrsagerin bekannt war und von gläubigen Leuten aufgesucht wurde. Er selbst verstand allerlei geheime Künste.

Er konnte einen Weidmann setzen, Diebe bannen u. a.; doch am schauerlichsten war es, daß er das Sterben der Menschen aus der Nachbarschaft vorher sagte und daß seine Prophezeiung stets zutraf. Dies ging nun in folgender Weise zu. Er hörte des Nachts, wie er erzählte, seinen Namen rufen. Wenn er dann hinaus trat, sah er eine große Gesellschaft von tobtlichen Gestalten und in ihrer Mitte eine Frau in wallendem Gewand auf einem milchweißen Pferde. Auf

\*) Mannhardt deutet das Goldthor in diesem Märchen auf die goldene Sonne, das Pechthor aber auf das Unheil bringende Hagelwetter.



ihren Wink setzte sich die Genossenschaft in Bewegung, und er mußte wohl oder übel bis in ein benachbartes Dorf nachfolgen. Dasselbst ward Halt gemacht; die Führerin deutete mit dem Finger auf ein Haus, und alsbald kam ein Leichenzug heraus, der die Richtung nach dem Friedhof nahm. Bald darauf verschwand die ganze Erscheinung, und der Forstwart ging traurig nach seiner Behausung zurück, denn er wußte nun, daß binnen acht Tagen in dem bezeichneten Hause jemand sterben werde. Der Wundermann glaubte auch in der That, was er sagte, und vielleicht traf zufällig einigemal seine Prophezeiung ein. Mit dem Vorherfagen von Sterbefällen mag es also eine leicht erklärliche Verwandtnis gehabt haben. Dagegen dürfte wohl die spukhafte Reiterin an die alte Göttin Holde erinnern, die man sich als Walküre oder Totenwählerin dachte.

Im Venusberg. Eine mittelalterliche Dichtung versetzte Holde in den Venusberg, als welchen man gewöhnlich den Hörselberg in Thüringen annimmt. Sie wird hier Frau Venus genannt und hält ein prächtiges Hof- und Lustlager mit ihren Frauen. Edle Ritter, die sie zu sich lockt, führen bei ihr ein Wohlleben und können sich aus dem Freudentaumel nicht leicht wieder losreißen und den Ausgang finden, wenn auch dann und wann die Gedanken an Ehre und heilige Pflichten in ihnen aufsteigen. So wanderte auch der Ritter Tannhäuser, von dem schon oben die Rede war, nach dem Berge, nachdem er Hab und Gut verpraßt hatte. Vergebens warnte ihn der getreue Eckart. — Er trat ein, und die verhängnisvolle Pforte schloß sich hinter ihm: Tage, Monate und Jahre schwelgte er an der Freudentafel. Da kam die Reue über ihn, und die Gedanken an das schmählich verbrachte Leben und die künftige Verdammnis ließen ihn selbst in den Armen der Zauberin nicht mehr Ruhe finden. Er erbat und erhielt Urlaub und pilgerte nach Rom, um von dem Papst Sühne und Ablass zu erhalten. Als aber der Oberpriester der Christenheit die Beichte des argen Sünders vernahm, stieß er zornig seinen Krummstab in den Boden, sprechend: „Wie dieser Stab niemals wieder Sprossen und grüne Blätter treiben wird, so wirst auch du niemals Sühne und Gnade erhalten.“ Tannhäuser schied traurig und ohne zu wissen, wohin er seine Schritte lenken solle. Nach drei Tagen aber sah der Papst mit Erstaunen, daß der dürre Stab sproßte und grünte und Blätter und Blüten hervortrieb. Erschrocken sandte er dem verlorenen Sohne Eilboten nach; allein der war wieder in den Berg zurückgekehrt und suchte im wilden Sinnenrausche Vergessenheit der Vergangenheit und Zukunft und konnte doch der Seelenqual niemals los werden. — Wir finden in der Dichtung Erinnerungen an die Göttin der Huld und Gnade, an Walhalla, an das Freudenleben der Einherier; aber sie sind in christlichem Sinne umgedeutet, und wie ein Juwel strahlt die große Wahrheit daraus hervor, daß Gottes Barmherzigkeit keine Grenzen hat.

Von Holde wird endlich noch erzählt, daß in dem von ihr bewohnten Luidborn (Lebensbrunnen) verkrüppelte Menschen gesunde, kräftige Glieder, Greise die entschwundene Jugend wiederfanden. Diese Sage bringt sie mit der nordischen Iduna zusammen, der Hüterin jener Äpfel, durch deren Genuß die Äsen sich Jugend und blühendes Aussehen erhielten. Sie zeigt aber auch ihre Verwandtschaft mit der von Sachsen, Franken und andern Stämmen verehrten Ostara.





Frigg als Ostara.  
 Zeichnung von Prof. C. E. Doepler.

4.

Ostara.

„Es kam der Hirt vom Ager und sprach: Der Lenz ist da!  
 Ich sah sie in den Wolken die Göttin Ostara:  
 Ich sah das Reh, das kalbe, der Göttin reich Geßpann,  
 Ich hörte, wie die Schwalbe den Botenruf begann.  
 Es brach das Eis im Strome, es knospt der Schlehdornstrauch:  
 So grüßt die hohe Göttin, grüßt sie nach altem Brauch!“ —  
 Da zieh'n sie mit den Gaden zum Hain und zum Aar  
 Die Mädchen und die Knaben, der Lenz von diesem Jahr:  
 Das Mädchen, das noch niemals im Reigentanz sich schwang  
 Und doch vom Knabenspiele schon fernt ein scheuer Drang.  
 Der Knabe, der noch niemals den Speer im Kampfe schwang,  
 Und dem der Glanz der Schönheit doch schon zum Herzen drang.  
 Sie spenden gold'nen Honig und Milch im Weibeguß  
 Und fassen und umfassen sich in dem ersten Kuß.  
 Und durch den Wald, den kühlen, trocknet es: „Sie ist da!  
 Wir grüßen dich mit Freuden, o Göttin Ostara!“ —

(J. Dahn: „Germanisches Osterfest“.)

Ostara, die Göttin des Frühlings, der Auferstehung des Naturlebens nach dem langen Wintertode, stand bei den Germanen hoch in Ehren. Christlicher Eifer konnte es nicht hindern, daß nach ihr Ostern und der April



Ostermonat benannt wurde. Die Sachsen trugen ihren Kultus nach England, wo gleichfalls Easter und Easter-Month erhalten blieb. Rängst sind die Erinnerungen an diese altgermanischen Feiertage verklungen, wiewohl der „Hase“ noch immer seine „Ostereier“ legt. Uralt ist die Sitte, bei Eintritt der Tag- und Nachtgleiche, wo die im Winter erstarrte Natur zu neuem Leben erwacht und die Sonne vor Lust drei Freuden sprünge macht, sich mit bunten Eiern zu beschenken, dem Sinnbild des keimenden Lebens, das im Ei ruht. Das Christentum legt dem alten Brauche eine andre Bedeutung unter, indem es damit das Fest der Auferstehung des Heilandes in Verbindung brachte, der, gleich dem ruhenden Leben im Ei, nach seiner dreitägigen Grabe-ruhe aus der Erstarrung des Todes zu neuem Leben erweckt ward.\*) Von der Frühlingsgöttin liegen keine Sagen vor. Nur eine bisher ganz unbekannte Notiz spricht von ihrem Dienst. Im Teutoburger Walde nämlich, an der nördlichen Grenze der Walzhöhen, ragen die schon früher besprochenen Eystersteine hervor. Da findet sich nun, wie gleichfalls bemerkt, in der Ortschronik eines benachbarten Dorfes die Notiz aus dem vorigen Jahrhundert, an diesen Steinen werde von dem unwissenden Volke viel Unfug mit der heidnischen Göttin Ostara getrieben.

Hätte der geistliche Herr, der die Chronik schrieb, noch ausgeführt, ob man Umzüge, Tänze, festliche Mahlzeiten gehalten, Blumenpenden oder andre Opfer dargebracht habe, so wäre uns ein helles Licht über die Verehrung dieser Göttin aufgegangen. Indessen ersieht man immerhin, daß nicht nur der Name, sondern auch der Kultus der Ostara Jahrhunderte, vielleicht Jahrtausende bei dem Volke sich erhalten, also tiefe Wurzel geschlagen hatte. Vielleicht hießen die Felsen Eastern- oder Eostern-Steine und waren der Ostara geweiht. Wahrscheinlich versammelten sich hier, wie an andern Orten, die Priester und Priesterinnen der Göttin in heidnischer Zeit, spendeten ihr Maiblumen, zündeten Feuer an, schlachteten Opfertiere und hielten Umzüge, und zwar in der ihr geweihten ersten Mainacht.\*\*). Ähnliches geschah bei Gambach in Oberhessen, wo sich noch vor etwa 30 Jahren die Jugend alljährlich auf Ostern um die Ostersteine auf einer Anhöhe versammelte und Tänze und Spiele anführte.\*\*\*) Vergebens wurden schon im 8. Jahrhundert Verbote dagegen erlassen; das Volk ließ sich den alten Glauben und die Gebräuche nicht nehmen. Aber die Priesterinnen

\*) Daß die Eier von einer Häsinn gelegt werden sollen, ist allerdings eine merkwürdige und bis jetzt noch nicht recht aufgeklärte Vorstellung. Offenbar war auch der Hase seiner Fruchtbarkeit wegen der Frühlingsgöttin geheiligt; vielleicht zogen Hasen ihren Wagen, wie Raben den der Freya. Und in sonderbarer Vermischung kam so wohl auch der Hase in den Geruch, die Eier, die Symbole der Fruchtbarkeit, gelegt zu haben. Die rotgefärbten haben vielleicht Beziehung zum Frühlingsgott Donar, dem Bruder Ostaras.

\*\*) Eine prächtige, lebensvolle Schilderung eines altgermanischen Osterfestes, wie der Hauptfeste unsrer Vorfahren überhaupt, findet der Leser in dem in unserm Verlage erschienenen Buche Weinlands: „Kuning Hartsest“.

\*\*\*) Auch bestand die Sitte, sogenannte Osterfeuer anzuzünden, was wir später ausführlich berichteten, in denen der Winterreise in Gestalt einer größten Puppe noch bis in unsre Zeit verbrannt ward. Das Christentum setzte an die Stelle des verhassten heidnischen Winterdämons den Judas Ischariot. Man sieht hieraus, wie zähe unsre Vorfahren an den ererbten Gewohnheiten festhielten.



wurden als Hexen verschrien; die weit leuchtenden Feuer für Teufelspfad, die festliche Mainacht galt für Hexensabbat. Dennoch bringen am heijßigen Reiznergebirg Burche und Mädchen noch jezt alljährlich Maiblumenstränße und senken sie in eine dort befindliche Höhle. Denn Ostara, die der Natur neues Leben gibt, ist auch die schützende Göttin der aufblühenden Jugend und fördert eheliches Glück.

## 5.

**Berchta oder Bertha.**

Es ist Dämmerung. Durch die Linden bis zur Hauptwache und dem Königsschlosse zu Berlin wogt auf und ab eine große Volksmenge; aber man hört nur hin und wieder leises Flüstern und vernimmt die Worte: „Der König ist sehr krank.“ Noch stiller ist es im Schlosse. Die Wachen stehen regungslos, die Lakaien schreiten unhörbar auf den Fußteppichen durch die Korridore und Säle. Jezt schlägt die Glocke auf dem Turme Mitternacht; da öffnet sich eine Thür, und heraus tritt eine Frauengestalt von hohem Wuchß und fürstlicher Haltung.

Ein weißes, schleppendes Gewand umhüllt ihre Glieder, ein weißer Schleier fällt von ihrem Scheitel herab, und darunter quellen blonde, mit Perlen schnüren umwundene Locken hervor; aber ihr Angesicht ist bleich, wie das einer Toten. Sie trägt in der rechten Hand einen Schlüsselbund, in der linken einen Strauß Maiblumen. Sie wandelt feierlich durch den langen Korridor. Die riesigen Leibgardisten präsentieren, Pagen und Lakaien weichen seitwärts, die sorben anziehende Ablösung öffnet ihre Reihen; die Gestalt schreitet hindurch und tritt durch eine Flügelthür in das königliche Vorzimmer. „Es ist die weiße Frau; der König stirbt“, flüstert der Offizier und wischt sich eine Thräne aus den Augen. „Die weiße Frau hat sich gezeigt! man weiß gar wohl, was das zu bedeuten hat“; so hörte man bald da, bald dort in der Volksmenge; aber um die Mittagzeit ward das erfolgte Ableben des Königs allgemein bekannt.

„Ja“, sagte Meister Schnedenburger, „er ist zu seinen Vätern versammelt worden. Das hat nun wieder Frau Bertha angezeigt; denn die weiß alles, Schlimmes und Gutes. Sie wurde vor dem Unheil Anno sechs und wieder vor der Schlacht bei Belle-Alliance gesehen. Sie hat einen Schlüssel, womit sie die Kammer des Lebens und des Glückes aufschließt. Wem sie eine Schlüsselblume reicht, dem gelingt alles, was er unternimmt.“

Der Mann hatte recht; es war Bertha oder Berchta, die des Königs Ableben verkündigte, aber auch überhaupt die Prophetin großer Ereignisse ist. Ob sie wohl unserm Kaiser Wilhelm vor dem Kriege 1870 erschien? Und wenn sie erschien, so war es in jener Kapelle unter den immergrünen Fichten, wohin



er beten ging, ehe er das Schwert entblößte. Da hörte er vielleicht in tiefer Seele die Worte der unvergeßlichen Mutter, wie einstmals jener spartanische Krieger die Mahnung der seinigen: „Entweder mit dem Schild, oder auf dem Schild.“ Nun, er brachte den Schild mit reichen Vorbeerfschmucke zurück und hing ihn über dem herrlichen Kaiserthron auf, wo er leuchtet, soweit die deutsche Zunge klingt.

Berchta (von percht, leuchtend), die Glänzende, ist fast identisch mit Holda; nur tritt letztere nicht als weiße Ahnfrau auf. In Berchta verehrten viele germanischen Stämme die Allmutter Erde; denn unzählige Sagen sowohl in Nord- wie in Süddeutschland, besonders im Breisgau, wo sie Schätze hütet, in Franken, in der Mark und im Österreichischen bezeugen, daß die Erinnerungen an die leuchtende, segnende Göttin noch nicht erloschen sind. Sie trägt die Schlüssel zu der Kammer des Todes und zu der des erwachenden Lebens, wie oben bemerkt wurde. Sie verleiht Acker- und Kinderseggen, gebietet wie Freya über Sonnenschein und Regen, zeigt also eine Verwandtschaft mit Nerthus, der Erdenmutter, und mit der Himmelskönigin, und vielleicht war ihr Name nur ein schmückendes Beiwort zu dem Namen jener noch nicht vermenschlichten Naturgottheiten. In der Sage freilich hat sie menschliche Gestalt angenommen. Bald erscheint sie als Vorsteherin der Spinnerei, die am Perchtenabend (30. Dezember oder 6. Januar) die Spinnstube beaufsichtigt,\*) bald erscheint sie, wie im Waadtlande, als Jägerin mit dem Zauberstabe in der Hand, oder an der Spitze des wütenden Heeres im wolkenstreichenden Sturme. An ihre nächtlichen Umzüge erinnert das noch heute in manchen Gegenden übliche „Perchtenlaufen“ zur Fastnachtszeit, wobei eine weiße verummte Gestalt die Göttin vorstellt.

Sie wohnt gewöhnlich in hohlen Bergen, wo sie, wie in den Waldgebenden Thüringens, die Heimchen oder Seelen ungeborener und frühverstorbenen Kinder pflegt und wartet. Da lockt sie unter der Erde den Boden mit ihrem Pfluge, während die Heimchen die Bewässerung der Acker besorgen. Wenn aber die Menschen, ihrer nicht nach Gebühr achtend, die Wohnung im Berge beunruhigen, so verläßt sie mit ihrem Gefolge das Land, und mit ihr entweicht Segen und Gedeihen des Feldes.

Berchta und der Fährmann. Das hat einst am Perchtenabend ein Fährmann im Dorfe Altar an der Saale selbst in Erfahrung gebracht. „Hol' über!“ rief eine weitshallende Stimme, und als er mit Schiffsgeräte an das Ufer der Saale kam, wo sein Fahrzeug stand, erblickte er eine große, prächtige Frau mit vielen weinenden Kindern, welche die Überfahrt begehrte. Die Kleinen wehklagten sehr, daß sie die schöne Gegend verlassen müßten, und schlepten mühsam einen großen Pflug in das Boot. Der Fährmann mußte mehrmals fahren, um die ganze Gesellschaft überzusetzen. Als er mit dem letzten Rest landete, zimmerte

---

\*) Am letzten Tage des Jahres, wo ihr zu Ehren Fische mit Klößen verspeist werden, sieht sie nach, ob alles an den Spinnroden abgesponnen ist. Wo nicht, so verbirbt sie die Roden, und wer nicht ihr Festgericht genossen, dem sucht sie auf jede Weise zu schaden.



die Frau an dem Pfluge und hieß ihn die Späne sorgfältig als Fährlohn aufraffen. Ärgerlich über das kärgliche Jahrgeld und die nächtliche Störung, nahm er nur drei Späne mit, sah aber am folgenden Morgen, daß sie sich in lauterem Gold verwandelt hatten.

Das Thränenkrüglein. Ein andermal zog Berchta mit ihren Heimchen über einen Wiesengrund und überschritt einen Zaun, der das Gelände trennte. Die Kleinen kletterten eifrig hinüber; aber das lepte, das einen Krug schleppte, versuchte es vergeblich. Eine Frau, der kurz vorher ihr Kind gestorben war, befand sich in der Nähe und erkannte ihren verlorenen Liebling, um den sie Tag und Nacht weinte. Sie eilte hinzu, hob das Kind hinüber, schloß es in die Arme und wollte es gar nicht wieder von sich lassen. Da sagte das Kleine: „O wie warm ist Mutterarm, aber weine nur nicht mehr; denn mein Krüglein wird zu schwer. Sieh doch, Mutter, wie deine Thränen alle hineinrinnen, und wie ich mir damit das Hemdchen beneßt habe. Aber Frau Berchta, die mich liebt und küßt, sagte mir, du kämest auch einmal zu ihr, und da seien wir wieder beisammen in dem schönen Garten unter dem Berge.“ Die Mutter weinte sich noch einmal recht satt und ließ dann das Kind von sich. Von der Stunde an vergoß sie nicht mehr Thränen, sondern fand Trost in dem Gedanken des Wiedersehens.

Berchta als „Ahnfrau“. Berchta erscheint in manchen Sagen als Zauberin oder auch als verwünschte Jungfrau, welche dem, der sie erlöst, einen reichen Schatz aufschließt. Am häufigsten jedoch wandelt sie als Ahnfrau durch fürstliche Paläste, wo Familien ihren Sitz haben, die mit ihr verwandt sind. In dieser Anschauung sind die alten Mythen von der Naturgöttin kaum noch an einzelnen Zügen zu erkennen. Aber neue Mythen haben sich gebildet, die alten in sich aufgenommen und frische Ranken um die Erscheinung geschlungen. Man erzählt, eine verwitwete Gräfin Kunigunde von Orlamünde sei in Liebe zu dem Burggrafen Albrecht dem Schönen von Hohenzollern entbrannt, und als dieser geäußert, vier Augen seien der Verbindung im Wege, habe sie das auf ihre beiden Kinder gedeutet und dieselben heimlich ermorden lassen. Er aber hatte, wie die Sage will, von seinen Eltern geredet, die der Heirat entgegen waren. Er verabschiedete die Mörderin, die nun voll Reue nach Rom pilgerte, schwere Buße that und das Kloster Himmelstreu stiftete, wo sie als Äbtissin starb. Man zeigt daselbst noch ihre Grabstätte sowie die der Kinder und des Burggrafen Albrecht. Von der Zeit an erschien sie als Unglück verkündende Ahnfrau in Franken auf der Pfaffenburg bei Baireuth und zog dann mit dem burggräflichen Hause in die Mark nach Berlin, wo sie noch immer umgeht, wie die vorausgehende Erzählung lehrt. Die historische Unrichtigkeit der Sage sowie die falsche Deutung der Abbildungen auf den Grabsteinen ist erwiesen.

Man bezieht ferner die Erscheinung auf die Gräfin Beatrix von Kleve, die mit dem in der Heldensage berühmten Schwanenritter vermählt war. Das Haus Kleve aber stand mit dem der Hohenzollern in naher Verwandtschaft, und in der sagenhaften Gestalt des Schwanenritters erkennt man den Gott des Lichtes, das aus der Nacht hervorgeht und dahin wieder zurückkehrt. Eine



einfachere Überlieferung führt auf eine böhmische Gräfin, Bertha von Rosenberg, zurück. Sie lebte mit dem wilden, zügellosen Johann von Lichtenberg in unglücklicher Ehe, war nach dessen Ableben eine Wohlthäterin ihrer Unterthanen, baute Schloß Neuhaus, ließ sich aber bis an ihren Tod niemals anders als im weißen Gewand einer Witwe sehen. In dieser Tracht erschien und erscheint sie nun in verwandten Häusern, auf Rosenberg, Neuhaus, besonders in Berlin, wo sie glückliche und unglückliche Ereignisse verkündigt.

Berchta in Italien und Frankreich. Die Verehrung der Erdenmutter Berchta trugen germanische Stämme nach Gallien und Italien, wo man noch in Erinnerung an das selige unterweltliche Reich der Göttin das Sprichwort hat: „Zur Zeit, als Bertha spann“ (*du temps que Berthe filait*). Man bezeichnet damit jene Zeit der Unschuld und Harmlosigkeit, von der fast alle Völker zu erzählen wissen, nach der sie sich zurückzuehnen, und die doch nur im Tode zu finden ist. Auch diese Vorstellung hat man mit geschichtlichen Persönlichkeiten zusammengebracht. Pipin, der Vater Karls des Großen, freite, wie eine Tradition aus dem 12. Jahrhundert lautet, um Vertrada, eine ungarische Königstochter, die eine sehr fleißige und geschickte Spinnerin war. Die Werbung hatte den erwünschten Erfolg, und die Braut, deren wunderbare Schönheit nur durch einen großen Fuß verunstaltet war, reiste sogleich mit Gefolge ab. Aber ihre ränkevolle Hofmeisterin übergab das Königskind bestochenen Knechten, um es im Walde zu ermorden, und schob ihre häßliche Tochter an dessen Stelle. Pipin, obgleich unzufrieden mit der mißgestalteten Braut, muß doch die Verbindung abschließen, verstößt sie aber sehr bald, da der Betrug entdeckt wird. Einstmals gelang er spät abends auf der Jagd in eine Mühle am Ufer des Mainflusses. Da fällt ihm eine emsige Spinnerin auf. Er erkennt sie als die echte Vertrada an ihrem großen Fuß, erfährt, wie sie, von den mitleidigen Schergen verschont, in die Mühle entkommen war, und bewegt sie, seinen königlichen Rang offenbarend, die Verbindung sogleich zu vollziehen. Die Frucht dieser Ehe war Karl der Große. Man erkannte den alten Mythos, wie die segnende Erdenmutter, die als Hüterin der Seelen auch Ahnfrau der Menschen, besonders der Fürsten und Heldenengeschlechter ist, von der falschen, winterlichen Berchta verdrängt, aber von ihrem himmlischen Gatten wiedergefunden wird und nun den lichten Gott des Frühlings gebiert. Selbst der große Fuß erinnert an die verehrte Göttin Freya, die als Walfürer mit Schwanenfügeln oder in Schwanengestalt erschien. Daher findet man in französischen Kirchen auch Abbildungen von Königinnen mit einem Schwan- oder Gänsefuß (*reine pédaque*).

Andre (fränkische) Sagen schildern Berchta als Holza: wie sie um den entflohenen Gemahl so bittere Thränen vergießt, daß der harte Stein davon ganz durchweicht wird. Beide Wesen sind demnach identisch mit dem nordischen Mythos von Freya, die goldene Thränen um den Gatten weint. Von dem lichten, seligen Reiche der Göttin redet ein Volkslied, das wir einst in der Gegend am Main singen hörten. Wir können hier nur den Inhalt davon angeben, der uns in Erinnerung geblieben ist: Ein Weidmann steht traurig am Wasser und denkt der verlorenen Lieben. Er hatte ein junges Weib, das ihm, wenn er



vom Jagen heimkehrte, entgegen kam, ihm den Kuß der Liebe bot und ihn ganz glücklich machte, als sie ein liebliches Kind gewann. Der neidische Tod nahm beide von seiner Seite. Er wäre gern mit ihnen gestorben, aber man verwehrte es ihm; man zwang ihn, das Leben zu tragen. Drei Monde waren verflossen, und immer konnte er das Verlorene nicht vergessen. Sein Weg führt ihn einst nachts an den Strom; er bleibt stehen, blickt in die Tiefe und sinnt und fragt: „Wird wohl da unten das kranke Herz gesund?“ Da hört er ein Klingen und Singen, und wie er aufblickt, sieht er im Vollmondscheine eine schöne, königliche Frau auf einem Steine jenseit des Wassers sitzen; die spinnt goldenen Flachs und singt ein wunderbares Lied: „Kehre ein in meine Halle, da wird dein Kummer gestillt. Zeige Seelen nennen mein liches Reich das Grab, meine Küsse Sterben; aber der Mutige wagt den Sprung und findet bei mir alles, was er verloren hat. Darum komm nur herüber, ich helfe dir!“ Der Jäger lauscht; ist es die Liebste, die vom Ufer drüben, oder aus der Tiefe ruft? Schon kämpft und ringt er mit der wilden Flut; da umfaßt ihn ein weißer Arm und trägt ihn aus Angst und Erdennot in der Göttin friedliches Reich. Und es begrüßt ihn die Liebste, blühend, wie einst am Altare die Braut, und das Kind jauchzt ihm entgegen: „Siehst du, Vater, wie die Lauben hier grünen und die Blumen blühen? Nun sollst du nicht mehr weinen und traurig sein.“ Die Grundlage dieser Dichtung ruht in dem germanischen Heidentum und lehrt uns den Glauben unsrer Väter: Der Tod ist ein Übergang zu neuem Leben.







Thor oder Donar. Nach Prof. C. E. Doepfner.

## 6.

### Thor oder Donar.

Nach schläft die Mutter Erde,  
Träumend von Aufersteh'n;  
Da ruft sein mächtig Werde  
Der Gott; es muß gescheh'n.  
Er spaltet mit dem Hammer  
Des Eises starres Thor,  
Da tritt sie aus der Kammer  
Bräutlich geschmückt hervor.

Arvaker (Frühwack) und Alfwider (Allgeschwind), die Sonnenrosse, ziehen müde den feurigen Wagen zum Niedergang. Das Meer und die von Eis starrenden Berge glühen von den letzten Strahlen der sinkenden Sonne. Aufsteigende Wolken im Westen nehmen sie auf in ihren Schoß. Aber funkelnde Blitze brechen aus dem Gewölk hervor, der Donner rollt aus der Ferne, die Wellen schlagen in wilder Brandung an den Felswänden empor, die den Fjord umgeben.



„Neben, hängt die Schneeschuhe auf, thut's Pelzkäpple ab; Ökuthor (Wagenthor) fährt herüber, die alte Mutter Förd zu wecken. Frau, stelle den Metkessel auf den Steintisch, daß er zu trinken findet; und ihr, faule Thrale (Knechte), was lungert ihr um das Herdfeuer und schaffst nicht die Pflugtschar blaut? Es wird ein fruchtbares Jahr geben, denn Florridi (Blutumwallt) kommt frühe. Geda, Thialf, ziehe mir die Pelzstiefel aus!“ Also ließ sich der Freibauer auf Balshof, von der Steinbank her, am Herdfeuer, vernehmen. Aber der Mund blieb ihm offen stehen, dem Thialf fiel der Pelzstiefel aus der Hand, der Hausfrau der Metkessel, den Knechten der Pflug. Wingthor fuhr von Westen in seinem Menzorn daher; er schlug das Haus mit dem Hammer Miölur, und der Stahl brach durch die Firste am Stüppfeiler nieder und in den Lehm=boden, wohl hundert Rasten tief. Schwefeldampf erfüllte den Raum: aber der Bauer, die Betäubung abschüttelnd, erhob sich von der Steinbank, und da er keinen weiteren Schaden wahrnahm, sagte er:

„Wingthor ist gnädig weiter gegangen, den Reif= und Bergriesen Schlacht zu liefern. Hört ihr, wie seine Hammerschläge krachen, wie die Anholde in den Klüften heulen, wie die Steinhäupter zerschellen, als wären es Hasertlöse? Uns aber hat er Regen beschieden, der schon in Strömen herunterrauscht, den Schnee wegsetzt und den Boden lockert, daß wir ihm die Saatfrucht übergeben können. Bald werden die Palme hervorwachsen, und Gras und Kraut und grüner Lauch zum Lohn für unsre Arbeit. Erhalte uns, Thor, das Ahrengold des Felsdes zur Jahresernte.“

In solcher Weise rief man wohl in ältester Zeit zu dem starken Gewittergotte Donar, nordisch Thor. Er stand im höchsten Ansehen und wurde vielleicht gleich dem Himmelsgotte verehrt. Spuren davon sind noch nachweisbar; denn wo er mit andern Göttern genannt wird, nimmt er den Ehrenplatz in der Mitte ein. Die Sachsen mußten bei der Taufe dem Wodan, Donar und Sagnot entsagen. \*) So heißt es auch in „Skirnir's Fahrt“, einer Dichtung der Edda: „Gram ist dir Odin, gram dir der Menzürst (Thor), Freyer verflucht dich.“ Diese hohe Stellung blieb ihm in Norwegen bewahrt, wo er die Reif= und Bergriesen bekämpfte, die verderbliche Ostwinde über die Geländer versenden. Nicht mindere Ehrfurcht bewies man ihm in Sachsen und Franken. Die Eiche war ihm geheiligt, und unter weit schattenden Eichenbäumen feierte man seine Feste. Daher zerstörte Bonifacius die Donnereiche bei Frixlar, um die Ohnmacht des Heidengottes zu beweisen, dem kein strafender Blitzstrahl zu Gebote stand. Ein solcher Baum steht auch bei Warburg in Westfalen. Auch ein „Donnersberg“ (Thunaresberg) ist in der Gegend befindlich, und in Müllenbach (Regierungsbezirk Köln) stand oder steht noch ein „Donnereikeldchen“, ein uralter, vom Blitz halb zerstörter Eichbaum, dessen ausgehöhlter Stamm eine Breite von fast zwei Schritten hat. Bekannt ist der Donnersberg in der Pfalz, der ohne Zweifel dem Gott einst heilig war. Ferner waren der Hageborn, noch mehr die Haselstaude, womit man nach verborgenen Schätzen suchte, dem Gewittergotte geheiligt: denn er, der den Segen der Erde förderte, der über Regen und Sonnenschein gebot,

\*) Wir besitzen noch eine darauf bezügliche niederländische Abschwörungsformel (abrenuntiatio) aus dem 8. Jahrhundert, die ungefähr also lautet: „Ich entsage dem Wodan, dem Donar und dem Sagnot und allen ihren Genossen!“



schloß den Menschen auch die verborgenen Reichtümer auf. Er war die personifizierte Kraft, welche in der sichtbaren Natur waltet, während Odin im Leben des Geistes seine Thätigkeit entfaltete und auf göttlicher Höhe gewann, je mehr die Völker für geistige Anschauung empfänglich wurden. Thor war und blieb der Förderer der Arbeit, des Landbaues, des Hausstandes. Er ist nicht der Repräsentant der verheerenden Wirkungen des Gewitters, als deren Personifikation man vielmehr die Sturm- und Hagelriesen aufzufassen hat — nein! er ist der Spender des segensreichen, befruchtenden, warmen Gewitterregens, der das Saatkorn aufkeimen läßt. Demgemäß räumt er mit Gewalt all die elementaren Hindernisse aus dem Wege, die dem Gedeihen seines geliebten Pflegekindes, dem Saatkorn, schädlich sind, und macht das öde, unfruchtbare Felsgebirge urbar. Donar ist sonach der Gott des Ackerbaues, der Bauerngott, man darf ihn sogar den Typus des echten germanischen Bauers nennen. Wie dieser ist er äußerlich derb und plump, aber arbeitsam, zäh und unermüdlich. Wie der Bauer das fruchtbare Ackerland dem steinigen Boden mit saurem Schweiße abringt, so ist der Gott in ewigem Kampfe mit Stein- und Felsriesen; seine Stahlhandschuhe sind den schwieligen Fäusten, sein Stärtegürtel der nie erlahmenden Ausdauer des deutschen Bauern zu vergleichen. Auch im Charakter und Wesen spiegelt sich in des Gottes Gestalt und Auftreten der deutsche Bauer wider. Er versteht keinen Spaß, fährt leicht zornig auf, ist nicht zierlich und manierlich, sondern, wie gesagt, hühnerhaft und bärenmäßig. Er ist ein starker Esser und Trinker, besonders auf Festschmäusen und dergleichen, ebenso wie sein Gott Donar. Haben wir endlich den Ackerbau als Grundlage aller höheren Gesittung aufzufassen, als den Beginn der Sesshaftigkeit unsrer Vorfahren, so wird Donar zum Gott der menschlichen Kultur überhaupt. Nicht nur kriegerischen Zwecken dient seine Waffe; sein Hammer bezeichnet auch die Landmarken; mit dem Hammerwurf wurden die Grenzen des Besitzstandes abgemessen, mit dem Hammerzeichen die Ehe und auch der Leichenbrand eingesegnet. Deshalb pflegte man die Hochzeiten auf den Donnerstag zu verlegen, der nach ihm genannt war und jahrhundertlang, trotz der priesterlichen Verbote, als der heiligste Tag in der Woche gefeiert wurde. Solenne Vermählungen werden sogar noch gegenwärtig häufig an diesem Tage geschlossen, eine Sitte, die auf den göttlichen Vorsteher des Familienlebens zurückzuführen ist. Die Römer lernten den germanischen Gott als den Hammerträger, den Schleuderer des Blitzes, kennen und nannten ihn daher Jupiter; allein Thor hat sich in der Vorstellung des Volkes niemals zu der Würde des Jenz erhoben, von welchem Homer sagt:

„Also sprach und winkte mit dunklen Brauen Kronion,  
Und die ambrosischen Locken des Königs wallten ihm vorwärts  
Von dem unsterblichen Haupt; es erbeben die Höh'n des Olympos.“

Weil er Unholde und Riesen bekämpfte und den Hammer oder die Keule führte, wurde er auch von den Römern Herkules genannt, und wie dieser seinem Vater Jenz nachstand, so trat er vor dem Wesen Odins zurück. In jeder äußersten Not riefen ihn zwar die Asen zu Hilfe, und er erschien augenblicklich, die Frevler zu strafen; allein in den Dichtungen der Eddaen ist er doch mehr Repräsentant der furchtbaren, aber blind waltenden Naturkraft, als der vom Geiste



durchbrungenen und geleiteten göttlichen Macht, und manchmal wird er von zauberkundigen Riesen getäuscht und verwirrt. Er mag in ältester Zeit für Odins Vater gegolten haben; in den vorhandenen Mythen erscheint er stets als dessen Sohn.

Thors Bedeutung und darauf bezügliche Volksgebräuche. Odin, nicht der auf Hlidskialf die neun Heime überschaut, sondern der allumfassende Himmelsgott, umarmt Jörd, die Mutter Erde, und die Frucht ihrer Verbindung ist der starke Thor, der schon in der Wiege seine Menstärke zeigt, indem er zehn Lasten Bärenfelle aufhebt. Die Mutter des Gottes wird auch Fiörgyn, d. i. Verghöhe, genannt. Fairguni bedeutet aber im Gotischen Berg. Das Erzgebirge nun hieß ehemals Fergunna, und ein Höhenzug in Franken Virgunnia, was den Beweis liefert, daß diese Mutter Thors in Germanien ihren Ursprung hatte. Ein männlicher „Fiörgyn“ scheint identisch mit dem slawischen Gotte Perun und dem Perkunas der Litauer. Ebenso stammt der Name Hlodyn, der gleichfalls von nordischen Dichtungen der Mutter des starken Gottes beigelegt wurde, aus Deutschland. Man hat nämlich zwei römische Grabsteine mit Totib tafeln gefunden, mit der Aufschrift: „Der Göttin Hludana (Hludena) gewidmet.“ Diese Göttin war offenbar germanisch, gleichbedeutend mit der nordischen Hlodyn und von den Römern in den Kreis ihrer verehrten Gottheiten aufgenommen.

Die alte, friedliche Mutter Jörd kann den gewaltigen Sproßling nicht bändigen; zwei andre Wesen Wingnir (der Beschwingte) und Hlora (Blut) nahmen sich als Pflegeeltern seiner an. Es sind Personifikationen der Eigenschaften des besüßelten Wetterstrahls. Der Gott hat davon die Namen Wingthor und Hlorrði. Er vermählt sich mit Eif (Sippe, Stammhalterin); denn er, der Beschützer des Hausstandes, muß selbst einen geordneten Haushalt haben. Die schöne Göttin hat goldenes Haar, was vielleicht auf das Ahrengold hinweist, das ihr Gemahl beschützt und fördert. Sie bringt einen Sohn in die Ehe mit, den schnellen Bogenschützen Uller, der auf Schneeschuhen im Winter der Jagd obliegt, auch anstatt des sommerlichen Odin während der kalten Jahreszeit in Asgard und Midgard die Herrschaft führt. Dagegen hat auch Thor von der Jotin Jarnsaxa (Eisenstein) zwei Söhne, Magni (Stärke) und Modi (Mut), und von der rechtmäßigen Gattin eine Tochter Thrud (Kraft), die sämtlich an seine Eigenschaften erinnern.

In der äußeren Erscheinung, wie man sich ihn vorstellte, verrät Thor seine göttliche Natur; denn er ist schön, in Fülle und Kraft blühend, groß und gewaltig. Ein roter Bart umwallt den unteren Teil seines Angesichts, das Haar ist kraus und langwallend, die Kleidung anschließend, die Arme entblößt, so daß man die mächtigen Muskeln erkennt. In der Rechten führt er den zermalnenden Hammer Mjölnir, dessen Schläge den zerstörenden Blitz und den rollenden Donner verursachen. Diese Waffe ist das unschätzbarste Kleinod von allen Kunstwerken, die aus der Esse der zauberkundigen Zwerge hervorgegangen sind, denn er kehrt nach jedem Wurf in des Gottes Hand zurück. Ähnlich schleudert der indische Wolken-gott Indra sein eernes oder goldenes Geschloß aus, das immer wieder in seine Hand mitten unter die Sterne zurückkehrte. Streithammer von Feuerstein, zum Schleudern in die Ferne wie zum Schlag in der Nähe geeignet, werden in



frühster Zeit und bis in das 11. Jahrhundert u. Chr. gebraucht; daher dachte man sich nach der Form dieser Nationalwaffe den Wetterstrahl in des Gottes Hand. Indessen wurde Donar von germanischen Stämmen auch mit einer Keule gedacht, wie bereits oben bemerkt ist. Zuweilen findet man in alten Hünengräbern Streithämmer von Stein oder Bronze, und man bewahrt sie sorgfältig, weil sie gegen das Einschlagen des Blühes Schutz gewähren sollen. Dieselbe Bewandniß hat es mit den Belemniten, eigentümlichen Versteinerungen, die man für Donnerkeile hält, welche der Gewittergott auf die Erde schleudere. Um die glühende Waffe zu handhaben, gebraucht der Bekämpfer der Unholde eherne Handschuhe; desgleichen schnallt er den Stärtegürtel (Megingiaard) um, wodurch seine Aesenkraft verdoppelt wird.

Wie die Wetterwolke über die Erde zieht, so fährt Thor im Wagen einher, den zwei grimmige Böcke, Bahuknisterer und Bahuknirscher, über Land und Wasser ziehen. Ob man in diesem Gespann die fruchtbare Kraft des Gewitters oder den Sitz des zukenden Strahls bezeichnen wollte, lassen wir auf sich beruhen. Wenn der Gott seine Ostfahrt vollendet hat und von den glücklich bestandenen Kämpfen heimkehrt, so tritt er zur harrenden Gattin in sein geräumiges Haus Bilskirnir, mitten in dem ihm gehörigen Gebiet Thrudwanger oder Thrudheim. Man versteht darunter den Gewitterhimmel, wo sich die dunklen Wolken übereinander aufstürmen. Im Teutoburger Walde erinnern die Namen der Höhe Bilstein und des Bezirks Thruheim an des Donnergottes Palast Bilskirnir in Thrudheim oder Thrudwanger.

Der Gott, der in der Wetterwolke daherzieht, stand, wie bemerkt, vor alter Zeit in höchstem Ansehen. Im Tempel zu Upsala war sein Bild aufgerichtet zwischen denen Odins und Freyers. Er trug einen Sternenzir und Sternemantel und in der Hand einen Herrscherstab. Er galt also für den Herrn des Firmaments. In Norwegen waren ihm viele prächtige Tempel geweiht, wo er auf dem Hochsitz thronte; denn man glaubte, daß er die warmen, fruchtbaren, tief ins rauhe Gebirg einschneidenden Thäler mit starker Hand gehauen habe. In dem Tempel zu Märo war er mit goldenem und silbernem Schmuck riesenhaft, den Hammer in der Hand, auf seinem Wagen stehend, dargestellt. Sein Gespann hatte man mit Vackfellen überzogen, um die Natur nachzuahmen. Ein andres Heiligtum war ihm zu Mostarö geweiht; der mächtige Zar, dem es gehörte, nahm bei seiner Auswanderung nach Island die Pfeiler des Hochsitzes mit Thors geschnitztem Bilde und zugleich Erde aus den vier Winkeln des Tempels mit und legte sie einem ähnlichen Bau zu Grunde, den er auf einem heiligen Berge der neuen Heimat aufrichtete. Er nannte sein erworbenes Landgebiet Thorones und stiftete daselbst eine heilige Dingstätte. Ebenso hatte Leif, einer der ersten Auswanderer nach Island, sein altes Burgthor und die Pfeiler des Hochsitzes bei der Annäherung an die Insel ins Meer geworfen und da, wo sie ans Land getrieben wurden, seine Ansiedelung gegründet. Thor war und blieb der Landese von Norwegen und Island, bis die Predigt vom Kreuze seinen Thron umstürzte, und das Landvolk an seine Stelle den heiligen Olaf, Christoph und besonders den Petrus mit dem Himmelschlüssel setzte und ganz in der Weise verehrte, wie den alten Gewittergott, der ja auch mit seinem Hammer



den Himmel aufschloß und den Bauern und vielgeplagten Thralen (Knechten) Aufnahme in sein Thruhheim gewährte.

Nicht weniger in Ehren stand Donar bei den germanischen Stämmen zur Zeit des Tacitus, während der Völkerwanderung und bis zur Einführung des Christentums. Die Sagen waren die letzten, welche zu ihm um fruchtbare Zeit und um Sieg über ihre Feinde beteten. Als er ihnen aber in dem dreißig Jahre fortgesetzten Kriege gegen Karl den Großen keine Hilfe brachte, beugten auch sie die trotzigsten Häupter unter das Kreuz. Wenn er später im Norden von den kriegerrischen Zarlen und Seekönigen als Bauerngott betrachtet und dem Schlachtenlenker Odin weit nachgesetzt wurde, so scheinen ihn die Germanen, wie bemerkt, als den Heldegott, den Herkules der Römer, verehrt zu haben, wenn nicht etwa Tacitus an einer Stelle (*Germania* c. III) einen sterblichen Nationalhelden, etwa Siegfried, gemeint hat. Seine Symbole, Keule oder Hammer, wurden dem Heere als Standarten vorangetragen, man stellte zu ihm in feierlichen Chorreigen um Sieg, und also beteten auch Weiber und Kinder, auf der Wagenburg dem wechselnden Gange des Gefechts zuschauend, zu dem starken Gotte, daß er ihren Streichern Hilfe sende.

Viele Gebräuche, Sagen und Märchen erinnern noch jetzt nicht bloß in Deutschland, sondern auch in Frankreich, England und selbst bei den Slaven an den Gott mit dem Hammer. Außer der Eiche waren ihm die Haselstämme und der Vogelbeerbaum heilig. Man schnitt aus den Zweigen derselben Wünschelruten, die, auf den Zeigefinger gelegt, Erzadern oder Quellen anzeigten, indem sie sich, wie man glaubte, von selbst nach der Gegend wendeten, wo sich die gesuchten Schätze befanden. Wie andern Göttern, so zündete man zu Ehren Donars am 2. Mai oder am Tage der Sonnenwende mächtige Feuer auf Bergen an und ließ Feuerräder ins Thal rollen. In Frankreich tanzte man um das Feuer mit einem Haselnußzweig in der Hand. In Augsburg setzte 1497 die schöne Susanne Reithard auf dem Markte den Holzstoß in Brand. Der Kaiser Maximilian und sein Sohn Philipp waren zugegen, und letzterer eröffnete mit der schönen Bürgerstochter den Reigen um das lobende Feuer. In Schottland am Grenzflusse Tweed bestand noch im vorigen Jahrhundert eine Bruderschaft, deren Glieder jährlich zu Rosse durch die Stadt nach einer Wiese zogen. Sie waren alle festlich gekleidet und mit Bändern geschmückt und trugen theils Keulen, theils Hämmer. Mit diesen Waffen schlenderten sie nach einem aufgehängten Faß, worin eine Kaze eingesperrt war, bis dasselbe zerbarst.

Thorslagen. Man führt noch vielerlei Gebräuche und Sagen als Erinnerungen an Thor an, die jedoch von namhaften Gelehrten als solche verworfen werden. Dahin gehören u. a. die Notfeuer, die man bei Viehsuchen an manchen Orten nach ältester Art anzündet. Es wird ein Pfahl durch die Nabe eines Rades gesteckt und von rüstigen Leuten hin und her gezogen, bis durch die starke Reibung Funken entstehen die den eingelegten Zündstoff endlich in Flammen setzen. Bald lodert das fleißig genährte Feuer hoch auf. Wenn es niedergebrannt ist, treibt man das Vieh durch und glaubt nun, die verderbliche Seuche werde ein Ende nehmen. In anderer Form, fast schelmisch lächelnd, blickt der rothbärtige Donar aus dem Märchen „Knüppelchen aus dem Sack“ hervor, wenn man es anders auf denselben beziehen darf. Es lautet also:



„Ein Bauer hatte drei Söhne, von denen der erste Schreiner, der zweite Müller, der dritte sein Gehilfe anstatt eines Knechtes war. Die jungen Leute trieben allerlei Kurzweil und ärgerten den ehrsamn Mann, so daß er sie endlich vom Hofe jagte. Sie zogen auf verschiedenen Wegen, um ihr Glück zu versuchen, mußten aber Hunger und Kummer leiden und lernten den Wert der Arbeit kennen. Der erste kam endlich zu einem Meister Schreiner von stattlichem Ansehen mit feuerrotem Bart. Er arbeitete in dessen Werkstätte treu und ehrlich, und als er schied, gab ihm der Meister als Lohn ein unscheinbares Tischchen, das man zusammenschlagen und auf das Zelleisen schnallen konnte. „Bewahre es gut, ein großer Schatz darin ruht“, sagte der Rotbart beim Abschied. Mürrisch und ohne Dank für den kargen Sold zog der Bursche seines Wegs durch einen finsternen Wald. Er fand keine Herberge und wollte müde und hungrig das lästige Gerte abwerfen. Er stellte es jedoch auf und sagte spottend: „Tischchen, deck' dich!“ Aber siehe da, wie von unsichtbaren Hnden serviert, ward das Gerte mit den kstlichsten Speisen und Getrnken besetzt. Der Eigentmer griff munter zu und setzte dann erquickt seinen Marsch fort. Abends kam er in eine Kneipe, wo nichts Gutes zu finden war. Er aber pflanzte den Tisch auf, sagte die Losung und lud dann den Wirt und die Wirtin zu der leckeren Mahlzeit. Die spizbubischen Leute vertauschten jedoch des Nachts das Kleinod mit einem gewhnlichen Tische, der hnlich aussah, und als der Bursche wieder in das Waterhaus kam und seine Kunst sehen lassen wollte, erntete er Spott und mute wieder zum Hobel greifen.

„Der zweite Bursche kam zu einem Mller, der gleichfalls einen roten Bart hatte und kurz und barsch von Worten war. Er erhielt beim Abschied einen Esel und lernte, wie sein Bruder, die gute Eigenschaft des Geschenkes zufllig kennen. Denn wenn er zu dem Langohr sagte: „Esel, schlag' aus“, so schleuderte das Tier mit den Hufen Goldstcke hinter sich. Auch er ward dessen durch die Wirtslente beraubt, die ein ganz hnliches Grantier unterschoben.

„Der dritte von den Brdern gelangte zu einem rothbrtigen Bauer und erhielt nach jahrelanger Arbeit nur ein Scklein, worin ein Knppelchen steckte. Er war aber klug und verschmtzt und hatte das seltsame, oft wunderbare Gebaren seines Herrn wohl beobachtet. Er dachte, in dem Geschenke msse eine besondere Kraft verborgen sein. Als ihn nun auf der Wanderung bse Buben neckten, rief er: „Knppelchen aus dem Sack!“ Sofort fuhr der Stock heraus und prgelte auf die Jungen los, bis er ihm befahl, in seinen Behlter zurckzukehren. Auch er kam zu den Herbergsleuten, die reich und angesehen geworden waren, aber ihr Diebsgelste nicht abgelegt hatten. Er sagte ihnen, das Scklein aufhngend, die Losung und warnte sie, dieselbe auszusprechen. Aber gerade diese Warnung machte sie begierig, die dritte Wundergabe kennen zu lernen. Sie sprachen die Worte, und sogleich prgelte der Schlgel auf ihrem Rcken herum, bis sie den Tisch und den Esel dem Eigentmer des furchtbaren Knppelchens auslieferten. Mit den drei Kleinodien zog der Geselle in das Waterhaus zurck, wo groe Freude und hinfort berflu an Speise, Trank und Geld war. Er aber lie noch manchmal den Stock auf Diebe, Vetrger und Miggnger losprgeln und ward der geachtetste Maun im Lande.“



Man will in dem Tisſchen die nährende Mutter Erde erkennen, die ſich, wie von unfichtbaren Händen bedient, von ſelbſt deckt, wenn man durch emſige Arbeit ihrer Gaben ſich würdig gemacht hat. Ebenſo glaubt man in dem Golde, daß der Eſel ausſchlägt, die goldenen Strahlen der Frühlingſonne oder den goldenen Ernteſegen zu finden, in dem Säcklein mit dem Stöckchen die Gewitterwolke, die den Blitz in ihrem Schoße birgt und den Dämon der Winternacht aus dem Beſiße der geraubten Kleinodien treibt. Will man dieſe Beziehung, die allerdings gewagt iſt, gelten laſſen, ſo kann man auch den rothbärtigen Schreiner, Müller und Bauer als Repräſentanten des alten Donnerers betrachten.

Anderſeits hat man dieſes Märchen als Nachklang des Bodankultus gedeutet. Bodan gilt ja als Reichthumſpender und Wunſcherfüller; ſein Speer verwandelt ſich zum Zauberſtab oder zum proſaiſchen „Knüttel aus dem Sack!“ Der Dukaten ſpendende Eſel ſoll an die Roßteulen Bodans erinnern, die ſich in lauter Gold verwandeln. Das „Tisſchen, deck' dich“ wird auf die ſtets reichlich gedeckte Heldentafel in Walhallā bezogen. Doch ſind eſ immerhin nur Anklänge, und dem Märchen darf wohl ein freies Schaffen der Phantaſie zuerkannt werden.

Aber auch in vielen Legenden beſonders vom heiligen Petruſ ſind die Spuren des alten Gewittergottes zu erkennen. Iſt eſ unbeſtändiges Wetter, ſo ſagt das Volk heute noch: „Petruſ iſt am Regiment“, und wenn eſ donnert, „ſo ſchiebt Petruſ Regel“. An der Stätte früherer Donarſheiligtümer wurden Peterſkapellen gegründet, wie an Stelle der von Bonifaciuſ geſällten Donnerſeiche bei Weiſmar.







Thors und Lokis Fahrt in Weiderkleidern.

### Thors Thaten und Fahrten.

Ich bin der Gott Thor,  
Ich bin der Kriegsgott,  
Ich bin der Donnerer;  
Hier in dem Norden  
Mein Bollwerk und Zwingsburg;  
Hier herrsch' ich für immer!

Hier unter Eisblöck'  
Leht ich die Völker;  
Dies ist mein Hammer  
Mjölnir, den mächt'ge  
Riesen und Zaub'rer  
Nicht können bestehn.

Ja, Zeus ist mein Bruder;  
Meine Augen sind Blitze —  
Die Räder des Wagens,  
Die rollen im Donner,  
Die Schläge des Hammers  
Erschütter'n die Erde.

Kraft herrscht in der Welt noch,  
So war es, so wird's sein;  
Demut ist Schwachheit,  
Die Stärke nur siegt;  
Noch herrscht in dem Weltall  
Verehrung des Thor!

(Übersetzt nach Longfellow.)

Dies sind die Handschuh',  
Womit ich ihn schwinde  
Und weithin entschleud're;  
Dies ist mein Gürtel,  
Womit ich mich gürte,  
Die Stärke zu doppeln.

Das Licht, das du schauest  
Ein flammen im Himmel  
In zackigem Hockrot,  
Mein Bart ist's, der leuchtet  
Und flakert im Nachtwind,  
Erschreckend die Völker.

Entstehung Mjölnirs. Milde Lüfte wehten über Thrudheims segensreiche  
Fluren, und Birkfirnirs Hallen standen offen, daß der würzige Duft der Sommer=  
blumen einziehen konnte. Thor schlief ruhig im großen Saale des Hauses, bis  
der Morgen heraufstieg und die nächtigen Schatten verscheuchte. Da erhob sich  
der Gott von seinem Lager, aber sein erster Blick fiel auf Sif, sein trautes Weib,



das überaus niederge schlagen war. Ihr goldenes Haar war nämlich über Nacht verschwunden, und mit kahlem Haupte stand sie vor ihm, wie die Erde, wenn der Schnitter die Goldfrucht gemäht und eingeheimt hat. Er ahnte den Frevler und stürmte zornig durch die Höhen und Thäler von Asgard, bis er den Unheilstifter Völki fand. Er würgte ihn, daß ihm die Augen vor den Kopf traten; er ließ ihn nicht eher los, bis er versprach, andres, gleich schönes Haar von den kunstreichen Zwergen zu beschaffen. Sobald sich der Frevler frei fühlte, fuhr er gen Alfheim und erlangte für schweren Sold nicht nur den herrlichen Hauptschmuck, sondern auch den nie fehlenden Speer Gungnir und das Schiff Skidbladnir, das zum Segeln mit jedem Winde geeignet und so künstlich eingerichtet war, daß man es, wenn man seiner nicht bedurfte, zusammenfalten und in die Tasche stecken konnte. Diese Gaben verteilte er freigebig unter die Asen. Thor erhielt die Locken für die Gattin und sah mit Freuden, wie sie sogleich auf ihrem Haupte Wurzel schlugen und fortwuchsen; Odin empfing die herrliche Waffe, die er fortan auf allen seinen Fahrten mit sich führte, Freyer das Schiff, um mit den Handelsleuten zu fahren und die Schiffbrüchigen rettend an Bord zu nehmen.

Stolz auf das Lob, das dem Geber gespendet wurde, rühmte derselbe, daß seine Schmiede, die Söhne Iwalsdis, die besten Erzarbeiter seien. Da gerade der Zwerg Brok zugegen war, dessen Bruder Sindri für den besten Schmied galt, so behauptete er dreist, letzterer könne nimmermehr solche künstliche Werke ausführen, und setzte sein Haupt gegen das des Zwerges zum Pfand. Brok trat in des Bruders Esse und berichtete ihm von der gefährlichen Wette; aber dieser hieß ihn gutes Mutes sein und das Feuer mit dem Blasbalg tüchtig unterhalten, damit bei der zauberkräftigen Arbeit keine Unterbrechung eintrete, die alle Kunst vereiteln werde. Er legte darauf ein Schweinsfell ins Feuer und entfernte sich, um die geheimnisvollen Kreise zu ziehen und die verborgenen Kräfte zu beschwören, die zur Vollendung des Werkes mitwirken sollten. Brok handhabte den Blasbalg mit Macht, obgleich ihn eine Fliege unaufhörlich in die Hand stach, daß Blut floß. Als der Bruder wieder eintrat, regte sich Leben in der Essenglut, und er zog das riesige Wildschwein Gullinbursti mit goldenen Borsten heraus, davon sich tagheller Glanz in der finsternen Werkstätte verbreitete. Nun galt es, das zweite Kunstwerk herzustellen, Sindri legte rotes Gold in die Esse, und es entstand, während Brok ungeachtet der quälenden Stechfliege das Feuer unterhielt, der Ring Draupnir, von dem in jeder neunten Nacht acht gleiche Kleinodien herabtropfen. Zuletzt wälzte der Kunstschmied eine Eisenkugel in die Glut und hieß den Bruder unausgesetzt arbeiten. Dieser befolgte das Gebot und ertrug die Qual der Fliege, in der er Loki's Arglist wohl erkannte. Als sie ihm aber in die Augenlider stach und das tröpfelnde Blut ihm das Gesicht blendete, fuhr er mit der Hand nach dem Dämon. Da loderte die Flamme prasselnd hoch auf und erlosch.

Sindri trat erschrocken in die Halle; aber sein Gesicht verklärte sich, als er in die Esse blickte. „Es ist gut“, sagte er, „es ist fertig, nur der Stiel etwas kurz.“ Und er zog einen gewichtigen Streithammer hervor und übergab ihn samt den zwei andern Kunstwerken dem Bruder, indem er hinzufügte:



„Ziehe hin; du hast die Wette und des Gegners Haupt gewonnen.“

Brot trat in die Versammlung der Asen, die zu Räte saßen. Er gab Odin das Kleinod Draupnir, dem lichten Freyer den Eber Gullinbursti, der ihn, wie er sagte, windschnell durch Nebel und Wolken, über Berge und Thäler tragen werde. Als aber Thor den Hammer empfing und in der nervigen Rechten schwang, da wuchst er, der Asenfürst, riesengroß; dunkles Gewölk lagerte sich um seine Hüften; Lichtglanz brach daraus hervor, und rollender Donner erschütterte die Höhen von Asgard und Midgard und schreckte Asen und sterbliche Menschen. Nur Odin, dem Schrecken unzugänglich, saß unbewegt auf dem Hochsitz und sagte: „Mjölnir ist das edelste Kleinod, denn in der Hand meines Sohnes wird es Asgard gegen alle Angriffe der Thurse und Jötune schützen.“

Also hatte Brot die Wette und Lofis Haupt gewonnen und wollte die Buße dafür nehmen. Aber schon war der Sohn Laufesas auf Wolfsschufen in weite Ferne entwichen; doch Thor, der ihm nachfuhr, brachte ihn wieder zur Stelle: „Der Kopf ist dein, nicht der Hals“, rief der Erzschelm, als der Zwerg das Schwert erhob. „So will ich dir das geifernde Maul zuschnüren“, versetzte Brot und bemühte sich, des Gegners Lippen zu durchbohren. Vergebliche Mühe. Das Messer schnitt nicht. Sofort nahm er des Bruders Ahle zur Hand, die den Dienst nicht versagte. Er riß den Faden ab, und Lofi stand unter dem Hohn=gelächter der Asen in der Versammlung, fand jedoch bald Mittel, das Band zu lösen.

Eisz, der Erdgöttin, Haar ist der Blüten= und Ahrenschmuck der Erde; andre deuten es auf das Gras der Erde. Er wird abgemäht, fällt im Herbst ab, der winterliche Dämon hat ihn geraubt, und sie steht nackten Hauptes da. Aber die Zwerge, die unter der Erde walten, erschaffen ihn neu und strafen mit Hilfe des Gewittergottes den Frevler.

Alwisma, das Lied von Alwis. Den Mächten, die unter der Erde das Wachstum der Pflanzen schaffen, gehören die Saaten an; sie begehren dieselben, wie der Dichter in dem Liede sich ausdrückt, zur Ehe. Aber der Bringer des Frühlings, der Gewittergott, ist der rechte Vater, und wenn die warme Sonne hervortritt, so erstarrt der Zwerg zu Stein. Dies dürfte die Deutung der Dichtung sein, in welcher Thor nicht mit dem Hammer, sondern mit listiger Rede den Gegner überwindet.

Alwis, der Zwerg, ein Herrscher in Alfheim, der alle neun Reime durchwandert und die Sprachen und Weisheit der Bewohner erkundet hatte, kam nach Asgard. Er ward sehr freundlich aufgenommen; denn wohlbekannt war sein Palast, von Gold und Edelstein glänzend, und seine weitherrschende Macht über die Unterirdischen. Er sah die herrliche Thrud, Asathors kraftvolle Tochter, und, in Liebe entbrannt, begehrte er sie zur Ehe. Die Verbindung mit dem Könige der unterirdischen Schätze dünkte den Asen gut, und sie meinten, der Vater werde ihre Zustimmung wohl billigen. Darum ward der Tag der Vermählung alsbald festgesetzt. Aber Thor kam früher von seiner Fahrt zurück und zürnte heftig, als er die Kunde vernahm. „Wer bist du“, fuhr er den Bräutigam an, „weißnasiger Gefelle? Hast du bei Leichen gelegen? Steigst du aus tiefem Grabe herauf, Lebende mit dir in das lauthohe Reich zu nehmen?“ Der Zwergenkönig fragte ihn darauf, wer er sei, daß er sich Gewalt über die



Brant und über die schon abgeschlossene Verbindung anmaße, und als er erfährt, es sei Wingthor, der Vater selbst, da bittet er, auf seine Reichthümer und auf seine Weisheit sich berufend, um das Jawort. Nun fragt ihn Thor, ihn zu erproben, wie man in den verschiedenen Sprachen bei Menschen, Asen, Wanen, Joten, Alfen und in Helheim nenne die Erde, den Himmel, den Mond, die Sonne, die Wolken, den Wind, die Luft, das Meer, das Feuer, den Wald, die Saat und das Bier. Alles wußte der Zwerg; aber siehe, da brach der Tag an; von dem leuchtenden Strahle der Sonne berührt, erstarrte er zu Stein, ein Denkmal des siegreichen Thor auf Asgard's Höhen.

Thors Fahrt gen Algard. Aus dem inneren Jötunheim sandten die Grimthursen kalte Winde über die Felsen, daß die fröhlich aufgewachsenen Halme vor Kälte sich schüttelten und das Landvolk Mißernte besorgte. Da hieß Thor sein Gespann anschnurren und bestieg den Wagen, um die falschen Neidharte zu züchtigen. Ihm gesellte sich Loki zu mit schmeichelnder Rede, und es dünkte dem Donnerer heilsam, den Gefährten bei sich zu haben, der in der Wilbniz guten Bescheid wußte. Die Böcke griffen mächtig aus, und die Genossen sahen schon die starren Felsen des Riesenlandes, als der Abend aubrach. Da stand noch ein einsamer Bauernhof, und der Besitzer bot gastliche Herberge; er konnte aber nur magere Kost gewähren. Thor schlachtete daher seine Böcke und sott das Fleisch im Handkessel. Er lud auch den Hausvater samt seinen Hausleuten zur leckeren Mahlzeit, befahl ihnen aber, die Knochen sorgfältig auf die unterbreiteten Felle zu werfen und keinen zu brechen. Da raunte nun der falsche Loki dem Bauernsohne Thialfi zu, er solle einen Schenkeltknochen aufsprengen, denn darin sei das schmackhafte Mark. Dieser folgte dem üblen Rat und sand großes Behagen an der köstlichen Speise. Am Morgen weihte Thor mit dem Hammer die Felle und Knochen, und sogleich erstanden die Böcke; aber dem einen lahnte der Hinterschinkel. Als bald entbrannte der Gott im Asenzorn; seine Augen sprühten Blitze, seine Rechte umfaßte den Hammerschaft, dumpfer Donner erschütterte die Grundfesten des Hauses. Der Bauer, niedergeworfen auf sein Angesicht, jammerte mit Weib und Kindern um Gnade und bot als Buße für den gebrochenen Schenkeltknochen seinen Sohn Thialfi und seine Tochter Röskwa. Das versöhnte den zürnenden Gott; er nahm die Buße an, ließ Böcke und Wagen zurück und wanderte zu Fuß mit den Genossen und den rüstigen Kindern des Bauers weiter gen Jötunheim.

Die Reise ging über hohe Berge und durch tiefe Thäler bis an einen breiten Sund. Sie fuhrten hinüber und zogen weiter über unwirthbares Gestein, durch einen dunklen Wald, der kein Ende zu nehmen schien. Grauer Nebel umlagerte den Grund, aus dem nur da und dort ein Eisberg wie ein leichenblaßes Gespenst hervorstieg. Alles war unsicher, wie von Zauber umflossen. Die Reisenden zogen indessen den ganzen Tag fort, Thialfi, der beste Läufer im Vande, immer voraus mit Thors Reisetasche. Am Abend fanden sie eine wunderliche, doch geräumige Herberge, aber weder Bewohner noch Speisewirthschaft. Sie legten sich hungrig zur Ruhe, aber um Mitternacht erschütterte heftiges Erdbeben das ganze Haus; doch fanden sie einen Nebenzwinkel, der fester schien; darin bargen sich die Genossen, während Thor, den



Hammerſchaft in der Hand, am Eingange wachte. Ein grauenhaftes Braufen und Schnauben ſtörte die Ruhe. Der Aſenfürſt wartete den Morgen ab. Bei ſeinem Nichte bemerkte er einen Mann, der eben nicht klein war und durch ſein Schnarchen den Lärm verurſachte. Er hatte nicht übel Luſt, dem Schnarcher den Schlaf mit ſeinem Hammer zu ſegnen; allein derſelbe wachte gerade auf und nannte ſich auf Befragen Strymir, bemerkte auch, daß er in dem Fremdling den Aſathor wohl erkenne. Zugleich ſuchte er nach ſeinem Handschuh.



Der ſchlafende Strymir, von Thor angegriffen. Von J. W. Heine.

Aber wie groß war das Erſtaunen des Aſen, als er wahrnahm, daß er ſamt ſeinen Genoffen in dem Handschuh des gewaltigen Mannes und zuletzt in dem Däumling deſſelben die Nacht zugebracht hatte. Strymir bekümmerte ſich nicht weiter um die Verwunderung der fremden Wanderer, ſondern framt ſein Frühſtück aus und verzehrte es, während die Reiſenden ebenfalls einige Vorräte aus Thors Taſche hervorholten. Darauf ſchnürte der Rieſe ſämtliches Gepäck in ein Bündel, warf es auf ſeinen breiten Rücken und ſchritt der Geſellſchaft voraus durch den Wald, daß ſie kaum nachkommen konnte. Am Abend nahm ſie



Quartier unter einer Eiche, deren mächtiger Wipfel bis in die Wolken reichte. Der Zöte überließ den Wanderern den Speisevorrath in seinem Bündel, weil er, wie er sagte, des Schlafens bedürftiger sei. Indessen der starke Donnerer versuchte vergeblich, den Riemen des Sackes zu lösen. Ergrimmt darüber, schnallte er den Sturkgürtel fester und führte, mit beiden Händen Mißlnir fassend, einen furchtbaren Schlag auf das Haupt des schnarchenden Schlafers, der sich jedoch nur die Stelle mit der Hand rieb, indem er fragte, ob ihm ein Blatt auf den Kopf gefallen sei. Um Mitternacht hallte der Wald von seinem Schnarchen wider. Jetzt führte Thor mit größerer Kraft seinen Streich gerade auf den Wirbel des Unhold's. Der Hammer fuhr tief hinein; doch meinte Strymir nur, es sei ihm eine Eichel auf den Kopf gefallen, und schnarchte bald weiter. Gegen Morgen führte der ergrimnte Ase mit furchtbarer Gewalt den dritten Streich auf den Zöten; die Erde bebte, Felsen stürzten ein unter entsetzlichem Krachen; der Hammer fuhr bis an den Schaft in den Schädel des Gegners. Doch dieser stand ganz ruhig auf, sprechend: „Du bist schon wach, Asathor? Sieh doch, da haben mir nistende Vögel ein Zweiglein auf die Schläfe geworfen; es hat etwa einen blauen Fleck gegeben. Indessen müssen wir hier scheiden; mein Weg geht gen Norden, der eurige nach Utgard gen Osten. Ihr werdet in kurzer Frist die Burg Utgard=Lokes vor Augen haben. Daselbst werdet ihr größere Männer finden, als ich bin. Thut gegen sie die Mäuler nicht zu weit auf mit prahlerischer Rede, sonst seid ihr übel beraten!“

Strymir schritt quer durch den Wald, die Wanderer aber in der angegebenen Richtung weiter. Um die Mittagszeit erblickten sie die Riesenburg, groß und glänzend wie ein Eisberg. Sie schlüpften durch die Stäbe des verschlossenen Gitterthors und traten in die Königshalle. Da saß Utgard=Loke, der Thurfenfürst, auf dem Hochsitz und seine Kämpfer und Hofleute auf Bänken umher. Er sah schier verwundert auf die Wanderer. „Ich kenne euch wohl, ihr kleinen Wichte“, rief er ihnen zu mit einer Stimme, die wie das Poltern eines niederfallenden Felsblocks klang; „ich kenne dich, Asathor, und vermeine, du wirst Größeres leisten, als dein Ansehen verrät. So sagt nun, welche Geschicklichkeiten ihr versteht, denn ohne Kunst findet hier niemand einen Sitz.“

Zuerst rühmte Loki seine Fertigkeit, eine Mahlzeit zu verzehren. „Eine gute Kunst auf der Reise“, versetzte der König; „da kann man sich mit einem Mahle für acht Tage den Bauch füllen. Logi, mein Koch, soll sich mit dir versuchen. Wir wollen zusehen, wer am hurtigsten schlingt. Ein mit Fleisch gefüllter Trog warb vorgestellt, und beide Helden der Tafelfreuden versuchten, an entgegengesetzten Enden stehend, ihre gerühmte Kunstfertigkeit. Die schlingenden Mäuler begegneten sich in der Mitte; Loki hatte die Hälfte des Fleisches verzehrt, Logi die andre, aber zugleich die Knochen und den Trog; daher schritt er stolz als Sieger vom Kampfplatze weg. Nun rühmte sich Thialfi seiner Fußfertigkeit und forderte alle Hofleute zum Wettlauf in die Schranken. Hugin, ein junger Gefelle, nahm die Forderung an. Er wendete sich am Ziele schon wieder rückwärts, als der Bauernsohn erst anlangte. „Gut gelaufen für einen Fremdling, bei meinem Bart!“ brummte der Thurfenfürst; „aber nun spute dich besser.“ Indessen blieb Thialfi beim zweiten Laufe weiter zurück und hatte



beim dritten kaum die Hälfte der Bahn durchmessen, als sich Hugin schon am Ziele umwandte.

Jetzt war es an Thor, seine Künste zu zeigen. Er rühmte sich zuerst seiner Fertigkeit im Trinken. Der Thurse befahl, das Horn zu bringen, das mancher mit einem Zug, viele mit zweien, die Schwächsten doch mit drei Zügen leerten. Der Ase beschaute sich das Instrument. Es war lang, aber dünn; er meinte, den Inhalt mit Leichtigkeit zu bezwingen. Indessen nach dem ersten Zuge war kaum der Rand entblößt, nach dem zweiten wenig mehr, nach dem dritten nur einige Zoll. Beschämt gab er das Horn zurück; er konnte nicht mehr. Dagegen sprach er von seiner Asestärke. Da hieß ihn Utgard-Loke nur seine graue Nase vom Boden heben, die schnurrend um seine Weine strich. Der Hammerschwinger gedachte das Tier an die Decke zu schleudern, aber beim ersten Ruck machte es nur einen krummen Bückel, beim zweiten etwas mehr, beim dritten lüpfte es die eine Vorderpfote, weiter vermochte es der Ase nicht zu bringen; er hörte voll Unmut das Hohngelächter von den Bänken schallen. Seine Augen sprühten Blühe; er forderte die Hofleute Mann für Mann zum Ringkampf in die Schranken. — „Das würde dir übel ausgehen“, sagte der König, sich den Bart streichend; „versuche vorerst deine Kunst hier an meiner steinalten Amme Elli; die hat schon stärkere Männer zu Falle gebracht, als einen Knirps wie du bist.“ Schon stand die Alte bereit und faßte den starken Thor, der alle Kraft anstrengte, sie niederzuwerfen. Aber sie stand wie ein Felsgebirg unererschütterlich und drängte ihn selbst mit solcher Gewalt, daß er auf ein Knie sank. „Genug des Spiels!“ rief der Jötun; „setzt euch, ihr Fremdlinge, auf die Bänke und erfreut euch meiner gastlichen Bewirtung.“ Die Geschichte berichtet nicht, ob sie den Unmut im Wetbecher des Riesen heruntergeschlürften.

Am folgenden Morgen gab ihnen der König selbst das Geleite bis in den Wald. „Hier“, sagte er, „ist die Grenze meines Reiches, welches ihr niemals überschritten hättet, wenn mir bessere Kunde von euch zugekommen wäre. Vernehmt nun, mit welcher Sinnesblendung ich euch verwirrt habe. Ich selbst war Skrymir, euer Geleitsmann. Drei Schläge führtest du, Asathor, auf mein Haupt; aber ich schob einen Berg vor, und da siehst du Mjölnirs Wahrzeichen, drei Abgründe, von denen der dritte bis Schwarzalshheim reicht. Der Koch Logi, der sich mit Lofi maß, war das Wildfeuer, das Knochen und Trog verzehrte. Hugin war mein verkörperter Gedanke, den schwerlich weder Thialfi noch sonst ein Läufer überholt. Das Trinkhorn stand mit dem Weltmeer in Verbindung. Du trankst so mächtig, daß alle Küsten von Wasser bloß wurden und die Völker sprachen: „Das ist die Ebbe.“ Deine Augen waren verblendet, als du die graue Nase aufhobst; denn du schwangst die Midgardschlange himmelhoch empor, daß sie zappelnd nahezu sich losgerissen und unermesslichen Schaden angerichtet hätte. Elli, die Amme, dem Anscheine nach so schwach, war das schleichende Alter, dem keiner widersteht, wenn seine Zeit gekommen ist. Nun geht, denn hier ist mein Gebiet, wo ich Gewalt habe über die Grimthurjen und ihre Felsenburgen. Wo ich herrsche, da ist nicht Raum für menschlichen Anbau, noch vermag Asathor mit seinem Donnern die Berge zu spalten und das ewige Eis zu brechen.“



Schon hatte Thor den Hammer erhoben, um dem Zötun die Blendwerke zu vergelten; aber er war vor seinen Augen verschwunden. Ede Wildnis, unwirthbares Gestein umgaben ihn und seine Gefährten. Nebelschichten zogen hin und her, und daraus blickten Gesichter hervor, bald höhnisch lachend, bald grimmig niedersehend, jetzt versinkend, jetzt wieder auftauchend, daß die Wanderer nicht wußten, was Wirklichkeit und was zauberisches Blendwerk war. Sie traten also den Rückweg gen Thrudheim an.

Die Naturmythe, aus welcher diese Dichtung der jüngeren Edda erwachsen ist, dürfte sich aus unsrer Darstellung leicht ergeben. Ausführlich und sinnreich hat sie Uthland in seinem „Mythus von Thor“ entwickelt. Im Urgebirg, wo Felsen auf Felsen getürmt und von Eis und Schnee überlagert sind, vermag auch der mächtige Ase dem menschlichen Anbau nicht Bahn zu brechen. Thialfi ist der menschliche Fleiß, den der Bauer anwenden muß und dem seine Schwester Rökwa, d. i. die Rache, Rüstige, zur Seite steht. Er kommt auch unter dem Namen Thielwar als erster Kolonist auf Gutland, d. i. Gotland, vor. Er brachte nach dem alten Rechtsbuch dieser Insel zuerst das Herbstfeuer dahin, wodurch sie, die vorher in der Meerestiefe finster war, erleuchtet und bewohnbar wurde. Vielleicht aber ist hier an eine Fahrt in die Unterwelt zu denken, wie Simrock durch Vergleichung mit Sagos Bericht über Thorkills Reise andeutet. Schließlich wollen wir nicht vergessen zu erwähnen, daß es ein herrliches dänisches Gedicht von Ehlerschlager gibt, betitelt: „Thors Reise nach Zötunheim“.\*)

Solfgang mit Brungnir. Schöne Tage verlebte Thor in Bilskirnirs Hallen. Sif, die fleißige Hausfrau, war schön wie der Maimond; ihr künstliches Goldhaar wuchs täglich und fiel ihr in Ringellocken über Hals und Schultern. Die größte Freude hatte der Gott an seinem Sohne Magni, der, erst drei Jahre alt, an Wuchs und Kraft einem Manne gleich kam. Mit den Zötunen der Nachbarschaft war Friede; denn sie wagten nicht mehr die Gelände der Aderbauer zu schädigen. Dagegen riefen entferntere Pflugleute oftmals den hilfsreichen Aßen in ihre Thäler zwischen unwirthbaren Bergen, wenn Unholde mit Stürmen, Wasserfluten, Eis- und Bergstürzen ihre friedliche Arbeit störten. Dann fuhr Thor mit Midlfnir gen Osten und züchtigte die Friedensbrecher.

Auch Allvater Odin war auf seinen Fahrten begriffen, bald die Schlachten der Männer leutend, bald nach Weisheit forschend, bald in süßem Minnespiel um die Gunst der Frauenwerbend. Einst kam er zur Burg des Bergriesen Brungnir und fand gastliche Aufnahme. Im Wechselgespräch sprach der Zöte, Sleipnir sei ein gutes Pferd, aber sein eignes, Gullfagi (Goldmähne), sei edleren Blutes und mache mit seinen vier Hufen weitere Sprünge als der Ahtfüßler. „Wohlauf“, rief Odin, „es gilt mein Haupt, hole mich ein, wenn du vermagst.“ Er sprang auf Sleipnirs Rücken und jagte dahin, der Riese im Zötenzorn ihm nach. Schnell, wie der Sturmwind, eilte der Göttervater weit voraus.

\*) Ankänge an diese Sage finden sich vielfach in deutschen Märgen, z. B. in dem bekannten Grimmschen: „Sechse kommen durch die ganze Welt“ oder „Die sechs Diener“. Darin kommen namentlich ähnliche Kraftproben und Wettkämpfe vor. Auch das Märchen vom „Kleinen Däumling“ und so manche Riesenage erinnern daran.





Thors Zweikampf mit Hrungnir. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler.



Hrungnir in seiner Hast ward nicht gewahr, wie sein goldmähniger Hengst schon donnernd über Vifröst flog und erst an Walhallas Pforten anhielt. Da kam ihm der Asenkönig entgegen und geleitete ihn, die Gastfreundschaft erwidern, in die Halle. Hrungnir empfing die mächtigen Pokale, aus welchen Thor zu trinken pflegte. Zu seinem Unmuth leerte er sie hastig und begehrt immer mehr.

„Ha“, rief er berauscht, „ihr kennt mich noch nicht. Ich nehme Walhall auf meinen Rücken und trage es nach Jötunheim. Ich stürze Asgard in den Abgrund von Nifelhel und erwürge euch alle, außer Freya und Sif, die führe ich in meine Behausung. Ich leere alle eure Viertonnen bis zur Reige. Schafft herbei, was vorrätig ist. Freya soll meine Mundschentkin sein!“ Die zitternde Göttin kredenzte ihm das volle Trinthorn; aber die andern Asen riefen nach Thor.

Dem Blitze gleich, der aus Himmels Höhen niederzuckt, erschien der Gott in der Halle. „Wer gibt dem Thursen Sitz im heiligen Asgard?“ rief er mit Donnerstimme; „warum reicht ihm Freya das Trinthorn? Aber sein zerfetzter Schädel soll Buße sein.“ Seine Augen leuchteten wie Feuer, seine Hand umfaßte den Hammerschaft. Da ward Hrungnir plötzlich nüchtern. Er stammelte, Odin habe ihn zum Gelage geladen, und es sei für Thor Unehre, wenn er ihn, den Wehrlosen, erschlage. Er wolle sich aber zum Holmgang auf Griottunagard (Steingeröll oder auch Felsenmauer) an der Grenze von Jötunheim stellen. Dieser Forderung konnte sich der Asen nicht entziehen, und der Jöte sputete sich, mit heiler Hand wieder in seine Heimat zu kommen. Weithin, in allen Landen, ward von dem bevorstehenden Kampfe gesprochen. Die Jötinne erkannten, daß ihr gewaltigster Streiter den gefährlichen Gang wage. Sie pflogen Ratz, wie sie ihm den Sieg verschaffen möchten. Sie schufen darum einen Mann von Behm neun Rasten hoch und drei um die Brust breit, Mödertalsfi (Rebelwater) genannt, der ein Mitkämpfer ihres Helden sein sollte, aber ein furchtbares Stutenherz in der Brust trug. Der Jöte selbst hatte ein dreifantiges Herz von Stein, und von Stein waren sein Schädel, sein Schild und seine Keule.

Am bestimmten Tage standen Hrungnir und sein Lehmknappe auf Griottunagard, des Gegners wartend. Thor säumte nicht. Im Rollen des Donners, unter dem Funkeln der Blitze fuhr er, von Gewölk umgeben, daher. Thialfi, der fußrüstige Diener, lief vorans und rief dem Jöten zu, er sei übel beraten, daß er den Schild vor sich trage; der Gott werde von unten, aus dem Boden, an ihn kommen. Da warf Hrungnir den Schild unter seine Füße und faßte die Keule, zum Wurf oder Schlag bereit, in beide Hände. Jetzt erblickte er den Asen, wie er Miölnir schwang, und schleuderte ihm seine Waffe mit ungeheurer Kraft entgegen. Beide Geschosse trafen in der Mitte der Wagn zusammen; aber vor der Wucht des Hammers zersprang die Keule in Splitter, der Steinkopf des Riesen in Scherben, und er selbst taumelte sterbend vorwärts zu Boden. Indessen hatte ein Splitter von der Keule Thors Stirn getroffen, so daß auch er stürzte und beim Überschlagen Hrungnirs unter dessen Bein zu liegen kam. Der rüstige Thialfi hatte mittlerweile den Lehmriesen mit einem Grabseil niedergegestreckt und zu Lehm zerhackt, wie er gewesen war. Er versuchte jetzt seinem Gebieter anzuhelfen, konnte aber das Riesenbein nicht von der Stelle rücken. Auch andre Asen versuchten sich vergebens daran, bis der starke Knabe



Magni herzutrat. Derselbe schob wie spielend die Last weg, indem er sagte: „Schade, Vater, daß ich nicht früher kam; ich hätte dem Gesellen mit der Faust den stählernen Schädel eingeschlagen.“ — „Du wirst ein starker Mann werden“, sagte Thor, „und sollst dir für deine Hilfe das gute Roß Gullfaxi nehmen.“ Darauf suchte er den Steinsplitter aus der Stirn zu ziehen; allein der wich und wankte nicht, und mit schmerzndem Haupte fuhr Thor heim nach Thrudwang.

Die liebende Eif und die sorglich walteude Thrud bemühten sich vergeblich, dem Hausvater Linderung zu verschaffen. Da kam nun die Seherin Groa (Grünende) in das Haus, die mit Zaubersprüchen Felsen bewegte und wilde Fluten hemmte. Sie erbot sich den Freundinnen, die Heilung zu übernehmen.



Die Seherin Groa. Zeichnung von E. Ehrenberg.

Sie zog alsbald ihre Kreise und sang ihre mächtigen Lieder. Schon wankte und rückte der Stein, und der Verwundete hoffte Genesung. Er erzählte ihr, sie zu erfreuen, während sie ihre Sprüche murmelte, er habe ihren Gatten Orvandil in einem Korb wattend über die Eisztröme Glinvagar getragen und eine erfrorene Zehe desselben abgebrochen und gen Himmel geschleudert, wo sie forthin als heller Stern glänze. „Aber nun“, schloß er die Rede, „kehrt er zu dir heim.“ Kaum hatte er das Wort gesprochen, so sprang Groa freudig bewegt auf und vergaß alle ihre zauberkräftigen Weisen. Daher blieb der Splitter in Thors Stirn haften. Darum soll man solche Steine nicht zum Wurf brauchen, sonst rührt sich schmerznd der Stein in Thors Haupt.\*)

Nach Ahland ist hier die Sprengung des Felsgebirgs durch den zermalmenden Hammer des hilfreichen Gottes in dichterischer Weise geschildert. Den

\*) Dahn deutet dies so, als ob man die zur Schwärzung der Pilgische und anderer Eisengeräte unentbehrlichen Wefsteine nicht achtlos verschleudern soll.



Lehmriesen, den zähen Lehm Boden, überwindet Thialfi, der fleißige Ackerbauer, die Felsen muß Thor dem Anbau zugänglich machen. Er thut es, doch nimmt er selbst dabei Schaden, indem Bergstürze entstehen. Andre deuten Thialfi auf den dem Gewittergott helfenden Regen. Groa, die Grüneude, die Triebkraft in den Pflanzen, ist dem Orwandal, dem aufsprießenden jungen Keim, vermählt, den Thor auf seinen göttlichen Schultern durch die winterlichen Eisströme Eivagar trägt. Mannhardt erkennt in Orwandal den Bligfanten. Wir enthalten uns, auf Ausführung der verschiedenen Deutungen weiter einzugehen. Der Stalbe fand den Naturmythus vor, griff in die Saiten seiner Harfe und sang sein Lied aus freier Brust, unbekümmert, ob er die alte Mythie in allen Einzelheiten wiedergebe, oder nicht.

### Der Brautkessel. Fahrt zu Hymir.

Thor stand am Mitternachtsende der Welt, Fiel nieder am fernsten Südensrand,  
Die Streittagt schwang er, die schwere; Daß alles sein eigen werde.  
„So weit der laufende Hammer fällt,  
Sind mein das Land und die Meere!“ —

Und es flog der Hammer aus seiner Hand,  
Flog über die ganze Erde,

Seitdem ist's freudig Germanenrecht,  
Mit dem Hammer Land zu erwerben:  
Wir sind von des Hammergottes Geschlecht  
Und wollen sein Weltreich erben.

(F. Dahn: „Harald und Theano“.)

Ögir, auch Hler (Meer) genannt, der Beherrscher des Wellenreichs, stand mit den Aßen in Gastfreundschaft. Während die Frühlingsstürme noch die Meerestiefen aufwühlten, hatte er beim flammenden Scheine der Schwerter und Schilde in Odins Halle am frohen Mahle teilgenommen und Bragis Gespräche gelauscht, die von alten Zeiten Kunde gaben. Er sprach beim Scheiden: „Wenn der Wein eingeheimst wird, lade ich alle Aßen und Asinnen ein, in meinem goldhellen Saale des nährenden Bieres Fülle zu trinken.“ Die Zeit kam heran, aber der Meerbeherrscher, jötunnischen Geschlechts, gedachte nicht mehr seiner Verheißung. Da gemahnte ihn Thor mit barscher Rede an sein verpfändetes Wort. Unmutig und falschen Sinnes versetzte der Jöte: „Mir gebriecht der Brautkessel für die Menge der Gäste. Schaffe mir einen solchen zur Stelle, so soll euch der fröhliche Trunk nicht mangeln.“ Als Thor in die Aßenversammlung mit dieser Botschaft trat, pflogen sie Ratz, von wannen der Kessel zu beschaffen sei. Sie schüttelten Runenstäbe, beschauten das Opferblut, doch fanden sie keine Auskunft, bis der kühne Tyr, der Mutvolle, sprach: „Einen Kessel weiß ich von geräumigem Umfang, eine Kaste (Meile) tief. Den hält Hymir, mein Stiefvater, im fernem Osten, jenseit der Eisströme Eivagar, in seiner Hüt. Will Thor mich geleiten auf der gefährlichen Fahrt, so mögen wir wohl mit Risten das Gefäß erlangen.“ Florridi, allezeit zu Wagnis bereit, verließ seinen Weistand.

Die Fahrt war eilends; mächtig griffen die Böde aus über schimmernde Schneefelder, über Gletscher und felsige Höhen bis zu des schlimmen Riesen Behausung, wo Thor die Tiere einstellte und darauf mit Tyr zur Halle schritt. Hymir war auswärts auf dem Weidwerk; doch seine Ahne saß im Saale, die



neunhunderthäuptige, und bei ihr die weißbraune, allgoldene Frille (Webzweig) des Jöten, jene unwilligen Blicke die Gäste beschauend, diese freundlich dem Sohne und seinem Gefährten zuneigend. Letztere brachte stärkenden Trank den Wegmüden und hieß sie hinter dem mit Resseln behängten Pfeiler sich bergen, weil der Jöte oft übel mit den Gästen fahre. Schon hörte man ihn kommen, den Wägelauten, gewaltigen Schrittes; die Gletscher dröhnten, die Felsen krachten, das Gehöft erbebt in seinen Grundfesten, als er eintrat. Sein weißes Haupthaar fiel wie Schnee auf seine Schultern, sein Kinnwald starrte von Eis; sein Angesicht war nicht milde, denn er hatte den ganzen Tag gejagt und wenig erbeutet. Ihn begrüßend sagte die Ahne, sein Stieffohn sei gekommen von langen Wegen mit Weor (Weiher), dem Freunde der Menschen, sie seien beide hinter der Säule versteckt. Vor dem Jörnblitz des Jöten barst die Säule, daß die Ressel rasselnd herunterfielen und bis auf einen zerbrachen. Die Asen standen ungedeckt vor dem schrecklichen Manne; aber der Hammer flammte wie ein Blitzstrahl in Glorridis Hand; da ward er gefügig. Drei Öfen wurden geschlachtet; Thor verzehrte deren zwei, bevor er sich auf das Lager streckte.

Kein Morgenrot weckte die Schläfer, denn in der Winterzeit beleuchtete die Erdebeftrahlerin niemals dieses öde Land. Hymirs grunderstürmender Schritt verschleudte den Schlaf. Er wollte auf den Fischfang gehen, sagte er, damit die Gäste nicht sein Hornvieh aufzehrten. Thor bot sich alsbald zum Begleiter an und begehrte einen Köder für die Angelrute. „Suche dir einen solchen“, schnaubte der Jötun, „aber wie wirst du frieren auf der hohen See!“ Über die Schneefelder zogen gleich dunklen Wolken die Stiere des Riesen. Der Ase griff einen aus der Herde, riß ihm den Kopf ab und steckte denselben an die Angel. Darauf folgte er dem Geleitsmann ins Boot und stieß mit dem Ruder vom Land. Die Sterne glänzten am Himmel und spiegelten sich in der Flut und in den Eiszeebern, die den Sund umgaben. Thor ruderte mit Macht, daß das Fahrzeug, groß wie ein Eisberg, rasch die Wellen durchschnitt. Das Meer schäumte, die Eisberge spalteten sich krachend, Ungeheuer der Tiefe tauchten auf und versanken. Umsonst gebot der Grimthurse Einhalt; sein Begleiter trieb das Schiff bis weit ins offene Meer. Da warfen beide Fährleute die Angeln aus, und bald zappelten an des Riesen Rute zwei Wale (Walische) zugleich, die er mit kräftigem Schwung an Bord riß. Auch die Schnur Weors zuckte, und er wurde von der Gewalt auf die Schiffswand niedergerissen. Indessen erhob er sich in seiner Asenstärke, zog und zog, trat den Boden durch, daß er auf dem Meeresgrunde stand, und — eine Wassersäule stieg auf; es zischte, wie wenn alles Gewürm der Erde versammelt wäre; die Sterne verloren ihren Schein, und aus der Tiefe reckte sich mit geisterndem Rachen das Haupt der Midgardschlange empor. Nun endlich stand der Donnerer dem Schenjal Aug' in Auge gegenüber. Wie es ihn anstarrte, den Rachen weiter und weiter aufriß gleich dem Abgrund des Meeres, der vor dem scheiternden Fahrzeug sich aufthut! Es war ein grauenhafter Anblick. Er aber schwang den Hammer, und — nun wäre das Ungeheuer geschehen gegen das Schicksal, gegen der Nothen Ausspruch. — Da durchschnitt der Grimthurse, voll Schrecken herzuspringend, die Schnur, und der Wurm sank wieder in die Tiefe. Vergebens



flog ihm Miölnir nach in der hemmenden Strömung, er verwundete nur und tötete nicht. Das Ungetüm war dem Gott entgangen; dafür stürzte er mit einem Faustschlag den Riesen kopfüber vom Deck, daß dessen Fußsohlen wie Eiszapfen zu Tag kamen.

Indessen gelangten Fahrzeug, Ladung und Fährleute trotz Zwiespalt und Sturmwitter glücklich ans Land. „Heda, Geselle“, heulte der Jötun, „festige die Ankerketten oder schaffe die Fische ins Trockene, wie du Lust und Vermögen hast.“ Statt der Antwort nahm Thor Schiff und Wale auf seine breiten Schultern und brachte alles am Strande in Sicherheit. Dann begaben sich die Fischer in die Riesenburg, wo indessen Tyr leises Zwiegespräch mit der allgoldenen Mutter gepflogen hatte. Thor ließ sich auf der Bank am Herdfeuer nieder, das die glühenden Eiswände beleuchtete. Er trug nun sein Begehren vor. Hymir dagegen meinte, er solle erst seine Kraft an der vor ihm stehenden Trinkschale versuchen; wenn er die zerbreche, so möge er auch wohl den Kessel fortbringen können. Der Asen warf sitzend das Gefäß nach dem Stützpfeiler; aber der Becher durchbrach Säule und Mauer und blieb unversehrt. „Des Riesen Schädel ist härter als die Felswand“, raunt die Allgoldene dem Donnerer zu. Dieser versteht den Wink und schleudert mit Macht das Gefäß dem Jötun an die Stirn, daß es in Scherben zu Boden fällt. „Alle Lebenslust ist mir dahin, da mein Trinkgeschirr mir vor den Knien liegt“, ruft der Grimthurse, sich die schmerzende Stirn reibend. Die Asen dagegen versuchen ihre Kraft an dem Kessel. Tyr bemüht sich umsonst, ihn zu lüpfen; aber Thor hebt ihn leicht wie ein Trinkhorn empor, stülpt ihn über Kopf und Schultern und wandelt seines Wegs, während ihm die Heberinge an die Fersen schlagen. Wüthes, unheimliches Getöse erhebt sich hinter seinem Rücken. Sofort setzt er den Kessel nieder und hält eine Umschau. Da zieht Hymir mit großem Gefolge vielhäuptiger Unholde heran, den Asen auf ihrem Rückzug Verderben zu bringen. Und aus Bergspalten, Höhlen, Abgründen wälzen sich immer neue Scharen hervor, und wie ungeheure Lawinen stürzen sie von eisumstarrten Höhen nieder, zahlloses Volk, grauenhaft dem Anblick. Hoch stand Thor, wolkenumgürtet, in seiner Asenkraft inmitten des Getümmels. Seine Donner rollten, Eisberge brachen, Felsen spalteten sich, Miölnir blitze, zerschmetterte, vernichtete die Scheusale und schleuderte sie gen Mischelhel, von wannen sie aufgestiegen waren. Das aufgehende Frührot zerstreute die nächtlichen Schatten, umstrahlte den siegreichen Gott und zeigte ihm die offene Straße nach Asgard zur Versammlung der Götter. Dahin trug er den Braukessel, auf daß in Ugirs Halle das große Trinkgelage gefeiert werde.

Auf diese Art schildert die Mythe die Schrecknisse der Polargegenden. Da herrscht der Frostries Hymir (der Dämoner); in seinem Hause wohnt die entföhrte, allgoldene, weißbraune Lichtgöttin und die neunhunderthäuptige Ahne, das Eis- und Schneegebirge. Hymir bewahrt den meilentiefern Braukessel, der die arktische See bedeuten mag, die der Sommergott Thor der Schiffsahrt zugänglich macht. Derselbe überwindet die Schrecken der arktischen Natur, vor denen selbst die kühnen nordischen Wikinge zurückschauderten, während die mutigen Nordpolfahrer unsrer Zeit ihnen Trost bieten. Wir möchten dieser Auslegung



Uhlands beistimmen; indessen wird von andern diese Fahrt zu Hymir als ein Hinabsteigen in die Unterwelt gedeutet. Vielleicht sind beide Erklärungen zulässig, denn während der rauhen Jahreszeit ist die Natur tot, begraben unter der Leigendecke des Schnees, und die Begriffe von Winter und Tod gehen vielfach ineinander über. Der starke Thor steigt also in die Unterwelt, überwindet ihre Schrecknisse, wie die der Hrimthursen, und kehrt als Sieger zurück, wie auch Herakles in die Unterwelt hinuntersteigt und sogar den Höllenhund bezwingt. \*)

### Thors Fahrt zu Thrym zur Heimholung des Hammers.

Da sitzt uralte ein königlich Weib,  
Die Herrscherin weiter Lande,  
Sie hat umgürtet den züchtigen Leib  
Mit weichem Samtgewande;  
Ihr Haupt geschmückt mit dem Königsreif,  
Von funkelnden Demantsternen ein Streif,  
Erhebt sich schweigend und schreitet sacht,  
Dem lustigen Thron entstiegen,  
Die alte, träumende Königin Nacht,  
Die Kinder in Schlaf zu wiegen.  
Und leise lenkt die stille Frau

Von Jötunheim die Schritte;  
Da entschlummern die Niesen, altersgrau,  
In rauher Felsen Mitte;  
Kräuselder selbst im Adlerkleid  
Nicht ein, mit ihm der Stürme Streit.  
Und weiter, über die Menschenwelt  
Spannt sie des Friedens leuchtendes Belt,  
Von Sternen leuchtend ein Waldbachin,  
Darunter sie selber mit frohem Sinn  
Lächelnd beschaut, was sie vollbracht,  
Die alte, träumende Königin Nacht.

Die alte Nacht mit dem Sternendiadem hat auch über Asgard ihren Mantel ausgebreitet. Alle Wesen sind entschlummert; die Asen in ihren goldenen Gemächern, die Einherier, gesättigt von Sährimnirs Fleisch und köstlichem Met, auf den Bänken Walhallas. Sie träumen selige Träume von Kampfesmut und Siegeslust. Nur Wingthor wälzt sich unruhig im Schläfe auf dem Duenenpfühl. Er hört im Traume üble Runensprüche murmeln und sieht eine Niesenfaust, die nach Miölnir reicht. Dumpfer, nachhallender Donner weckt ihn. Er greift nach dem Hammer an seiner Lagerstätte und findet ihn nicht. Zornig springt er empor und tastet umher; aber das Werkzeug seiner Asenmacht ist verschwunden; der aufdämmernde Morgen zeigt ihm die Stätte leer, wo er es stets hinzulegen pflegte. Wild schüttelt er das Haupt und seine Augen sprühen Feuer. Sein Bart ist rot wie Blut, und das Haus bröht von seinem Rufe: „Miölnir ist verschwunden, durch Zauberkras geraubt!“ Das vernimmt Loki und spricht zu dem zürnenden Asen: „Wer es auch sei, der den Hammer entwendet hat, ich schaffe die Wehre dir wieder zur Stelle, so mir Freya ihr Falkenkleid leiht.“ Darauf gehen die beiden nach Folkwang hinüber und treten vor Freya hin. Sie bitten geziemend um das Federkleid, damit sie den Räuber Miölnirs erspähen möchten. Ihnen gibt Antwort die holdselige Göttin: „Ihr sollt es nehmen, und wär' es von Silber, und wär' es von lauterem Golde gewoben.“ Und sie langt aus der Truhe das Gewand hervor und reicht es willig den Asen dar. Hoch fliegt Loki mit tönenden Schwingen über Asgards Wege und den wallenden Fing,

\*) Nachlänge dieser Sage finden sich in deutschen Volksmärchen, worin die Mutter des Niesen zur „Teufels Großmutter“ wird und der Niese selbst an jenen „Menschenfresser“ erinnert, der mit dem Rufe: „Ich wittere Menschenfleisch!“ ins Haus tritt und vor dem sich „Klein Däumling“ versteckt.



bis er Jötunheims starrende Höhen erreicht. Da sitzt auf dem Hügel Thrym, der Thursenfürst. Er schmückt mit goldenen Bändern die windschnellen Hunde und strahlt den stürmischen Rossen die Mähnen. „Was bringst du für Märe aus Asgard, daß du allein gen Thrymheim kommst?“ ruft er dem Ankömmling entgegen; „wie steht es um die Asen? wie um die Asen?“ — „Übel steht es um Asen und Asen“, entgegnet Loki, „denn Miðlǫnir ging verloren. Sprich, hältst du ihn wo verborgen?“ — Da lacht der Thurse: „Ich halte den Hammer verwahrt und geborgen im Schachte der Erde acht Rasten tief; und keiner soll ihn da nehmen, er bringe mir denn Freya als Braut in den Saal.“

Unfroh der Botschaft fliegt Loki tönenden Flugs über den strömenden Jfing und Asgards Gehege, bis er vor dem harrenden Thor steht und ihm Kunde gibt von dem Verlangen des schlimmen Thursen. Wieder schreiten die beiden nach Folkwang hinüber, wo die Göttin herrscht in glänzendem Saal. „Auf, schmücke dich, Freya“, so ist Thors Spruch; „leg' an das schneeige Brantlinnen, ich geleite dich zu Thrym, dem Thursenfürsten.“ Da entbrennt der Göttin Zorn ob der Rede, und sie fährt auf vom Thronsiß, und die Grundfesten des Palastes beben. „Mannstoll sollt ihr mich schelten“, ruft sie, „so ich dir folge im bräutlichen Linnen gen Thrymheim zum Thursenfürsten, dem Scheusal.“ Also spricht sie ergrimmt und weist die Asen ungegrüßt vor die Pforte der Halle.

Auf ihren Richterstühlen saßen die Asen alle versammelt am Urdborn, zu beraten, was geschehen solle, um den Hammer aus der Gewalt der Jötune zu lösen. Da nahm zuerst Heimdall das Wort, er, an Weisheit den Wanen vergleichbar: „Thor selbst gürte sich mit dem bräutlichen Linnen, das Gebund der Schlüssel Kirre von seiner Hüfte, funkelndes Gestein schmückte seine Brust, weißlich Gewand umwallte ihm die Kniee und der Schleier das Haupt.“ — Dem Räte des Weisen widersprach der Asenfürst. Man werde, meinte er, künftig ihn ein Weib schelten, zög' er in weibischer Gewandung einher. Aber als Loki ihm erwiderte, daß bald Jötune in Asenheim wohnen würden, wenn er den Hammer nicht wieder gewinne, willigte er in den Beschluß der Asen. Bald saß er bräutlich geschmückt im Wagen, und Loki, Laufeyas Sohn, neben ihm in Gestalt seiner Magd. Die Böcke zogen an; sie stürmten in wilden Sprüngen durch Asgard und Midgard; die Erde dampfte, Felsen und Berge spalteten sich trachend, wo das Gefährt seinen Lauf hinrichtete, bis sie Thrymheim, des Thursenfürsten Behausung erreichten.

Thrym saß vergnügt auf der Schwelle des Saales. Er sah die heimkehrenden Rüge mit goldenen Hörnern und die schwarzen Rinder in Menge und den Vorrat an Gold und edlen Steinen in eisernen Truhen. „Wohl bin ich reich an köstlicher Habe“, sprach er, „nur fehlt mir Freya als Ehegenossin. Aber am morgenden Tage tritt sie in meine Halle; darum, ihr Knechte, bestreut die Bänke, schafft Mastvieh herbei und Bier die Fülle; denn fröhliche Hochzeit geizt sich im reichen, geräumigen Hause.“

Schon am frühen Morgen stellten Gäste sich ein, und bald saß auch die Braut an Thryms Seite, nach Anstand und Sitte wohl verschleiert. Die Tische waren mit köstlichen Speisen und Getränken beladen, ein Labfal zu schauen und mehr noch zu schmausen; doch that es keiner der Brant zuvor.





Thor bei Thrym.



Die speiste in Eile einen fetten Ochsen, acht Lachse und alles süße Gebäck, für Frauen bestimmt, und trank dazu zwei Kufen Met. Staunend sah der Thurse das Wunder. „Niemals“, rief er, „sah ich Bräute so gierig schlucken, niemals ein Mägdlein den Met in solcher Menge trinken.“ Aber die Magd versicherte ihn, ans Sehnsucht habe die Braut seit acht Nächten sich nicht an Speise und Trank gelabt. Als darauf der Tötune, nach einem Kusse lüftern, den Schleier lüftete, schrak er zurück bis an das Ende des Saales vor Freyas flammenden Augen, die ihm wie rote Blut entgegenstarrten. Doch auch jetzt beruhigte ihn die kluge Magd. „Acht Nächte“, sagte sie, „hat die Herrin vor Sehnsucht nicht geschlafen; darum sind ihre Augen so rot wie Blut.“ — Nun trat zu der Braut des Thurses ärmliche Schwester, ein Brantgeschenk zu erstehen. „Reiche mir dar“, bat sie, „goldene Ringe und ein Spangenpaar, so du dich meiner Liebe erfreuen willst.“ Unbewegt von der Bitte, verharrte schweigend die hohe Herrin im bräutlichen Schmuck. Aber der Fürst, berauscht von Liebessehnsucht und schännendem Trank, befahl den Hammer aus der Tiefe zu holen und nach ehelicher Sitte den Bund zu weihen. „Dann“, sprach er, „legt ihn der Maid in den Schoß.“ Da war's, als lache unter des Schleiers Verhüllung die Braut; ein grimmiges Lachen scholl unter dem Binnen hervor, als geschah, was der Fürst geboten hatte.

Jetzt erhebt sich die Braut; die Hülle fällt von ihrem Haupte; es ist Asa=thor, furchtbar dem Anblick, den nackten Arm erhoben, Mißlnir in der nervigen Faust. Des Saales Festen wanken und brechen, ein Donnererschlag erschüttert das Haus; ein funkelnder Blitz flammt durch die Halle. Schon liegt Thrym zerschmetterten Hauptes am Boden; es sinken Gäste und Knechte unter den Hammerschlägen; auch die ärmliche Schwester bleibt nicht verschont. Die feurige Lohe steigt aus dem Giebel empor, und Haus und Halle stürzen krachend zusammen. Ein dampfender Trümmerhaufen zeigt die Stätte an, wo der mächtige Thrym gewaltet hatte. Die Frühlingssonne geht auf; sie bestrahlt den Ort der Verwüstung, die geborstenen Felsen, das zerklüftete Gestein, den zermahlten und aufgerissenen Boden und den siegreichen Gott, der die feindlichen Mächte bewältigt hat. Von seiner Stirn sind die Wetterwolken des Horns verflogen. Mild und freundlich steht er auf der Höhe und überblickt die Werke der Zerstörung. Dann aber bernst er seine Menschenkinder, daß durch ihren Fleiß aus der Zerstörung neues frisches Leben, Höfe und Wohnungen, Ackerbau und Gewerbe, bürgerliche Ordnung, Gesetz und löbliche Sitte entstehen und aufblühen sollen. Da wandern in das gewonnene Land Aker= und Banlente mit Hacken, Spaten und Pflug, Hirten mit ihren Herden von Horn= und Wollenvieh, auch starke Weidmänner, Bären und Wölfe zu erlegen. In ihrer Mitte erscheint der wohlthätige Gott, Marksteine aufrichtend, die Grenzen bezeichnend, mit dem Hammer das Gelände weisend; das dankbare Volk aber errichtet ihm einen Altar, feiert, ihn zu ehren, frohe Feste und gelobt ihm die Erstlinge der Früchte zum Opfer. Darauf besteigt er mit Loki den Wagen und fährt, seiner Thaten froh, gen Asgard.

Wir haben hier den Naturmythus angedeutet, welcher der Dichtung zu Grunde liegt. Die Mythe ist eine der schönsten der älteren Edda. Der Dichter hat frei über den vorhandenen Stoff gewaltet und ein Ganzes geschaffen, aus



dem sich die Einzelheiten des Naturmythus nicht herausfinden lassen. Indessen dürfte sich das Folgende mit Sicherheit ergeben: Der wohlthätige Gewittergott, der den Sommer über waltet, hat während der Winterzeit seinen Hammer eingebüßt; Thrym (Donner) hält denselben acht Rasten tief, d. i. acht Monate lang, verborgen. Er verlangt Freya, die lichte Frühlingsgöttin, in seine Gewalt, um den Menschen die bessere Jahreszeit gänzlich zu entziehen. Aber der Gewittergott erhält seinen Hammer wieder, erschlägt ihn und sein Gesinde und selbst die ärmliche Schwester, nach Uthland die Not im rauhen Gebirgsland, und eröffnet dem menschlichen Anbau ein neues Feld.

### Fahrt nach Geirröds-Gard.

Einst entließ Loki von der gütigen Frigg ihr Falkenhemd. In dieses Gewand fest eingehüllt, schaukelte er sich bald in der blauen Luft. Er schwebte über Abgründe und breite Ströme immer weiter in das von starrenden Felsen und Eis umlagerte Niesenland. Da sah er in weiter Ferne einen Schlot, woraus Feuer und Rauch mächtig hervorquollen. Wie er eiligen Fluges näher kam, erblickte er das weitläufige Gehöfte, zu welchem der Schlot gehörte. Es war Geirröds-Gard, wo der Hrimthurfen Fürst Geirröð mit zahlreichem Gesinde hauste. Der Ase war neugierig, zu wissen, was in der geräumigen Halle geschafft werde, und ließ sich oben auf dem Fenstergesims nieder. Der Thurse aber bemerkte den schönen Edelfalken, der schon gezähmt schien, und winkte einem Diener, ihn zu greifen. Loki sah mit Lust, wie der Knecht mühsam an der hohen Brüstung hinaufklimmte. Er ließ ihn nahe herankommen; denn er gedachte, mit einem Flügelschlag sich dem Verfolger zu entziehen. Als er aber die Schwingen ausbreitete, fühlte er seine Füße festgebannt, wurde erhascht und dem Niesen übergeben.

„Das ist ein Vogel seltener Art“, sagte Geirröð, indem er ihn in die Augen sah, als wolle er darin sein eigentliches Wesen erspähen. „Sage mir“, fuhr er fort, „von wannen du herkommst und welcherlei Natur du bist?“ Der Vogel indessen blieb stumm und rührte sich nicht. Da beschloß der Fürst, ihn durch Hunger firme zu machen, ließ ihn in eine Kiste einsperren und drei Monde lang ohne Nahrung darin verwahren. Als er ihn nach dieser Frist wieder herausnahm, gestand Loki, wer er sei, und bat um Lösung. Der Thurse lachte laut auf, daß die Halle und das Gehöfte zitterte. „Nun endlich hab' ich“, rief er aus, „was ich lange schon wünschte, ein Pfand von den Asen, und du sollst nicht eher Lösung finden, bis du mit heiligen Eiden gelobst, Thor selbst, den Niesenvertilger, ohne Hammer und Störksegürtel hierher zu schaffen, daß wir uns Faust gegen Faust miteinander versuchen. Ich gedente, ihn niederzuwerfen wie ein Knäblein und zu Hels finsterner Behausung zu senden.“ Loki versprach es mit heiligem Eide und entwich eiligen Fluges aus der grausamen Fäst.

Als sich der listenreiche Ase von seinen Draugfalen wieder erholt hatte, gedachte er seiner Eide. Er rühmte dem starken Thor seine Aufnahme bei dem gastlichen Geirröð, und wie derselbe Verlangen trage, den unbezwinglichen Schirmherrn Asgards von Angesicht zu schauen, aber ohne die furchtbaren Rüstzeuge seiner Macht, vor welchen er Grauen habe. Er versicherte, dort, in



dem fernen Lande, seien Wunderwerke, dergleichen man an keinem andern Orte sehen könne. Thor folgte dem Versucher und machte sich mit ihm auf den Weg.

Die Wanderer kehrten nach beschwerlicher Tagfahrt bei dem Niesenweibe Grid ein, das einst, mit Odin verbunden, Widar, den Schweigsamen, geboren hatte. Thor gewann ihre Gunst und erfuhr, daß Geirröð, ein zauberkräftiger Jötun, Böses wider ihn im Schilde führte. Er erhielt aber auch ihren Stärtegürtel, ihren Stab und ihre Eisenhandschuhe, womit er, wie sie versicherte, den Unhold wohl bestehen werde. Er gelangte folgenden Tags mit seinem Genossen an den großen Strom Wimur, der sich unabsehbar, wie ein Meer, vor ihm ausbreitete. Als er, den Stab gegen die Strömung stemmend, hindurchwatete, schwoß das Wasser an, daß ihm die wilden Wellen an die Schultern schlugen. „Schwelle nicht, Wimur“, rief er, „da ich waten muß zu des Jöten Hause. Wiße, wenn du anschwilst, wächst mir die Mtenkraft hoch wie der Himmel.“ Er bemerkte aber zugleich, daß oberhalb in einer Bergkluft Geirröðs Tochter Gialp quer über dem Strome stand und das Wasser schwellte. Er verschlechte sie mit einem geschlenderten Felsblock und erreichte das jenseitige Ufer, wo er sich mit Hilfe eines Vogelbeerbaums hinaufschwang. Auch Loki, der sich an seinem Gürtel festhielt, kam endlich glücklich aufs Trockene.

Als die Wanderer den Schlot und die qualmende Lohe, die daraus hervorstieg, und das berghohe Gehöfte vor sich sahen, erkannten sie, daß sie am Ziele seien und traten in die Vorhalle.

Müde setzte sich Thor auf den einzigen Stuhl, der sich vorfand. Er gewahrte aber bald, daß sich derselbe höher und höher hob, und daß er selbst in Gefahr kam, an der Decke zermalmt zu werden. Er stemmte sofort den Stab gegen die Wölbung und drückte den Stuhl mit Mtenkraft nieder. Ein fürchterliches Krachen und zugleich ein Jammergeschrei verriet ihm, daß irgend etwas Lebendiges unter ihm Schaden genommen habe. In der That hatten auch Gialp und Greip, Geirröðs Töchter, den Stuhl emporgehoben und lagen nun mit gebrochenem Rückgrat, als Opfer ihrer eignen Arglist, unter demselben.

Ein riesiger Knecht entbot hierauf Thor in die große Halle zum Waffenspiel. Mit Erstaunen sah daselbst der Ase rings an den Wänden Feuer angezündet, von denen züngelnde Flammen und Rauch in den Schlot hinaufstiegen. Statt des gastlichen Grußes schleuderte ihm der Jötun einen glühenden Eisenkeil entgegen, den er mittels einer Zange aus der Esse gezogen hatte; er aber fing ihn mit der vom Eisenhandschuh geschützten Hand auf und schlenderte ihn so gewaltig zurück, daß derselbe den ehernen Stützpfeiler und die Brust des Riesen, der sich dahinter verbarg, und die Mauer durchbrach und sich noch jenseits tief in den Boden wühlte. Siegreich stand Thor über dem zusammengekauerten Riesen, der zu Stein geworden war. Er richtete ihn auf, als ein Denkmal seines Sieges, und so stand er noch jahrhundertlang und verkündigte den Geschlechtern der Menschen die Thaten des verehrten Gottes.

Man bezieht diese Dichtung auf den Naturmythos, wie der wohlthätige Sommergott den Dämon der zerstörenden Ungewitter mit seinen eignen Waffen besiegt, und erklärt dessen Töchter für Personifikationen von Gießbächen, die den Strom anschwellen. Nach Simrock bezieht sich diese Sage wie die vorigen



auf eine Fahrt des Gottes in die Unterwelt, wie auch eine ähnliche Erzählung Saxos von dem Helden Thorkill darauf hinweist. Wir möchten aber vielmehr an die vulkanischen Feuer auf Island denken, wo der Gott mit seiner Asentkraft den Dämon siegreich bestecht. Die Insel war den Skalden lange vor der normännischen Kolonisation durch Berichte kühner Seefahrer bekannt. Die Erzählungen von den vulkanischen Eruptionen und den springenden heißen Quellen mußten die Phantasie der Dichter mächtig anregen. So entstand vielleicht die Mythe von Thors Fahrt zu Geirrod. Der Gott erschien nun als Überwinder des Dämons der unterirdischen Feuer. Was diese Annahme unterstützt, ist ein Felsen in der Gegend des Hofes Haukadal, wo auf einem Umkreis von 900 Schritten die tochenden Geiser und Strocks springen. Der Felsen soll Ähnlichkeit mit einem kauernnden, riesenhaften Menschen haben, dessen Leib in der Mitte durchbrochen ist!

### Harbard.

Von der Ostfahrt heimkehrend, stand Thor, müde von siegreichen Kämpfen und langer Wanderung, am breiten Sund, der den Weg versperrte. Er erblickte drüben den Fergen, einen stattlichen Mann, im Fahrzeug und rief ihn an: „Hol' über, Freund Fährmann, den Wanderer!“ — „Bauerntölpel“, entgegnete der Mann, „was ist dein Begehr?“ — „Die Überfahrt will ich und spende dir dafür leckere Kost, Heringe und Hasermus. Die führ' ich im Korbe bei mir und habe mich selbst damit gestärkt heute früh, daß ich noch satt bin.“ — „Bauernkost rühmt du dem, der an den Mahlen der Helden teilnimmt?“ versetzte der Ferge; „aber freilich, du siehst nicht aus wie ein Bauer, der drei Höfe sein eigen nennt. Bloßbeinig, ohne Hosen stehst du da, wie ein höriger Knecht, der im Dienst ein kümmerliches Leben führt. Dir ist wohl das sorgende Mütterchen gestorben? Oder bist du der Strolche und Landstreicher einer, die überzufahren Hildolph (Kriegsmann), der Eigner des Schiffes, verboten hat?“

Jetzt nannte Thor seinen Namen und rühmte sich seiner Abstammung von Odin, seiner Thaten, wie er Frumgnir, den steinköpfigen Riesen, dann auch den gewaltigen Thiaffi erschlagen und dessen Augen an den Himmel geworfen habe, wo sie als Sterne den Menschen leuchteten.

Im weiteren Wechselgespräch nannte der Ferge seinen Namen Harbard (Heerschild oder Haarbärtig) und meinte, er habe bessere Kurzweil getrieben im Spiele mit schönen Frauen und auf rühmlichen Kriegsfahrten, als Thor bei seinen Schlägereien mit dem Riesenwolf.

Als ihn darauf der Ase für seine Stachelreden mit dem Hammer bedrohte, meinte er, Thor habe zwar Kraft, aber nicht Mut; er habe sich einst in Skrymir's Handschuh verfrachten und aus Furcht vor dem Rötun nicht einmal gewagt zu niesen; er sei auch nur der Thräle (Knechte) Gott und versammle sie nach ihrem Strohtod in seiner Halle; Odin aber berufe die Helden zu den Göttermahlen. „Schändlicher Lasterer“, rief ihm Thor hinüber, „wollte ich nur mein Gewand neßen und durch den Sund waten, so solltest du mir büßen. Aber wo hast du die giftigen Reden erlernt?“ — „Von den alten Leuten“, war die Antwort, „die in den Wäldern wohnen.“ — „Die Gräber nennst du Wälder und Wohnungen?“ versetzte Thor; „komme ich zu dir, so wirst du lauter heulen als ein



Wolf unter den Hammerschlägen.“ — „Komm' an, großprahlerischer Geselle“, rief Harbard, trotzig auf sein Ruder gelehnt: „du würdest einen stärkeren Gegner finden als Frungnir und Thiaffi waren. Indessen spare deine Kraft für einen andern Mann, der jetzt Sif, dein Gemahl, mit Werbung bedrängt.“ — „Lügner, schamloser“, entgegnete der Ase, „du weigerst die Überfahrt? So melde denn, welchen Weg ich einzuhalten habe.“

Darauf beschrieb ihm Harbard die Richtung, eine Stunde zum Stoß, eine zum Stein, dann links gen Werland, wo er seine Mutter Fiörgyn treffen werde, und schloß mit den Worten: „Fahre hin in böser Geister Gemeinschaft!“

Stolz, wie ein Sieger, stand der gewaltige Ferge an Bord seines Fahrzeugs und blickte dem Wanderer nach, der mühselig seines Weges zog. Er schien jetzt ein andrer; sein Haupt deckte der Goldhelm, seine Brust die blanke Brünne, sein Ruder war zum Speer geworden; denn Odin selbst hatte als Fährmann dem Bauerngott seine Macht und Hoheit fühlen lassen.

So das Harbardslieb.. In diesem Schlusse der Dichtung ist zugleich auf ihre Bedeutung hingewiesen. Odin ist der Gott des Geistes, des kriegerischen Mutes, der die Edlen und ihre Gefolgsschaften auf den kühnen Fahrten zu Wasser und zu Land erfüllte. Die stolzen Krieger und mit ihnen die Stalben verachteten die friedlichen Akerbauer, die daheim auf ihren Gehöften saßen, Heringe und Hasermus verzehrten und die Verheerungen des Krieges verabscheuten, während sie selbst in beständigen Kämpfen Beute und Ruhm erwarben und aus Blut und Wunden zu Odins Hallen emporzusteigen hofften. Diese Geringschätzung des Bauernstandes spricht sich in dem Liede aus, in dem der Beschützer ländlichen Fleißes eine klägliche Rolle spielt. Der Mythos stammt übrigens aus späterer Zeit, da schon der alte Glaube und die Ehrfurcht vor den Göttern in Verfall geraten war. Da scheuten sich die trotzigen Wikinge nicht, es auszusprechen, daß sie mehr an ihre scharfen Schwerter glaubten als an Odins und Mathors Hilfe. In dieser Zeit mag das Lied gedichtet sein; doch lag ihm, wie man annimmt, ein älteres zu Grunde, worin der Mythos vom Akerbau, vom scheinbaren Tode der Fiörgyn oder Förd, der Mutter Thors, durch die Verheerungen des Krieges und vom Wiederaufleben derselben deutlicher ausgesprochen war.

### Irmin.

Bei den deutschen Stämmen blieb der Asenfürst, wie früher bemerkt, in Heiligkeit, und es ist wahrscheinlich, daß er auch unter dem Namen Irmin verehrt, daß also die verschiedenen Irminsäulen ihm geheiligt waren. Irmin aber bedeutet allgemein: es ist der allgemeine, allwaltende Gott, dem man die Säulen errichtete. Er half auch in den Schlachten gegen die Römer zum Sieg; darum ward ihm die berühmte Irminsäule im Däning (Zentoburger Wald) errichtet, die fast 800 Jahre später Karl der Große zerstörte. Ein heiliger Hain und ein Baum (Tannus oder Tüne) umgaben dieses Denkmal. Irmin wird auch als Beiname des Kriegsgottes Zio gedeutet. Es erinnerte zugleich an den gefeierten Helden Irmin, dessen Name und Wesen im Laufe der Zeit mit dem des Gottes zusammenfloß.





Verhörung der Irminsäule durch Karl den Großen. Zeichnung von H. Leutemann.



Im Westfälischen singt man heute noch einen bekannten Kinderreim, den man auf die Zerstörung der Irminsäule durch Karl den Großen oder auf die Varusschlacht bezieht. Er lautet also:

Hermen, sla dermen,  
sla pipen, sla trummen,  
de kaiser wil kummen  
met hamer un stangen  
wil hermen uphengen.

Hermen (Herman?) schlag die Därme (Saitenspiel),  
laß Pfeifen und Trommeln erschallen,  
der Kaiser (Germanicus?) will kommen  
mit Hammer und Stangen,  
den Herman aufzuhängen.

Wahrscheinlicher bezieht sich aber der Vers auf die Zerstörung der Irminsäule, denn die Pfeifen und Trommeln passen nicht auf römische Zeit.

Karl der Große rückte 772 mit großer Macht in das Herz des Sachsenlandes, also in das Heiligtum des Volkes ein. Bei der weiten Ausbreitung und dem losen Verband der Sachsen unter sich konnte ihm nicht sogleich ein allgemeines Aufgebot entgegengestellt werden. Er gewann daher die heilige Stätte nach kurzem Kampfe mit den wenigen Verteidigern. In drei Tagen zerstörte er nun die Burg und das Denkmal, wobei er auch die heiligen Haine fällen und verbrennen ließ. Es war aber große Trockenheit eingetreten, wie fränkische Annalisten selbst berichten, das ganze Heer dem Verschmachten nahe. Da brach plötzlich, nach christlicher Angabe auf das Gebet des Priesters, eine reiche Quelle mit lautem Brausen aus dem Boden und tränkte die lebenden Krieger.

Irmin soll auch identisch mit dem mythischen Helden Iring sein, der in einem Kriege der Franken und Sachsen gegen die Thüringer verräterisch seinen Herrn Irminfried, dann aber auch den falschen Beherrscher der Franken erschlug. Er soll sich darauf mit dem Schwerte einen Weg durch die Feinde gebahnt und noch viele Heldenthaten verrichtet haben. Wenn dieser Heros mit Irmin gleichbedeutend ist, so scheint er von Thor sehr verschieden, da sich derselbe in den ihn betreffenden Mythen stets treuherzig und niemals arglistig zeigt. Der Verräter ist aber auch in der Sage von dem Gotte verschieden gedacht, denn die Sachsen errichteten nach ihrem Siege auf ihrer Burg Scheidungen dem Irmin eine Säule, nicht aber dem Thüringer Iring.

Irmin war der allgemeine Gott mehrerer Volksstämme, und einige Sprachforscher leiten von ihm auch den Namen Germanen her. Nach Tacitus stammte die Nation von Tuisto oder Tuisko, seinem Sohne Maunus und dessen Söhnen Inguis, Irmino und Istio ab.

Irmino war der Urvater des zweiten Hauptstammes, nämlich der Herminonen, zu denen die Hermunduren (Thüringer), Chatten und Cherusker gerechnet wurden. Er war ihr Schutzgott und blickte segnend auf sie herab, wenn er auf dem Irminswagen (großer Bär oder Wagen) durch die Räume des Himmels fuhr. Auch die Milchstraße, Iring- oder Irminstraße, der Weg der Seelen, war ihm heilig, und so erscheint er als Beherrscher der Seelen. Der Wagen, auf dem er durch den Himmel fährt, zeigt seine Verwandtschaft mit Thor nach ältester Vorstellung; doch hat auch Odin, der Seelenführer, vieles mit ihm gemein.

In noch näherer Beziehung zu ihm dürfte der alte Himmels-gott Tyr, der Gott des Schwertes, stehen, da er in kriegerischer Rüstung dargestellt und da die Siegesdenkmäler, die Irminsäulen, nach ihm benannt wurden. Auch verschiedene Ortsnamen werden von ihm hergeleitet.





Thor, der Schwerdiggott.  
Zeichnung von Prof. C. F. Toepler.

## 7.

### Thyr oder Dio.

Nacht mit ihren Sternentrüben  
Will der Erde Frieden bringen;  
Doch im Finstern schleicht der Mord  
Heimlich hier und wieder dort.

Wer hat nicht schon nach mühevullem Tagwerk der stillen Mutter Nacht mit Freude ins Angesicht geblickt, wenn sie, vom Sternenmantel umwallt, der Welt den Frieden wiederbrachte, den der bewegte Tag geraubt? Manchmal aber wird die friedliche Stimmung durch einen Laut unterbrochen, der etwas Unheimliches, etwas Spukhaftes hat. Es ist nur das lang gezogene Heulen eines Hundes, das sich zumeist bei Vollmondschein hören läßt; aber es hat etwas Dämonisches, weshalb auch der Volksglaube besteht, es bedente den Tod des



Menschen, der es hört. Ähnliches geschah vorzeiten in den himmlischen Räumen von Asgard. Mani (Mond) folgte freudig der heranziehenden Mutter Nacht in seinem glänzenden Wagen; aber er erschrak, und sein lichtiges Angesicht verfinsterte sich zusehend, denn aus schauerlichem Grunde tönte Geheul hervor und schwellte an zum entsetzlichen Brüllen, daß die Erde wie von rollendem Donner erzitterte.

Die Asen und die Eingetier wachten auf und tasteten nach ihren Waffen; denn sie dachten, Ragnarök sei angebrochen. Unter ihnen stand Tyr, hoch und schlank wie eine Tanne, und unbewegt von den Schrecknissen, die man erwartete. „Gentir“, sprach er, „vom Mond aufgeweckt, begehrt Fraß; ich gehe, ihm die Fütterung zu bringen.“ Und er schritt hin durch die Nacht, mit lebendem und totem Getier beladen, daß er die Raubgier des Unholdes stille. Noch einmal vernahm man das entsetzliche Gebrüll, dann schien das Ungeheuer beruhigt; man hörte nur noch, wie es schmatzte und krachend die Knochen zermalnte.

Am Morgen hielten die Asen Rat, was zu thun sei; denn der Wolf schlich umher und warf gierige Blicke auf Asgard, als sinne er darauf, in die Burgen der Götter einzubrechen und sich selbst köstliche Beute zu holen. Sie sahen, wie er riesenhaft herangewachsen war, und wußten, daß er noch täglich an Größe und Stärke zunahm. Wohl deutete Heimdall auf Thors Hammer und auf Gungnir, den Speer des Todes, in Odins Hand; aber Allvater sprach voll Ernst: „Nicht besudeln darf des Untiers schwarzes Blut die geweihten Räume der Götter. Eine Fessel sollt ihr schmieden, stark und unzerreißbar, ihn zu binden und zu bändigen seine Wut.“

Das Wort war gesprochen, das Werk mußte geschehen. Die Asen schmiedeten die Fessel Leuthing mit emsigen Händen und fuhren damit hinüber auf die Insel Lyngwi, wohin der Wolf, von Tyr gelockt, ihnen willig folgte. Er ließ sich auch die Bande geduldig anlegen; denn er war sich seiner Kraft bewußt. Als nun alles wohl befestigt war, streckte und reckte er sich, und die Kette zersprang wie schwacher Bindfaden. Auch eine zweite Fessel, Droma genannt, die noch weit fester war, duldete er einen Augenblick; dann schüttelte er sich mit Macht, und klirrend flogen die Stücke der Kette umher auf den Boden. Ratlos, lautlos standen die Asen umher, während der Wolf die vorgeworfene Nymf verschlang und seine Stärke mehrte. Da sandte Balvater den Skirnir, einen noch gar jungen, aber klugen und vielgewandten Diener des Freyer, gen Schwarzenheim zu den zauberkundigen Asen im Schoße der Erde, daß sie eine Fessel schmieden sollten, die den Allverderber bändige. Die Unterirdischen folgten dem Gebot, sie nahmen den Schall des Ragentrittes, die Värte der Weiber, die Wurzeln der Berge und die Sehnen der Bären, sowie die Stimme der Fische und den Speichel der Vögel und schufen daraus ein Band, dünn und unscheinbar, wie Seidenfaden, das sie Gleipnir nannten. Sie sagten, es werde den Gebundenen immer fester zusammenschnüren, je mehr er seine Kraft anstrenge, es zu zerreißen. Dieses Band brachte Skirnir den Asen; aber der Allverschlinger (Banargander) sträubte sich, und sein gährender Rachen drohte dem den Untergang, der die Fesselung versuchen wollte. Er witterte Zauberkraft in dem schwachen Gerate. Da trat der kühne Tyr herzu, liebte das Untier und streckte seine rechte Hand in dessen Rachen. Das schien demselben ein Pfand, daß man nichts Schlimmes im Schilde führe, und es ließ sich die leichten Schlingen um Hals



und Tazen legen. Als es sich nun mächtig ausstreckte und mit höchster Anstrengung die Schnüre zu zerreißen suchte, da wurden sie immer fester und schnitten in Haut und Fleisch. Hohnlachend standen die Götter umher, allein schon hatte Fenrir Tyr's Hand mit den gewaltigen Zähnen zerfleischt und schon riß er den blutroten Rachen auf, um den Mann selbst und die andern Asen zu fassen.



Fesselung des Fenriswolves. Nach einer Vorlage des Prof. W. Engelhardt gez. von F. W. Heine.

Indessen fürchteten diese das grimmige Tier nicht mehr; sie schoben ihm ein scharfes Schwert in das klaffende Maul, daß die Spitze nach oben in den Gaumen einbrang und das Beißen wehrte.

Sodann befestigten sie Gleipnir an zwei großen Felsen als Widerhalt. Wohl heulte der Wolf bei Tag und Nacht, während aus seinem Rachen blutiger Geißer niederrann und im Flusse Wan sich sammelte; doch vermochte er nicht die Schnüre zu zerreißen. So wird das ruchlose Verbrechen, das die menschliche Gesellschaft zu verderben droht, durch das scheinbar schwache Band des Gesetzes gefesselt und, wie der Wolf durch das Schwert, so durch den Bannspruch der



Gerechtigkeit, gebändigt. \*) Wenn aber in der Volksgemeinde die Macht des Gesetzes, die bürgerliche Ordnung zerrissen wird, dann wird das Verbrechen von Fesseln frei, und der Untergang bricht herein, gleichwie Gletsir in der Götterdämmerung zerbricht und der Allverschlinger von Banden und Schwert ledig wird.

So deutet Eintröck die Mythe von der Fesselung des Wolfes und von seiner Lösung, und diese Deutung hat sich in der Geschichte der Völker vielfach als Wahrheit geoffenbart. Als in der römischen Republik die Bande der gesetzlichen Ordnung zersprengt waren, da brach der Fenrizwolf blutiger Entzweiung seine Ketten, der Mord wütete und alle Schrecknisse waren los, bis der Mächtige kam, der den Frieden wiederbrachte. Dieselbe Tragik wiederholte sich im römischen Kaiserreich, wo die Hrimthursen von Norden und die riesigen Muspelsöhne, nicht von Süden, sondern von Osten kommend, Ragnarök über die zertretenen Länder herbeiführten. Ein ähnliches Schauspiel zeigte sich der Betrachtung in dem zerrütteten Frankreich, wo die Bande der Gottesfurcht, der sittlichen und gesetzlichen Ordnung gelöst waren und Fenrir und Förmungander sich im Blute jättigten, bis der Mächtige erschien und seinen Thron aufrichtete. Aber er brachte nicht den Frieden, sondern fortwährenden Krieg. Da kam über ihn ein Mächtigerer, der warf von der flammenden Zarenstadt herüber sein Feuer über die Reiche des Eroberers, daß sie vergingen. Noch war der Streit nicht zu Ende; die feindlichen Gewalten brachen immer wieder, wenn auch nach längeren Zeiträumen, hervor. Sind sie aber jetzt, fragen wir, nach dem letzten blutigen Kampfe gebändigt? Da tritt eine andre Wöla zu uns heran und verheißt eine neue, grüne Erde und einen neuen Himmel, hervorgehend aus der Zerstörung, wenn Valder und Höder einträchtig bei einander wohnen und der Verborgene, der alle liebt, in den Herzen der Menschen regiert. Die Dichtung der nordischen Eddas ist eine Offenbarung, wenn die vergänglichen Kinder der Erde sie beherzigen wollen.

Tyr, Namen und Wesen. Der Gott hieß bei den Goten Tius, bei den Angelsachsen Tio oder Zio, ebenso bei den Eneven, von denen ein Stamm, die Zuthungen, am Bodensee wohnte. Man nannte sie Ziowari, d. i. Zio=diener, weil sie diesen Gott als ihren obersten Schirmherrn verehrten, und ihre Hauptstadt hieß Ziesburg (Angsburg). Die nach dem Gott benannte Rune für das „T“, von der wir oben schon geredet haben, ist das Zeichen des Schwertes. Sie führt die Benennungen Tius, Tio, im Althochdeutschen Zio, oder auch Tor, Erch, Erich, im Altsächsischen Er, Ern, Hern oder Chern. Diese verschiedenen Namen kamen dem verehrten Wesen selbst zu, und der Dienst desselben war in Germanien weit verbreitet, wie die Ortsnamen Tiesdorf in Schlesien, Ziesberg in Thüringen, Ziesel in der Eifel, Zieselheim, vielleicht auch Tirlmont beweisen. Auch der Desenberg (Eisenberg) im Däning, wo sich die Sachsen ihr Asgard dachten, erinnert an ihn, dann der Name der Cherusker (von Chern, Schwert) und der des Armin (von Er). Unser Dienstag, wenn auch sehr verderbt, ist gleichfalls von ihm herzuleiten; denn er heißt in schwäbischen und

\*) Das Bild und der Name des Wolfes gelten im germanischen Altertum für den Verbrecher selbst, wie wir aus dem „Sachsenspiegel“, dem alten germanischen Rechtsbuch des 13. Jahrhunderts, ersehen können, und ein Geächteter oder Friedloser wird ein Wolf genannt, wie uns die Fritjoffage lehrt („Der Wolf im Heiligtum“).



bairischen Gegenden Ziestag, im Angelsächsischen Tinesdag, englisch Tuesdan, im Dänischen Tirsdag, in Bayern auch Ertag, Erftag oder Erichstag. Es ist endlich wahrscheinlich, daß der Gott, den nach Tacitus die Semnonen in einem heiligen Haine als den höchsten und als den Vater ihres Stammes verehrten, kein andrer war als Tyr oder Zio. Auch die Ausdrücke „Zeter“ und „Zetergeschrei“ werden auf Zio zurückgeführt und bedeuten ursprünglich: „den Kriegsgott anrufen“.

Die Nacht kehrte in ihr stilles Reich zurück; da erhob sich von ihrem rosigen Lager Ostara, die blühende Göttin des Morgens und des Frühlings, und weckte mit ihrem Frührothschein die schlummernde Welt. Auch der strahlende Himmels-gott wachte auf und schirrte den Wagen, sein Werk zu beginnen.



Schwerttanz oder Schwertsprung. (Zu S. 168.)

Er trieb das Gespann an, daß er die Völker berufe zur friedlichen Arbeit, oder zur männerehrenden Feldschlacht. Solche Vorstellungen hatten vielleicht die germanischen Säger von Tyr in alter Zeit.

Indessen gab es auch nach dem Glauben suevischer Stämme eine Göttin Zisa, wie F. Grimm aus dem Bruchstück einer lateinischen Chronik nachweist. Sie hatte in Augsburg einen Tempel und war kriegerischer Natur, also wohl die weibliche Seite des Gottes Zio oder Tyr. Dieser Gott repräsentierte in ältester Zeit, wie bereits oben angemerkt, den Gesamteindruck, den die Natur auf das Gemüt des von ihr befangenen Menschen macht. Er war noch gestaltlos, ursprünglich auch wohl namenlos. Als die Römer mit den Deutschen bekannt



wurden, hatte er bereits Persönlichkeit und Attribute erhalten; denn sie verglichen ihn mit ihrem Mars, erkannten also in ihm den Gott des Krieges. Er hatte demnach nicht mehr seine ursprüngliche Bedeutung. Wir müssen aber die verschiedenen Phasen seines Wesens zu ermitteln suchen.

Thyr oder Tiuz bedeutet Glanz, Ruhm, dann den leuchtenden Himmel, und ist aus derselben Wurzel entstanden wie das indische Djaus, griechisch Zeus, bei den Römern Jupiter (Diu-piter, Dies-pater). Vom Himmel kommen die Strahlen des Lichts und die zuckenden Blitze, deren Abbild man in den Pfeilen, den tödlichen Geschossen erblickte. Man nannte daher die Pfeile noch im Mittelalter Strahlen. Deswegen wird man als Attribut und auch als Symbol des allwaltenden Himmelsgottes einen Pfeil aufgestellt haben, später aber ein Schwert, als das stärkere Werkzeug im Kampfe. Dieses Symbol blieb ihm in der Rune und auch in den ihm geweihten Hainen. Als man später Wodan und Thor an seine Stelle als waltende Himmelsgötter setzte, erblickte man in Thyr den Kriegs- und Schlachtengott, der den Sieg verleiht, den man im Gefecht anrufen muß, dessen Siegrunen man unter Anrufen seines Namens auf die Klingen und Griffe der Schwerter ritzte. Von seiner Rune heißt es in angelsächsischen Gedichten: „Thyr ist der Wunderzeichen eins; wohl hält es Treue bei abligen Männern, ist immer auf der Fahrt über der Mächte Wolken und trägt niemals.“ Ferner sagte man von diesem Zeichen, weil es beim Loswerfen der Kriegsgefangenen dem, den es traf, den Opfertod brachte: „Ear oder Eor ist ein Schrecken der Männer jeglichem, wenn unhaltfam das Fleisch beginnt als Leiche zu erkalten, die Erde zu erwählen, bleich, als Lagergenossin. Dann vergehen die Freuden, die Wonne schwindet, alle Bündnisse werden gelöst.“

In Deutschland sind noch Spuren von der Verehrung des Gottes vorhanden. Man trägt in Friesland vor einem Brautpaar her sein Symbol, ein Schwert, anderwärts werden am Hochzeitstage zwei Schwerter kreuzweise in die Diele gestoßen. — Bei den alemannischen Völkern war zur Römerzeit der Schwerttanz oder Schwerter sprung noch üblich. Wer den mächtigsten Sprung über gezückte Schwerter fertig gebracht hatte, stand in Ehren bei den Knaben, Männern und Jungfrauen. Bis ins Mittelalter hinein war der Schwerttanz noch üblich, den die alten Germanen vor der Schlacht zu Ehren ihres Gottes aufführten. Noch bis in die neuere Zeit fand sich hin und wieder dieser Gebrauch. Die rüstigen Burschen, die als Tänzer auftraten, flochten am Schlusse ihre blanken Waffen wie zu einer Rose ineinander, und ein Tänzer sprang auch wohl darauf, wie solches der ritterliche Kaiser Maximilian seiner Zeit that. In Hessen bildeten die Tänzer nach oben einen Stern, und zwar über dem Haupte eines Mädchens, das besonders gefeiert war. Ob auch dieser Stern Bezug auf den alten Himmelsgott hatte, läßt sich nicht entscheiden.

Zur Zeit der Skalden war Thyr schon sehr zurückgetreten; er ist Odins Sohn und nur noch der Gott widernatürlicher Kämpfe, der keine Einigung kennt. Odin, der Gott des Geistes, des kriegerischen Mutes und der dichterischen Begeistung, ist an seine Stelle getreten als Ideal der Könige und kühnen Jarle. Auch Thor, der Bauerngott, der Wohlthäter der Menschen, hat ihn zurückgedrängt und die Verehrung, die man sonst ihm darbrachte, in Anspruch genommen.



## Heru oder Cheru, Sarnot.

Nähe verwandt mit dem kriegerischen Tyr, vielleicht identisch mit ihm, waren die eigentlichen Schwertgötter der Germanen Heru oder Cheru und Sarnot, von denen aber die nordischen Stalben nichts mehr wußten. Ihr Dienst war weit verbreitet; denn Alanen, Quaden, Geten oder Markomannen erwiesen dem Schwert göttliche Ehren, und selbst die Skythen pflanzten es nach Herodot auf einem hochgetürmten, pyramidalen Reijighaufen auf und riefen es an als Symbol der Gottheit. Mancherlei Sagen haben sich darüber erhalten.

**Cherus Schwert.** Dies Schwert war in geheimnißvoller Werkstatt von Zwergen geschmiedet, deren Kunst bei Asen und Menschen berühmt war. Zwalbis Söhne, die den Speer Odins, und Sindri, der Miölnir gefertigt, hatten ihre Kunst vereinigt, um die wunderbare Waffe zu schaffen, von welcher das Schicksal der Könige und Völker abhängen sollte. In der Tiefe, da, wo Schwabel unter der strömenden Flut erbaut war, hämmerten die eifrigen Meister, bis die blanke Klinge vollendet war, die Cheru, der mächtige Gott, empfing. Dieses Schwert leuchtete auf der Höhe des Heiligtums weithin jeden Morgen, wenn das Frührot aufstieg, wie eine Feuerflamme; aber eines Tages war die Stelle leer, und das Morgenrot bestrahlte nur den Altar, von dem der Gott gewichen war. Priester und Eble suchten Rat bei der Seherin. Ihnen ward die dunkle Antwort:

Es wandelten Nornen  
Die Wege der Nacht;  
Sein Antlitz hatte  
Der Mond verborgen;  
Sie schnürten die Fäden,  
Starke, gewaltige,  
Den Göttern und Menschen,  
Die keiner zerreißt;  
Den einen gen Morgen,  
Den andern gen Abend,  
Und einen gen Mittag;

Den schwarzen Faden  
Gen Mitternacht.  
Sie sprachen zu Cheru:  
„Sollst führen den Herrscher,  
Den Herrn der Erde;  
Geh', reich' ihm das Schwert,  
Das doppelschneidige,  
Ihm selber zum Gram.“  
Er hat es, er hält es  
In seinen Händen;  
Doch bringt es einst wieder

Cheru, der Herr.

Bestürzt über den dunklen Spruch, begehrten die Männer Auslegung; aber die Jungfrau im Turm gab keine Antwort. Indessen erzählt uns die Sage den Verlauf, der einiges Licht über das Räthelwort verbreitet.

Drüben in Köln saß noch in später Mitternacht Vitellius, der römische Präfect am Niederrhein, beim leckeren Schmause; denn er liebte die Freuden der Tafel mehr als allen Kriegeruhm und alle Diademe der Welt. Daher erhob er sich mit Unwillen, als ihm ein Fremdling gemeldet wurde, der wichtige Nachrichten aus Germanien bringe. Er wollte ihn kurz abfertigen, als er aber in das Vorzimmer trat, sah er einen Mann vor sich, der ihm so würdevoll schien, daß er die schöne Abfertigung nicht aussprechen konnte. Er hätte ihn für einen der Unsterblichen gehalten, wenn ihm nicht in seinem Schlemmerleben der fromme Glaube der Altvordern längst abhanden gekommen wäre. Der Fremdling überreichte ihm ein schön gearbeitetes Schwert, indem er sagte: „Nimm diese Waffe; bewahre und führe sie gut, sie schafft dir Ruhm und Reich. Heil dir, Cäsar Augustus!“ — Der Präfect betrachtete die Gabe; als er aber



aufblickte, war der Fremde verschwunden, und die Wachen hatten ihn weder ein- noch ausgehen sehen. Er trat in den Speisesaal zurück und erzählte den Vorgang. Er zog das Schwert heraus, und da war es, als ob ein Blitzstrahl den Raum erleuchtete. Sofort rief eine Stimme, man wußte nicht, ob innerhalb oder außerhalb: „Das ist das Schwert des göttlichen Cäsar! Heil dir, Vitellius! Heil dir, Imperator!“ Die Gäste stimmten jubelnd ein, verbreiteten die Kunde, und am Morgen begrüßten ihn auch die Legionen als Kaiser. Verrittene Boten eilten in die andern Provinzen, und das Glück schien ihn zu seinem Liebling auswählt zu haben; von allen Seiten trafen Huldigungen und Versicherungen der Ergebenheit ein; sein Legat Cäcina schlug die Truppen des Gegenkaisers, der sich selbst den Tod gab; Rom, die Hauptstadt des Reiches, öffnete dem neuen Gebieter die Thore, das ganze Abendland bezeugte seine Unterthänigkeit. „Es ist das Schwert des göttlichen Cäsar, das mich zum Herrn der Welt macht“, sagte der Kaiser, setzte sich an die vollen Tafeln und füllte seinen stets hungrigen Magen mit den Lederbissen, die aus den entlegensten Regionen zu Wasser und zu Land herbeigeführt wurden. Auch des Schwertes achtete er nicht mehr; es lehnte in einem Winkel des Peristylums, wo es ein germanischer Soldat der Leibwache fand und gegen seine alte, schattige Waffe vertauschte.

Der neue Besitzer des Schwertes sah mit Unwillen das Gebaren des Kaisers, der sich nur um die gefüllten Schüsseln, nicht um die Reichthümer, nicht um seine Krieger kümmerte, der gar nicht Notiz davon nahm, daß im fernen Asien der tapfere Vespasian von seinen Legionen auf den Thron der Cäsaren erhoben worden war. Er verließ daher den Dienst und mischte sich unter die müßigen Volksmenge. Indessen brach Schlag auf Schlag das Unglück über den schwelgenden Kaiser herein. Die Provinzen, die Feldherren, die Heere fielen von ihm ab; die feindlichen Truppen näherten sich der Hauptstadt; da griff er nach dem siegbringenden Schwert; aber er fand an seiner Stelle nur die alte, unbrauchbare Waffe. Jetzt verlor er alle Besonnenheit; er wollte abdanken, er verkroch sich in einem Winkel des Palastes. Der Pöbel riß ihn heraus, schleppte ihn durch die Straßen, und am Fuße des Kapitols stieß ihm der oben bemerkte Germane das Schwert des Cäsur oder des göttlichen Cäsar in die Eingeweide. So ward der Ausspruch der Seherin erfüllt: „Ihm selber zum Gram.“

Nach diesem Vorgang wanderte der Germane, ohne sich weiter um die folgenden Ereignisse zu kümmern, nach Pannonien und trat wieder in römischen Kriegsdienst. Dasselbst gab es viele Kämpfe, aber wo er stritt, war der Sieg, und er war bald so rühmlich bekannt, daß er viele Auszeichnungen erhielt, zum Centurio und endlich zum Tribun vorrückte. Als er alt und dienstunfähig war, machte er am Donauufer eine Grube, legte die treue Waffe hinein und deckte die Erde wieder darüber. Dasselbst baute er sich eine Hütte und lebte darin bis an sein Ende. Auf dem Sterbebette erzählte er noch den Nachbarn, die sich um ihn versammelten, von seinen Kriegsthaten und wie er das Schwert Cäsur geführt habe; aber den Ort, wo es verborgen lag, verriet er nicht. Doch ging die Sage um, wer die Waffe des Kriegsgottes finde, werde die Welt beherrschen.

Jahrhunderte vergingen; die Stürme der Völkerwanderung brachen über das römische Reich herein; die germanischen Stämme theilten unter sich den



Raub aus; die Nomaden Asiens, die wilden Hunnen, drangen wie Meeresfluten von Osten herüber, um an der Beute teilzunehmen. Attila oder Etzel erhob sein bluttriefendes Panier, begierig nach Ländern und Kriegeruhm, aber lange vergeblich. Einst trabte er mit reißigem Geschwader der Donau entlang; da entwarf er in seiner Seele riesenhafte Pläne, die Reiche der Welt zu erobern. Zufällig blickte er auf und sah neben der Straße einen Bauer, der eine hinfende Kuh vor sich hertrieb und unter dem Arm ein schön gearbeitetes Schwert trug. Auf Befragen erklärte der Mann, seine Kuh habe sich an einer im Grase verborgenen Spitze den Fuß verwundet, und als er nachgeschaut, habe er die prächtige Waffe aus der Erde gegraben. Der König ließ sich das Schwert reichen, zog es froh bewegt aus der Scheide, und die blanke Klinge flammte glührot im Abend-schein, daß die Gefolgschaft staunend darauf blickte. Er aber, die leuchtende Waffe in der nervigen Faust, rief: „Es ist das Schwert des Kriegsgottes, damit werde ich die Welt erobern.“ Mit diesen Worten sprengte er fort nach dem Heerlager und bald weiter zu Schlachten und Siegen. So oft er forthin das Schwert des Kriegsgottes zog, zitterte das Abendland und das Morgenland.

Nach seinem letzten Feldzuge in Italien feierte er Hochzeit mit der schönen Ildiko, der Tochter des von ihm erschlagenen burgundischen Königs. Ungern schmückte sich die junge Braut für das ihr verhaßte Fest. Da trat geheimnisvoll ein altes Weib zu ihr und überreichte ihr das Schwert zur Vaternache. Als nun der König trunkenen Mutes in das Brautgemach und auf das Lager taumelte, zog sie die Waffe unter ihren Gewändern hervor und stieß ihm die scharfe Klinge ins Herz. So erzählt eine Sage, deren germanischer Ursprung freilich zweifelhaft ist.

Mit dem Tode Attilas ging auch die Herrschaft der Hunnen zu Ende. Die germanischen Völker schlugen und scheuchten diese Horden in deren heimatische Steppen; doch weiß die Sage nicht, ob die ferneren Kriegsthaten mit Hilfe des wunderbaren Schwertes geschahen. Dagegen berichtet sie davon noch manche seltsame Dinge aus dem Mittelalter und weiß sogar, daß es Herzog Alba vor der Schlacht bei Mühlberg aus der Erde gegraben habe. — Vielleicht hatten der alte Blücher und besonders unser Kaiser Wilhelm das Schwert gefunden und damit ihre Siege erkochten.

Diener, Verehrer des Herrn oder Cherus waren namentlich die Cherusker, die von ihm Namen und Abstammung herleiteten, und wir wissen, wie sie mit Erfolg für ihre Freiheit kochten. Den Dienst des Schwertgottes trugen auch die Franken nach Gallien hinüber; denn zu Valenciennes ward durch das ganze Mittelalter und später ein zweischneidiges Schwert aufbewahrt und jährlich unter kriegerischen Spielen umhergetragen. Doch schreibt man es dem christlichen Stellvertreter, dem Erzengel Michael, zu.

Die Sachsen endlich, zu denen die Cherusker gerechnet werden müssen, wurden für eifrige Verehrer des Schwertgottes gehalten. Sie nannten ihn Saxnot nach ihrer Lieblingswaffe Sax, einem Schwertmesser. In dem mehr als 30jährigen Kriege für ihre Freiheit gegen Karl den Großen mußten die, welche sich unterwarfen und das Christentum annahmen, in der Abschwörungsformel dem Wodan, Thunar und Saxnot entsagen.





Nigr bei dem Gutsbesizer.

### 8. Heimdall (Nigr).

Geboren ward einer am Anfang der Zeiten,  
Gewaltig durch Stärke, von göttlichem Stamme;  
Neun Riesenlöcher gebären gelangt ihn,  
Den Friedebringer, am Erdenrand.  
Gehr ist und herrlich vor allen der eine,  
Dem Mutter Erde nährte die Nacht.  
Ihn rühmt man der Herrscher reichsten und größten,  
Ihn, aller Völker Vater und Herr.

so schildert die Dichtung Heimdall den Asen voll Weisheit und von großer Macht. Neun Riesen-schwestern, die Mächte der schäumenden Wogen, hatten ihn wunderbar geboren, die Erde, die windkalte See und der Glutstrom der Sonne ihn genährt und gekräftigt; dann stieg er hinan in den ihm bereiteten Palast Himelberg (Himinbiörg), wo er weitem die Heime überschaut. Hundert Rasten weit reicht sein Blick bei Tag und bei Nacht; er hört die Wolle auf den Schafen und das Gras auf der Wiese wachsen, und darum ist er der Wächter an der Brücke Bifröst (dem Regenbogen), die Himmel



und Erde verbindet, um den Grimthursen zu wehren, wenn sie es wagen sollten, Asgard zu bedrohen. Oft schlürft er den köstlichen Met aus goldenen Schalen, und läßt dabei seine goldenen Zähne blinken, davon er Gullintanni (Goldzahn) heißt; dann steht er wieder in glänzender Rüstung, mit blauem Schwert umgürtet, als treuer Wächter zur Wehre bereit. Und über ihm hängt das Giallarhorn, gleich der Mondesfischel, in das er stößt, wenn Gefahr droht, das laut erschallen wird, wenn die zerstörenden Gewalten den letzten Kampf aufheben werden. \*)

Entstehung der Stände. Einstmals, da ringsum die Welten im Frieden ruhten, machte Heimdall (Nigr) sich auf, seine Menschenkinder zu besuchen, zu schauen, wie sie sich nährten und ihre Werke verrichteten. Er wandelte die grünen Wege. Er gelangte an ein Haus mit niederem Dach und schlecht unterhalten. Da saß am Herdfeuer auf der Holzbank ein Ehepaar, Al und Edda (Urgroßvater und Urgroßmutter) in ärmlichem Gewande. Mit freundlicher Rede nahm er zwischen ihnen Platz und speiste mit ihnen rauhes Kleienbrot und Brühe aus irdener Schüssel. Drei Tage und drei Nächte verharnte der Ase in der armen Hütte, heilsamen Rat erteilend, dann wanderte er weiter, vom Seefand aufwärts in besseres Bauland. Aber den Eheleuten ward nach neun Monden ein Knäblein geboren, von dunkler Hautfarbe und niederer Stirn; das nannten sie Thral (Knecht). Es wuchs und gebieh und lernte bald die Kräfte brauchen; es schnürte Bürden mit knotigen Händen und schleppte auf trummem Rücken schwere Lasten den langen Tag. Der Range freite, als er in die Jahre kam, die Dirne Thyr, die breitspurig einherging mit Plattfüßen und sonngebräunten Händen und die rüstig zur Arbeit war. Von ihnen entsproßte der Thräle Geschlecht.

Nigr zog indes weiter seines Weges. Er kam an ein geräumiges, wohlbestelltes Haus inmitten bebauten Feldes. Darin fand er Alfi und Almma (Großvater und Großmutter) in sauberem Gewande, die Haare gestrählt, einig mit ihrem Werke beschäftigt. Der Mann schnitzte die Weberstange zum Webstuhl, die Frau wand um den Rocken schneeigen Lein. Am flackernden Herdfeuer brodelte im Kessel gute Hansmannskost. Die trug bald die Hausfrau auf, nebst schäumendem Bier, den Gast zu bewirten, wie es die Sitte des freigebornen Bauers war. Der Gast aber gab viel heilsamen Rat, das Haus und den Acker zu bestellen, und blieb drei Tage und Nächte daselbst, dann schritt er weiter die Straße durch schattige Haine, über grüne Wiesen. Neun Monde vergingen, dann kam fröhliche Zeit, weil ein Knäblein geboren war, den Eltern zur Lust. Es ward Karl (Bursche) geheißt und wuchs und gebieh, war frisch und hellen Auges. Bald konnte der Junge den Pflug führen, Rinder jochen und Wagen zimmern nach Art des Vaters. Als die Zeit kam, freite er Snör (Schnur), die Schlüßelreiche, in sauberem Gewande und führte sie ein in das neu gegründete Haus. Söhne und Töchter entsproßten dem Ehebund, die heranwuchsen frisch, fröhlich und frei und als Freibauern auf eigener Hufe wohnten.

Indessen schritt Nigr durch schöne Fluren und blühende Gärten hinauf zum Herrenhaus auf sanfter Höhe. Das Thor mit glänzendem Ringe war

\*) Nach andrer Deutung liegt es unter dem Weltenbaum verborgen. Wenn die Götterdämmerung hereinbricht, wird es hervorgeholt, und sein Klang schallt durch die Seime der Götter, damit sie sich sammeln zum Streit.



nicht verschlossen; so trat er ein in die reich geschmückte Halle. Da war der Boden mit Teppichen belegt, und auf Polstern saßen Vater und Mutter in seidnen Gewändern, zierliche Spiele mit den Fingern spielend. Dann wieder probte der Hausherr den gewundenen Vogen und schätfete Pfeile und schliff das Schwert, dieneil die Genoffin in blauem Kleide mit wallender Schleppe, um den schneeigen Hals und Nacken ein Tuch gewunden, die Werke des Eheherrn beschaute.

Rigr sekte sich zwischen die beiden. Er wußte mit verständigem Räte ihnen zu dienen, daß des Hauses Glanz und Wohlfahrt gedeihe. Darauf bedte die Herrin den Tisch mit geblütem Vinuen. Sie sekte vor Wildbret und Geflügel, schmachhaft bereitet, und in goldenen Kelchen und Kannen des perlenden Weinés Fülle. Sie tranfen und redeten, bis die Nacht hereinbrach, da der Gast das gepolsterte Lager bestieg. Drei Tage und Nächte verweilte er bei den Eheleuten; dann zog er weiter des Weges zu anderm Werk. Neun Monde vergingen, da ward in dem reichen Hause ein Söhnlein geboren, blondlockig, die Wangen schön rötlich, die Augen wie funkelnde Sterne. Sie nannten es Jarl, und es wuchs und gedieh, lernte Schwerter schwingen, Speere werfen, Vogen spannen, Schilde führen, Hengste reiten, den Eund durchschwimmen. Mehr noch lernte der Knabe, als er zum Jüngling erwuchs. Denn aus dunklem Haine kehrte Rigr zu ihm zurück und verlieh dem Sohne Verständnis der Runen und berief ihn zu Thaten, die Ruhm verleihen. Da zog er hinaus in die Feldschlacht, fällte den Feind und gewann Siegesruhm und Beute, Burgen und Land. Reichlich bescheute er darauf die Wehrgeossen mit Spangen und Goldringen. Er herrschte mächtig; doch dünkte es ihm in der prunkvollen Halle einsam und öde. Da entsaude er Voten, zu werben um die Hand der edlen Erna, der gürtelschlanken. Die Botschaft aber war nicht vergebens; denn willig folgte die hochherzige Maid in die glänzende Halle, wo sie der Jarl mit Freuden empfing. Sie waren sich hold und lebten froh zusammen bis ins hohe Alter.

Dem Ehebund entsproßten Söhne und Töchter, die das Geschlecht der Jarle vermehrten. Aber der jüngste war Konur, der verstand Runen, Zeitrunen und Zukunstrunen und wußte der Vögel Sprache zu deuten. Er zog hinaus in den grünen Wald, das Wild zu jagen und Vögel zu beizen. Da sang eine Krähe von kriegertischen Thaten und Siegesfreuden, die dem Fürsten besser ziemten als das eitle Weidwerk. Er verstand der Rede Bedeutung und rüstete eilends zur Heersahrt. Mit Schwert und Speer fällte er im Schlachtgetümmel die stärksten Kämpfer, gewann Land und Leute und ward der erste König im Dänenreich. So berichtet die schöne Eddadichtung „Rigsmal“ über die Entstehung der Stände durch Heimdal oder Rigr. Darum redet auch die nordische Bala in ihrem prophetischen Liede ihre laufenden Zuhörer an:

„Allen Edlen gebiet' ich Andacht,  
Hohen und Niedern aus Heimdalls Geschlecht.“

Heimdal und Loki. Als Heimdal sein Werk vollendet hatte, bestieg er sein edles Roß Gulltopr (Goldmähne) und ritt wieder gen Himinbiörg (Himmelberg), um das Wächteramt zu verwalten. Er trank selig den süßen Met in später Nacht; denn alles in und außer Asgard war friedlich in tiefen Schlaf versenkt. Nur Heimdal schlief nicht, denn er bedurfte „weniger Schlaf als



ein Vogel“. Um Mitternacht vernahm er ein Geräusch, wie Fußtritte, aber so leise, daß es kein andres Ohr auch in der Nähe gehört hätte. Es kam von Folskvang her, wo Freya, die Göttin der Liebe und Schönheit, ihren Sitz hatte. Er richtete den alles durchdringenden Blick dahin und erkannte die Herrin, wie sie auf dem schwellenden Lager schlummernd ruhte. Sie lag auf der Seite, den einen Arm über den schimmernden Halschmuck Bristingamen gebreitet. An ihrem Lager aber stand Loki, mit gierigen Blicken nach dem Kleinod schielend. Er schien zweifelhaft, wie er sich desselben bemächtigen wolle. Er murmelte Zauberprüche und schrumpfte sichtbar immer kleiner und kleiner zusammen. Er ward endlich ein Ungeheuer von winziger Gestalt mit Vorsten und scharfem Gebiß, ein Ungeheuer, das nach Blut dürstet und Götter und Menschen angreift. Er ward ein leibhafter Floh, der mit mächtigen Sprüngen das Lager erreichte und die Schlummernde in die Seite stach, daß sie sich herumwarf. Da ward der Halschmuck frei und der verschmigte Ase, wieder seine frühere Gestalt annehmend, löste die Bänder und entwich mit dem Geschmeide in die Ferne.

Der treue Wächter auf der Himmelswarte entbrannte in Zorn wider den Räuber. Er zog sein scharfes Schwert und erreichte den Dieb nach wenigen Schritten mit seinen Siebenmeilenstiefeln. Er führte einen gewaltigen Streich nach ihm, aber die Klinge fuhr durch eine himmelan lobernde Flamme, in der Lokis Gestalt verschwunden war. Im Nu stieg Heimball als Wolfe empor, und ein Regenguß, der daraus herunterströmte, drohte die Glut zu verlöschen. Aber nun erschien an ihrer Stelle ein Eisbär, der mit offenem Rachen das Wasser einschlürfte. Ehe das Untier entfliehen konnte, stand ihm ein größerer Eisbär gegenüber und faßte es mit Zähnen und Tagen. Es entschlüpfte jedoch in Gestalt eines aalglatten Kobben der tödlichen Umarmung. Inzwischen ward seine Flucht abermals vereitelt, indem ihn ein andrer Kobbe beim Fell packte. Ein wüthender Kampf entbrannte zwischen den beiden Wassertieren; sie zerrissen und zertrakteten sich, daß das Blut ringsum den Boden rötete. Nach langem Ringen blieb endlich Heimball Sieger. Loki fuhr aus der zerschlizten und zerrissenen Kobbenhaut heraus, und da er das blühende Schwert des gleichfalls entpuppten Gegners über seinem Haupte geschwungen sah, bat er um Gnade und überließ dem Sieger das Schlachtfeld und das geraubte Kleinod.

Auf sein Schwert gelehnt, Bristingamen in der Linken, stand der mächtige Gott, froh des Sieges, ob auch die Wunden ihn schmerzten. Da trat Iduna, Bragis blühende Gattin, zu ihm hin und reichte ihm den Apfel der nie welkenden Jugend. Wie er davon genoß, heilten die Wunden und er war von allen Schmerzen genesen. Er übergab der hilfsreichen Freundin den Schmuck, daß sie ihn der Göttin wiederbringe. Dann stieg er empor zur Himmelsburg, schwang sich auf sein goldmähniges Roß Gulltopr und fuhr auf der Iringstraße, welche die Menschen Milchstraße nennen, durch die Ränne des Himmels; die schwarzen Wetterwolken verschwanden und die funkelnden Sterne leuchteten droben im unermesslichen Raume, wie Bristingamen in Asgards Hallen, bis der Tag anbrach und Götter und Menschen zu ihren Werken berief. Denn Heimball ist (nach Grimm) gleichbedeutend mit Heimbellingur für Heimdäglinger, der dem Heim, der Welt, den Tag bringt. Sein Name Nigr zeigt ihn auch verwandt



mit dem deutschen Erich, Erf, Heru oder Uheru, dem Schwertgott, folglich zugleich mit Tyr oder Tio. Er wird auch in der That der Schwert-Mse in der Edda genannt und wandelt die grünen Wege auf Erden, wie Iring die nach ihm benannte Milchstraße am Himmel. Irdische Straßen, besonders die durch England von Süden nach Norden zogen, und in Deutschland diejenigen, welche von der Irminsäule ausliefen, wurden Irminstraßen genannt; daher ist Nigr auch mit dem allgemeinen Gott, dem Sender des Sieges, zusammengehörig. Seine Wanderungen erinnern ferner an Orwaudil, den Thor durch die Eisströme Glinwagar trug. Er ist identisch mit dem sagenhaften Helden Drendel, einem Sohne des Königs Eigel von Trier, dessen Fahrten und Abenteuer auf allen Meeren viel Ähnlichkeit mit den Schicksalen des Odysseus haben. Ob diese Erzählungen schon zur Zeit des Tacitus den Germanen bekannt waren, da dieser Schriftsteller von der Anwesenheit des hellenischen Heros in Germanien, von der Gründung der Stadt Asciburgum (Eschenburg) durch denselben redet, ist sehr zweifelhaft. Vielmehr sind wohl dem mittelalterlichen Dichter dunkle Berichte von der Odyssee zu Ohren gekommen.

Heimdalls Geburt. Der Gott war von neun Müttern geboren (den Wellenmädchen), deren Namen auf Wellen und Klippen Bezug haben; Mutter Erde, die windkalte See und die Strahlen der Sonne nährten und stärkten ihn; daher erscheint er als ein Himmels-gott, der die Meereswogen emporzieht und sie, wenn die Luft sich verkühlt, als Regen oder Tau befruchtend wieder zur Erde sendet. Wie er aber der himmlischen Gewässer wartet nach dem Naturmythus, so ist er bei den Skalden der Wächter von Asgard geworden, und Vifrost, die Regenbogenbrücke, war ihm gegen die Angriffe der Niesen anvertraut. Diese Vorstellung war auch schon den Germanen, namentlich dem sächsischen Stamme der Uherußer, nicht unbekannt. In den Däning, wo sie sich, wie schon bemerkt, ihr Asgard vorstellten, hatten sie nach unsrer Schilderung Himinbiörg, jetzt Himmelberg oder Himmelreich, südlich vom Bahufose von Altenbeken verlegt, dem gegenüber noch jetzt die Hünenburg die Höhe bezeichnet, wo sie sich den Sitz der Bergriesen dachten, während seitwärts die Dissen- oder Ufenstiege und der Dissen- oder Ufenberg an die Ufen erinnern, wenn sie sich nicht prosaischer auf die Ufen, plattdeutsch „Dissen“, beziehen.

Dort wohnte der mächtige Mse im heiligen Hain, und hoch über ihm, am Himmelsgewölbe, sah man oft in stiller Nacht sein Giallarhorn schweben; denn es war die Mondschel, die man ihm zueignete. Vielleicht hörten die begeisterten Krieger den Ruf seines Hornes, als sie gegen Roms Sieggötter auszogen und ihr Heiligtum von Unterdrückung frei machten; vielleicht waren es dieselben Klänge, welche die Sachsen zu dem langen, verzweifelten Kampfe gegen die französische Übermacht aufriefen. Aber der Gott konnte das Vordringen des gewaltigen Königs nicht hemmen, sein Volk die alten Altäre nicht retten. Ragnarök war ausgebrochen, die Tapferen sanken, flammende Lohze verzehrte die heiligen Haine, aber aus Blut und Flammen ging eine neue, grüne Erde und ein neuer Himmel auf. Das Kreuz erhob sich auf den Brandstätten und mit ihm Gesetz, Kultur und Sitte. Das waren bessere Wächter als Heimdall, dessen Wesen und Dienst allmählich in Vergessenheit geriet, während sein Andenken noch in Sage und Märchen fortlebte.





Heimball's Horn ruft die Helden zum Kampfe. Nach W. Engelhard.



Es ist aber interessant, daß sich in andern, weit entlegenen Gegenden Deutschlands das Andenken an Heimball oder Rigr, den treuen Wächter, erhalten hat.

Rigr in Bayern. Im Baprischen Walde, wo himmelhohe Berge emporragen, soll man hin und wieder noch jetzt den Erf (Erich oder Rigr) als einen Schutzgeist verehren. Man stellt sich ihn in Gestalt eines Jägers oder auch als einen geharnischten Mann vor und identifiziert ihn zuweilen mit dem heiligen Hirner (Zermin). Er beschützt vornehmlich fromme Hirten und ihre Herden. In einem einsamen Felsenthal jenes Gebirges erzählt man folgende Sage von diesem Erf. Dasselbst wohnte ein Köhler, ein rechtschaffener und gottesfürchtiger Mann, der zwei Kinder hatte, eine zur lieblichen Jungfrau aufgewachsene Tochter und einen kleinen Knaben, bei dessen Geburt die Mutter gestorben war.

Das Mädchen hütete die Herde Wollenvieh und wartete auch des Brüderchens, das unter ihrer Pflege wohl gedieh und sie, als es laufen konnte, begleitete, wenn sie die Herde zur Weide trieb.

Einstmals war große Trockenheit eingetreten, so daß selbst die Bergwiesen verdorrten. Gündel, so hieß das Mädchen, mußte die Tiere weiter ins Gebirge treiben, als es gewöhnlich geschah. Da sah sie auf einem felsigen Vorsprung eine wunderschöne Blume, blau wie der Himmel, und inwendig mit einem Kern, der wie Gold glänzte. Ehe sie dieselbe erreichen konnte, hatte sie der Widder der Herde abgerissen, fraß sie aber nicht, sondern hielt sie im Maul. Sie wollte ihm die Beute abjagen; allein er trabte vor ihr her, und die Herde folgte, und das Brüderchen lief mit, immer weiter und weiter durch den Wald und jenseits über einen frischen, saftigen Wiesengrund und ein schroffes Felsenthal, das sie niemals gesehen hatte. Im Hintergrunde bemerkte sie ein prächtiges Schloß, vor welchem ein stattlicher Jäger wie eine Schildwache auf und nieder ging. Der Mann hatte die Büchse auf der linken Schulter, und ein Waldhorn hing von der rechten herunter. Er nahm dem Widder, der immer geradeaus raunte, die Blume aus dem Maul und überreichte sie dem fast erschrockenen Mädchen, indem er sagte: „Wehe nur in das Haus; is, trinke und ruhe dich aus, ich will einstweilen die Schafe bewachen. Aber hab' dabei wohl acht auf die Blume.“

Sie folgte der Weisung, das Thor sprang frachend vor ihr auf, und sie trat mit dem Kinde in eine geräumige, hochgewölbte Halle, wo gedeckte, mit Speisen beladene Tische und Ruhebetten bereit standen. Als sie den Hunger gestillt und auch den Kleinen befriedigt hatte, ließ sie sich auf den schwellenden Polstern nieder, nahm das Kind in die Arme und schlummerte ein. Sie mußte lange geschlafen haben, denn als sie erwachte, schien das Morgenrot durch die gemalten Fenster. Erschrocken weckte sie den Knaben und eilte mit ihm hinaus, um nach den Lämmern zu sehen. Sie fand dieselben frisch und fröhlich und den Jägermann auf seinem Posten, der ihr eine gute Reise wünschte. Sie jauchte auch glücklich den Heimweg; doch schien ihr die Gegend verändert, das Laub der Buchen so hellgrün und die Wiesen so saftig und voll Blumen, wie im Frühling. Sie erreichte die väterliche Hütte; aber da saß der alte Köhler, den Kopf auf den Arm gestützt, und sah recht traurig aus. Als er sie erblickte, sprang er freudig auf, schloß sie und das Kind in die Arme und wollte sie gar nicht wieder von sich lassen. Er sagte ihr, sie sei fast ein Jahr ansgeblieben,



und als sie ihm erzählte, was sich ereignet hatte, rief er: „Daß war der gütige Erk; du bist ein Glückskind, denn er wird dich in allen Gefahren beschützen.“

Die Gundel aber fühlte zeitweilig rechte Sehnsucht, das Schloß und die fetten Wiesen wieder zu besuchen und auch den Vater dahin zu führen. Indes soviel sie sich abmühte, sie konnte den Weg nicht wieder finden. Und doch wäre ein Versteckwinkel, wie das Mädchen jene Gegend beschrieb, dem Räuber und den andern Bewohnern des Thales gar lieb gewesen. Denn es war in der Zeit der Kriegsnot, und man fürchtete, feindliches Kriegsvolk möchte einmal bis in die bayrischen Gebirge vordringen.

Diese Furcht war nicht vergebens; eines Tages, da Gundel mit dem Knaben die Herde weidete, hörte man verworrenes Geschrei. Feindliches Gesindel war in die Hütten der Thallente plündernd eingebrochen, und schon stürmte ein Haufen nach dem Wiesengrund, wo man die Herde und die Hirtin erblickte. Gundel nahm den Knaben in die Arme und folgte flüchtigen Fußes den Schafen, die, von dem Lärme erschreckt, sich in voller Flucht befanden. Hinter ihr her tobte der tolle Schwarm mit wütendem Geschrei. Einer der Unholde schoß nach ihr und verwundete sie am Arm, daß das Blut niederrann. Sie sank erschöpft zu Boden; da erblickte sie aber wieder vor sich die blaue Wunderblume, und wie sie dieselbe brach, fühlte sie neue, ungewöhnliche Kraft zur Fortsetzung der Flucht.

Die Sträucher, die Felsen öffneten sich vor ihr; sie erkannte den Weg, sie erblickte das Schloß und den Wächter; sie eilte durch die sich öffnende Halle und kniete betend nieder; ihre Thränen und Blutstropfen aus der Wunde benetzten den Marmorboden.

Draußen ging es inzwischen wild und stürmisch her. Der Jäger schoß den nächsten Verfolger nieder, dann den zweiten und dritten, während die auf ihn gerichteten Kugeln wie von unsichtbaren Händen abgewehrt wurden. „Der Kerl ist kugelfest; schlägt ihn mit Kolben tot!“ rief einer aus dem Haufen; aber der Wächter stieß in sein Horn, daß der Schall, vom Echo hundertfach wiederholt, durch das ganze Gebirge tönte. Da brachen die Thallente aus Wald und Schlucht von allen Seiten hervor und erschlugen die schlimme Horde bis auf den letzten Mann.

Es war nach dem Kampfgetümmel still geworden; die Thallente, welche das geheimnißvolle Schloß gar nicht wahrgenommen hatten, waren in ihre Wohnungen zurückgekehrt. Gundel trat, den Bruder an der Hand, ins Freie. Ihre Wunde schmerzte nicht mehr; sie war geheilt. Sie grüßte den Wächter, der ihr freundlich zunickte, und trieb dann die wohlerhaltene Herde auf dem bekannten Wege vor sich her.

Sie schauderte, als sie die Leichen erblickte. Sie schritt eilends weiter bis zu der Stelle, wo sie verwundet niedergefallen war. Da war ein Beet von Purpuranemonen aufgeblüht, Blumen, die sie noch niemals gesehen hatte. Es war, als sei aus jedem Blutstropfen eine Blume geworden. Etwas weiter sah sie einen feindlichen Krieger, am Kopfe schwer verletzt, ächzend und stöhnend liegen. Er war noch sehr jung und schön und gar nicht wie die schrecklichen Verfolger. Sie fühlte Barmherzigkeit, suchte ihn aufzurichten, aber vergeblich. Sie wand ein Tuch um seine Wunde und eilte dann fort nach dem Vaterhause, wo die Freude des Wiedersehens groß war. Als sie darauf dem Vater von ihrer Rettung berichtete, gedachte sie auch des Verwundeten und fand ihn sogleich zur Hilfe bereit.



Der Kriegsmann wurde ins Haus geschafft und sorgsam gepflegt. Er genas endlich und erzählte nun, wie er seine Kameraden vom Plündern habe abhalten wollen, und wie sie ihn deshalb arg zugerichtet hätten. Dabei zeigte er ein so gutartiges und fröhliches Wesen, daß ihn der Köhler und noch mehr die Tochter lieb gewannen. Er wußte auch viele Lieder, und sang sie mit wohlklingender Stimme, davon die Berge widerhallten. Entzückt lauschten ihm Vater und Tochter zu und gedachten nimmer der bevorstehenden Trennung.

Als er endlich Abschied nahm, um wieder in den Krieg zu ziehen, gab er dem Mädchen einen ausgegrabenen Anemouenstoc und sagte: „Bewahre ihn gut; er ist aus deinem und meinem Blut erwachsen. Wenn er verweltet, so bin ich tot; blüht er aber lustig fort, treibt er frische Keime, so geht es mir wohl und ich kehre, reich an Ehren, zu dir zurück.“

Jahr um Jahr verging, mancher Freier warb um Gundels Hand; aber sie konnte den Soldaten nicht vergessen. Indessen welkte einst der Anemouenstoc, und zugleich hatte sie nachts schwere Träume. Bald sah sie den Liebsten, wie er ihr untreu ward und ein reiches Fräulein zum Altar führte, bald wie er leichenblaß auf dem Schlachtfelde lag. Sie sah nicht mehr nach dem Blumenstoc; sie weinte oft halbe Nächte durch. — Einstmals aber, wie sie gegen Morgen erst eingeschlummert war, hatte sie einen tröstlichen Traum. Es kam ihr vor, als trete der Jäger aus dem Waldschloß zu ihr und lege einen glänzenden Halsknebel auf ihre Kissen. Sie hörte deutlich, wie er sagte: „Deine Thränen sind Perlen, die Blutstropfen deiner Wunde sind Rarfunke geworden. Diesen Knebel sollst du zur Hochzeit tragen.“ Sie wachte auf und von draußen tönte ihr eine bekannte Stimme ins Ohr, daß die Berge widerhallten.

Sie sprang vom Lager und kleidete sich an; da klopfte es ans Fenster, und wie sie die Thür öffnete, umfing sie der alte, treue Freund. Aber er war männlicher geworden und sah gar vornehm aus. Ein Federhut schmückte sein Haupt; Diener zu Pferde hielten umher; denn er war hoch gestiegen an kriegerischen Ehren und zu großen Reichtümern gekommen. Er ließ nun ein Haus bauen, so prächtig, wie das Waldschloß, das ihm Gundel beschrieb. Der Bau aber ging rasch von statten; denn nachts arbeiteten bei Mondschein wunderliche, zwerghafte Bauleute daran, die der Jäger aus dem Walde anwies, wie solches der Köhler manchmal beobachtete.

Als das Haus fertig und wohnlich eingerichtet war, wurde Hochzeit gehalten. Die Gäste waren bei leckerem Mahle und perlendem Weine lustig und guter Dinge.

Da trat der Jäger herein und legte vor die junge Frau den Knebel von Perlen und Rarfunken, den sie im Traume gesehen hatte. Er blies dann, nachdem er den Saal verlassen hatte, auf seinem Horn die Melodie: „Ein Gruß der Allerliebsten“, und man hörte die Klänge noch aus weiter Ferne.

Soweit der Bericht. Wir wollen nicht entscheiden, ob dieses Märchen aus alten Sagen von Rigr oder Fring entstanden ist. Eine weitläufige Untersuchung würde unsre Leser nur ermüden und dem Zweck unsrer Darstellung nicht entsprechen.

Doch ist der nordische Heimdall ein treuer Wächter. Einst, wenn Ragnarök anbricht, stößt er in sein Giallarhorn und zieht sein blaues Schwert, um mit Loki den Entscheidungskampf zu kämpfen.





9.

### Bragi und Idun.

Im Anfang der Zeiten lag Stille des Todes auf dem Ozean der Unendlichkeit ausgebreitet; kein Windhauch bewegte die Luft, keine Welle erhob sich aus der Tiefe; alles war starr, stumm, ohne Atem und Leben. Doch endlich zeigte sich auf den Wogen des Ozeans ein belebtes Wesen. Es fuhr ein Schiff, das Zwergenschiff, über die öde, starre Fläche. Auf dem Vorderdeck ruhte schlummernd, versunken in den Traum des Lebens, Bragi, der göttliche Liederschmied, ohne Makel und Mangel, und die Harfe mit goldenen Saiten lag neben ihm. Als das Fahrzeug vorüberglitt an der Schwelle des Todeszwerges Nain, da erwachte der herrliche Gott, griff mächtig in die Saiten und sang ein Lied, weit schallend durch die neun Welten, ein fröhliches Lied vom Wonnerausche des Daseins, von Kampfeswut und Siegesmut, von Liebeslust und Liebesglut.

Der Gesang weckte die stumme Natur aus ihrer Erstarrung.



Es war, wie eine Dichtung vom Frühling singt:

„Vor alten Zeiten ein Wort ging um,  
Das Wort: im Tode sei Leben,  
Das rasten nicht kann im Grabe stumm,  
Ein heiliges Urevangelium,  
Das hat sich nun wahrlich begeben.  
Der Mai, der fröhliche, jauchzende Mai,  
Aufdeckt er die Gräber, ruft Tote herbei  
Zum Blühen, zum Leben und Weben.  
Er rührt den alten, gestorbenen Hain;  
Der reckt sich und streckt sich mit Lachen  
Und kleidet in hellgrüne Seide sich ein,  
Und Blumen und Gräser im sonnigen Schein,  
Die schauen hervor mit Behagen.  
Dann plaudern Droßel und Nachtigall  
Von Auferstehung; der Widerhall  
Trägt weit durch die Welten die Sagen.“

War der Dichtergott von Odin erzeugt worden, als er in Suttungsberg den heiligen Trank Odrörir empfing? War er von Gunlöd geboren, der lieblichen Maid, die um den Geliebten sich grämte? Hatte endlich der grimmige Suttung den Enkel dem Meere übergeben, um den Sprößling des verhassten Asenkönigs aus dem Leben zu tilgen? Darüber schweigt das dunkle Staldenlied, dem wir Vorstehendes nacherzählt haben. Aber die Poesie kann nicht ertötet werden; sie ersteht immer wieder aus dem Tode zu neuem Leben und beseligt Götter und Menschen.

Bragi stieg, jugend sein hohes Lied vom Erwachen der Natur, vom Aufblühen des neuen Lebens, an das Land und wandelte durch das keimende, knospende, wonnige Grün; da erhob sich vor ihm aus Gräsern und Blumen und frischem Blätterschmuck Idun, die Göttin unverwundlicher Jugend, die jüngste Tochter Ivaldis, des Zwergeuvaters, der in der Tiefe das Leben birgt und es wieder zur Oberwelt entsendet, wenn die Zeit erfüllt ist. Sie war schön unter dem Kranze von Blumen und Blättern; sie strahlte im Glanze des jungen Tages. Wie sie der Gott erblickte, da tönte feuriger sein Lied von Liebesglut und Liebeslust. Er breitete die Arme nach dem Wunderbilde aus, und sie sank an seine Brust; denn dem Sänger gebührt es, daß sich Jugend und Schönheit ihm vermähle.

Vereinigt zogen die Gatten zu den seligen, immergrünen Höhen von Asgard, wo die Asen sie freudig begrüßten. Aber Idun reichte ihnen die Äpfel immer erneuter Jugend, und Odin, der sonst nur am Weine sich labte, kostete von der leckeren Speise, ja selbst Thor, sein gerühmtes Hasermus und seine Heringe verschmähend, ließ sich zum Frühstück einen Äpfelbiß behagen; denn er gewahrte bald, daß seine Asenkraft dadurch beträchtlich gestärkt werde. Wenn aber bei der großen Tafel Götter und Einherier an Sährimnirs Fleische sich gesättigt hatten, dann griff Bragi in die goldenen Saiten und sang Lieder zum Preise der Helden.



Das selige Leben in Asgard und das eheliche Glück des Dichtergottes ward aber einstmals durch schwere Prüfung unterbrochen, und das geschah durch folgende Begebenheit.

Iduns Raub. Odin, Hönir und Loki, die den Menschen Seele und Sinn, Blut und blühende Farbe verliehen hatten, zogen einst hinaus in die weite Welt, der Erdbewohner Lust und Leid und ihr Thun und Schaffen zu beschauen. Sie fuhren weit umher und kamen endlich in wüstes Waldgebirg, wo es um die Kost übel bestellt war. Sie fanden kein gastlich Haus zur Herberge; sie hörten keinen freundlichen Gruß, der sie zu bleiben eingeladen hätte. Nur der Herbststurm branste durch die Wipfel der Eichen und Föhren.

Als sie aber niederstiegen in den Thalgrund, sahen sie eine Herde Rinder, die auf der Wiese zur Weide ging. Als bald griffen sie eins der Tiere heraus, schlachteten und zerstückten es und wollten die leckere Speise kochen. Loki loberte, von Loki entzündet, die Flamme empor, und sie dachten, daß der Sud bald fertig sein werde. Wie sie aber zusahen, war die Kost noch ungesotten. Solches geschah zum zweiten- und zum drittenmal; die Asen verwunderten sich darüber und berieten, was zu thun sei. Da hörten sie eine Stimme über sich, daß der, welcher im Baumgezwerg sitze, den Sud verhindere. Als sie nun empor schauten, sahen sie im Laubwerk der Eiche einen riesigen Adler, der mit Flügelschlägen die Flamme verwehte. Er beehrte, sich mit ihnen zu sättigen, dann versprach er, den Sud zu fördern. Wie sie solches zusagten, flog er herunter, fachte das Feuer an, und in kurzer Zeit war die Kost gesotten. Sofort setzten sie sich zum Mahle; allein der Adler verschlang gierig beide Lenden und Buge und schien das ganze Gericht allein verzehren zu wollen. Loki, den der Hunger arg plagte, ergriff im Horn eine spitze Stange und stieß sie dem Riesen- vogel in den Leib, daß er sogleich aufzog. Aber die Stange haftete im Gefieder, und des Asen Hände waren an der Stange wie angefettet, und der Vogel flog so niedrig, daß Lokis Beine Boden und Sträucher und Gestein streiften, während seine Arme schier aus den Schultern gerissen wurden. Er schrie, er jammerte, er bat um Frieden den Sturmriesen, der, wie er erkannte, in dem Adlerkleid verborgen war.

„Wohlan“, rief der Adler, „versprich mir heiligem Eid, daß du mir Idun mit den goldenen Äpfeln verschaffen willst, so sollst du Frieden haben.“ Loki leistete den Eid, und als bald ward er lebendig und hinkte mit fast gelähmten Beinen zu den Gefährten zurück, doch schwieg er von seinem Gelübde.

Die Gesellschaft sah sich nach einer Jahrgelegenheit um; aber in dem wilden Waldgebirge stieß kein Schwager lustig ins Horn, noch schrillte der Pfiff einer Lokomotive, noch waren Sleipnir oder Flügelschnehe zur Hand; man mußte den Heimweg zu Fuß antreten. Indessen hatten sich die Wanderer, wie es scheint, mit Siebenmeilenstiefeln versehen, denn sie gelangten nach Asgard zurück.

Schon war Idun im glänzend grünen Gewande, den Blätter Schmuck im Haare, den Kranz unverwelklicher Jugend. Sie ordnete den Haushalt, denn Bragi war auswärts auf einer Sängerschaft. Sie langte die Äpfel hervor, die sie nach Gewohnheit den Asen zum Frühstück reichen wollte. Da trat Loki eilends zu ihr heran, sah sich um, ob kein Späher lausche, und flüsterte ihr



schmeichelnd zu: „Goldselige, glückselige Göttin, folge mir eilends vor das Burghor, denn draußen habe ich einen Wunderbaum entdeckt, der goldene Früchte, den deinen gleich, in großer Fülle trägt.“

Das war die Lockung, der die Göttin nicht widerstand. Sie nahm einige ihrer Äpfel in kristallener Schale mit sich und folgte dem Verräther durch Asgard und weiter in den dunklen Wald.

Da branste plötzlich der ungestüme Sturmwind durch die Wipfel des Waldes, und Thiaffi, der Riese im Adlerkleid, rauschte daher, nahm die erschrockene Göttin Idun in seine Fänge und flog mit ihr in sein ödes, winterliches Thrymheim, wo die bunten Blumen des Frühlings nicht blühen und die Wonne der Jugend nimmer gedeihen kann.

Die Äsen merkten nicht den begangenen Raub; sie meinten, Idun sei auf einer Reise begriffen. Aber als Tage und Wochen vergingen, da wurden ihre Haare grau, da schwand die blühende Farbe des Angesichts, da stellten sich die Falten und Runzeln des Alters ein. Die Äsinnen, selbst Freya, wenn sie sich im Spiegel der Quellen besehaueten, entdeckten mit Schrecken die Spuren des nahenden Alters.

Man fragte, man forschte nach Idun. Man hatte sie zuletzt mit Voki wandeln gesehen. Der falsche Äse ward vorgeschrien; er leugnete vergebens; Thor drohte, ihm jedes Glied zu zermalmen, und als er den Hammer erhob, da gestand Voki und versprach, die Spenderin der Jugend wieder zur Stelle zu schaffen, wenn ihm Freya ihr Falkenhemd leihe.

Als die Bitte gewährt ward, eilte er tönenden Fluges fort gen Thrymheim (Donnerheim), der Behausung des Sturmriesen Thiaffi. Derselbe war hinaus aufs Meer gefahren, und Idun saß einsam und kummervoll im unwirtlichen, aus rohen Balken gefügten Gemach. Voki hieß sie gutes Mutes sein und verwandelte sie in eine Aue.\*) Mit dieser leichten Bürde flog er über Felsen und Abgründe gen Äsenheim. Indessen kam zur selben Zeit der Riese von der Seefahrt zurück. Er hatte bisher vergeblich versucht, von seiner Gefangenen eine Apfelscheibe zu erhalten, um dadurch seine greuliche Mißgestalt mit der Schönheit der Jugend zu vertauschen. Wie er nun die Flucht gewahr wurde, warf er sein Adlerkleid um und brauste mit dem Ungeßüm des Sturmes den Flüchtlingen nach.

Die Äsen sahen mit Sorge die wilde Jagd. Sie trugen Späne und Holzwerk vor der Burg zusammen, und als sich der Falsche mit seiner Bürde hinter der Mauer niedergelassen hatte, warfen sie Feuer in das leicht entzündliche Material, daß die mächtig auflodernde Flamme dem verfolgenden Adler ins Gefieder schlug und ihn zu Falle brachte. Darauf ward der Unhold vollends totgeschlagen; seine Äugen aber warf Thor an den Himmel, wo sie hinfort als Sterne allnächtlich glänzen.

Bragi fand bei seiner Rückkehr die Göttin wieder in seinem Heimwesen beschäftigt und erfuhr von ihr, wie sich alles zugegetragen hatte. Er war auch Zeuge davon, wie Skadi, des Sturmriesen Tochter, mit Helm und Brünne erschien, den Vater zu rächen.

\*) Nach andrer Deutung in eine Schwalbe.



Er erzählte nachmals das alles und die Versöhnung der kriegerischen Jungfrau seinem Tischnachbar, dem Meergott Ægir, beim Gastmahl. Wir aber werden von dieser Begebenheit an gelegenerem Orte berichten.

Was die Deutung des Mythos betrifft, so müssen wir daran erinnern, daß der Mensch in der frühesten Entwicklung seines Bewußtseins gewohnt ist, den Erscheinungen in der Natur und in seinem Leben selbständige Persönlichkeit beizulegen. Besonders lebhaft mußte ihn der Wechsel der Jahreszeiten, das Keimen, Blühen, Welken und Absterben beschäftigen.



Bragi. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler.

Die Phantasie gab den noch unbestimmten Ideen Form und Gestalt, und die Dichtung schuf daraus ein geordnetes Ganze, den Mythos. Da ist es nun interessant, wie der germanische Genius der Skalden Odin, den Gott des beseligenden Gesanges, mit der Triebkraft der Natur, der Spenderin immer wiederkehrender Jugend, vermählt und die Erscheinungen des Jahreswechsels in den Mythos verwebt. Bragi, aus unbekannter Ferne herüberkommend, weckt das geistige Leben und die Natur aus der Erstarrung; Idun, die Bringerin des Frühlings und der Jugend, verbindet sich mit ihm. Sie spendet den Äsen ihre goldenen Äpfel, welche stets von neuem die Jugend verleihen.



Sie sind vielleicht ursprünglich identisch mit den Goldfrüchten, die der griechische Heros Herakles aus Hesperien holte. Wie der Herbststurm das Laub der Bäume herabstößt, so raubt der Sturmriese Idun, und wie das Grün der Fluren, die erstorbene Erde, unter Eis und Schnee begraben trauert, also Idun im unwirtlichen Hause des Riesen. Die Götter selbst werden alt und grauhaarig. Da muß Voti, vielleicht der Südwind, sich aufmachen, Idun zu befreien. Der Sturmriese ist auf der Meerfahrt im Norden begriffen, wo seine Herrschaft bis in den Frühling fortbauert. Die Ruß ist ein Sinnbild des keimenden Samensorns, die Schwalbe ein Vögel des Frühlings.

So gelingt die Erlösung der lange Zeit gefangenen Triebkraft, und wie der Riese sie bis in das heilige Gebiet der Asen verfolgt, wird er erschlagen; denn dem Wintersturm ist sein Ziel gesetzt. Als man später die jährlich wiederkehrenden Erscheinungen auf das große Weltenjahr übertrug, da entstand der tiefsinnige Mythos vom Niedersinken Iduns in die Tiefe, worauf sich eine Stelle in Odins Rabenzauber bezieht.

Wie im Herbst das Leben in der Natur welkt und erstirbt, wie der grüne Blättersehmut herabfällt und Gesang und heitere Lebenslust schwinden, so sinkt auch am Ende der Zeiten die Göttin der Leben schaffenden Natur in die Unterwelt. Dann lösen sich die Bande der gesellschaftlichen und sittlichen Ordnung, Verwilderung, Verwandtenmord, Bruderkriege treten ein, der heitere Gesang verstummt; die Göttin aber wird vergebens befragt, was das bedeute, sie schweigt und hat nur Thränen statt Antwort. So schweigt auch die Erde, wenn sie das unerfahrene Menschenkind fragen wollte: Warum hüllst du dich in das Leichengewand des Winters? Und so bleibt der Himmel stumm auf die Frage: Warum duldest du so viel Greuel unter dem sterblichen Geschlecht? Der Mythos wird später ausführlich behandelt, da er zu den Anzeichen des letzten Kampfes gehört.

Fast noch mehr als Idun ist dem Wesen nach die Göttin Saga mit Bragi zusammengehörig; denn sie gibt, gleich dem Dichtergott, Kunde von der Vergangenheit. Die Edda hat sie jedoch dem Odin, dem Gott des Geistes, beigeordnet. Von ihrer Wohnung heißt es im Liede von Grímnir:

„Sökvabel (Sinkbach) heißt die vierte; kühle Flut  
überströmt sie immer.  
Odin und Saga trinken Tag für Tag  
Da selig aus goldenen Schalen.“

Zu Deutschland findet man von Bragi und Idun wenige Spuren. Vielleicht schwebte unserm Schiller bei seinem Gedichte „Das Mädchen aus der Fremde“ eine hierher gehörige Sage vor. Auch erzählte vor vielen Jahren ein Förster, der den Wälderern im Schwarzwald zum Führer nach dem romantischen Mummelsee diente, eine Sage, die wahrscheinlich in Erinnerung an den ursprünglichen Mythos von Bragi und Idun entstanden ist. Wer eine Fußreise durch den Schwarzwald gemacht hat, der ist auch wohl über Gernsbach und Forbach durch das reizende Murgthal gewandert. Weiter aufwärts gelangt man durch dunkle Tannenwälder auf die sogenannte Herrenwiese, wo vor etwa fünfzig Jahren ein Förster wohnte, der die Reisenden für wenig Geld mit Speise und Trank erquickte und ihnen als kundiger Führer das Geleite nach



dem durch viele Sagen verherrlichten Mummelsee gab. Der Weg führte über eine steil ansteigende Bergtuppe, wo man eine großartige Aussicht über das Rheinland bis zu den Vogesen hat. Dasselbst verbreitete sich der Weidmann über die Fruchtbarkeit und den Anbau der Landschaft und begann eine Erzählung, die sich nach dem Volksglauben darauf bezog.

Erk und Idele. Vorzeiten war das Murgthal und das ganze Rheinland eine Wüstenei. Es wohnten da nur Flößer, Holzhauer und Hirten zerstreut auf ihren Höfen, und es war ein armseliges Leben, wenn im Frühjahr der Schnee nicht schmelzen wollte und der Wintersturm durch die Tannen tobte.



Bragi und Heimdall empfangen den Krieger in Walhalla. Nach W. Engelhardt's Fries.

Manchmal aber hörte man hier am See in mondhellcr Mainacht lieblichen Gesang, als ob er aus der Tiefe käme; dann verging das Eis; es wuchsen Blumen und Gräser, und die Hirten konnten getrost das Vieh auf die Weide treiben, der Winter war vorbei.

Ein junger Bursche mit Namen Erk hätte für sein Leben gern gewußt, wer so schön singe. Er trieb am liebsten seine Herde hierher an das Wasser, und wenn er das Singen hörte, so blies er dazu wacker auf der Schalmei, worauf er sich gut verstand.

Einstmals war er über dem Spiel eingeschlafen, und wie er um Mitternacht aufwachte, stand vor ihm ein bildsauberes Weibsbild, so erzählte der Förster, angethan mit einem grasgrünen Rock und Nieder und mit einem



silberglänzenden Schleier auf dem Kopfe. Sie sagte zu ihm, daß sie Idela heiße und unter dem Wasser in einem kristallinen Hause wohne. Darauf gab sie ihm eine prächtige Schalmel und hieß ihn darauf blasen. Er merkte gleich, daß es ein absonderliches Instrument war, denn die Töne waren so rein, wie Glockenklang, und er blies gar seltsame Weisen, die ihm sonst nicht in den Sinn gekommen waren.

Als sie aber ihre Stimme erhob und dazu sang, erwachten in den Büschen Drosseln, Finken und andre Vögel und stimmten mit ein und es war, als ob auch die Engel vom Himmel dazu sängen und musizierten, daß man es bis an den Rheinstrom hörte.

Vor Tagesanbruch nahm Idela von dem Burgen Abschied, indem sie sagte, sie müsse jetzt in ihre Wohnung zurückkehren, weil ein böser Zauberer ihr nachtrachte, aus dessen Gewalt sie nur durch den Kuß eines treuen Freundes erlöst werden könne. Er hätte ihr gern hundert Küsse gegeben, aber er wagte es nicht, denn sie war anzusehen wie ein heßres Heiligenbild, vor dem man Ehrfurcht hat.

Sie ging darauf in das Wasser, das sich vor ihr zerteilte und auf beiden Seiten wie eine Mauer stand, dann aber, wie sie in die Mitte des Sees kam, wieder zusammenfloß. Als Er die Herde in die Thäler trieb, fand er alles verändert. Wo sonst Wüstung war, breiteten sich Gärten und Ackerland aus und Bäume blühten, Saaten grünten und alle Leute standen verwundert und sprachen untereinander: „Das hat die Jungfer vom See mit ihrem Singen heute Nacht gethan.“

Nun kamen Siedler von nah und fern ins Land, die den Feldbau wohl verstanden, und es war fruchtbare Zeit, denn jedes Jahr wandelten Er und Idela bei Vollmondschein im Mai singend und schalmelnd durch die Felder, und wo man sie gesehen hatte, wuchsen Korn und Kraut in ungewöhnlicher Fülle. Er wurde seit jener Zeit beliebt bei allem Volk und berühmt, so daß ihm der Kaiser eine Hofratsstelle anbot. Er schlug jedoch lieber die Ehre aus, denn er war reich geworden, hatte seine Herde verkauft und hielt sich am liebsten in der Nähe des Mummelsees auf. Im zehnten Jahre aber ließ sich Idela weder hören noch sehen, und da verging der Winterschnee erst spät, und kalte Winde wehten den ganzen Sommer, daß die Frucht mispriet und große Teuerung entstand.

Im folgenden Jahre fielen räuberische Feinde ins Land, welche Dörfer und Felder verwüsteten. Er schalmelte aus Leibeskräften jede mondheile Nacht, aber nur das Stöhnen der Unken im Wasser, nicht der Gesang der Seejungfer gab ihm Antwort.

Indessen unterschied er bald unter den klagenden Unken eine Virtuosa, deren Stimme wie Silber klang und seine Melodien ganz regelrecht begleitete. Sie hüpfte auch aus ihrem feuchten Gebiet hervor und sah ihn mit ihren hellen Augen so zutraulich an, daß er sie allmählich lieb gewann, und sie, den Ekel vor der gräßlichen Krötengestalt überwindend, auf die Hand setzte. Er war der Welt fremd geworden und niemand beachtete ihn mehr in dem verwüsteten Lande, da war doch ein Geschöpf, das ihm zugethan schien — was Wunder,



daß er es oft, wie ein treues Hündchen, liebte! Als nun einstmals ein Storch von ungewöhnlicher Größe auf dasselbe Jagd machte, traf er den Langbein mit einem Steine so kräftig, daß er, rauschend wie ein Sturmwind, über alle Berge flog. Die Unke hüpfte fröhlich um ihn her, als wolle sie ihm Dank abstaten; sie ließ dazu eine Weise ertönen, wie er sie oft von der Seejungfer gehört hatte. Da übermannte ihn die Sehnsucht, die Krötegestalt verschwand vor seinen Blicken, er hob das Tier auf und küßte es. Ein Donnererschlag rollte durch das Gebirg; statt der Unke stand Ibele im Glanze ihrer Schönheit vor ihm. „Du hast den Zauber verscheuht, den Krötenfuß vollbracht, empfangen von mir den Brautfuß.“

Sie that nach ihren Worten. Sie führte ihn darauf in ihre unterseeische Wohnung, wo Blumen von Kristall und Edelsteinen durch die liebliche Dämmerung leuchteten, und beglückte ihn mit ihrer Liebe. Forthin wandelten die beiden Ehegatten wieder in jeder mond hellen Mainacht durch die Felser, das ganze Land rund herum erblühte von neuem zu großem Wohlstand. Noch jetzt gibt es Sonntagskinder, welche Erf und Ibele musizierend wandeln sehen; „ich aber“, schloß der Förster seine Erzählung, „bin niemals so glücklich oder so gläubig gewesen.“ —

Wir überlassen es unsern Lesern, ob sie in den sagenhaften, handelnden Personen Erinnerungen an Bragi und Idun und in dem riesigen Storch den Adlerriesen Thiaffi finden wollen. Uns erschien diese vergleichende Annahme keine zu gewagte.

Goth in Ehren stand die Poesie und der Gott, welcher die höchste dichterische Begeisterung verlieh, bei den nördlichen Kämpfern. Man nannte die Staldekunst nach seinem Namen Bragr, reddegewandte Menschen pflegte man Bragurleute zu nennen, denn Bragi war nicht nur berühmt um seines Gesanges willen, sondern auch wegen der Verwandtheit und Schönheit seiner Rede. Bei allen festlichen Gelagen, wenn man in frohem Kreise auf Odins und Freyas Minne getrunken hatte, wurde ihm der Bragibecher geweiht. War ein Jarl im Kampfe gefallen oder im Frieden gestorben, so durfte der Nachfolger nicht eher den Hochsitz besteigen, bis der Bragibecher hereingetragen wurde. Hatte er den Stammesgenossen bei diesem Trunk Heldenmut und Heldenthat gelobt, dann erst erhob er sich unter dem Zuruf der Gäste auf den Thron seines Ahnherrn.

Auch wird berichtet, daß Idun außer den Goldäpfeln der Verjüngung zugleich Odrörir, den Trank poetischer Begeisterung, in ihrer Verwahrung hatte. An den Bragibecher erinnert auch der Becher, der an manchen Orten im Frühling und Herbst dem heiligen Urban geweiht wurde. Er hatte die Form eines Schiffes, und in einem Schiffe war der beseligende Gott in die Welt eingetreten.





Uller. Zeichnung von F. W. Heine.

## 10.

### Uller.

„Der Winter ist ein rechter Mann,  
 Kernfest und auf die Dauer,  
 Sein Fleisch fühlt sich wie Eisen an,  
 Er scheut nicht Süß noch Sauer . . .  
 Sein Schloß von Eis liegt weit hinaus  
 Beim Nordpol an dem Strande;  
 Doch hat er auch ein Sommerhaus  
 Im schönen Schwelgerlande.“

(M. Claudius.)

„Udalir heißt es, wo Uller hat den Saal sich erbaut“, sang Odin in Veirröds Halle, als ihn der ungastliche König zwischen zwei Feuer setzen ließ, und weiter: „Ullers Gunst hat und aller Götter, wer zuerst die Lohe löscht.“ So war er denn mindestens dem Oberhaupte der Asen gleich, wenn nicht von höherem Ansehen. Doch wird er nur als Sohn der goldlockigen Sif und Thors Stieffohn bezeichnet, und kein Mythos, kein Skaldentied jingt von seinen Thaten.



Dagegen berichtet Saxo Grammaticus, wie einst Odin von den Asen verbannt wurde und wie sie darauf, eines mächtigen Oberhauptes bedürftig, den Ollerus dazu erwählten. Es trat aber nun eine schlimme Zeit ein; die ganze Natur schien um den Gott zu trauern, der in ferne Welten entwichen war. Die Erde war verödet, kalt und erstarrt, der Blätter Schmuck der Bäume, Blumen, Gras und Kraut der Felder vergingen. Alle Wesen wünschten den Spender des Glücks zurück. Und er erhörte das Verlangen der Kreatur und erschien wieder in seiner Herrlichkeit, „die Wolken scheuend vom Himmel weit — die Erde schmückend mit grünem Kleid — und Blumenkränzen bei Vogelshang — der fröhlich tönend den Wald entlang.“

Dem siegreichen König mußte alsbald Ollerus weichen. Er floh vor jenem weit fort aus dem Südland in das nördliche Schweden, wo er seinen Herrscherthron auf dem Kristall der Eisberge aufschlug. Doch auch dorthin verfolgte ihn der unermüdlische Kämpfer und erschlug ihn, als er Widerstand leistete, in einer entscheidenden letzten Schlacht.

Der Mythus ist leicht verständlich. Der wahre, himmlische Odin, der die Natur belebt und beseelt, muß im Herbst dem winterlichen Odin, seinem Zwillingbruder, weichen, und dieser herrscht nun in der kalten Jahreszeit, da die Erde erstarrt unter eisiger Decke, erstorben und begraben ist, da auch Götter und Helden nicht mehr hinausziehen können zu rühmlichen Thaten. Doch geht das Regiment des Winters zu Ende, der leuchtende Gott verschleicht den Bruder, dem nur die dunkle Hälfte des Jahres gehört. Er folgt ihm auch in sein nordisches Reich, wo er noch geraume Zeit Gewalt hat, und erschlägt ihn, als er mit seinem Heere von Eisriesen und finsternen Uholven die Schlacht wagt. Nun herrscht der segnende Gott im Süden und Norden. Weil im Winter alles Leben erstorben scheint, so ist Oller auch Beherrscher des Totenreiches und nimmt die Seelen der Gestorbenen auf. Zu einem lateinischen Gedicht aus früher Zeit wird er auch Hollar genannt, und so erinnert er zugleich an Frau Holle, die germanische Göttin Holda, als deren Gemahl er wohl von den Germanen verehrt wurde. Es geschah dies vielleicht zwischen Sieg und Ruhr, wo unzählige Grabhügel mit Aschenkrügen und Knochenresten noch jetzt gefunden werden. Da weiß die Sage viel von Umzügen der Toten, von dem gespenstischen Reiter auf kohlschwarzem Roß zu erzählen, dessen Begegnung dem Wanderer den nahen Tod verkündigt. Dasselbst liegt auch die Idasfelder Haardt, welche an das Idasfeld der Edda, das Feld der Auferstehung, erinnert, wo sich die Asen geläutert wiederfinden, nachdem Surturs Lohe erloschen ist.

Die furchtbare Macht, die im Verborgenen den Tod wirkt, stand bei den Germanen und Scandinaviern in hohem Ansehen; man fürchtete sich, sie zu beleidigen. Man schwur bei Ollers Ring den heiligen Ringeid, und wer falsch schwur, der fürchtete, der Ring werde, sich verengend, den Finger durchschneiden. Es scheint demnach, daß der Ring ein Symbol des Gottes war, das vielleicht unsichtbar machte, wie die Finsternis der Unterwelt. Er läßt sich dann vergleichen mit dem Helm des Hades und dem Ring des Gyges, die gleichfalls die Besitzer unsichtbar machten, oder mit dem Nigirshelm, dessen Anblick die Schrecken des Todes erregte.



In der Edda erscheint Uller nicht in so schauerlicher Gestalt; da ist er der frische, starke Wintergott, der, unbekümmert um Sturm und Schneegestöber, auf Schnee- oder Schlittschuhen einherfährt. Kommt er an einen See, oder Fjord, welcher nicht gefroren ist, so verwandelt er durch mächtigen Runenspruch den Schuh in ein Fahrzeug und setzt, Wind und Flut beherrschend, hinüber. Es ist nicht sicher, ob hier Schnee- oder Schlittschuhe gemeint sind, denn beide muß man unterscheiden.

Die Schlittschuhe, wie sie noch jetzt in Norwegen und auf Island im Gebrauch sind, werden von Knochen gemacht, sie sind sehr groß und ähnlich einem Schiff mit aufwärts gebogenem Schnabel. Man gleitet damit sehr schnell bergabwärts, und von diesen möchte wohl die Rede sein; doch hatte man auch schon in jener Zeit eigentliche Schlittschuhe zum fröhlichen Lauf auf blanker Eisfläche. Vielleicht kannte man auch schon damals die Kunst, mit schiffähnlichen Schuhen auf dem Wasser zu gehen, die jetzt manchmal geübt wird. Solche Fahrzeuge konnte man wohl mit ragenben Schilden vergleichen. In verschiedenen Stellen wird der Schild Ullers Schiff genannt. Wenn der Gott auf blanker Fläche dahineilte, so trug er allezeit den Schild, und außerdem den eibenen Bogen. Denn das zähe, elastische Holz des Eibenbaumes war das tauglichste Material, woraus das Schußgerät für die Jagd wie für den Krieg gefertigt wurde. Deswegen wohnte Uller auch im Palaste Idalir, d. h. Eibenthäler.

Da er mit der Schneedecke die dem Boden anvertrauten Saaten gegen den grimmigen Frost des Nordens schützte, war er ein Wohlthäter der sterblichen Menschen und wurde ein Freund des segnenden und erfreuenden Walder genannt. Ebenso richtete er seine nie fehlenden Geschosse nicht sowohl auf das kleine, schwache Gethier des Waldes, als vielmehr auf den gewaltigen Auerochsen und auf das gefährliche Raubzeug, auf Wölfe, Bären, Luchse, die den Menschen Schaden bringen.

Einstmalz aber sah er beim fröhlichen Jagen die schöne Götterbraut Skadi, die kühne Jägerin, von welcher wir im nächsten Abschnitt noch ein weiteres vernehmen werden. Er entbrannte zu ihr in herzlicher Liebe, und da sie sich von ihrem ersten Manne Njörder geschieden hatte, so reichte sie freiwillig dem stattlichen Weidmann die Hand. Bei der Hochzeit spielten die Stürme in allen Tonarten zum Tanze auf, denn die Herbst-Tag- und Nachtgleiche war vorüber, und der Winter, die rechte Hochzeitzeit für die Brautleute, hatte seinen Anfang genommen. — Wir haben damit zugleich angegeben, wie der Mythos von der Vermählung des winterlichen Odin mit Skadi den Anfang des Winters poetisch bezeichnen soll.

Bei den Angelsachsen bedeutete Bulder göttliche Herrlichkeit, oder auch Gott selbst, und es scheint, daß damit in heidnischer Zeit der nordische Uller bezeichnet wurde. Vielleicht geschah dies mit Bezug auf den Glanz der nordischen Winternacht, die von dem Schnee, dem Eisblint\*), dem Nordlicht und den funkelnden Sternen oft herrlich erleuchtet wird.

\*) worunter man wohl die Eisdecke des winterlichen Meeres selbst zu verstehen hat.





Asen gegen die Wanen. Nach C. Ehrenberg.

## Sechster Abschnitt.

### Die Wanen.

„Gebrochen ward der Burgwall der Asen,  
Wehrhafte Wanen stampfen das Feld,  
Odin schleudert den Speer über Völker,  
So wurde Nord in der Welt zuerst.“

Um Gold und Obmacht war, wie auf Erden unter den Menschen, so unter den Göttern verderbliche Zwietracht ausgebrochen.

Zahllos, wie die Sterne am Himmel, erschienen die Wanen vor Asgard und drangen über den gebrochenen Wall in den heiligen Raum. An der Seite der Asen kämpften noch nicht die Einherier, denn es war der erste Krieg, und der sollte entscheiden über die Herrschaft der Welt. Speere schwirrten hinüber und herüber, Schwerter klickten auf Helm und Harnisch. Die gefällten Kämpfer fühlten



wohl die Schmerzen der Wunden, doch nicht die Wehen des Todes; denn die Wunden schlossen sich bald wieder, und die Kämpfer standen von neuem im Schlachtgetümmel. Daher genügten die Waffen nicht; die Streiter brachen Felsen und Berghäupter los, rissen ragende Tannen und Eichen aus ihren Wurzeln und schleuderten sie gegeneinander. Der Donner rollte, die Sonne verbarg ihr Angesicht; allgemeine Verwüstung drohte über die Welt hereinzubrechen, und die Jötunne schauten frohlockend dem Streite zu, bereit, über Sieger und Besiegte herzufallen und das Werk der Zerstörung zu vollenden.

Da erschien Allvater, hoch und herrlich unter dem Goldhelm, den Speer des Todes schwingend, und gebot Waffenruhe. Seinem Gebot gehorchten die entbrannten Kämpfer; sie bogen die trotigen Häupter, sie senkten die erhobenen Waffen, den Worten lauschend, die der Herrscher sprach: „Friede sei forthin im Himmel und auf Erden und Vertrag zwischen den göttlichen Mächten, daß keine hinübergreife in das Gebiet der andern, sondern jegliche in ihrer Weise Gutes schaffe zur Freude den sterblichen Menschen, die Opfer und Gaben darbringen, wie sich gebührt.“

In dieser Weise hätte vielleicht ein Milton den Götterkampf und seinen Ausgang dargestellt; aber die Edda gibt uns nur die in der vorangestellten Strophe enthaltene Auskunft und fügt an andrer Stelle hinzu, daß sich die göttlichen Stämme gegenseitig Geiseln gaben, und zwar ging Hönir, Odins Blutbruder, der einst den geschaffenen Menschen Sinn und Geist verlieh, zu den Wanen, der untadelige Männerfürst Mörðer mit seinen gleich hoch verehrten Kindern Freyer und Freya zu den Aßen.

Nach der Heimskringla, einem Liede der Edda, begleitete letztere noch der vielsundige Kwaßir, der nach andern Angaben bei Abschluß des Friedens von beiden Parteien gemeinschaftlich erschaffen und mit den reichsten Gaben ausgerüstet worden war, wie bereits weiter oben berichtet wurde. Den Hönir soll der urweise Mimir (Erinnerung) nach Wanenheim begleitet haben. Aber die Wanen erschlugen ihn und sandten sein Haupt den Aßen. Odin dagegen lebte es mit seinen mächtigen Ruten, daß er fort und fort mit ihm über die Vergangenheit und die Rätsel der Zukunft reden konnte, wie er voreinst mit Mimir selbst gethan, als er für das Pfand seines Auges einen Trunk aus dem heiligen Vorn der Weisheit erhielt. Er vergalt auch nicht Böses mit Bösem, sondern nahm Mörðer und dessen Kinder in die Reihen der Aßen auf, daß sie forthin hoch in Ehren standen, während ihre Stammesgenossen fast gänzlich in Vergessenheit gerieten.

Die Wanen, deren Dienst wenige und unsichere Spuren in deutschen Sagen hinterlassen hat, erklärt man für die Götter des Gemüths, der sinnlichen Triebe. Sie stehen der heiteren Jahrzeit vor und heißen daher auch die glänzenden, weil sie den Schmuck der Natur, die Fruchtbarkeit der Erde befördern.

Professor Simrock hat es in seinem „Handbuch der deutschen Mythologie“ sehr wahrscheinlich gemacht, daß die Wanen von den Aßen nicht wesentlich verschieden sind, daß sie aber von andern, mutmaßlich von suevischen Stämmen, Anwohnern des Meeres, verehrt wurden, da die Ästher und namentlich die Suionen, suevischen Geschlechts, dem Dienste Freyers, Freyas und Mörðers



vorzugsweise ergeben waren. Die meisten Mythologen halten die Wanen für Geister der Wasserwelt, unter deren Herrschaft das Meer und die Flüsse standen.

Wir möchten annehmen, daß sie die Götter zurückgebrängter, teilweise unterworfenen Stämme waren, daß aber diese letzteren sich wieder von der Unterdrückung frei machten und im erneuerten Kampfe Asgards Burgwall brachen, jedoch endlich durch gütlichen, billigen Vergleich beruhigt wurden. Diese freilich unsichere Annahme würde also dem Wanenkriege zu Grunde liegen und ihn als einen Völkerkrieg erscheinen lassen.

## 11.

### Niörder und Skadi.

Der Männerfürst, wie Niörder genannt wird, war nach der Mythe groß, stattlich und überhaupt von untadelhafter Schönheit. Ebenso rühmte man seine Weisheit und Güte, wie seinen Reichtum. Daher konnte er auch die erhören, die ihn um Segen für ihre Geschäfte, besonders für glückliche Seefahrt und Handelsgewinn anriefen. Er wohnte zu Noatun (Schiffstadt oder Totenstadt), wo ihn das Tönen der Meereswellen und der Gesang der Schwäne erfreute. Der Schwan singt aber nur sein Sterbelied und gilt daher auch für den Vogel der unterweltlichen Gottheiten. Deswegen scheint Niörder mit ihnen in Zusammenhang zu stehen. Doch gilt er vorzugsweise als der Beherrscher der stillen, friedlichen Meerflut. Wenn der wilde Ögir sie aufgewühlt hat, daß sie schäumend, brüllend den Schiffen den Untergang droht, so weiß er sie mit mächtigem Zauber zu beruhigen und sendet den Seelen den günstigen Fahrwind. Er trägt nicht den Ögirshelm, vor dem sich alle lebenden Wesen entsetzen, sondern den mit Muscheln geschmückten Hut, von dem Reihherfedern herabnicken. Eine meergrüne Tunika umwallt seine schlanke Gestalt und läßt den unteren Teil seiner wohlgestalteten Beine unbedeckt.

Diesem Umstande verdankte er die Erwerbung seiner zweiten Gattin, der schönen Götterbraut Skadi. Denn von seiner ersten Ehevirtin Nerthus, der mütterlichen Erde, die seine Schwester war, hatte er sich in Asgard scheiden müssen. Er war daher unbeweibt im einsamen Noatun.

Da geschah es nun bei Gelegenheit des Raubes der holdseligen Idun und bei ihrer Befreiung durch Loki, wie wir oben berichtet, daß die Asen den Sturmriesen Thiaffi erschlugen. Skadi, seine kriegerische Tochter, rüstete sich auf dem väterlichen Wohnsitz Thrymheim mit Helm und Brünne, mit Speer und tödlichem Geschloß und erschien, Rache fordernd, vor Asgard. Sie war herrlich anzuschauen im blanken Waffenschmuck, und die Asen wollten nicht Gewalt anwenden gegen die edle Jungfrau, deren Zorn ein gerechter war. Sie boten ihr Vaterbuße an; aber die Maid hörte nicht auf die freundlichen Worte; sie erhob den Speer, um einen der Schuldigen zu treffen. Da trat ihr der schlaue Loki gegenüber, grüßte sie mit krummem Rücken, sprang bald zur Rechten, bald zur Linken, bald tanzend vor- und rückwärts, und ein Ziegenbock mit langen Hörnern und stattlichem Warte machte hinter ihm dieselben Bewegungen, denn er hatte



ihn mit unsichtbarem Baude an sich gefesselt. Als er endlich, wie ein Liebender, vor ihr auf die Kniee fiel und der Voth kläglich meckernd das Gleiche that, da brach Stabi in lautes Gelächter aus. Ihr Zorn war vergangen; sie ließ sich Vergleichsvorschläge gefallen. Es war Nacht geworden, und Odin sprach gen Himmel deutend:

„Sieh dort deines Vaters Augen, die ich an den Himmel versetzt habe, daß sie forthin als freundliche Sterne auf dich herabschauen. Du aber sollst eine der unsern werden und dir hier im Kreise einen Gatten wählen, doch mit halb verhülltem Angesicht, daß du nur die Füße der versammelten Männer sehen wirst.“

Erstaunt blickte sie umher; da fielen ihre Augen auf Balder, der in himmlischer Schönheit vor ihr stand, strahlend unter den Äsen, wie der Morgenstern unter den erbleichenden Gestirnen der Nacht. Ihn hoffte sie zu erkennen, wenn sie nur einen Zipfel von seinem leuchtenden Gewande erblickte. Sofort ließ sie sich die halb verhüllende Binde umlegen und wartete nun, bis die Götter im Ring um sie versammelt waren. Da sah sie eines Mannes Füße von untadeliger Form. „Dich wähl' ich“, sprach sie, „du bist Balder.“ Sie riß das Band von den Augen und — es war nicht Balder, es war Niörder, den sie erkoren hatte; doch auch er war schlank, stattlich, mild und freundlich von Angesicht.

Das Wort war gesprochen, die Wahl geschehen, die Vermählung wurde mit großer Pracht gefeiert. Die rüstige Jägerin fand sich ganz behaglich an der Seite ihres Eheherrn in den himmlischen Räumen von Asgard. Der Goldwald Glafir tönte melodisch, wenn sie hindurchschritt; die Einherier erhoben sich bei ihrem Eintreten in Valhalla, die Äsinnen beschenkten sie mit Geschmeide, die Äsen beeiferten sich, der jungen Frau ihre Ehrfurcht zu bezeigen. So vergingen die heiteren Flitterwochen, dann folgte sie dem Gemahl gen Noatun, der ragenden Burg am Meeresstrande. Auch da gefiel es ihr anfangs wohl, aber bald erwachte die Sehnsucht nach ihrer väterlichen Feste Thrymheim, nach den hallenden Wäldern, wo sie gewohnt war, das Wild zu erjagen, oder auf den Stahlschuhen über die Eislächen hinzugleiten.

Widrig dünkte ihr das Tosen der Brandung, das Stöhnen und Klaffen der Kobben, das Schnalzen der Fische und das heisere Geschrei der Möwen weckte sie oft aus ihren nächtlichen Träumen. Sie trug es nicht länger, sie erklärte ihrem Eheherrn, entweder müsse sie nach Thrymheim zurückkehren oder sterben.

„Nicht schlafen konnt' ich am Ufer der See  
Vor der Vögel Lärm,  
Da weckte mich vom Wasser kommend  
Jeden Morgen die Möwe“

heißt es im Lied.

Niörder war aber sanft und nachgiebig und schlug ihr vor, er wolle neun Nächte mit ihr auf ihrer väterlichen Burg zubringen, dann solle sie drei Nächte bei ihm wohnen; und so fort und fort bis Ragnarök. Freudig willigte sie ein, und das Abkommen ward eine Zeitlang zu beider Zufriedenheit eingehalten.



Indessen auch Nürder konnte sich auf die Dauer nicht daran gewöhnen. Das Wolfsgeheul, das Brüllen des Auerz, das Brummen des Bären war ihm ebenso zuwider, wie der Gattin die Erscheinungen am Meeresstrande. Er klagte:

„Leid sind mir die Berge, nicht lang' war ich dort,  
Nur neun Nächte,  
Der Wölfe Heulen deuchte mich widrig  
Gegen der Schwäne Singen.“



Nürder und Stadi auf dem Wege nach Noatun.  
Nach einer Vorlage des Prof. W. Engelhard von F. W. Heine.

Daher lösten sie den Ehebund auf und bezogen jegliches seine gewohnte Behausung. Nürder lag dem Fischefang ob und förderte Schiffahrt und Handel; Stadi trieb wie sonst das fröhliche Weidwerk und herrschte mit Bogen und Geschossen über das Getier des Waldes.

Was die Entstehung und die Deutung des Mythos betrifft, so bemerkt Simrod mit Recht, daß Nürder ein wohlthätiger, sommerlicher Gott ist, der die Ernte, überhaupt den Wohlstand fördert und die Menschen im Weinbau wie



in Ackerbestellung unterrichtet hat. Er ist vielleicht die männliche Seite der Erdgöttin Nerthus, die wahrscheinlich, wie bemerkt, im Wanenlande seine Schwester und Gattin war.

Da er auch in Handelsgeschäften und bei Seefahrten angerufen wurde, so erscheint er in der Edda vorzugsweise als Beherrscher und Besänftiger des Meeres. Stabi ist gleichfalls mit der Erdgöttin verwandt, und zwar mit der winterlichen.

Sie wird die schöne Götterbraut genannt, da ja auch der nordische Winter seine eigenartigen Reize hat, wie sie folgende Stelle aus einer neueren Dichtung schildert:

„Im Norden die Fichte, vom Winterschnee  
Belastet, ich wahrlich mit Freuden seh',  
Wenn drüber der Himmel, ein heller Saphir,  
Hochwölbig bauet des Daches Zier.  
Wenn aus den Giebeln wirbelnder Rauch  
Aufsteigt, bewegt von dem frischen Hauch  
Der Abendluft, die den Nebel scheucht,  
Ein Wintermärchen erzählend, zeucht  
Mit rüstigen Wand'rern die Strah' entlang  
Und über die Wasser, von Eise blank.“

Ein solcher Wintertag, eine sternfunkelnde Winternacht, die Winterzeit überhaupt, von ihrer heiteren Seite gefaßt, gewann im Volksbewußtsein Gestalt und Persönlichkeit, und so entstand unter den Händen der Stalben die schöne, kraftvolle Stabi. Sie erwählt aus Irrtum statt des allgeliebten Valder den Niörder, der die sommerlichen Geschäfte, Schifffahrt und Feldbau, fördert; aber sie sagt sich bald von ihm los, begehrt neun Nächte, d. h. die neun nordischen Wintermonate, auf dem väterlichen Thrymheim das edle Weidwerk, den Eislauf und andre Geschäfte zu betreiben. Sie sagt sich endlich ganz von ihm los und findet den ihr gleichgearteten Uller.

Der Mythus ist eine Schöpfung des nordgermanischen Geistes, nicht eines einzelnen Stalben. Er beweist aber auch, daß in der Dichtung Riesen, Asen und Wanen nicht als feindliche Elemente scharf geschieden einander gegenüberstehen, sondern daß sie vielfach freundlich miteinander verkehren und ihre Erscheinungen ineinander übergehen.

Gewiß gab es auch im Norden, nicht in den Polarländern bei den Eskimos, wohl aber im mittleren und südlichen Skandinavien, schöne Eisläuferinnen, vielleicht auch Jägerinnen; denn die Nordlandsjöhne und Nordlandsstöchter wurden selbst von den feindlichen Franken wegen ihres kraftvollen Gliederbaues und ihrer Wohlgestalt gerühmt. Aus ihnen konnte sich wohl der Stalbe ein Modell für die Götterbraut gewählt haben.





Freyer mit Skirnir. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler.

## 12.

### Freyer oder Fro.

„Freyer ist der beste von allen, die Bifröst  
Trägt zu der hohen Halle:  
Keine Maid betrübt er, keines Mannes Weib,  
Einen jeden nimmt er aus Nöten.“

(Higlsbreta aus der älteren Edda.)

Im Roten Turm zu Wien standen einstmals viele Bürger der Stadt versammelt und blickten sehnsuchtsvoll nach der Bekrönung des Portals; denn da hing ein mächtiger Schinken, den man Backen nannte, und der Ausrufer der Stadt verkündigte, derjenige solle sich das leckere Stück herunterholen, der beweise, daß er Herr in seinem Hause sei und nicht unter dem weiblichen



Pantoffel stehe. Die versammelten Ehemänner sahen bald nach dem fetten Backen, bald nach dem Ausrufser, bald nach dem gestrengen Bürgermeister, der mit richterlicher Amtsmiene auf seinem Stuhle saß, um die Verräthe der häuslichen Herrschaft entgegen zu nehmen und zu prüfen. Da trat endlich um die Mittagszeit ein Bürger vor ihn hin, legte ein schriftliches Zeugnis seiner Frau vor, daß sie während ihrer zwölfsjährigen Ehe dem Manne stets den schuldigen Gehorsam bewiesen und in glücklicher Harmonie mit ihm gelebt habe. Zugleich erschienen Nachbarn und Hausgenossen, die aus sagten, wie sie in der Wohnung des Aspiranten niemals Zwiespalt wahrgenommen und ihn oft wegen seines ehelichen Glücks beneidet hätten. Da keine Einsprache laut wurde, so that des Bürgermeisters Magnifizenz den Ausspruch, das Schinkenstück gehöre von rechtswegen dem Bewerber, er solle es sich herunterholen. Fröhlich stieg der Held des Tages die Leiter hinauf; als er aber bereits über die Hälfte derselben gekommen war, bemerkte er, wie unter dem Einflusse der glühenden Julisonne reichliche Tropfen von dem fetten Backen niederträufelten; eilends stieg er die Sprossen wieder herunter und zog seinen Rock aus, indem er bemerkte, seine Frau werde ein schlimmes Gesicht machen und ihn ausschelten, wenn er mit besalbtem Sonntagsrock heimkehre. Ein johlendes Gelächter begleitete diese Anekdote, und der Pantoffelheld mußte ohne Backen eilend den Rückweg antreten. Seitdem hing der Schinken, wie Hans Sachs erzählt, über 200 Jahre, ohne daß sich ein neuer Kompetent dazu meldete.

Es bedarf nicht der Erwähnung, daß dieser Gebrauch längst abgekommen ist. Simrock bezieht ihn auf den Eber Freyers, der am Julfest verspeist wurde, und auf den Gott selbst, den Förderer und Segner glücklicher Ehen.

Ähnliche Pöffen waren noch bis in die neueren Zeiten an vielen Orten in England üblich, und da sie besonders in der Julzeit, d. h. zur Zeit der Winter Sonnenwende, aufgeführt wurden, so hat man sie gleichfalls auf altheidnische Festfeier, namentlich auf den Sonnengott Freyer bezogen, was freilich schwer nachzuweisen ist.

Vielleicht nimmt man mit mehr Recht an, daß der Julloben und das Weihnachtsfest (Bûche de Noël), das im Kamin englischer und französischer Grundbesitzer zur Zeit der Sonnenwende flammt, von der ehemaligen Verehrung des Gottes herrührt.

Die Julzeit hat von dem Sonnenrad den Namen, denn Jul oder giuli = hveohl, englisch wheel, bedeutet Rad. Dieses Fest, da der Sonnengott erwacht, sein Rad sich wieder entzündet, wurde von allen germanischen Stämmen gefeiert. So ward in Rom an der Mosel ein mit Stroh umwundenes Rad angezündet und vermittelst einer hindurchgesteckten Stange einen Berg hinabgerollt. Unter Jubelgeschrei und Fackelschwingen folgt die Menge nach. Erlischt das Rad eher, als es in die Mosel rollt, so deutet man dies auf eine gute Weinernte. Ähnliche Gebräuche galten in Schwaben, Bayern und Tirol. Auch loberten zu Ehren der zur Zeit der Winter Sonnenwende sich neu belebenden Sonne allüberall die Weihnachtsfeuer. Da war große Freude auf den Straßen und in den Wohnungen; die Knechte hatten freie Zeit, jeder Fremdling war ein willkommenener Gast, wo er einkehrte. Auf einer alten Abbildung sieht man den Hausherrn



mit mächtigem Trinthorn in der Hand, rechts und links seine Söhne mit Pokalen, den Schenken zur Seite, der ein Horn füllt, und vor dem Herrn den Sänger, „den Bringer der Lust, der mit süßem Wohlklang bewoget die Brust.“ Auch einen Gast sieht man, der mit Speer und Schild soeben eintritt. Das Festgericht bei solcher Gelegenheit war stets ein gebratener Eber, oder doch ein Schweinskopf, und ein solcher wird noch gegenwärtig bei dem Weihnachtschmaus an der Universität Oxford aufgetragen. Man singt dazu folgenden Reim:

|                                   |                                 |
|-----------------------------------|---------------------------------|
| „Den Eberkopf, ich bringe ihn     | Qui estis in convivio,          |
| Bedeckt mit Laub und Rosmarin.    | Caput apri defero               |
| Ich bitte, singt mit frohem Sinn: | Reddens laudes Domino“ u. j. w. |

In der Ufermark verspeist man besonders zur Weihnachtszeit heute noch mit Vorliebe Schweinskopf und grünen Kohl. Und so haben wir in vielen Weihnachtsgebräuchen, in der Form des Gebäcks und im Anzünden der Weihnachtsfeuer am Christbaum noch vielfach Erinnerungen an das frühere heidnische Sonnenwendfest, aber jetzt mit christlicher Bedeutung, bewahrt. In Pommern erinnert die Erscheinung des sogenannten Zulkapp noch an das alte Zulfest, das Fest der Geschenke und Überraschungen.

Auf den Sühneber (vergl. II, 1) wurden am Zulabend feierliche Gelübde abgelegt, daß man ein verwegenes Abenteuer in dem begonnenen Jahre bestehen wolle. Solche Gelübde mußte man halten und wenn es das Leben kostete. So ward einst in einer königlichen Halle der Zuleber hereingebracht, dessen Borsten wie Gold glänzten. Der König legte die eine Hand auf dessen Rücken, die andre auf den Kopf und verhiess eine kühne Speerfahrt; alle Kämpfer thaten das Gleiche. Da vermaß sich im Übermuth des Rausches der tapfere Hediu, er wolle Sivaiva, die Braut seines Bruders Helge, für sich erwerben. Raum hatte er das frevelhafte Wort gesprochen, so gereute ihn der schreckliche Eid; er stürmte vom Gelage fort durch Feld und Wald ohne Rast und Ruhe, bis er den Bruder fand, welchem er sein Unglück berichtete. Helge blickte ihn sanft und liebevoll an, indem er sagte: „Sei getrostet Mutes; die Walküren sind mir erschienen, mir zu verkündigen, daß ich in drei Tagen zu Odin kommen werde. Du wirst mein Erbe sein.“

Die Weissagung ging in Erfüllung. Helge fiel in einer Schlacht zum Tode verwundet und warb noch bei Sivaiva für seinen Bruder. Als er aber zu Odin heimgewandert war, erklärte die Jungfrau, sie werde keinen andern Mann in die Arme schließen: sie hoffe bald mit dem Geliebten bei Freya vereint zu sein. Wir werden diese Sage später ausführlich behandeln.

Ein schöner Gebrauch in einigen Bezirken von Ostgotland in Schweden erinnert noch an die Gelübde auf den Sühneber. Dasselbst versammelt sich nämlich am Weihnachtsabend die ganze Familie in jedem Bauernhause. Alsdann wird ein mit Schweinhaut überzogener Block auf den Tisch gebracht, und der Hausvater gelobt, die Finger darauf legend, ein treuer Verwalter, Gatte, Vater und Herr zu sein. Nach ihm thun Hausfrau, Kinder und Gesinde in gleicher Weise das Gelöbniß treuer Pflichterfüllung.

Freyer war der Sohn Nörders nach der Edda. Er war nebst seiner Schwester Freya mit ihm aus dem Wanenlande gekommen und unter die Asen



aufgenommen worden. Es scheint aber, daß er ein älterer Gott war, der bei den Scandinaviern und wahrscheinlich auch bei den südlichen Germanen als Sonnengott im höchsten Ansehen stand. Er verlieh den Feldern Fruchtbarkeit, dem Hause Wohlstand, er segnete die Ehen und überhaupt das Familienleben. Nach der Edda erhielt er, wie oben bemerkt, bei der Wette Lotis mit dem Zwerge Brok zuerst das Schiff Skidbladnir, das nach jeder Richtung stets günstigen Segelwind hatte und sich nach dem Gebrauch zusammenlegen und in die Tasche stecken ließ. Darauf wurde ihm von den drei Gaben des kunstverständigen Sindri der Eber Gullinbursti zu teil, der entweder seinen Wagen zog oder den Gott selbst, wenn er ihn bestieg, durch Wälder und Fluren trug und mit seinen strahlenden Goldborsten die Nacht erleuchtete. Man erkennt in dem Schiffe die Wolke, die stets mit günstigem Winde als eilender Segler durch alle Welten fährt, in dem Eber aber der Sonne goldenes Licht. Auch das windschnelle Roß Blodhughofi stand ihm zu Gebote, wenn er mit den Asen zur Beratung ritt.

Freyer gilt auch für den Gott der Ehe, und in Hessen tragen heute noch die Brautleute seine Lieblingspflanze, den Rosmarin, zur Schau. Durch das Christentum wurden mehrere heidnische Gebräuche umgedeutet und teils auf den heiligen Stephanus (zweiten Weihnachtstag), teils auf den heiligen Andreas (30. November) übertragen. Dahin gehören namentlich unzählige abergläubische Gebräuche, wonach der Ehegott oder jetzt der stellvertretende Heilige von heiratslustigen Mädchen befragt wird.

Yngwi Freyer, d. h. Herr der Yngvine, hieß der Gott im Norden, und er scheint daher identisch mit Yng oder Yngvö, dem Stammvater der Inguionen oder Ingäbonen, germanischer Völker, die nach Tacitus am Meere wohnten, während die Stämme der Herminonen von Irmino die mittleren Gegenden, die der Istävonen von Isto die südlichen Länder an der Donau inne hatten. Von Yngwi Freyer leitete das ruhmvolle Königsgeschlecht der Ynglinger in Schweden seinen Ursprung ab. Nach dem Geschlechtsregister dieses Königshauses war Yngwi oder Yngvö der erste König der Schweden; ihm folgte Njörder, dann dessen Sohn Freyer. Ebenso nannten die Könige von Halogaland in Norwegen den Yngwi ihren Stammvater, desgleichen die fränkischen Wölungen, deren sagenberühmter Held Sigurd als ein Abkömmling Yngwis gepriesen wurde. So scheint man denn diesen Yngwi für den Stammvater der Könige, vielleicht auch des ganzen Volkes, gehalten zu haben. Er stand, gleichwie Freyer, mit den Lichtfalsen in Verbindung.

Die Sage berichtet von den Söhnen des Königs Alrek, dem kühnen Wiking Yngwi und dem friedlichen Alf; letzterer habe Vera, die schönste Frau, zur Gemahlin gehabt, und als diese einst noch spät abends den Erzählungen ihres Schwagers von seinen Kriegszügen gelauscht, habe ihr eifersüchtiger Gatte den Bruder mit dessen eigem Schwerte durchbohrt, sei aber gleichfalls von dem Sterbenden mit letzter Kraft erschlagen worden.

Spuren von der Verehrung Freyers sind auch in Deutschland vorhanden. Der Name des sechsten Wochentags deutet auf ihn und Freya hin. So sind an der Kapelle zu Belsen in Schwaben mehrere Steine eingemauert, auf welchen in rohen Umrissen ein von Sonnenbildern und Tierhäuptern umgebener Mann



ausgemeißelt ist. Man vermutet in diesen Symbolen den Fro oder Freyer. Dagegen hat die auf dem vielbesprochenen Portale der Kirche zu Großen-Linden bei Gießen in Oberhessen auf den Gott Fro gebeitete Figur nichts von einem Sonnengotte an sich und das charakteristische Fruchtbarkeitsymbol, woran man ihn hat erkennen wollen, erweist sich bei näherer Betrachtung als der Schwanz des Drachen, der sein Bein umwindet. Alle die Steinbilder dieses Portals scheinen vielmehr kirchlich-symbolische Darstellungen zu sein.

In dem durch ganz Scandinavien berühmten Tempel zu Upsala waren die Bildsäulen Odins, Thors und Freyers aufgestellt, letzterer mit einer Strahlenglorie ums Haupt und drei Sonnenbildern. Den Tempel beschattete ein mächtiger Baum und ein goldgewirktes, durch Metallstäbe getragenes Band schlang sich um denselben, wie in früherer Zeit ein heiliger Baum (Tune, Taunus) um die Tempelhöfe.

Ob die Standbilder künstlerisch ausgeführt waren, läßt sich nicht beurtheilen, da weder Überreste noch ausführliche Schilderungen vorhanden sind; doch war die Kunst damals noch in der Kindheit, man darf sich daher keine Meisterstücke vorstellen. Wahrscheinlich waren nur Kopf, Hände und Füße sorgfältig ausgearbeitet, denn die übrigen Körperteile bedeckte die kostbare Kleidung, womit man die Götter schmückte.

Freyer wurde vorzugsweise in Schweden verehrt, während man in dem rauhen, steinigen Norwegen zu dem starken Thor betend die Hände erhob. Indessen hatte der lichte, freundliche Segner des Ackerbaues und des Familienlebens auch hier eifrige Befenner, und er bewies nach isländischen Sagen oft seine Macht an denen, die ihn verachteten.

Grafentel, Thorkill und Thorgrim. Ein normännischer Grundbesitzer, der sich dem siegreichen König Harald Harfager nicht unterwerfen wollte, zog es vor, mit Habe und Gefolgschaft nach Island überzuschießen. Er baute sich daselbst in einem Thale an und errichtete ein Heiligtum, worin er nur das Bild seines Schutzherrn Freyer aufstellte, den er sogleich durch ein großes Opfer ehrte. Der Gott aber ließ alle seine Werke gedeihen, daß sich viele Siedler einfanden, die er mit Land belehnte und in Abhängigkeit brachte. Er war Godordsmann, d. h. Oberrichter über sie und über die Leute im Fölkulthal. Indessen machte ihn das Glück übermütig. Er erlaubte sich viele gewalthätige Handlungen und bezahlte niemals Mordbuße. Er erschlug auch einen Knecht, der sein dem Freyer geweihtes Pferd bestieg. Der Vater desselben verlangte Sohnesbuße; allein er wollte wohl einige Entschädigung entrichten, nicht aber Buße. Der unglückliche Mann gewann seinen Anverwandten Sam und durch ihn mehrere Häuptlinge, welche Grafentel vor das Allthing (die allgemeine Gerichtsversammlung) luden. Dieser erschien mit bewaffneter Mannschaft, um die Thingmänner zu verjagen, fand aber die Thingstätte zu stark von seinen Gegnern besetzt und wurde zu schwerer Buße verurtheilt.

Ohne sich darum zu bekümmern, blieb er im Vertrauen auf die Huld Freyers auf seinem Hofe. Allein Sam überfiel ihn mit 60 gerüsteten Kämpfern bei Nacht und nahm ihn samt seinen Wehrmännern gefangen. Er mußte für seine Lösung Hof und Habe verlassen und eine Wohnstätte in einem andern, noch wüsten Thale ansuchen. Der neue Besitzer ließ Freyers Heiligtum und



Bild verbrennen. Er war ein vermögender Mann, der, wie er glaubte, des himmlischen Beschützers wohl entraten könne. Er dachte nicht, daß ihn die Strafe des beleidigten Gottes noch erreichen werde.

Grafentel war indessen eifrig bemüht, wieder mächtiger zu werden. Er baute mit großem Fleiße das wüste Land, daß es Kraut und Gras trug und seine Herden sich vermehrten. Er wußte Siebeler herbeizuziehen und sie durch Freundlichkeit und Hilfe sich zu eigen zu machen. Als nun nach mehreren Jahren Sams Bruder, der in Midlegard (Konstantinopel) unter den Wäringern des griechischen Kaisers gedient hatte, vorüberzog, erschlug er ihn mit seinen Begleitern und überfiel dann auch den sichern Sam, der ihm sofort all sein Besitztum überlassen mußte. Vergebens suchte der ausgetriebene Mann Hilfe bei seinen früheren Beschützern, sie scheuten sich, eine neue Fehde mit dem mächtigen Häuptling zu beginnen. Sam aber starb in trauriger Verlassenheit, denn Freyers Fuß war von ihm gewichen.

Die Gnade des Gottes ruhte dagegen auf Thorkill, einem isländischen Grundbesitzer, der ihm ein schönes Haus auf seinem Gute Thwera gebaut hatte und häufige Opfer darbrachte. Derselbe erweiterte seine Ländereien und ließ seine Herden im Vertrauen auf den himmlischen Schutzherrn auch auf den Besitzungen seiner Nachbarn weiden. Namentlich litt dadurch die edle Astrild, eine Witwe, die mit ihrem jüngsten Sohne Olum ihr Feldgut bestellte. Der feurige Jüngling, der sich schon in manchem Holmgang versucht hatte, ertrug nicht das Unrecht. Er erschlug mehrere Knechte, dann auch den Sohn des gewaltthätigen Nachbars; er drängte ihn mit Hilfe gleich verwegener Genossen, daß er ihm endlich sein ganzes Gut um den halben Preis überlassen mußte. Ehe der bekümmerte Mann sein schönes Thwera verließ, führte er ein gemästetes Kind in den Tempelhof zum Opfer und sprach: „Freyer, der du bisher meine Gaben willig angenommen und belohnt hast, verschaffe, daß einst Olum nicht weniger betrübt von Thwera scheide als ich. Gib mir ein Zeichen der Gewährung!“ — Als bald stieß das Kind ein dumpfes Gebrüll aus und fiel unberührt vom Opfermesser tot zu Boden. — Der neue Besitzer ward in der That seines Erwerbes wenig froh. Mit seiner Macht war auch sein Übermut gewachsen. Er hatte häufige Streitigkeiten, wurde vor Gericht gezogen, lieferte auf der entweihten Thingstätte den Gegnern selbst ein mörderisches Gefecht und mußte endlich um geringes Geld das schöne Gut Thwera an den mächtigeren Einar abtreten, ohne daß es ihm jemals gelang, Rache zu nehmen. In der Nacht, bevor er zum Thing ritt, wo seine Sache zur Entscheidung kam, soll er geträumt haben, er habe seine verstorbenen Verwandten um das Bild Freyers versammelt gefunden, um den Gott in seiner Sache anzusehen. Derselbe habe jedoch in Erinnerung an des Thorkills Opfer ihre Gebete nicht erhört.

Dem Schicksal können weder Menschen noch selbst Götter gebieten. So unterlag auch der edle Thorgrim, der dem lichten Gotte stets mit frommem Eifer gedient hatte, dem mörderischen Schwert; aber als er bestattet war, blieb kein Schnee auf der Stätte liegen, sondern der Hügel war ewig grün von frisch aufsprießendem Grase, denn Freyer liebt seine Verehrer auch im Tode. Dagegen verfolgte er mit seiner Rache die Brüder Helge und Grim, die ihn freventlich



verachtet hatten. Sie waren einst bei schrecklichem Schneewetter an das Opferhaus ihres Pflegevaters gekommen, einen runden, von heiligen Schnüren umzogenen Bau. Mit dem Schwerte hatten sie die Thür erbrochen. Sie sahen darin auf dem Hochsitz Thor und Freyer, gegenüber Frigga und Freya und auf den Bänken die übrigen Asen, die sie mit stieren Blicken anstarrten. Voll jugendlichen Übermutes rief Helge: „Könnt ihr uns nicht von dem Unwetter befreien, so wollen wir euch auch nicht mehr achten.“ Darauf warf er die Bilder von ihren Sigen, zog ihnen die kostbaren Gewänder ab und verließ mit seinem Bruder das Haus. Er blieb noch in demselben Jahre bei einem mörderischen Überfalle auf der Walfstatt und Grim erlag nach Jahresfrist im Holmgang.

Die angeführten Sagen (nach P. E. Müller), welche den Glauben an die Macht des volkwaltenden Freyer beurkunden, geben zugleich ein Bild nicht nur von den Zuständen Islands und Scandinaviens überhaupt, sondern auch von denen bei den südgermanischen Stämmen in früherer Zeit. Es bestanden gesetzliche Einrichtungen, wie Thing, Allthing, Godord (Richteramt); aber die Geseze waren den wilden Leidenschaften gegenüber oft genug machtlos, und die Blutrache wütete fort von Geschlecht zu Geschlecht. Ähnliche Zustände und bürgerliche Einrichtungen hatten auch bei den Griechen in der Homerischen Zeit Geltung, und namentlich begegnet man hier wie dort einer unwandelbaren Freundestreue, welche im Norden als Blutbrüderschaft bekannt war. Dagegen sucht man im heroischen Zeitalter und überhaupt im klassischen Altertum vergeblich die romantische Liebe zwischen Mann und Weib, die, unabhängig von sinnlichen Trieben, bis in den Tod, ja bis über das Grab hinaus dauerte. Wir haben bereits der treuen Siwava Erwähnung gethan; die Helden Sage wird uns noch viele und ergreifende Beispiele vorführen.

**Freyers Verehrung.** Freyer erhielt von den Asen als Zahngewinde, d. h. als Gabe bei Hervortreten des ersten Zahns, das Reich Lichtalfenheim; denn der Gott, der Sonnenschein und Fruchtbarkeit fördert, muß im Reich der lichten Asen herrschen. Die Germanen verehrten ihn, wie wir gesehen haben, als einen volkwaltenden Gott. Darum wurde sein Bild im Frühling in einem Wagen durch die umliegenden Gauen gefahren, wie das der allernähesten Nothhülfe. Die schönste Jungfrau des Volkes saß bei der Umfahrt als Priesterin neben Freyer und verhielt im Namen des Gottes ein gesegnetes Jahr. Wo der Wagen hinfam, wurden Opfermahlszeiten gehalten, da war Freude und Jubel, da brachte man reiche Gaben an Silber, Gold und kostbaren Gewändern. In der späteren ungläubigen Zeit geschah bei dieser mehrere Tage dauernden Umfahrt mancher Unfug, indem sich zuweilen junge Leute in das Gewand des Gottes hüllten und seine Stelle einnahmen. Indessen büßte die Priesterin nicht, wie Rheia Silvia in Albalonga, mit dem Tode, sondern sie blieb hoch in Ehren, und das gläubige Volk hoffte von der Verbindung mit dem Gotte großen Segen.

Zuweilen wird der Gott auch auf seinem Eber reitend dargestellt, wie er die Fluren segnet und heute noch sagt man in der Wetterau, wenn die Ähren wallen, daß der Eber im Korn gehe. \*) Auch das Pferd war dem Freyer

\*) Mannhardt nimmt an, daß man sich unter der Gestalt des Ebers den Wind vorstellte. So nennt man in Schwaben den Wirbelwind geradezu die „Windsau“.



geheiligt und wurde ihm vorzugsweise geopfert. Bei Einführung des Christenthums erließ Bonifacius bei den Thüringern das Verbot, Pferdefleisch zu essen. Daher erklärt sich vielleicht unser heutiger Widerwille gegen dies von unsern Vorfahren gegessene Fleisch. Wie endlich fast bei allen andern Völkern, galt auch der Stier bei den alten Germanen für ein dem Sonnengott geheiligtes Tier. Aus dem Wiehern heiliger Rosse pflegte auch geweihsagt zu werden, erzählt uns Tacitus in seiner Germania.

Freyer wandelte nach einer Sage in menschlicher Gestalt auf Erden und beherrschte unter dem Namen Fjölfnir das Land Schweden. Er fuhr auf Einladung des Königs Frodi nach Hledra (Seeland) zum fröhlichen Gastgelage. Bei dieser Gelegenheit fiel er in ein ungeheures Metzfaß, das unter dem Söller aufgestellt war, und ertrank in der süßen Flut, gleichwie der Sonnengott allabendlich in den geröteten Wellen des Meeres versinkt. Unter den Dänen dagegen erschien er als Fridleif (Friedespender), Haddings Sohn oder Enkel, und herrschte gewaltig über die Völker. Er warb vergeblich durch Boten um die Hand der schönen Freygerda, König Amunds Tochter. Da der Vater einen schnöden Bescheid gab, so unternahm der liebevolle König eine Heerfahrt, um durch Gewalt zu erzwingen, was der Bitte verweigert wurde. Wie er eines Abends sinnend an einem stillen Waldweiser verweilte, sangen die Schwäne zum Spiele der plätschernden Wellen:

„Der unholde Räuber geraubt hat die Liebste;  
Was säumst du noch sinnend, den Toten zu fällen,  
Den Klüftbewohner, den Hüter der Schätze?  
Es seufzet die liebliche Gerda nach Lösung.“

Raum war der Gesang verhallt, so erblickte Fridleif einen Riesen, der die höchsten Bäume überragte und seine Steinkule gegen ihn schwang. Der Kampf entbrannte sogleich; allein Fridleif hieb dem Unhold erst ein Bein ab und, als er zu Falle gekommen war, auch seine drei Köpfe. In der Felskluft, wo der Jötunn sein Lager hatte, fand der Sieger die holdselige Freygerda und große Schätze Goldes. Die Vermählung ward gefeiert, und auf der Heimfahrt erlegte der göttliche Held noch einen schrecklichen Drachen und erbeutete in dessen Höhle einen größeren Goldhort als zuvor.

### Frodi.

Dem glücklichen Ehebund entsproßte ein Sohn, der den Namen Frodi erhielt und zur Freude der Eltern prächtig heranwuchs. Er folgte dem Vater in der Regierung und beglückte die Völker mit Segnungen, wie sie sonst nur ein Gott den sterblichen Menschen gewährt. Die Sicherheit des Eigentums war so groß, daß der König goldene Ketten und Kleinodien Tag und Nacht im Freien anlegen ließ, ohne daß jemand sie antastete. Jeder Reisende fand überall gute und gastliche Aufnahme, denn es war nirgends Mangel, weil die Gelände doppelte Ernten trugen und der König willig der Not abhalf, wo man seiner Hilfe bedürftig war. Für die größte Segnung hielt man mit Recht den beglückenden Frieden, der in allen Ländern herrschte und den man den Frodifrieden nannte.



Der König war sehr glücklich, mochte er nun in seiner heimischen Halle auf dem Hochstij süßen Met schlürfen, oder mit seinem Gefolge unter die Völker fahren. Einstmals kam ein Fremdling zu ihm und übergab ihm zum Lohne für treffliche Bewirtung eine Wundermühle, die alles mahlte, was der Besitzer sich wünschte. Frodi war über die Gabe hoch erfreut, und da die gewaltigen Mühlsteine für Menschenhände zu schwer waren, kaufte er in Swithiod zwei Riesenmägde, die mit Leichtigkeit die Mühle umdrehen.



Verfinken der Wikinger Schiffe im Maelstrom.

Frodi gebot ihnen, Gold, Frieden und Glück zu mahlen. Sofort knarrte die Mühle unter den Händen der starken Frauen, und als er das glänzende Gold wie Sand am Meere herausrollen sah, da überkam ihn der Dämon, daß er mehr und immer mehr begehrte und den Mägden nicht länger Ruhe vergönnte, als der Hausknecht schläft oder ein Lied gesungen wird.

Da sprachen sie, mächtig die Mühle drehend: „Von Riesen erzeugt, wohnten wir einst in der Tiefe verborgen und spielten als Kinder neun Winter lang.



Wir rüttelten, brachen des Urgesteins Felsen, daß sie ächzten und stöhnten, und türmten sie auf zu Palästen der Väter. Förb wankte bebend in ihren Festen.

Dann stiegen wir auf zur menschenbewohnten Erde. Kampferüstet zogen wir ins Schlachtgetümmel. Wir verbanden Gere, röteten die Klingen, brachen Schilde und fällten starke Helden mit unsrer Kraft.

„Könige sanken vor uns in den Staub, andre erhoben wir auf den Heerschild. Darauf wurden wir dienstbar, so fügte es die Norne. Wir mahlen, wir mahlen dem Könige Frobi, daß Glück ihn geleite auf seinen Wegen, der Baum des Friedens grüne im Lande und überschatte der Völker Schaffen, daß schimmerndes Gold entrolle der Mühle. Nun haben wir genug gemahlen, es ist Zeit zum Rasten.“

„Nicht länger sollt ihr ruhen, nicht länger rasten, als der Hauskuckuck schläft und das Lied erschallt“, sprach der König, zum Werke treibend.

Wie Frobi gebot, so schwangen die Frauen die mächtigen Schrotsteine der knarrenden Mühle und sangen im Unmute: „Wir mahlen ihm Gold, das lange Jahre im Schacht schlief. Nun erwacht es am Lichte und flammt glührot, wie lodernbes Feuer, das Hof und Habe gierig frist und Hütten und ragenbe Burgen. So schlief lange Jahre die maßlose Gier in des Königs Brust, wie Förmungander in des Meeres Tiefe. Nun bäumt sie sich auf, vom Goldhort geweckt, und zehrt Gut, Blut und Leben. Warst übel beraten, Frobi, als du vorwissende Frauen kauftest. Sie mahlen ein Wikingsheer, das des Friedens nicht achtet. Es steigt herauf vom Strande, Mysinger führt es, der Wolf der Meere, mit Speer und Schwert und Schild bewehrt. Die Flammen lodern in Burgen und Städten, die Völker bluten, der König fällt. Genug gemahlen haben wir nun, es ist Zeit zu rasten. Mysinger, gib die starken Mägde los!“ Was Fenja und Menja, so hießen die Frauen, im Unmut gesungen, das war schon vollbracht, der König gefallen, Mysinger Herr des Goldes und der Mägde.

Er sprach zu den Riesentöchtern: „Ihr sollt noch nicht ruhen, nicht rasten ihr sollt. Mahlt weiter des Salzes Fülle, das uns gebricht!“ Und sie mahlten weiter im Jotenzorn und schwangen grimmig die Schrotsteine, daß sie eilig flogen, und mahlten des Salzes Fülle mehr und mehr, berghoch in Haufen. Es flogen die Splitter wie Schloßen umher, die Mahlstange brach, der Mahlstein barst mitten entzwei, die Langschiffe sanken von des Salzes Menge und mit ihnen der Wikinger sammt dem Heer. Die riesigen Jungfrauen aber schritten durch die wirbelnden Fluten, und wo die Mühle Grotti versunken war, sprang der Malfstrom schäumend hervor, verderblich den Werken der Menschen.

Dies ist der Inhalt des Grottenliedes der Riesenjungfrauen Fenja und Menja, das der geneigte Leser in gelungener Übersetzung in Simrods „Edda“ (S. 348) nachlesen kann. Vielleicht sind die deutschen Sagen von Zauber- und Weiskermühlen Anklänge an die uralte Sage. Frodis Gattin war Alfshilde, was seine Verbindung mit den Alfen oder Elfen bezeugt.





Stirnir beschwört Gerda, ihm zu folgen.  
Nach E. Ehrenberg.

### Freyer und Gerda.

Die Grimthursen, die Reif- und Frostriesen, hielten die Erde lange in Banden unter der Decke von Eis und Schnee. Da machte sich Freyer, der lichte Sommergott, auf, zu sehen, warum die finsternen Mächte noch immer nicht weichen wollten. Die Anholde zogen umher in sinnverwirrendem Gekümmel, und voran ihr Führer, der schreckliche Veli (der Brüllende), auf den Adlerflügeln des Sturmes, von dichten Schneewolken umgeben. Freyer trat ihm mutig entgegen. Er hatte sein gutes Schwert nicht zur Hand, sondern nur ein Hirschhorn mit scharfer Bade. Er griff aber den Riesen mit dieser Waffe an, schlug ihn zu Boden und zerstreute den wilden Schwarm seiner Gefährten. Dennoch wich die Eisdecke nicht von der festgebannten Erde. Freyer bestieg nun Hlibstials, Alwaders Hochsitz, wo er über alle Heime schauen konnte. Er blickte gen Morgen, Abend und Mittag und endlich nordwärts, da haftete sein Auge auf Riesenheim, wo Gymirs, des Mächtigen, geräumige Wohnung stand. Da sah er eine Jungfrau, hoch und herrlich und mit Liebreiz geschmückt,



wie er noch keine jemals gesehen hatte. Ihre Arme leuchteten gleich dem lebenden Strahle der Sonne, und von ihrer Schönheit glänzten Himmel und Erde. Aber die Erscheinung war nur kurz, denn sie öffnete die Thür des Hauses und war alsbald verschwunden. Umsonst hoffte er, sie werde wieder hervortreten; sie kehrte nicht zurück, nur ihr Bild blieb in seiner Seele und der Stachel hoffnungsloser Liebe. Nun kam er nicht mehr zum frohen Gelage in Odins festlicher Halle, noch wechselte er, wie er sonst pflegte, im Zwiegespräch trauliche Reden; er suchte die Einsamkeit und blieb düster und verschlossen gegen jedermann.

Vater Nörðer war in Sorgen um den lieben Sohn. Er berief Skirnir, dessen treuen Diener, zu sich und trug ihm auf, mit klugem Worte bei demselben nach der Quelle des herznagenden Harmes zu forschen. „Wohl gewärtige ich mich übler Antwort“, sprach der Diener; „doch will ich versuchen, ob er mir, wie sonst, vertrant.“ Also trat er vor Freyer mit den Worten: „Sage mir, volkswaltender Gott, was ich zu wissen wünsche: warum du, o Herr, im weiten Saale einsam verweilst in Gram und Sorgen.“ — „Wie soll ich dir, der jung an Jahren und an Erfahrung ist, der Seele banges Leid verkünden?“ antwortete der Gott, „die Sonne leuchtet alle Tage den Glücklichen, doch den Bekümmerten bringt ihr Licht keinen Trost.“

Der Diener ließ indessen nicht ab zu forschen. Er erinnerte Freyer an die Tage der frohen Jugend, da sie heitere Spiele zusammen spielten, und wie es wohlgethan sei, einem vertrauten Manne ein Geheimniß mitzuteilen, welches die Seele beschwere. Sofort offenbarte ihm der Gott die unstillbare Liebezglut, die ihn verzehrte, und die Hoffnungslosigkeit, jemals das Ziel seiner Wünsche zu erreichen.

„In Gimir's Gärten sah ich gehen,  
Mir liebe Maid,  
Ihre Arme leuchteten, und Luft und Meer  
Schimmerten von dem Scheine.  
Mehr lieb' ich die Maid als ein Jüngling mag  
Im Lenz seines Lebens:  
Von Asen und Asen will es nicht einer,  
Daß wir beisammen seien“ —

sagt das Eddalied Skirnir's.

„Gib mir“, sprach Skirnir, dein edles Roß, das mich durch Wasserlohe trägt; gib mir dein starkes Schwert, das von selbst sich schwingt gegen des Reifriesen Gewalt, so will ich bei der Maid dein Freiverber sein, und ich versehe mich guten Erfolges auf der Fahrt.“ Das gute Schwert an der Hüfte, saß Skirnir bald im Sattel. „Auf“, rief er, „tummle dich, Rotroß, zur Fahrt über die steilen Berge, weil bald Dunkelheit hereinbricht, der Trost und Beistand der Jötunne. Aber wir werden die Fahrt wohl vollenden, wenn uns nicht der kraftvolle Niese ergreift.“\*)

Skirnir's Fahrt. Im Flug eilte das edle Roß über Höhen und Tiefen, wie der Adler fliegt über hohe Tannenwipfel, und bald erblickte Skirnir des Reifriesen weites Gehege. Ein mächtiger Tann, bewacht von wütigen Hunden, umgab den Saal der blühenden Jungfrau, und innen schlang sich ein Ring von lohenden Flammen um die Behausung. Seitwärts lehnte der Viehhirt,

\*) Diese Anrede an sein treues Roß entspricht einem uralten, in vielen Sagen wiederkehrenden Zuge.



der die stättliche Herde bewachte. An ihn wandte sich der Reiter, um die Kunde zu empfangen, wie er vor den Hunden und den Flammen in die Halle der edlen Maid gelange. „Bist du dem Tode schon verfallen“, sagte der Hirt, „oder trügst du den Tod im Herzen? Keinem Lebenden ist es vergönnt, in die Behausung einzutreten.“ — „Kühnheit ziemt besser als Jagheit dem, der zur Fahrt bereit ist. Die Tage meines Lebens sind alle gezählt, und niemand vermag sie gegen der Nornen Willen zu kürzen.“ Mit diesen Worten gab Skirnir dem Rosse die Sporen, und mit donnerndem Hufschlag setzte es über die klaffenden Hunde, den ragenden Zaun und die lodernden Flammen, daß das ganze Gehöft in seinen Grundfesten erbebt. — Drinnen im Saale saß Gerda mit den dienenden Mägden und fragte schier erschrocken:

„Welch tosend Getöse ertönen hör' ich  
Hier in unsern Hallen?  
Die Erde bebt davon, und alle Wohnungen  
In Hymirsgard erzittern.“

Eine Dienerin verkündigte, ein Mann sei draußen von der Mähre gestiegen und begehre Einlaß. Sie hieß ihn hereinführen, daß er nach gastlichem Brauch milden Met empfangen, obgleich ihr ahnte, er bringe unwillkommene Botschaft oder sei gar der Mörder ihres Bruders Veli. Als der Fremdling den gastlichen Trunk empfangen hatte, fragte sie: „Bist du der Alfes oder der Alfensöhne einer, oder der weißen Wanen, daß du, toller Reiter, es wagst, durch Wasserlöcher zu dringen, um unsre Säle zu schauen?“ — „Ich bin nicht der Alfes noch der Alfensöhne einer, noch der weißen Wanen“, versetzte der Gast, „ich bringe dir elf allgoldene Äpfel als Brautgeschenk, daß du bekennest, es sei dir kein andrer Mann so lieb wie Freyer, der deine Liebe begehrt.“ — Sie aber sprach: „Deine allgoldenen Äpfel nehm' ich nicht an, noch Freyers Gemeinschaft; niemals werden wir uns zusammenfinden.“ — „So geb' ich dir noch den Goldring“, fügte er hinzu, „den in der Blut die Zwerge schufen. Acht gleiche Ringe entträufeln ihm in jeder neunten Nacht.“ — „Der goldenen Ringe bedarf Hymirs Tochter nicht“, entgegnete sie, „reiche Schätze hat der Vater aufbewahrt.“ — „Sieh hier, stolze Maid“, rief er im Zorn, „das blizende Schwert in meiner Rechten; damit treffe ich dein Haupt, so du dem Herrscher dich weigerst!“ — „Nicht Zwang erdulde ich“, sagte sie unverzagt, „noch Mannesminne; wohl aber weiß ich, daß Hymir zum Kampfe gerüstet ist, um zu strafen den frechen Fremdling.“

Unmutig erhob sich Skirnir von seinem Sitze, indem er also die Gegenrede anhob: „Siehst du hier, unholde Maid, dieses Schwert in meiner Hand? Damit erschlag' ich den alten Föten, deinen Vater, wenn er den Kampf wagt. Dich aber zwing' ich mit der Zauberrute Gewalt. Vernimm das Wort, daß ich in die Runen ritze: Einsam sollst du sitzen auf dem Felsen des Marz, ein Abscheu der Menschen, der Höl zugewandt. Abscheu, Zwang und Ungeduld mehren dir Trübsinn und Thränen. Mehr noch künd' ich dir von des Leides schwellendem Strom, vom zweischneidigen Schmerz, der Tag und Nacht an deinem Leben zehrt. Mit dreiköpfigen Thursen wirst du das Lager teilen, oder einsam verdorren, wie die Distel in des Ofens Rachen. Gram ist dir Obin, gram ist dir der Alfensfürst, Freyer versucht dich! Flench, unselige Dirne, aus dem



Anblick der Menschen, ehe der Fluch dich ergreift! Hörst es, Jötun; hörst es Grimthursen; hörst es, Asensöhne zumal, wie ich binde, wie ich banne, verbietend Mannesgemeinschaft der Maid. Grimgrinnir (Gisgrimm) soll sie haben in der Tiefe hinter dem Totenthor unter verworfenen Knechten. Ein' Thüres schneib' ich dir und drei Stäbe (Runen): Ohnmacht, Unmut, Ungeduld. Nun hab' ich gethan, nun ist es geschehen; schneid' ich die eingerichteten Runen ab, so wird sich alles erfüllen." Also sprach Skirnir und erhob das Messer, aber Gerda rief schauernd: „Gemme, starker Held, des Fluches Vollendung! Nimm von meiner Hand den Eiskelch, gefüllt mit Zirnemet! Ahnte mir doch niemals, daß ich mich einem Manne vom Stamme der Asen verbinden werde. Merke nun auf das Wort, das ich ungern rede. Im Haine Barri (der grüne), stiller Wege Wald, will ich nach neun Nächten Freyers harren.“ Froh des Bescheides, tilgte Skirnir die Runen, schwang sich auf sein Roß und jagte zurück, um dem harrenden Herrn die Botschaft zu bringen. „Lang ist eine Nacht“, sprach Freyer, „länger sind zwei, wie mag ich ihrer neun verbringen? Oft dünkte ein Mond mir minder lang als jetzt eine halbe Nacht des Harrens.“

Zur bestimmten Zeit traf Freyer im Haine Barri mit Gerda zusammen und feierte die Vermählung, eine Vermählung der aus dem Winterschlaf erwachten, bräutlich geschmückten Erde mit dem blühenden Lenz.

Wie die Dichtung lehrt, so begibt es sich alljährlich: der sonnenhelle Gott der schönen Jahreszeit erschlägt alljährlich Beli, den schneeumhüllten Riesen der Winterstürme, wirbt um die Günst der holden Gerda, der bräutlichen Erde, die, selbst riesigen Geschlechts, von ihrem Vater Ghymer im eisstarrenden Banne gehalten wird. Ghymer ist aber identisch mit dem Frostriesen Ghymer, der von Thor bekämpft wird, und auch verwandt mit Ugir, dem Gotte des stürmischen winterlichen Meeres. Freyer gibt sein gutes Schwert, den Sonnenstrahl, dem Diener Skirnir, dem Erheiterer, d. h. dem Verschweiger der Winterwolken, daß er damit die widerstrebende Gerda zur Vermählung zwingt\*). Der Liebesbote — in ältester Fassung war es der Gott selbst — bietet der spröden Maid den Goldring, dem in neun Nächten acht gleiche Ringe entträufeln, wie aus dem im Herbst eingesenkten Saatforn in neun Monden die voll Ähre hervorwächst. Er bedroht die Hartherzige durch Runen, die er in die Zauberrute schneidet und durch schauerliche Beschwörung wirksam macht. In der Formel spricht er den Fluch aus, sie werde Grimgrinnir verfallen oder einsam unter dem Wintereis begraben bleiben. Da endlich beugt sich die schöne Braut unter der Notwendigkeit und verspricht, zur Vermählung sich einzufinden.

Skirnirs Fahrt ist eine der schönsten Dichtungen der Edda, und gewiß sind die Ideen, welche dem Dichter vorschwebten, nicht minder interessant. Sie kehren noch in andern Mythen wieder und sind auch in vielen Märgen und Helde=sagen erkennbar. Es ist dies auch der Fall in dem von uns früher mitgetheilten „Dornröschen“ und in der dänischen Sage von „Jung=Swendal“, die wir hier nach Simrocks deutscher Mythe beifügen.

\*) Die heulenden Hunde bedeuten die Winterstürme, welche dem Sonnengott wehren, zu der „Umhegten“ (d. i. Gerda) zu gelangen.



Jung-Ewendal spielte Ball, und der Ball flog ihm aus den Händen weit fort, bis in den Frauensaal im Schlosse. Er ging dahin, um ihn zurück zu holen, kam aber nicht wieder heraus ohne große Sorge im Herzen, denn er hatte im Saale ein wunderschönes Bild gesehen, das er nicht vergessen konnte. Da riefen ihm Stimmen zu — er meinte, es sei seine Schwester und seine Stiefmutter —: „Höre, Jung-Ewendal, wirf deinen Ball nicht auf mich; wirf ihn auf die schöne Jungfrau, die du lieb hast. Du sollst nicht mehr Schlummer noch Ruhe finden, bis du die stolze Jungfrau erlösest, die lange schweres Leid erduldet.“ Er hüllte sich alsbald in sein Pelzgewand und trat in die Stube, wo die raschen Hofleute versammelt waren. Er sagte ihnen, er wolle in den Berg gehen und seine Mutter fragen, daß er von ihr erfahre, was er zu thun habe. Sie lobten den Vorsatz, und er ging fort, bis er an den Berg kam, wo seine Mutter schon lange im Frieden ruhte. Als er hineintrat, spalteten sich Mauer und Marmorstein, die Erde that sich auf, und eine Stimme rief: „Wer ist es, der die Müde weckt? Kann ich nicht im Frieden unter der dunklen Erde ruhen?“ — „Mutter“, antwortete er, „ich bin es, dein Sohn, der hierher gekommen ist, bei dir Rat zu holen, da sie mir sagten, ich werde nicht Schlummer noch Ruhe finden, bis ich die stolze Jungfrau erlöse, die schon lange Zwang erduldet.“ Darauf sagte die Stimme: „Nimm der Mutter letzte Gaben, Jung-Ewendal, und ziehe hin, daß du findest, was dein Herz begehrt.“ Da lag vor ihm ein Schwert und draußen wieherte ein edles Roß; es war das Schwert, das stets den Sieg gewinnt, und der Hengst, der über Land und Meer rennt und nimmer müde wird. Jung-Ewendal band das Schwert an die Hüfte, bestieg das Pferd und ritt über das breite Meer und durch grüne Wälder, bis er das Schloß erreichte, wo die Jungfrau im bitteren Leid gefangen saß. Er bat den grämlichen Wächter, der außerhalb saß, um Einlaß und versprach ihm dafür ein gutes Hofamt, wenn er König werde. Der Mann versetzte mürrisch, das Thor sei von Stahl und die Mauer von Marmorstein, und drinnen hielten ein grimmiger Löwe und ein Bär Wache und würden jeden eindringenden Fremdling zerreißen, außer wenn Jung-Ewendal käme. Als der Reiter das hörte, ward er froh, gab dem guten Hengste die Sporen und setzte mitten in den Burghof; da legte sich das wilde Getier zu seinen Füßen, und die Linde mit den goldenen Blättern neigte sich vor ihm zur Erde, denn er war der lang erwartete Ketter der Jungfrau.

Die stolze Jungfrau hatte die Sporen des Reiters klirren hören und war davon aus dem Todeschlaf erwacht. Sie ahnte die Nähe ihres Erlösers, eilte an die Pforte und sank in die Arme Jung-Ewendals.

Die Ähnlichkeit des Märchens mit Skirnirs Fahrt und der Bezug auf die Vermählung des Frühlingsgottes mit der aus dem Winterschlaf erwachten Erde ist so verständlich, daß wir uns weiterer Auslegung enthalten. Der Unterschied, daß Gerda sich gegen die Verbindung heftig sträubt und erst durch Skirnirs Beschwörung gezwungen einwilligt, ist in der Anschauung des Dichters begründet. Er hatte die nordische Erde im Auge, die nur zögernd und unwillig dem belebenden Sonnenastrahl ihren Schoß öffnet.

Einen Nachklang der nordischen Sage findet man auch in dem Märchen vom „treuen Johannes“ (Gebr. Grimm).





Freja. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler.

13.

### Freja, Frea oder Frouwa.

Nach dem schattigen Wald schritt ein junger Weidmann, dessen Augen von dem Feuer seiner Seele strahlten. Ein leichtes Jagdgewand umschloß seine kräftige Gestalt, Adlerfedern schmückten seine Kopfbedeckung, ein breites Schwert klang an seiner Hüfte, in seiner Rechten trug er einen Wurfspeer. Ihm folgten mehrere Diener, und zwei Grauhunde umkreisten ihn in mächtigen Sprüngen. Jetzt schlügen sie



an und stürzten in ein naheliegendes Dickicht. Ein lautes, furchtbares Brüllen scholl daraus hervor, das Gehölz rauschte und knachte, wie wenn es von den Fußtritten eines Riesen zerbrochen würde. Es war ein Ur von ungewöhnlicher Größe, der sich, die Rücken verfolgend, frei Bahn schaffte. Gerade wie er die offene Waldbühne erreichte, faßte er einen der Hunde mit den Hörnern und schleuderte ihn hoch in die Luft; aber gleich darauf fuhr ihm der Ger des Jägers in den fleischigen Hals. Er wendete sich sofort wider den neuen Gegner, der unbeweglich stehen blieb. Der kühne Jäger schien verloren; aber gerade als ihn der furchtbare Stoß niederzuwerfen drohte, ergriff er mit beiden Händen die Hörner des wütenden Tieres und drehte sie mit fast übermenschlicher Stärke um, daß es zappelnd auf den Rücken zu liegen kam. Ehe es wieder aufkommen konnte, hatte ihm sein Überwinder den Fuß auf die Kehle gesetzt und mit schnell gezücktem Schwerte dem Kampfe ein Ende gemacht. Ein dumpfes Brüllen verriet, daß der Stier im Verenden sei.

Die Knechte, welche ihren Herrn begleiteten, schienen an solche Thaten des Gebieters gewöhnt. Sie waren dem Jäger nicht zu Hilfe gekommen. Sie gingen auch jetzt ruhig an ihr Geschäft, weideten das Tier aus und schleppten es dann fort, wahrscheinlich nach dem Gehöft ihres Gebieters. Dieser aber lagerte sich unfern vom Kampfplatz in den Schatten einer Eiche und versank bald in tiefes Nachdenken, so daß er gar nicht mehr auf die Außenwelt achtete. Ein Geräusch weckte ihn aus dem träumerischen Sinnen, und als er aufblickte, stand vor ihm ein hohes Frauenbild, von überirdischem Lichtglanz umgeben. Ein weißes schlep-pendes Gewand, von einem goldenen Gürtel zusammengehalten, umschloß die wunderbare Gestalt; blonde Locken quollen unter dem durchsichtigen Gewebe hervor, das ihr Haupt bedeckte; reicher Goldschmuck zierte Hals und Brust. Der Edeling blickte staunend auf die Erscheinung. Er wußte nicht, ob er wache oder, noch in sein träumerisches Sinnen versunken, eine Truggestalt für Wirklichkeit halte. Aber sie verschwand nicht; sie stand lebensvoll vor ihm. So hatte er sich Freia, die Himmelskönigin, gedacht, wenn er ihr im heiligen Haine Opfer dar-brachte; allein sie erschien als Walküre ja nur den sterbenden Helben auf der Walkstatt im Traume des Todes, um sie aus den irdischen Schmerzen in Wodans Halle emporzutragen, oder in ihr seliges Volkwang, wo ihnen himmlische Jung-frauen den Metbecher der Erinnerung edler Thaten, nicht den Kelch des Ver-gessens darreichen.

„Wölsungenhels“, begann sie, und ihre Stimme klang nicht wie die sterb-licher Frauen — „Wölsungs Erzeugter, warum färbst du dein Schwert mit Stierblut, und es soll doch des Wurnes Blut trinken, der in Asgards heiligen Hainen gelagert ist und des Volkes Mut und Mark mit gierigem Rachen auf-zehrt. Hörst du, wie seine Ringe rasseln? Siehst du die Schilzburg, die er auf-gerichtet hat, um das Band der Knechtschaft fester zu schlingen? Hat dich nicht Allvater mit Kraft und klugem Räte gerüstet, daß du des Drachen Hohnschrei in seinem Blute rächen sollst? Wodans Raben, die leichengierigen Vögel, fordern von dir ein Wahl, und der wolkenüstere Adler, der über deinem Haupte seine Kreise zieht, bringt dir Heervaters Bottschaft, daß du mit klugem Rat und starker That den Wurm fällen sollst, der die heiligen Götter verachtet. Wohl an,





junger Wölsung, der Ahnen wert, mache dich auf zum Streite! Wodan verheißt dir Siegesruhm. Und ob du auch früh durch die Lücke der Verwandten fallest, lang ist das Leben des Königs, wenn es rühmlich gewesen ist."

Der Edeling lauschte mit stillem Entzücken der Rede; denn sie sprach aus, was er längst in der Seele beschlossen hatte. Er sah hinauf nach dem Adler, der mit ausgebreiteten Flügeln über ihm schwebte; als er aber das Auge wieder nach der Erscheinung richtete, war sie verschwunden. Er zweifelte nicht mehr: Freya selbst oder eine von ihr gesandte Wöla hatte ihm Heervaters Willen hinterbracht. Der junge Held schritt eilends nach dem Thingplatz, wo die Krieger versammelt waren, und berichtete, was er gesehen und gehört habe und was geschehen müsse. Da schlugen die Männer an ihre Schilde zum Zeichen des Beifalls, daß ringsum der Wald widerhallte.

Nach dem Thing ging jeder der Edelinges in seinen Gau und bot die waffenfähige Mannschaft auf. In der dritten Nacht war der Heerbann versammelt und überfiel die Nacht des Fremblings unter des Häuptlings Führung und überwand sie in einem dreitägigen Vernichtungskampfe. So war der Wurm gefällt und das Volk von ihm befreit. —

Wir haben hier berichtet, wie sich unsre Vorfahren in der ältesten Zeit die Göttin Freya, die Himmelkönigin und Ehegenossin Wodans, dachten, und wie vielleicht der Held Armin sie im Traume der Gedanken sah, als er es erwog, den Wurm der römischen Unterdrückung mit List und Gewalt zu fällen. Er hörte ihren Aufruf zu dem kühnen Unternehmen; denn jeder edle Mensch, mag er ein Lehrer der Weisheit oder ein Held der Schlachten sein, hört in seiner Seele den Ruf der Gottheit, was in ihm lebt, zur Ausführung zu bringen. War sein Streben rechter Art, so eröffnen sich ihm jenseit der durchmessenen Bahn Walhallas Thore.

Freya war demnach im Glauben der Germanen die mächtige Göttin, die an Wodans Seite auf dem Hochsitz der Welt saß, über Himmel und Erde gebot, die Schicksale der Völker und vornehmlich den Ausgang der Schlachten lenkte. Gleich den Walküren oder als ihre Führerin schwebte sie über dem Kampfgetöse und sandte den Helden Sieg oder ruhmvollen Tod. Dann teilte sie sich mit dem Gemahl in die Gefallenen und nahm die, welche ihr angehörten, in ihren Palast Folskvang (Volsanger) und in ihren glänzenden Saal Sessrumnir (Sigraum) auf, wo sie den Helden den beseligenden Met reichete. Es scheint auch, daß sie vorzugsweise als Mutter Erde verehrt wurde, daß sie also identisch war mit Nerthus, der skandinavischen Förd, daß sie, wie diese, im heiligen Wagen unter die Völker fuhr. Sie schmückte dann die Erde mit frischem Grün, mit Blumen und Gräsern, gab Gedeihen den ausgestreuten Saaten und segnete die Feldfrüchte.

Wir haben schon ausführlich darüber gesprochen, wie Frigga und Freya oder Freya ganz gleichbedeutende Namen sind, daß sie also gar nicht als verschiedene Wesen betrachtet wurden. In der langobardischen Sage, wie Freya den Winikern Sieg und den Namen Langobarden (Langbärte) verschaffte, ist sie schon sehr menschlich gedacht; in den Merseburger Heilsprüchen ist sie den andern Göttinnen Sintgunt, Sunna und Fulla gleichgeordnet.



Die skandinavischen Mythen unterscheiden Freya ganz bestimmt von Frigg, der sie den obersten Rang unter den Götinnen einräumen, während jene sich mit der zweiten Stelle begnügen muß und nicht mehr mit Odin verbunden erscheint. Sie ist die Tochter des herrlichen Bauengottes Njörðr, die Schwester des liebenden Freyr, der mit der strahlenden Gerda seine Vermählung feiert. Als Göttin der Schönheit und Liebe segnet sie den Bund liebender Menschen, die sich mit Opfern und Gebeten an sie wenden, während jedoch die Ehe selbst von der mächtigen Frigg gefördert und geschlossen wird. Die südgermanischen Stämme kannten die Unterscheidung der beiden Götinnen nicht; daher wurden bei ihnen an dem der Freya geheiligten Freitag die Hochzeiten gefeiert, und erst christliche Priester stellten diesen Gebrauch ab, indem sie den sechsten Wochentag, an welchem der Herr gekreuzigt wurde, für einen Unglückstag erklärten; noch heute scheuen sich abergläubische Leute, Freitags eine Reise anzutreten, doch konnten sie den Namen Freitag nicht verdrängen, der an die germanische Göttin erinnert. Indessen war Freya auch im Norden hoch verehrt; das Volk betrachtete sie noch als die oberste Herrin und rief sie in jeder Not des Lebens an. Unglücklich Liebende kamen nach ihrem Tode in Freyas Saal Fölkvang zu dauernder Vereinigung. Die schönsten Blumen wurden nach Freyas Haar und Augen benannt, sowie die leuchtendsten Geschöpfe, z. B. der Schmetterling heißt im Nordischen „Freyas Hemen“.

**Kerir und Helga.** Kerir, der Sohn Thorkills, des Roten, war ein starker Kämpfer zur Zeit des Königs Harald. Er stritt gegen ihn und mußte, als die Schlacht verloren ging, auf einem Felsenküsten Zuflucht suchen. Er liebte Helga, die Tochter des Heermanns Olaf, der dem Könige sehr ergeben war und den armen, heimatlosen Flüchtling verachtete. In einem kleinen, doch wohl ausgerüsteten Fahrzeug wagte Kerir eines Tages wieder an der Küste zu landen, und zwar in der Nähe des Hofes, wo Helga mit ihrem Vater sich aufhielt. Sie stand gerade am Ufer und erkannte den Freund. Sie weinte sehr, weil ihr Vater sie mit einem stolzen Hofmann des Königs verheiraten wollte, und versicherte, sie werde niemals einen andern lieben können als ihn.

Er schlug ihr vor, mit ihm nach dem neu entdeckten Island zu fliehen, wo er ein Gehöfte anlegen wolle und wo sie in glücklicher Vereinigung sicher leben könnten. Sie zauderte, einzuwilligen; da ergriff ihn das Weh der Trennung, daß er, wie sterbend, vor ihr niederfiel. Sie widerstand nun nicht länger.

Nieder steigt sie mit dem Helden  
Zu dem wogumrauschten Strand.  
„Wo du, mein Geliebter, weilest,  
Ist allein mein Heimatland.“  
Und das buntbeslagte Fahrzeug  
Nimmt an sichern Bord sie auf;  
Segel schwellen; hoch am Steuer  
Lenkt der Kühne froh den Lauf.  
Zwar des Vaters Schiffe folgen,  
Doch beschwingt entflieht der Kahn,  
Bis die Liebenden des Landes  
Felsenhöhen nicht mehr sahn.

Auf der weiten Meereswüste  
Wehevoll ist ihr Geschick,  
Und sie wellen, gleich der Blume,  
Wenn sie traf der böse Blick.  
Endlich Himmelslichtglanz lodern  
Sich erhebt im Meeresgrau;  
Aus dem Schäum der grauen Bogen  
Steigt der Göttin selig Haus.  
Ohne Wunden scheiden beide  
Aus des Erdenlebens Qual  
Dorthin, wo die Lieb' und Treue  
Ewig blüht in Freyas Saal.



Auch Thorgerd sagte zu ihrem Vater nach einer isländischen Sage, sie wolle nicht eher Speise nehmen, bis sie bei Freya Nachtmahl halte. Der Vater grämte sich nämlich um den Verlust seines blühenden Sohnes so sehr, daß er durch Hunger seinem Leben ein Ende machen wollte. Der Entschluß seiner Tochter, mit ihm zu sterben, bewog ihn, von seinem Vorhaben abzustehen. Man ersieht daraus, wie der schöne altgermanische Glaube an eine Einklehr in Freyas Palast, an eine Wiedervereinigung mit dem Geliebten bei der Göttin der Liebe auch in späterer Zeit unter den nordischen Stämmen Bestand hatte. Vielleicht war es dieser Glaube, der Thuznelda, die Gattin Armins, aufrecht erhielt, als ihr eigner Vater, der falsche Segeſt, sie und andre Frauen an die Römer verriet. Sie stand als Gefangene würdevoll vor dem Feldherrn nach dem Berichte des Tacitus, schweigend, ungebeugt von dem schweren Leid, denn sie hoffte den heldenmütigen, gefeierten Gemahl bei Freya wiederzufinden.

Die Göttin trug den strahlenden Halsſchmuck Brijngamen, nach ältester Vorstellung der Sternenschmuck des Himmels oder der Frühlingsſchmuck der Erde, je nachdem man sie als Göttin der Natur, Beherrscherin der Welt betrachtete, oder als Mutter Erde. Andre deuten ihn als Morgenrot.

Als die Staldepoesie sie von ihrer Höhe herabzog, sie vernenschlichte, entstand der Mythos von Erwerbung des Geschmeides. Vier kunstreiche Zwerge schmiedeten dasselbe nach der Sage in ihren unterirdischen Werkstätten und fügten die kostbaren Edelsteine hinein, daß es wie Sonnenlicht glänzte. Als Freya es erblickte, ward sie von der wunderbaren Pracht geblendet und gewährte den Künstlern ihre Gunst, welche sie als einzigen Preis des unschätzbaren Kleinods begehrten. Wir wissen, daß auch Frigg auf durchaus nicht löbliche Weise ihren kostbaren Schmuck erwarb. Wie nun die beiden Göttinnen ursprünglich durchaus identisch waren, so hatten auch die ihnen zugetheilten Geschmeide dieselbe Bedeutung, mag man sie als Sternendiadem oder als die Frühlingsblüte betrachten.

Jakob Grimm ist geneigt, den Namen Brijngamen von den künstlerischen Zwergen abzuleiten, die vielleicht Brijngar hießen; Simrock dagegen leitet den Namen vom Brijsgau (Breisgau) und der Stadt Brijach (Breisach) her. Dasselbst wurde hauptsächlich Frea oder Fria verehrt, da ruhte auch der Amelungenhort (Schatz der gotischen Amelungen) im Birlenberge und er ist identisch mit dem Nibelungenhort im Lurtenberge. Als ein Schatz war aber das Kleinod auch den Sachsen und durch ihre Vermittelung den skandinavischen Stämmen bekannt, denn in dem angelsächsischen Epos Beowulf wird von dem Schätze Brofingameu geredet.

Nach einer Sage soll einst ein Köhler unter seinem Meiler geschmolzenes Gold und Silber gefunden und einen großen Schatz gesammelt haben. Er half damit dem Könige aus drückender Geldnot, wie weiter erzählt wird, und kaufte sich große Güter. Der dankbare Monarch aber verlieh ihm die herzogliche Würde und erhob ihn zum Herrn von Breisgau. Von diesem reichen Köhler leiteten die Herzöge von Zähringen ihr Geschlecht her. Indessen dürfte unter dem geschmolzenen Gold und Silber wohl das aus dem Rhein gewaschene Gold zu verstehen sein.



Die nordische Heldensage singt daher von dem versenkten Nibelungenhort:

„Nur der Rhein soll schalten mit dem schädlichen Schatz;  
Er allein kennt das Erbe der Niflungen.  
In die Welle gewälzt glüh'n die Währinge mehr  
Denn hier in den Händen der Heunenöhne.“

Die Göttin fährt auf einem mit Ragen bespannten Wagen, denn die Raga ist das Tier der Fruchtbarkeit. Als später durch die Einführung des Christentums die Göttin Freya ihres holdseligen Charakters entkleidet und in eine verführerische Sirene gleich der römischen Venus, ja in eine Teufelin verwandelt wurde, ward ihr Gefolge zu tanzenden Hexen auf dem Bloksberg, und das ihr geheiligte Tier, die Raga, galt für unheimlich und teuflisch. Früher war dem aber nicht so. Die Liebenden verehrten dies Tier, und hatte eine Braut am Hochzeitstage gutes Wetter, so sagte man: „Sie hat die Raga gut gefüttert.“\*) Auch der Ruckuck und die Schwalbe waren ihr geheiligt. Ersterer galt für einen prophetischen Vogel, was die noch heute gebräuchliche Redensart beweist: „Das weiß der Ruckuck!“ Schon Tacitus berichtet uns in seiner Germania, daß man aus Vogelstimmen prophezeie. Aber auch der Ruckuck entging seinem Schicksal nicht. Sagen wir doch heute geradezu, wenn wir einen zum Teufel wünschen: „Gehe zum Ruckuck!“ In dem studentischen Philisterlied von Claudius heißt es im Refrain: „Hol' ihn der Ruckuck und sein Rüster!“ und ebenso in seinem Rheinweinlied: „Drum tanzen auch der Ruckuck und sein Rüster auf ihm die Kreuz und Quer.“ Hier ist unter Ruckuck ohne Zweifel der Teufel gemeint; „einen Rüster aber hat er, weil ihm“, nach Simrock, „in der längsten Nacht die Kirche zu gehören scheint.“ — Oft aber wird ihr Wagen von dem Sonneneber Gullinbursti gezogen, der sonst ihrem Bruder Freyer eigen ist, und noch öfter reitet sie auf demselben. In älterer Zeit, da sie noch als allwaltende Göttin der Natur betrachtet wurde, waren ihrem Dienste weiße Kühe oder Rosse geweiht, und ihre Altäre rauchten von reichlich gespendetem Opferblut.

### Freya und Odur.

Die Göttin der Schönheit und Liebe wird in den nordischen Dichtungen als Jungfrau vorgestellt; indessen gibt es auch einen Mythos, nach welchem sie mit Odur, einem Abkömmling göttlicher Ahnen, vermählt war. Sie lebte mit ihm in glücklichem Ehebande und schenkte ihm mehrere liebliche Töchter, von denen später die Rede sein wird. Das Glück ist aber nicht von ewiger Dauer, das erfuhr auch Freya; denn Odur verließ sie, ohne daß sie die Ursache ergründen konnte, und mit ihm war alle Freude, alle Wonne des Lebens verschwunden. Die ganze Natur schien mit ihr zu trauern; alle Blumen welkten, von den Bäumen fiel der grüne Blätter Schmuck, alles war öde und düster. Sie aber klagte laut und weinte Tag und Nacht, und ihre Thränen glänzten wie

\*) Mannhardt nimmt an, daß sich unsre Vorfahren die Wolken auch in Gestalt von Ragen dachten und darauf die bezüglichlichen Redensarten von der Raga bei Wettererscheinungen beruhten. So sagen auch englische Schiffer von vergnügten Ragen an Bord. „The cat has a gale of wind in her tail.“



Gold, wie Taupropfen, in denen die Herbstsonne sich spiegelt. So verharrete sie gramvoll den langen Winter in ihrem verödeten Hausweien. Da ertrug sie es nicht länger; sie machte sich auf, den Flüchtlings zu suchen, sie fuhr hinaus in ferne Länder, unter unbekannte Völker. Sie spähte emsig umher und fand ihn endlich auf immergrünen Matten, wo die Goldfrucht reift und die Myrte blüht. Sie schloß ihn liebend in die Arme und goldene Thränen der Freude entströmten ihren Augen, als er ihre Liebe erwiderte und mit ihr in die Heimat zog. Als die vereinten Gatten die heimische Erde wieder betraten, empfing sie Vogelgesang tausendstimmig, wunderherrlich, und vielfarbige Blumen und die Bäume im grünen Blätterschmuck flüsterten viel vom Liebesleben in heiterer Sommerzeit. Wie wünschte, wie hoffte die schöne Gattin, daß der Gemahl nimmer wieder entweiche, aber vergeblich; wenn nach der herbftlichen Tag- und Nachtgleiche das Sternbild der Jungfrau untergeht, verläßt er sie abermals und zieht in die Ferne.

Dieses Entweichen, Suchen und Finden wiederholt sich alljährlich; denn der Gemahl, den die Dichtung Odur nennt, ist der sommerliche Himmelsgott Odin, und in Freya erkennt man noch in der nordischen Mythe die alte, heilige Erdenmutter Fria, die sich ihm vermählt und ihm die Zahresfrucht gebiert. Im Spätherbst verläßt er sie; da sitzt sie nun traurig, goldene Thränen des Taues weinend, den langen Winter hindurch, oder sie sucht ihn in fremden, vielleicht südlichen Ländern. Im Frühling hat sie ihn gefunden; da feiern die Völker das Vermählungsfeft des Himmelsgottes mit der allnährenden Erde. Ein solches Feft zur Vermählungsfeier des Zeus und der Hera begingen auch die alten Hellenen in jedem Frühling durch Umzüge, Chorreigen und Opfer. Daselbe thaten die Germanen. Daher wurden die Hochzeiten gewöhnlich auch noch in christlicher Zeit zu Ehren der Göttin am Freitag gefeiert. Auf einer Synode hielt man es für notwendig, ein Verbot gegen den bei solchen Gelegenheiten üblichen Lauf zu erlassen, den man den Lauf der Fria nannte. Wahrscheinlich rührt daher die noch jezt übliche Benennung Brautlauf.

Fißlswinnsmal, eine andre Dichtung, drückt dieselben Ideen aus und zwar in dialogischer Form und nicht minder poetisch. Menglada (die Schmuckfrohe) wohnt, des Bräutigams harrend, in ihrem stillen Schlosse, das von grimigen Hunden bewacht, von Wasserlohe umschlossen ist. Ein Wächter, Fißlswider (Vielwiffer), steht am Eingang und sieht einen Fremdling kommen, der die Burg umschleicht und Einlaß begehrt. Er ruft ihm zu: „Auf feuchten Wegen hebe dich fort, Bettler, hier ist nicht deines Bleibens!“ — „Welch Ungetüm steht am Eingang?“ ruft der Fremdling entgegen, „welches Geschlechts ist, der dem Begmüden gastliche Pflege versagt?“ — „Fißlswider heiß ich, weil ich klugen Rates kundig bin. Daher wirst du nicht in diese Burg eingehen; ziehe weiter, rechtloser Fremdling.“ — Der Wanderer warf sehnsuchtsvolle Blicke nach der Burg, indem er versetzte: „Ungern wendet sich ab, wer Gutes und Liebes vor Augen hat. Hier, wo glühende Hirtung goldene Säle umschließt, möcht' ich Frieden finden.“ Nun fragt der Wächter nach seinem Namen und Geschlecht und erfährt, daß er Windfalter, Barkalters (Frühlingstalt) Sohn, sei. Der Wanderer forschet nun seinerseits nach der Herrin in der Burg und



vernimmt, daß Menglada hier gebiete. Er erkundigt sich weiter, was das für ein Gitter und für eine Gürtung sei, welche die Burg umschlössen, und ob es Mittel gäbe, die Hunde, die grimmigen Ungeheuer, fette zu machen: er fragte ferner nach dem Berge, worauf der Bau errichtet sei, nach den neun Jungfrauen, welche vor Mengladas Knien einträchtig beisammen säßen, und endlich, ob ein Mann in den goldenen Saal zu der Herrin eintreten könne. Er erhält auf alle diese Fragen räthelhafte Antworten, auf die letzte aber den Bescheid, kein Mann dürfe die Schwelle überschreiten als Swipdager, der erwartete Bräutigam.



Obur verläßt abermals die trauernde Gattin.

Da ruft er freudig aus: „Auf reißt die Thür, schafft weiten Raum! Hier magst du Swipdager schauen.“ Darauf tritt der Wächter in den Saal zu Menglada und verkündigt ihr, ein Mann begehre Einlaß, der sich Swipdager nenne, den die Hunde freudig begrüßten, vor dem sich das Haus von selbst erschlossen habe.

„Glänzende Raben haßen dir am Galgen die Augen aus, wenn du das lügst, daß endlich der Erwartete zu meiner Halle heimkehrt“, ruft die Jungfrau jubelnd und eilt ihm entgegen, und als sie ihn erblickt und erkennt, umschließt sie ihn mit beiden Armen, indem sie fragt: „Von wannen kommst du? wo warst du bisher? wie hieß man dich daheim?“ Er berichtete, daß er auf windstarken Wegen hergekommen, daß der Norren unabänderlicher Spruch ihn in die Ferne und nun zurückgeführt habe.



Sie aber fährt fort: „Willkommen bist du, mein Wunsch ist erfüllt. Lange saß ich auf hohem Berge, nach dir schauend Nacht und Tag. Nun geschieht, was ich hoffte, da du hier bist, geliebter Freund, in meinem Saal.“ — „Nun ist es gewiß“, ruft er, „wir beide werden miteinander ewig leben.“

Es dürfte unzweifelhaft sein, daß hier Menglada an die Stelle der Freya, der allverehrten Erdgöttin, getreten und mit ihr identisch ist. Wie diese den Odur, d. h. den sommerlichen Odin, sucht und findet, so empfängt sie den lang-ersehnten Bräutigam Svipdager (Tagförderer), den Himmels-gott, mit freudigem Gruß. Er ist Selbiart, d. h. des Sonnengläuzenden, Sohn und kommt auf windkalten Wegen, durch Eis und Schnee des Winters. Die Göttin ist aber auch während der strengen Jahreszeit in die Tiefe versunken; daher erinnern die Hunde und das Gitter um die Burg zugleich an Hel. Über die rätselhaften Antworten Hiölsviders, die wir unberührt gelassen haben, ist man überhaupt noch im Zweifel.

Darin stimmen die meisten Mythologen überein, daß die neun Jungfrauen bei Menglada die neun Monate vom Julfest bis zur herbstlichen Tag- und Nachtgleiche bedenten, da ja auch die neun Nächte, welche Freyer auf Gerda warten soll, und die neun Mütter Heimdalls auf jene Monate sich beziehen. Wenn Freya den Odur und Menglada den Svipdager freudig empfangen und begrüßen, so könnte dies vielleicht aus Vorstellungen südgermanischer Völker gestossen sein, während, wie gesagt, das hartnäckige Widerstreben Gerdas gegen die Werbung des sommerlichen Gottes auf die nordische Natur hinweist.

Ein andrer Mythos berichtet von Ottar, einem eifrigen Verehrer Freyas, dessen Name wieder an Odin erinnert. Er war Inustein's Sohn, ein Sprößling edlen Geschlechts. Er hatte mit Anganthr, einem andern Häuptling, einen Rechtsstreit, der sein väterliches Erbe betraf. Er mußte auf dem Thing die ganze Reihe seiner Ahnen aufzählen, wenn er gewinnen wollte; er betete daher zu seiner Schutzherrin, daß sie ihm ihren Beistand verleihe, und sie erhörte sein Gebet. Tief in der Wildnis wohnte in einsamer Höhle Hyndla (Wölfin oder Hündin), ein Riesenweib, die der Geheimnisse der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft kundig war. Auf dem leuchtenden Eber Gullinbursti sitzend, fuhr Freya mit ihrem Schützling zu der vielwissenden Wöla. Es war finstere Wolkennacht; die Goldborsten bestrahlten glührot das nackte, zerklüftete Gestein und die alten Föhren, welche dazwischen aufgewachsen waren. Die Wöla schloß in ihrer dunklen Behausung, ungeweckt vom Poßen an ihrer Thür. Nur das Geheul der Wölfe beantwortete den Ruf der Göttin, die Einlaß begehrte. Doch ließ diese nicht nach, mit schmeichelnden Worten die Höhlenbewohnerin anzurufen. „Hyndla“, sagte sie, „Freundin, Schwester, erwache, mache dich auf, mit mir gen Valhalla zu reiten. Dort will ich dir von Heervater, der Ringe und Schätze verleiht, reiche Gaben erslehen und auch Thors Gunst dir erwerben, der sonst den Riesenfrauen unhold ist.“

Als die Göttin diese Worte gesprochen hatte, trat Hyndla aus der Höhle, unfrohen Angeichts und unwillig wegen der nächtlichen Störung. „Räume deiner Wölfe einen mit dem Ruuenhalfter“, rief sie der Göttin entgegen, „dein Eber ist träge, Götterwege zu traben. Ich aber will mein Pferd nicht satteln



um deinetwillen, da du mich versuchst; hast du doch selbst deinen Mann zur Begleitung auf deiner nächtlichen Fahrt."

"Du träumst noch, Höhlenbewohnerin", erwiderte Freya, "daß du hier den Gefährten meinen Mann nennst. Er, der mit frommen Opfern die Asinnen alle, mich zumeist verehrt, begehrt von dir seine Abkunft und die Reihe seiner Ahnen zu erfahren, damit er im Streite mit Angantyr sein väterliches Erbe bewahre."

Als Hyndla diese Worte hörte und den jungen Helden vor sich sah, der hoffend zu ihr aufblickte, bemeisterte sie ihren Unwillen und nannte ihm die lange Reihe seiner väterlichen und mütterlichen Ahnen und zeigte ihm, wie alle diese ruhmvollen Fürstengeschlechter, die Ynglingen in Schweden, die Stolsdungen in Danland, die Wölsungen in Frankland u. a. von den Asen, namentlich von Heimdall, dem größten und hehrsten der Herrscher, abstammten. "Dies all ist dein Geschlecht, Ottar, du Blöder", so schloß die Seherin jede von ihr genannte Ahnreihe. Nun verlangte Freya für ihren Gast noch das Öl der Erinnerung, damit er die vernommene Rede im Gedächtnis bewahre und am dritten Tage auf dem Thing Angantyr gegenüber hernenne. Über diese neue Forderung geriet die Riesin wieder in heftigen Zorn. "Lauf in Liebesglut Nächte lang", rief sie, "mich aber laß schlummern; denn nur Schlimmes erlangst du von mir." Nun erhob sich Freya in ihrer Asenmacht und beschwor die lobende Glut, daß sie ringsum die Wohnung des Rieseuweibes mit Flammen umgebe. Als das Feuer höher und höher emporstieg, daß der Wöla kein Ausweg offen blieb, reichte sie das begehrte Öl, doch mit dem Fluche, der Met, der göttgemischte, solle ihm den Tod bringen. Indessen die Göttin empfindend es freudig mit den Worten: "Wenig schaden soll dein Fluch, du Rieseuweib. Schlürfen soll er segnenden Trauk, daß der Götter Günst mit ihm sein möge."

Dies ist der Inhalt des Hyndlialiedes, das offenbar nur den Zweck hatte, die göttliche Abkunft der Königsengeschlechter zu beweisen. Er wirft indessen manches Licht auf den Glauben der Skandinavier und insbesondere auf ihre Vorstellung von Freya.

Snof, der Schmuck, das Kleinod, hieß die Tochter der Göttin. Sie war so lieblich, daß alles Schöne nach ihr benannt wurde. Noch eine andre Tochter Gersmi wird ihr beigelegt, was wiederum kostbaren Schmuck bedeutet, wie F. Grimm beweist. Derselbe Forscher zeigt auch sprachlich, daß sich die Benennungen Snof, Gersmi sowie Rheda auf das deutsche Recht beziehen, daß also die Rechte des Volks als kostbarer Schmuck betrachtet und als weibliche Gottheiten personifiziert und verehrt wurden. Es gibt nun dies einen hohen Begriff von dem Rechtsgefühl der germanischen Völker. Wenn auf der andern Seite Freya als Hölle an der Spitze der Walküren den blutigen Kampf lenkt, die gefallenen Helden gen Valhalla oder Folkwang trägt, oder wenn sie den Kampf zwischen Högni und Hediu immer von neuem entzündet, indem sie morgens die Gefallenen erweckt, so ist sie der germanische Heldengeist, der Geist der Blutrache, der nicht ruht, bis das Unrecht gebüßt ist, wenn auch Geschlechter und Völker darum in fortgesetztem Wechselmorde untergehen.





Walküren geleiten die gefallenen Helden gen Walhalla. Von F. W. Heine.





Walküren führen die Krieger zum Kampf.  
Nach einer Vorlage des Prof. W. Engelhard  
gez. von F. W. Heine.

## Siebenter Abschnitt.

Die Schicksalsmächte: Regin, Nornen,  
Hef, Walküren.

### 1.

#### Die Regin.

„Dreifach ist der Schritt der Zeit“, sagt Schiller, „zögernd kommt die Zukunft hergezogen, pfeilschnell ist das Jetzt entflohen, ewig still steht die Vergangenheit.“ Darum blickt der Mensch sinnend auf diesen Wechsel der Zeit. Die Vergangenheit liegt hinter ihm abgeschlossen, still und stumm. Sie ist anders geworden, als er einst erwartete; anders durch seine Irrtümer, Fehler oder Vergehungen, anders durch unberechenbare Verhältnisse, durch eine Macht, die unerreichbar, unbezwinglich waltete. Die Gegenwart, das Jetzt, die Thatenmutter, fordert zu mutigem Ringen und Streben auf; und der Mensch arbeitet



und schafft mit Mühe und Not und denkt, es werde ihm nun besser gelingen als bisher; er werde, von Erfolg zu Erfolg fortschreitend, die Blüten und Früchte pflücken, die seinem mutigen und rastlosen Streben gebühren. Aber so denkt nur die hoffnungsreiche Jugend; das erfahrene Alter sieht, wie, gleich einer düstern Wolke, jenes unbekannte, unentrinnbare Etwas über seiner Zukunft schwebt und seine Schritte in andre Bahnen lenkt, als es gewünscht und gehofft hatte. Dieses Etwas, was man Schicksal, Verhängnis nennt, bezeichnet man mit Recht als Naturnotwendigkeit, insofern es nur der Zusammenhang, die natürliche Folgerung der Dinge ist, oder in höherer Auffassung als sittliche Weltordnung, da es von der göttlichen Intelligenz ausgeht und, wie geringfügig auch das Einzelne sei, doch zu der Harmonie des Ganzen gehört.

Die alten Griechen nannten dieses Verhängnis, von dem des Menschen Thun, Dulden, Leben und Streben abhängt, *Moira* (lat. *Fatum*), und dachten auch die Götter, wenn nicht von ihm abhängig, doch ihm untergeordnet. Später nahmen sie drei *Moiren* (*Parzen*) an, des Werbens, Seins und Vergehens, und bezogen sie vorzugsweise auf das Entstehen, Leben und Sterben des Menschen. Ihre Namen und ihr Geschäft sind in dem bekannten Vers ausgedrückt: „*Klotho* beginnt, *Lachesis* spinnt, *Atropos* schneidet den Faden entzwei.“ Dazu kam die *Nemesis*, die Rächerin des menschlichen Übermutes und jeder bösen That. Als endlich der alte fromme Glaube erblaskte, weichte man der Tyche, dem blind waltenden Zufall oder dem guten Glück, Altäre und brachte ihr reichlich Opfer dar.

Die Vorstellungen der Germanen stimmen auf merkwürdige Weise mit dem Glauben der südlichen Völker überein. Orlog oder Urfak, das Schicksal, die ewige Weltordnung, waltet über Göttern und Menschen. Diese sind ihm willenlos unterworfen, daher der Held mit Resignation sein Geschick erträgt, nachdem er mit Helbenmut und Helbenkraft gekämpft und gestrebt hat; jene sehen das Kommen voraus, suchen aber vergeblich mit ihrer Göttermacht es abzuwenden. Orlog ist ungeboren, unpersönlich; es wurde besonders auf den Krieg gedeutet, daher noch jetzt Kriegsschiffe ersten Ranges Orlogschiffe heißen. Dieses Etwas, das im Verborgenen waltet, tritt in die Erscheinung und gewinnt Persönlichkeit in Allvater, dem Schöpfer, Allumfasser, Allhalter und Regierer der Welt, der, wenn auch unbestimmt, im Bewußtsein ruhte. Er ist der unbekannte Gott, der nach dem letzten Kampf und Weltuntergang die neue bessere Welt ins Dasein ruft. Er ist Odin in höchster Auffassung, wie wir ihn bereits kennen gelernt haben. Orlog erscheint ferner in den Negin, den die Welt beherrschenden Mächten, die auf ihren Richtersthühlen am Urdborn die Geschichte der Menschen bestimmen und Gericht halten über ihre Thaten. Wenn sie als individuelle Wesen hervortreten, so sind es die Asen, aber nicht jene, die nach menschlicher Weise essen, trinken, schlafen und Abenteuer bestehen, sondern mächtiger, von höherer Würde, doch in ihrem Walten von Leidenschaften und Affekten beherrscht.

**Starkad-Sage.** Am deutlichsten treten die Negin als Asen hervor in der Sage, wie sie das Schicksal des mythischen Helden Starkad bestimmt. Dieser Wiking läßt sich nach seinen Kämpfen und Abenteuern mit dem griechischen



Herakles vergleichen, und wie Zeus und Hera auf diesen, so üben Odin und Thor auf jenen entscheidenden Einfluß. Er war halbhjörtünischer Abkunft und schon als Kind, gleich den Jötunen, von übermenschlicher Größe und mit unzähligen Gliedern, namentlich mit acht Armen ausgestattet. Unter der Aufsicht und durch die Zauberkraft seines Erziehers Großharsgrani (Moffhaarbärtig) gewann er nicht nur großen Verstand und Helldenmut, sondern auch menschliche Gestalt und männliche Schönheit. Als er zum Jüngling heranreifte, nahm ihn einst sein Pfleger zu sich in ein Boot und führte ihn auf ein ihm unbekanntes Eiland. Da war eine große Volksmenge versammelt, und um den Thingbaum saßen elf ernste Männer von ehrwürdigem Aussehen auf Stühlen; ein zwölfter Hochsitz war leer. Großharsgrani bestieg ihn und wurde von allen als Odin feierlich begrüßt. Da erhob sich der Sprecher — es war Mithor — und sagte: „Mithild, Starkads Mutter, erwählte dem Sohne nicht Mithor, sondern einen Jötun zum Vater; darum schaffe ich ihm, daß er kinderlos, der letzte seines Stammes, sterben soll.“ — „Ich schaffe ihm“, sprach Odin, „daß sein Leben drei Menschenalter überdauern soll.“ — „Wohl“, versetzte der Sprecher, „er wird in jedem Menschenalter eine Mordthat verüben.“ — Dagegen sprach Odin: „Ich gewähre ihm das stärkste Rüstzeug und die köstlichsten Gewänder.“ — „Ich schaffe ihm“, erwiderte Thor, „daß er weder Haus noch Hof noch Grundbesitz zu eigen habe.“ — „Dafür wird er des Goldes und der fahrenden Habe reichste Fülle besitzen“, entgegnete Odin. — „So schaffe ich ihm“, sagte der andre, „daß ihn die Gier nach mehr und immer mehr des Goldes nimmer ruhen lasse.“ — Darauf Odin: „Ich gewähre ihm Mut und Kraft und Siegesglück in jedem Kampfe.“ — „Doch trage er in jedem Kampfe eine Knochenwunde davon“, war die Gegenrede. — „Er empfängt von mir edle Skaldenkunst“, fuhr der Pfleger fort, „daß er singe und dichte, wie andre Menschen reden.“ — „Doch soll er niemals im Gedächtnis bewahren, was er gesungen und gedichtet hat“, fügte der Gegner hinzu. — Odin sprach: „Die edelsten und besten unter den Männern sollen ihn wert und in Ehren halten.“ — „Aber dem gesamten Volke soll er verhaßt sein“, schloß Thor die Rede. Da urteilten die Regin, daß alles solle in Erfüllung gehen. Also endete das Gericht, und Großharsgrani stieg von dem Hochsitz herab und ging mit seinem Pflögling nach dem Boote.

Starkad ward in der That einer der berühmtesten mythischen Helden, dessen Name noch in der historischen Zeit durch viele Sagen in allen nordischen Ländern genannt und gefeiert wurde. Auf einer Heerfahrt mit dem König Bilar von Noreg (Norwegen) wurde die Flotte von Stürmen überrascht und mußte Sicherheit in einer geschützten Bucht suchen. Man hoffte auf reiche Beute, aber der Orkan hielt viele Tage an und hinderte das Auslaufen. Vergebens waren alle Opfer; Odin forderte ein Menschenleben. Da beschloß man die verhängnisvollen Runenstäbe zu werfen, und das Loos traf den König selbst. Niemand wagte die schreckliche Entscheidung auszusprechen, noch weniger sie zur Ausführung zu bringen. Da erschien nachts vor Starkad ein Mann unter dem Breithut, in welchem er alsbald Großharsgrani erkannte. Derselbe überreichte ihm einen dünnen Weidenzweig und einen Rohrstengel. Er begriff den Willen



des Gottes, trat folgenden Tages vor den König und zeigte ihm die ungefährliehen Werkzeuge, indem er sagte, die Götter seien mit einem Scheinopfer zufrieden. Er solle sich den schwachen Zweig um den Hals legen lassen, man werde ihn dann an einem dünnen Baumast befestigen und mit dem Rohr berühren: dann sei die Opferung vollbracht und Odin werde günstigen Fahrwind senden. Wíkar nahm diesen Vorschlag an; aber der dünne Baumast schnellte mächtig empor, die Weidenrute wandelte sich in einen Strick, der Rohrstengel, welchen Starkad auf den König schleuderte, ward zum Speer, welcher das Opfer durchbohrte. Also verrichtete der Wiking ein Reibungswerk, wie Thor ihm geschafft hatte, freilich, was die Mythe nicht berücksichtigt, mit Hilfe Odins. Der Held aber zog unbekümmert weiter auf Abenteuer und verrichtete unglaubliche Thaten in Schweden, Dänemark, Irland, bei den Esthen, Ruthenen und andern Völkern. Wenn er dann als Wintergast von seinen Heerzügen an den Höfen der Könige saß, so lauschten die Fürsten und Jarle und bewunderten den unbezwinglichen Kämpfer, während ihn das Volk wegen seiner Verheerungen fürchtete und haßte. Er erhielt aber auch viele Wunden und socht sogar mit gespaltenem Schädel, da nur der Helm noch das Haupt zusammenhielt. Ebenso erlegte er als fast hundertjähriger Greis noch neun Kämpfer, obgleich ihm die Eingeweide aus dem zerhauenen Leibe hervorhingen. In der denkwürdigen Bravallaschlacht wurde er vom Hals bis in die Brusthöhle gespalten, so daß die Leber bloß lag. Alle diese Wunden heilten, denn er mußte nach Odins Anspruchs drei Menschenalter durchleben.

So erscheinen die Asen als Regin, die das Schicksal des Menschen voraus bestimmen, dann in Erfüllung geht. Manchmal aber ist es Odin allein, der durch seine Günst oder Ungunst dem Helden sein Loß bereitet.

Odins Schwert. Balvater trat einst in Wölfsungs Halle, als derselbe das Vermählungsfest seiner Tochter Signe feierte. Der Breithut, den er trug, war tief in die Stirn gedrückt, ein grober, flockiger Mantel umwallte seine Schultern. Er schritt ernst und ehrfurchtgebietend durch die Versammlung der Gäste, und niemand wagte ihn anzureden; denn man erkannte in dem Greise den Gott. Ein blankes Schwert trug er in der Rechten; er stieß es mit Macht in den Rinderstamm, den Baum, der, in der Mitte des Saales gepflanzt, seine Äste über das oben durchbrochene Dach erhob und das Haus beschattete. „Wer dieses Schwert aus dem Stamme zu ziehen vermag“, sagte er, „dem soll es gehören, und es wird sich ihm als die beste von allen Waffen bewähren.“ Mit diesen Worten verließ er den Saal; die Gäste aber versuchten vergeblich, die Ringe aus dem Holze zu ziehen, bis endlich Siegmund, Wölfsungs jugendlicher Sohn, herzutrat: da war der Zauber gelöst, die Waffe glitt ihm willig in die Hand. Er bestand damit viele Abenteuer und blieb in allen Kämpfen siegreich. Im Alter wurde ihm Odin abhold. Als er gegen den König Lyngwi stritt, trat ihm ein einäugiger Mann unter dem Breithut entgegen. An dessen Speer zerbrach sein gutes Schwert in zwei Stücke, und er fiel in der Schlacht. Sein Sohn war der berühmte Sigurd, der wieder Odins Günst gewann.



## 2.

## Die Nornen.

Drei Schwestern wohnen am Weltenbaum,  
 Drei Riesenjungfrauen, die alles wissen  
 Und täglich schöpfen im heil'gen Borne,  
 Den Baum zu nähren vom Quell der Zeit.  
 Urd heißt die eine, die Frühverblühte,  
 Die rückwärts schauend forscht neue Kunde,  
 Sie deutet sinnend und gräbt in Runen,  
 Was sich begeben — Vergangenheit.  
 Verand', die zweite, die Thatenmutter.  
 Das blüh'nde Leben voll Jugendzauber.  
 Ihr Auge lächelt, ihr Blick ist helle,  
 Nach Augenblicken mißt sie die Zeit.  
 Skuld heißt die dritte der ZauberSchwestern,  
 Ist ew'ges Rätsel, ist Gott und Schicksal.  
 Ach, alle Hoffnungen, alle Bitten  
 Und alle Wünsche sind ihr geweiht.

Vor alten Zeiten, als Adler saugen, heilige Wasser von Himmelsbergen rannen, da hatte Vorghild Helgi, den Hochherzigen, in Bralunder geboren. Nacht war in der Burg, Nornen kamen, dem Edeling das Geschick zu bestimmen. Sie gaben dem Königskind, der Kühnste zu werden, von allen Fürsten der edelste zu heißen. Sie schnürten scharf die Schicksalschnüre, daß Burgen brachen in Bralunder; goldene Fäden führten sie weit, inmitten sie festigend unter dem Mondesaal. Westlich und östlich bargen sie die Enden; dazwischen lag des Königs Land. Einen Faden aber warf Naris Schwester nordwärts und hieß festhalten dieses Band. Denn weit, wie die goldenen Fäden reichten, sollte der Neugeborene einst herrschen unter dem himmlischen Raume (Mondsaal), aber die dritte Norne, die Schwester Naris (Waters der Nacht), beschied ihm mit dem nordwärts geschlungenen Faden frühen Tod. Wie das alles an dem herrlichen Könige Helgi in Erfüllung ging, wird die Heldensage lehren.

König Fridleif, Frodis Sohn, von Dauland, war reich an Schätzen, die er durch tapfern Kampf mit Riesen und Drachen erbeutet hatte. Er kehrte auf einem Kriegszug in dem Hause eines Bauern ein, der ihn gastlich bewirtete. Er gewann die schöne Juritha, die Tochter des hiedern Landmannes, lieb und führte sie heim in sein Königreich. Sie gebar ihm nach Jahresfrist einen Sohn, den er Olaf nannte. In der neunten Nacht trug er das Kind nach dem Harug, dem Tempelhofe der Schicksalschwestern, um sie über dessen Schicksal zu befragen. Ehe er den geweihten Faden löste, der das Heiligtum umschloß, richtete er Gebete an die Gottheit und that feierliche Gelübde. Darauf trat er ein und sah drei Jungfrauen auf Hochsitzen im heiligen Raume, die schweigend auf ihn niederblickten. Die erste war altersgrau, aber freundlich und heiter, wie die frohen Tage vergangener Jugend; die zweite erhob die Hand, wie eine Schildjungfrau, die auf die feindliche Schlachtordnung deutend zum Kampfe auffordert; die dritte schaute düster unter dem Schleier hervor, der ihre Stirn umzog. „Schön wird der Edeling werden“, sprach Urd milben Herzens, „und der



Menschen Gunst sich erwerben.“ — „Ich verleihe ihm unverzagten Mut im Kampfe und Freigebigkeit gegen Freunde“, fuhr Werdanda fort. Darauf schloß die finstere Skuld die Begabung mit den Worten: „Unerfüllliche Habsucht soll jene Seele erfüllen.“

Wenn Friedleif die Schicksalschwester in ihrem Heiligtum aufsuchte, um die Zukunft seines Sohnes von ihnen zu erfahren, so kamen sie, wie zu Helgi, so auch zu Nornagest (Nornengast) in den väterlichen Hof, wo die beiden älteren hochgeehrt, die jüngste aber mißachtet wurde. Als nun jene dem Knaben eine Fülle von Glücksgütern verhiessen, fügte diese hinzu, er solle nicht länger leben, als die Kerze brenne. Sogleich ergriff Werdanda die Kerze, löschte sie aus und befahl, sie nicht eher wieder anzuzünden, als bis einst das Kind als Greis sein Lebensende herbeiwünsche. Nornagest wurde nach der Sage 300 Jahre alt; da war er des Erdenlebens müde, zündete mit eigner Hand die Kerze an und starb ruhig, als sie zu Ende gebrannt war. Es bedarf kaum der Erwähnung, daß die nordische Mythe mit der griechischen von Meleager überraschende Ähnlichkeit hat, nur daß in dieser die Mutter selbst im Schmerz über den Tod ihrer Brüder des Sohnes Lebensflamme anzündete, zu Ende brennen ließ und also dem jungen Helden den Tod brachte.

Wir haben schon von den Nornen geredet und gezeigt, wie dieser Mythos, die tief sinnige Personifikation der Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft, im Bewußtsein aller germanischen Stämme fest begründet war, wie die Erinnerung daran noch vielfach in deutschen Sagen und Märgen fortflingt. Die Nornen sitzen am Fuße des Weltbaumes Yggdrasil, am Urdorn. Sie kennen das Schicksal und verkündigen es durch den Mund der Seherinnen oder der Priester, oder sie sprechen selbst aus, was geschehen wird. Indessen schaffen sie auch, wie aus vorstehenden Mythen erhellt, das Geschick des Menschen. Sie schreiten unsichtbar, manchmal auch sichtbar, in wichtigen Augenblicken des Lebens vorüber und zeigen dem ahnenden Geiste völkererschütternde Ereignisse an. Sie schweben über den Heeren, die zur Schlacht gerüstet stehen, und werfen die Todesloose. Den Blutspuren des Mörders folgen sie, wie die Erinnyen der Griechen, und ergreifen den Verbrecher, wo und wie er sich auch bergen mag. Sie zeichnen endlich auf die Nägel der Menschen ihre Runen, nämlich die weißen Flecken, die teils Glück, teils Unglück bedeuten. Ehemals verstand man ihre Bedeutung genau; aber in unsrer Zeit ist diese Kunst verloren gegangen, weil man mit dem Glauben auch die Furcht vor den Rächerinnen des Unrechts aufgegeben hat, bis sie unter allerlei grauenhaften Gestalten ins Leben eintreten.

Die Benennung Norne ist in Deutschland gänzlich verschollen, oder war vielleicht niemals bekannt. Vielleicht sind die feinen Gespinste des Spätsommers, die man heute noch „Mädchenommer oder Altweiberommer“ nennt, als Abbilder der Nornengespinste angesehen worden. Die Sachsen in Holstein nannten die Schicksalschwester Metten, die Angelsachsen Mettena, d. i. die Messenden, Abwägenden. In Holstein sagt man heute noch, wenn das Feld mit tausend und aber tausend Spinnweben überzogen ist: „Die Metten haben gesponnen.“ In Bayern erzählt man sich unter dem Namen „Heilrätinnen“ noch zahlreiche Sagen von den Schicksalsgöttinnen. Im Däning, wo noch so viele Namen an



das Asgard der Thernsker erinnern, bezeichnete uns ein Schäfer einen Waldvorsprung als das Urdscholz, und fügte hinzu, derselbe werde auch fälschlich Hirtss- oder Wurdsholz genannt.



Die Nornen Urd, Verdandi, Skuld unter der Weltsche Haggdrasil. Zeichnung von Ludwig Burger.

Heilrätinnen bedeuten Wesen, welche das Glück der Menschen beraten, beherrschen. Zwei sind gut gesinnt, die eine aber böse und furchtbar, sie heißt Geld, d. h. Umnachtung, offenbar verwandt mit der Totengöttin Hel; gleich ihr ist sie halb schwarz, halb weiß und hat feurige Augen. Die beiden guten Jungfrauen sind immer eines Sinnes, die dritte aber fügt sich niemals der



ändern Willen. Die drei Jungfrauen sollen bei Unterirgling in Niederbayern auf dem sogenannten Jungfernbüchel ihr Schloß gehabt haben. Dasselbst zeigt man noch einen geheimnißvollen Weiher und den sogenannten Frauenwald. Daß Gespiñst der beiden guten Schwestern verlieh besonders Wöchnerinnen Heil und Segen und ihr Gesang soll für neugeborne Kinder und Bräute Glück bedeuten haben. Sie werden auch im Gegensatz zur dritten, bösen Schwester ihrer Erscheinung gemäß die „weißen Schwestern“ genannt. Sie zogen ihre Gewebe von Berg zu Berg oder hoch in die Luft und wo dieselben hängen blieben, ohne herunterzufallen, bedeutet es gutes Wetter. Anregung zu der Sage mag überhaupt der bewölkte Himmel gegeben haben, die lichten Wolken bringen Sonnenschein, die schwarzen Unheil oder Tod. Man opferte ihnen zur Erntezeit drei Kornähren. Die Erinnerung an sie klingt noch in alten Kinderreimen durch, wie z. B. in folgendem:

„Sonne, Sonne schein', fahr' über den Rhein,  
Fahr' über das goldene Haus, da schauen drei alte Jungfern heraus,  
Eine spinnt Seiden, die andre windet Weiden (d. h. Todesstride),  
Die dritte geht ans Brünnehen, findet ein goldenes Kindehen.“\*)

Im Altsächsischen heißt die Schicksalsgöttin Wurdh, angelsächsisch Wyrd, d. h. die Gewordene (Vergangenheit). Sie soll die Menschen mit ihren Krallen angefallen haben, weshalb ihr die Nägel der Menschen geweiht gewesen zu sein scheinen. Weiße Flecken auf den Nägeln bedeuteten Lebensdauer, gelbe dagegen Unglück und Tod. Die Vorstellung, daß die Schicksalsgöttin ihr Opfer mit einem spitzen Nagel töte, scheint auch das Märchen vom „Dornröschen“ veranlaßt zu haben, wo die Stelle des tödenden Nagels ein Spindelstich vertritt. In dem verwandten Märchen vom „Schneewittchen“ ist es ein giftiger Kamm, der den todähnlichen Schlaf bewirkt. Auch als Weißgerinnen bei dem Göttergericht scheinen die drei Schicksalsgöttinnen gedient zu haben, gewissermaßen als die ersten Schöffen (von schaffen, soviel wie urteilen). Ja sogar zu Heiligen hat sie das Volk gestempelt und nennt sie St. Wilbetta, St. Walbetta und St. Einbetta, d. h. die Gutes erwünschende, die Krieg kündende und die Schrecken sendende. Sie wohnen in einem Kloster auf einem Hügel, umgeben von einem Weiher, spinnen, verleihen Kindersegnen und sind Festpatroninnen. So hat sich der Glaube an die schrecklichen Mornen, die den Übeltäter verfolgen, den Menschen das unentrinnbare Geschick spinnen, über Leben und Tod die Lose werfen, im Laufe der Zeit freundlicher gestaltet; die Vorstellung von der unterweltlichen Göttin Hel haben dagegen eine schreckhaftere Gestalt angenommen.

---

\*) Oder: „Die dritte spinnet Haberstroh, behüt' mir Gott mein Kindehen do!“

Oder: „Die dritte spinnt das klare Gold, die vierte ist meinem Bübchen hold.“



## 3.

## Hel.

Wir haben bereits diese Göttin als ein Ungeheuer, ein furchtbares Scheusal, als eine Tochter Lokis kennen gelernt; allein diese schauerliche Vorstellung von ihr hatte man ursprünglich nicht. Der Tod war in ältester Zeit nicht schrecklich; die mütterliche Erde, die das Leben aus ihrem Schoße gebär und es wieder in ihre Tiefe aufnahm, erschien den alten Völkern keineswegs in abschreckender Gestalt. Die Stammväter Israels legten nach wohl vollbrachtem Leben friedlich ihr Haupt zum ewigen Schlummer nieder, nachdem sie ihren letzten Willen eröffnet und ihre Söhne gesegnet hatten. Ähnliche Vorstellungen mochten bei den arischen Stämmen in ihrer Heimat herrschen. Die Hirtenfürsten daselbst, welche ihre Herden weideten, blickten ruhig auf Leben und Sterben und verehrten die Mutter Erde als die Spenderin des Werdens und Vergehens, ohne das letztere zu fürchten. Als man aber das geistige Leben von dem leiblichen zu unterscheiden anfang, ward Hel Beherrscherin und Richterin der Seelen. Indessen waren diese Vorstellungen von dem Leben nach dem Tode zum Teil sehr unbefriedigend. Bei Homer schwebten die Geister der Verstorbenen ohne Bewußtsein, wie Nebelbilder, vom Lusthauch bewegt, umher; in den Gefängen Orpheus flüstern sie mit den Lebenden im Rieseln des Schilfes, im Plätschern der Wellen, kommen und fliehen mit den Wolken, die ihr Aufenthalt zu sein scheinen. Indessen wußte doch schon Homer von den Strafen zu berichten, welche die Verdammten im Tartaros dulden, und auch die Germanen zur Zeit des Tacitus hatten, wie es scheint, schon Vorstellungen von Lohn und Strafen nach dem Tode. Sie kannten bereits Walhalla, wo der Sturm- und Schlachtengott Wodan die Geister der gefallenen Helden aufnahm. Aber Hel, bei den Goten Halja, im Altdeutschen Hellia, war noch die in der Tiefe weilende Erdmutter, die gleich den Pflanzen wuchs, an das Licht des Tages hinaufstieg und als Nerthus, unter dem Geleite der Priester, begrüßt von den Völkern, im Lande ihren Umzug hielt. Allmählich aber trat die dunkle Mutter Erde vor den leuchtenden Gestalten der Himmels- und Lichtgöttin Fria zurück und nahm im Bewußtsein der Völker eine finstere, abschreckende Gestalt an. Nur einzelne Hindeutungen in der Edda erinnern noch an die alte, mächtige Göttin, die mit Blüten und Früchten die Felder schmückt und Tieren und Menschen Leben und Gedeihen verleiht, aber auch sie, ihre Kinder, wieder in die Tiefe zurückruft. Es wird da gesagt, Odin habe ihr die Herrschaft über die neun Welten, nach anderer Lesart über die neunte Welt gegeben; Herrschaft über die neun Welten bezeichnet aber die mächtige Göttin des Lebens und des Todes. Ferner wird sie geschildert halb schwarz (oder leichenfarbig), halb menschenfarbig, was wiederum auf Tod und Leben sich bezog. Ähnlich stellen die brahmanischen Indier ihre große Naturgöttin Bhawani dar. Sie nennen dieselbe, wenn sie ganz schwarz erscheint, Kali oder Mahakali, d. i. die große schwarze Göttin; Kali aber ist lateinisch caligo, Finsternis, was sie mit Halja auch dem Namen nach zusammenbringt. Sie hält, wie die nordische Hel, Gericht über die Toten; sie belohnt die Guten und straft die Bösen.



Die lichte Seite, die Seite des Lebens der großen Naturgöttin ist Hölza, im Volksmund Holle; sie wohnt in Brunnen oder hohlen Bergen.

Ihr gegenüber wurde die dunkle, schwarze Seite der Hel immer mehr ausgemalt, je grauenhafter Tod und Grab den Menschen erschien. Neun Nächte muß man durch dunkle Thäler reiten, lehrt die Edda, bis man an den Gifflusfluß gelangt, über welchen eine goldgedeckte Brücke führt. Dann kommt man an den mächtigen Eisenzaun, der das Gehöfte der unterirdischen Göttin umgibt. Kein Lebender, er sei denn ein Gott, vermag ihren schrecklichen Anblick zu ertragen. Ihr Saal heißt Elend, ihre Schüssel Hunger, ihr Messer Gier; Faulmann nennt sich ihr Knecht, Trägheit ihre Magd, Einsturz ist ihre Schwelle, Kümmeris ihr Bett, brennendes Unheil ihr Vorhang. Für Mordelbmörder und Meineidige ist in ihrem Gebiete Raststrand (Leichenstrand) ein Saal, der Sonne fern, nach Norden gekehrt, der mit Schlangentrüben gedeckt ist, während die Schlangenköpfe, nach innen gewendet, Gifftropfen ausspeien, die den Boden überströmen, daß die Verbrecher, die darin stehen und waten, von unsäglichem Schmerzen gequält sind. Noch schrecklicher ist Hvergelmir, wo der Drache Nidhögg die Leichen der Übelthäter ausjaugt. Vor Hels Behausung öffnet sich die Gnipahöhle. Darin liegt der gräßliche Hund Garm, der mit klaffendem, bluttriefendem Rachen den ankommenden Pilgern der Erde entgegenheult.

Diese und andre schreckhafte Bilder bezeichnen die nordische Hel, wie spätere Dichtungen sie schildern, die aber schwerlich in den Anschauungen der alten Germanen begründet waren. Dagegen finden sich wieder Stellen, die andeuten, daß Hel auch freundlich gesinnt war und gute Wesen, die zu ihr kamen, festlich aufnahm.

Durch das Christentum ward der Name der Totengöttin auf den Aufenthaltsort der Verdammten, die Hölle, übertragen und aus einer Wasser- zu einer Feuerhölle. In vielen Gegenden Deutschlands trifft man noch Sümpfe und Moore, die den Namen „Helleboren, Helleput“ führen. Ähnlich wie Hölza wohnte die Totengöttin Hel in Brunnen und Bergen („Hellebergen“). Man glaubte, daß die Milchstraße, der sogenannte Nierenbergerpat, d. h. Pfad zum Niedenberg, zu ihr führe, der auch besonders in Westfalen „Helleweg“ genannt wird. Man versteht darunter große Heerstraßen, allgemein begangene Wege, denn den Weg des Todes müssen alle Menschen wandeln, ja in einigen Gegenden heißt der Weg zum Kirchhof geradezu „Helleweg“.\*) Man erzählt sich dort viel

\*) Der Weg zur Hel führt über Sümpfe und über Dornenheiden und deshalb pflegte man auch den Toten Schuhe mit ins Grab zu geben, sogenannte Totenschuhe; wer einem Armen Schuhe geschenkt hatte, fand sie auf der Dornenheide wieder; ebenso fand der Milchtätige, der Hungernde gespeist, Brot in der Gnipahöhle, um es dem Höllenhund Garm in den Rachen zu werfen. Und wer einem Armen eine Kuh geschenkt hat, der findet eine solche, die ihn über die Totenbrücke geleitet. Daher schreibt sich wohl auch die Sitte, die hier und da noch geübt ward, hinter dem Sarge eine Kuh mit dem Leichenbegängnis geben zu lassen; man schenkte sie dann wohl auch dem Geistlichen für die Seelenmesse. Endlich hält Mannhardt ein Kinderspiel, wobei zwei Kinder als Sonne und Mond ein goldenes Thor bilden und die übrigen durchziehen, für einen Rest der alten Vorstellung von einer Totenbrücke und den darüber wandelnden Seelen. Auch spricht man von einem geräuschlosen Totenritt und in Niederdeutschland von einer Totenfahrt im Wagen.



vom „Heldenwagen“, in dem die Göttin nachts die Seelen holt, und dachte dabei an das Gestirn des großen Bären, der dort auch der Heldenwagen heißt.

Mythen von Hel. Als der herrliche Valder durch Lotis Tüde zu ihr gesandt wurde, fand er die Räume schön geschmückt, die Ruheplätze mit Goldstoff bedeckt, den köstlichen Metbecher gefüllt. Die Göttin hatte demnach auch Freuden-säle, wo sie die Guten, die nicht in Walhalla Aufnahme fanden, nach überstandnem Erdenleid empfing und für ihre Tugend belohnte.

Im Wisperthale, wo kispelnde Elfenmädchen den Wanderer zu betrüglischen Freuden laden, befindet sich auf einem fast kegelförmigen Hügel eine Burgruine, etwa zwei Meilen von Lorch. In den unterirdischen Räumen dieser Ruine soll eine gebannte schwarzweiße Jungfrau verborgene Schätze hüten. Man erzählt, sie habe Kriegsscharen angeführt, aber sie habe auch dem Reichsfeind einst für vieles Geld die Schätze der Abtei Lorch überliefert, wofür sie der Bannfluch der Kirche getroffen habe. Sie soll Erlösung finden, wenn der Reichsfeind besiegt ist und die geraubten Schätze erstattet hat. In früherer Zeit hat man sie oft bei Vollmondschein weinend und wehklagend durch die Trümmer wandeln sehen; aber seit geraumer Zeit weiß man nichts mehr von dem Spuk.

Die Erscheinung dieser schwarzweißen Jungfrau erinnert an die böse Hela, die noch hin und wieder in Süddeutschland genannt wird. Sie vergleicht sich mit Hilde, einer der Walküren, welche die Krieger Högins und Hedins zu endlosem Kampfe weckt. Dieselbe ist aber identisch mit der kriegerischen Freya und zugleich mit der Naturgöttin Hel, nach älterer Anschauung der Germanen. Wo sie ganz schwarz erscheint, heißt sie auch Rachel, d. i. Rach-Hel, die rächende Hel, die Nemesis der Griechen.

#### 4.

### Die Walküren.

„Trost sah ich dich aufblüh'n, du freudiger Held,  
Lang' solst' ich dir schwebend und schweigend geistelt,  
Dit küßt' ich des Schlummernden Schläfe gelind  
Und leise die Locken, die dir wehen im Wind.  
Hoch floh ich zu Häupten — du konntest mich kaum —  
Durch die Wipfel der Wälder, dein Trost und dein Traum.  
Und nun, da die Horne den Tod dir verkündet,  
Hab' ich dir den schnellsten, den schönsten gekündet.  
„Siege!“ riefest du feig, „Siege, Sieg allerwärts!“  
Da lenkt' ich die Lauge dir ins herrliche Herz  
Du lächeltest lieblich — ich umfing dich im Haß —  
Ich lässe die Wunde — und nun auf: — nach Walhall!“

(R. Dahm.)

Zu Hledra, der stolzeften Burg in allen nordischen Landen, saß König Hrofi Kraki mit seinen zwölf Kämpfern zur Zulzeit und leerte mit ihnen den Bragibecher. Sie thaten Gelübde, in jedem Kampfe treulich zusammen zu stehen und auch miteinander zu sterben. Darauf zogen sie aus, als der Sommer erschien, zum Kampf und Sieg, durch welchen viele Jarle und Könige dem Beherrscher von Danland zinsbar wurden. „Odin ist mit uns“, sagte Bodwar



Biarki, einer der Zwölfe. — „Seine Schildjungfrauen haben uns beschützt“, sprach Hialti, ein andrer Kämpfer. „Mögen sie uns immer Sieg verleihen“, setzte ein dritter hinzu, „und einst uns alle zugleich gen Walhall führen.“ Als sie so redeten, trat Wögg, ein junger Gefelle, ein und beehrte Dienst bei dem Könige zu nehmen. Dieser reichte ihm einen Goldring; aber er sagte, indem er ihn an den linken Arm steckte, nun müsse sich der rechte schämen, da er des Schmuckes entbehre. Vächelnd übergab ihm Hrolf einen zweiten Ring. Da legte Wögg die Hand auf Freyers Eber und gelobte, er wolle einst des Königs Rächer werden, wenn ein Feind ihn fälle.

Hrolf Arakis Untergang. Dieser nordische Held fuhr einstmals mit seinen Kämpfern und großem Gefolge nach Upsala, wo sein Vater Hselgi erschlagen worden war, um dessen Goldbringe von dem geizigen Adils, dem Gemahle seiner Mutter Ursa, zu fordern. Er kam nach der ersten Tagfahrt zu dem Bauer Frany, der ihn wohl aufnahm, bewirtete und ihm riet, einen Teil seiner Leute zurückzusenden, weil sie bei den Kämpfen, die seiner warteten, hinderlich sein würden. Der Mann trug einen Breithut, der sein Gesicht beschattete, und hatte nur ein Auge; er sprach aber so verständig, daß ihm Folge geleistet wurde. Am Abend des andern Tages sah man daselbe Gefolge und denselben Mann vor sich und empfing die gleiche Bewirtung und den gleichen Rat. Hrolf sah wohl, daß er einen zauberkundigen Mann vor sich habe, und entließ außer seinen Kämpfern alles Gesinde. Der Bauer sah ihm sinnend nach; dann richtete er sich hoch auf und erschien größer und gewaltiger als zuvor, und sein Auge leuchtete wie die Sonne. Er winkte mit der Rechten, als ob er einen Diener berufe; da schwebten durch Wolken und Nebelnacht daßer sieben Mädchen mit Schild und Brünne auf weißen Rossen und hielten vor ihm. „Hrist (Sturm) und Mist (Nebelgrau), Thrud (Gewalt) und Göl (Ruferin), Gondul (Wölfin) und Stogul (Vollstreckerin) und du, kühne Hilbe (Krieg)! wartet eures Antes bei König Hrolf, daß er siegreich wiederkehre“; so sprach der Mann unter dem Breithut, und die Walküren eilten fort, die Befehle zu vollbringen.

Wohl gab es durch die Hinterlist des falschen Adils heiße Kämpfe; doch trabten die Helden, unverletzt und durch die Niederlage der Feinde berühmt, der Heimat zu. Sie suchten wieder Herberge bei Frany und fanden ihn freundlicher als zuvor. Er holte Schild, Schwert und Brünne herbei und sagte, indem er die Waffen dem Könige darreichte: „Nimm das Heergeräthe; du wirst es brauchen.“ Aber Hrolf weigerte sich, diese Gaben von einem Bauer anzunehmen. Da drückte Frany den Hut tiefer herab, sein Gesicht ward finster wie die Nacht, und aus seinem Auge funkelten Blitze wie aus einer dunklen Wolke. „Räumt alsbald mein Haus, unweise Tötensohne!“ rief er, „die Nornen hat euren Geist umnebelt, sie wirst den Faden nordwärts.“ Der Boden wankte, das Gebälk krachte, als ob das Haus einstürze. Unter solchen Umständen bestiegen die Helden ihre Hengste, ohne Bewirtung abzuwarten, und trabten weiter. Auf dem Wege unterbrach zuerst Biarki das Stillschweigen, indem er sagte: „Wenn der Schatz wieder versunken ist, gedenkt man der Vannformel, durch welche er gehoben wird. Ich fürchte, wir haben unklug gehandelt. Der Bauer ist mehr, als er uns scheint.“ — „Er ist Odin selbst, der Einäugige“,



versetzte Hroß, „laßt uns ihn wieder auffuchen.“ Sogleich kehrten die Helden wieder um; aber Hof und Bauer waren bereits verschwunden.

Der König blieb nun mit seinen Kämpfern zu Hledra, ohne weitere Wikingsfahrten zu unternehmen; denn er fürchtete, Siegwater sei von ihm gewichen. Die zinspflichtigen Fürsten und Jarle entrichteten ihre Steuern und wagten nicht, das Banner gegen den siegewohnten Oberherrn aufzurichten. Endlich aber forderte Skuld, Hroßs Schwester, ihren Gemahl Hiörward auf, das Glück der Waffen gegen den Herrscher zu versuchen. Sie bereitete Arglist und schädliche Zauberei, um ihren Zweck zu erreichen. Unter dem Vorwande, den schuldigen Zins zu entrichten, erschienen beide mit großem Gefolge in der Burg und hatten noch viel reißiges Volk im Hinterhalt. Der König empfing sie mit großen Ehren und gab ein festliches Trinkgelage. Als aber er selbst und seine Mannen, von Wein und Schlaf übermannt, in den Sälen ruhten, brachen die Scharen der Verräther herein und erschlugen viele schlummernde Krieger. Hialti, der auswärts war, kam zurück, als das Morde schon begonnen hatte. Er weckte Bodwar Viarki. Beide legten das Heergewand an und schafften sich einen blutigen Weg durch die Mörderhaufen bis in den hinteren Saal, wo der Fürst mit seinen Kämpfern sich rüstete. Da sprach Hroß:

„Wohlan, treue Heergenossen, trinkt mit mir den letzten Trunk, Odins Minne, den Bragibecher zum Todesgang!“ Sie tranken alle mit großer Freudigkeit, und Viarki rief: „Seht ihr die Walküren über uns, wie sie lächeln unter den Helmen, wie sie uns winken? Wir kommen, siegwaltende Jungfrauen; bald schließt ihr uns in die Arme und tragt uns in Heervaters Halle, wo Freya selbst den Kämpfern schäumenden Met entgegenbringt. Solange uns aber das Leben vergönnt ist, laßt uns treulich schaffen, daß wir ehrenvoll sterben und uns des Nachruhms würdig erweisen, der im Liede der Sängere fortklingt!“ Also sprach der unverzagte Held, und die Kämpfer, geschart um den König, drangen vorwärts gegen die Feinde, und ihre Schwerter klangen, als ob ein ganzes Heer den



Hrothgar mit dem Trinkhorn. Zeichnung von K. Ehrenberg.



Streit erhebe. Unter ihren Streichen fielen die Mordgesellen in Haufen und wichen aus den Sälen und aus der Burg, und die Hledramänner, das Gefinde, folgten dem tapferen Herrscher unverzagt, als zum Siege.

Indessen führte Hiorward frische Scharen herbei, und die verderbliche Skuld stand im Kampfgetümmel und erweckte, Zauberlieder singend, die gesfallten Streiter, daß sie mit gespaltenen Häuption und klaffenden Brustwunden immer von neuem die Schlachtschwerter erhoben. Sie war gleich der Hilde, die Högnis und Hedins Mannen neu belebte, oder wie die jüngste, Unheil verzündende Morne, deren Namen sie trug.

Die Helden fielen einer nach dem andern um den streitbaren König, der hoch ausgerichtet im schrecklichen Kampfe stand. Die Geschosse schwirrten um ihn her, Schwertstreich prasselten auf Helm und Schild; er aber fällt die Männer, die ihn bedrängten, mit zermalnenden Schlägen. Doch endlich, als sein Heergeräthe zerstückt war, seine Heldenkraft erlahmte, fiel er, von Geschossen durchbohrt, auf den blutigen Boden unter Leichen und Waffentrümmer. Hialti lag sterbend zu seinen Füßen; noch stand Viarti aufrecht, aber seine Farbe war erblichen, Helm und Schild zerhauen, Brünne und Brust von einem Speer durchbohrt.

Seine Farbe ist erblichen;  
Er spricht mit blassem Mund:  
Die Kraft ist mir entwichen;  
Heiß brennt die Todeswund'.

Hialti dort zu Füßen  
Des Königs ruht gefallt;  
Seinen bleichen Mund zu küssen,  
Wohnt mir der Königsheld.

Zu seinen Häupten sinken  
Will ich ohne Furcht und Grau'n:  
Walküren droben winken,  
Holsel'ge Schildjungfrau'n.

Sie rufen, sie laden zum Mahle  
Die Helden früh und spät;  
In Odins sel'gem Saale  
Bieten sie Al und Met.

Hiorward, der Sieger, und Skuld saßen in der festlichen Halle beim Ge-  
lage und freuten sich ihrer argen List. Da sprach die Zauberin: „Mein Bruder  
ist ruhmvoll mit allen seinen Helden gefallen als ein Stölbunge, ein Spröß-  
ling des edelsten Königsengeschlechts auf der ganzen Erde.“ — „Ist denn keiner  
seiner Tapfern mehr übrig?“ fragte der König: „ich wollte ihn hoch in Ehren  
halten und unter meinen Kämpfern obenan setzen.“ Als er so gesprochen hatte,  
trat vor ihn ein Mann, ganz mit Blut überronnen, ohne Wehr und Waffen,  
aber mit einem Goldring an jedem Arme. Man erkannte ihn wohl, denn es  
war Bögg, der muntere Gefelle, den Hrolf einst beschenkt und unter sein Ge-  
folge aufgenommen hatte. Er sagte, er wolle dem neuen Herrscher gern dienen,  
doch habe er kein Schwert, weil das seinige im Kampfe zerbrochen sei. Da  
reichte ihm Hiorward sein eignes Schwert; allein Bögg sagte, Hrolf habe die  
Waffe an der Spitze gehalten, wenn er einem Manne die Wehre dargeboten  
habe. Auch diesem Begehren willfahrte der König; allein kaum hatte der  
Kämpfer den Griff erfaßt, so stieß er die Klinge mit aller Macht dem Könige  
in die Brust mit den Worten: „Gehe zur bleichen Hel, falscher Verräter, wo  
du in Nastrand durch Eiterthäler wandern wirst.“ Darauf empfing er ohne  
Widerstand die tödlichen Streiche der Hofmänner. Doch wandte er hinaus  
zu der Stelle, wo sein Herr mit den andern Helden lag, und rief, zu ihnen  
niedersinkend: „Nun hab' ich mein Wort gelöst und meinen Herrn gerächt.





Die Frauen der Zeutonen verteidigen die Wagenburg.



Aber ich sehe sie, die behelmten Mädchen; sie haben die Helden auf ihre Rösse erhoben, sie warten auf mich. Ich folge euch, ich komme aus Blut und Erdenleid in die Versammlung der seligen Helden." —

Es ist eine mythische Erzählung, die wir hier gegeben haben; aber sie schildert, sie verkörpert gewissermaßen den Glauben, die Treue und den Heldenmut unsrer Vorfahren. Mit diesem Heldenmut schlugen sie einst das römische Weltreich in Trümmer, und mit demselben Mute, derselben Kraft kämpften ihre Nachkommen in den Befreiungskriegen und in den jüngsten Kämpfen, als sie den übermütigen Feind zu Boden schlugen. Da hörten sie unter dem Donner der Schlachten die Wälfüren, die ihnen verkündigten, daß aus ihren blutigen Mähen Germanias Reich und Herrlichkeit auferstehen werde.

Solche Stimmen vernahmen schon Arminius und seine Cheruskier, wie wir bereits angemerkt haben. Denn aus jener Zeit und noch aus früherer stammt der Glaube an die Schildjungfrauen. Hundert Jahre vor den Cheruskierkämpfen standen die Frauen und Töchter der Krieger hinter den Schlachtreihen der Cimbern und Teutonen und ermutigten durch Zuruf die Männer zur Tapferkeit. Dem Bataverhelden Claudius Civilis zu Hilfe trieb die Seherin Beleda die umwohnenden Stämme in den Krieg gegen die römische Übermacht. Dasselbe mögen noch andre Frauen gethan haben, und gewiß traten auch begeisterte Frauen, die man für Seherinnen, für Prophetinnen hielt, in die Schlachtreihen ein, um ihre siegverkündenden Prophezeiungen wahr zu machen, und die Völker folgten vertrauend dem Banner, das die heilige Seherin erhob. Auch Verwundete trugen die Frauen aus dem Getümmel, um sie zu verbinden, wie ja im letzten Kriege weibliche Hände die Kranken und Verwundeten pflegten. Der Name Beleda, den uns Tacitus erhalten hat, ist aber kein Eigennamen, wie der Römer glaubte, sondern er bedeutet überhaupt Seherin, und mit diesem Begriff stimmt auch die nordische Benennung Wöla oder Wala überein. Wir haben als eine solche in der Edda die Hyndla kennen gelernt und werden noch mehreren begegnen.

Ursprung der Wälfüren. Die Seherinnen, welche den deutschen Völkern Sieg verkündigten, oder auch selbst in die Schlacht eingriffen und das Banner in starken Händen trugen, waren wohl in kräftigem Alter, manche vielleicht durch Jugend und Schönheit ausgezeichnet. Wenn sie nun begeistert, siegesgewiß, unter den Führern und Edlen standen, ihren Rat, ihre Befehle erteilten, zum Siege führten, da erschienen sie wohl den Kriegern als überirdische Wesen, die der Verehrung würdig seien. Ebenso war es bei den Scandinaviern. Auch dort begeisterten sie die Helden zum Kampfe, trösteten sie im Tode. Darum singt Ragnar Lodbrok im *Krakumal* seinen Schwanengefang:

„Hör' auf mein Lied, ich lausche einer Stimme  
Bon Reihen, wo die Heldenseelen jauchzen,  
Ich hör' die Schildjungfrauen rufen,  
Die mich zu Odins Hallen laden,  
Auf hohem Sitz in den geweihten Räumen,  
Bald werd' ich dort den Göttertrank genießen,  
Des Lebens Frist ist nun verschwunden,  
Ich sterbe, doch ich lache meiner Wunden.“



Aus den Mythen von Wölen oder weissagenden und zugleich kriegerischen Frauen erwuchs der Glaube an die Walküren, und die dichterische Phantasie verklärte sie zu himmlischen Erscheinungen, die den Sieg verliehen und auch die sieglosen Helden nach tapferm Kampfe zu sich erhoben und nach Walhalla trugen in die Gemeinschaft Heervaters und der seligen Einherier.\*) Wir sind ihnen im Verlaufe unsrer Darstellung schon mehrfach begegnet, wie sie auf weißen Rossen, schön gerüstet, über der Schlacht und den kämpfenden Helden walten. Gewöhnlich werden sieben, neun oder auch zwölf Totenwählerinnen genannt, unter denen Hilde (Krieg), oft auch die jüngste Norne Stuld aufgeführt werden. Sie reiten Luft und Wasser; denn ihre Rösse sind Wolkengebilde, die unaufhaltsam über den Wegen der sterblichen Menschen dahinziehen.\*\*\*) Sie besitzen aber auch Schwanenhemden, die sie anlegen, um in Schwanengestalt nach dem Orte zu fliegen, wo die Helden um Sieg oder ruhmvollen Tod den Streit ausfechten. An Weibern und Flüssen legen sie oft die Federgewänder ab und baden in der klaren Flut; oder sie spinnen und wirken die Gewebe der Schlacht, was sie den Nornen gleichstellt. Indessen ist es doch nur der Krieg, dessen Geschehnisse sie weben; nicht sind es die Schicksale des menschlichen Lebens überhaupt, die allein von den Schwestern am Urdorn und an der Esche Yggdrasil gesponnen und gewirkt werden. Diese sind unabhängig von den Göttern, ja, die Götter selbst unterliegen dem dunklen Verhängnis, das sie verkündigen oder auch bereiten, während die Schildmädchen als Botinnen Odins, als dessen Dienerinnen erscheinen, die seine Gebote zur Ausführung bringen. Sie geraten sogar in die Gewalt der Menschen, wenn diese ihnen die Schwanenhemden wegnehmen. Solches gelang dem mythischen Schmied Wieland und seinen beiden Brüdern, bei denen die gefangenen Walküren treffliche Hausfrauen wurden, bis sie die Flugkleider wieder auffanden und nun, dem angeborenen Triebe nach Kampf und kriegerischem Geschäft folgend, in die Ferne zogen.

Auch die sagenberühmte Brynhilde war Walküre. Sie sagte auf ihrem Feltritt, Agnar habe ihr und ihren Schwestern die Schwanenhemden weggetragen und sie dadurch gezwungen, ihm gegen Odins Willen den Sieg über Hialmgunnar zu schaffen, weshalb sie der Gott in Rauberschlaf versenkt habe. Ähnliches berichtet die Sage von drei Frauen, die als Schwäne den Mummelsee im Schwarzwald besuchten und in dem kristallhellen Wasser badeten. Ein Schwabe nahm einer von ihnen das Federkleid weg und führte sie als Ehegemaß in sein Haus. Auch sie entfloß dem Eheherrn, als sie das Gewand wieder vorfand. Zu ihrer Rückverwandlung gehört aber auch ein „Schwanenring“. Wie Brynhilde menschlicher Abkunft war, so auch Swawa und Sigrun, die ihre geliebten Helden schützend im Kampf umschwebten, aber ihre Walkürenmacht verloren, als sie mit denselben vermählt waren. Nur den Jungfrauen war die göttliche Natur eigen, durch die Verbindung mit den sterblichen Helden wurden sie derselben verlustig. Die Lieder, worin die Schicksale der zulezt

\*) Dort kredenzen dieselben den Seligen schäumenden Met und Äl und verwahren die Geräte.

\*\*) Von den Mähnen ihrer Rösse träufelt befruchtender Tau auf die Felder; daher heißt eine der Walküren „Misi“, d. h. Nebel, wie uns noch heute das Englische mist lehrt.



genannten Walküren gefeiert werden, gehören zu den schönsten Blüten der nordischen Poesie, und wir werden davon in der Heldensage reden. In dem deutschen Nibelungenliede erinnert noch die übermenschliche Stärke Brunhildens an die Schlachtingfrauen, und diese Kraft schwand, als die Jungfrau dem Gunther vermählt ward. Noch mehr aber gleichen die Meerfrauen, denen der grimme Sagen die wunderbaren Gewänder (Schwanenhenden) wegnahm, in derselben Dichtung den Walküren. Wie diese die Geschichte der Schlacht spinnen und weben, so verkündigen jene den burgundischen Reden den Ausgang ihrer Fahrt in das Heunenland. \*) Bei den Angelsachsen hießen diese Wesen Siegweiber, wie eine Beschwörungsjormel (bei Kemble) lehrt, die wir hier nach Simrods Übersetzung beifügen

„Seht euch, Siegweiber, senkt euch zur Erde,  
Wollt nicht wieder zum Walde fliegen!  
Bleibt im Gemüte meines Heiles so eingedenk,  
Wie die Menschen mannigfalt des Mahls und der Heimat.“

Ihren Zusammenhang mit Sieg lehren die Namen: Sig-run, Sig-lind und Sig-urdra.

Die Walküren, Nornen und andre göttliche Frauen erscheinen endlich noch unter dem Namen Disen, in den Merseburger Heilssprüchen Zdisen. Sie lassen sich, gleich jenen Siegweibern, zur Erde nieder, halten feindliche Heere mit Striden auf, die sie flecten, fesseln die Heerscharen oder ihre Führer und entscheiden dadurch den Kampf. Sie sind dem Namen nach mit dem Kriegs- und Schwertgott Tiuß (Tyr, Tio) zusammengehörig, aber nicht seine Dienerinnen, sondern sie walten unabhängig, sie sind selbst das unentrinnbare Geschick. Doch verschaffen sie denen, welche sie ehren, Sieg. Dasselbe thaten Enwa und Sigrun, solange es ihnen vergönnt war, die von ihnen geliebten Helden zu beschützen. Noch mehr lag dieser Schutz den Fylgien oder Schutzgeistern ob. Man glaubte, jeder Mensch habe eine solche Fylgie, die ihm erst in der Todesstunde sichtbar werde. Vielleicht entstand davon die Sage von der Ahnfrau, deren wir früher erwähnt haben.

Zdisen oder Disen waren, wie J. Grimm annimmt, schon zur Zeit des Tacitus bei den Germanen bekannt und verehrt. Es gab Weihestätten, wo ihnen geopfert wurde, und es ist möglich, daß der Disenberg im Ösning ihnen oder Tiuß (Tyr oder Tio) geheiligt war. Eine andre Opferstätte scheint der Disibodenberg oder Disenberg im Nahe Thal gewesen zu sein, eine dritte nach Grimm das Zbistavisefeld (Zdisenwiese) an der Weser, wo Arminius den Römern eine blutige Schlacht lieferte. Es scheint auch, daß jene begeisterten, weis-sagenden Seherinnen, wie Veleda, als Zdisen betrachtet wurden. Wir haben berichtet, wie sie auf die Geschichte der Schlachten Einfluß hatten; sie zogen aber auch umher, traten in die Wohnungen, brachten Hilfe in vielen Krankheiten, denn sie kannten Heilmittel, die bei dem Glauben an ihre Macht sehr wirksam waren. Eine solche Frau trat nach römischen Berichten dem Drusus entgegen, als er

\*) Man könnte sie auch mit den Nixen vergleichen, deren Leib sich in einen Fischschwanz endigt. Vermählten sich dieselben mit sterblichen Männern, so verhehlen sie ihre wahre Gestalt, in die sie sich alle sieben Tage oder Wochen zurückzuverwandeln müssen. Wenn sie der Gatte aber wider das Verbot belauscht, so verschwinden sie und mit ihnen ihr Glück und Segen. Wer kennt nicht die Sage von der schönen Melusine?



bis an die Elbe vorgeedrungen war. Sie erschien in germanischer Tracht, aber von übermenschlicher Größe, und befahl dem Eroberer, von dem heiligen Boden ihres Vaterlandes zurückzuweichen, da sein Ende nahe bevorstehe. Der erschrockene Feld soll dadurch zum Rückzuge bewogen worden sein und es ist bekannt, daß er bald nachher durch einen Sturz vom Pferde starb. Wahrscheinlich ist die Erzählung aus germanischen Sagen entstanden; aber sie bezeugt doch den Glauben der alten Völker an die Würde und Macht jener Prophetinnen, die man auch weise Frauen nannte. Es ist ein schönes Bild, wenn man sich diese Seherinnen vorstellt, wie sie das Wohl ihres Volkes im Herzen trugen, zu kriegerischen Thaten mahnten, die Banner in die Schlacht trugen, die Verwundeten aus dem Getümmel entführten, verbanden und pflegten, oder auch sonst Hilfe und Heilung brachten. Anders ist aber die Rehrseite dieses Bildes, wenn sie die Wanderhorden auf ihren Raubzügen begleiteten. Verwildert, mit aufgelösten Haaren, traten sie dann in die Reihen der Krieger, stimmten in das Schlachtgeheul ein, standen nach erfolgtem Siege am Opferherd und schlachteten die Gefangenen. Sie ließen das Blut in den Kessel rinnen, rührten und kochten es, durchwühlten die Eingeweide der Opfer und erhoben, nach den Anzeichen die künftigen Erfolge weisend, die bluttriefenden Arme gen Himmel. Sie schlossen dann einen Reigen und tanzten unter wildem Geschrei um das lodernde Herdfeuer. Wie diese entmenschten Weiber dachte man sich in späterer Zeit die Hexen, die an alten Opferstätten Tänze aufführten und überhaupt Feste feierten.

Es werden von alten Schriftstellern noch andre Frauen angeführt, die das Volk wohl für Zbisen hielt. Eine solche erschien dem Attila am Lech und schreckte ihn vor Überschreitung des Flusses zurück; eine andre verkündigte dem Kaiser Alexander Severus den traurigen Ausgang seines Unternehmens. Ebenso rief eine nordische Dife dem mythischen Helden Hartung zu, er möge zu Land oder zu Wasser fahren, so würden die Götter ihm feindlich sein. Noch vor Beleda stand die Seherin Aurinia bei den Germanen in hohem Ansehen. J. Grimm glaubt, daß sie Alioruna geheißt habe, und beweist dies durch Vergleichung mit Jorandes, der den Ursprung der mißgestalteten Sunnen von den Aliorunen ableitete. Später nannte man diese Wesen Arunen oder Alraunen. Es entstand daraus der Glaube an den Alraun. Man erzählte, derselbe werde aus einer Wurzel geschnitten, die eine entfernte Ähnlichkeit mit der Menschengestalt habe. In Deutschland galt dafür lange Zeit die bekannte Wucherpflanze Zaunrübe, welche mit ihren Ranken Hecken, Sträucher und zuweilen Bäume überzieht. Im 10. und 11. Jahrhundert, als die Deutschen durch die Römerzüge mit Italien näher bekannt wurden, lernten sie die Mandragora kennen, die noch mehr dem Aberglauben entsprach als die Zaunrübe, die aber nicht dießseit der Alpen vorkommt. Die Sage ging, diese Pflanze wachse nur unter einem Galgen, woran ein Mensch hänge. Ein kundiges Weib gräbt danach, wie weiter berichtet wird, unter schauerlichen Beschwörungen um Mitternacht zur Zeit der Sonnenwende beim bleichen Scheine des letzten Mondviertels und reißt sie endlich unter gräßlichem Wehegeschrei aus dem mütterlichen Boden. Sie eilt wie wahnsinnig mit der Wurzel, die sich in ihren Armen lebendig regt, in ihre Kammer und legt sie auf ein weiches Lager.



Da ruht das mißgestaltete Wesen vor ihr, leichenblaß, ohne Augen, den dicken Schädel mit wenigen Borsten bewachsen. Sie fühlt sich, wie eine Mutter mit ihrem Kinde, in unauflöslicher Liebe mit ihm verbunden. Sie wäscht es alle Freitage mit weißem und rotem Wein, hüllt es sorgfältig in weiße und rote Seide und legt es in ein Kästlein. Alle Neumonde bekleidet sie es mit einem neuen Hemdlein, bis es sich so menschenähnlich entwickelt. Sie drückt ihm zwei Wacholderbeeren an der Stelle ein, wo die Augen sein sollen, und eine dritte an dem Hinterkopf, und diese Beeren werden zu wirklichen Augen, die aber rund sind, nicht oval, wie menschliche. Das erdentstammte Geschöpf wächst unter ihrer Pflege schnell heran, erreicht aber nur die Größe eines dreijährigen Kindes. Es läuft affenartig über Dächer, klettert auf Bäume und lacht der Besorgniß seiner Pflegerin; es zeigt und verschafft derselben aber die im Schoße der Erde verborgenen Schätze. Das Haus wird dadurch reich und angesehen; aber die Besitzerin findet kein Glück. Ihr Vater, der im Vertrauen auf die Schätze nach Fürstengewalt strebt, stirbt den Tod eines Hochverräters; ihr Bräutigam und ihr Bruder ermorden sich gegenseitig um des Geldes willen. Der Alraun spottet ihrer Thränen; er quält sie mit teuflischer Lust Tag und Nacht, bis sie im Wahnsinn unter demselben Galgen stirbt, wo sie den Unhold aus der Erde gegraben hatte. Die schauerliche Sage steht mit dem Glauben an Wodan, den Hängegott, und an den verderblichen Einfluß irdischer Schätze auf die menschlichen Schicksale in Zusammenhang. Sie leitet aber unsre Betrachtung zu den Hexen über, die ursprünglich keineswegs jenen häßlichen Weibern gleichen, von denen oben die Rede war.

In frühest Zeit nannte man jene zauberischen Weiber Hagedisen, d. i. Haindäsen, Göttinnen, welche in heiligen Hainen wohnen. In solche Haine, überhaupt in waldige, unzugängliche Eindröden, zogen sich auch die Seherinnen (Wölen) zurück, als das Christentum zum Teil gewaltsam mit Feuer und Schwert unter den germanischen Stämmen ausgebreitet wurde. Aber wie der Glaube an Wodan, Thunar, Frea noch jahrhundertlang im verborgenen Bestand hatte, so blieben auch die prophetischen, helfenden und heilenden Frauen noch lange in Ansehen. Man suchte sie im Waldesdunkel auf, um sich Rath zu erholen; sie hielten selbst Umzüge durch das Land, um ihren Anhang zu mehrten. Sie feierten die altgewohnten Opferfeste mit Tänzen und Spielen. Als das Christentum immer mehr den heidnischen Glauben verdrängte, wurden sie als Teufelsdienerinnen verschrien, wie man ja auch die Götter für diabolische Wesen hielt. Aus den Hexenprozessen geht hervor, daß sie Kräutertränke bereiteten, die unzüchtige Begierden erweckten, oder auch Wahnsinn und den Tod brachten. Sie schlürften selbst solche Tränke, durch welche sie nach den Opferstätten, zu den Orgien des Bösen, in lebhaften Träumen entriickt wurden. Daher starb in den Hexenverfolgungen manches schuldige Weib auf dem Holzstoß für das von ihr gereichte Gift; aber keine Urkunde berichtet, wie viele Unschuldige durch die Folterqual zu Geständnissen von Verbrechen gezwungen wurden, die ihnen völlig fremd waren. — So sanken im Volksbewußtsein die Gestalten der prophetischen Seherinnen, die lichten Walküren, die waltenden Widien zu teuflischen Wesen herab, und die heiligen Opferstätten wurden Versammlungsorte böser Geister.





Die Fingalsgrötte.

## Achter Abschnitt.

### Ogir und sein Gefolge.

Der Wassergreis,  
Wie Schaum so weiß,  
Die Silberhaare wie Schnee und Eis,  
Erhebt sein Haupt aus der Tiefe wild,  
In Armen hält er ein Menschenbild,  
Begräbt es drinnen bei rotem Gold;  
Darüber murrend die Welle rollt.  
Der Schiffer segelt durch graue Flut,  
Da quillt's herauf wie rotes Blut,  
Da ruft's herauf: „Ach nimm mich mit!“  
Ihm grant, wie's Schiffelein vorüber glitt.  
Wilh. Waldner.

Im badischen Schwarzwald, einige Stunden vom Kummelsee, wohin wir schon einmal unsre Leser geführt haben, lag ein Dorf, dessen Bewohner sich an heiteren Wairagen bei Spiel und Tanz zu ergöhen pflegten. Zu diesen Festlichkeiten kam manchmal ein fremdes Fräulein und mischte sich in den fröhlichen Reigen. Sie hatte Perlenschnüre im Haar und um den Hals; die edle Gestalt umfloß ein grünes Seidengewand, dessen unterer Saum naß war, als ob sie



durch Wasser gewatet sei. Ihr Angesicht war so schön, daß den jungen Gesellen das Herz in der Brust höher schlug, wenn sie die Maid zum Tanze führten. Einen derselben, den Michel Stauf, schien sie vor allen zu begünstigen. Er war der Stärkste im Ringen und Raufen und der gewandteste Tänzer. Die alten Leute, welche dem Spiele der Jugend zusahen, meinten, sie hätten noch kein schöneres Paar auf dem Tanzboden gesehen. Indessen, wenn die Glocke elf Uhr schlug, entfernte sich die Jungfrau, und obgleich mehrere Burschen ihr eifrig folgten, war sie doch bald im Waldeßdickicht verschwunden. Dem Michel aber gelang es einstmals, ihre Spur zu erspähen; sie nahm ihn willig zum Begleiter und plauderte mit ihm auf dem Pfade, der ihm völlig unbekannt war, Beide kamen in kurzer Zeit an den See. Als er ihr den Antrag stellte, sie solle ihm als Hausfrau in sein Gehöfte folgen, sagte sie, daß sie ihren Vater fragen wolle, der ein gar strenger Mann sei und solche Gemeinschaft nicht erlauben werde. Nach diesen Worten sprang sie in das Wasser und verschwand. Der Bursche merkte nun wohl, daß es eine Wassernixe sei; aber sein Herz hing an ihr, und all sein Trachten war darauf gerichtet, sie sich zu eigen zu machen.

Die frühlichen Festtage waren indessen vorüber, die Feldarbeit begann und ließ auch dem Michel wenig Zeit zu Heiratsgedanken. Dafür hatte er den Winter über desto mehr Muße, darüber nachzudenken, wie lieblich es wäre, wenn die holde Maid im grünen Gewande seinem Hauswesen vorstände. Er träumte Tag und Nacht von ihr und hatte gar keine Freude mehr an Karten- und Würfelspiel, oder am vollen Becher in munterer Gesellschaft, wo er sonst nicht leicht gefehlt hatte. Auch in den Spinnstuben ließ er sich nicht mehr sehen und die Spinnerinnen zerbrachen sich den Kopf darüber, warum der reiche Michel nicht mehr bei ihnen zuspreche. Er wartete aber mit Sehnsucht auf den Maimond, und als sich der endlich mit hellem Sonnenschein einstellte, da war er der Erste auf dem Tanzplatz. Seine Hoffnung betrog ihn nicht; das Fräulein vom See erschien, wie alljährlich, und tanzte, koste mit ihm und nahm auch seine Begleitung an, als sie mit dem Glockenschlag elf aufbrach. Wie er nun mit seinen Heiratsplänen auf dem Wege hervorrückte, ward sie traurig. „Der Vater will keine Verbindung mit den Menschen“, sagte sie, „und er ist sehr strenge; er duldet keinen Ungehorsam.“ — „Das Weib soll Vater und Mutter verlassen und seinem Manne anhangen“, rief er unmutig, „wenn du willst, so lehren wir jetzt noch um, lassen uns trauen, und bist du einmal in meinem Hause, so will ich sehen, wer dich wider deinen und meinen Willen mir entführt.“ — „Still“, sagte sie erschrocken, „daß der Vater solche Reden nicht hört! Siehst du die Quellen und Bäche umher? Die sind ihm alle dienstbar; sie würden zu wilden Strömen anschwellen und uns verschlingen, wenn er befiehlt. Reize ihn nicht zum Zorn. Er will keine Verbindung mit den Menschen, denn sie haben ihn einst Entenschnabel gescholten, weil er, wie alle Männer bei uns, eine hörnerne Nase hat. Aber er ist dir freundlich gesinnt und schickt dir hier diesen Ring mit dem großen Karfunkel, der dir überall die Schätze der Erde anzeigt.“ Mit diesen Worten reichte sie ihm das Kleinod. Der Stein leuchtete wie Sonnenlicht, und als er ihn gegen den Bodenkehrte, erblickte er in der Tiefe Gold- und Silberadern, die wie gefrorene Bäche unter



der Erde anzusehen waren. „Das ist alles ganz prächtig“, sagte er, „aber ich will keine andern Schätze als dich, und ich bin selbst reich genug, daß wir prächtig leben können.“ Sie waren am Seeufer angekommen; bald verschwand sie nach kurzem Abschied in der Flut.

Michel war ein mutiger und troziger Bursche, der keine Furcht kannte. Wenn er sich etwas in den Kopf gesetzt hatte, so mußte es gehen oder brechen. Er hätte am liebsten den Wasserkönig gleich vor sich gehabt, um ihn an die Erde zu schmettern. Da dies nicht thunlich war, so brütete er auf dem Heimwege über einem Projekt, wie er die schöne Maid durch List zur Einwilligung in seinen Vorschlag bringen möge. Am folgenden Tag kam sie zur gewöhnlichen Zeit und war lieblicher und gegen ihn freundlicher als jemals. Wegen Abend schlich er sich weg, als ob er für Erfrischung sorgen wolle, stieg aber auf den Turm und stellte die Uhr eine volle Stunde zurück. Als er wieder eintrat, stieß er einen Burschen, der die Seejungfer zum Tanze führen wollte, weg und raste nun mit ihr dahin, als ob er die Welt tanzend durchziehen wolle. Er wurde nicht müde, und auch sie schien von gleicher Lust befeelt. Die Pfeifer wurden vor Anstrengung blau zum Ersticken, den Fiedlern erlahmte der Arm; aber sie durften nicht aufhören: er drohte im Vorüberfliegen, er versprach dreifachen Lohn. Endlich schlug die Glocke elf; da entwand sich das Fräulein seinen Armen und begab sich eilends auf den Weg. Er begleitete sie; aber kaum hatten sie eine kleine Strecke zurückgelegt, so zeigte die Glocke in einem benachbarten Dorfe Mitternacht an. Die Jungfrau erschrak, daß sie an allen Gliedern zitterte. Sie fragte und erfuhr von ihm, was sich zugetragen hatte, und wie sie jetzt mit ihm gehen und ihm angehören müsse. Alle seine Vorstellungen waren jedoch vergeblich, sie beschleunigte ihre Schritte, sie weinte, sie wehklagte. Jetzt stand sie am Ufer des Wasserspiegels, den der volle Mond beleuchtete. Er versuchte vergebens, sie zurückhalten. Sie flüsterte ihm noch leise zu: „Habe wohl acht darauf, was geschieht; steigt aus dem See milchweiße Flut heraus, so bin ich gerettet und darf dir angehören; kommt aber Blut, so bin ich verloren.“ Raum hatte sie diese Worte gesprochen, so that sie den gewohnten Sprung und sank unter. An der Stelle aber blieb eine trichterförmige Vertiefung, von deren Rande sich Wellenringe ausbreiteten. Michel betrachtete mit atemloser Spannung den Wasserspiegel, und jetzt, jetzt erhebt es sich aus dem Abgrund, aber nicht milchweiß, ein blutroter Strahl schießt jählings empor und ein Schrei dringt in sein Ohr, der wie ein Dolchstoß sein Herz trifft.

„Teuflicher Nek“, rief er, „Kindesmörder! Da nimm deinen Hengerring, Entenschnabel!“ Damit warf er das Kleinod an einen Felsen, daß es in Stücke sprang. Sobald die Splitter das Wasser berührten, fing es an zu sprudeln und zu kochen, als ob ein unterseeisches Feuer es zum Sieden bringe. Es wallte höher und höher und in der Mitte stieg schäumend eine riesige Welle auf. Der See tobte, in seinen Tiefen aufgeregter: er schwoll über seine Ufer; die riesige Welle riß den trostigen Burschen mit sich fort, der sich vergebens sträubte.

Weit hin erstreckten sich die Verwüstungen durch das empörte Element; weder der reiche Michel noch die Jungfrau vom See wurden jemals wieder gesehen.



Wie diese schauerliche Sage und die in unserm Motto, so gibt es viele andre, deren Schauplatz an Quellen, Bächen, Flüssen und Seen haftet und die in Deutschland, Skandinavien, England und auch in slawischen und romanischen Ländern erzählt werden. Auch aus dem klassischen Altertum tönen die Mythen von den Najaden, Flußgöttern, Sirenen und Meerwundern zu uns herüber.

Die Loreleisage. Wer kennt nicht die herrliche Rheinsage von der schönen Nixe Lorelei? Das ganze Rheingebiet von Rüdesheim bis Königswinter ist von Geistern und elbischen Wesen belebt. Da guckt der gespenstische Hatto aus seinem Mäuseturm und warnt den Schiffer, nicht weiter zu fahren, dort kispeln im Wisperthale die geisterhaften Fräulein und laden den Wanderer zur Einkehr; dann weiterhin sitzt die Lorelei auf dem Felsen bei St. Goar und zu ihren Füßen sieht man beim Glühen der Abendsonne den Nibelungenhort emporleuchten. Sie aber singt, wie die Sage will, hoch oben ihr bestrickendes Sirenenlied, daß die Vorüberfahrenden zu ihr emporschauend die Klippen des Stromes nicht sehen und im wilden Strudel der Wellen versinken. Es ist kein Märchen „aus alten Zeiten“, wie Heinrich Heine sagt. Wie nach und nach aus dem schlichten Mautsturm der „Mäuseturm“ entstand und im Munde des Volkes die schauerliche Sage von dem Bischof Hatto sich bildete, so ward auch aus dem Worte Lurlei, d. i. Lauer- oder nach andern „Ehofels“, der Name Lore-lei, Fels der Lore. Bekanntlich bedeutet „Lei“ soviele als Schiefer, wie z. B. auch: Erpeler Lei.

Die Phantasie, die ewig junge, schafft und bildet auch in unsrer Zeit; und der Rheinstrom mit seinen Ufern voll Nebenhöhen, die überhängenden Felsen der „Lore lei“, das Echo, das aus den Schluchten klingt und einst in alter Zeit den Glauben an lauernde Kobolde weckte, konnte wohl den Gedanken hervorrufen, daß hier der Aufenthalt einer Stromnixe, der zauberhaften Lorelei, sei. Im Lurtenberge soll ja auch (wie Marner, ein Dichter des Mittelalters, sagt) der Nibelungenhort verborgen sein. Unzählige Dichter haben von der Lorelei gesungen und gesagt. Zuerst Anfang dieses Jahrhunderts Clemens Brentano in einer Ballade. Er erzählt von einem Mägdelein, das wohnte zu Bacharach am Rheine. Ein stolzer Ritter hatte sie schnöde verraten, und sie schwur Rache dem ganzen Geschlechte der Männer. Ihre Schönheit, ihr wunderbarer Gesang bestrickte aller Herzen. Der Zauberei angeklagt, müde zum Tode stand sie endlich vor dem Bischof; sie bat nicht um ihr Leben, nur um den Tod. Allein der finstere, strenge Priester konnte das Urtheil nicht sprechen, der Richterstab entsank seiner Hand, so sehr rührte ihn ihre Schönheit. Wie Brentano singt:

„Den Stab kann ich nicht brechen, du schöne Lorelei,  
Ich müßte denn zerbrechen mein eignes Herz entzwei!“ —

Drei Ritter sollten sie nach seinem Gebot in ein naheß Kloster geleiten, allein sie enteilte flüchtigen Fußes, erklimmte die hochragenden Felsen am Ufer des Rheines, schaute über die glänzenden Wellen nach dem fernen Schlosse des Geliebten und schwang sich hinab in den Strom, dort zu finden, was die Menschen ihr nicht gönnten, Freiheit und Ruhe.





Vorelei. Zeichnung von V. Mörlins.



Ihre Begleiter folgten ihr in den Tod, ohne Priester, ohne Grab. Noch heute aber erklingt vom gegenüberliegenden Dreiritterstein der Ruf: „Lorelei! Lorelei! Lorelei!“ als wären es ihrer drei.

Aus dieser Ballade schuf Niklas Vogt, der rheinische Sagenforscher, eine neue Rheinsage, die Lorelei verwandelte sich in eine Stromnixe und in der Phantasia mancher Dichter ward sie zur Verkörperung der Poesie selbst. Sie schildern uns den zauberhaften Reiz des Wassers, wie es lockt und schmeichelt, sie zeigen die Macht der Poesie, die den, der sich ihr ergibt, nicht mehr läßt, sondern hinabzieht in ihre unergründliche Tiefe.

„Ich glaube die Wellen verschlingen  
Am Ende den Schiffer und Kahn,  
Und das hat mit ihrem Singen  
Die Lorelei gethan.“

So schließt H. Heines unsterbliches Lied, das gesungen wird, so weit die deutsche Zunge klingt. Neuerdings hat auch Julius Wolff den Stoff in einem Epos behandelt.

Vorüber an der Lorelei gleitet das Schiff; Gnomen, Zwerge und Elfen in Thälern und Klüften wiederholen die Hornsignale oder den Glockenklang bis in die entferntesten Gründe, während weiterhin bis zum romantischen Siebengebirge Ritter und Burgfrauen auf den Trümmern zerstörter Schlösser der Erlösung entgegenharren. Es ist ein kindlicher Glaube, der alle diese Erscheinungen hervorgerufen hat, aber er ist nicht ohne tiefe Bedeutung. Wenn der gebildete Christ den Hauch, das Wesen des göttlichen Geistes in Feld und Wald, in Frühlingsblüten und in der herbstlichen Fülle, am Sternenhimmel, in den glänzenden Taupropfen und in den Tiefen seiner eignen Seele wahrnimmt, so ist auch dem Heiden die Welt vom Atem Gottes durchdrungen, belebt und beseelt. Aber seine Blicke sind der Außenwelt zugeteilt; er sucht das Göttliche mit leiblichen Sinnen in der Mannigfaltigkeit der äußeren Erscheinung, und so gestaltet es sich in seinem Bewußtsein zu einer Vielheit, welche die sichtbare Welt erfüllt. Die Dryaden des Altertums, die Waldbräulein und Waldminnen in Deutschland, die nordischen Jwiden bewohnen die Bäume des Waldes, Sylphen und Elfen, in Deutschland Elben, bevölkern die Luft. Ihnen schließen sich die Siegweiber an, die Valküren, die Lust und Wasser reiten, oder in Schwanenhemden zum Bade in stillen Weihern schweben. In den Gewässern selbst haben Rajaden, Tritonen, Nixen und Meerminnen ihre Behausung.

Andre Sagen. Von den Schwarzalpen oder Gnomen im Schoße der Erde haben wir bereits geredet, desgleichen von der geheimnisvollen Hel, deren Reich in verborgener Tiefe ist; doch ist die Fülle nordischer Geisterwelt noch nicht erschöpft.

Dem Beherrscher des Mummelsees waren auch die Bäche und Quellen der Umgegend unterthan und vielleicht die Gewässer des ganzen Schwarzwaldes. Die Wassergeister heißen in diesen und den angrenzenden Gebirgen auch Mummeln, woher der See und das Flüsschen Mümling im Obenwald den Namen haben. Sonst nennt man sie Nixen oder Necken, von dem alten Worte Nixus oder Nixus, wovon wiederum Neckar abzustammen scheint. Der Name des



Elbstromes (Albis) zeigt uns endlich an, daß die nordischen Alfen, die deutschen Elben, die als Lichtalfen die oberen Lichtregionen (Lichtalfenheim), als Schwarzalphen das Innere der Erde bewohnen, zugleich als Bewohner der Flüsse und Ströme gedacht wurden. Im Nordischen heißen Flüsse Dal-Elf und Gota-Elf. Den Mummeln verwandt scheint der Marmennil, der die Zukunft kennt und weißsagt, wenn er durch List oder ein zufälliges Ereignis bewogen wird, sein beharrliches Schweigen zu brechen. Der dänische König Herleif hatte einst einen Marmennil gefangen, konnte ihn aber nicht zum Reden zwingen. Als er jedoch seinen Hund wegen einer Unart schlug, lachte der Wassergeist und sagte auf die Frage, warum er lache: „Weil du den schlägst, der dir das Leben retten wird.“ Darauf verhiess ihm der König die Freiheit und ließ ihn sogleich nach dem Strande tragen. Auf dem Wege dahin sang der Marmennil von dem schweren Kriege, der über Dänemark hereinbrechen und den König selbst in die äußerste Lebensgefahr bringen werde. Noch grausamer und unerbittlicher als der Mummelkönig sind die Meerminnen und Meerholde. Auf den friesischen Inseln, von denen viele vom Meere weggespült sind, erzählte man sich manche schauerliche Geschichte. Ein Schiffer berichtete uns auf Helgoland, er habe einst vom sogenannten Oberland, dem oberen Teile der Insel, eine Springflut bei entsetzlichem Sturmweather beobachtet. Er habe, sagte er, ein Schiff mit den Wellen kämpfen sehen, sei sogleich hinuntergestiegen und mit andern Lotsen zu Hilfe geeilt; da sei aber aus dem Gischt der Wellen der Meergreis hervorgestieg und habe unter schallendem Gelächter das Fahrzeug mit Mann und Maus umgestürzt und in den Abgrund gezogen, so daß weder eine Leiche noch eine Pflanze wieder zum Vorschein gekommen sei. Die Meerholde erscheinen auch oft in lieblicher Gestalt, bald männlich, bald weiblich, mit halbem Leibe über der Wasserfläche; aber unten endigt der Leib nach romanischer Sage in einem Fischschwanz. Ihre Haare, Augen und Gewänder schillern ins Meergrüne, bisweilen tragen sie aber auch feuerrote Mützen und Kleider. Sie locken dann, im sanften Windhauch lispelnd, den Schiffer auf die hohe See, treiben ihn aber auf Klippen, wo er untergeht. Wie schön schildert Goethe das Vorführende ihres Sirenenfangs in seiner Ballade „Der Fischer“:

„Laßt sich die liebe Sonne nicht,  
Der Mond sich nicht im Meer,  
Kehrt wellenatmend ihr Gesicht  
Nicht doppelt schöner her?  
Lockt dich der tiefe Himmel nicht,  
Das feucht verklärte Blau,  
Lockt dich dein eigen Angesicht  
Nicht her in ew'gen Tau?“

Das Wasser rauscht, das Wasser schwoll,  
Nekt ihm den nackten Fuß,  
Sein Herz wuchs ihm so sehnsuchtsvoll,  
Wie bei der Liebsten Gruß.  
Sie sprach zu ihm, sie sang zu ihm,  
Da war's um ihn geschach'n,  
Halb zog sie ihn, halb sank er hin  
Und ward nicht mehr geseh'n.“



Die Sage von dem Meergeriß ist vielleicht eine Erinnerung an den nordischen Ögir, der, wenn nicht Regent, doch der vornehmste und oberste unter den Wassergeistern ist. Ögir, d. i. der Schreckliche, war gleich seinen Brüdern Rari, dem Beherrscher der Luft, und Logi, dem Gebieter im Feuer, ein Sohn des alten Riesen Forniot. Er scheint nach J. Grimm dem Wortlaut nach identisch mit dem griechischen Okeanos, tritt aber bestimmter hervor als dieser, da die alten Hellenen den Ozean vielleicht nur aus Sagen phönizischer Seefahrer kannten, während die nordischen Schiffer auf ihren schwachen Fahrzeugen, die sie Drachen oder Schnecken nannten, kühn in das große Weltmeer hinaussteuerten und seine Schrecknisse erfuhren. Wenn der Sturm um sie tobte und die Wellen berghoch emportrieb, wenn die Wogen schäumend über verborgene Klippen rollten, oder die Brandung donnernd an den Felsen der Küste emporstieg, dann glaubten sie, gleich jenem Helgoländer Schiffer, den Herrn des sturmbewegten Meeres im aufschäumenden Gischt zu sehen und riefen ihn an und gelobten ihm Opfer, das Nötlichste, was sie besaßen, vielleicht auch Menschenopfer. Indessen zeigte er sich oft genug unerbittlich, wie das unabwendbare Schicksal, und die armen Sterblichen wendeten sich daher lieber an Niörder, der im sanftbewegten Meere waltete und den Schiffern günstigen Fahrwind sandte. Der schreckliche Ögir war vermählt mit Ran, der Rasserin, die, gleich ihrem Ehegenossen, Menschen hinraffte und in der Tiefe begrub oder, nach einigen Andeutungen, in ihre unterseeische Behausung aufnahm, wie Hel diejenigen, welche auf dem Lande den Strohstod gestorben waren. Das Ehepaar hatte neun Töchter, deren Namen Klippen, Wellen, Brandung und dergleichen ausdrücken, wie die neun Mütter Heimdalls, mit welchen sie identisch sind. Von dem Beherrscher des Ozeans führte der Ögishelm, d. i. Schreckenshelm, den Namen. Man glaubte, sein Anblick erfülle den Gegner so mit Entsetzen, daß er, wie durch Zauber gebannt, die Waffen sinken lasse.

In Bragarödur (Bragis Gespräche) haben wir ihn als Gastfreund Odins und Tischnachbar Bragis in der von Schwertlicht erleuchteten Götterhalle kennen gelernt. Wir haben berichtet, wie er die Äsen zur Leinernte in seinen unterseeischen, von Goldlicht erhellten Saal einlud, wie Thor den gewaltigen Brautkessel das Sinnbild des Meeresbeckens selbst von dem Riesen Hymir herbeischaffte. Das Leuchten, den phosphoreszierenden Glanz der See (nordisch morild) genannt, hatten die Seefahrer schon oft bemerkt. Mit Bezug darauf hießen auch Ögirs Diener: Eldin (Zünder) und Funafeng (Feuerfänger).

Wir betrachten daher noch ferner den Herrn des Meeres, der zuweilen, auf einer Klippe sitzend, die Harfe schlägt oder, auf einer Muschel blasend, durch die Wassermwelt zieht. Es ist eine grausige Musik, wenn die Wellen zischend und schäumend gegeneinander schlagen oder am Felsgestade sich brechen. Wir haben Odins Sturmlieb gehört, als er von Helgoland im Adlerflug gen Norwegen zur Kampfstätte eilte. Wenn Ögir tutet, so erheben sich die Wogen zu Bergen und stürzen brüllend übereinander, daß die Erde bebt und der Himmel zu bersten droht.



Überlieferungen aller Art erinnern an die Basallen Ögirs, Meerminnen oder Wasserholde genannt, und sie tauchen in mancherlei Gestalten aus den Fluten hervor. Ein dem Meer entstiegener Stier zeugte mit der Frankenkönigin das Geschlecht der Merowinger. Drachen und ähnliche Ungeheuer, welche aus dem feuchten Elemente hervortreten, verschlingen Menschen und Tiere und verwüsten weite Landstrecken.



Ögirs und Kari. Nach einer Vorlage des Prof. W. Engelhard gez. von F. W. Heine.

Es sind Sturmfluten oder angeschwollene Bergströme, die über die Ufer treten. Die Phantasie des Volkes erblickte darin Ungetüme, und die Poesie nahm Stoff zu vielen Dichtungen daher.

In Schweden, an einem tönenden Wasserfalle, wohnt der Stromkarl, der seine Verehrer wunderbare Melodien lehrt. Wenn man aber die erste Weise spielt, so tanzen nicht bloß die jungen Leute, sondern auch Greise, Kinder, Fische, Bänke und selbst Häuser und Bäume, bis jemand die Saiten der Harfe



durchschneidet. Ähnlich verhält es sich mit einer andern Weise, die man Abbleich nennt. Die Erzählungen von dem zauberischen Spiele der Nixen beruhen wohl auf dem melodischen Getöse, das manche Wasserfälle oder auch die Meereswellen verursachen, wo sie in die Höhlungen der Felsenufer eindringen, wie dies namentlich in der sogenannten Fingalsgrotte auf der Insel Staffa, einer der Hebriden, der Fall ist. So hörte ein Hirte, wie die Sage weiß, eine Nixe spielen und singen und stürzte sich in die Flut, um mit ihr auf immer vereinigt zu sein. Die Nixen aber suchen auch die Verbindung mit den Menschen; denn dadurch erhalten sie, was ihnen fehlt, eine fühlende, unsterbliche Seele. Die tragische Wendung, welche solche Erzählungen gewöhnlich nehmen, scheint fast anzudeuten, daß der Besitz einer Seele nicht als ein Glück geschätzt worden sei. Man findet diese Idee am schönsten dargestellt in Fouqué's anmutiger Dichtung „Undine“.

Wie die Meerholde der Seele entbehren und danach Verlangen tragen, so sind sie auch der Erlösung und Auferstehung bedürftig. Darüber gibt eine christliche Sage Auskunft. Zwei Kinder trieben sich am Meeresstrande herum. Vor ihnen saß auf einem vom Wasser umspülten Fels ein fröhlicher Nix, der in die Saiten seiner Harfe griff und so lustige Weisen aufspielte, daß die murrenden Wellen um ihn zu tanzen schienen. Da rief ihm der ältere Knabe scherzend zu: „Spiele nun immer fort, lustiger Meerix; denn du hast doch keine Hoffnung auf Erlösung und Auferstehung.“ — „Keine Hoffnung“, wiederholte der Nix und ward so traurig und spielte so melancholische Weisen, daß die Wellen nicht mehr tanzten, und daß es den Kindern ganz weh ums Herz wurde. Sie gingen nach Hause und erzählten es dem Vater, der ein christlicher Priester war. Der aber verwies ihnen ihren Vorwitz und hieß sie so gleich umkehren und dem Nix verkündigen, daß auch ihm die Hoffnung der Erlösung und Auferstehung zu teil geworden sei; denn der Herr habe gesagt: „Ich bin nicht gekommen, daß ich die Welt richte, sondern daß die Welt durch mich selig werde.“ Die Knaben folgten dem Befehle des Vaters. Sie fanden den Nix noch bitterlich weinend. Als sie ihm aber die frohe Botschaft hinterbrachten, lächelte er unter Thränen und griff kräftig in die Saiten und es war, als ob himmlische Heerscharen zu dem Harfenschlag sängen: „Der Herr war gekommen, nicht daß er die Welt richte, sondern daß die Welt durch ihn selig werde.“ In dieser einfachen Legende spricht sich der Triumph der christlichen Idee über das Heidentum aus. Wenn sie nur immer erkannt und von denen, die dazu berufen sind, richtig ausgelegt worden wäre. Aber Karls des Großen Sachsenkriege und manche andre Ereignisse zeigen, wie sehr die christliche Grundidee verdunkelt war und vielleicht noch ist.





Loki, Fenriswolf und Midgardschlange.  
Zeichnung von Prof. C. C. Toepler.

## Neunter Abschnitt.

### Loki und sein Geschlecht.

Bauer und Riese spielten lang;  
Der Bauer verlor, der Riese gewann.  
Gewonnen ist das Spiel mir schon,  
Gib mir dafür den liebsten Sohn.

Mich verlangt nach ihm mit Jotengier;  
Birg, wenn du kannst, den Knaben vor mir.  
Der Bauer kragt sich hinterm Ohr;  
Keinen der Söhn' er gern verlor.

Ein Bauer stand mit der Bäuerin und den zwei Söhnen am Herdfeuer und flehte zu Odin, daß er den ältesten Knaben, den der Unhold begehrte, in



seinen Schutz nehme. Kaum war das Gebet gesprochen, so stand der Asenkönig in der Halle, verhiess, den Knaben sicher zu bergen und unverfehrt zurückzubringen. Auf sein Gebot erwuchs in der Nacht die Frucht auf einem weiten Ackerfeld, daß sie zur Ernte reif war. Mitten auf dem Gelände barg er den Knaben als ein Körnlein in einer Ähre. Am Morgen aber stand der Riese an dem Acker und mähte mit blankem Schwert die Halme. Er schüttelte mit Macht die Ähren aus, und siehe, da fiel ihm endlich das Körnlein in die Hand, das den Knaben barg. In seiner Not rief dieser zu Odin, und der mächtige Gott entzog ihn der Gefahr und führte ihn zu den Eltern zurück, die noch in ihrem Kummer beisammen waren. „Ich habe mein Versprechen erfüllt“, sprach er, „mehr begehrt nicht von mir.“ Mit diesen Worten verschwand er; aber Bauer und Bäuerin waren der Sorge nicht enthoben, denn der Riese stand drohend auf dem Ackerfeld und kehrte sich nach dem Hause, wo er sein Opfer witterte. Da flehten sie zu Hönir, er möge ihren Liebling vor dem Unhold bewahren. Der hilfreiche Gott säumte nicht lange; er nahm den Knaben mit sich in den grünen Grund, wo sich alsbald zwei silberweiße Schwäne vor ihm niederließen, und barg seinen Schützling in Gestalt eines zarten Flaums an den Hals des einen Vogels. Indessen schritt auch der Jötun, der Strymäli hieß, nach dem grünen Grund und sah sieben Schwäne aufsteigen. Er war aber ein zauberkundiger Mann, zog durch Zauberspruch den rechten Schwan zu sich herunter und biß ihm den Hals ab. Doch flog die Flaumfeder aus seinem Schlunde heraus, und Hönir trug den geängstigten Knaben zu den harrenden Eltern zurück. Bauer und Bäuerin riefen nun zu Loki um Rettung in ihrer Not, da sie den Riesen mit plumpen Schritten vom Grund herüberkommen sahen. Der Gott erschien alsbald in der Herdflamme, nahm den Knaben mit sich an den Strand in ein Fahrzeug und ruderte weit fort über den Sund. Mit der Angelschnur zog er hier drei Flundern heraus. Nachdem er den Knaben als winziges Ei in den Hogen des einen verborgen hatte, warf er die Fische über Bord und fuhr wieder ans Land. Hier sah er mit Erstaunen, wie Strymäli sein Boot rüstete, um auf den Fischfang zu fahren. Er stieg mit ein, suchte aber vergebens die Fahrt zu hemmen; das Fahrzeug flog, von den gewaltigen Ruderschlägen des Riesen getrieben, eilig über den Sund ins offene Meer, wo der Fährmann Angel und Stein ins Wasser senkte. Er fing sogleich drei Flundern, und darunter auch den gesuchten Hognier. „Gib mir das Fischlein“, bat Loki schmeichelnd. „Hast Appetit, Gebatter, he?“ schnarrte der Riese, „da magst lange warten.“ Damit nahm er den Flunder zwischen seine Kniee und zählte jedes Korn im Hogen, bis er das eifrig gesuchte fand. Aber mit spitzem Finger nahm es Loki heraus und hieß den Knaben, als sie das Land erreichten, leichten Fußes über den Sand nach dem Hause springen.

Strymäli sah den Flüchtling und folgte ihm schwerfällig, indem er bei jedem Schritt knietief in den Sand einbrach. Er fand die Thür des Hauses verschlossen; als er mit großer Gewalt dagegen aurannte, brach sie entzwei: aber er zerstiess sich, vorwärts rennend, den Kopf an einer Eisenstange. Gleich war Loki bei der Hand und hieb ihm ein Bein ab, und als es schnell wieder erwuchs, auch das andre und warf zwischen Bein und Kumpf Stahl und Stein.



Da starb der Unhold, und sein Leichnam bedeckte einen Morgen Feld. Bauer und Bäuerin brachten dem Gotte Opfer des Dankes, denn ihr Liebling, den die andern Götter nur auf kurze Zeit geborgen hatten, ruhte gerettet in ihren Armen.



Loti. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler.

Der Gott aber sprach:

„Vorüber ist's mit meiner Gut,  
 Doch dein Gebet erhört' ich gut;  
 Die Treue hielt ich dir gewiß,  
 Der Riese drum das Leben ließ.“

Wir konnten vorstehende Dichtung des Raumes wegen nur im prosaischen Auszuge geben, wodurch ihre Naivität und volkstümliche Einfachheit abgeschwächt erscheint. Man kann sie vollständig übersezt in Simrods Mythologie (§ 42) nachlesen. Das schöne Lied wird vielleicht noch jetzt auf den Färöerinseln gesungen, wo die Bewohner in ihrer Einsamkeit viel Sinn für Poesie



bewahrt haben. Es liefert aber auch den Beweis, daß Loki nicht immer als Prinzip des Bösen, als Feind der Götter und Menschen betrachtet wurde. Er war der Gott des unentbehrlichen Herdfeuers, der wohlthätigen Wärme überhaupt. Daher erscheint er auch in der Götterdreieit. So werden die Söhne des Urriesen Ymir, der auch Forniot hieß, Kari (Luft), Ngir oder Hler (Wasser), Logi (Feuer) genannt; desgleichen erscheint bei Erschaffung der Menschen die Götterdreieit Odin, Hönir und Lodur (Loderer). Loki ist auch mit Odin und Hönir auf der Wanderung, als sie dem Riesen Thiaffi in Ablersgestalt begegnen.

**Herkunft Lokis.** Der Vater Lotis wird Farbauti, seine Mutter Laufey (Laubeiland) genannt, welche Namen Lokis Charakter als zerstörenden Feuergott wahrscheinlich machen. Ersterer ist vielleicht gleichbedeutend mit Bergelmir, jenem Riesen, der sich im Boote aus der Sintflut rettete, da seine Mutter auch Nal hieß, was ein Fahrzeug bedeutet. Logi, das Element des Feuers, wird in den Quellen meistens bestimmt von Loki unterschieden, ja bei Strymir oder Utgardloki, dem außerweltlichen Loki, kämpfen beide metzeisern mit einander, wer am schnellsten und vollständigsten seine Mahlzeit verzehrt. Als Bringer der heilsamen Wärme, als Geber des Herdfeuers, stand Loki in frühesten Zeit in hoher Ehre und wurde ein Bruder Odins und Hönirs genannt, da ja die Elemente Luft, Wasser und Feuer zusammen gehören. Mit Odin hat er auch, wie er selbst rühmt, im Anfange der Zeiten das Blut gegenseitig nach Art der Helden im Becher gemischt und getrunken, also Blutbrüderschaft geschlossen. Er gehörte daher zu den Asen, saß mit ihnen zu Räte und half oft mit kluger List aus der Not. Das Feuer zeigt jedoch nicht immer eine wohlthätige Wirkung, es ist auch das Element der Zerstörung; es bricht oft tödtlich da und dort hervor, wo man es nicht geahnt hat; Funken fliegen unbemerkt in entzündliches Material und bald entsteht daraus ein allgemeiner Brand, der die Werke mühsamen Fleißes in Asche verwandelt. So entwickelt auch Loki in der Mythendichtung immer mehr die gefährliche Seite seines Wesens. Er erscheint als arglistiger Ratgeber, als falscher, verrätherischer Gefährte, als Dieb an Siss Lockenhaar, wie der Gluthauch den Ahrenschmuck versengt; endlich als eigentlicher Mörder dessen, der heilig und rein war, wie der Sonne strahlendes Angesicht, und allgeliebt von Göttern, Menschen und Riesen. Er mordete die Unschuld und Gerechtigkeit selbst, ward der Verlästerer der Asen oder ihr böses Gewissen, und ob ihn gleich schwere Strafe für seine Unthat traf, so führte er doch zuletzt das allgemeine Verderben herbei.

Den Namen Loki leitet man von dem alten Worte „liuhan“, d. i. leuchten, ab. Er ist daher eines Ursprungs mit dem lateinischen lux, d. i. Licht. Demnach ist er auch verwandt mit Luzifer (Lichtbringer), ein Ehrentitel, welchen man dem Herrn der Finsternis beigelegt hat. Ja neuerdings sucht Professor Bugge zu beweisen, daß der Name Loki eine Abkürzung von Luzifer sei, wie denn der nordische Teufel viele Züge von dem jüdisch-christlichen Satan entlehnt habe. Wie der nordische Versucher auf scharfe Felsanten geseßelt wurde, so ist auch nach mittelalterlichem Glauben Luzifer in der Hölle angekettet. Ebenso schildert Saxo Grammaticus seinen Utgarthilocus (Utgardloki) in



Helheim mit Ketten beladen, was den Verweis liefert, daß die Mythen von Loki und seiner Bestrafung christliche Elemente aufgenommen haben. Als Utgarthilocus scheint er auch ein Totengott zu sein; denn Thortill, der den Zustand der Seelen nach dem Tode erforschen will, findet ihn in graufiger Gestalt und gefesselt in der Unterwelt. Es mögen hier schon mittelalterliche Vorstellungen von den Höllestrafen Einfluß gehabt haben, vielleicht auch die Schilderung in der Edda von der Bestrafung Lokis für seine Unthaten.

Wenn er in dieser Auffassung ein Totengott ist, wie Pluto bei den Römern, so entspricht solches seiner Natur; denn das Feuer ist zwar wohlthätig, aber auch das Element der Zerstörung. In gleicher Weise ist der Gott, der den Tod bringt, der Zerstörer des Lebens, und Hel, die Beherrscherin des Totenreiches, wird seine Tochter genannt.

Loki und Sighn. Loki zeugte, wie früher berichtet, mit dem Riesenweibe Angurboda (Angstbotin) drei übel geratene Kinder: Fenrir, Hel und Jörmungander (Midgardschlange). Er hatte aber auch eine rechtmäßige Ehefrau, die treue Sighn, welche ihm zwei Söhne, Wali und Narvi, gebar und in der Not, als er bestraft wurde, ihm Beistand leistete. Diener und untergebene Wesen hatte er nicht; denn die Salamander oder Feuergeister, welche in der römischen und orientalischen Götterlehre eine Rolle spielen, kennt die nordische Mythologie nicht.

Dagegen hatte er andre sehr mächtige Anverwandte, nämlich den Surtur mit dem Flammenschwert und Muspels Söhne, seine Genossen, wenn er der Fesseln ledig wird und zum letzten Kampfe heranzieht. Auch die Zwerge und Schwarzsaffen, die des Feuers zu ihrem Geschäft bedürfen, stehen mit ihm in Verbindung; aber sie sind ihm nicht unterthan, sondern, wie wir oben gesehen haben, oft feindlich entgegen. Er wird von Uhlund als der Endiger aufgesaßt, vom altnordischen Worte lok (Verzehrung, Vollendung), da die Welt durch Feuer untergeht und da er mit Heimdall, dem Begründer der Stände, kämpft; allein das Ende der Welt führt Surtur herbei, der ihm allerdings verwandt ist.

Mit dem griechischen Hephaistos, dem Vulkan der Römer, hat er nur sehr entfernte Ähnlichkeit, obgleich vielleicht beide ursprünglich aus Vorstellungen vom Feuer entstanden sind. Hephaistos war der Gott des wohlthätigen Feuers, der Meisterschmied, der nützliche und kunstreiche Geräte schafft; Loki dagegen erscheint in dem ihn umgebenden Mythenkreis arglistig, tückisch und verderblich. Ersterer ist lahm durch den Sturz vom Olymp, da ihn der ergrimmte Zeus herabgeschleudert hat, und man könnte darin eine Verwandtschaft mit dem Mythos vom Schmied Wölundur finden, den sein König gelähmt hat; der falsche Loki dagegen erscheint flüchtig, verderblich wie das Wildfeuer, das nur mit Mühe bezwungen wird. Weitere Ausführungen über die Thaten und Unthaten Lokis müssen wir auf die Folge versparen, da sie zum letzten Akt des Götterdramas hinüberleiten, dem wir uns nähern.

Es liegt uns ob, zuvor noch andre Göttergestalten zu betrachten, die wir bisher absichtlich übergangen haben, weil sie gleichfalls zur Einleitung in den tragischen Abschluß gehören.





Widar vor Odin. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler.

## Behuter Abschnitt.

### Die übrigen Aßen.

Seht, sie schließen ihre Reihen  
Um den einen,  
Guten, reinen,  
Dem sie all ihr Lieben weihen.

Sinkt er hin zu finstern Reichen,  
Dann erwacht  
Des Bösen Nacht;  
Alle Bande müssen weichen.

### 1.

#### Widar.

Der Holmgang war vorüber, Aßen und Einherier saßen selig in Walhallas weiten Räumen und leerten die Hörner, gefüllt mit schäumendem Met. Da hörte man Schritte, die sich näherten, und herein trat Widar, von allen froh begrüßt. „Heil dir, Widar“, sprachen Vragi und der strahlende Götterherold



Hermober, „Heil dir, Widar, du starker Schuß, du Schirm in jeglicher Gefahr! Nimm mit dem Gruße den Goldtrunk, der dir gebührt.“ Mit diesen Worten reichten sie ihm das Horn, das er dankend leerte. Er war ernst und redete nicht viel. Da winkte ihm Odin, daß er zu ihm komme, und als er durch den Saal schritt, schien er vor allen groß und gewaltig, das breite Schwert klirrte an seiner Seite, und der Eisenschuh an seinem rechten Fuße tönte, daß es durch die unermessliche Halle scholl. „Widar, mein schweigsamer Sohn“, sprach der Göttervater, „einst wirst du Rächer, Sieger, Bringer der Wiederkehr sein. Komm, folge mir zum Borne Mimirs, zu schauen in der Tiefe, was den Göttern und Menschen verborgen ist.“ Darauf schritt Heervater voraus, und Widar, der Schweigsame, folgte ihm. Sie wanderten fort durch die Heime zu Mimirs Borne. Da saßen die drei Schicksalschwester, und die Schwäne im Wasser zogen stumm ihre Kreise. Odin beehrte von den Nornen Sprüche der Weisheit. Da sagten sie eine nach der andern: „Früh begonnen.“ — „Fort gesponnen.“ — „Einst zerronnen.“ Dann schloß Urd: „Fröhlich wiedergewonnen.“ Hierauf erhoben sich die Schwestern und sprachen zugleich:

„Es wandeln und wechseln die kreisenden Zeiten!  
Geworden und Werden, Vergehen, Neubeginnen,  
Es knüpft an das Ende der Anfang sich an.  
Ist der Vater gefallen auf Wigrîd, dem Felde,  
Erscheint er in Widar, dem Rächer und Sieger,  
Ein Wiedergeborner in seligen Sälen.“

Als die Nornen den Spruch gethan hatten, rauschten die Blätter des Weltenbaums melodisch, und der Adler auf dem Wipfel sang laut, daß es klang wie Sturm- und Siegeslied, und schlug mit den Flügeln, und der Drache Nidhögg blickte auf und vergaß an den Wurzeln zu nagen. Es war aber noch ein andrer Zeuge genaht: es war Grîd, das Riesenweib, die Mutter Widars, die einst dem Thor Gürtel und Handschuhe und den Stab der Kraft geliehen hatte, als er den Strom Rimur durchwatete auf dem Wege nach Geirröðsgard. „Glückliche Mutter“, sprach Odin feierlich, „einst mir angetraut, auch du wirst in dem Sohne auferstehen, wenn der Kampf auf dem Wigrîdsfelde ausgekämpft und Surturs Lohe erloschen ist.“ Die drei Glücklichen blickten auf Yggdrasil, die heilige Esche, deren Blätter noch lieblich tönten, während ringsum die Wesen alle schwiegen; alle lauschten sie den wunderbaren Melodien, die nicht vom Tode, sondern vom ewigen Wechsel sangen.

Widar schritt seiner Behausung zu durch üppig wucherndes Gras und grüne Sträucher, die niemals welkten. Bald erreichte er Landwîdi, das Haus in tiefer Waldeinsamkeit. Er bestieg den grünumrankten Hochsitz und saß da, schweigend wie immer und sinnend über die Rätsel des Daseins. Wann und wie ist das Unermessliche entstanden? Wie dauert es fort? Wie und wann wird es enden? Es sind das Fragen, die sich die Weisen aller Zeiten vorgelegt und auf vielfache Art zu lösen versucht haben, ohne doch zu befriedigen, weil hier dem grübelnden Geiste Schranken gesetzt sind. Er findet nur Worte, die er nicht deuten, nicht begreifen kann: Ewigkeit, Unendlichkeit, Unermesslichkeit. Wie klingt das hoch und herrlich — und doch erlangt der endliche Geist keine Vorstellung von jener gähnenden Kluft ohn' Anfang und ohn' Ende.



Nur der kindliche Glaube, der in dem Stern von Bethlehern aufging, wie ein schönes Morgenrot, gibt der nach Wahrheit dürstenden Seele Veruhigung. Denn

Ob auch alles im ewigen Wechsel kreist,  
Es beharret im Wechsel ein ruhiger Geist.

Ob der schweigsame Ase eine Lösung gefunden hat, darüber gibt uns keine Mythe Auskunft; denn er selbst war ja, wie wir gesehen haben, schweigsam wie das Grab und ging mutig dem Kampfe auf dem Felde Wigríd entgegen, da er dem Ausspruch der Nornen und seines Vaters vertraute. Wir haben ihn zugleich in vorstehendem näher kennen gelernt, auch seiner Mutter Grid und seines Eisenschuhs erwähnt. Jene ist durch ihren Macht verleihenden Eisenstab vielleicht mit der geheimnißvollen Hel identisch und erscheint unter dem Namen Graite als Herdengöttin in deutschen Sagen, da man sie bei der Rinderweide anrief, daß sie die Vermehrung der Herden fördern möge. Der Eisenschuh wird in andern Quellen als ein aus vielen Lederstreifen zusammengefügter Schuh bezeichnet. Man soll daher solche Streifen beim Fertigen der Schuhe sorgfältig beiseite legen und den Armen zur Fertigung ihrer Fußbekleidung schenken; denn es wird ebenso angesehen, als habe man sie dem schweigsamen Aßen geweiht. Übrigens könnte der Idee vom großen Schuh auch der Schneeschuh der Nordländer zu Grunde liegen, der an den rechten Fuß angechnallt wird, wenn man im Winter von hohen Bergen niedergleiten will, was die Reise sehr fördert. Die Anwendung desselben war sicherlich schon in uralter Zeit üblich, und man mochte etwa die Erfindung dem Gotte zuschreiben. Man hat ferner die Sage vom ewigen Juden mit unserm Mythos in Beziehung gebracht; denn es werden ihm große Schuhe zugeschrieben, die sehr geschickt aus vielen Lederstreifen zusammengefügt sein sollten, wie denn solche in Bern u. a. Orten gezeigt werden, die er wahrscheinlich auf seiner Wanderung durchgelaufen und abgelegt hat. Da man ihn deshalb für einen Meister Schuster ausgab, so konnte er sich leicht andre anfertigen. Widar dagegen ist diesem Geschäfte fern geblieben, und in der Böluspá wird nur seines blizenden Schwertes gedacht, wenn er zur Rache und zum Siege schreitet, und das scheint des Gottes würdiger, der ein Sinnbild ist der unerschöpflichen Triebkraft der Natur, oder vielmehr des neuen, das sie schön und blühend aus dem hervorruft, was alt geworden, zerfallen und vergangen ist.

## 2. Hermoder, der Schnelle.

Auf Hlidskjalf saß Óðin, der Asentönig, und erwog im Geiste das Vergangene und die Geschichte der Zukunft. Blut sah er fließen, edles Blut; aber verworren wie ein nebelgraues Meer, war alles, was werden sollte, und die Nornen hatten auf seine Fragen geschwiegen. Vor ihm stand Hermoder (Heer-mutig), sein Sohn, der strahlende Herold, den er gewohnt war auszusenden, um den Völkern seine Befehle zu verkündigen. Der König winkte den Wälküren, und sie brachten Helm und Harnisch, Speer und Schild und rüsteten den kühnen Kämpfer zur Fahrt. „Auf, mein Sohn“, sprach der König, „fattle Eisleipnir, das edle Roß, und reite windkalte Wege über eisige Seen, Ströme



und Berge, bis du in das Land der wilden Finnen gelangst. Dort findest du in finsterner Behausung am feuchten Moorgrund den räuberischen Roßtioph (Roßdieb), der mit Blendwerk die Wanderer zu sich lockt, mit zauberischen Schlingen sie bindet, dann erwürgt, und wenn er sie beraubt hat, in das Meer versenkt.

Er weiß, was künftig ist; zwing' ihn mit dem Runenstab, daß er dir auslege, was geschehen wird.“ Da lehnte Hermoder den Speer an die goldene Säule und ergriff statt seiner Gambantrin, den Zauberstab. Er sattelte Sleipnir und ritt beschwingten Fluges windkalte Wege über eisige Seen, Ströme und Berge, bis er gelangte in das Land der wilden Finnen. Dort wohnte Roßtioph in finsterner Behausung am feuchten Moorgrund. Er sah aus weiter Ferne den sturmbeschwingten Reiter. Er schuf Blendwerk, den Kämpfer zu locken, und legte unsichtbare Schlingen, ihn fest zu bannen. Wohl sah Hermoder, Gespenstern gleich, lustige Unholde, die mit Zähnen und Krallen ihn zu fassen drohten; aber er zererschlug sie mit der mächtigen Rute und Sleipnir setzte über die Schlingen weg. Als nun der Räuber in Riesengestalt ihn angriff, zerhieb er ihm die geschwungene Keule, band ihn mit den eignen Stricken Hände und Füße und schnürte ihm die Kehle, bis er ächzend versprach, zu sagen, was er von der Zukunft wisse. Darauf löste der Ase die Bände und alsbald begann der Zauberer seine grauſige Beschwörung. Die Sonne verlor ihren Schein und verbarg sich hinter finstern Gewölk; die Erde bebte, in ihren Grundfesten erschütterte; der Sturmwind raste, und es war bald wie Wolfsgelächel, bald wie Ächzen und Stöhnen sterbender Menschen. „Sieh dorthin“, rief der Finne, auf den Moorgrund deutend, „da steigt herauf, was du zu erfahren begehrt.“ Der Ase sah einen Strahl von Blut hervorquellen, wovon der ganze Grund gerödet wurde. Darauf erhob sich ein schönes Weib und neben ihm ein Knäblein, das schnell emporwuchs und Pfeil und Bogen trug. „Kinda im Lande der Ruthenen gebiert dem Asenkönig, wenn er ihre Liebe erwirbt, einen Sohn, der einnächtig den Bruder rächen wird.“ Weiter sprach Roßtioph kein Wort, und Hermoder kehrte zu Walvater zurück, ihm die Botschaft zu bringen.

Übrigens machte der Ase auf Odins Befehl noch manche Fahrt und erschien oft im Schlachtgetümmel, den Freunden Sieg, den Feinden Flucht bringend. Wenn er Gungnir, Odins Speer, den er von dem Vater empfing, über die harrenden Ordnungen der Krieger warf, so entbrannte der mörderische Kampf. Vielleicht wurde er selbst als Kriegsgott betrachtet, ja er scheint in der Anschauung der Völker aus dem Wesen des allgemeinen Gottes Irmin oder Hermon entsprungen zu sein, wie Fulla, die Schwester Freas, im nordischen Glauben zu Friggs Schmuckmädchen herabsank. Bei den Angelsachsen war er dagegen identisch mit dem finstern Höder, der den Asen das größte Unheil brachte.

### 3. Wali oder Ali. Skeaf.

Im kalten Lande der Ruthenen (Russen) saß König Willing sehr traurig auf seinem Hochsitz; denn grimmige Feinde waren in sein Reich eingefallen, und er war alt und kraftlos und hatte zu seinem Schutze keinen Sohn, sondern nur eine Tochter, die schöne Kinda, die bisher, stolz und spröde, alle Freier zurückgewiesen hatte.



Da trat einstmals ein schon bejahrter Mann mit niedergefenktem Breithut vor ihn und versprach, die plündernden Heerhaufen nicht bloß zu vertreiben, sondern mit Stumpf und Stiel auszurotten, wenn er ihn zum Feldhauptmann erwählen wolle. Der Mann war einäugig, aber stattlich, von hohem Wuchse; seine Rede floß wie ein klarer Strom und gewann die Herzen der Hofleute, die zugegen waren, so daß sie laut des Königs Weisheit priesen, als er die Reichsmacht in die Hände des Fremblings legte.

Der neue Feldherr rechtfertigte das Vertrauen. Er berief den Heerbann des Landes, schlug und zersprengte an der Spitze desselben die Raubhorden und entließ darauf das Heer. Als jedoch die Feinde sich wieder sammelten und, durch neue, zahllose Schwärme verstärkt, gegen die Hauptstadt vorrückten, brach er ganz allein in ihr Lager, zündete es an und vertilgte nach seinen Worten die ganze Räuberbrut. Freudig begrüßt und von der Menge angestaunt, wie ein göttlicher Held, hielt er seinen Einzug und verteilte, nachdem er die königliche Schatzkammer gefüllt, die übrige Beute unter das Volk.

„Ha“, dachte der König bei sich, „wenn ein solcher Held mein Eidam sein wollte, so wäre mein Alter und mein Reich wohl behütet.“ Es war aber, als habe der Frembling seine Gedanken erraten; denn er bat als einzige Belohnung für seine Dienste um die Hand der Prinzessin-Tochter. „Bei der Götter Huld!“ rief der alte König, „du sollst sie haben, so du ihr Jawort erhältst. Geh und wirb um sie. Aber sie ist stolz und spröde; ich fürchte . . .“ — „Fürchtet nicht“, sagte der Gast zuversichtlich, „ich verstehe mich auf die Kunst, spröde Klingen und spröde Jungfrauen geschmeidig zu machen.“ — Also ging er in den Frauenaal, erzählte von seinen Thaten und trug sein Anliegen geziemend vor. Rinda dagegen brach in lautes Gelächter aus und sagte ihm dann rund heraus, einen hergelaufenen einäugigen Mann wolle sie nicht; ob er sie etwa für mannstoll halte. Als er ihr darauf mit großer Kühnheit einen Kuß rauben wollte, schlug sie ihm ins Angesicht und hieß ihn seines Weges gehen.

Nach einiger Zeit überblickte König Billung die vielen Gold- und Silberbarren in seiner Schatzkammer und wünschte sich einen Künstler, der die Schätze zu Kleinodien verarbeite. Da trat ein alter graubärtiger Mann zu ihm ein und sagte, er sei ein Goldschmied und wolle ihm die vielen Barren in Spangen, Ketten und Ringe verwandeln. Der alte Herr war damit wohl zufrieden und ließ ihm die Werkstatt herrichten. Bald hörte man nun Tag und Nacht den Blasbalg gehen und hämmern und schaffen, daß man meinte, hundert Schmiede wären an der Arbeit. So oft der König nachsah, bemerkte er immer neue Kostbarkeiten von wunderbarer Schönheit, und der Reichtum nahm gar nicht ab, sondern mehrte sich täglich, so daß neue Säle erbaut werden mußten. „Ha“, dachte Billung, „wenn ich einen solchen Eidam hätte, so wäre ich der reichste Herrscher und könnte noch im Alter alle Reiche erobern; denn Geld zwingt die Welt.“ Zu derselben Stunde sprach der Goldschmied bei ihm vor und begehrte für seinen Lohn die Hand der Prinzessin-Tochter. Er erhielt das Jawort des Königs, aber nicht das der Jungfrau. Sie meinte, für einen Goldschmied sei die Fürstentochter zu gut. Er bot ihr nun die herrlichsten Kleinodien und kunstreichen Schmuck jeder Art, erhielt aber den kurzen Bescheid, einen Graubart



könne sie zum Manne nicht brauchen. Als er sich ihr nun dreist näherte, empfing er, wie der erste Freier, einen Schlag ins Angesicht und mußte unerhört seines Weges gehen. Der König war untröstlich über den Stolz und die Sprödigkeit seiner Tochter, die ihm keine Hoffnung auf einen kräftigen Schwiegersohn und liebe Enkel gab.



Bali. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler.

Um sich zu zerstreuen, ließ er ein großes Fest mit Turnier und Tanz veranstalten. Da fand sich auch ein prächtig gerüsteter fremder Krieger ein, der sein edles Roß wie kein anderer tummelte und im Buhurdieren alle Hofsleute übertraf und aus dem Sattel hob. Nach dem Waffenspiel folgte der Tanz. Die stolze Rinda verschmähte es nicht, mit dem fremden Ritter in den Reigen einzutreten.

Es bestand aber damals eine andre Sitte als jetzt; es bestand der Brauch, daß der Tänzer dem Fräulein vor aller Welt einen Kuß gab, wenn er ernstlich um ihre Liebe und ihr Jawort anhielt. Diese Freiheit wollte sich der fremde



schmucke Ritter auch nehmen; aber er wurde so unsanft zurückgestoßen, daß er mit dem Knie den Boden berührte. In demselben Augenblick erdröhrte die Halle und der ganze Palast von einem Donnererschlag; der Fremdling stand vor der Königstochter groß und gewaltig in Götterherrlichkeit. Er hielt in der Hand eine Tafel von Baumrinde mit eingegrabenen Zauberrunen.

Damit berührte er sie, und sie sank zurück in die Arme ihrer Frauen in ohnmachtähnlichen Schlaf. Als sie erwachte, redete sie von allerlei Spuk und Gespenstern, von dem Feldherrn, dem Goldschmied, dem jungen Krieger, alles wirr und wild durcheinander. Im ganzen Lande sagte man, sie sei von Stolz und Hochmut toll geworden. Sie hatte auch oft große innerliche Schmerzen, was ihren Vater sehr ängstigte. Er versprach dem, der sie heile, eine große Belohnung. Wohl stellten sich viele Heilkünstler ein, aber die Krankheit spottete ihrer Kunst, und das Übel ward von Tag zu Tag schlimmer. Da meldete sich ein altes Weib und verspfändete ihren Kopf, wenn ihr die Heilung nicht gelänge. Sie sagte, ihr Trank sei aus den edelsten Kräutern gebraut, aber so bitter, daß man die Leidende binden und ihr den Saft mit Gewalt eingeben müsse, weil sie ihn sonst nicht nehme. Es geschah, was und wie sie alles anordnete. Sobald die Kranke den Heiltrank geschlürft hatte, schwand die Binde des Wahnsinns von ihrem Haupte, und vor ihr stand nicht mehr das alte Zauberweib, sondern er selbst, Odin, in strahlendem Glanze seiner Götterschönheit. Ihm gab sie freudig das Jawort; die Verlobung ward gefeiert und bald die Hochzeit der holdseligen Rinda mit dem Himmelsgott, wie ja auch im Frühling der Himmel mit der Erde unter dem Klingen und Singen der besiederten Musikanten seine Vermählung begeht. Nach einem Jahre erschien ein Söhnlein zur Freude der Eltern und des Großvaters, die es Wali oder Ali (Ernährer) nannten. Das Götterkind aber wuchs in wenigen Stunden; es ward groß und kraftvoll und spannte den eibenen Bogen, wie kein anderer Schütze, also daß es, nach der Weissagung des Finnen, einnächtig des lichten Bruders Rächer an dem finstern wurde. So heißt es in einem Liede der älteren Edda (Vegtamskviða):

Rindur im Westen gewinnt den Sohn,  
Der einnächtig, Odins Erbe, zum Kampf geht,  
Er wäscht die Hand nicht, das Haar nicht kämmt er,  
Bis er zum Holzstoß brachte Balders Mörder.

Wir werden auf die Sage, ihren Ursprung und ihre Deutung später im Zusammenhang mit der schönen Dichtung von Balders Tod zu sprechen kommen und bemerken hier nur, daß Rinda die Rinde, die hart gefrorene Kruste der Erde bedeutet, um deren Günst der Himmelsgott lange vergeblich wirbt, wie im Frühling die Winterfalte anfangs beharrlichen Widerstand leistet, bis die Zaubermaht des sommerlichen Himmels sie endlich besiegt. Er zeigt ihr vergebens, wie die milde Jahreszeit für kriegerische Thaten geeignet ist; er bietet ihr umsonst den glänzenden Schmuck der Blüten und des Ahrengolbes; er muß endlich seine Göttermacht aufbieten, um sie zur Vermählung zu zwingen. Ähnlich leistet in der griechischen Mythe Hera, die Erdgöttin, den stürmischen Werbungen des Zeus Widerstand, bis er in Gestalt eines Regenschauers und dann in der einer durchnähten Nachtigall Mitleid erheischend in ihren Schoß flüchtet. Ihr Sohn,



das Götterkind, heißt in der Edda Bali oder Ali, bei Sago Vouß, anderwärts Bui, auch Deav, d. h. der Bauer, der, wenn der Himmelsgott gesiegt hat, aus der dunklen Stube hervortritt und sein nährendes Geschäft wieder beginnt.

Der Mythos von Bali ist mehrfach in die Heldensage übergegangen, und zwar faßt hier die Dichtung bald das Kind ins Auge und läßt es, wenn erwachsen, ebenso als König Glück und Heil bringen, wie Vouß, der Bauer, es thut; bald führt sie den gereiften Helden ein, der die Unschuld rettet und die Übelthat rächt. Wir wollen einige dieser lieblichen Dichtungen näher betrachten.

König Skeaf. Im Lande der Angeln, unsern von Schleswig, stand viel Volks an der Küste versammelt und blickte über die sich kräuselnden Wellen nach einem Schifflein, das aus weiter Ferne dem Ufer zuschwamm.

Ein sanfter Lusthauch blähte die weißen Segel, aber weder Steuer noch Steuermann, noch Bootsleute waren zu sehen. Am Topp des Mastes glänzte ein Schild wie Sonnenlicht, aber nicht ein blutroter Hegerschild, der eine feindliche Landung verkündigt hätte. Das Schifflein bog geschickt, als ob es ein kundiger Pilot führe, um das Vorgebirge in die Mündung des Hafens ein und legte dicht am Lande an. Jetzt sah man auf dem Verdeck ein kleines, neugeborenes Kind auf einem Schaub (Schoß, Skeaf, Korngarbe) liegen und kostbaren Schmuck von Gold, Silber und edlem Gestein umher. Der Knabe aber setzte sich auf und blickte die umstehenden Leute mit seinen strahlenden Augen so freundlich an, daß alle wie mit einem Munde riefen: „Es ist das Kind eines Gottes; wir wollen es groß ziehen, und es soll unser König werden.“ Sie thaten nach ihren Worten, und unter sorgfamer Pflege wuchs der Knabe kräftig heran, übertraf bald seine Gefährten im Waffenspiel, lernte die Ordnungen und Gerechtsame des freien Volkes kennen und ehren und gewann durch Reden voll Weisheit die Herzen der Menschen. Als er erwachsen war, erhoben ihn die freien Männer des Landes auf den Hegerschild und sprachen: „Du sollst unser König sein; denn wir werden besser unter deiner Regierung leben als in der bisherigen Ungebundenheit, und du sollst Skeaf heißen, weil du auf einem Schaub (Skeaf) zu uns gekommen bist.“ Der erwählte Herrscher waltete mit Weisheit und Gerechtigkeit über dem Lande, und der Götter Gunst war mit ihm, daß alljährlich die Früchte wunderbar gediehen, und der allgemeine Wohlstand sichtbar zunahm. Man bewunderte seine Aussprüche, mochte er nun zu Gericht sitzen oder im Volksthing walten; darum wurde er wie ein Vater geliebt und geehrt. Sein Ruhm verbreitete sich in allen Ländern, und fremde Könige erwählten ihn zum Schiedsrichter in ihren Streitigkeiten. Daher wagte auch kein Nachbar, Krieg gegen ihn zu erheben, noch ein räuberischer Wiking, in das Land einzufallen. Ruhe, Sicherheit und Wohlstand beglückten das Volk. Als endlich die Stunde kam, vom Irdischen zu scheiden, sagte er zu seinen Getreuen, sie sollten ihn mit den Kleinodien, die er mitgebracht, wieder in das Schifflein und auf den Schaub legen, damit er hinziehe, woher er gekommen sei. Sein Befehl wurde vollzogen. Auf einem Schaub Stroh, umgeben von glänzendem Schmuck, das Haupt bekränzt, wie es für den gerechten Herrscher ziemte, so lag die Königsleiche auf dem Schifflein, und sanfte Lüfte führten das Fahrzeug in weite Ferne, nach Lichtalfenheim, dem Lande der Seelen, das einst das Knäblein entwandt hatte. Am Ufer standen die



Getreuen noch lange und weinten um den gütigen Herrscher, wie die Menschen immer weinen, wenn ein geliebter Freund von ihnen scheidet, weil sie das Land der Ruhe, Lichtalfenheim, nicht kennen, das er einst verlassen, um auf Erden sein Tagewerk zu vollenden und dann in die stille, selige Heimat zurückzukehren.

Die ansprechende Dichtung bringt, wie uns scheint, den göttlichen König Steaf nicht bloß mit Wali in Verbindung, sondern noch mehr mit Freyer, dem Lichtalfenheim voreinst als Zahngewinde verliehen war. Vielleicht bezieht sie sich auch auf Holba, die unter den Wassern die Kinderseelen bewahrt, auf die Erde sendet und wieder in ihre lichten Räume aufnimmt, oder auch auf Hel, die Beherrscherin des Totenreichs. Der allgeliebte Herrscher hatte noch vor seinem Scheiden den klagenden Freunden versprochen, ihnen aus der seligen Heimat seinen Sohn zuzusenden; der werde gleich ihm über das Reich walten. Er hielt Wort, wie dänische und angelsächsische Sagen berichten; aber dieser Sohn kam nicht zu den Angeln, sondern zu den kriegerischen Verbänen im Lande Schonen.

König Skiöf. Auch hier in Schonen, wie dort in Schleswig, standen einst viele Männer am Strande und sahen ein steuerloses Schifflein auf den Wellen einhertreiben. Sie stiegen, als es gelandet hatte, an Bord. Sie fanden daselbst, auf einem Schilde ruhend, ein nacktes, neugeborenes oder, wie die Sage lautet, ungeborenes Knäblein, dessen Hals, Brust und Arme mit glänzendem Geschnide geschmückt waren. Sie nahmen es auf, pflegten und erzogen es sorgsam. Es wuchs und gedieh wunderbar und ward ein starker, kühner Held, den das ganze Volk zum König wählte. Er gab gute und strenge Gesetze und hielt sie mit starker Hand aufrecht, daß Sicherheit im ganzen Lande herrschte; aber unähnlich dem frieblichen Steaf suchte er seine Herrschaft auszubreiten und durch kriegerische Thaten Ruhm zu erwerben. Er war aber ein gewaltiger Krieger, siegreich in jeder Feldschlacht, unwiderstehlich im Holmgang, wenn einer oder mehrere es wagten, ihn zum Kampfe zu fordern. Er brachte in jedem Sommer große Beute heim und verteilte den Raub unter seine Streiter; „denn“, sagte er, „dem Könige muß der Ruhm genügen.“ Ringsum in allen nordischen Lauden zahlten ihm Jarle und Fürsten Zins und gehorchten seinen Geboten. Man nannte ihn Skiöld oder Styld, d. i. Schild, weil er auf einem Schilde gekommen war. Man erzählte von ihm, wie von Steaf, er habe verboten, ihn nach dem Lande zu fragen, von welchem er als Knabe ausgegangen sei; das habe seine Ehegattin einstmals vergessen und die verhängnisvolle Frage an ihn gerichtet. Als dies geschehen, betief er sogleich die Kronvasallen und eröffnete ihnen, daß er in sein eigentliches Vaterland zurückkehren müsse, daß sie aber seinen Sohn Beav zu seinem Nachfolger erwählen sollten. Darauf bestieg er das Schifflein, das noch in der Bucht lag, hing ein strahlendes Banner am Toppe des Mastes auf, und seine Waffengefährten schmückten ihn unter Thränen mit goldenen Spangen, Ketten und Kleinodien, wie man reichen Königen thut, wenn sie ihre irdischen Schätze verlassen. Das Fahrzeug setzte sich darauf in Bewegung und entschwand bald den Blicken des nachschauenden Volkes. Es hat seinen Heldenkönig niemals wiedergesehen. Beav, sein Nachfolger, regierte löblich; er förderte den Anbau des Landes, was auch sein Name ausdrückt,



wie oben bemerkt. Er und seine Nachkommen hießen nach dem Stammvater Stiöbungen und regierten lange und ruhmvoll über Danland.

Der Schwanenritter. Der andern Seite von Bali, dem rächenden Gotte, ist die mittelalterliche Sage vom Schwanenritter entfloßen. Am Rhein saß auf hohem Turme des Kaisers Majestät zu Gericht, denn die Herzogin Beatrix von Kleeve und Gelderland war wegen schwerer Schuld angeklagt, und der Kläger war ein mächtiger Graf, der sich als gewaltiger Krieger bisher bewährt hatte. Er brachte Zeugen vor, die nach allen Umständen ausführlich berichteten, wie die Fürstin ihren alternden Gemahl aus dem Wege geräumt habe, um einen jungen Ritter zu ehelichen. Umsonst bewies die Fürstin, daß sie dem Gatten stets in Liebe und Treue ergeben gewesen sei; umsonst erhob sie die Hände zum Himmel und erbot sich zum heiligsten Eid und zu jeder Probe; der Schein war gegen sie, und der Kaiser that den Ausspruch, Gott solle entscheiden in einem Zweikampf zwischen dem Grafen und einem Kämpfer, den sie selbst erwähle. Sie wandte sich an die versammelten Ritter und Edlen, ob jemand den Kampf für die Unschuld aufnehmen wolle. Zwar ahnte mancher die Arglist des Klägers, der gern die herzoglichen Länder durch seine Unthat an sich gebracht hätte; sie scheuten jedoch alle den Kampf mit dem furchtbaren Manne. Der Herold rief dreimal die Kämpfer auf, welche für die Verklagte die Schwerter ziehen wollten, und stieß dreimal in die Trompete. Da schmetterten von fernher Hornklänge; gleichzeitig vernahm man wunderbares Klingen und Singen, dergleichen noch kein menschliches Ohr gehört hatte. Es war ein Schwan, der so lieblich sang und der zog ein reich geschmücktes Fahrzeug, worauf ein stattlicher Ritter in blanker Rüstung mit leuchtendem Silbergeschilde stand, der den Kaiser ehrfurchtsvoll grüßte. Hierauf verabschiedete er seinen dienstbaren Schwan, wie dies R. Wagner in seiner Oper wiedergibt:

„Nun sei bedankt, mein lieber Schwan,  
Zieh' durch die weite Flut zurück.  
Dahin, woher mich trug dein Kahn,  
Kehr' wieder nur zu unserm Glück!  
Drum sei getreu dein Dienst gethan!  
Leb' wohl, leb' wohl, mein lieber Schwan!“ —

Er stieg ans Land und begehrte sogleich den Kampf mit dem falschen Kläger der Herzogin. Der Kaiser winkte Gewährung, und die beiden Männer zogen die Schwerter, da sie das Lanzenpiel verschmähten. Wohl wußte der Graf die Wehre gut zu führen, allein schon nach wenigen Streichen unterlag er seinem Gegner und bekannte sterbend seine Missethat. Die gerettete Fürstin lud den unbekannten Helden ein, Gastfreundschaft in ihrem Schlosse anzunehmen, und er folgte ihr willig. Hier begrüßte die junge, blühende Tochter, nachdem sie die Mutter umarmt, den tapfern Helden, und bald konnte die Herzogin beide als Verlobte segnen. Lange und glücklich lebte Helias, wie sich der Ritter nannte, mit seiner Gemahlin. Die Fürstin starb endlich hochbejahrt, aber sonst ward das Glück der Ehegatten durch keinen Unfall gestört. Nur eins bekümmerte die junge Fürstin, nämlich daß der Ritter gar nicht von seiner



Vergangenheit erzählte. Er hatte ihr aber gesagt, sie möge ihn niemals fragen, woher er gekommen sei, und gerade das wünschte sie zu erfahren.

|                               |                              |
|-------------------------------|------------------------------|
| „Wie sollst du mich befragen, | Woher ich kam der Fahrt,     |
| Noch Wissens Sorge tragen,    | Noch wie mein Nam' und Art“, |

warnt in H. Wagners Oper der Held die liebende Maid.

Da that sie endlich in einer traulichen Stunde, als er den Arm um sie geschlungen hatte und von den Wundern fremder Länder berichtete, die verhängnisvolle Frage. „Nun ist unser Glück vorbei“, sagte er traurig, „ich muß fort, weit, weit weg von hier. Wenn du Treue bewahrst, kommst du auch einstmal in das Land und zu dem großen Herrscher, der mich entsandt hat und nunmehr zu sich beruft; dann sehen wir uns wieder.“

Er wollte noch mehr reden, aber vom Rhein tönte, wie bei seiner Ankunft, melodisches Singen und Klingen, und da war auch der Schwan mit dem Schifflein schon am Ufer, der den Ritter zur Abfahrt mahnte. Noch ein Kuß der Liebe, noch ein Scheidegruß der Gattin, dann bestieg er das Fahrzeug.

|                                 |                                  |
|---------------------------------|----------------------------------|
| „Und er zog zum lichten Reiche, | Klingen noch aus weiter Ferne,   |
| Waltete wieder heim;            | Wie wenn auf verlornem Sterne,   |
| Melodien, ernste, weiche,       | Wo die Sonne nicht mehr scheint, |
| Trauervoller Reim,              | Wang ein Seraph weint.“          |

Wir möchten die Sage ein Lied nennen, das der Unsterblichkeit geweiht ist; denn der Name Helias bezeugt ihren Ursprung aus dem alten heidnischen Glauben und die Beziehung auf die unterweltliche Hel. Diese Beziehung bestätigt der Schwan, der nach dem noch jetzt auf Hügen und an andern Orten herrschenden Glauben die Kinderseelen bringt und die der früh verstorbenen wieder entführt. Das liebliche Getöse des Singschwans im Sterben ist bekannt. Auch sagen wir im Gefühle einer bangen Ahnung heute noch: „Es schwant mir!“\*) Noch schöner und vollendeter ist die Dichtung in „Lohengrin“ ausgeführt, der aus dem Lande entsandt wird, wo der Gral, die Demantvase mit Christi Blut, aufbewahrt ist. Wir werden davon in der deutschen Heldensage reden.

Übrigens ist der Mythos schon zur Zeit des Tacitus bei den Germanen bekannt gewesen; denn dieser Schriftsteller fand bei ihnen nach seiner Meinung Spuren, daß schon Ulysses hier gewesen sei, der ja auch, wie Skeaf, aus dem Totenreich, nämlich von Kalypso, der Verborgenen, zu Schiff ankam und schlafend von den Phäaken wieder in seine Heimat zurückgebracht wurde. Wir führen diese Ansicht Simrods hier der Vollständigkeit wegen an, obgleich sie uns eine gewagte

\*) Etwas abweichend wird die Sage in Brabant erzählt. Danach will sich der Herzog von Sachsen widerrechtlich des Landes der Witwe des verstorbenen Herzogs Gottfried von Brabant bemächtigen und wird deshalb von Kaiser Karl auf den Reichstag zu Reunagen (Rhinwegen) beschieden. Nun wiederholt sich dasselbe wunderbare Gottesurteil wie in der Kleber Sage und die Herzogin vermählt ihre Tochter mit dem gottgesandten Erretter. Eine Zeitlang lebt das Paar glücklich, bis die junge Herzogin die verbotene Frage nach der Herkunft ihres Gatten stellt. Da naht der verhängnisvolle Schwan wieder, und traurig nimmt der göttliche Held Abschied von seiner Gattin und seinen zwei Kindern. Von diesen stammen viele erlauchete Geschlechter, die von Geldern und Kleve, auch die Niederrhein Grafen und manche andre; sämtlich führen sie den Schwan im Wappen.



Hypothese scheint. Daß die Toten bei den Germanen und bei den nordischen Völkern theils verbrannt, theils begraben (im Berge beigesetzt), zuweilen auch in Schiffe den Wellen übergeben wurden, davon finden sich viele Nachrichten. Die letztere Art der Bestattung war eine Auszeichnung großer Könige und Helden. Nach niederländischem Glauben sollen die Seelen der neugeborenen Kinder auf einem Schiffe aus dem Lichtreich über den Wolken auf die Erde kommen. Anklingend an die Korngarbe oder das Schaub Stroh, auf dem Steaf ruhte, jagt man heute noch am Niederrhein „auf dem Schof liegen“ für „gestorben sein“, weil man die Toten so bettete.

## 4.

## Balder und Höder.

Zwei Brüder wohnen in einem Hause beisammen; der eine licht, schön und glänzend wie Sonnengold, der andre finster und unhold dem Anblick. Sie kommen niemals zusammen; denn wenn der eine den oberen Stock bezieht, mit leuchtenden Augen die Welt bestrahlt und milde und wohlthätige Herrschaft übt, so wohnt der andre im dunklen Erdgeschoß und brütet über bösen Gedanken, die er künftig zum Schaden der Welt ausführen will. Hat er aber, wenn seine Zeit gekommen ist, die oberen Räume bezogen, wo er mit gewaltiger Kraft waltet, so muß der lichte Bruder in der Finsterniß des Erdgeschoßes weilen, wo seine Augen von Thränen trübe werden, während auch jener, von Natur blind, die Herrlichkeiten der Welt nicht wahrnimmt. Das Rätsel von den beiden Brüdern, die ein Haus bewohnen und doch nicht zusammenkommen, löst die Edda in dem Mythos von Balder und Höder, Söhnen des Himmels-gottes und der Erdenmutter. Es ist begreiflich, daß der Dichtung die Vorstellungen von Licht und Finsterniß, Tag und Nacht, Sommer und Winter zu Grunde liegen. Schon Tacitus berichtet von einem göttlichen Zwillingspaar, Alci genannt, das die Raharnavalen in einem heiligen Haine verehrten. Er vergleicht sie mit den Dioskuren Kastor und Pollux (Polydeukes). Wenn Alci nach sprachlichen Forschungen die Leuchtenden bedeutet, so hat J. Grimm recht, der sie auf Balder und Hermoder bezieht. Wir möchten lieber an Balder und Höder denken; denn die Mythe von des ersteren Tode ist wahrscheinlich späteren Ursprungs, als man die Brüder in Beziehung zu dem großen Weltensjahr brachte.

Auch die Nacht, auch der Winter haben eine erfreuliche Seite; denn der winterliche Sternenhimmel und ein heiterer Wintertag schienen den abgehärteten Bewohnern nördlicher Gegenden nicht feindlich.

Balder ist licht und schön von Angesicht, daß heller Glanz von ihm ausgeht. Daher heißt auch die heilsame Kamillenblume Baldersbrau (Augenbraue). Seelengüte, Unschuld und Gerechtigkeit sind ihm eigen, und durch seine Rede weiß er alle Herzen zu gewinnen. Er gleicht in seiner Natur wie in seinem tragischen Ende auffallend unserm Heiland. Neuerdings hat Prof. Bugge zu beweisen gesucht, daß der nordische Baldermythos von mittelalterlichen



christlichen Legenden über Christi Tod beeinflusst ist. Balder's Palast ist Breidablick, das heißt breiter, weit leuchtender Glanz, oder nach andern breiter Schild. Dasselbst gibt es nichts Unreines, keine Unthat wird da begangen, kein Unrecht geübt; es ist eine heilige Wohnung. So hielt man auch ein Heiligtum des Gottes, Balder'shag, in Norwegen für eine Friedensstätte, die niemand zu schädigen wagte. Die Gattin des allbeliebten Gottes war Nanna, Neps Tochter, das heißt nach Umland die Blüte, die Tochter der Knospe. Auch sie war die Freude der Götter und Menschen und liebte den Gemahl bis in den Tod.

Balder würde althochdeutsch Baltar lauten; er hieß aber nach den Merseburger Heilssprüchen auch Phol oder Vol, und an beide Benennungen erinnern viele Ortsnamen in Bayern, Thüringen, Hessen und Westfalen, wenn sie nicht richtiger zum Teil mit dem „Phalgraben“ zusammenhängen. Im Ösning gibt es ein Balhausen, Polhof, Balder'sbrook nahe bei einander, eine Balbhöhe Breitapohl, was an Breidablick erinnert, ein Völhorst in weiterer Entfernung und viele ähnliche. Doch sind alle derartige Namensanklänge und Etymologien mehr oder minder trügerisch und zweifelhaft. Für die Existenz eines Gottes Phol in Deutschland, den man für identisch hält mit Balder, spricht eigentlich nur mit Sicherheit die Erwähnung dieses Namens in den bereits genannten Merseburger Zaubersprüchen:

„phol ende uuodan  
vuoran zi holza“

und selbst die Fortsetzung: „du uuart demo balderes volon sin vuoze birenkit“ wird von einigen Auslegern auf das Roß des „Herrn“ (d. i. balders), d. h. Wobans, gedeutet. Vielleicht ist Balder identisch mit dem Lichtgott Vel der Slaven und Kelten; denn er heißt auch Veldegg oder Völdäg (Tagbringer) bei den Sachsen. Daß er aber von dem phönizischen Baal abzuleiten ist, wie Nilsson meint, dürfte zu bezweifeln sein. Man könnte gleichmäßig bei dem keltischen Vel an den babylonischen Gott dieses Namens denken. Immerhin ist dabei zu erwägen, ob nicht die verschiedenen Völker den Lichtgott, seine Verehrung und auch die Namen aus der Urheimat mitgebracht haben. „Bald“ oder „bold“ bedeutet ferner kühn, tapfer, es ist dasselbe wie das angelsächsische bealdor, das „Herr, Fürst“ bedeutet. Auch dieser Name erinnert an unsern „Herrn Jesus Christus“. Balder's Gattin Nanna wird gleichfalls als die Kühne bezeichnet. Da nun Höder auf badu oder hadu, Haber, Kampf, zurückgeführt werden kann, so wurden beide Brüder in frühesten Zeit als kriegerische Götter aufgefaßt, wozu wohl der oft lange und wechselvolle Streit des Sommers mit dem Winter, des Lichts mit der Finsternis Veranlassung gab. Dieser Streit bildete die Grundlage vieler Mythen, die nicht erhalten sind.

Indessen Saxo Grammaticus, ein dänischer Geschichtschreiber um 1150, hatte wohl davon Kenntnis. Er brachte sie nun nach seiner Weise in Verbindung und bildete daraus eine zusammenhängende Erzählung, die er für Geschichte ausgab. Manche Widersprüche enthielten diese Sagen, andre trug der Verfasser selbst hinein. In dieser Fassung können wir von einem Einfluß christlicher Legenden nichts entdecken. Wir fügen sie hier möglichst geordnet und im Zusammenhange bei.



Nanna. Weit gen Mitternacht, im Lande Norwegen, wohnte auf seiner Felsenburg König Gewar, dem alle Jarle umher zinspflichtig waren. Er herrschte mit Gerechtigkeit und Weisheit, so daß sich weder innere Feinde gegen ihn erhoben, noch auch äußere es wagten, den Heerschild gegen ihn aufzurichten. Seine Tochter Nanna, schön wie eine Nordlandsrose zwischen schneegekrönten Bergen, blieb am liebsten in der einsamen Burg; zuweilen nur ging sie an den Strand, um zu baden.



Valder und Nanna. Zeichnung von F. W. Heine.

Mit ihr war Höder (Hotherus bei Saxo) aufgewachsen, ihres Vaters Pflegesohn, ein Jüngling von großer Stärke und Gewandtheit in allen Kampfspielen. Es war für ihn eine Lust, in rauher Winterzeit mit Ger und Bogen das Wild zu verfolgen, Wölfe und Bären zu erlegen, oder auch greuliche Unthiere in ihren Höhlen aufzusuchen und mit starker Faust zu erwürgen.

Oft sang er vor der schönen Nanna zur Harfe bald frohe, heitere Lieder, daß ihr das Herz vor Freude lachte, bald traurige oder schauerliche Weisen, die sie zu Thränen rührten. Sie ward ihm deshalb von Tag zu Tag mehr zugethan.



Der junge Heldensohn wußte sich aber noch andre Freunde und Bundesgenossen zu verschaffen, namentlich den tapfern Helgi, Beherrscher von Halogaland, der um Thora, die Tochter des Finnenkönigs, vergeblich geworben hatte, weil ihn die Jungfrau wegen seines Stammelns abwies. »Er hatte nämlich bei der Werbung statt des Wortes Ehegatte nur Ehega=ga=ga herausgebracht; da meinte die Jungfrau erzürnt, er solle sich unter den Gänsen ein Weib suchen. Höder begleitete ihn daher selbst nach Finnland, brachte sein Anliegen mit bereedtem Munde vor und deutete dann auf sein Schwert und draußen auf seine zahlreiche Flotte im Sund, welche nöthigenfalls der Bitte Nachdruck verschaffen sollte. Diese Beweggründe waren von solchem Gewicht, daß die Vermählung alsbald gefeiert wurde. Auf dem Heimwege, den er zu Lande antrat, geriet er in einen dichten Nebel, wodurch er den rechten Weg verfehlte. Er sah endlich eine einsame Behausung vor sich und fand darin drei Waldminnen, die ihn sogleich mit den Worten begrüßten: »Heil dir, Höder, starker Held!« Darauf überreichte ihm die erste ein Panzerhemd mit den Worten: »Nimm die Wehre zu Schutz und Schirm wider Walder, den Sohn Odins!« Die zweite sprach: »Ich verleihe dir Sieg in der Schlacht.« Dann schloß die dritte: »Ich gebe dir Niederlage nach der Siegeslehre.« Er wollte Näheres erfragen; aber Haus und Frauen waren alsbald verschwunden, und er befand sich allein in der nebelgrauen Wildnis, in welcher er lange herumirrte, bis er wieder auf den rechten Weg kam.

Er fand Geirar und Ranna in großen Sorgen und erfuhr, Walder, Odins Sohn, habe die schöne Jungfrau am Strand erblickt, als sie nach den Schiffen spähte, auf welchen Höder, wie sie glaubte, zurückkehren werde. Er sei in Liebe zu ihr entbrannt und habe bei dem Vater um sie angehalten. Sie habe aber auf Befragen geantwortet, zwischen Aßen und sterblichen Menschen könne keine eheliche Gemeinschaft bestehen, denn nur Gleiches geselle sich zu Gleichem. Darauf sei er im Unmuth, grimmigen Krieg drohend, fortgegangen. »Ich fürchte den Aßensohn nicht«, rief Höder; »gib mir, Vater, Ranna zum Weibe; da ich schon ihr Herz besitze, so werde ich allen Aßen Troß bieten.« — »Du bist mir ein lieber Sohn«, sagte der König, »aber Walder ist unbesiegbar, und sein heiliger Leib wird von gewöhnlichen Waffen nicht beschädigt. Wenn du dir aber von dem schrecklichen Waldgeist Wimring dessen Zauberschwert verschaffst, so kannst du Sieg gewinnen und dann . . .« — »wird Ranna dir zu theil«, endigte der kühne Held die Rede und machte sich auf, den Grimthursen in seiner eisumstarrten Höhle aufzusuchen. Ringsum waren Berge und Thäler von Schnee überlagert; daher spauente er starke Renthiere (Hirsche) vor seinen Schlitten und fuhr Tag und Nacht durch die Wildnis, bis er die finstere Höhle auffand. Er baute sich davor eine Hütte, ging bei Tage auf das Weidwerk, um sich Lebensmittel zu verschaffen, und hielt des Nachts Wache, da ihn die Gedanken an Ranna nicht schlafen ließen. Endlich kam der Grimthurs, bewaffnet mit Schwert und Ger, hervor und sah erstaunt eine menschliche Wohnung vor der seinigen aufgeschlagen. Da fiel Höder über ihn her, warf ihn mit Riesenkraft zu Boden und entriß ihm das Schwert und einen glänzenden Armring, der nämlich das Gold mehrte, zu welchem er gelegt wird. Als er die Kleinodien in seiner Gewalt hatte, ließ er den Gefangenen los und eilte nach der heimischen Burg.



Der Ruf von seiner Heldenthat und von den gewonnenen Kleinodien verbreitete sich in allen Landen. Auch der Sachsenherzog Geldar hörte davon, und da er seiner Macht vertraute, zog er mit Heer und Flotte aus, die herrlichen Güter an sich zu bringen. Höder segelte ihm entgegen, ordnete aber seine Krieger so, daß sie, hinter die Brüstung der Schiffe gebückt, die Schilde in ein Dach vereinigt, die feindlichen Geschosse auffingen, ohne sie zu erwidern, bis die Sachsen ihre Wurfgeräthe und Pfeile verbraucht hatten. Da erhoben sich die nordischen Kämpfer, mit lautem Kriegsruf ihre Geschosse schüttelnd. Ehe es aber zu weiterem Blutvergießen kam, ließ Geldar den weißen Friedensschild an den Masten aufziehen als ein Zeichen, daß er zu unterhandeln begehre. Er kam auch selbst zu Höder, ward freundlich und gastlich empfangen und schloß mit dem edlen Gegner einen Waffenbund auf Schutz und Truß. Sie waren noch beim frohen Gelage versammelt, da hörten sie, daß Valder mit großer Heermacht heranzöge, um die geliebte Nanna in seine Gewalt zu bringen. Ein stürmischer Südwind beflügelte seine Fahrt; doch erschienen gleichzeitig die weißen Segel Helgis, der dem Freunde Hilfe brachte. Der fürchterliche Kampf entbrannte alsbald, Mimrings Schwert flammte wie ein Wetterstrahl in Höders starker Hand. Er warf sich in das dichteste Gewühl der Feinde, da sein gutes Streithemd, ein Geschenk der Waldfrauen, ihn schirmte. Mann für Mann sank unter seinen Streichen. Aber auf Seiten des Gegners kämpften die Asen und vornehmlich der starke Thor, der mit einer Stimme, gleich dem rollenden Donner, seinen Streitern befahl, sich hinter ihm zu scharen. Mit seiner Keule zerschmetterte er Helme, Schilde und Brücken, Schädel und Leiber, daß das Meer von strömendem Blut rot wurde; Geldar, der Sachsenheld, die tapfersten Sachsen und Normannen fielen bei Häufen unter seinen Streichen. Schon wankte das ganze Heer vor dem entsetzlichen Würger. Da warf sich ihm Höder kühnen Mutes entgegen. Er schien dem Tode verfallen; aber er faßte, den Schild wegwerfend, mit beiden Händen das Schwert, that einen verzweifelten Streich, und die scharfe Klinge durchschnitt die schreckliche Keule dicht über dem Griffe. Thor war wehrlos und wich eilends zurück. Als dies geschah, ergriff unermesslicher Schrecken seine Begleiter. Bald ergossen sich Asen und Krieger in unheilvolle Flucht, und auch Valder verließ schimpflich die Walstatt. Höder befahl nach erjochtenem Siege einen großen Leichenbrand zu veranstalten. Von erbeuteten Schiffen ward der mächtige Holzstoß für Freund und Feind aufgeschichtet; aber zu oberst kam die Leiche des treuen Waffenbruders Geldar, dem auch ein Totenhügel errichtet wurde. Dann verfolgte der Held seinen Sieg und gewann Danland und Schweden.

Nach andern Sagen war Höder schon König von Dänemark, und die Schlacht fiel bei Roesild auf Seeland vor, wo Valders Brunnen, Valders Hafen und Valders Sund (das Baltische Meer) noch daran erinnern sollen. Die dänische Heimchronik weiß sogar, daß Valder hier gefallen und in den Sund versenkt worden sei. Sie läßt Höder sagen (nach Ettmüller):

„Da ich beherrschte Dänemarks Reich,  
 Drei kühne Kämpfer lebten zugleich:  
 Der eine hieß Odin, der andere Thor,

Als dritter that sich Valder hervor.  
 Der sagt', er besitze Gottes Macht;  
 Doch gab ich darauf nur wenig acht.



Bei Balder's Brunnen ihr Volk ich schlug,  
 Gab ihm der Todeswund genug.  
 Er floh dafelbst gar lästlich:

Von Gottheit hatt' er wenig an sich;  
 So schlug ich Balder an Balder's Sund  
 Und versenkt' ihn auf den Meeresgrund."

Man ersieht hieraus, wie verschieden sich die Mythen von Balder und Höder im Munde der Erzähler und Sagedichter gestaltet hatten, und wenn auch die letzteren Angaben auf späteren Dichtungen beruhen, so bezeugen sie doch immer den Kampf des Sommers mit dem Winter und den Sieg des winterlichen Gottes, der, wenn seine Zeit kommt, Götter und Menschen bezwingt.

Höder zog nach diesen ruhmvollen Thaten in Gewar's Burg ein; wo die Vermählung gefeiert wurde. Die liebliche Nanna begab sich willig in die Obhut des starken Helden, wie sich die zarte Pflanze unter dem Schneemantel des Winters birgt, wenn eisige Stürme und erstarrende Kälte alles Land heimsuchen.

Als der Frühling wiederkehrte, erhob auch Balder sein Haupt; denn er fühlte neue Kraft, und frischer Mut, um die Geliebte zu kämpfen, erfüllte sein Herz. Er empfing auch eine geheimnisvolle Kost, die seine Kraft zu Riesenstärke steigerte. Drei Jungfrauen bereiteten sie aus zauberischen Kräutern, welche im jungen Frühling der Erde entkeimen, wie ja die Pflanzen, die der Lenz hervorruft, kräftiger sind als die Gewächse des Spätjahrs. Also gestärkt, stellte er sich an die Spitze eines allgemeinen Aufgebots und fiel in Danland ein. Er traf bald auf seinen verhassten Gegner, der Dänen, Schweden und Normannen zu den Waffen gerufen hatte. Die Schlacht wüthete Tag und Nacht; aber wie kräftig auch Höder das Schwert Mimrings schwang, der Aßensohn, dessen Leib unverwundbar war, überwältigte den Widerstand und scheuchte ihn und die Trümmer seines Heeres vor sich her, wie der Sturm, der vom Mittag kommt, das flüchtige Gewölk. Der unglückliche König verlor Sieg und Reich und irrte durch unwegsame Gegenden von Jütland umher, bis er wieder zahlreichen Anhang fand und viele zerstreute Waffenbrüder um sich versammelte. Vor Nanna wollte er nicht sieglos erscheinen, sondern lieber das Glück der Waffen nochmals versuchen. Indessen trieb ihn, als er in Seeland einfiel, Balder nach heißem Kampfe abermals in die Flucht und setzte die Verfolgung die Nacht hindurch bis zum heißen Mittag fort. Da zwang ihn die Erschöpfung seiner Krieger, zu rasten. Sie verschnachteten fast vor Durst, aber in dem dürren Heidefeld war weit und breit kein Tropfen Wasser zu finden. Als bald sprengte er den dürstenden Kämpfern voraus, und unter den Hufen seines edlen Rosses quollen reichliche Quellen hervor, die noch jezt Balder's Brunnen genannt werden. Höder eilte indessen nach Schweden, legte dafelbst in berufener Versammlung Krone und Herrschaft nieder und verbarg sich, finster und menschenfleh, mit seinem Grame in der Wildnis des Hochgebirges. Ruhelos schweifte er umher, aß das rohe Fleisch erlegten Getiers, nagte Moos und Baumrinde, trank das Wasser geschmolzenen Schnees und führte dieses elende Leben den ganzen Sommer hindurch. Als der Herbst sich näherte, und der rauhe Nordwind schon wieder Frost brachte, ward ihm woher zu Mut, und seine vor sich trübten Augen wurden heller, daß er mit Lust über die von frischem Schnee bedeckten Berge blickte.

Eines Tages wanderte er durch eine enge Schlucht. Am Ausgang sah er eine Wohnstätte, und statt sie zu meiden, wie er sonst pflegte, trat er ohne



Bögern ein. Er fand darinnen die drei Waldminnen, welche ihm einst geweissagt hatten. Er erkannte, daß es die drei Nornen oder Walküren waren, denn drei weiße Rösse sowie Helm, Schild und Brünne zeugten von ihrem kriegerischen Beruf. Er schalt sie, daß sie ihm Glück verkündigt und er nur Unglück gefunden habe. Sie aber sprachen: „Erst Sieg, dann Niederlage, so war unser Wort, und nun kehrt wieder die Zeit des Glücks. Kannst du aber die Speise erlangen, die deinem Gegner die Afenkraft mehrt, so vermagst du seinen heiligen Leib mit Mimrings Schwerte zu verwunden. Drei Frauen im Gewande der Nacht, die Häupter von dunklen Schleiern umwallt, bereiten und bringen ihm die stärkende Rost.“ Als sie diese Worte gesprochen hatten, verschwanden sie samt dem Gehöfte.

In der Einsamkeit des Föhrenwaldes stand der verlassene, aufgegebene Held, die Brust von neuen Hoffnungen geschwellt. Er stieg hinab vom Hochgebirge in die Thäler; er berief seine Getreuen, und die kamen aus allen Nordlanden, dem Rufe des ehemaligen Führers gehorsam. Bald sah er sich an der Spitze zahlreicher Haufen; als er aber zum Angriff schritt, fand er seinen Gegner schon gerüstet. Denn derselbe hatte nicht Ruhe gefunden, weil ihm ungeachtet seiner Siege die geliebte Nanna fehlte. Er bereitete sich, sie auf der einsamen Felsenburg aufzufuchen und mit sich in das warme, schöne Südländ zu führen, wo ihre eigentliche Heimat war. Jetzt aber, da der alte Feind wieder erschien, galt es, um Sieg und Herrschaft und um die Blüte der Frauen auf Tod und Leben mit ihm zu kämpfen. Die Schlacht dauerte, wie die frühere, den ganzen Tag; erst die finstere, stürmische Nacht zwang die Kämpfer, vom Streite abzulassen. Aber Höder konnte nicht einschlafen; in der dritten Nachtwache machte er sich auf, des Feindes Lager zu durchspähen. Er sah drei weibliche Gestalten im Gewande der Nacht, die Häupter von dunklen Schleiern umwallt, welche raschen Schrittes dem Walde zueilten. Er folgte ihnen und trat bald in ihre Behausung ein. Hier gab er sich für einen des Saitenspiels kundigen Esalben aus. Als ihm eine Harfe gereicht wurde, spielte er wunderbare Weisen; er bemerkte aber zugleich, wie die Frauen ein Muß bereiteten und dasselbe von Schlangen anhauchen ließen, die sie darüber hielten. „Das ist die Rost, die Balders Afenkraft mehrt“, sprach er bei sich und begehrte als Lohn für sein Spiel einen Teil davon. Die Frauen bedachten sich; die eine widersprach, aber die andern meinten, die Gewährung bringe keinen Schaden; der Spielmann werde dann um so kräftiger in die Saiten greifen, und verwilligten ihm einen Teil der seltsamen Speise. Er schlang begierig die dargebotenen Bissen hinunter. Da durchdrang ungewöhnliche Kraft seine Glieder; er hätte alle Afen zum Kampfe fordern mögen, so sehr fühlte er sich gestärkt.

Die Frauen suchten vergeblich den Spielmann zurückzuhalten; er stürmte hinaus ins Freie, wo ein kalter Nordwind über die Heide strich. Er traf aber unerwartet in der Dämmerung des Morgens auf seinen Todfeind. Die Waffen bligten augenblicklich, und jeder dachte nur auf Angriff, nicht auf Abwehr; hier schützte das Streithend, dort die Unverletzlichkeit des Leibes; endlich aber traf ein furchtbarer Stoß Balders Hüfte, Mimrings Schwert drang durch und streckte den Afensohn zu Boden. Höder eilte ins Lager, verkündigte, was



geschehen war, und führte das jubelnde Heer in die Schlacht. Indessen war Valder nur verwundet, nicht tot. Er ließ sich auf einer Bahre in den schrecklichen Kampf tragen, der ohne Entscheidung bis zum Abend wüthete. In der Nacht trat die finstere Hel an sein Schmerzenslager. Sie verkündigte ihm, er werde am folgenden Tage in ihre Hallen kommen, wo schon das Mahl für ihn bereit sei. Das Wort ging in Erfüllung; das trauernde Heer beistattete mit königlichen Ehren den Gebieter in einem mächtigen Hügel, den die Götter vor Entweichung durch Wunderzeichen beschützten.

Höder nahm sofort das Reich wieder in Besitz, doch kehrte er nicht heim zu der geliebten Nanna, denn im nächsten Frühjahr rückte Vöus (Vui, d. i. Anbauer), der Sohn Odins und der Ruthenentochter Rinda, gegen ihn zu Felde und erschlug ihn nach heißem Kampfe; denn sein Streithelm, Geschenk der Walküren, war ihm abhanden gekommen, und er hatte vergeblich die Frauen im Gewande der Nacht aufgesucht, um einen Bissen von ihrem wunderthätigen Mus zu erhalten.

Man erkennt in der Darstellung den zu Grunde liegenden Naturmythos vom Kampfe des Lichts mit der Finsternis, des Sommers mit dem Winter. Wir bemerken noch, daß Gewar Frühling bedeutet (von War, lateinisch ver), daß er also der Vater der Nanna, der Blüte ist. Wenn ihn die Sage hoch in den Norden versetzt, so war sie sich wohl der ursprünglichen Bedeutung nicht mehr bewußt. Wir enthalten uns weiterer Auslegungen der einzelnen, oft abentheuerlichen Begebenheiten, welche die Dichtung frei schaltend erfunden und zusammengestellt hat. Die Lieder der Edda haben, wie oben bemerkt, mehr den Tod des allgeliebten Lichtgottes und der ihn liebenden Blüte ins Auge gefaßt und auf das große Weltjahr, auf die Katastrophe von Ragnaröt, übertragen.

Valders Bal. Der schwedische Gelehrte Nilsson, dessen Untersuchungen wir öfters gefolgt sind, nimmt an, der Lichtgott Valder oder Phol sei gleichbedeutend mit dem phönizischen Baal. Er meint, der schöne Mythos von seinem Tode und Auferstehen in der erneuten Welt wurzele schon im Baaldienst jenes Kulturvolkes. Er bezieht sich auf die bei allen Germanen üblichen Feste der Sommer Sonnenwende, welche von denselben ebenso gefeiert wurden, wie nach dem Alten Testamente die Baalddiener ihrem Gott zu Ehren Feste begingen. Sie tanzten nämlich um die lodernden Flammen, murmelten Gebete, schritten endlich durch die erlöschende Glut und hofften nun die Erfüllung ihrer Wünsche. In der That werden noch gegenwärtig in der Mittsommernacht an vielen Orten solche Feuer angezündet, und sie lodern hoch im Norden, am Polarkreis, wo die mitternächtliche Sonne ihre blutroten Strahlen in die aufsteigenden Rauchwirbel sendet. Man nannte und man nennt ein solches Fest Valders Bal, d. h. Valders Scheiterhaufen, und ähnliche Feste bezeichnete man in Irland mit dem Ausdruck Balstein. Indessen wurden in der Mittsommerszeit auch andern Göttern zu Ehren Freudenfeuer und Feuerräder angezündet; es läßt sich daher eine Identität Valders mit dem phönizischen Sonnengott nicht nachweisen. Neuerdings hat Professor Bugge die Erzählung des Sægo Grammaticus mit der trojanischen Sage von der Ermordung des Achilles durch Paris zu vergleichen gesucht.





Forseti, zu Gericht sitzend.  
Zeichnung von Prof. E. E. Doepler.

## 5.

### Forseti, Balders Sohn.

Zwölf im Lande der Friesen durch Weisheit und Gerechtigkeit hoch angesehene Männer erhielten vom Volke den Auftrag, die Rechtsgebräuche und Gerechtsame zu sammeln, die seit der Väter Zeit Bestand hatten. Diese Männer, Asegen, d. i. Älteste oder auch Schöffen genannt, gingen von einem Gau zum andern, um überall nach den Vorrechten der freien Männer, nach Art, Herkommen und Gewohnheiten beim Scheiden und Schlichten von Rechtshändeln zu forschen. Sie fuhren auch nach den nordfriesischen Inseln und befragten sich mit den Ältesten und Vorstehern. Sie brachten aber eine solche Menge von Gesetzen und Weistümern in Erfahrung, daß sie fürchteten, ihr Leben und das längste Leben sterblicher Menschen werde nicht hinreichen, alles zu ordnen und festzustellen. Wie sie sich bei einer Übersfahrt darüber beredeten, brach ein heftiger Sturm los, der sie weit in die unwirtbare See hinausjerkenderte. Er hielt Tag und Nacht an; weder kam am Tage die Sonne zum Vorschein, noch leuchteten Mond oder Sterne des Nachts. Die Schiffer, die nicht mehr wußten,



wo sie waren, ließen das Fahrzeug von Wind und Wellen treiben, ohne das Steuer zu handhaben. In ihrer Not beteten sie zu den Himmlichen, sie möchten ihnen einen Mann senden, der sie an die Küste brächte und ihnen auch helfe, das Rechtsbuch zum Heil und Segen des edlen Friesenvolkes aufzustellen. Raam hatten sie mit gläubiger Seele das Gebet gesprochen, so saß ein fremder Mann ehrwürdigen Ansehens am Steuer und lenkte es mit gewaltiger Hand, und das Schiff fuhr gegen Sturm und Wogenbraus pfeilschnell fort und legte an einer hochragenden Felseninsel an. Der Steuermann warf das Richtbeil, das er auf der Schulter trug, ans Land, und wo es den Boden schlug, sprudelte eine Quelle hervor. Um den entstandenen Brunnen waren Sitze in den Felsen eingehauen; darauf setzten sich die zwölf Aesen, und der Fremde, als der dreizehnte, nahm den Hochsitz ein. Es herrschte tiefe Stille; da erhob er die Stimme erst leise, dann immer lauter und lehrte die Männer das heilige Recht, das den Friesen gebührt. Sie lauschten alle staunend und tief bewegt; denn was sie nicht hatten finden und fassen können, das ward ihnen klar wie durch einen Götterauspruch. Sie blickten den Sprecher an; sie erkannten ihn nicht, und er schien doch bekannt; er glich jedem der zwölf, und doch war ihm keiner zu vergleichen. Als er aber das Recht gelehrt hatte, waren nicht mehr dreizehn, sondern nur zwölf Schöffen, die um den Brunnen saßen. „Es war Fosite, Valders Sohn, der uns das Recht gelehrt hat, und hier ist Fosites Land, das heilige Land, wo den freien Männern ihr Recht gesprochen und zugetheilt wurde.“ Also sprachen die Schöffen untereinander; das Gerücht aber breitete unter dem Volke aus, was geschehen war, daher ward das Eiland ein heiliges, dem Fosite oder nordisch Forseti (Vorsitzer) geweihtes Land geheissen. Kein Wiking wagte hier Raub zu üben, aus Furcht, der beleidigte Gott werde ihm den Tod im Sturme oder im Kampfe bereiten. Aus dem Brunnen, den der Unbekannte hatte entstehen lassen, schöpften die Richter, die hier Recht sprachen, schweigend Wasser zum Trunk, ehe sie den Ausspruch thaten, der über Wein und Dein, über Leib und Leben entschied. Die Insel aber heißt bis auf den heutigen Tag Helgoland, d. i. Heiligenland, und die daselbst einheimischen Schiffer verraten noch durch ihre kräftigen, ungemein muskulösen Formen, daß sie dem alten Friesenstamme entsprossen sind.

Nach der nordischen Mythe war Forseti der Sohn des Lichtgottes Valder und der blühenden Ranna; denn von der lichten Klarheit des Geistes und der flectenlosen Reinheit des Willens geht die Gerechtigkeit aus, deren Repräsentant Forseti ist. In seinem Saale Glitnir, dessen Silberdach auf goldenen Säulen ruht, sitzt er den langen Tag und richtet und schlichtet allen Streit, und die da Recht verlangen, kehren befriedigt und versöhnt heim; denn wie niemand wagt, Valders Urtheil zu schelten, so ist auch Forsetis Gericht so gerecht und weise, daß man darüber niemals Klage führt. Wie er aber nur eine Eigenschaft des Vaters ist, so scheint er auch mit demselben aus der Ase- und Menschenwelt zu verschwinden, wodurch die Wolfszeit hereinbricht und die unsittlichen, finsternen Gewalten mehr und mehr die Oberhand gewinnen, bis endlich Ragnarök, das Gottesgericht, das Drama des nordischen Glaubens zum Schlusse bringt.





Freya bei den Schmuck und Riecht schaffenden  
Zwergen. Zeichnung von F. W. Heine.

## Elfter Abschnitt.

### Vorzeichen des Weltunterganges.

Die gold'ne Zeit, wohin ist sie geflohn,  
Nach der sich jedes Herz vergebens lehnt,  
Da auf der freien Erde Menschen sich  
Wie frohe Herden im Gemüß verbreiteten,  
Da ein uralter Baum auf bunter Wieße  
Dem Hirten und der Hirtin Schatten gab,  
Wo jeder Vogel in der freien Luft  
Und jedes Tier, durch Berg' und Thäler schweifend,  
Zum Menschen sprach: Erlaubt ist, was gefällt!  
Goethe.

### 1. Das Goldalter.

In vorstehendem Ausdruck unsres großen Dichters finden wir seine Gedanken über eine goldene Zeit ausgeführt, von der Dichter und Weltweise viel geträumt und geredet haben. Im klassischen Altertum erzählte man von den vier Weltteilen, die je nach der Güte ihre Namen von den Metallen führten. Auch die Skaldenpoesie wußte von dieser schönen Zeit, dieser Kinderzeit der harmlosen Unschuld. Da waren aber nicht Menschen auf der blühenden Erde, sondern die Asen wohnten da ohne Beschränkung, ohne die Sehnsucht nach



unerreichbarem Gute. Es gab für sie keine thränenendüstere Vergangenheit, keinen Kampf mit den Hemmuissen der Gegenwart, keine wolkenverhüllte, wetterschwangere Zukunft. Sie lebten ungezählte Tage und Jahre in ungetrübter Heiterkeit. Sie legten Essen an, schufen Hämmer, Zangen, Amboss und alles Werkgerät. Sie schmiedeten Erz, sie meißelten Holz, und was sie fertigten, war herrlich anzuschauen. Des Goldes war eine reiche Fülle vorhanden, das sie zur Fertigung von Hausgerätschaften verwendeten. Doch kannten sie den Wert dieses Metalles nicht; sie schätzten es nur wegen des Glanzes. Sie nannten diese glückselige Zeit das Goldalter, nicht wegen der Menge des kostbaren Erzes, sondern weil das Leben ohne Harm und Sorge dahinsfloß, gleich der goldenen Kinderzeit. Sie bauten sich Hof und Heiligtum, sie spielten heitere Spiele im Hofe und auf dem Hofe, goldene Scheiben schießend zur gemeinsamen Lust. Fern war ihnen Geldgier und räuberische Habgier, fern, sich selbst zu überheben zur Schädigung des andern. Da schufen sie scherzend der Zwerge zahlreiches Geschlecht, das in der Erde schürfte und wühlte und immer mehr des Erzes Schätze zu Tage förderte. Die Asen schauten lüstern auf den glänzenden Hort, und nun ging das Goldalter, die Zeit harmloser Unschuld, verloren. Gezeugt, geboren ward Gullweig (Goldkraft), die falsche Zauberin, die sich Heib (Art oder Habe) nannte. Dreimal stießen die Asen sie mit Speeren und Gabeln ins lodernde Feuer; aber immer kam sie glänzender daraus hervor und verbrannte nicht, sondern entzündete, schön und blühend von Angesicht und berebten Mundes, immer heftiger und unstillbarer die Begierde nach ihrem Besitze. Subkunft (Zauberei) kannte sie, Subkunft übte sie, und aus ihrem Zauberkessel stieg sinnberauschend, sinnbestrickend ein Brodem auf, daß man Gold begehrte mehr und immer mehr, daß man nicht fragte, ob die Hände, die es faßten, von Freundesblut troffen, ob die mißhandelte Unschuld klagend zum Himmel emporblickte, gebrochene Schwüre wider den Meineidigen sich aufrichteten und früher oder später eine Hölle in seinen Busen erzeugten. Gullweig ist die dämonische Macht, die Versucherin, von der die Dichtung sagt:

„Sieh' des Goldes reiche Fülle — Götter ruh'n,  
Denen dienstbar ist die Erde, hier in Truh'n.  
Was du willst, sie dir gewähren, machen frei  
Von dem Banne langgetrag'ner Sklaverei.  
Du begehrst ein Schwert — und willig sich entrollt  
Waffenglanz, wenn du entbietest flammend Gold;  
Hohheit, Herrschermacht du forderst, Ehrenfeld:  
Wisse, Throne stürzt und bauet nur das Gold.  
Willst den Wonnetelsch du schlürfen — Schönheit zollt  
Ihre Reize sinnberauschend, zahlst du Gold.  
Gold, o sieh', wie's fremdlich schimmert, wie es lacht,  
Weil wir seinen Ruhm erhöhen, seine Macht!  
Wenn hervor aus eh'rnem Schoße Flammenpein  
Es zum Dasein hat geboren, tritt es ein  
Glühend ins bewegte Leben, wandert weit  
Durch der Menschen Hände, fördernd Lust und Leid:  
Nicht in die gebot'ne Labe tödend Gift,  
Schärft des Dolches blanke Spitze, daß er trifft,  
Schürzt und löst der Herzen Waunde, wehrt der Not,  
Ruht gebieterisch zu Thaten, lockt in Tod.



Was es fordert, das vollbringe! Eitel ist  
Wider sein Gebot der Menschen Mut und List.“

So war und ist Gullveig (Goldkraft) oder Heid (Habe, Art), so kam sie nach Asenheim, so wanderte sie später zu den sterblichen Menschen, riß nieder die Schranken des Rechts und heilsamer Gesetze und tilgte aus die fromme Sitte und die Unschuld des Herzens. Mit ihr, oder vielmehr vor ihr, kamen drei Thursentöchter, mächtige, unmißliche Frauen, ein Grauen dem Anblick. Sie deuteten rückwärts auf die goldene Jubelzeit, die vergangen war, und vorwärts auf der Grimthursen zahlreiche Geschlechter, die zu Kampf und Widerstand gerüstet waren, auf Muspels Söhne und die grimmigen Wölfe, die hinter der Wolke der Zukunft feindlich lagerten. Da ging in Reue, Kampf und Furcht das Goldalter unter, doch waren die Asen mutig und in der Fülle der Kraft zum Lebenskampfe gerüstet. Unter Siegen und Siegesgelagen bei Odrörirs schäumendem Becher vergaßen sie der Schrecknisse, welche in der Ferne drohten. So blickt der Jüngling, die Jungfrau zurück in die vergangene goldene Kinderzeit und hoffnungsreich auf die verhüllte Zukunft; so tritt der gerechte Mensch, seiner Kraft sich bewußt, mutig in den Kampf mit feindlichen Mächten, und erst der müde Greis, dem eine Stütze nach der andern bricht, blickt schauernd auf die Zeit, da in Surturs flammender Lohe er selbst und seine Welt untergeht. Wohl ihm, wenn dann sein getrübt Auge über die gebrochene Brücke Bifröst und jenseit der Kämpfe auf dem Wigrðfælde das selige Idafeld, das Feld der Unsterblichen erkennt, wo Valder und Höder, Wali und Widar versöhnt in froher Gemeinschaft bei einander wohnen. Dies, so dünkt uns, ist die tröstende Bedeutung der Mythe vom Goldalter, seinem Verlust, von Ragnarök und einer neuen Welt.

## 2. Die Schuld.

„Das Leben ist der Güter höchstes nicht,  
Der Übel größtes aber ist die Schuld.“

Schiller.

Der erste Krieg, der Krieg zwischen Asen und Wanen, war entbrannt, vielleicht durch die verlockende Heid, aus dem Geschlechte der Wanen, die listig von einem Lager ins andre schlich und schließlich von den Asen getödtet wurde. Ein gütlicher Vergleich machte dem Streit ein Ende. Aber den Göttern waren die Augen aufgethan, daß sie die drohenden Gefahren erkannten, wie einst im Paradiese die ersten Menschen nach dem Apfelbiß sahen, daß sie nackt und bloß waren. Sie gewahrten drüben in Riesenheim die Bergriesen und Grimthursen, die sich vermehrt und schon in Midgard eingebrängt hatten, wie sie drohend nach dem schönen Asgard herüber blickten, nach seinen Säulenhallen inmitten duftiger Haine und blühender Gründe. Zwar war Heimdall ein treuer Wächter, aber konnte nicht dennoch den Unholden ein jäher Überfall gelingen? Da gingen die Asen zu ihren Richtersthronen, sich zu beraten, wie man Sicherheit verschaffen wolle. Es schien ihnen heilsam, eine Mauer um Asgard zu bauen, himmelhoch, mit festen Thoren, die kein Feind übersteigen könne. Wie sie noch darüber hin und her redeten, in welcher Weise das Werk auszuführen sei, wandelte ein großer, stattdlicher Mann unholden Angesichts daher und erbot sich, das Werk in drei Wintern, und zwar ganz allein herzustellen.



Er sagte, er sei ein Schmied, das heißt, ein kunstreicher Mann, der sich gut auf das Bauen verstehe; man müsse ihm aber als wohlverdienten Bau Lohn die himmlische Freya zur Ehefrau und Sonne und Mond bei seinen vielen Arbeiten zu Leuchten verheißen. Die Asen waren unschlüssig; aber es scheint, daß Loki, der Erzschelm, da und dort den Beratern zuflüsterte, man solle dem Baumeister den Lohn immerhin zusichern, wenn er die Riesenarbeit in einem Winter zustande bringe. Auch dazu zeigte sich der Mann bereit. Er meinte, er wolle seinen Kopf zum Pfande setzen, daß er in der kurzen Frist alles zu Ende führe, wofür man ihm nur erlaube, seinen Hengst Swadilsfari dabei zu Hilfe zu nehmen. Abermals kam die Unterhandlung ins Stocken, bis Loki mit Zuversicht sagte, man könne dem Fremdling das Begehren bewilligen, da ein unvernünftiges Tier doch nur ein schlechter Gehilfe sei. So ward man denn handelseinig, und von beiden Seiten wurden heilige Eide geschworen, daß man die Bedingungen ohne Trug und Falsch erfüllen wolle.

Am ersten Wintertage begann der Meister die Arbeit. Da sahen aber die Asen, wie das Pferd ungeheure Felsen und ganze Ladungen kleiner Steine im windschnellen Laufe herbeischleppte, und wie dessen Herr sie zusammenfügte und fest einkittete, daß die Mauer emporstieg himmelhoch und unerschütterlich gleich einem Eisberg. Das Werk schritt mit jedem Wintertage merklich vorwärts, als ob es von unsichtbaren Mächten noch mehr gefördert werde als von dem Baumeister und seinem vierbeinigen Gehilfen. Es war schon fest und unersteiglich, die Mauern glatt und glänzend, wie polierter Stahl, alles ohne Makel und Tadel, als die rauhe Jahreszeit zu Ende ging. Nur die Burgthore mit ihren hohen Böhlungen waren noch herzustellen, und das schien ein Leichtes zu sein, da noch drei Tage bis zum Anfange des Sommers übrig waren. Die Asen gerieten darum in schwere Sorge; denn wenn der Schmied als ausbedungenen Lohn Freya, Sonne und Mond mit sich fortnahm, so schwand alle Schönheit und Anmut aus Asgard, und die Welt versank in ewige Finsternis. Mancher wünschte den starken Thor herbei, der weder bei Abschluß des Vertrags noch überhaupt den ganzen Winter über zugegen gewesen war, weil er in fernen Landen Unholde bekämpfte. Sie setzten sich auf ihre Richterstühle und berieten, was zu thun sei, um das Unglück abzuwenden. Da fragte man nun zuerst, wer den Vertrag in Vorschlag gebracht und dazu geraten habe. Man kannte ihn wohl, den Urheber alles Bösen, den falschen, Unheil stiftenden Loki. Man drang auf ihn ein; Schmähungen, Drohungen wurden laut. „Er soll eines schmachlichen Todes sterben“, rief man von allen Seiten, „wenn er nicht Hilfe schafft.“ Der Verklagte stand zitternd im Kreise der zürnenden Götter. Er versprach hoch und heilig, den Fortbau zu hindern und dadurch den Baumeister um seinen Lohn zu bringen. Unter Verwünschungen und erneuten Drohungen ging die Versammlung auseinander. Folgenden Tages, da der Schmied mit Swadilsfari wieder nach den Bergen fuhr, um Steine und Holz herbeizuschaffen, sprengte ihnen wiehern eine Stute entgegen. Da stürmte der Hengst sogleich auf sie zu, schlug, die Stimme seines Herrn nicht achtend, Geschirr und Wagen in Stücke und verfolgte die flüchtige Stute durch Wald und Feld, während der Schmied atemlos hinterdrein rannte. Den ganzen Tag und die Nacht hindurch dauerte



die Verfolgung, und als endlich der Werkmeister des Flüchtlings habhaft wurde, waren beide so erschöpft, daß auch am zweiten Tage nichts gearbeitet wurde.

Des Abends stand der Meister vor dem Werke seiner Hände, daß, wie er wohl erkannte, in der noch übrigen Zeit nicht vollendet werden konnte. Da kam der Jotenzorn über ihn. Er schalt die Asen falsche, uneidige Götter, die durch Trug und Arglist den Vertrag gebrochen und ihn um den wohlverdienten Lohn gebracht hätten. Er drohte, sich mit Gewalt in Besitz zu setzen, und erhob Steine und ungeheure Balken, um die Burg samt ihren Zusätzen zu zertrümmern. Jetzt erkannten die Asen, daß er selbst ein Jötune sei, daß sie einen Todfeind in das Innere ihres Heiligtums zugelassen hatten. Sie riefen laut nach dem starken Thor, dem Helfer gegen die schädlichen Riesen.

Ein Donnererschlag rollte, ein Blitz erhellte die Dämmerung, die Erde bebte; Thor stand zwischen den Asen und dem wütenden Baumeister. Er erkannte sogleich den Grimthursen, schwang Mjölnir und zerschmetterte den steinharten Schädel des Riesen, daß die Stücke dahin und dorthin flogen. Die schwarze Seele sank zu Rífskel hinab, wohin sie gehörte. Die Stute, welche Swadilsfari vom Werke abgelenkt hatte, warf nach einiger Zeit ein achtfüßiges Fohlen, und das war Sleipnir, Odins Leibroß, das den Göttervater mit Bindeseile durch die Luft und über die Wogen des Meeres trug. Die Asen indeß hatten Schuld auf sich geladen, die geschworenen Eide gebrochen; denn sie hatten gelobt, ohne Falsch und Trug, den Vertrag zu erfüllen, und der Jötun hatte sie mit Recht der Arglist beschuldigt. Der Anstifter aber war Loki, und er soll in Gestalt der Stute den Hengst geirrt und die Vollendung der Mauer gehindert haben.

Olafs Kirche. Nach einer nordischen Sage wollte der heilige Olaf eine schöne und große Kirche bauen, dergleichen in allen Länden keine ähnliche zu finden sein sollte. Er konnte jedoch nicht zustande kommen. Da erbot sich ein riesenhafter Baumeister, das Werk in kurzer Zeit herzustellen, wenn ihm der Bauherr sich selbst und Sonne und Mond verschreibe oder seinen Namen errate. Der fromme Mann schloß den Vertrag ab; es ward ihm aber heimlich zu Mute, als der Bau bis zur Turmspitze emporwuchs. Er irrte durch Wald und Feld und hörte endlich in einem hohlen Berge ein Kind weinen und eine weibliche Stimme, welche sagte: „Stille, Söhnchen, morgen kommt der Vater, der Blaser, und bringt dir Sonne, Mond und den heiligen Olaf zum Spielwerk.“ Der Heilige ging fröhlich nach dem Bau und rief dem oben sitzenden Meister zu: „Die Spitze sitzt schief, Blaser.“ Kaum hatte er die Worte gesprochen, so stürzte der Riese herunter und brach Arme, Beine und den Hals dazu. — Diese Sage, welche unserm Mythos entspricht, nennt den Riesen Blaser oder auch nach einer andern Angabe Wind und Wetter; da nun Swadilsfari Eisfahrer bedeutet, so liegt der Erzählung eine Darstellung des Winters zu Grunde.

Der Winter baut Mauern und Burgen, schlägt Brücken über Seen und Ströme oft in einer Nacht, während der mythische Meister sich die Zeit bis zum Sommer ausbedingt. Dann aber kommt der sommerliche Thor und zerschlägt seine Werke und ihn mit seinem Hammer oder Sonnenstrahl. In dem Mythos bleibt der Burgwall bestehen und nur der Jötune muß den Kopf hergeben. In andern Sagen ist es der Gottseibeins selbst, der den Bau



unternimmt und zumeist in einer Nacht oder auch in drei Tagen zu Ende führt, dem dagegen eine Seele verschrieben werden muß. Er wird dann durch List um seinen Lohn gebracht und schleudert dagegen einen Felsen nach der Kirche, der aber vor der Thür unschädlich niederfällt.

Die Teufelsbrücke. Im Kanton Uri, wo die Reuß in wilden Strudeln und Fällen vom grünen Urfernthale nach Amsteg und Altorf strömt, war noch vor etwa vierzig Jahren eine hölzerne Brücke, die der schäumende Wasserfall bespritzte. Die Passage über den Gotthard nach Italien war ehemals durch das tobende Wasser gehemmt. Da erbot sich der Teufel, die Brücke zu bauen, wenn man ihm die Seele dessen verschreibe, der zuerst darüber gehe. Der große Rat von Uri verstand sich mit schwerem Herzen zu dem gefährlichen Handel. Die Brücke mußte in einer Nacht fertig werden und ward es auch, da der Böse seine höllischen Heerscharen aufbot. Aber in derselben Nacht hatte einer der Ratschöffen einen glücklichen Einfall, der aus der Klemme half. Wie nämlich der Arge, gleich einer riesigen Gule, drüben auf den Delinquenten lauerte, ließ man einen Köter über die Brücke laufen. Der Teufel fiel wie ein Raubtier über ihn her und schleuderte ihn voll Ärger, daß es nur eine Hundeseele war, in den schäumenden Fluß, flog dann über Urjern hin und steckte auf dem Wege noch ein Wäldchen in Brand, das sonst gegen Lawinen geschützt hatte. Alle Mühe, den Hain wieder anzupflanzen, ist bisher vergeblich gewesen, weil der Böse den jungen Anwuchs wieder zerstört. Er hat aber vielleicht jetzt seine Macht verloren, da man mit Hilfe des immer vollen Säckels der Hege Gullweig und des Runenbuchs der Zauberin Wissenschaft eine solidere Brücke und eine bequeme Straße durch jene Gründe angelegt, ja sogar auch einen Schienenweg für den Dämon des Dampfes eröffnet hat.

### 3. Idunas Scheiden.

Im grünen Gezweig des Weltbaums Yggdrasil hatte sich die blühende Iduna eine lustige Wohnung hergerichtet. Da empfing sie abends Bragi, den geliebten Gatten, der sie mit seinen Liedern erfreute. Dann stimmten die Vögel des Waldes ein, und die Melodien klangen so lieblich, daß selbst die ernststen Vornen davon bewegt wurden. Es war, wie Waldner in seiner „Pilgerin“ singt:

Im Federschnud sind Sänger da  
Mit allerhöchster Musica;  
Die Drossel singt: „Didiu, didiu,  
Im Walde findest Schlummer du“;  
Die Lerche singt ihr Tirili,  
Ruft, daß Iduna mit ihr zieh'  
Zum blauen Himmelslustrevier,  
Doch schöner dünkt Yggdrasil ihr.

Der Fink mit seiner Sippen Brut  
Ergählet viel von frohem Mut.  
Es piept der Specht wohl hin und her,  
Der Starmaz plaudert kreuz und quer,  
Der Häher träht, der Wiedehopf  
Brummt auch darein, der arme Tropf.  
Die Musikanten her und hin  
Begrüßen sie, die Königin.

Wenn dann Schlummer alle Wesen umfing, so schöpfte die Göttin aus dem Brunnen, in welchem der heilige, einst von Odin erworbene Göttermet strömte, und begoß damit die Esche, damit sie fröhlich fortgrüne und niemals dorre. Der Brunnen hieß, wie der Met selbst, Odörvir, jener Geisterreger oder Begeisterungstrunk aus Kvasirs Blute, den einst Gunnlöb im Berge des Niesen Suttung bewahrte und den Odin den Asen und den Menschen zuführte.





Heimdal verlangt die Rückkehr Idunas aus der Unterwelt. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler.







Er hat verjüngende und verschönernde Kraft, und war identisch mit dem Urhorn, mit dessen Wasser die Nornen den Weltbaum besprengten. Ungezählte Jahre vergingen; die Esche grünte fort, von den Nornen und Iduna verjüngt und gekräftigt; Bragi sang der Gattin und der Welt seine Lieder; aber Schuld war über Asen und Menschen gekommen, heilige Eide waren gebrochen, Treue, Glauben und Gottesfurcht gewichen, Mord und Krieg entbrannt; da rückte das allgemeine Verderben näher, und die Wölfe rüttelten an ihren Ketten, um sie zu zerreißen.

Zu dieser Zeit geschah es, daß man einstmals nicht mehr Bragis und der Vögel Gesänge hörte, daß die Zweige Yggdrasils schlaff und weß herabhingen, daß Odrörir zu vertrocknen schien. Aber am Morgen, als die Asen, erschreckt durch solche Zeichen, nach Iduna forschten, war sie vom Baume herabgesunken in die dunklen Thäler der Tiefe, zu Nörwis Tochter (Nacht). Auch der Brunnen war vertrocknet, und die Pflanzentwelt drohte völlig zu verdorren. Da sandte Odin seinen Raben Hugin aus, die Deutung der schlimmen Zeichen zu erforschen. Schnell, wie der Gedanke, fliegt der Bote durch die weiten Himmelsräume und senkt sich nieder zu den Zwergen Dain (tot) und Thrain (starr), die der Zukunft kundig sind. Aber sie liegen in schwere Träume versunken, und nur einzelne Laute von kommenden Schrecknissen, von flammender Lohe, stöhnen sie ängstlich in ihrer Betäubung. So blieben die Asen ratlos und sahen mit Schrecken, wie die Natur mit dem Weltbaum zu welken und abzusterben schien. Sie deckten ein Wolfsfell, weich und weiß wie der Winter Schnee, über die Tiefe, wo Iduna jetzt harmvoll weilte und wehflagte, daß sie nicht mehr den heiteren Sitz im grünen Gezweige inne habe, sondern in Finsternis wohne bei der uralten Hel. Aber sie, die vielwissende Göttin, konnte wohl unter allen Wesen die schreckhaften Erscheinungen deuten; darum beschloß der Göttervater, sichere Boten an sie zu senden. Er wählte dazu Heimdall, den treuen Wächter, den listreichen Voki und den trauernden Bragi. Die erkorenen Boten zogen eilends auf einsamen Wegen durch dunkle Klüfte hinunter in die Thäler der Tiefe. Wervölfe heulten gräßlich um sie her, bereit zum Angriff; doch flohen sie scheu zurück, getroffen vom Bannfluch der vielkundigen Asen. Die Abgesandten, mit scharfen Blicken die Finsternis durchspähend, erkannten bald die liebliche Göttin, die blaß und sorgenvoll im tiefen Grunde wohnte. Sie fragten eifrig, was sie wisse von den Geschieden der Asen und der Welt, ob Fall und Untergang nahe bevorstehe. Aber sie gab nicht Antwort; nur Thräne auf Thräne entquoll den getrübten Augen, und wie oft, wie emsig sie forschten, empfingen sie doch kein tröstendes Wort, keine Gegenrede; immer wieder rannen Thränenströme über der Göttin Angesicht.

Von banger Sorge belastet, schieden die Boten, doch nicht alle; Bragi, der liebende Gatte, blieb bei der Gattin zurück, daß sie nicht einsam in ihrer Trauer dahinschwinde. Nun sang er nicht mehr den lauschenden Asen; nun erfreute er nicht mehr die Seligen beim Mahle. Denn wenn die Jugend, wenn der Frühling verweht ist, sind auch die Lieder der Sänger verstummt. Bald traten die Heimgekehrten in die Säle der Seligen ein. Sie wünschten dem Odin, lange auf dem Hochsitz zu walten, und den Göttern allen, sich bei Allvaters Mahle ewig zu freuen. Sie setzten sich zu den Gästen, zu speisen Sährimnir,



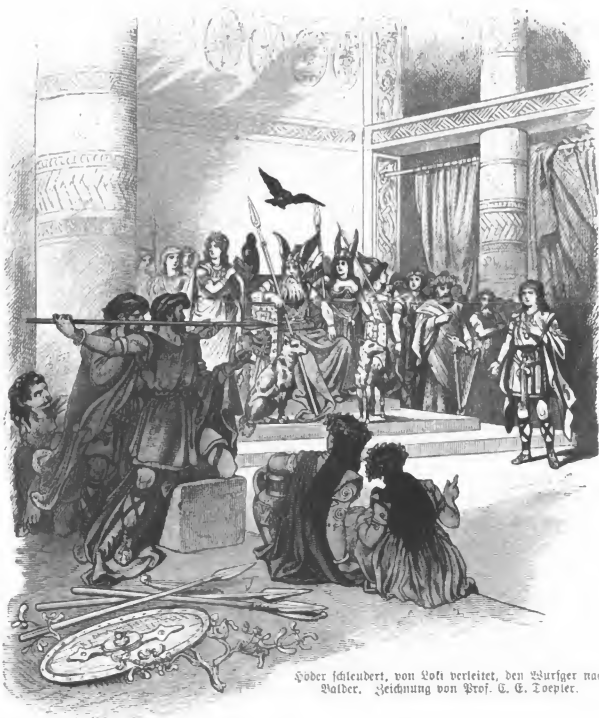
zu trinken den Met, den Skogul schenkte. Da war viel Fragens um den Erfolg der Sendung; aber sie sagten, es sei übel ergangen, keine Auskunft habe die Göttliche erteilt. Vieles redeten noch die göttlichen Berater über die Geschehnisse der Welt und fanden doch nicht Hilfe, wie viel sie auch sannen und sorgten. Sie fühlten sich müde, des Schlafes bedürftig; denn schon erhob sich der Riese, der mit dorniger Rute die Wälder in Schlummer senkt; schon stieg der Mond über die Walbhöhen empor und beleuchtete den Weltbaum und Asgards heilige Berge. Da stand der Herrscher auf, der Vater der Asen, und sprach: „Gedenket der Ruhe, da die Nacht gekommen ist. Wenn der junge Tag mit goldmähnigem Rosse über die Himmelsberge fährt, finden wir heilsamen Rat und klugen Entschluß.“

Schweigend trieb die Nacht Hrimfaxi, ihr dunkles Ross, über Asgard und Vanaheim den gewohnten Weg und senkte sich nordwärts zu Niflhel nieder. Der heitere Tag erschien im Osten; und helles Licht ging, Leben erweckend, von des Rosses Goldmähne aus und bestrahlte die Wege der Götter und Menschen. Odin erwachte; er sah Frigga an seinem Lager stehen, aber nicht heiteren Blickes; ihre Lippen bebten, als sie zu ihm redete. Sie berichtete, ihr Sohn Valder, der Allgeliebte, habe schwere Träume gehabt, die bleiche Hel sei ihm erschienen und habe ihm gewinkt, daß er ihr folge. Da erhob sich der mächtige Gott in seiner Kraft. Sein Entschluß war gefaßt: im Reiche der Toten wollte er Kunde suchen über die bevorstehenden Geschehnisse der Welt und der Asen.

So berichtet uns das dunkle Lied „Odins Rabenzauber“ (Hafnagaldr), welches nach Simrocks Auslegung den Eintritt des Herbstes oder eines frühen Winters andeutet und sich auf den herannahenden Untergang der Asen und der Welt, auf Ragnarök, bezieht. Iduna, der grüne Blättertschmuck, sinkt vom Weltbaum herab in die dunkle Tiefe. Die ganze Natur trauert, welkt, sie scheint erstorben. Wird der Frühling die Göttin wieder aufrichten, daß sie neu belebt, was jetzt im Tode ruht? oder ist ihr Niedergang ein Zeichen des letzten Kampfes, des zerstörenden Weltbrandes? Diese Gedanken beschäftigen die Asen. Sie breiten ein Wolfsfell, d. i. die Decke des Winterschnees, über finstere Täler, wo die Göttin ruht; sie senden Boten, zu erfragen, was sie von den Weltgeschehnissen wisse; aber sie hat keine Antwort auf die Frage: „Wirst du auferstehen und die Erde von neuem mit dem Grün der Hoffnung bekleiden?“ Diese und ähnliche Vorstellungen mochten dem Dichter vorschweben, als er das Lied entwarf, das schöne Stellen enthält, aber ziemlich späten Ursprungs und durch gelehrten Prunk dunkel ist.

Das Gedicht hat die Überschrift „Rabenzauber Odins“, weil der ausgesandte Rabe durch einen besonderen Zaubersegen zu der Sendung befähigt wurde. Man pflegte auch sonst Raben, aus deren Flug man weißsagte auf diese Art zu weihen. Das Herabsinken Idunas von der heiligen Esche, das Welken und Absterben der Natur galt für ein Anzeichen des nahenden Weltkampfes. Vielleicht aber wird jeder tiefer denkende und fühlende Mensch von wehmütigen Gedanken ergriffen, wenn er die grüne, blühende Pflanzenwelt siechen und welken sieht. Er ahnt, er weiß, daß der Winter nun eintritt; ob er aber den Frühling, die Auferstehung der Natur erblicken wird, auf diese Frage schweigt die harmvolle Göttin in den dunklen Tälern der Tiefe, und keine Wölkchen gibt ihm Antwort, wenn er nicht den Glauben unsrer Väter an ein neues Leben auf dem Idafelde in der Seele trägt.





Höder schleudert, von Loki verleitet, den Wurfer nach Valter. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler.

## Zwölfter Abschnitt.

### ~~~~~ Balders Tod.

#### 1. Geshwörung der Wöla.

Hell und strahlend folgt nach der Sage der Tag der Mutter Nacht, die nun gen Niflheim niedersinkt. Sein goldmähniges Roß zieht freudig den schimmernden Wagen durch die himmlischen Räume. Aber bald steigt ein grauer Nebel auf und verhüllt das leuchtende Gespann. Die Sonne blickt trübe,



wie durch düstere Schleier, auf Midgard und Asgard, als ob sie wegen schweren Unglücks in Trauer versetzt sei. Ein dichter Brodem lagert sich über Breidablik, daß man die goldenen Knäuse und die glänzenden Firne nicht sieht. Asen und Ninnen schreiten zur Beratung, alle in Sorgen wegen Iduns Niederfinken und der Träume Balder's. Sie schütteln und werfen die Loßstäbe für Balder, und die Rune Tod liegt oben. Schreden ergreift die ganze Versammlung; aber Odin erhebt sich in seiner Macht und spricht: „Wohl ahn' ich, was geschehen wird; doch will ich im Totenreiche die Wala wecken, daß sie mir gewisse Antwort gebe auf meine Frage nach den Weltgeschicken.“ Also sattelt er Sleipnir und jagt fort im Adlerfluge nordwärts gen Niflheim.

Unterdessen fannen die Götter auf heilsamen Rat und redeten viel und mancherlei. Es schien ihnen endlich das Beste, alle lebende Kreaturen und selbst die leblosen Dinge mit Zauberkraft zu beschwören, daß sie Balder's heiligen Leib nicht verletzen wollten. Frigg, die sorgenvolle Mutter des lichtwaltenden Gottes übernahm selbst das Geschäft. Sie fuhr aus, in alle Lande schnell, wie die Sonne am Himmel hinwandelt.

Da schwuren die sterblichen Menschen, die Primthursen, die Lichtalsen, die göttlichen Wesen, welche die Gewässer bewohnen, und selbst der Schwarzsalsen lichtscheues Geschlecht gelobte mit unverletzlichen Eiden, den allgeliebten Gott niemals zu schädigen. Durch den Bann mächtiger Beschwörung wurden in gleicher Weise Bäume und Sträucher, Steine und Erze und was sonst Schaden bringen kann, gebunden und in Pflicht genommen.

Indessen ritt Odin durch finstere Klüfte hinunter gen Niflheim. Da kam ihm ein Hund mit weitklaffendem Rachen aus Hells Behausung entgegen. Dunkles Blut troff ihm vom gährenden Schlunde aus Hals und Brust. Mit dumpfem Bellen stand er am Wege und heulte laut, wie der Gott an ihm vorbeiritt. Fort trabte Odin, des Weges kundig, zum östlichen Thore des dunklen Hauses. Da hob sich der Hügel der Wala, die lange gestorben war. Der Vater der Götter stieg von der Mähre. Er stand an dem Hügel, den der Grabstein bedeckte, und hob die Beschwörung an, das Wecklied der Toten. „Erwache, Wala, vom Todeschlummer! Steig' heraus aus dem Grabe, wo du lange geruht hast! Dreimal mit dem Runenstab schlag' ich deine Behausung, daß du nicht ruhen und rasten sollst auf dem Bette von Moder, bis du Wahrheit verkündigst auf meine Fragen.“ Dreimal schlug er das Grab mit dem mächtigen Stabe, da wankte der Boden, der Stein sank herab, die Erde that sich auf, und hervor stieg in Grabgewändern die bleiche Wala. „Wer der Männer“, sprach sie mit hohler Stimme, „wer schafft mir die Mühsal, von der Schlummerstätte aufzustehen? Schnee überdeckte lange mein Lager, Regen betroff es und feuchter Tau. Tot war ich lange.“ Ihr entgegnete Odin: „Wegtan (Wegkundig) heiße ich, bin Walthams (Schlachtkundig) Sohn. Sprich: wem sind die Bänke mit Ringen, die Betten mit Gold bei Hel besetzt?“ Sie antwortete: „Balder, dem Guten, steht der Becher mit glänzendem Tranke bereit, daß er bei Hel ihn trinke, den Asen zum Grame. Unglück verkünd' ich, vom Bannspruch gezwungen; so gönne mir zu schweigen.“ — „Du sollst nicht schweigen“, rief der Gott, „bis ich alles weiß, was in dunkler Ahnung ich schaute.



Welcher der Männer entfendet des Heervaters herrlichen Sohn in Hells dunkle Behausung?" — Da sprach die Seherin im Unmut: „Der Bruder den Bruder, der Finstere den Lichten, Höder wird Heervaters Erzeugten zu Hel entfenden. Unglück verkünd' ich, vom Bannspruch gezwungen, so gönne mir zu schweigen.“

Hoch stand er da, der ruhenkundige Herrscher, gewohnt, ohne Grauen dem Verhängnis ins Antlitz zu schauen. Er fragte die Seherin, wer zur Blutrache schreiten, wer Balders Mörder auf die tödlichen Scheiter bringen werde. Sie gab ihm die Auskunft, Odin werde von Rinda, der stolzen Maid im Westen, einen Sohn gewinnen, der werde, einnächtig, die Hand nicht waschen, das Haar nicht kämmen, bis er den Mörder zum Holzstoß gebracht. Da that er die letzte Frage, wie das Weib heiße, das allein unter allen Wesen um Valder, den Allgeliebten, nicht weinen möge.

„Du bist nicht Wegtam!“ rief sie, „wie du dich nanntest; Odin bist du, der alles weiß. Nun ziehe hin gen Asgard. Die Tote hast du mit mächtigem Banne geweckt und zur Rede gezwungen. Kein anderer kommt, meinen Schlummer zu stören, bis Loki los wird, und die Götter vergehen.“

Wir haben den Inhalt dieses schauerlichen und doch schönen Gedichts möglichst vollständig wiedergegeben und nur hin und wieder einige Dunkelheiten und Widersprüche zu beseitigen gesucht. Der Dichter des Liedes sah vielleicht, wie die Tage kürzer wurden, wie die Sonne im hohen Norden nur kaum noch über dem Horizont sichtbar wurde, wie reifalte Nebel über Land und Meer zogen; es waren ihm Vorzeichen von der nordischen Winternacht, vom Tode des Lichtgottes. Odin, der das kommende Geschick ahnte, konnte nur im Reiche der Toten Gewißheit erlangen. Dahin läßt ihn der Dichter niedersteigen und die längst gestorbene Wala befragen. Der Mythos von Balders Tode ist alt, schon von der Wöluspa bezeugt, wenn auch vorstehende Dichtung späteren Ursprungs sein sollte.

## 2. Der Mord.

In der grünen Heimat der Götter war die gewohnte Heiterkeit zurückgekehrt. Balders Leben schien durch den Eid aller Wesen und selbst der leblosen Dinge vor jeder Gefahr gesichert. Wer sollte auch dem Liebling, dem Licht der Welt, Schaden bringen! Die Asen scherzten und lachten, sie spielten mit goldenen Bällen, schossen Pfeile, schleuderten Gere, zielten mit stumpfen Waffen nach Valder in harmlosem Spiele, und alle Waffen vermieden den heiligen Leib. Es war, als ob eine unsichtbare Gewalt im Fluge sie wende, daß sie von der Richtung abwichen, denn Holz, Erz und Stein waren beschworen, durch den Eid gebunden. Man versuchte das Spiel mit scharfen Waffen und zum Jubel der Spieler mit demselben Erfolge. Laut schallte das Lachen, wenn die Schwerter nicht hapteten, Speere, Steine, Pfeile, von starken Händen versandt, das Ziel verfehlten und in weiter Ferne sich verloren. Auch Frigg in den goldenen Sälen von Fensal vernahm das Lachen und Jauchzen und hätte gern in Erfahrung gebracht, was es bedeute.



Da humpelte mühselig des Weges ein altes Weib, auf ihren Krüdenstock gestützt. Die Königin winkte ihr einzutreten und fragte sie dann, was sie wissen wollte. Die Alte berichtete redselig die Vorgänge und schloß mit den Worten, Balder stehe lächelnd und ruhig unter dem Hagel von Geschossen, als ob man ihm Blumen zuwerfe zum Siegeskranz. Des freute sich die Herrin und meinte, der Asen Macht sei groß, sie habe selbst das drohende Verhängnis besiegt, indem durch Verschwörung das Unglück nun abgewandt sei. „Aber“, fuhr sie fort, „alles, was im Himmel und auf Erden und unter der Erde ist, gelobte willig, dem Bringer des Lichts und der Freude, des Wachstums und Gedeihens nimmermehr Schaden zuzufügen.“ — „Es war ein mühselig Geschäft“, erwiderte die Alte, „und die Blumen und Gräser und viele unschädliche Dinge hättest du wohl unbeschworen lassen können.“ — „Wie sollte ich die Mühe scheuen für unsern Liebling?“ sagte die Göttin, „nur an der kleinen Mistel, die vor Balhallas Thore auf der alten Eiche wächst, ging ich vorüber, weil sie zu schwach und zu jung ist, um Schaden zu thun.“ — „Du bist eine sorgende Mutter“, bemerkte das Weib, „denn unklug wäre es gewesen, an den Blumen vorüberzugehen; sie hauchen oftmals mit dem Dufte auch tödliches Gift aus. Aber das zarte Mistelein, das nur im kalten Winter wächst und Samen trägt, vermag nicht dem lichten Asen Gefahr zu bereiten.“

Mit diesen Worten schied das Weib von der freudigen Herrscherin und wandelte auf einsamen Wegen weiter, bis sie vor Balhallas Thoren an die alte Eiche gelangte, auf welcher die zarte Mistelstaube gewachsen war. Hier warf sie das Frauenkleid ab, und siehe, es war Loki, der jetzt in seiner dämonischen Gestalt erschien. Bisher hatte er über erlittene Einbußen der Asen heimlich sich gefreut, oder ihnen durch listigen Rat Schaden zugefügt, zuweilen auch, durch Drohungen genötigt, aus der Not geholfen; jetzt trieb ihn Neid und Mißgunst zur grauenvollen Unthat. Er zog Kreise, sprach magische Formeln, berührte mit dem Krüdenstock das zarte Zweiglein, und es wuchs schnell zur Länge eines Speerschaftes. Darauf riß er es vom Baume los, schnitt die Nebenzweige und Knoten weg, und es war anzusehen wie ein Wurfger. „Du scheinst so jung und schwach“, sprach er hohnlachend; „laß sehen, ob du nicht stärker bist als alle Waffen der spielenden, schäkernnden Asen, stärker als jener hochgefeierte, vielgerühmte Balder. Er ging zur Versammlung, wo das fröhliche Spiel noch fort dauerte. Da stand zu äußerst im Kreise der starke Höder, der an fröhlicher Kurzweil nicht Anteil nahm. „Warum stehst du müßig?“ fragte ihn Loki, „du, der stärkste von allen Asen, willst nicht zu Balder's Ehre deine Kraft versuchen?“ — „Bin ich doch ohne Waffen und des Augenlichts beraubt“, antwortete der blinde Gott, „um mich her ist Nacht und Nacht vor mir und hinter mir.“ — „Hier hast du einen Wurfger“, sagte der Versucher, indem er ihm die Mistel reichte, „ich will dir die Richtung geben; schleudere mit Macht!“ — Höder that nach der Weisung, und — die Sonne verlor ihren Schein, die Erde wankte — der Mord, der Brudermord war vollbracht. — Balder lag, vom Speer durchbohrt, am Boden, sein Blut strömte über die verfinsterte Erde. Atemlos, sprachlos standen die Götter umher, sie konnten das Ungeheure, das Entsetzliche nicht fassen.





Edin bei der Wala. Zeichnung von Prof. C. E. Doepler.



Es war, als hätten sie alle die Todeswunde empfangen. Als der erste Eindruck des Geschehenen vorüber war, als man Fassung gewann, die That und ihre Folgen zu erwägen, da drängten sich einige um die teure Leiche, und ihre Thränen vermischten sich mit dem Blutstrom, der wie Abendrot leuchtete, andere fragten nach dem Thäter. „Der finstere Höder hat den Ger geschleudert!“ hieß es von allen Seiten. Der ungeliebte Höder stand unter den Aufgeregten, wie immer, einsam, ohne einen Freund; denn Loki war eilends von ihm gewichen, wie ja allezeit der Versucher den Thäter allein läßt in seiner Pein.

Finsternis umgab den Verlassenen, Finsternis herrschte in seiner Seele. Er hörte ringsum nur Verwünschungen, Drohungen, Klirren der Schwerter und Speere, die wider ihn gekehrt waren. Da erschien plötzlich vor der bewegten Menge Allvater selbst, ruhig, gefaßt, angethan mit göttlicher Hoheit und Majestät. Was geschehen war, hatte ihm längst die ahnende Seele, hatte ihm die vom Tode erweckte Wala verkündigt. Es war der Orlogschluß, den weder die Menschen noch auch die Aesen bezwingen. Er ertrug ihn, der Göttervater, ohne feige Klage; er sah im Geiste Ragnarök hereinbrechen und war entschlossen, den hoffnungslosen Kampf zu Ende zu kämpfen, wie ja auch sterbliche Helden im Grauen des Todes das Schwert nicht zaghaft senken, bis die letzte Kraft erschöpft ist. Er hieß die Klage schweigen, den Leib des Algeliebten aufheben, mit reinen Gewändern bekleiden und den Leichenbrand bestellen. Da kam Frigg, sein trautes Gemahl, die Augen von Thränen gerötet. Sie weinte nicht mehr; wie so oft des Weibes kluger Sinn heilsamen Rat findet, wo der Feigling verzweifelt, der Held das Unvermeidliche erträgt und im Kampfe beharrt, so hatte sie einen Ausweg, eine Rettung erdacht, was, wie sie glaubte, nicht täuschen könne.

„Wer von den mutigen Aesensöhnen will gen Helheim reiten“, sprach sie umherblickend, „wer will es wagen, die unterirdische Göttin anzurufen, daß sie Valder, das Licht der Welt, nach Aesenheim zurücksende? Er wird sich meiner und Allvaters Gunst, wie kein anderer, erfreuen.“ Alsbald erbot sich Hermoder, der Schnelle, Bote zu sein in das dunkle Schattenreich, an die sonst unerbittliche Hel. Er brach sogleich auf, sattelte und bestieg Sleipnir und ritt den Weg, den das edle Roß erst gekommen war.

Der Mythos von dem Lichtgott Valder, seinem Tod und Auferstehen ist in seinem Kern vielleicht uralt. Die Germanen brachten ihn aus ihrer Urheimat mit und bildeten ihn dann in ihren nordischen Wohnsitzen unter dem Einflusse des rauhen Klimas und der kriegerischen, mühereichen Lebensweise weiter aus.

Der Sonnengott wurde von allen arischen Stämmen verehrt, durch die kostbarsten Opfer, wie durch Gefänge und Gebete gefeiert. Auch den semitischen Völkern, den Babyloniern, Phönikiern u. a. war er ein segensreicher, Künste und Gewerbe, Handel und Schifffahrt fördernder Gott. Nach der Sommerjonneneinde, wenn die Tage abnahmen, beklagte man den Niedergang des Sonnengottes, nach der Winterjonneneinde begrüßte man durch frohe Feste die Wiedergeburt desselben. Die Adonisfeste und die Mythen des Mithras, welche die Römer aus dem Morgenlande empfingen und nach Europa verpflanzten,



sind lediglich von dieser Anschauung ausgegangen, und man findet noch jetzt auch in Deutschland deutliche Spuren von der Feier der Mithrasmysterien an solchen Orten, wo die Römer längere Zeit Niederlassungen gehabt hatten.

Viel bedeutender und überwältigender mußten die Erscheinungen vom Auf- und Niedergang der Sonne auf die germanischen Stämme in ihren nordischen Sitten einwirken. Da war der Unterschied zwischen dem sonnenhellen, freundlichen Tag und der finstern, unheimlichen Nacht größer, und die Vorstellung, der Gott des Tages sei ermordet, werde aber zu neuem Leben erwachen, erhielt Form und Wesen in der Phantasie des Volkes. Noch lebendiger trat der Gegensatz zwischen Sommer und Winter hervor. Ist der Lichtgott geschwunden, so herrscht erstarrende Kälte, so ist die ganze Natur erstorben. Der finstere Höder hat ihn ermordet. Dieser Mythos von Valders Ermordung war vermutlich schon den Germanen in ältester Zeit bekannt; er bedeutet die Reize des Lichts zur Zeit der Sommer Sonnenwende. Die Übertragung auf das Weltjahr, überhaupt auf die Geschichte der Welt, gehört aber wahrscheinlich dem skandinavischen Norden an. Wenn der kühne Schiffer im äußersten Thule, in Norwegen oder auf Island den um die Mittagszeit kaum auftauchenden glühenden Sonnenball wieder im Meere untergehen sah, wenn Klippen und Schneeberge geröthet erschienen und das Meer wie ein Blutstrom dahinschoß, wenn er dann wahrnahm, wie nun grimmige Kälte und Eis- und Sturmriesen herrschten — da erstanden vor seiner Seele jene mythischen Gestalten von Valder und dem dunklen Höder, der den Bruder ermordet. Diese Eindrücke aber, die seine Phantasie beschäftigten, faßte er in Dichtungen zusammen und erzählte oder sang sie zur Harfe am heimischen Herde, an den Höfen der Jarle und Könige, oder vor dem versammelten Volke. Er selbst oder ein anderer Skalde brachte sie ferner in Zusammenhang mit der vielleicht noch älteren Mythie von Ragnarök und manchen andern Dichtungen.

Daß die Erzählung von Valders Tod in Deutschland bekannt und heimisch war, bezeugt die Nibelungen Sage, die unleugbar deutschen Ursprungs, aber in ihrer anfänglichen Gestalt in der nordischen Dichtung erhalten worden ist. Der lichte Sonnenheld und Wölsungspröckling Siegfried oder Sigurd wird von dem falschen, einäugigen Hagen erschlagen. Letzterer ist an die Stelle Lokis getreten; er gibt den bösen Rat und führt mit Zustimmung der Verwandten die verhängnisvolle That aus.

Wir könnten noch mehr recht geistreiche Auslegungen und symbolische Deutungen anführen; allein es scheint uns, daß man dabei viel zu weit gegangen ist, und daß weder den gallischen Druiden und Varben noch den deutschen Priestern und Seherinnen, noch endlich den nordischen Skalden dergleichen weit hergeholt Vorstellungen vorschwebten, wenn sie den Tod des Lichtgottes in Gesängen feierten. Dagegen hatte die Waffe, deren sich Höder bediente, die Mistelstaude, allerdings eine tiefere Bedeutung. Sie galt für besonders zauberkräftig und heilig; der Druiden bei den Kelten schnitt die Staude mit einer goldenen Sichel ab, und zwar im dreißigsten Jahre des Jahrhunderts. Sie wächst nur auf Bäumen, nicht, wie die meisten andern Pflanzen, auf der Erde; deshalb hat auch Frigg, die verkörperte „Mutter Erde“, keine Macht über sie.



Die Mistel wird auch nicht von Menschenhänden gepflanzt, sondern Vögel tragen den Samen dahin, der erst in ihrem Magen gereift ist. Sie grünt, gleich dem wuchernden Epheu, das ganze Jahr, aber der Winter ist die Zeit, da sie recht gedeiht und Samen trägt. Daher eignet sie sich für den Gott des Winters und der Finsterniß, daß er damit den Segner der Erde, den Bringer des Lichts ertöte.

Noch anziehender erscheint der Zusammenhang des Mythus mit den Weltgeschicken. Balder ist nicht bloß der Förderer äußerer Wohlfahrt, der Geber aller Erdengüter, deren der Mensch bedarf, er ist auch der sittlich reine Gott, das verkörperte Prinzip des ewig Guten, Schönen und Wahren. Asen und Menschen sind durch Schuld befeckt, er allein ist rein und unsträflich geblieben und erhält die sittliche Weltordnung in Harmonie, wie ja auch die Ordnung der äußeren Natur nie dauernd gestört wird.

Aber der Versucher hat schon zum Bruch heiliger Eide geführt; die Sünde ist geboren, die harmlose Unschuld geschwunden; jene wuchert fort und wächst riesenhaft, daß schnell das Entsetzliche geschieht, der Brudermord. Meint man doch, die nordische Dichtung habe aus derselben Quelle geschöpft, wie der alttestamentliche Weise, der den Sündenfall des ersten Menschenpaares und den Verlust des Paradieses poetisch schildert. Auch hier wächst die Sünde jählings zur grauenvollen Unthat, und wie Loki durch Neid und Mißgunst zum Morde des guten und reinen Gottes getrieben wird, so Cain, daß er die mörderische Hand gegen den Bruder erhebt.

Die Greuel im Hause der Pelopiden gehen vom Hochmuth des Mynherrn aus, von seiner Verachtung der strafenden himmlischen Mächte; aber der hellenische Genius kennt die Versöhnung durch die Vermittelung der Göttin der Weisheit und Gnade; der alttestamentliche Weise läßt die Sintflut hereinbrechen, welche das schuldige Geschlecht bis auf eine rein erhaltene Familie vertilgt, und in der nordischen Dichtung folgt auf Sünde und Unthat der alles vernichtende Weltbrand.

### 3. Der Leichenbrand.

Noch standen die Asen um die Leiche des theuren Genossen. Sie war in reine Gewänder gehüllt und lag oben auf Balder's eigner Schiffe Hinghorn, welches er oft durch die glänzenden Wasser des Himmels und durch die grauen Meereswogen gesteuert hatte, wenn er, Gaben spendend, den Küsten entlang fuhr. Auf Odins Gebot wurden auf dem Fahrzeug die Scheiter für den Leichenbrand hoch emporgetürmt, daß das Feuer weit über alle Länder leuchten sollte. Noch stand die blühende Nanna bei dem verbliebenen geliebten Freund. Sie hatte keine Thräne mehr um ihn zu weinen; nur ihr Schluchzen verriet den Schmerz, der unstillbar in ihrer Seele wüthete. Als aber die Fadel aufleuchtete, die den Holzstoß entzünden sollte, brach ihr das Herz vor Jammer; bleich, leblos, eine geknickte Blüte, sank sie neben der Leiche nieder. Da legten die trauernden Asen auch sie auf den Holzstoß, dazu das edle Roß des entsetzten Gottes, das mit dem Gebieter sterben mußte. Odin selbst fügte noch den köstlichen Goldbring dazu, denn in jeder neunten Nacht acht gleiche Ringe entträufelten.



Er flüsterte auch dem Sohne ein Wort ins Ohr, daß niemand vernahm, vielleicht das tröstende Wort: „Auferstehung zu einem neuen, schöneren Leben.“

Es war aber viel Volks versammelt, um dem schmerzlichen Schauspiel beizuwohnen und mit den Asen seine Theilnahme für den allgemeinen Liebling, den Wohlthäter der Welt, zu bezeugen. Neben Odin stand Frigg, Valbers Mutter, weinend um des Sohnes Tod und klagend, daß sie selbst aus Nachlässigkeit des Lieblings Ende herbeigeführt habe; da lehnte auf seinem, von Gullinbursti gezogenen Wagen Freyer, der Winterfönnergott, in trübes Sinnen verloren; es ritt herzu Heimdall, der Himmelswächter, auf seinem Rosse Gulltopp; auch Freya, die lichte Himmelsgöttin, fuhr heran auf ihrem Raxengespann. Da standen Valküren, auf ihre Speere gelehnt, und Disen, umwallt von dunklen Schleiern; auch Lichtalsen, Wald- und Meerminnen hatten sich eingefunden. Berg- und Reifriesen und selbst der Schwarzalpen lichtscheue Geselächter waren aus ihren dunklen Wohnungen herbeigekommen; denn auch sie konnten der wohlthätigen Wärme nicht entbehren, wenn sie aus der Tiefe den Frühlings Schmuck der Erde fördern sollten. Angstlich flatterten die Raben Odins um das Schiff; sie wußten es wohl, welchen Verlust die Götter und Himmel und Erde erlitten hatten. Das Fahrzeug war auf den Strand gezogen und stand auf Rollen, um ins Meer geschoben zu werden, bevor die zündende Fackel angelegt wurde. Es war aber durch den aufgetürmten Holzstoß und die reichlich beigefügten Spenden so übersehwer geworden, daß man es mit aller Anstrengung nicht von der Stelle rücken konnte. Da erklärten die Vergriesen, in Jötunheim sei ein Riesenweib mit Namen Hyrrodin, das sei so kraftvoll, daß es Berge fortschiebe; das werde auch dies Schiff ins Meer stoßen.

Sogleich machte sich ein Sturmriese auf den Weg, die starke Frau zur Stelle zu schaffen. In der That kam sie auch nach kurzer Frist herbeigefragt, aber nicht auf den Flügeln des Voten, sondern auf einem nicht minder schnellen, ungeheuren Wolfe reitend, den sie mit einer greulichen Maller aufgezäumt hatte und lenkte. Sie sprang von ihrem seltsamen Reittier herunter, blickte höhniß auf die Versammelten, die ihr gegenüber wie Schwächlinge erschienen, und überließ das Tier den von Odin bestellten vier Berseckern. Während diese den Wolf mit Mühe bändigten, indem sie ihn zu Boden warfen, trat sie an das Fahrzeug und stieß es mit dem ersten Ruck ins Meer, daß die Rollen von der Reibung in Brand gerieten. Da ergrimnte Thor und schwang Miölnir, um ihr den Kopf zu zerschmettern; aber alle Asen baten für sie und traten dazwischen, weil Hyrrodin sicheres Geleit erhalten und nur auf ihre Bitten hilfsreich erschienen war. Befänstigt bestieg er hierauf das Schiff und weichte mit dreimal erhobenem und gesenktem Hammer den Leichenbrand. Das Zwergelein Vit kam ihm dabei vor die Füße; er aber stieß es in das Feuer, daß es zugleich mit den Leichen verbrennen mußte. Hoch loberten die Flammen empor; Himmel, Erde und Meer wurden davon geröthet. Sie verkündigten den Völkern den Tod des Gottes der Unschuld, der Liebe, der Gerechtigkeit und den Verlust seiner Segnungen.

Die Bestattung der Toten im Schiffe war bei den Küstenbewohnern nicht ungewöhnlich. Sie fand schon in sehr früher Zeit statt und bestand noch, als



man schon die Beisetzung in Hügeln und das Verbrennen der Leichen eingeführt hatte. Auf alten Grabsteinen findet man nicht selten in rohen Umrissen ein Schiff eingemeißelt. Selbst bei den Alemannen im Rhein- und Donaulande kommen Leichenbäume vor, welche wie Röhre ausgehöhlt waren. Diese Beisetzungsweise wird endlich durch mancherlei Sagen bestätigt. So ward der heilige Matern nach seinem Tode in steuerlosem Fahrzeuge dem Rhein übergeben, und das Schiff fuhr ohne Beihilfe stromaufwärts nach dem Orte, wo der Heilige ruhen wollte. — Ähnliches geschah mit der Leiche St. Emmeranz.

Nach der Heldensage brachte Siegmund den toten Leib seines Sohnes Sinfjötli auf ein Schiff, das ein Unbekannter steuerte. Er fuhr wohl damit nach dem Seelenlande, das man sich jenseit des Wendelmeeres dachte. Ebenso gehört hierher die Sage von Skeaf und dem Schwanenritter, die in einem Schiffe wieder scheiden, nachdem sie ihr irdisches Tagewerk vollendet haben. Indessen muß in früherer Zeit der Glaube an die Auferstehung des Lichtgottes im Frühling und an seine segensreiche Wirksamkeit Bestand gehabt haben. Denn seine Verehrung war in Deutschland wie in Scandinavien allgemein verbreitet. Quellen, Haine und andre Heiligtümer waren ihm geweiht, wie noch jetzt örtliche Namen bezeugen. Er soll namentlich in Norwegen einen großartigen Tempel (Harug) gehabt haben, wo sich jährlich selbst aus entlegenen Distrikten das Volk versammelte und feierliche Opfer brachte.

Daß alles konnte nicht auf einen toten Gott bezogen werden, der bei Hel wohnte und daher keine Gnadenspenden mehr erteilte. Die Übertragung des Mythos von seinem Tode auf das große Weltjahr war daher entweder erst spät entstanden oder doch nicht in die Anschauungsweise des Volkes übergegangen. Man hat die Einzelheiten des Mythos bis ins kleinste zu deuten versucht, man hat z. B. den Leichenbrand auf die nach der Sonnenwende gewöhnlich eintretende Hitze bezogen; man hat sogar das Zwerglein Vit (von Viter, Farbe) für die Farbenpracht der Pflanzenwelt erklärt, die nach dem Niedergange des Lichtgottes zugleich mit dem Welken der Blumen vergeht; allein es ist schwer zu glauben, daß die schaffende Phantasie von solchen Erscheinungen ausging, da ihr vielmehr das große Welt drama in seiner Entwicklung vorschwebte.

Hermoders Heirath. Von allen Asen hatte die mütterliche Frigg allein noch Hoffnung. Sie glaubte, Hel werde sich durch Hermoder bewegen lassen, Balder zur Oberwelt zurückzuführen. In der That ritt auch der schnelle Götterbote eilends den unterirdischen Behausungen in Helheim zu. Neun Nächte trabte der unermüdlche Sleipnir durch grauenvolle, von keinem Lichtstrahl erleuchtete Thäler und Klüfte. Ringsum herrschte Totenstille, welche nur des Rosses Huffschlag unterbrach.

Endlich gelangte der Reiter an den Giöflfluß, der das Totenreich von dem der Lebendigen scheidet. Er wollte über die mit Gold belegte Giöflbrücke reiten; allein da trat ihm die riesige Wächterin, die sich Möðgub (Seelenkampf) nannte, entgegen und fragte ihn, was er hier suche. „Gestern“, sagte sie, „ritten große Haufen von Toten über die Brücke und sie donnerte nicht so, wie unter dir allein, und du hast auch nicht die Farbe des Todes. Darum sprich: was suchst du,



Lebender, unter den Toten?" — „Walder such' ich, den lieben Bruder, der erschlagen ward. Um seinetwillen reit' ich den Helweg, die Göttin anzurufen, daß sie ihn entlasse. Hast du ihn etwa gesehen, so zeige mir den Weg, daß ich ihn finde.“ Also sprach Hermoder zu der Wächterin, und sie wies ihn nordwärts, indem sie sagte, wohl habe sie Walder über die Brücke reiten sehen, und er werde ihn bei Hel finden. Nach dieser Weisung ritt Hermoder unverzagt weiter, bis er an das verschlossene Helgitter gelangte. Da öffnete sich kein Thor, kein Durchgang war zu finden.

Aber es galt ja des Bruders Heil und Rückkehr; so war er auch zu jedem Wagnis entschlossen. Er sprang aus dem Sattel, gürtete den Hengst fester, stieg wieder auf, gebrauchte die Sporen, und hoch über das Gitter setzte Odins Roß mit dem kühnen Reiter. Er befand sich im Reiche der Schatten, überall von grauen Felsen umgeben, die wie höhlängige Gesichter ihn anstarrten. Er fühlte sich wie ein Träumender und wandelte auf eine Halle zu, die sich vor ihm erhob. Was er da erblickte, schildert eine neuere Dichtung:

„Erhell't ist das Gesteine, das wie ein Tempelhaus  
Sich dehnet weit und weiter ins Unermeß'ne aus,  
Das Firmament darüber von nächtlich dunklem Blau,  
Und Sternengeschmeide wölbet den hohen Kuppelbau.  
Auf einem Thron inmitten ein wunderbares Bild,  
Die Herrscherin des Reiches, von Angesicht unmild,  
Die Riesenbrust umfängen vor: Goldschmuck, Flammen gleich,  
Darin Demante prangen. Sie selbst, wie Tote bleich,  
Schaut ernstest Blickes nieder; sie kennt Erbarmen nicht,  
Weil nimmer sie beschienen der Sonne gold'nes Licht.  
Im innern Grunde walten, vom Zufall wirr geschart,  
Biel seltsame Gestalten, wie sonst das Leben paart,  
Mit Kronen die gezieret und jen' in herber Not,  
Die Häupter hier erhoben und dort gesenkt im Tod,  
Und auf dem Ehrensitze ein göttlich schöner Held,  
Verwelkte Blüt' im Haare, die bange Brust geschwellt  
Von Graun, weil nimmer leuchtet des Lebens heller Strahl  
Hier, wo nach Licht die Sehnsucht nur wohnt mit ihrer Qual.“

Es war Walder, der hier auf dem Ehrensitze saß, aber weß, wie der Blütenkranz in seinem Haar, wie neben ihm Nanna, die mit ihm in den Tod gegangen war. Vor ihm stand der goldene Becher, gefüllt mit süßem Trank, aber noch unberührt von den Lippen des vom Todesraum befangenen Gottes. Hermoder setzte sich zu ihm und sprach viel von der Wiederkehr gen Asenheim, die Hel wohl verstatten werde, da sich alle Wesen nach ihm sehnten. Walder bewegte nur verneinend das Haupt und deutete auf Nanna, als wollte er sagen: „Nimm diese mit dir, sie ist zu jung für die Welt der Schatten.“ Sie schloß sich aber fester an ihn an und flüsterte kaum hörbar: „Tod und Grab scheiden treue Liebe nicht; die Blüte bleibt, wo der ist, der ihr Wesen und Leben gab. Ich will ewig in deinen Armen ruhen.“

Also unterredeten sich die drei während einer langen Nacht. Am Morgen trat Hermoder vor Hel mit dem Begehr, sie solle Walder die Rückkehr zu den Asen verstatten, weil nicht bloß die Asen, sondern alle Wesen im Himmel und auf der Erde in große Trauer um ihn versetzt seien. Da erhob sich die Göttin



auf ihrem finstern Throne, und Gold und Demant auf ihrer Brust flammten heller als irdisches Feuer, und der Abgrund bebte. Sie sprach mit einer eintönigen Stimme:

„Trauert um ihn das weite All,  
Weinen die Wesen allzumal,  
Weint, was Odem und Leben nicht hat,  
Wohl, so geschieht es nach ewigem Rat,  
Balder kehrt wieder zum lichten Tag,  
Ist ein Aug' ohne Thrän' und Klag',  
Bleibt er ewig in Helhelms Saal.  
Wähle, du hast nicht andre Wahl.“

Unabänderlich, das wußte Hermoder, war der Ausspruch der furchtbaren Göttin. Er nahm daher Abschied von dem Bruder und der liebenden Nanna. Beide gaben ihm das Geleite, und Balder überreichte ihm noch den Ring Draupnir für Odin, da dieses Symbol der Fülle im Totenreiche wertlos war. Nanna schenkte für die mütterliche Frigg einen Schleier und noch andre Gaben, für Fulla einen Goldring, einst die blühende Braut zu schmücken. Auf dem gewohnten Wege gelangte der Götterbote wieder zur Oberwelt und nach Asgard, wo er ausfragte, was er gesehen und gehört hatte. Das schien nun den Asen eine gute Botschaft, und sogleich wurden Diener nach allen Weltgegenden ausgesandt, um Wesen und leblose Dinge, die selbst noch trauerten um den verschwundenen Bringer des Lichts, zum Weinen aufzufordern.

Da hingen die Thränen in Blumen und Kräutern, wie Perlen; von den Zweigen und Blättern der Bäume troff der Thränentau; Erze und Steine wurden feucht von dem geweinten Raß. Noch heute sagt man in Island von betauten Steinen, daß sie für Balder weinen, und sprichwörtlich bei uns: „Es hätte einen Stein erbarmen oder erweichen können.“ Die Trauer um Balder, die Sehnsucht nach ihm that sich in der weiten Welt durch die geweinten Thränen kund, denn die ganze Natur sucht das Licht. Auf dem Heimwege kamen die Boten an eine dunkle Höhle und fanden darin das Riesenweib Thöð (Dunkel), so finster und grausig anzusehen, fast wie Hel selbst, oder wie die Selbstsucht, die eine Welt kann untergehen sehen, wenn sie nur selbst unberührt bleibt. Sie forderten dieselbe auf, eine Thräne um den Tod und für die Wiederkehr des Lichtgottes darzubringen; aber die Riesin antwortete: „Thöð kann nur weinen mit trockenen Augen um Balder's Tod. Weder im Leben noch im Sterben hat er mir Nutzen geschafft; daher behalte Hel, was sie hat.“ Die Boten versuchten umsonst, den harten Sinn der Riesin durch Bitten zu erweichen; sie entschwand in der finstern Tiefe der Höhle und war nicht mehr aufzufinden. Daher gingen sie traurig ihres Weges; doch meinte einer, er habe unter der weiblichen Hülle den falschen Loki erkannt. Da fiel es allen wie Schuppen von den Augen, und sie sprachen, er habe wohl recht gesehen. Als sie aber nach Asenheim die schlimme Botschaft brachten, war das Wehklagen so groß, daß man nicht weitere Auskunft begehrte.

Die Blutrache. Tage vergingen, und jeder Tag machte den erlittenen Verlust fühlbarer, und so oft die Asen an der heiligen Esche sich versammelten, ertönte aus jedem Munde das Wort Blutrache. Es war das oberste Gesetz,



die höchste Pflicht, das älteste Recht, das von jeher geübt wurde. Doch hielt es schwer, das Gebot der Gerechtigkeit zu vollbringen, denn Höder mied das Licht des Tages; er wandelte nur in finsterner Nacht umher, und in der Finsternis wuchs ihm die Asentraft, da konnte das Auge dem Blinden gegenüber nicht nützen, noch Schwert, noch Geschloß. Man wußte auch, daß er von Wald-unholden ein schützendes Zauberkleid und ein furchtbares Zauberschwert erlangt habe, und man scheute sich, ihm in der nächtlichen Dunkelheit zu begegnen. So schlich denn Höder, fort und fort freudlos und freudenlos wie der Geist der Mitternacht, dahin durch die Waldeinsamkeit, ohne die Blutrache zu fürchten, die auf den Brudermörder lauerte.

Einstmals schritt durch das Thor von Asgard ein junger Geselle von blühendem, fast noch kindlichem Angesicht, aber von kräftigem Gliederbau. Er blickte so frisch und lebensfroh um sich her, wie die Jugend selbst, die, ihrer Kraft vertrauend, nur eine goldene Zukunft, nicht die darin verborgenen Kämpfe und Schmerzen vor Augen hat. Sein lockiges Haar hing wirr und ungekämmt herab; seine Hände, von Dornesträuch blutig, schienen ungewaschen. Auf der Schulter trug er den eibenen Bogen, und die mit Schwanensfedern beschwingten Pfeile klrten im ehernen Köcher. Er schritt geradeswegs, als ob er der Straße kundig sei, auf Walhalla zu; als er aber eintreten wollte, hielt ihn der Thormächter an.

„Ein so blutjunger Geselle mit ungekämmtem Haar und ungewaschenen Händen findet hier nicht Einlaß“, sagte der grämliche Hüter. Der Jüngling dagegen stieß ihn unsanft zurück und trat unangemeldet in die Versammlung. Erstaunt, doch mit Wohlgefallen blickten Asen und Einherier auf die blühende Gestalt des Fremdlings, Obin berief ihn zu sich und sprach mit lauter Stimme: „Es ist Wali, mein und der edlen Rinda Sohn, der zum heiligen Werke der Blutrache berufen ist.“ Da sprachen die Asen untereinander: „Wie mag der Jüngling den starken Höder bezwingen?“ — „Jung bin ich zwar, erst ein-nächtigt“, rief freudig der Ankömmling, „aber wie der junge Mai den harten Winter besiegt, so werde ich siegreich im Kampfe bestehen.“

Die Nacht war gekommen; Höder wandelte durch die Finsternis bekannte Pfade. Da rief ihn eine Stimme an: „Wahre dich, Mörder Valders, der Rächer ist dir nahe!“ Wohl gürtete der Finstere fester sein Zauberkleid und schritt mit gezogenem Schwerte nach dem Orte, von wo der Ruf erschallt war, als ein Pfeil durch die Luft schwirrte, dem ein zweiter und dritter folgte; der letzte durchbohrte das Herz des blinden Gottes. Laut auf jauchzte der Schütze, daß es durch Asenheim schallte, und Götter und Göttinnen sammelten sich freudig um den, der das Racheverl endlich vollzogen. Wohl war der finstere Gott blind, Voki, der Unheilstiftende, leitete seine unsichere Hand, daß sie traf, doch die Blutrache fragt nicht nach größerer oder kleinerer Schuld; sein Speer war die Ursache von Valders Tod, daher mußte er fallen.

Daß die Dichtung vom Siege des Frühlings über den Winter ausgegangen ist, unterliegt keinem Zweifel. Ursprünglich war es Valder selbst, wie die von Saxo angeführte Sage bezeugt, der den starken Höder, den Gott der langen Winternacht, bezwingt; als aber der Waldermythus auf das große



Weltenjahr übertragen wurde, fügte man die Erzählung von Wali hinzu, der des Bruders Tod rächt. Kaum geboren, schreitet er zur That; er hat nicht Zeit, das wirre Haar zu ordnen, die Hände zu waschen, denn die Blutrache folgt schnell und unentrinnbar der blutigen Spur des Mörderz. Er ist demnach ein Frühlingsgott, aber den Gang des nordischen Welt dramas verändert er nicht. Da erscheint die Natur durch den Tod des Lichtgottes verödet, verfinstert, die Unschuld und Gerechtigkeit geschwunden und daher zugleich die sittliche Weltordnung zerstört. Die Asen und alle Wesen sind zum Untergange reif. Der aber hauptsächlich dazu beiträgt, ist Loki, dessen dämonische Natur nun immer mehr hervortritt.

Der Valdermythus, wie er sich in den Liedern der Edda (Gylfaginning und Bölufva) findet, wird von Bugge und andern neueren Mythologen, wie wir schon angedeutet, auf Erzählungen und Dichtungen britischer Mönche von des Heilands Tod zurückgeführt. Der Lanzknecht Longinus, der Christum mit dem Speer durchbohrt, wird mit dem blinden Höder verglichen. Ebenso werden jüdisch=christliche Legenden herangezogen, um die Ähnlichkeit und den Einfluß des Christentums auf nordisch=germanische Mythen zu beweisen. Eine dieser Legenden erzählt: Als Christus noch auf Erden wandelte, beschwor er in Vorahnung seines Kreuzestodes alle Bäume des Waldes, alles Gehölz auf Erden, ihm keinen Schaden zuzufügen. Doch einen Krautstengel in Judas' Garten hatte er übersehen, und er war der einzige, der zu dem Kreuze, an dem der Heiland der Welt den Tod fand, benutzt werden konnte. Es muß das ein sehr starker Krautstengel gewesen sein, oder muß Satan in eigner Person seine Zauberkünste angewandt haben, um die schwache Pflanze zum Kreuz tauglich zu machen. Soll nun hierin eine Ähnlichkeit mit dem Mistelzweig liegen, den die Göttermutter Frigg in Eid zu nehmen verschmäh't und der schließlich als Mordwaffe in Höders Hand Valder den Tod bringt? Wir vermögen darin wenig Übereinstimmung zu erkennen. Auch müßte erst die Verbreitung einer solchen christlich=jüdischen Legende zur Zeit des 8. Jahrhunderts in Irland oder England nachgewiesen werden, wo sie die nordischen Wikinger kennen gelernt und auf ihre einheimischen Mythen übertragen haben sollten. Ebenso gekünstelt erscheint uns die Parallele Bugges mit griechischen Mythen. Er vergleicht Valder mit dem unverwundbaren Achilles und dann auch wieder mit Paris, Panna soll der Geliebten des letzteren, Önone, ähneln; Friggs Wohnung Jersal, d. h. Meerstrand, soll Anlaß zur Vergleichung mit der Mutter des Achilles, der Meergöttin Thetis, bieten. Sind hier wirklich Ähnlichkeiten zu entdecken, so sind sie doch so schwach und weit hergeholt, daß man hieraus höchstens die triviale Wahrheit folgern kann, wie die menschliche Phantasie unabhängig voneinander unter den verschiedensten Himmelsstrichen verwandte Gedanken und Ideen erzeugt. Müllenhoff sagt: es ist an eine Entlehnung der nordisch=germanischen Mythen aus christlich=jüdischen Überlieferungen einerseits, oder aus griechisch=römischen Sagen sammlungen anderseits gar nicht zu denken, und wir stimmen ihm hierin vollständig bei. Wir halten an der Ursprünglichkeit und Eigenart der norwegischen alten Litteraturdenkmäler möglichst fest.





Trinkgelage. Nach dem Fries von Prof. W. Engelhard gezeichnet von F. W. Heine.

## Dreizehnter Abschnitt.

### Lokis Verdamnis.

Ögirs Trinkgelage. Die Zeit der Weinernte, der Spätsommer, war gekommen. Da wollten die Asen das Festgelage in Ögirs Kristallsälen feiern. Thor hatte, wie oben berichtet, dem Beherrscher der Meere den großen Brautkessel aus Hymirs eisiger Behausung verschafft, und Ögir, obgleich nicht guten Willens, braute darin für das Fest schäumendes Bier und süßen Met in Überfluß. Sein Weib, die raffende Ran, die lieber raubte als gab, war auswärts mit ihren Wellenmädchen, um schiffbrüchige Menschen mit den Netzen in die Tiefe zu ziehen; daher hatte er nur zwei dienstbare Geister, den Funafeng (Funkenfänger) und den Eldir (Bünder), die, wie sie sonst das wunderbare Leuchten der See veranlaßten, so auch bei dem Feste für Licht und Bewirtung sorgen sollten. Er erwartete auch Beistand von den Dienstleuten seines Eidams Freyer, denn die schöne Gerda hatte er mit der Riesin Orvoda erzeugt, da er als Zötune Gymir in Zötunheim wohnte. Zwei Dienstboten des lichten Wanengottes, Veggvir und dessen Weib Beyla (Sommerlüfte), hatten ihm schon oft das wilde Meer besänftigen helfen; sie waren auch jezt zur Aushilfe bereit.

Die Asen, noch immer vom Kummer niedergebeugt, hofften beim Becher die Sorgen zu vergessen. Auch der Mensch pflegt selbst im Anblick des Todes sich noch an den Freuden des Augenblicks zu ergötzen, wie dies der Dichter Rückert so schön in seinem Gedichte „Leben und Tod“ schildert.



In vollem Schmucke mit großem Gefolge von Lichtalfen und andern befreundeten Wesen trafen die Asen zum festlichen Gelage ein. Da erschien Odin, das Haupt mit dem Goldhelm geschmückt, und Frigg, als Himmelskönigin mit dem Sternenreiß, Freya, von Brisingamens Glanz umstrahlt, die goldgelockte Eif, auch Bragi, Mörder und sein Ehegemahl Stabi, Freyer, Heimdall, Vidar und andre Asen. Diese alle zogen in Ögirs festliche Halle ein, deren Wände, von durchsichtigem Kristall, die außen umher schwimmenden Meerwunder erkennen ließen, während das Goldlicht von den versunkenen, auf dem Grunde liegenden Schätzen ihre weiten Räume erleuchtete. Der starke Thor wohnte dem Mahle nicht bei; er hatte andre Geschäfte: Riesen und Unholde zu schlagen und seinen Bauern fruchtbaren Boden zu erkämpfen. Es mangelte aber noch einer, um den alle Leid trugen, der strahlende Balder; der weilte bei Hel, und mit ihm die liebe, treue Nanna, sonst eine der schönsten Blüten bei dem sommerlichen Freudenfest. Dagegen schlich mit unhörbarem Raßentritt der schlaue Loki hinter dem langen Zuge her, um auch seine durstige Kehle mit dem Goldtrunk zu laben.

Als er eintreten wollte, hielt ihm Funafeng, der zum Thüthüter bestellt war, den Stab entgegen, indem er sagte: „Für dich ist kein Stuhl bestellt in Ögirs Halle; suche dir eine Stätte bei Angurboda, Fenrir's Mutter.“ Loki's Zorn entbrannte, und das um so mehr, als er hörte, wie drinnen im Saale die Gäste den drohenden Funafeng laut rühmten. Zu dem Ärger über die Abweisung gesellte sich noch der Neid wegen der Lobeserhebungen; da entbrannte der Ase im heftigsten Grimm. Er schlug zu, und der arme Thüthüter sank entseelt zu Boden. Ein wüßtes Getümmel erhob sich; die Asen griffen nach Wehr und Schild, denn der Mord war an geheiligter Freistätte geschehen. Sie rannten von allen Seiten herbei, aber Loki war in den nahen Wald entronnen.

Die Ruhe war wieder hergestellt; Beggwir und die Schaffnerin Beyla bedienten die Gäste, und das ward ihnen gar sehr erleichtert, da die Bier- und Metkannen so kunstreich angefertigt waren, daß sie die gute Eigenschaft hatten, sich ohne Beihilfe von selbst zu füllen und den Trunklustigen nach dem Wunsche eines jeden den köstlichen Trank einzuschenken. Während nun das Gelage seinen Fortgang hatte, schlich der böse Loki wieder herbei. Er fand Eldir mit dem Hüteramte betraut und redete ihn an, als ob nichts Schlimmes vorgefallen wäre. Er fragte ihn, wovon die Sieggötter beim Mahle redeten. „Von Waffen und tapferen Thaten sprechen sie“, sagte der Angeredete, „von dir aber kein gutes Wort.“ „So will ich selbst hineingehen“, versetzte der Böfewicht, „und der Asen Schuld und Schande mit geschickter Rede aufdecken; keiner wird mich im Wortkampf besiegen.“ Mit diesen Worten schob er den schüchternen Hüter beiseite und trat in die Halle. Da verstummte plötzlich die Rede, es entstand Totenstille. Aller Augen richteten sich auf den, der die heilige Freistätte mit Mord besudelt hatte; doch wollte man den Ort nicht durch gleiche That entweihen. Er war wie ein Geächzeter in der Versammlung. Dennoch fragte er dreist, ob man ihm allein Sitz und einen Labetrunk verweigere, da ihm doch als einem ebenbürtigen Asen solches gebühre. Da erwiderte Bragi, die Götter wüßten wohl, welch ein fluchwürdiger Böfewicht er sei; sie würden ihm nimmermehr Sitz beim Mahle gönnen. Ohne darauf



zu antworten, wendete sich Loki an Ödin selbst mit den Worten: „Gedenkst du nicht daran, wie wir beide in der Urzeit, unser Blut mischend, den Bruderbund schlossen und gelobten, keiner solle einen Labetrunk annehmen, der nicht auch dem andern gereicht werde?“ Diese Rede war nicht vergeblich gesprochen; Allvater gedachte der alten Zeit und des geschlossenen Bundes. Allerdings war der Blutbruder, der Mitherschafter aller Kreaturen, von der Höhe herabgesunken und durch Meinthaten besudelt; dennoch hieß Ödin seinen Sohn Vidar jenem einen Sitz einräumen und schäumenden Trunk reichen. Als dem Gebote Folge geleistet war, leerte Loki den Kelsch und rief mit lauter Stimme: „Heil euch, hochheilige Asen, und euch, edle Asinnen! dem Bragi aber Ungunst und Unfrieden, da er dem Durstigen den Trunk mißgönnt!“ Bragi hatte nämlich dem Frebler den Sitz verweigert mit den Worten:

„Sitz und Stelle suchen dir bei dem Mahl  
Die Asen nun und nimmer.“

Der Sangesfürst schwieg eine Weile; dann entgegnete er, er wolle aus seinen Schätzen Schwert, Roß und Ring spenden, nur daß der Lasterer nicht neues Argerniß gebe. Als darauf Loki versetzte, Bragi sei doch nicht gar reich an solchen Kleinodien und brauche das Schwert nicht, sondern das Roß; denn keiner fliehe feiger als er aus der Schlacht, erwiderte jener, wenn sie außerhalb der Halle wären, hätte er ihm schon für diese Lüge das Haupt vom Rumpfe getrennt. Der Lasterer verstummte nicht; er meinte, sein Gegner prahle nur, weil er sich in Sicherheit wisse; ein tapferer Mann säume nicht mit der That, wo er auch sei. Nun mißfielen sich auch die Asinnen in den Wortstreit, aber Loki häufte auf sie unerhörte Schmähungen. Freya, Gefion, Skadi bezichtigte er schnöder Untreue und Unzucht. Er trug nicht Scheu, der letzteren, welche ihm seine bevorstehende Bestrafung vorhielt, zu erwidern, daß er der eifrigste gewesen sei bei Ermordung ihres Vaters. Mit gleicher Dreistigkeit warf er dem Tyr den Verlust seiner Hand vor, dem Heimdall sein mühseliges Wächteramt; nicht weniger schmähte er Rödher, Freyer, den Diener Veyggwir, der sich Asenkraft wünschte, um den Unhold zu züchtigen. Die goldblockige Eif hatte er bisher verschont; sie brachte ihm dafür freundlich den Eiskelsch mit schäumendem Trunkte. Zum schnöden Dank dafür erinnerte er sie daran, wie er ihr bei nächtlicher Weile das schöne Haar abgeschoren habe. Selbst Ödin warf er vor, daß er ungerecht den Preis des Sieges verteile und, als Wala in die Häuser schleichend, das Menschenvolk durch Zauberei betrüge. Endlich wendete er noch den Stachel seiner Schmähsucht gegen Frigg, die einst in der Urzeit drei Männer gehabt habe, nämlich Ödin, Wili und We. „Ha“, rief sie von Schmerz bewegt, „wäre mein Sohn Balder noch hier, der hätte längst deine Lasterzunge zum Schweigen gebracht.“ — „Willst du, hohe Königin“, versetzte er mit giftigem Spott, „daß ich noch ferner meiner Meinthaten gedenken soll, so wisse, daß ich es war, der den Mistelzweig dem blinden Höder gab, daß er damit deinen lieben Sohn zu Hel sende.“ Ein lauter Aufschrei der Asenkönigin, ein Klirren der Schwerter und Schilde folgte der entsetzlichen Rede. Denn nun war Gewißheit, was man bisher nur vermutet hatte. Ehe man



über den Frevler herfiel, erschütterte ein furchtbarer Donnerschlag die Halle, und Thor stand, Mjölnir schwingend, mitten innen. Behebend vor Zorn rief er aus:

„Schweig, unreiner Wicht, sonst soll mein Hammer  
Mjölnir den Mund dir schließen,  
Vom Halse hau' ich dir die Schulterhügel,  
Daß dich das Leben läßt.“

Noch wagte der Lasterer auch gegen ihn scharfe Reden, indem er ihn vorwarf, wie er sich einst in Skrymir's Däumling verkrochen habe. Als schon Florridi (Blutfahrer) mit dem Hammer sein Haupt bedrohte, rief er: „Den Aßen sang ich ihr Preislied in Ögir's Halle, die bald vergeht, wenn die flackernde Flamme dahersfährt. Zum letztenmal haben sie hier den kühlen Met getrunken; denn über alle kommt das Verderben. Ich aber weiche dem Stärkeren, der gern zuschlägt.“ Nach diesen Worten nahm er die Gestalt eines Lachses an und sprang in die umrauschenden Fluten.

So schildert in der älteren Edda das Lied „Ögisdreka“ Loki's Frevelmuth.

Der dreiste Lasterer hatte die Freude des Festes vergällt; der schäumende Trank wollte den Gästen nicht mehr munden; denn unter den Lügen, die Loki schmähend gehäuft, war auch bittere Wahrheit, war auch wirkliche Schuld der Götter enthalten, wie jeder sich selbst eingestand. Nicht minder schmerzlich erschien die Erinnerung an Valder, als dessen Mörder der Lasterer sich selbst angegeben hatte. Auf dem Heimwege verabredeten die Aßen, wie sie ihn greifen und strafen wollten. Er solle nicht sterben, sondern leben, leben in namenloser Qual. Das, meinten sie, sei die gerechte Buße für die begangenen Frevel.

Loki in Ketten. Die Aßen suchten und sahn deten weit umher nach dem Lasterer, der auch der Anstifter der an Valder verübten Unthat war. Sie durchstreiften Asgard und Midgard, sie suchten ihn in Jötunheim, in den Tiefen der Schwarzalpen, und fanden ihn nirgend. Der Falsche strafslos, die Rache an ihm unvollbracht, das quälte wie brennendes Feuer, daß sie nicht ruhen konnten bei Tag und Nacht. Odin saß auf Hlidskialf's Höhe und schaute über die neun Reime, da sah er jenseits auf hohem Berge ein einsames Haus und in dem weiten Gemache darin den, welchen man suchte. Er verließ den Hochsitz, berief die Aßen söhne zu sich und zeigte ihnen den Weg, der zu Laufeyas Sohne führte. Der heillosen Flüchtling hatte sich nämlich auf steiler Höhe über einem wild strudelnden Vergwasser eine eigentümliche Wohnung hergerichtet. Sie hatte nur ein großes Gemach mit vier stets offenen Thüren. Da saß er nun Tag und Nacht und spähte nach den vier Himmelsgegenden, ob nicht seine Verfolger unvermuthet aus irgend einem Dickicht hervorträten. Nicht Neue, nicht ein böses Gewissen plagte ihn — die hatte er längst glücklich zur ewigen Ruhe gebracht — ihn ängstigte nur die Furcht vor der unversöhnlichen Rache, die er herausgefordert hatte. Daher schlüpfte er oft in Gestalt eines Lachses in den Strom und schwamm oberhalb bis unter den Wasserfall, wo er sich vor allen Nachstellungen geborgen glaubte.

Wer konnte ihn dort im rauschenden Sturze der Wasser aufsuchen, oder auch nur vermuten? Dennoch ließ ihn die Sorge nicht ruhen; denn er hatte keinen Freund, er vertraute niemand, nicht einmal der eignen Gattin Sigrun, welche ihm ungeachtet seiner Herzenstücke Beweise von aufrichtiger Anhänglichkeit



gegeben hatte. Tagelang saß er im windigen Hause bei loderndem Herdfeuer und warf Späherblicke nach allen Richtungen.

Er bildete auch wohl mit kunstfertigen Händen allerlei nützliche Geräte, unter andern ein Netz zum Fischfang, was damals eine unbekannte Sache war.



Der gefesselte Loli und sein Weib. Von J. W. Heine, nach Prof. W. Engelhard.

Er erkannte sogleich den Wert dieser Erfindung und arbeitete mit solchem Eifer an der Vollendung dieses Werkes, daß er die Gefahr vergaß. Plötzlich flackerte die Flamme auf dem Herde hoch empor, wie eine Säule, als ob sie ihm etwas andeuten wolle. Er sah auf, warf Späherblicke umher und gewahrte die Men, welche mit reißigem Gefolge im Anzuge waren. Eiligst warf er das Netz ins Feuer, um jede Spur seiner Anwesenheit zu vertilgen, und eilte nach dem Wasserfall, wo er sich in Facksgestalt verbarg. Arglist und Tücke des Herzens fängt sich oft im eignen Netze.



Die anrückenden Äsen fanden in dem windigen Gemache den Lasterer nicht, wie sorgfältig sie auch nach ihm suchten. Das Feuer war gleichfalls niedergebrannt und erloschen. Aber die Stelle war noch warm und verriet, daß hier jemand müsse gewaltet haben. Einer von ihnen, durch Weisheit und Runenfunde hervorragend, durchstöberte die Asche und entdeckte darin, was kein menschliches Auge wahrgenommen hätte, die Form und Beschaffenheit des Netzes.

„Gefunden!“ rief der Entdecker, „der hundertweise Zauberer, im Traume der Gedanken mit Fischen beschäftigt, hat das Netz hergestellt, wieder verbrannt und steckt nun als Fisch da unten im rauschenden Strom.“ Die mit dem Fischfange wohlvertraute Gefion hatte bald entdeckt, wie ein gleiches Netz gefertigt würde, und da alle mit geschickten Händen zu Werke gingen, so waren in kurzer Zeit die Fäden mit Knoten geschürzt und ein unzerreißbares Netz zustande gebracht. Dicht unter dem Wasserfall senkte man es ein; Thor zog auf der einen Seite, die übrigen Äsen auf der andern immer zu Thal, so daß das Netz die ganze Breite des Stromes einnahm. Wie sie an den tiefen, felsigen Grund kamen, fühlten sie ein Zucken der Leinen und erkannten, daß Lebendiges darunter gesteckt habe und zwischen den Steinen durchgeschlüpft sei. Sie beschwerten das Geräte mit Eisen und Blei und begannen den Zug von neuem; aber dicht an der Mündung des Stromes schnellte ein riesiger Lachs über das Netz und schwamm pfeilschnell aufwärts. Man nahm also die dritte Rehre vor; aber Thor watete nun in der Mitte des Wassers, während die Äsen verteilt auf beiden Seiten zogen. Sie merkten wohl, daß ein großer Fisch vor ihnen herschwamm; aber schon näherte man sich der See und man mußte fürchten, daß er dort Rettung suche. Da sang Bragi ein Zaubertlied; sogleich erschien, von Ögir entfanbt, ein entsetzlicher Hai, der Wolf des Meeres, der sich vor die Flußmündung lagerte.

Es war in der That Loki, der bisher mit gewohnter Schlaueit alle Bemühungen der Äsen vereitelt hatte. Als er jetzt hinter sich die Verfolger, vor sich das Ungeheuer sah, schnellte er noch einmal mit aller Kraft empor und wäre wiederum entronnen, wenn ihn nicht im Flug Thor in der Mitte des Leibes erhascht hätte. Fast wäre er mit dem aalglatten Körper deunoch entschlüpft, allein die starke Faust hielt ihn noch am Schwanze fest; er war gefangen. Jetzt entpuppte sich der Fisch, und — der Lasterer, der Mordstifter, der falsche Loki hing in Hlorridis Hand. Da war kein Erbarmen, da blickte nur Frohlocken der Rache in den Augen der Äsen. Sie schnürten dem Erzfeinde Arme und Beine zusammen und darauf schleppten sie ihn in eine Höhle des Berges. Dasselbst bereiteten sie ihm das Schmerzenslager, das ihm war geweissagt worden: drei scharfkantige Felsen, von denen der eine unter seine Schultern, der andre unter seine Lenden, der dritte unter seine Kniekehlen gelegt wurde. Es wurden auch seine beiden Söhne Wali und Narwi oder Nari herbeigeführt, denen Sigyn, die weinende Mutter, nachfolgte. Ersterer war in einen grimmigen Wolf verwandelt, der sogleich seinen Bruder zerriß. Die Äsen banden mit den Eingeweiden des erwürgten Knaben den schuldigen Vater auf die scharfkantigen Steine fest und schafften, daß diese Bänder zu schweren Eisenketten erstarkten.

Skabi vollendete das Urteil; sie befestigte eine giftige Natter über dem Haupte des Übeltäters, damit ihr Gift und Weiser beständig auf sein Angesicht



heruntertropfe, was ihm unerträgliche Schmerzen verursachte. Nachdem das geschehen war, kehrten die Asen zurück, aber nicht mehr grüntem die Heime im unverwundlichen Schmucke ewigen Frühlings, sondern erschienen im Gewande der Vergänglichkeit schlaff und welk. Indessen war doch noch ein Wesen vorhanden, das Erbarmen mit dem Frevler hatte. Es war Sigyn, die trauernde Gattin desselben, die, obgleich oft gekränkt, ihm zur Seite blieb. Sie hing in einer Schale das von der Mutter herabträufelnde Gift auf, damit Loki nicht davon berührt werde. Wenn aber das Gefäß voll war, und sie es ausleerte, so strömte die gräßliche Flut auf sein Angesicht, so daß er vor Schmerz und ohnmächtiger Wut heulte.

Dann wandte und reckte er sich, daß Mutter Jörd in ihren Grundfesten erzitterte. Das nennen nun unkundige Menschen Erdbeben.\*)

Das Verbrechen ist bestraft, die Götter haben das Urteil der Gerechtigkeit vollstreckt. Aber sie selbst sind nicht rein von Schuld. Viele Schmähungen des Lasterers sind begründet, und jede Schuld rächt sich im Himmel und auf Erden. Daher schreitet das Verderben fort, bis alle Bande der sittlichen Ordnung gelöst sind. Dann wird der arge Versucher, der zugleich Thäter ist, von seinen Fesseln frei, und der allgemeine Untergang ist Folge davon. Die Fesselung Lokis könnte an Prometheus erinnern, noch mehr aber auch an unsre Sage vom gebundenen Teufel, welcher, wie Loki in der Götterdämmerung, am jüngsten Gericht los wird.

Wir haben in vorstehendem die Dichtung mit einigen Abweichungen gegeben, wodurch die Schuld des falschen Gottes an Valders Tod und die Beziehungen zu den Weltgeschicken deutlicher werden. Loki ist hier der Stifter alles Bösen, der sich ohne Scham dazu bekennt, aber zugleich das Verderben aller voraussagt. Er ist der Verführer, der die Unschuld zur Sünde verlockt, der sich selbst dessen rühmt, obgleich er weiß, daß er mit dem Verführten untergehen werde. Hatte er in der Urzeit mit Odin die Blutverbrüderung geschlossen und als Gott der wohlthätigen Herdflamme Heilsames gewirkt, so war er nun wie der gefallene Engel Luzifer ein vollendeter Bösewicht, der den Feuerbrand in das Haus wirft, worin er selbst mit Schuldigen und Unschuldigen verbrennen muß. In dem alten Germanentum war der Gedanke der Blutrache tief begründet. „Der mich geschädigt hat, muß büßen, obgleich ich weiß, daß ich mit ihm untergehe“, das war die Idee, nach welcher der Edeling wie der Knecht handelte. In Lokis Charakter aber lag mehr: das recht eigentlich teuflische Prinzip, zu beschädigen, seine Freude an dem Unglück andrer zu haben, auch wenn man nicht Schädigung empfangen hat, auch wenn man weiß, daß es zum eignen Unheil gereicht. In der Schmähung der gütigen Eif, aber auch im ganzen Hergange der Dichtung ist diese Idee durchgeführt. Man glaube aber nicht, es sei nur eine Phantasie, sei nicht menschlich; die Geschichte lehrt, daß dergleichen Erscheinungen vorkommen.

In unsrer Darstellung haben wir manche Widersprüche des Mythos beseitigt, freilich aber nicht alle. Wir ließen Bragi und Iduna der Sage gemäß wieder auftreten, obgleich sie in der Tiefe weilen sollen. Sie konnten etwa zur festlichen Feier heraufgestiegen sein. Dagegen haben wir Kvasir, der das Neg in der Asche entdeckt, übergangen, weil sein Auftreten nicht notwendig war.

\*) Ergreifend hat dies F. Dahn in einer Ballade: „Sigyn, eine Sage von der Treue“ besungen.



Ähnliche Züge von dem Jang Loki's mit dem Neß will man in christlichen Legenden entdecken. Da soll Petrus, der an Thors Stelle getreten ist, lange einen Fisch verfolgt und endlich gefangen haben.\*) Auffallend dürfte es ferner sein, daß sich Loki, der Feuergott, im Wasser zu bergen sucht; allein dieser Glaube, daß sich das Feuer ins Wasser flüchte, findet sich auch bei andern Völkern.

Vielleicht gab dazu Veranlassung, daß sich Sonne, Mond und Sterne sowie das flammende Morgen- und Abendrot im Wasser spiegeln. Ein sinnliches Märchen, das wir Simrock nachherzählen, liefert dafür einen Beleg.

Louhi, Pojolands Gebieterin, fängt die Sonne und den Mond ein, als sie herabgestiegen waren, um Wäinämöinen's wunderbarem Gesange zu lauschen. Sie verbirgt diese in finsternen Klüften, so daß nun jahrelang Finsterniß herrscht. Da steigen Wäinämöinen und Ilmarinen auf des Himmels Höhe, um zu sehen, warum die Gestirne nicht leuchten. In der Dunkelheit finden sie dieselben nicht, hoffen aber mit Hilfe des Feuers sie aufzufinden. Ilmarinen schlägt daher mit dem Schwerte den Funken aus dem Gestein; allein dieser entweicht und birgt sich unten in einer goldenen Wiege, wo ihn eine Jungfrau in Schlummer singt. Da sie aber zu kräftig wiegt, fällt er heraus und fliegt, zum Feuerball anschwellend, durch alle Himmel und wieder herab zur Erde nach Tauris. Dort fährt er in ein Haus und verbrennt das Kind an der Mutterbrust. Durch ihren Fluch verbannt ihn die erzürnte Mutter in des Meeres Wogen, die nun, vom Feuer gepeinigt, siedend und aufschäumend in das Land hereinbrechen. Da verschlingt ein Varisch das Feuer und flieht in seiner Qual zwischen Holme und Klippen, bis ihn ein roter Lachs aufnimmt, der wieder die Beute eines Hechtes wird. Inzwischen haben sich die Götter Wäinämöinen und Ilmarinen ein Boot gezimmert und segeln mit günstigem Fahrwind durch die himmlischen Räume. Da sie das Feuer da nicht finden, steuern sie nach dem Erdenland. Das ist nun mächtig groß, und die Fährleute wissen nicht, wohin sie sich wenden sollen. Zum Glück begegnet ihnen auf der Niewa ein steinaltes, vielwissendes Weib, das ihnen den Ort anzeigt, wo sich der Hecht in seiner Pein herumtreibt. Ferner belehrt sie die Alte, wie man ein Neß stricke, um den Fisch zu fangen. Die Himmlischen säen am Abend den Leinsamen, fördern das Wachstum, daß der Glanz um Mitternacht reif ist, rupfen, verarbeiten ihn, und zur Zeit, da der Morgen aubrechen soll, ist das Neß fertig. Zweimal ist der Fischzug vergeblich, aber mit dem dritten Zuge wird der Hecht gefangen. In seinem Magen findet man den Lachs, in diesem den Varisch; wie man aber denselben ausweidet, hüpfet der Funke heraus und entgeht den Verfolgern. Der schwache Funke wächst, seiner Fessel ledig, mit erschreckender Schnelligkeit, wie das Böse, wenn der heilsame Bann des Geseßes gebrochen ist. Er wird zum Landbrand; die ganze Erde droht unterzugehen. Indessen die Himmlischen bieten ihre ganze Macht gegen das wütende Element auf. Ilmarinen singt ein Zauberlied, das die Flammen bezwingt. Auch Sonne und Mond werden frei, daß sie wieder am Himmel ihre geseglichten Wege wandeln.

\*) Er drückte ihm den Daumen hinter den Kopf, wovon er einen schwarzen Flecken erhielt, und rief aus: „Du bist mir ja ein rechter Schelm-fisch!“ Daher heißt der Fisch noch heute „Schell-fisch“.





Thor gegen die Midgardschlange.  
Zeichnung von Prof. E. C. Doepler.

## Vierzehnter Abschnitt.

### Ragnarök, Götterdämmerung.

„Schon lösen sich die Bande frommer Scheu,  
Der Gute räumt den Platz dem Bösen,  
Und alle Köster walten frei.“ Schiller.

#### Das Lied vom Weltuntergang.

Der Versucher, der Urheber des Bösen, war zwar auf die reiskalten Felsen fest gebunden, aber die böse Saat wucherte fort, und die Götter selbst, die sittlichen Mächte, welche die Weltordnung erhalten sollten, waren nicht mehr rein und unsträflich; daher mußten die heilsamen Bande der Gesetze brechen und das gänzliche Verderben, der Weltuntergang, herbeigeführt werden.



Im Himmel und auf Erden war bald weder Treue noch Glauben mehr zu finden, und die heilige Liebe, welche sonst Freunde, Eltern, Kinder, Geschwister miteinander verband, verlor ihre Kraft. Nur Selbstsucht, Eigennuß, rücksichtslose Habgier waren die Triebfedern, welche die Handlungen leiteten; Mord, Brand und Blutvergießen nahmen überhand. Wer der Vergierde im Wege stand, mußte sterben, der Vater durch den Sohn, die Mutter durch die Tochter, der Gatte durch die Gattin. Kein Heiligtum, keine fromme Sitte schützte vor Beil und Schwert, vor Gift und Dolch. Empörung der Völker, fürchterliche Kriege ohne Schonung und Barmherzigkeit zwischen Freunden und nahen Sippen verwüsteten die Länder; Mordhelfer lauerten im Finstern; das gesprochene Wort ward zur Lüge, der Eidschwur zum Betrug, zur Täuschung dessen, der noch an Wahrheit glaubte. So würgten, mordeten, vertilgten sich die Geschlechter, und wer bei dem entsetzlichen Spiele gewann, vergudete die Beute in schöner Wollust und ekelhafter Schwelgerei. Es war das Beil- und Schwertalter angebrochen, die Wolfszeit, da sich die Menschen wie Wölfe erwürgten, die Windzeit, da die Natur selbst, als ob sie mit der verderblichen Wut der lebenden Wesen übereinstimme, durch fürchterliche Stürme dies zu erkennen gab. Ähnlich lauten bei den Griechen und Römern die Schilderungen vom eisernen und ehernen Zeitalter (bei Hesiod und Dvid).

Die Sonne wandelte noch ihre Bahn, aber sie schien trübe, wie durch einen Trauerschleier, sie verbreitete keine Wärme mehr während der sonst heiteren Jahreszeit, und frühe fing der Winter an, der Fimbulwinter (Schreckenswinter). Da starnte alles in grimmigem Frost, der unaufhörlich rieselnde Schnee war von eisigen Stürmen zu Bergen aufgetürmt, in denen der Wanderer versank. Viele Höfe und Dörfer wurden hoch überdeckt, daß die Bewohner darin verderben mußten. Der Fimbulwinter aber schien kein Ende zu nehmen; er dauerte drei Jahre, ohne daß ein Sommer dazwischen eingetreten wäre. Da verdarben Bäume und Sträucher, Gras und Kraut, die Menschen starben vor Kälte und Hunger und ließen doch nicht von Eidbruch, Mord und Greuelthaten ab. Da durch wuchs Fenrir's Brut, die Wölfe, welche die alte Riesin im Eisenwalde fütterte, zu schrecklichen Ungeheuern heran; denn das Weib mästete sie mit dem Marke erschlagener Eid- und Ehebrecher, mit dem Blute gestorbener Giftmischer, Vater- und Brudermörder, und an solcher Nahrung war Überfluß.

Man fragte eine vielwissende Wöla, was das bedeute, und sie sagte, Sonne, Mond und Mutter Erde trauerten über den Verfall der Menschen, und nun würden die Wölfe und feindlichen Mächte bald ihrer Fesseln ledig werden und das allgemeine Verderben herbeiführen. Es hat aber zu allen Zeiten weise oder gläubige Männer gegeben, welche der Meinung waren, die Natur habe ein Mitgefühl für die Freuden und Leiden der Menschen und gebe dies bei großen Ereignissen durch ungewöhnliche äußere Erscheinungen zu erkennen.

Das Lied vom Weltuntergang. Zu jener Zeit, von der die Wöluspä ihr schauerliches Lied singt, geschahen viele Wunderzeichen. Der Sonne Schein dunkelte, unheilvolle Widren sah man durch die Luft fliegen, der glührote Fahn in Asgard, der Fialar heißt, schrie laut auf, der dunkelrote bei Hel antwortete



ihm, daß man es auf der Oberwelt vernahm. Eilenden Fluges jagen nun die gekräftigten Wölfe Sköll und Hati oder Managarm, jener der Sonne, dieser dem Monde nach; sie erreichen, fassen, verschlingen sie; da wird Finsterniß im Himmel und auf Erden; da wankt und bebt die Erde selbst in ihren Grund= festen, daß alle Ketten und Bände brechen. Dadurch geschieht es, daß Loki seiner qualvollen Fesseln ledig wird, daß sein gräßlicher Sohn, Fenrir, sich losreißt und sich mit seiner Brut dem Vater anschließt, daß endlich Garm, der Höllenhund, von der Gnyppahöhle mit andern finsternen Scharen der Hel heraufsteigt, um das Verderben zu vollenden. Das Meer, in seinen Tiefen aufgeregt, schwillt an, stürzt schäumend in wilden Wogen über seine Ufer und überflutet das Land. Aus seinem Abgrund erhebt die Midgarbschlange ihr scheußliches Haupt und wälzt sich in Totenwut, kampfbegierig, entsetzlich dem Anblick.

Jetzt stößt Heimdall ins Giallathorn, und laut tönt der Schall durch alle Heime und weckt die Asen und Einherier, daß sie sich rüsten zum letzten Kampfe der Entscheidung. Odin, den Goldhelm auf dem Haupte, die glänzende Brünne auf der Brust, Gungnir, den Zauberspeer in der Hand, tritt an ihre Spitze. Er ist entschlossen, obgleich er das Schicksal kennt, in den Streit zu gehen und nicht ruhmlos zu fallen. Zuvor will er noch einmal die Kunde des bevorstehenden Geschicks an heiliger Stätte vernehmen. Er besteigt Sleipnir und reitet an Mimirs Born. Da rauscht und bebt der Weltbaum Yggdrasil in rasendem Sturme, seine Blätter fallen herab, seine Wurzeln drohen zu brechen; die drei Nornen sitzen da mit verhülltem Haupt. Odin murmelt mit Mimirs Haupt; niemand vernimmt, was er spricht und hört. Mimirs Söhne (d. h. die Wellen) spielen, der Mittelstamm entzündet sich, wie die Wala singt:

„Ins erhobene Horn bläst Heimdall laut;  
Odin murmelt mit Mimirs Haupt.  
Yggdrasil zittert, die Esche, doch steht sie,  
Es rauscht der alte Baum, da der Riese frei wird.“

Indessen steuert Hrym, der Totenkönig, sein Schiff von Osten her über die unendliche See. Alle Grimthursen, bewehrt mit Keulen und Wurfgerät, sind an Bord. Zugleich wird das Totenschiff Naglfari flott, da es die steigende Meerflut emporhebt. Es ist erbaut aus den Nägeln der Toten, welche die Liebe nicht beschnitten hat. In den Bruderkriegen war die Liebe erstorben, und man versagte selbst den Toten den letzten Dienst. Loki lenkt des Fahrzeugs Lauf. Mit ihm sind Surtur, das Flammenschwert schwingend, dessen Klinge heller leuchtet als die Sonne, und die zahllosen Geschwader der Muspelsöhne, alle in feurigen Rüstungen, die das geblendete Auge nicht anzuschauen vermag. Sie landen, besteigen die mitgeführten Rosse und sprengen stürmischen Fluges über die Brücke Bifröst, die unter den donnernden Hufschlägen bricht. Loki ist Führer und geleitet die ganze Heerschar nach der Ebene Wigrid, die hundert Rasten nach allen Seiten sich ausdehnt. Es ist das Kriegsfeld (Kriegsfahrt), wo auch der Wolf der Vernichtung und der Wolf der Meere nebst den Grimthursen sich versammeln und zur Schlacht ihre Ordnungen bilden.



Dahin rücken jetzt die mutigen Asen und Helden in unabsehbaren Reihen, Odin voran, strahlend, als ob er zum gewissen Siege gehe. Noch einmal tönt das Giallarhorn, da beginnt der Vernichtungskampf. Der Wolf heult, der Wurm zischt und speit Gift, daß die Luft davon erfüllt und verpestet wird. Wie loderbnde Flammen, die von einem ungeheuren Brand ausgehen, stürmen die Muspelsöhne unter Surturs Führung daher; doch widerstehen die Einherier, denen Freyer vorankämpft, und drängen die Feinde zurück. Thor schmettert mit dem Hammer ganze Haufen Grimthursen und höllische Ungeheuer nieder; der Donner rollt, Blitze funkeln, der Weltbaum droht zu sinken; in den Klüften der Berge, vor steinernen Thüren, stöhnen und ächzen die Rwerge. Durch dichte Geschwader bricht Odin sich Bahn; er sucht Fenrir, den gräßlichen Leichenwolf. Er erblickt ihn, wie er mit klaffendem Rachen, als wolle er die Erde verschlingen, durch die Menge rennt. Er allein greift ihn an, während alle Kämpfer vor dem Scheusal zurückweichen.

Kein Seher, kein Sänger verkündigt, wie der entfesselte Kampf Siegevaters mit dem Wolf der Vernichtung sich begab. Die Wala selbst, die das alles in prophetischen Gesichten schaute, deckt den Schleier des Schweigens darüber; sie sagt nur, daß er, der allwaltende Vater, Friggs einzige Wonne, dem Ungeheuer erliegt. Ein gleiches Schicksal hat Freyer, der mutig gegen die feuerprühenden Söhne Muspels streitet; denn er trifft, während er siegreich vordringt, auf Surtur, den Schwarzen. Er hat nur das Hirschhorn, womit er den wild stürmenden Beli erschlug. Jetzt vermißt er sein Wunderschwert, das er einst um der Liebe willen an Skirnir verschenkte. Die loderbnde Flamme des Surturschwertes trifft sein Haupt zum Tode. Von der andern Seite der Walstatt rollt Schlag auf Schlag der Donner; denn Thor hat Förmungander angegriffen, die alte Todseindin, das Scheusal, das er am meisten haßt. Miölnir in seiner Hand schmettert unaufhörlich, während der Wurm mit gähnendem Rachen ihn zu fassen, zu verschlingen sucht und Ströme von Gift und Weiser ihm entgegen speit. Endlich trifft ein Schlag zerschmetternd den Kopf der Schlange; sie krümmt sich, sie schlägt die Erde mit dem Schweiß; sie erliegt. Aber von ihrem giftigen Atem angehaucht, taumelt der Asenfürst neun Schritte rückwärts und sinkt tot zu Boden. Der starke Hort der Asen war gefallen; aber zur Totenklage ist nicht Zeit, denn die Schlacht wüthet fort. Bisher hatte Widar nie fehlende Geschosse versandt; jetzt reißt er das Schwert aus der Scheide und stürmt, Grimthursen und höllische Dämonen niederwerfend, gegen Fenrir, den Vater zu rächen. Er ergreift mit starker Hand den furchtbaren Oberkiefer des Wolfes, setzt den gewaltigen Lederschuh, hergestellt aus von frommer Hand gesammelten Lederstreifen, in den Unterkiefer, ein Ruck — und der gähnende Rachen klafft weit auseinander. Dann stößt er ihm nachbohrend den scharfen Stahl ins Herz. Das schwarze Blut des Untiers befudet in Strömen den Boden; der Leichenwolf sinkt, wie von Miölnir getroffen, mit gräßlichem Geheul nieder und deckt weithin die Walstatt. Heimbald kämpft auf Leben und Sterben mit Loki. Beide Kämpfer schirmen sich nicht mit den Schilden, sie schwingen die Waffen zu Todesstreichen und erliegen den Wunden, die sie gegenseitig sich schlagen. Gegen Tyr wüthet der höllische Garm. Er schlägt ihm



die spitzen Zähne in die Hüfte; aber der kühne Ase, obgleich zum Tode wund, faßt ihn mit der einen Hand, die ihm allein übrig ist, an der Kehle und erwürgt ihn.

Die Vorkämpfer der Asen und ihrer Feinde sind zwar gefallen, doch endet der Streit nicht; denn an Flucht, an Entrinnen vom Wigridsfelde ist nicht zu denken, sondern nur daran, wie man das Leben teuer verkaufe.



Volks und Heimdalls Tod. Nach einer Vorlage des Prof. W. Engelhard geg. von F. W. Heine.

Unter den Schrecknissen des tobenden Kampfes wankt fortwährend die Erde; Berge stürzen über Berge, Abgründe klaffen, bis hinunter zu Hells Reich; der Himmel spaltet sich und droht den Einsturz, die Götter Yggdrasil ächzt und stöhnt wie ein lebendes Wesen. Jetzt erhebt sich Surtur, der Finstere, Schreckliche. Riesenhaft wächst er zum Himmel empor, wie die Wölfsa sagt:

„Surtur fährt von Süden mit flammender Glut,  
Von seiner Klinge scheint die Sonne der Götter.  
Steinberge stürzen, Riesinnen straucheln,  
Zu Hel fahren Helden, der Himmel klappt.“



Vor ihm und hinter ihm ist Feuer, und sein flammendes Schwert blüht noch heller aus dem Dunkel hervor, in das er selbst sich gehüllt hat. Er ist anzusehen wie die Rauchwolke, die, von lodernden Bränden durchzuckt, aus dem heulenden Hella himmeln steigt, während dem Krater unten feurige Lava entströmt. Er schleudert den Brand über Himmel und Erde, über das unendliche All, daß es ein Blutmeer wird und die lebenden Wesen und leblosen Dinge zumal in der glühenden Lohe untergehen. Das Feuer wüthet, der Weltbaum ist von Flammenwirbeln umlobert, der Sturmwind rast, Erde und Himmel, die neun Heime sind nicht mehr, Surturs Lohe hat alles vertilgt.

„Schwarz wird die Sonne, die Erde sinkt ins Meer,  
Vom Himmel fallen die heiteren Sterne,  
Blutwirbel umwühlen den allnährenden Weltbaum,  
Die heiße Lohe beledt den Himmel.“

So beschreibt die Wöluspä den Weltuntergang. — Unwillkürlich werden wir beim Anblick dieser Verheerung an die Worte unsres Dichters erinnert:

|                                |                                |
|--------------------------------|--------------------------------|
| „Leer gebrannt ist die Stätte, | Und des Himmels Wollen schauen |
| Wilder Stürme rauches Bette;   | Hoch hinein — Angst und Pein   |
| In des Abgrunds öden Höhlen    | Lagern auf der weiten Ede.“    |
| Wohnt das Grauen,              |                                |

Wie Surturs Lohe erlischt, ergießt sich das kochende Meer über die Greuel der Verwüstung. Kein Geschöpf, kein Leben regt sich in seinem Schoße, keine Wassermaid wiegt sich auf den schwarzen Wellen, kein Stern spiegelt darin sein strahlendes Angesicht; nur der gespenstische Spielmann zieht darüber hin und regt die schäumenden Wellen zum raschen Tanze, zum rasenden Spiele auf.

Jahre vergingen, vielleicht Jahrhunderte — niemand hat sie gezählt — da badete wieder der Morgenstern sein glänzendes Haar in den beruhigten Wellen, und der erste Morgen spiegelte seinen Purpur darin. Eine neue Sonne ging auf, die blühende, glühende Tochter der vorigen. Freudig, wie die Jugend, wenn sie hinaus in das bewegte Leben zieht, fuhr sie auf ihrer Bahn dahin, und kein Sköll jagte ihr nach; sie ging frieblich in ihr feuchtes Bett zur Ruhe, um am nächsten Tage wieder ihre Bahn zu wandeln. Wohl war die Göttin schön in ihrer strahlenden Herrlichkeit, aber sie besahen noch kein lebendes Wesen, noch kein grünendes Land. Da endlich stieg aus der Tiefe herauf eine neue Erde, erst wüste und leer, bald aber von den Strahlen der Königin Sonne berührt, grün von Gras und Kraut und wohlriechendem Lauch. Auch Bäume und Sträucher wuchsen auf, und Blumen, mannigfaltig von Farben, erfüllten die Luft mit würzigem Wohlgeruch. Und siehe, in dem stillen Thale, wo einst der Urdborn quoll, und Odin mit Mimir von der Vergangenheit und den Rätseln der Zukunft redete, da kamen aus Hódmimirs Holze zwei Menschenkinder hervor, der Jüngling Lif und die Jungfrau Lifthrasir, schön und lieblich, harmlos und unschuldig, wie die duftigen Blumen, und geweckt, gleich ihnen, von den Sonnenstrahlen aus langem Traume. Sie hatten sich einst daselbst geborgen und mit Morgentau genährt. Sie waren entschlummert und hatten in kindlichen Träumen geruht, während der Vernichtungskampf tobte. Allvater hatte sie wunderbar vor Surturs lodernden Flammen und den wilden Meereswellen bewahrt.





Kampf der untergehenden Götter.



Ahnungslos der Schrecknisse, wie ein schlummerndes Kind, das die Mutter unter dem Krachen des einstürzenden Gebälks aus der brennenden Wohnung trägt, hatten sie bisher in den schützenden Armen Ubaters geruht und blickten sich nun staunend um in der neuen Behausung, auf der schönen, blühenden Erde. Das Land gefiel ihnen wohl; denn da waren im Überfluß wohlgeschmeckende Früchte, da trugen die Felder ohne menschliche Arbeit Getreidegold und des Rebstock's labende Spenden. Auch mancherlei Getiere weidete auf üppigen Triften, bunte Schlangen spielten unschädlich im Grase; nirgends aber war Fenris Brut zu finden. Lif und Lifthrasir bauten sich geräumige Wohnung, sahen Kinder und Enkel und sandten sie aus in nahe und ferne Gegenden. Von ihnen stammt das zahlreiche Geschlecht der Menschen, das weit und breit die Erde erfüllt.

Über der Stätte, wo dereinst Asgards glänzende Hallen standen, breitet sich nun blühend und duftig ein weites Gefilde aus. Es ist das Idafeld, schöner als die grüne Heimat der versunkenen Götter. Da sammeln sich die heiligen Asen, die, gleich der Welt, geläutert und gereinigt durch Surturs Lohe, hier wohnen sollen in seligem Frieden. Die Bande der Höl binden nicht mehr, denn das Reich des Bösen ist vergangen, die Finsterniß in Tageshelle verwandelt. Da treten hervor Valder und Höder, Arm in Arm, durch Liebe versöhnt, in Liebe vereinigt. Zu ihnen gesellen sich Widar und Wali, die rächenden Asen, nicht mehr der Rache gedenkend. Surturs Flammen haben sie nicht vertilgt, noch die wilden Wasserfluten. Da finden auch Modi und Magni (Mut und Macht), die Söhne Thors, Wohnsitze bereit. — Sie bringen Mjölnir mit, nicht im erneuerten Kampfe zu streiten, sondern als Werkzeug, die Sitze der Götter in der verjüngten Welt und die neue Heimat der Menschen zu weihen. Auf dem Idafelde, dem Felde der Auferstehung, sammeln sich die Söhne der höchsten Götter, in denen die Väter selbst auferstanden sind. Sie reden zusammen von sonst und jetzt; sie gedenken der Weisheit, der Runensprüche des Ahnherrn und seiner prophetischen Verkündigungen, die nun alle erfüllt sind. Sie spielen wieder mit den goldenen Scheiben, wie voreinst in der Zeit harmloser Unschuld, denn sie haben diese Scheiben im duftigen Grase wiedergefunden, wie sie den Frohsinn der Kinderzeit nach Kampf und Streit wiedergefunden haben. Ungesehen, nur im Geiste wahrnehmbar, ist ihnen dann nahe der Starke, der Mächtige von oben.

„Es reiste der Mächtige zum Rat der Götter,  
Der Starke von oben, der alles schlichtet,  
Den Streit entscheidet er, schlichtet Zwiste  
Und ordnet ewige Satzungen an.“

Sie ahnen ihn wohl, sie fühlen sein Wesen und Walten, aber sie wissen ihn nicht zu nennen. Wie auf sein Geheiß die neue Welt aus den Wassern hervorstieg, so hat er mittagwärts hoch über dem Idafelde einen andern Himmel gewölbt, der Andlang heißt, und noch weiter einen dritten, den man Widdblain nennt. Da steht auf Gimils Höhe ein wunderbarer Palast, ganz mit Gold gedeckt, der heller strahlt als die Sonne. Da thronen die Götter, wie sie sonst pflegen, der Wiederkehr froh und der heiteren Zeit. Von der Höhe blickten sie hinunter auf die glücklichen Menschen von Lif's Gesellschaft und winkten ihnen, herauf zu klimmen.





Der Men Untergang. Nach Karl Grendberg.







Diejenigen, die es versuchen und weiter streben in Erkenntnis und Weisheit, in frommer Sitte und durch Thaten der Liebe, die gelangen von Stufe zu Stufe, von einem Himmel zum andern, bis sie die Höhe erklimmen haben und vereinigt sind mit den Göttlichen selbst im heiligen Hause Abvaters. —

Das ist der Glaube unsrer Vorfahren von Ragnarök, der Götterdämmerung, ober dem Gottesgericht; und es war kein verächtlicher Glaube, er verbient, so dünkt uns, mehr Beachtung, als die Lehre der Hellenen und Römer von den auf den Höhen des Olympos ewig Nektar und Ambrosia schmausenden Göttern und von den Schicksalen der sterblichen Menschen im finsternen Hades, wenn ihnen auch darin ein Elysium verheißen war. Die griechische Mythologie entbehrt des fünften oder Schlußaktes, in der germanischen aber haben wir ein vollendetes, großartiges Drama. Wir haben dort nur eine Aufzählung von Göttern und einzelnen Mythen, die unter sich nur lose verbunden sind. Welch erschütternde Tragödie dagegen bieten die germanischen Mythen von der Welterschöpfung und dem Weltuntergang! — Dem Volksgeiste gemäß hat sich ja jede Mythologie gestaltet und darum ist die germanische tiefer und ernster als die griechische. Die griechischen Göttergestalten lebten nur dem Genuß des Augenblicks, der tiefenste germanische Geist versenkt sich auch in Vergangenheit und Zukunft. Unsre Vorfahren betrachteten das Leben nur als eine vergängliche Gabe der Götter, als einen Übergang zu einem schöneren, reineren Leben.

Deutung der Mythe und Nachklänge. Ragnarök bedeutet nach J. Grimm Verdunkelung der Regin, d. h. der Götter, daher Götterdämmerung; andre erklären das Wort als Gericht der Götter (von Rök, Gericht) oder Gericht über die Götter. Müllenhoff, der berühmte Altertumsforscher, übersetzt es mit „Geschick“. Unsre Darstellung hat ergeben, daß den verschiedenen Dichtern, welche den Mythos behandelten, die Grundidee vorschwebte: die Götter sindigten, das Böse nahm unter Göttern und Menschen überhand; als hierauf der Gott der Heiligkeit und Gerechtigkeit von ihnen genommen wurde, sanken die heilsamen Schranken des Rechts und der Sitte, und Mord, Bruderkrieg, verbunden mit Schrecknissen der Natur, waren die Anzeichen des allgemeinen Untergangs. Dieser erfolgte in Ragnarök. Dann entstand eine neue, schönere Welt, wo Asen und Menschen, geläutert durch das Feuer der Zerstörung, in Frieden und Liebe, ohne Gram und Kampf wohnen. Aus den Schrecknissen des Streites, der Zerstörung aller Dinge ist die Wiedergeburt, die Auferstehung der Unschuld und Versöhnung hervorgegangen. Die jüngere Edda, selbst die Wöluspa, reden zwar noch von Straforten in Hells Reiche; aber solche Schilderungen sind nach unsrer Ansicht aus andern Liedern herübergenommen und weichen von der Grundidee ab, weshalb wir davon früher geredet haben.

Der Mythos von Kampf, Weltbrand und Wiedergeburt ist sehr alt und, wie die ganze Dichtung von der Welterschöpfung, wenigstens nach den Grundzügen, vermutlich schon im Vaterlande der arischen Völker, im inneren Asien entstanden. Alle diese Stämme waren über ein Gebiet von 3000 Quadratmeilen ausgebreitet, wo die größten Gegensätze von glühendem Sonnenbrand in der Wüste und eisiger Kälte in den Hochgebirgen herrschten. Schneestürme auf der einen Seite, emportwirbelnder Sand auf der andern brachten den



Herden und den Fruchtsfeldern nicht selten Gefahr, während in geschützten Thälern und Ebenen der Weinstock, der Feigen- und Mandelbaum reichliche Früchte trugen. Die Menschen lebten in beständigem Wechsel zwischen Furcht und Hoffnung und zugleich im Kampfe mit räuberischen Stämmen, die mit Feuer und Schwert in raschen Überfällen das Land verwüsteten. Es war aber ein edles, von der Natur reich begabtes Geschlecht hier ansässig, das sich selbst Arier, d. h. die Edlen, nannte. Unter dem Einflusse des beständigen Kampfes mit Gefahren jeder Art, unter den wechselnden Schicksalen, bildete sich der Nationalcharakter, der ebenso ein Erzeugniß äußerer Verhältnisse, nämlich des Klimas, der Bodenbeschaffenheit und der Schicksale ist, wie der angeboren, von der Natur erzeugten Anlagen. Der Nationalcharakter oder, wenn man will, der Volksgeist spricht sich überall, wo die Menschen aus dem Kindertraum zum Denken, zu dem ersten Anfange der Kultur erwachen, in Kunst, Wissenschaft, Sitte und Rechtsbewußtsein aus, am deutlichsten aber in ihren Vorstellungen von göttlichen Dingen, in ihrem religiösen Glauben. „Die Götter sind“, wie Dahn sich ausdrückt, „nach des Menschen Bilde geschaffen; der Mensch muß das Göttliche an der Religion unmittelbar erfassen; er erfährt es mit dem Herzen, mit seinem Fürchten und Hoffen, es muß also Gott nicht ein unpersönliches Gesetz sein, wie der Gott der Philosophie, es muß ein persönlicher Gott sein.“ Diesen schafft er daher nach seinem eignen Bilde, aber idealisiert, mit höheren Kräften begabt und von Schwächen befreit. Wie er also die Gottheit sich bildet, so auch deren Thun und Lassen, ihre Beziehungen und Einwirkungen auf die Welt, ihre Thaten und Schicksale.

Die Arier, wie alle Naturvölker, fühlten anfangs nur ein unbestimmtes Gottesbewußtsein, das Gefühl von einem Wesen, welches alles geschaffen hat, regiert und leitet. In den Urkunden, worin es aber schon verbunkelt erscheint, heißt es Zervana-Akara, d. h. die unendliche Zeit und der unermessliche Raum, vielleicht überhaupt die Unendlichkeit. Dieses Wesen war nach späteren Vorstellungen bei der Sorge für die Welt überhaupt und den Menschen insbesondere theilnahmlos. Zwei andre Wesen, Ormuzd (Ahuramazda) und Ahriman (Agramainyus), machen sich die Herrschaft streitig; aber sie und ihre Geisterheeren kämpften nicht persönlich miteinander, sie suchten vielmehr die menschliche Seele und die irdischen Dinge in ihre Gewalt zu bringen, und zwar letztere, die finstere Macht, durch listige Verlockungen, durch eisige Kälte, Schneestürme, Finsternis; erstere durch Wohlthaten, gedeihliche Witterung, besonders durch das alle Dunkelheit und alles Böse überwindende Licht. Am Ende der Tage wird Ormuzd mit allen gerechten Menschen zum seligen Frieden eingehen, Ahriman aber gelangt ebendahin nach einer peinvollen Wanderung durch Feuerströme.

Man nimmt neuerdings an, der Glaube an Zervana-Akara sowie die Lehre von den letzten Dingen, von der Läuterung des Agramainyus seien späteren Ursprungs, erst durch den Einfluß westiranischer und semitischer Stämme entstanden; allein es finden sich Spuren davon schon in der Zendavesta des Zoroaster (Zarathustra) und in den indischen Weben, und die Verwandtschaft mit dem nordisch-germanischen Glauben von Allvater, dem letzten Kampfe und der Welterneuerung scheint in jenem arischen Glauben begründet.



Vielleicht sangen die germanischen Stämme schon auf ihrer Wanderung in die unbekannte Ferne von dem Mächtigen und Starken, der alles steuert und ewige Satzungen anordnet, von dem Streite zwischen den Mächten des Lichts und der Finsternis, von dem Feuerstrom, in welchem alles Böse und Finstere geläutert und zum Guten, zum Lichte verklärt wird. Diese Völder sind spurlos verklungen, und in der nordischen Heimat traten in die alte Glaubenslehre noch andre Erscheinungen ein, wodurch sich im Laufe der Zeit das System bildete, das uns in der Edda und noch in andern Sagen erhalten ist. Die Asen, vielleicht mit Stammfürsten identisch, erbauen ihre Paläste in Asgard. Loki, erst hilfreich, dann das böse Prinzip, tritt in die Reihe der Asen, wie Nyrman als Schlange sich in Ymas Paradies einschleicht. Aber er ist auch Vater der Midgarbschlange, die jedoch nunmehr in den Abgrund des Ozeans verwiesen wird. Riesenhafter, gewaltiger als in Ariana, erscheint alles im Norden, entsprechend dem düsteren Wolkenhimmel, den imposanten Naturerscheinungen Scandinaviens und Islands; so die Kämpfe mit den Hrimthursern, die an die Stelle der Daevas treten, zuletzt die allgemeine Zerstörung. Hrym steuert das Schiff, das die Hrimthurser zum Streite herbeiführt. Das andre Schiff, Naglfari, das aus den unbeschnittenen Nägeln der Toten erbaut ist, scharft zugleich die heiligen Pflichten ein, die man gegen Leichen fremder oder befreundeter Menschen zu erfüllen habe. Man soll, lehrt die Edda (Sigurd-rifa 33 und 34) des Toten sich annehmen, wo man ihn finde, möge er durch Krankheit gestorben, oder seetot, oder mit Waffen erschlagen sein. Gewaschen an Haupt und Händen soll der Heimgegangene im errichteten Hügel selig schlafen.

Daß der letzte Kampf und der Weltbrand auch den südgermanischen Völkern bekannt war, beweisen verschiedene Sagen und besonders das nicht genügend erklärte Wort Muspel oder Muspilli, das, wie wir bereits oben erwähnten, in mehreren handschriftlichen Überresten germanischer Überlieferung vorkommt. Muspel und seine feurigen Söhne waren demnach ebenso bei den Germanen wie bei den Scandinaviern bekannt; ob auch Surtur, läßt sich nicht mit gleicher Sicherheit ermitteln. Die Vorstellung von solchen Feuerriesen entstand wohl aus Erinnerungen an den Sonnenbrand in den Wüsten des alten Vaterlandes, oder aus dunklen Sagen, die aus dem heißen Afrika, dem Lande gen Mittag, herübergelangt waren. Bei den Schilderungen des letzten Kampfes und des Weltbrandes haben indessen die isländischen Stalder, welche die überkommenen Dichtungen übersehten oder überarbeiteten, vieles den Naturerscheinungen auf ihrem Eiland entlehnt. Da sahen sie mit eignen Augen die vulkanischen Ausbrüche, die Rauchsäulen, von Flammen wie von Schwertern durchzuckt, die aus dem glühenden Schlot bis über die Wolken emporstiegen, die feurigen Lavaströme, die alles Wachstum und auch die Wohnungen der Menschen zerstörten. Oft erhoben sich Inseln aus dem Schoße des Meeres, warfen Feuer aus und versanken wieder in die Tiefe. Erdbeben, umstürzende Berge, hereinbrechende Wasserfluten, das alles erblickten sie in nächster Umgebung und brachten es in den Dichtungen zur Anschauung. Da stieg riesenhaft der gewaltige Surtur himmelan, wie wir in der Erzählung sagten, gleich der Rauchwolke, die sich aus dem Krater erhebt. Wie diese Erscheinung die



andern Erscheinungen bei dem vulkanischen Ausbruch an Großartigkeit übertrifft, so ist Surtur in der Dichtung Sieger über die Asen und schleudert die Brandsfaßel in die Welt, die alles Leben vertilgt. Nicht weniger waren die mächtigen, mit Eis und Schnee gekrönten Berge Vorbilder der ungeheuerlichen Hrimthursen, von denen viele Sagen hauptsächlich im Norden ausgebildet wurden. Den Einfluß der isländischen Skaldenpoesie auf die nordische Mythologie bespricht Fr. Roach in einem gehaltvollen Aufsatz (Ausland von 1871 Nr. 2 u. 3, „Kosmogonie der Edda von naturwissenschaftlichem Gesichtspunkt“). Der Verfasser bringt auch die interessante Notiz, daß man auf der Insel noch Spuren von dem Glauben an die Asen finde. Dasselbst glaubt und erzählt nämlich nach dieser Angabe das Volk, tief im Innern der Insel gebe es eine eisfreie, anmutige Gegend, in welcher fremdartige Menschen wohnten, die zuweilen die Märkte besuchten, um einzukaufen, dann aber keine Spur hinterließen, daß man ihnen hätte folgen können. Der Verfasser glaubt alle Details der Mythen von der Entstehung und dem Untergang der Welt in der isländischen Natur und der davon bedingten poetischen Auffassung der isländischen Skalden zu finden; sogar das Salzlecken der Ruch Audumbla sucht er aus dem Salzgehalt des nordischen Meeres zu erklären, das, wenn es, durch den Sturm aufgeregt, an die Fenster der Strandbewohner spricht, eine Salzkruste ansehe.

Wir können ihm, wie gesagt, in diese Einzelheiten nicht folgen; wohl aber möchten wir zugeben, daß die normannischen Einwanderer im unzugänglichen Innern der Insel sich ihr Asgard dachten und daß Überreste dieses Glaubens sich noch jetzt in Sagen erhalten haben.

Einigen Einfluß hat man auch frühzeitig verbreiteten christlichen Ideen einräumen wollen, namentlich in bezug auf Ragnarök, die Wiedergeburt der Welt, der Asen und Menschen, in dem Hinweisen auf Allvater, in der Darstellung des Reiches der Sel, der Lohn- und Straförter. Indessen hat Müllenhoff mit Recht dagegen geltend gemacht, daß unter dem obersten Gotte der wiedergeborenen Welt keineswegs der einheitliche Christengott gemeint sein könne, da ja auch die übrigen heidnischen Götter erstehen, wie denn eine Stelle der jüngeren Edda den neuen Götterkönig unzweifelhaft als Odin auffaßt, daß ferner die Edda eine Wasserhölle, der christliche Mythos eine Feuerhölle annehme, und daß endlich eine Kenntnisaufnahme von dem christlichen Glauben bei den Scandinaviern undenkbar sei. Aber immerhin konnte, wie wir schon in früheren Auflagen bemerkten, eine unbestimmte Ahnung, das dunkle Gefühl von etwas Göttlichem sich im Bewußtsein der Heiden an christliche Ideen anlehnen. Und wenn die Germanen von christlichen Höllenstrafen Kunde hatten, konnten sie nicht diese Hölle nach ihrer durch Örtlichkeit und Klima bedingten Anschauung sich vorstellen? Wir haben schon weiter oben ausgeführt, wie allerdings nicht bloß die Germanen, sondern auch die Scandinavier schon frühe mit Christen in Berührung kamen. Es geschah dies aber nicht bloß auf den Wikingszügen im 8., 9. und 10. Jahrhundert, sondern viel früher. Sachsen, Angeln und Friesen, vielleicht auch Dänen und Norweger, zogen im 5. Jahrhundert nach dem christlichen Britannien und eroberten dieses Land in hundertjährigem Kampfe. Sie wagten noch früher Raubzüge zur See an die Küsten von Gallien. Da gab es Berührungen



in Menge, selbst mit christlichen Priestern, die den streit- und sangesfrohen Skalden gern Mittheilungen über ihren Glauben machten. Diese Samentörner eines besseren Glaubens gewannen Gestalt und Leben in ihren Dichtungen, die jedoch immerhin die altgermanische oder auch nordische Färbung bewahrten und gewiß nicht in Siegeshymnen auf einen fremden Glauben umgewandelt wurden.

Wenn die besprochenen Mythen im Bewußtsein der Völker bei ihrer Einwanderung noch formlos lagen und ihre volle Durchführung erst im Norden durch die Skaldenpoesie erlangten, so waren sie doch schon zur Zeit der Völkerwanderung und, solange das Heidentum herrschte, bei den deutschen Stämmen vorhanden, was bei den Verbindungen zwischen den Scandinaviern und ihren germanischen Brudervölkern leicht erklärlich ist. Wie man sich zu gemeinsamen Unternehmungen vereinigte, wie man Waren austauschte, so fand auch ein Austausch der Ideen, der Mythen und Lieder statt. Ähnlich wie der schon oft genannte skandinavische Gelehrte Bugge hauptsächlich in bezug auf den Valdermythus Einflüsse christlich-jüdischer Elemente erkennen will, so vergleicht sein Landsmann Dr. Bang die *Völuspá* mit den sibyllinischen Orakeln, ja er nennt sie, wie erwähnt, eine Nachahmung derselben, die den Zweck haben sollte, christlich-jüdische Ideen unter den Heiden zu verbreiten. Diese Elemente sollen den nordischen Wikingern gleichfalls bei ihren Verührungen mit Iren und Kelten zugänglich gemacht worden sein. Besonders soll der Schluß vom sittlichen Verfall, dem Wüten der Elemente, Erscheinen von Untieren (Drachen), vom Weltbrand, der Erneuerung der Welt und dem seligen Leben der Frommen den sibyllinischen Orakeln gleichen. Indessen erklärt sich das Ähnliche oder Übereinstimmende in der *Völuspá* mit dem Inhalte der sibyllinischen Orakeldichtung naturgemäß aus dem verwandten Charakter und dem Wesen von Weissagungsprüchen überhaupt. Mit überzeugenden Gründen hat auch der oft genannte Germanist Müllenhoff das Gesuchte und Gewagte der Bangschen Hypothesen in seiner bereits erwähnten „Alttertumskunde“ dargethan und die Eigenart unsres Gedichts verteidigt, wie wir früher ausführten. „Die *Völuspá*“, so sagt er am Schlusse seiner Beweisführung, „ist die letzte uns verbliene höchste Blüte der ganzen altgermanischen Weltanschauung.“ Troßdem möchten wir, was „Färbung und Fassung“ anbelangt, christlichen Einfluß anerkennen und uns hierin F. Dahns Ansicht anschließen. Ein Teil des Liedes jedoch mag auf echt heidnisch-germanischer Volksüberlieferung beruhen, namentlich der größte Teil der ersten Hälfte.

Wie tief der Mythus im Bewußtsein der Germanen Wurzel geschlagen hatte, wie sehr das Volk in den verschiedensten Gegenden daran festhielt und bis auf die Gegenwart noch Erinnerungen davon bewahrt hat, zeigen die späteren Nachklänge in Sagen und Märchen. Ruhmvolle Helden, Kaiser und Könige schlafen in Bergen, sie treten in der letzten Entscheidungsschlacht hervor und bringen ihrem Volke den Sieg, dem hierauf eine schöne Friedenszeit folgt. Wir haben davon früher geredet und namentlich des großen Hohenstaufen Friedrich Barbarossa erwähnt, der im Untersberg bei Salzburg, oder auf Trifels in der Pfalz, oder im Kyffhäuser schlafen soll. Ein andres sehr altes Zeugnis finden wir in dem altbairischen Gedicht „*Muspilli*“, das in



stabgereimten Strophen den jüngsten Tag beschreibt. Da es uns nicht vorliegt, so geben wir eine Stelle nach Simrocks Übersetzung aus dem Altheutschen:

„Das hörte ich sagen und singen die Weisen,  
Da solle mit dem Antichrist Elias streiten;  
Der Wolf ist gewaffnet, zum Streite zu gehen.  
Die Kämpfer sind so kraftvoll, der Kampfpriest so hoch.  
Elias streitet kühn um das ewige Leben,  
Er wird den Gerechten das Reich bestärken,  
Darum wird ihm helfen, der Gewalt hat im Himmel.  
Der Antichrist steht bei dem Altfeinde,  
Steht bei Satanas, der ihn versenken soll;  
Er wird auf der Walsstatt verwundet fallen,  
In derselben Weise des Siegs entraten.  
Doch wird auch Elias im Kampf erliegen.  
Wenn des Elias Blut in die Erde träufelt,  
So entbrennen die Berge, und der Bäume keiner  
Steht mehr im Boden fest, alle Wasser trocknen,  
Das Meer versiegt, der Himmel schwält in Lohe,  
Mondlicht vergeht, die Flamm' umlobet Mittelgard,  
Die Felsen fallen: also bricht ein der Antichrist ins Land  
Mit der leuchtenden Lohe, die Laster heinzusuchen.  
Da kann der Freund dem Freund nicht vor dem Rüssel frommen.“

Elias, der Prophet, von dem hier die Rede ist, wird als Gottes Streiter gegen den Antichrist und den Altfeind Satanas vorgestellt. Er erschlägt siegreich seinen Gegner, erliegt aber selbst seinen Wunden. Er ist an die Stelle Thors getreten, der nach seinem Siege über Jörmungander durch das Gift des Ungeheuers stirbt. Der Antichrist wird im Gedicht Warh, d. h. Wolf, genannt, was auch Gander bedeutet; er ist daher an die Stelle der Midgardschlange getreten. Surtur war entweder dem Dichter unbekannt, oder er ist absichtlich übergangen, und der Verfasser hat den wunderlichen Einfall gehabt, den Weltbrand von dem flammenden Blute des Propheten ausgehen zu lassen. Der vom Himmel fallende Mond, das in Flammen untergehende Mittelgard zeigen deutlich, daß dem Dichter wie dem Verfasser der Wölfsa ähnliche Bilder vorschwebten. Noch heute sprechen wir im Volksmunde von einem einstürzenden Himmel und vom Fallen der Gestirne. Da sich nicht annehmen läßt, daß jener die Schilderungen der Edda in Händen gehabt habe, so muß der Mythos, wie bemerkt, nicht nur im großen und ganzen, sondern auch in manchen einzelnen Zügen den nord- und südgermanischen Stämmen gemeinsam gewesen sein. — Freudig gingen die germanischen Krieger dem Schlachtentod entgegen und empfingen den Todesstoß der Walfürer, um in ihren Armen zu Odins Hallen emporzusteigen und an den Göttermahlen teilzunehmen. Freudig zogen auch die Asen in den Vernichtungskampf auf dem Wigridfelde; denn sie wußten, daß sie in der erneuerten Welt in ihren Söhnen auferstehen und fortleben würden. Aber sie lebten auch in den Helden fort, die, von ihrem Geiste durchdrungen, von der Dichtung nach ihrem Wesen geschaffen, auf Erden walteten. Und in ihnen werden sie fortleben, wo man in germanischen und nordischen Landen dem Harfenklang aus alter Zeit lauschen will.

Von diesen Helden wird unsre nächste Abteilung handeln.



## Zweite Abteilung.

---

# Nordische Heldensage.

---

So rauscht der Strom von Klängen  
Aus seiner Hart' empor,  
Gar wunderbar begeisternd  
Für ein empfänglich Ohr.

---



Am Borne sitzen drei Zauberschwestern,  
Verhüllt vom Schleier, die Kornen schweigend.  
Es naht der Säng' er, die Händ' erhoben  
Empor zur Mutter der Zeiten, Urd.

„Kunde begehrt' ich von Göttern und Helben,  
Die einst gewaltet in Asgards Reichen,  
Mit Mut und Macht rings die Völker lenkend,  
Daß sich vollende, was werden soll.“

Sie winkt, sie deutet heil'gen Flutquell,  
Da blinkt Walvaters Pfad ihm leuchtend  
Entgegen; er schöpft und trinkt begierig,  
Davon sein Auge wird licht und klar.

Und Odin sieht er vorüberschreiten  
Aus fremder Ferne, den Asenkönig,  
Und Thor und Freyer und mächt'ge Scharen,  
Gerüstet alle mit Schild und Speer.

Sie bau'n in Asgard sich Höf' und Hallen,  
Sie lehren die Völker der Künste viele,  
Den Flug zu führen und Recht zu sprechen  
Und abzuwehren der Knechtschaft Schmach.

Der herrliche Herrscher verteilt die Länder  
Den Söhnen dreien, daß treu sie walten,  
Die Völker schirmend mit starkem Arme,  
Und frei erhalten das edle Geschlecht.

Dann zieht er weiter, der Asenkönig,  
Nordwärts, und wo er verweilt, ist Segen,  
Gedeih'n der Völker und reiche Fülle  
Von Kinderherden und Ahrengold.

Sigtuna gründet, die Ruhmestätte,  
Der Held, den alle mit göttlichen Ehren  
Begrüßen, weihend Altär' und Tempel  
Dem Segenspend' er, der Wohlthat übt.

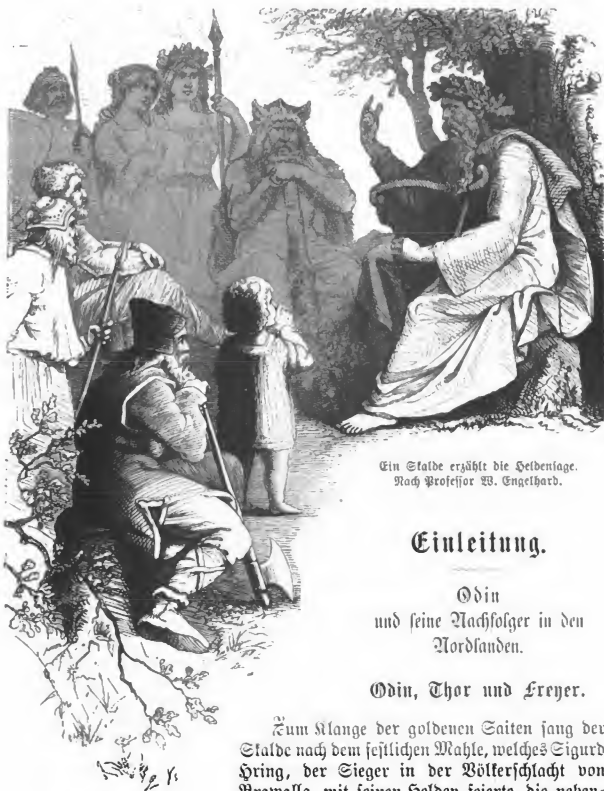
Der herrliche Herrscher verteilt die Länder  
Den Söhnen dreien, daß treu sie walten,  
Schirmend die Völker mit starkem Arme,  
Und frei erhalten das edle Geschlecht.

Skjöld, dem Starken, wird Danland eigen,  
Swithlod dem milden Yngwi-Freyer;  
Der kühne Säming, Noregs Gebieter,  
Bezwingt der Thurfen ruchlose Brut.

Heil dir, o König von Yngwis Stamme,  
Drauma-Sieger! Zum Harfenslange  
Wird stets dich preisen das Lied der Stalten,  
Odins Erzeugter, dich, Sigurd Spring!

Völkergebieter, ziehst einst du selig  
Zur Götterhall' in Valfirenarmen,  
So bringt dir Vragi den Becher entgegen  
Und Odin grüßet den Heldensohn.





Ein Stalbe erzählt die Heldensage.  
Nach Professor W. Engelhard.

## Einleitung.

Odin  
und seine Nachfolger in den  
Nordlanden.

Odin, Thor und Freyer.

Zum Anlange der goldenen Saiten sang der Stalbe nach dem festlichen Mahle, welches Sigurd Hrimg, der Sieger in der Völkerschlacht von Bravalla, mit seinen Helden feierte, die nebenstehenden Verje. Und alles Volk, jung und alt, lauschte dem Alten. Denn er verkündete weiter die Stammsage der skandinavischen Germanen, wie sie auch in dem Vorwort der jüngeren Edda enthalten ist. Mit Ausfluß der von Abschreibern beigemischten Mönchsgelehrsamkeit lassen wir sie dem Inhalte nach hier folgen.

In Romaburg, das in Asien liegt, herrschte einst ein mächtiger König, dessen Sohn Thor von gewaltiger Stärke war, und der in häufigen Kämpfen



Niesen und Drachen erlegte. Von ihm stammte in zwölfter Linie der weitberühmte Wodan oder Odin ab. Derselbe war ebenso reich an Gütern und Habe, wie an Verstand und Weisheit. Seine Gattin hieß Frigida, die man jetzt Frigg nennt, eine kluge und überaus gute Hausfrau. Es gelüstete ihn, weiter in die Länder der Menschen zu fahren; und wohin er kam, huldigten ihm die Völker und erwiesen ihm göttliche Ehren. Er gelangte endlich mit großem Gefolge nach Sachsland. Er hatte aber unter sich zwölf Häuptlinge, alle durch Verstand und tapfern Mut sehr angesehen. Er nahm in Sachsland weite Landstrecken in Besitz und gründete Heime und schön geschmückte Säle. Darauf verteilte er alles Besitztum unter drei von seinen Söhnen, also daß Wegbegg Ostfachsen, der andre Sohn Veldbegg, jetzt Balder genannt, Westfachsen oder Westfalen, der dritte, Sigi, Frankenland erhielt. Von Sigi stammte Nerir (Verir) und von diesem Wölsung, der Stammvater des ruhmvollen Geschlechts der Wölsungen. Nachdem Odin diese Reiche wohl geordnet hatte, fuhr er weiter gen Norden, bis er kam nach Reitgotaland, das man nun Jütland nennt. Er gewann die Herrschaft daselbst und belehnte damit seinen Sohn Ekiöld, von dem die Ekiöldungen ihr Geschlecht ableiten. Indessen war der Ruf des großen Asenfönigs nach Swithiod gedrungen, und Gylphi, das Oberhaupt dieses Landes, lud ihn zu sich ein. Er kam auch bald mit großem Gefolge, ließ sich daselbst nieder und gründete die Stadt Sigtuna, ein Denkmal, eine Stätte seiner Siege und seines Ruhmes. Es gefiel ihm wohl in dem fruchtbaren Lande, wo alles Volk seine Herrschaft anerkannte und unter seinem Schutze in Freude und Frieden lebte. Als er die Grenzen besetzt und die Marken in gerechter Weise verteilt hatte, setzte er seinen Wehrgenossen oder Sohn Ingwi als Oberhaupt ein, von welchem der Junglinger königliches Geschlecht seine Abkunft herleitete. Er selbst, von den Völkern hoch verehrt, setzte seine Wanderung fort, bis er an das große Meer gelangte, das die ganze Erde wie eine Schlange umschließt. Es war das Land Noreg oder Norwegen, das er hier betrat. Er verbreitete in dem Lande viele Segnungen und setzte seinen Sohn Säming zum Herrscher ein. Die Asen aber, welche in seinem Gefolge gekommen waren, nahmen sich Frauen aus den edlen Geschlechtern der verschiedenen Länder, und ihre Nachkommen waren zahlreich und mächtig in Sachsland und in den nordischen Reichen.

Nach diesen und andern Sagen war also ein durch tapfere Thaten wie durch Weisheit und Gerechtigkeit berühmter Häuptling mit Wehrgenossen, Söhnen und zahlreichem Gefolge aus weiter Ferne zuerst nach Sachsland gekommen und hatte sich daselbst eine neue Heimat gegründet. Er und die andern Häuptlinge, die man Asen nannte, erlangten göttliche Ehre, ja sie verschmolzen im Andenken der Völker mit den alten Landesgöttern. Sie zogen unter Wodans oder Odins Führung weiter nach Scandinavien, wo sie gleichfalls ihre Herrschaft aufrichteten. Sie erschienen nicht immer als friedliche Ansiedler, sondern als Eroberer, indem sie sich mit den Waffen in der Hand Landbesitz erwarben, was namentlich in Schweden geschah. Denn Tacitus sagt, die Suionen seien das einzige germanische Volk, das nicht beständig Waffen führe. Der König habe bei ihnen alle Waffen in Verfluß; er verteilte sie nur bei eintretendem



Kriege zur Landesverteidigung unter die wehrhafte Mannschaft. Er beherrschte demnach unterjochtes Volk. Auf ersochtene Siege der Asen läßt auch der Name der von Odin erbauten Stadt Sigtuna schließen. Die Fahrten Odins und seines Gefolges scheinen daher Eroberungszüge gewesen zu sein, ganz in ähnlicher Weise, wie die erfolgreichen Einfälle der Germanen in die Provinzen des römischen Reiches zur Zeit der Völkerwanderung und die späteren Raub- und Eroberungsfahrten der nordischen Wikinge. Den Sagen und Mythen liegen hier nach unsrer Ansicht historische Ereignisse zu Grunde, die aber im Verlaufe der Zeit mit den Vorstellungen und Mythen der Einwanderer und mit denen der alten Bewohner ebenso verschmolzen, wie beide Nationalitäten allmählich in eine Einheit zusammenfielen.

Auf eine friedliche Übereinkunft zwischen den verschiedenen Volksstämmen in Schweden läßt die Verehrung Odins, Thors und Freyers schließen, die daselbst als Schirmherren und Landesgötter betrachtet wurden. Sie hatten in Upsala einen berühmten Tempel, dessen wir schon früher erwähnt haben, und darin standen auch ihre mit reichem Schmud versehenen Bildsäulen. Freyer aber war ein Wanengott, der als Geisel unter die Asen versetzt worden war. Daß er mit Odin und Thor die höchste Ehre theilte, spricht für unsre Vermutung. Es finden sich ferner bei Upsala drei Hügel oder Hünenbetten, die man als die Grabstätten jener drei Götter bezeichnet. Da die Asen nach den Vorstellungen des nordischen Altertums nicht unsterblich, sondern nach Art der griechischen Heroen der Verwundung durch Waffen und selbst dem Tode ausgesetzt waren, so konnten Mythen vorhanden sein, die von ihrem Sterben und ihren Gräbern handelten. Man wußte auch in Griechenland von der Ruhestätte des Herakles zu berichten und zweifelte nicht an seiner Gottheit und Hilfe in jeder Not.

Wie die Könige der Dorier in Hellas ihre Abkunft von Herakles ableiteten, so rühmten sich auch die Fürsten der Nord- und Südgermanen, daß Wodan ihr Stammvater sei. Wodan und seine Gattin Frealaf hatten nach den angelsächsischen Stammtafeln sieben Söhne, die Vorfahren der sieben Könige, die das eroberte Britannien unter sich theilten. Nach andern Nachrichten waren es nur drei, nämlich Weldeg, Withleg und Weldeg, entsprechend den Söhnen des Asenkönigs, denen er Ostfachsen, Westfalen und Frankenland zuteilte. Doch galten auch Heingest und Horfa, Frodmund und dessen Sohn Ossa oder Uffa für seine Nachkommen. Wenn die Stieldungen in Danland ihr Geschlecht von Stield, dem Sohne Odins, herleiteten, so zeigt schon der Name Stield, d. i. Schild, daß dieser Mythos mit der schönen Dichtung von Skeaph, der auf einem Schilde geschwommen kam, in Zusammenhang steht. Von Yngwi in Schweden und Säming in Norwegen haben wir berichtet, daß sie Oberhäupter in diesen Ländern und Stammväter fürstlicher Geschlechter waren.

Weiter heißt es im Vorwort der jüngeren Edda: Odin setzte auch zwölf Statthalter ein, welche Recht sprechen und die Könige mit ihrem Rat unterstützen sollten, und das that er in den nordischen Landen, wie er es auch in Romaburg gethan hatte. Die Asen aber nahmen sich Frauen im Innern des



Landes, und es wurden ihre Geschlechter zahlreich und sehr mächtig. Ihre Sprache war allein im Gebrauch in Noreg und Dänemark, in Schweden und Sachslaud. Wenn wir es nun im folgenden versuchen, einige der wichtigsten nordischen Stammsagen unsern Lesern mitzuteilen, so folgen wir hauptsächlich dem Geschichtswerk des Dänen Saxe Lange, gemeiniglich Saxo Grammaticus genannt, welcher in der zweiten Hälfte des 12. Jahrhunderts lebte und auf Anregung des Erzbischofs Absalon von Lund die Geschichte seines Landes in 16 Büchern verfaßte. Das Werk ist der damaligen Sitte der Gelehrten gemäß in lateinischer Sprache abgefaßt und steht in seiner Art unübertroffen da, was Frische der Farbe und Reichthum der Darstellung anbelangt. Als Quellen gibt Saxo selbst alte Runeninschriften auf Steindenkmälern, alte ungeschriebene Heldengeschichten und Lieder, isländische Nachrichten und Absalons Belehrungen an. Aus den Runensteinen, deren hohes Alter und heidnischer Charakter vielfach bezweifelt werden, hat der Verfasser wohl wenig entnommen. Desto reicher werden die Quellen mündlicher Überlieferung geflossen und schriftliche Aufzeichnungen namentlich auf Island vorhanden gewesen sein.

Merkwürdigerweise scheint er keinen seiner Zeitgenossen und Vorgänger, Wittekind, Beda u. a., benutzt zu haben und, wie gesagt, seine Hauptquelle eben jene mündlichen Überlieferungen zu sein.

Wir wenden uns seinen Erzählungen zu.



Hügel bei Upsala, unter denen Odin, Thor und Freyer begraben sein sollen.





Landung der Flotte Skiölds. Von W. Heine.

## Erster Abschnitt.

Odins Nachfolger in Dänemark.

Die Skiöldungen. König Gram.

Als Stammväter des dänischen Volkes, die in letzter Linie auf Odin zurückgehen, nennt Sago Grammaticus die Brüder Dan und Angul. Dan hat zwei Söhne: Humbel und Lother, von denen der letztere den ersteren aus der Herrschaft Dänemarks vertreibt. Von Angul sollen die Angeln abstammen, die später Britannien eroberten. Auf Lother folgte sein Sohn Skiöld, der Ahnherr des dänischen Königsgeschlechts der Skiöldungen. Dieser besaß schon in früher Jugend eine ungeheure Leibesstärke. Einst kam auf einer Jagd, der er als Zuschauer ohne Waffen beizuhnte, ein furchtbarer Bär auf ihn los. Unererschrocken band ihn der Knabe mit dem Gürtel und überlieferte ihn so den Jägern. Er herrschte über Reigotaland (Jütland) und Danland, und auch die angrenzenden Gaue von Schweden und Norwegen waren ihm unterthan. Wie er mit tapferer



Faust freche Raubscharen schlug und mit Feuer und Schwert vertilgte, so waltete er mild und gütig über seinen Völkern. Er schaffte die grausamen Gesetze und Strafen ab und ersetzte sie durch gerechte und menschenwürdige Anordnungen, so daß man sagte, Odin selbst sei in dem Nachkommen wieder erschienen. Man erzählte sich auch, er sei auf einem Schild aus unbekannter Ferne auf dem Meere herübergekommen, und sein Vater habe ihn zum Heile des Volkes entsendet. Auhild, seine schöne und verständige Gattin, hatte er nach blutigem Zweikampf mit einem Nebenbuhler gewonnen, und sie stand ihm mit Rat und That treulich zur Seite. Sie gebahr ihm einen Sohn, dem man den Namen Gram, d. i. der Bornige, gab. Er war geistig und leiblich dem Vater ähnlich, aber nicht gleich, sondern von Leidenschaft bewegt und daher oft auswärts in Kampf und Fehde. Sein treuer Waffenbruder Vessi („Vär“) begleitete ihn auf allen Zügen und beschirmte ihn im Kampfgetümmel mit Schild und Schwert. Deswegen überließ er ihm die schöne Tochter Froars („Ruhmeskämpfer“) als Gattin, obgleich er sie selbst geliebt hatte. Er warb dagegen durch Bottschaft um die Hand der durch Liebllichkeit und kühnen Mut berühmten Gro, einer Tochter des Schwedenkönigs Sigtrygg („der Siegergewohnte“), erhielt aber eine schnöde Abfertigung und den Bescheid, sie sei bereits einem besseren Freier zugesagt. Er machte sich sogleich auf, mit Heer und Flotte den Hohn zu rächen, und da er erfuhr, sein Gegner sei nicht mit Stahl zu verwunden, sondern nur mit Gold, so führte er statt des Schwertes eine mit Goldreifen verzierte Keule. An der schwedischen Küste stieg er ans Land und bekleidete sich mit Ziegenfellen, so daß er einem wilden Fötun glich. So wauderte er zum Schreden der Menschen, die ihm begegneten, durch Wald und Feld, um die Gegend zu erspähen. Zufällig kam auch die schöne Gro, d. h. Wachstum, des Weges daher. Sie floh nicht vor der ungewöhnlichen Erscheinung, denn sie ward bald gewahr, daß der scheinbare Unhold bei ihrem Anblick, von Bewunderung ergriffen, wie bezaubert stehen blieb. Er sprach auch so menschlich, so anmutig, daß sie seine Rede freundlich beantwortete. Nun warf er die Ziegenlarve ab und stand vor ihr, an Gestalt und Wesen ein Held und ein König. Der Augenblick entschied, die beiden schlossen den Bund treuer Liebe. Jetzt gab es für ihn kein Hindernis mehr; er forderte ihre Hand von dem König, und als dieser mit großer Macht gegen ihn anrückte, brach er mit mörderischen Keulenschlägen seinen Kriegern eine breite Gasse und erschlug im wilden Kampfgetümmel erst den Bräutigam, einen häßlichen Fötun, dann den König selbst, den sein Zauber nicht schützte. Er eroberte hierauf in einem Zuge ganz Schweden und setzte der Verlobten bei der Vermählung die Königskrone auf das blondlockige Haupt.

Er ließ sodann die Flotte mit großer Pracht herrichten und alle Fahrzeuge bemalen, so daß die züngelnden Drachenköpfe am Bugspriet schon von fern zu sehen waren. Man nannte wegen dieses Zierats die Kriegsschiffe Drachen, oder auch wegen der unmerklichen Bewegung bei schwachem Lustzuge Schneckcn. Für sich und die Königin ließ er ein besonders großes und eigentümlich geformtes Fahrzeug erbauen. Es hatte nämlich vollständig die Form eines Drachen: vorn war das Drachenhaupt mit goldener Krone, silbernen Zähnen und blutroter



Zunge, das Steuerruder hinten stellte den Schlangenschweif vor, die Segel des Untiers Flügel, die Ruder seine Füße. Als das alles wohl vollendet war, ließ er die Hattae lösen und steuerte mit günstigem Winde gen Hledra. Auf den Verdecken waren die erbeuteten Schätze und viele Kunstwerke aufgestellt, dergleichen die Mannschaft in bunten Waffenröcken und glänzender Rüstung. Vom Mast des Orlogsschiffes leuchtete der Friedensschild, aus lauterem Silber gefertigt, und der König selbst mit der Gattin im reichen Goldschmuck saß auf einem Hochsitz, allen sichtbar, alles überschauend und die Fahrt lenkend. In diesem Aufzuge fuhr er in den Hafen der Hauptstadt ein. An der Küste stand der greise Stöld mit seinen Waffenbrüdern und einer zahlreichen Volksmenge. Sie begrüßten den siegreichen Helden, dessen ruhmvolle Thaten die Skalden in allen nordischen Landen besangen. In der Königshalle aber theilte der Herrscher den Hochsitz mit ihm und seiner blühenden Gattin und verkündigte laut, als die Metbecher kreisten, daß er von dieser Zeit an gemeinsam mit ihm die Herrschaft über Danland führen werde. Jubelnd stimmten die Jarle und Edlen bei. Nur der mächtige Jarl Ringo verharrte schweigend, weil er dem jungen Könige Ruhm und Reich nicht gönnte. Er schlich sich aus der Versammlung fort und verbreitete erst unter seinen Vasallen, dann überall in Danland das Wort: „Der eine ist zu alt, der andre zu jung; einem besseren, einem erprobten Manne gebührt die Herrschaft.“ Wie oft aus schwachen Funken ein verheerender Brand entsteht, so wuchs der heimlich genährte Aufstand zu einer allgemeinen Empörung. Aber Gram erhob sich in seiner Kraft an der Spitze seiner Getreuen. Er erschien mit Blitzesschnelle bald da, bald dort, und mit ihm war der Sieg. In einem großen Treffen geschlagen, floh Ringo zu Swipdager, einem Sprößling Odins von Säming's Geschlecht, der in Norwegen die Herrschaft führte.

Wiederum kehrte Gram, reich an Ruhm und Beute, gen Hledra zurück, beschenkte die Krieger mit Geld und Gut und erließ dem Volke manches Jahr die Steuern. Indessen erfuhr auch er die Wahrheit des Ausspruchs:

„Doch mit des Geschickes Mächten  
Ist kein ew'ger Bund zu flechten,  
Und das Unglück schreitet schnell.“

Zuerst ging sein würdiger Vater zu Odin, dann, als ihm Oro einen schönen Knaben geschenkt hatte, durchschnitt die neidische Norne ihren Lebensfaden, und als auch Vessi, sein treuer Waffenbruder, zu seinen Vätern versammelt war, stand er vereinsamt in der Fülle dessen, was man Erdenglück nennt.

Aus seiner Trauer riß ihn die Nachricht, daß der mächtige Swipdager, von Ringo gereizt, sich zu einem Einfalle in Danland rüste. Da sammelte er sein wohlerprobtes Kriegsvolk, um dem Feinde zu begegnen. Unter den Rüstungen kam einst ein alter Finne zu ihm und berichtete, wie Sumbel, d. i. der Drohnende, der Beherrscher von Finnland, eine überaus schöne Tochter habe, die er aber in enger Haft halte, weil ihm die Weissagung geworden sei, ihre Verheirathung werde großes Unglück über ihn bringen. Der Greis zeigte ihm die Maid in einem Zauberspiegel, und der König ward von ihrer Lieblichkeit so ergriffen, daß er die verstorbene Gemahlin und den drohenden Krieg vergaß und mit der



Flotte nach Finnland unter Segel ging. Der Finnenkönig war nicht in Bereitschaft, einem Angriffe zu begegnen; er lud den königlichen Helden in seine Halle ein und befahl seiner Tochter Signe, ihm den Metbecher zu füllen. Da sah er nun die Jungfrau von Angesicht zu Angesicht und fand sie noch lieblicher als in dem Zauberspiegel. Als sie aber ein Lied zur Harfe sang zum Preise des Helden, der mit Keulenschlägen den wilden Jötun erlegt und die Krone von Swithiod erkämpft hatte, da entbrannte er in so heftiger Liebe, daß er sogleich um ihre Hand anhielt. Sumbel wagte keine Weigerung; daher wurde die Verlobung gefeiert. Darauf ging Gram unter Segel, um den Streit mit den Normannen aufzusuchen. Schon stand er ihnen kampfbegierig gegenüber, da trat abermals der alte Finne mit dem Zauberspiegel vor ihn und ließ ihn hineinblicken: er sah aber darin eine Erscheinung, welche ihn erst in Bestürzung, dann in die heftigste Wut versetzte. Es war die wohlbekannte finnische Königshalle, die sich vor seinen Blicken enthüllte. Ein junger fürstlicher Held im glänzenden Waffenschmucke stand darin; Sumbel aber führte seine vergeblich widerstrebende Tochter dem Fremdlinge zu und legte ihre Hand in die seinige. „Du siehst hier den berühmten Sachsenherzog Heinrich“, sagte der Zauberer; „der treulose Finnenkönig verlobt ihm die edle Signe, und bald wird die Vermählung gefeiert werden.“ Gram zückte grimmig das Schwert, um Spiegel und Blendwerk zu zertrümmern; aber der Mann war mit seinem Geräte wie ein Nebel vor seinen Augen verschwunden. Er stürmte wie sinnlos hinaus an den Strand, bestieg ein bemanntes Schiff und steuerte ohne Rücksicht auf Heer und Flotte nach Finnland. Es war, als ob Wind und Wetter mit ihm im Bunde seien; das Schiff durchschnitt in stürmischer Eile die grauen Wogen und erreichte bald das erstrebte Gestade. Der König warf über die glänzende Brünne ein ärmliches Gewand und wandelte, den Hut tief in die Stirn gedrückt, nach dem Saale, der von Jubel und Becherklang widerhallte. Er gab sich für einen Heilkünstler aus, der wohlversahren sei, alle nicht tödlichen Wunden zu heilen und Blut und Schmerzen zu stillen. Das dünkte dem Könige gut, und er wies ihm einen Sitz unter den zechenden Dienern an.

Bier und Met flossen in Strömen; der Rausch umfing allmählich die Sinne der Gäste. Ein finnischer Sänger krächzte mit eintöniger Stimme alte Weisen, auf die niemand viel achtete. Da nahm ihm Gram das Saitenspiel aus der Hand und begann ein Lied von Mannesmut und Weibertreu, und wie er lauter die Harfe schlug und die Stimme erhob, blickte Signe, die an der Seite des Bräutigams saß, hinüber auf den Fremdling. Sie erkannte ihn, sie erhob sich — da stürzte der König, die Verhüllung abwerfend, unter die trunkenen Gäste, erschlug mit dem rasch gezückten Schwerte den Herzog und alle, welche ihm den Weg verlegen wollten, ergriff die Jungfrau, eilte mit ihr hinaus ins Freie und erreichte sein Fahrzeug. Auf dem Verdeck wurde dem meerbeherrschenden Helden und den Necken und Meermännern ein Opfer von weißbliesigen Widbern gebracht, und wie das Blut in die Flut rann und die Altarflamme die fetten Rippenstücke umloderte, flog das Schiff durch die Wellen, als ob es von unsichtbaren Händen getragen werde.





Gram unter den finnischen Bäckern. Zeichnung von F. W. Heine.







Die Neden lachten und die Nixen sangen Hochzeitlieder, und bald wurde die Vermählung auf der Burg zu Hledra gefeiert.

Der König schwamm in einem Meer von Wonne an der Seite der Königin, die durch Liebreiz und kluge Rede alle Herzen gewann und auch das Kriegsvolk mit Begeisterung erfüllte.

Die Gefahr des Krieges war jedoch vorüber; denn die Normannen hatten, ohne ein Treffen zu wagen, den Rückzug angetreten. Jahre vergingen unter Minnegefose und heiteren Spielen. Da kam Nachricht, Swipdager sei abermals mit großer Macht ins Feld gerückt und erwarte noch den Heerbann der Sachsen, der zu seiner Hilfe heranziehe. Die Gefahr weckte den König aus seinem Freudenrausch; er erhob sich in alter Kraft, und seinem Rufe gehorchten die Krieger aus Danland und Swithiod, begierig nach Ruhm und Raub unter den Bannern des großen Herrschers. Freilich waren sie bei dem unthätigen Leben in Wollüsten und festlichen Gelagen minder geübt in Waffendienst und kriegerischer Zucht, aber an ihrer Spitze stand der Held, der ein Heer im Kampfe aufwog; daher bestieg die Heeresmacht getrosten Mutes die Flotte und ging unter Segel.

Die Scharen standen bald einander gegenüber; Enkel Odins, zum mörderischen Kampf entschlossen, waren hüben und drüben schlachtkundige Führer, Gram mit erlesenen Streitern im Vordertreffen, Swipdager bei der Nachhut, wo er gleichfalls die tapfersten Kämpfer um sich versammelt hatte. Letzterer erwartete noch den sächsischen Heerbann. Die Hörner klangen zum Angriff, als die Morgensonne blutrot durch den Nebel schien. Der Kriegsruf erhob sich, Pfeilgewölz, Wurfspeer schwirrten, Schwerter und Mordäxte schmetterten auf Schilde und Helme. Gram selbst mit seinen Kriegern durchbrach, wild heranstürmend, die feindlichen Reihen. Entsetzt ging ihm voraus, Weheruf und Geräusch der Sterbenden folgte ihm nach. Die feindlichen Heerhaufen wichen, ihre Banner sanken; nur die Nachhut, unter Swipdaggers Führung, stand unerschüttert. Da erschienen am Horizont weiße Segel, sie flogen heran, erreichten das Land. Schön gerüstete Krieger stiegen aus, ordneten sich Schar bei Schar, rückten in fester Ordnung gegen die, welche den Sieg schon in den Händen hatten, aber zerstreut den Normannen nachjagten. Es waren die Sachsen, die ihrem ermordeten Herzog ein blutiges Totenopfer zu bringen gedachten. Wohl erkannte der Dänenheld die Gefahr der Niederlage; er stürmte aber vorwärts, auf Swipdager los, um durch den Tod des feindlichen Heerführers den Sieg wieder zu erringen oder, wenn die Nornen also geboten, aus Blut und Wunden zu Odin zu gehen.

Beide Könige kämpften ihres Ahnherrn würdig; die Schwerter rasselten unaufhörlich, das Blut der kühnen Kämpfer strömte aus klaffenden Wunden, die ganze Wucht des Streites ballte sich um sie allein, denn auf beiden Seiten suchten die Getreuen das Haupt ihres Königs zu schirmen. Ein tapferer Sachse drang von der Seite her durch die Menge. Er spaltete des Dänenkönigs Schild; dieser faßte das Schwert mit beiden Händen zum verzweifeltsten Streiche auf seinen königlichen Gegner, aber die hoch geschwungene Klinge



haftete in einem überhängenden Eichenast, und ehe er sie frei machen konnte, traf ihn der tödliche Stoß von Swipdagers starker Hand.

Swipdager war Sieger, er hatte das ganze Dänenheer theils erschlagen, theils zersprengt. Ohne Festgelage zog er vom Schlachtfeld weiter zu neuen Erfolgen. Danland ward ihm zinspflichtig; er zog in Hledra ein und ließ fogleich nach den beiden Söhnen des erschlagenen Königs spähen, daß sie nicht, wenn erwachsen, Vaterbuße von ihm forderten. Man fand sie nirgends; sie schienen von der Erde verschwunden; denn niemand hatte sie seit dem Tode Grams im Lande gesehen. Swipdager fuhr nun mit großer Heerezmacht nach Swithiod, um auch dieses Reich unter seine Füße zu legen, und es gelang ihm in kurzer Zeit, da kein ebenbürtiger Gegner an der Spitze der schwedischen Streiter wider ihn aufstand: er war jetzt ein König der Könige, und Sendboten kamen aus entfernten Reichen, um dem Herrn der nordischen Lande ihre Ehrfurcht zu bezeigen. Alles war ihm gelungen, nur nicht die Auffindung der Söhne Grams. Und doch wollte er sie nicht seiner Besorgnis oder seinem Ehrgeiz opfern, sondern ihnen Entschädigung für ihren Verlust gewähren. Denn er war von Natur mild und gütig, und nur der listige Ringo hatte ihn zu blutigen Thaten aufgereizt; nach dessen Tode gewann der lichte Geist der Versöhnung in seiner Seele wieder die Oberhand.

#### Þadding.

Guthorm und Þadding, die königlichen Knaben, waren indessen wohlgeborgen. Wagnost, ein riesiger Kämpfer, hatte sich in der unglücklichen Schlacht durch Normannen und Sachsen eine blutige Bahn gebrochen, die Kinder aus den Armen der sterbenden Signe genommen und mit sich nach Schweden in unzugängliche Wildnis geführt. Er wollte sie lieber unter Bären und Wölfen aufziehen, als dem Nordstrahle des Siegers preisgeben. Da wuchsen sie nun unter seiner Leitung kräftig auf, lernten Bogen spannen, Gere schleudern, Schwertter schwingen und das Wild des Waldes, den grimmigen Ur und den gottigen Bären, erlegen. Als sie älter wurden, machten sie oft weite Fahrten bis in bewohnte Thäler. Man vermutete ihre Abkunft, und der gütige König, davon benachrichtigt, suchte sie in der Wildnis auf und sprach das Wort der Versöhnung. Er redete von ihrem ärmlichen Leben und versieß ihnen dagegen Fülle und Überfluß, ja selbst das väterliche Reich Danland, das sie als Lehnen von ihm empfangen sollten, als die reichste Vaterbuße, die gefordert werden konnte. Der sanftere Guthorm trat freudig zu ihm über und legte die Hand in die des Königs: aber Þadding sprach kein Wort; vor ihm erhob sich das blutige Haupt des Waters, und neben ihm stand finsternen Blickes der riesige Wagnost, wie der Geist der Blutrache, die keine Versöhnung kennt, die von Geschlecht zu Geschlecht fortwütet, bis das Grab Schuldige und Unschuldige umschließt. Das zahlreiche Gefolge des Königs machte sich bereit, zum Angriff auf die beharrlichen Gegner vorzuschreiten; allein Swipdager, den ohnmächtigen Zorn der trotzigen Flüchtlinge verachtend, überließ sie ihrem dunklen Geschick und kehrte in die Königsburg zurück, wohin ihm Guthorm folgte.



Hadding und Wagnost hielten sich nicht mehr für sicher in ihrem Schlupfwinkel; sie zogen über Eisberge und durch einsame, von Schnee überlagerte Thäler, bis sie die Meeresküste erreichten. Dasselbst wurden sie von vorübersegelnden Wikingern aufgenommen und machten sich bald unter mancherlei Abenteuer, unter beständigem Wechsel von Sieg und Niederlage, als kühne Kämpfer bemerklich. Die wilden Krieger, welche die königliche Abkunft Haddings erfuhren, wählten ihn zu ihrem Oberhaupt. Unter seiner Führung gewannen sie an allen Küsten Ruhm und Beute. In Skurland kämpften sie gegen Lokir, den König des Landes, in einer heißen Schlacht. Der Sprößling Odins stürmte in das dichteste Gedränge vorwärts auf das feindliche Oberhaupt. Hier begegneten ihm die tapferen Männer des königlichen Gefolges, die sofort mit Schwertern und Speeren ihn bedrängten. Seine Freunde waren fern, sein Schild und seine Brünne zerhauen, er schien dem Odin geweiht. Da nahte ihm ein einäugiger Greis, den weder Schwert noch Speer verwundete. Durch das Kampfgewühl schritt er daher, alle Streiter überragend, wunderbar, gleich einem Gotte anzusehen, der die Schlacht beherrscht. Hadding fühlte sich von seinem Mantel umhüllt, aufgehoben und mit der Schnelligkeit des Sturmwindes fortgeführt. Durch eine offene Falte des schützenden Mantels sah er unter sich das Meer und wußte nun, daß er in den Armen seines göttlichen Ahnherrn über Land und Meer auf Sleipnirs Rücken dahinsafare. An einsamer Küste fühlte er wieder festen Boden unter sich; aber wie der verhüllende Mantel von ihm genommen wurde, war auch die ganze Erscheinung verschwunden. Als er hierauf in das innere Land vorzudringen wagte, geriet er dennoch in die Gewalt Lokirs, der ihn einem grimmigen Bären zum Fuße vorwerfen ließ. Er kannte aber von seiner frühesten Jugend her die Natur der Bestien und stellte sich starr und steif wie ein Leichnam. Das Untier, das nach seiner Gewohnheit nur Lebendiges verzehrte, wandte ihn mit den Tazen hin und her; da sprang er plötzlich auf, warf mit nervigen Armen den Gegner zu Boden und erdrosselte ihn. Erstaunt über die Stärke des jungen Helden, ließ ihn der Häuptling in die Haft zurückführen; allein er schläferete durch Rede und Lied die Wächter ein und entrannte aus dem unterirdischen Verließ in den frischen, grünen Wald, wo ihn fröhlicher Vogelklang begrüßte und ihm Glück und Ruhm verhiß.

Nach langem Umherirren fand er seine Gefährten auf. An ihrer Spitze verheerte er das Land weit und breit, nahm durch raschen Überfall Rache an Lokir, eroberte mit List die feste Stadt Düna, indem er eingefangenen Vögeln brennende Schwämme unter die Fittiche heftete und sie zu ihren Nestern zurückschleien ließ. Er zwang deren Beherrscher, sich mit Gold zu lösen, das an Gewicht dem seines Leibes gleich war. Der feiste Herr wog aber volle drei Zentner und mußte alles Gold, das im ganzen Lande zu finden war, seinem Überwinder ausliefern.

Mit großer Freigebigkeit beschenkte nun Hadding seine Gefährten. Er warb dann mehr und immer mehr kühne Abenteurer, die für reichen Sold ihre Haut zu Markte trugen. Mit ansehnlicher Macht setzte er hierauf nach Schweden über, um gegen Swipdager ins Feld zu rücken und Blutrache zu üben, wie



er einst als unmundiger Knabe gelobt hatte. Denn vor seiner Seele stand im Wachen und in nächtlichen Träumen der Geist seines Vaters, der ihn an seine heilige Kindespflicht mahnte. Der große König der nordischen Lande machte sich sogleich mit der vorhandenen Mannschaft auf, den dreisten Abenteurer zu züchtigen, fand ihn aber von einem überlegenen Heerhaufen umgeben. Er wollte Verstärkung an sich ziehen, ehe er die Entscheidung auf die Spitze des Schwertes setzte; er schlug sein Lager in unwegsamen Bergen auf; allein Hadding erstieg mit seinen verzweifelten Wikingen den Ringwall im stürmischen Angriff. Unter dem Rischen der Geschosse und dem Klirren der Schwerter suchte er nur den Überwinder seines ruhmvollen Vaters. Er achtete nicht der schmerzenden Wunden, noch des ringsum drohenden Todes; Rache war der einzige Wunsch seines Herzens, Rache sein Feldgeschrei. Endlich sah er den Todfeind, wie er seine weichen Scharen sammelte, von neuem in den Streit führte, Befehle erteilte, mit Schild und Schwert selbst voran kämpfte. Der Bluträcher drängte sich durch die Menge — jetzt stand er vor dem großen Könige, und mit dem Ausrufe: „Grams Sohn sendet dich zu Hel!“ spaltete er ihm Helm und Haupt.

Die Schlacht war geschlagen, die Blutrache vollbracht, das Heer der Norrmannen völlig zerstreut oder im Tode mit dem Könige vereinigt. Danland und Swithiod fielen dem Sieger zu; nur in Norwegen behauptete sich Asmund, Swipdagers Sohn. Ein solcher Wechsel war in jener Zeit sehr häufig, denn die Völker litten dadurch keineswegs; sie waren und blieben frei und in allen ihren Gerechtsamen. Die Könige erlangten bei dem Wechsel nur die Güter ihrer Vorgänger, das oberste Richter- und Feldherrenamt, letzteres lediglich zur Landesverteidigung. Zu ihren auswärtigen Unternehmungen verwendeten sie ihre Gefolgschaften und Söldner, die sie von dem reichen Ertrage ihrer Güter bezahlten.

Auf Haddings Haupt ruhte Blutschuld; die sollte er büßen, so schwur Asmund, der jugendliche Sohn des erschlagenen Königs, und er verspandete all sein Besitztum, um ein mächtiges Heer zu werben, womit er sein Gelübde zu lösen gedachte. Gundhild, seine blühende Gattin, teilte wie seine Liebe so auch seine Gefühle, da ihr Swipdager ein zweiter Vater gewesen war. Sie zog mit dem Gemahl ins Feld bis in die Nähe von Upsala, wo Hadding ihm entgegen kam. Letzterer hätte gern den Sohn des gefallen Königs geschont; allein er kam selbst ins Gedränge, seine tapfersten Helden lagen niedergestreckt um ihn her, seine Rüstung war zerhauen; atemlos, erschöpft suchte er noch mit letzter Kraft das Verhängnis von sich abzuwehren. Jetzt stürzte der kühne Asmund auf ihn zu, rachedurstig, jauchzend, siegesfreudig; da stand plötzlich, wie aus dem Boden hervorgestiegen, ein riesiger Kämpfer zwischen dem Sohne Graus und dem Mörder: es war Wagnost, der einst den Knaben Hadding dem Verderben entzogen hatte. Mit einem furchtbaren Streich fällte Hadding den anstürmenden Asmund und führte dann die Krieger zum Sieg.

Hadding ließ die Leichen der Gefallenen auf zwei mächtigen Holzstößen feierlich verbrennen und die Asche der Feinde und Freunde ehrenvoll bestatten;



den Leich Asmunds dagegen befahl er unverbrannt mit königlichem Schmuck im Hügel beizusetzen. Ehe das Grab geschlossen und die Erde darüber gehäuft wurde, erschien ein Weib, tief verschleiert, an der Grube. Sie klagte nicht, sie sprach kein Wort; nur ihre Thränen rannen auf den Sarg. Man erkannte Gundhild, die junge Witwe des erschlagenen Königs, die, schön und edel, einer Göttin vergleichbar, am Grabe weilt. Sie blickte hinunter in die Tiefe und wieder zum blauen, heiteren Himmel empor, als wollte sie sagen: „Aus der Tiefe zur Höhe, aus Nacht zum Licht.“ Darauf zückte sie jählings einen Dolch und durchbohrte ihr liebendes Herz, um auf ewig mit dem Geliebten vereinigt zu sein. Dazu gab Hadding Befehl, und ein mächtiger Hügel erhob sich über den eblen Toten, ein Denkmal der Liebe und Treue.

Der siegreiche Herrscher zog nach Danland zurück, denn das Volk in Swithiod war ihm ungeachtet seiner Erfolge nicht zugethan, und in Norwegen behauptete Ufso, ein Bruder Asmunds, die Herrschaft und rüstete sich zum Kriege; denn des Vaters und des Bruders Blut forderten zur zwiefachen Rache auf. Das erste Jahr verstrich unter gegenseitigen verheerenden Einfällen. Dann riefen die Schweden den König der Normannen in ihr Land und erkannten ihn als ihr Oberhaupt an. Erbittert über diesen Abfall, brach Hadding mit großer Macht in Swithiod ein. Er verheerte die fruchtbaren Gelände überall, da der Gegner jedes ernstliche Zusammentreffen zu vermeiden suchte. Er that dies fünf Jahre lang, da er aber im fünften Jahre die Flotte zu einem Unternehmen nach dem Oresund entsendete, ward ihm selbst die Verwüstung vererblich. Seine Krieger litten den empfindlichsten Mangel; die Pferde, selbst die Hunde wurden geschlachtet und aufgezehrt, Wurzeln, Waldschwämme und Baumrinde waren zuletzt die einzigen Nahrungsmittel, womit die Krieger den nagenden Hunger zu stillen suchten. Viele erkrankten, andre zerstreuten sich, und in dieser Lage mußte der König dem Feinde begegnen, der zur Racheschlacht anrückte. Wohl kämpfte Hadding mit Löwenmut, allein alle Tapferkeit war verloren, kaum entran er als aufgegebener Flüchtling dem Blutbade. Er entkam mit wenigen Begleitern in sein väterliches Reich. Dasselbst war zwar seine Schatzkammer von treulosen Verwaltern beraubt worden, allein die Danlands-männer scharten sich um ihren König, so daß die Feinde keinen Einfall wagten.

Er verharrte, mit Bewirtschaftung seiner Ländereien beschäftigt, in der Heimat, endlich aber ertrug er die träge Ruhe nicht mehr. Er unternahm daher häufige Wikingszüge und gelangte einst zu Hatin, dem Jarl der Niderer in Noreg, der seine blühende Tochter Regenhild einem scheußlichen Thursen vermählen wollte. Vergebens sträubte sich die Jungfrau; schon waren die Hochzeitgäste versammelt, schon freisten die Becher, da erschien Hadding mit seinem Gefolge als ungebetener Gast und weihte nicht die Braut mit Thors Hammer, sondern den Bräutigam mit einem Keulenschlag, der seinem Gelüste ein Ende machte. Er bat nun, auf die Schwerter seiner Wikinge deutend, ganz geziemend um die Hand der schönen Regenhild, und der Jarl wagte nicht nein zu sagen. Nach der Hochzeitfeier zog der streitbare Held gen Hledra. An der Seite der holden und liebevollen Gattin verbrachte er mehrere Jahre und wäre vielleicht



niemals von ihr gewichen, wenn ihn nicht feindliche Unternehmungen zu den Waffen gerufen hätten.

Den Lechzenden labt ein Horn voll schäumenden Metzs, den Durst des Rächers stillt nur ein Becher, gefüllt mit dem Herzblute dessen, der ihn geschädigt hat. Von solchem Durst ward Uffo Tag und Nacht gepeinigt. Obgleich er einen Teil von Swithiod behauptete und dem Todseinde vielfach Schaden zufügte, war er doch nicht mächtig genug, ihn in seinem Erbreich anzugreifen. Er ließ ihm endlich Versöhnung anbieten und lud ihn zu einer Unterredung nach Upsala, damit die Buße für seinen Vater und Bruder festgesetzt werde. Hadding, der langen Unruhe müde, ging willig auf den Vorschlag ein und erschien mit einem Gefolge von bewährten Kämpfern, die gewohnt waren, den wilden Meereswogen wie den feindlichen Schwertern Troß zu bieten. Swithiod sollte zwischen beiden Herrschern geteilt werden und das Vergangene vergeben und vergessen sein, so lautete der Vertrag. Ein festliches Gelage in der nahen Königshalle war bestellt, um allen Groll mit schäumendem Trunk hinunter zu spülen. Nach dem Feste schritten die Männer von Haddings Gefolgschaft unbeforgt einzeln durch die enge Pforte. Allein der listige Uffo hatte außerhalb eine künstliche Vorrichtung angebracht, wodurch jedem, der hinaustrat, der Kopf mittels eines haarscharfen Schwertes vom Rumpfe getrennt wurde. Indessen der letzte von den Kämpfern war schlecht getroffen und stieß noch einen kläglichen Schrei aus. Nun merkte der König den Verrat; er kehrte sich mit gezücktem Schwert wider Uffo, der ihn bisher mit gleisnerischer Rede aufgehalten hatte; derselbe war jedoch spurlos verschwunden. Wie er nun nach dem Verräter umerspähete, bemerkte er in der Mauer eine kleine Spalte, die eine verborgene eiserne Thür wahrnehmen ließ. Er erbrach sie mit Riesenkraft, trat in einen dunklen Gang und gelangte ins Freie. Wohl hörte er hinter sich die nachsehenden Verfolger; doch breitete ein wohlwollender Gott dichten Nebel um ihn aus, und er entkam glücklich allen Nachstellungen.

In seinen Erwartungen getäuscht, bot Uffo alle seine Lehnkleute auf und warb so viele Söldner, als aufzubringen waren, um den Krieg mit Erfolg fortzuführen. Da er jedoch noch immer seiner Macht nicht traute, so setzte er einen Preis auf Haddings Kopf, und der Preis war die Hand seiner Tochter und seine eigne Krone. Wohl warf mancher Jarl und mancher fürstliche Kämpfer lüsterne Blicke auf den köstlichen Preis; aber wenn hier die blühende Jungfrau und die blinkende Krone winkte, so schreckte dort die Gefahr des eignen Kopfes im Kampfe mit dem furchtbaren Hadding.

Nur Thuning, Oberhaupt der Biarmier, wollte das gewagte Spiel versuchen, denn er liebte schon lange das schöne Königskind. Er zog heran mit zahllosen Völkern, wilden, mißgestalteten Menschen, die weithin bis an die eisumstärkten Küsten des Weißen Meeres wohnten und weder Sitte noch Recht kannten, weder Götter noch Menschen ehrten. Scharfe Vere zum Stoß und zum Wurf waren ihre Waffen, rohes Fleisch ihre Nahrung, Blut und Thran ihr Trank. Diese Horden führte Thuning dem Könige zu, der sie hierauf



mit seinen Normannen vereinigte und alsdann mit der Gesamtmacht gegen Danland vorrückte.

Hadding war zwar in Sorge wegen der großen Überzahl der Feinde; aber er wollte doch nicht die Verwüstung der Barbaren in seinem Reiche zulassen, sondern, wenn möglich, sie durch eine Schlacht auf feindlichem Boden verhüten. Er segelte daher mit Heer und Flotte längs der norwegischen Küste. Da erblickte er auf einer Öje (Aue oder Eiland) einen alten Mann mit einem tief in die Stirn gedrückten Breithut und einem weit herabwallenden blauen Mantel. Derselbe winkte, man solle ihn aufnehmen. Die Kämpfer rieten, den alten Bettler nicht zu beachten; aber Hadding befahl beizulegen, und da der Steuermann Widerspruch wagte, stieß er ihn über Bord, ergriff selbst die Ruderpinne und steuerte landwärts. Bald stand der Fremdling auf dem Verdeck und man bemerkte, daß er nur ein Auge hatte; aber dieses Auge flammte wie Sonnenlicht. Überhaupt erschien er jetzt in veränderter Gestalt, hoch, gewaltig, Ehrfurcht gebietend. „Es ist Odin“, murmelte untereinander das Schiffsvolk, das jetzt willig seinem gebieterischen Worte gehorchte. Fahrwind erhob sich und trieb die Schiffe im Fluge vorwärts, ohne daß die Ordnung gestört wurde. Bald fuhr die Flotte wohlbehalten in einen sichern Hafen ein und setzte das Heer ans Land. Schon rückten die Normannen und Viarmier in unabsehbaren Reihen zum Angriff heran. Der einäugige Greis gab von einer Anhöhe herab seine Befehle, wie die Krieger Stellung nehmen sollten, nämlich voran zwei der tapfersten Männer, dann vier, hierauf acht und so weiter, die Eberstellung (Ewinskylling), die damals ganz unbekannt war. Er selbst hielt, nachdem er die Bogenschützen und Schländerer auf die Flügel gestellt hatte, auf einer Höhe bei der Nachhut. Das Treffen begann, wie gewöhnlich, unter Hörnerklang und Feldgeschrei. Der Eberbüßel drang unwiderstehlich in die feindlichen Reihen ein, während die Geschosse, über die Köpfe der eignen Krieger versendet, Schrecken und Tod unter den Feinden verbreiteten. Der geheimnißvolle Greis schoß mit einem ungeheuren Bogen stets zehn Pfeile zugleich ab, die niemals ihr Ziel verfehlten. Die Viarmier aber murmelten, als sie die Niederlage erkannten, furchtbare Zaubersprüche. Da zog Gewölk herauf, schwarz wie die Nacht und anzusehen wie Schlangen und geflügelte Drachen. Es verbreitete dichten Nebel um das Nordlandsheer, daß die Dänen ihre Gegner nicht mehr erkannten und in der Verwirrung ihre Waffen wider einander kehrten. Da gegen erhob der Einäugige seine Stimme, die wie der rollende Donner schallte. Sogleich stieg auf der andern Seite eine Wolke in Adlergestalt auf, die, vom Sturmwind beflügelt, heranzog, den Nebel verschleuchte und Hagel und Schloßen den Viarmiern ins Angesicht trieb. Hadding erkannte des Ahnhern mächtige Hilfe. Er stürmte unter die feindlichen Haufen und erschlug im Gedränge den verrätherischen Uffo, dann, als die Viarmier sich zur Flucht wandten, auch den heiratslustigen Thuning.

Mit Odins Hilfe hatte der Dänenkönig gesiegt, und der Bluträcher, der so lange auf sein Verderben gesonnen, lag selbst auf der Walfstatt. Doch war noch ein Mann übrig, der das mißlungene Werk aufnehmen konnte, es war



der jüngste Sohn oder vielleicht ein Enkel Swipdagers, nämlich Hunding. Da Hadding jedoch durch Späher erfuhr, daß derselbe keine Anstalten zum erneuerten Nachkrieg machte und sogar wegen seiner friedlichen Gesinnung von den Normannen gering geachtet wurde, so ließ er ihn zu einer Unterredung nach Upsala in den heiligen Tempel entbieten, wo die Bilder der drei höchsten Götter Odin, Thor und Freyer aufgestellt waren. Hier standen die Männer einander gegenüber, deren Geschlechter so lange in blutigem Hader gelebt hatten. Der eine war friedlicher Natur, der andre durch die endlose Kriegsnot kampfesmäde und der Ruhe bedürftig. Daher kam bald eine aufrichtige Versöhnung zustande. Hadding bot als Vater- und Bruderbuße dem Häuptling das Reich von Upsala, und dieser schlug freudig in die dargebotene Rechte ein, veranstaltete ein großes Opfer den drei göttlichen Schirmherren und darauf ein festliches Gelage zur Feier der Versöhnung. Als aber der Bragibecher gebracht wurde, erhielt Hadding Botschaft, seine geliebte Gattin Regenhild sei tödlich erkrankt. Da rastete er nicht länger, sondern eilte fort nach Hleðra; aber er traf die Königin schon sterbend. Sie flüsterte ihm noch die Worte zu: „Ich will dich als Walfüre umschweben, vor Gefahren warnen und beschützen“, dann verschied sie. Ihre Asche wurde in einem mächtigen Hügel beigesetzt.

Hadding fühlte sich jetzt recht einsam auf dem stolzen Hochsitz unter den jungen Kämpfern, die ihn umgaben; denn seine alten Waffengefährten waren alle eingegangen in die grüne Heimat der Götter. Abwesend auf Wikingszügen war sein Sohn Frodi; seine Tochter Alfild, an den reichen Freibauer Guthorm verheiratet, fragte nicht nach dem Vater, der auch bei seinen beständigen Kriegszügen nicht viel um sie Sorge getragen hatte. Einst ruhte er schlaflos auf seinem Lager, da hörte er Harfentlänge und leisen, lieblichen Gesang. Das war die Stimme der verstorbenen Gattin, und wie er sich aufrichtete, sah er sie vor sich stehen, aber größer, verklärt, vom Mondlicht beleuchtet. Er wollte sie, wie sonst, mit den Armen umfassen; allein sie winkte ihn zurück und sang vernehmlich die Worte:

„Ein Sproß dir erwuchs im heimischen Hause,  
Ein Wolf, der mit zackigem Zahne  
Die drohenden Drachen zerreißen wird,  
Die das heilige Heim dir bedrängen.“

Ein Sproß dir erwuchs im heimischen Hause,  
Ein schwarzer Schwan, der, mit listigem Biede  
Den Vater betrügend, zu trinken begehrt  
Sein Herzblut und nach ihm zu herrschen.“

Nach diesen Worten schwand die Erscheinung wie ein Nebelgebilde, allmählich blasser werdend, vor seinen Blicken dahin, und nur leise Saitenklänge verrieten ihm noch, daß er nicht geträumt habe. Es blieb ihm aber kein Zweifel, die Gattin war ihm, wie sie verheißen, als Walfüre erschienen, um ihn vor der Arglist der eignen Tochter zu warnen. Er konnte jedoch nicht lange über das Ereignis nachdenken, denn in Jütland hatte ein kühner Wiking mit Namen Tostö die Fahne des Aufruhrs erhoben. Auf die Nachricht von diesen



Vorgängen schnallte der alte Held noch einmal die Brünne um und drückte den Helm auf das graue Haupt. Wie ein Wetterstrahl brach er unter die Empörer. Tofto, der gleichfalls in den Vorderreihen kämpfte, fiel nach tapferem Widerstande unter seinem furchtbaren Schwerte, und sein Anhang zerstreute sich. Nach Herstellung der Ruhe kehrte Hadding zurück. Er fand in der Burg Boten von seiner Tochter Ulfhild, welche ihn einluden, das Siegesfest bei ihr zu feiern, da sie für diesen Zweck ein reiches Gastmahl hergerichtet habe. Er nahm zwar die Einladung an, aber, eingedenk der prophetischen Warnung, schnallte er unter dem Gewand eine starke Brünne um und hieß seine Begleiter das Gleiche thun.

In stattlicher Haltung, die Helme mit Reiherfedern geschmückt, zogen die Helden nach dem Hofe Guthorms. Bald saßen sie an den mit lederen Speifen besetzten Tischen, und hinter jedem Gaste stand ein Diener und sorgte für die Bewirtung. Die Hörner wurden fleißig geleert. Als man zum Bragibecher griff, erhob sich Ulfhild und rief: „Heil dem großen Könige! Möge er bald zu den Einheriern eingehen.“ Anstatt zu trinken, goß sie den Trank über den Tisch aus. Dies war das verabredete Zeichen; die Mundschenten zückten Dolche auf die ihnen anbefohlenen Gäste. Indessen die Stöße drangen nicht durch, die Kämpfer zogen ihre Schwerter und lohten den Knechten mit wuchtigen Streichen. Da drangen aber andre Mordgesellen in den Saal, und der Kampf entbrannte immer heftiger. Der König war in äußerster Bedrängnis; einige seiner Helden standen treulich an seiner Seite, andre, aus vielen Wunden blutend, schlugen sich durch, erreichten ihre Rosse und jagten fort. Sie berichteten, wohin sie kamen, der große König sei durch die Arglist seiner unnatürlichen Tochter unter den Dolchen gedungener Mörder gefallen.

Der friedfertige Hunding hatte indessen frohe Tage verlebt und auch manches heilsame Werk gestiftet. Er ließ namentlich die Götterbilder im Tempel von Upsala von geschickten Künstlern mit reichem Goldschmuck verzieren. Ferner baute er das verfallene Heiligtum von Sigtuna, das Odin einst gegründet, wieder auf.

In seiner Behaglichkeit wurde Hunding durch die Nachricht vom gewaltigen Tode seines Freundes Hadding gestört. Er weifte ihm aufrichtige Thränen und ließ im Lande eine allgemeine Trauer ansagen, suchte sich aber selbst in andrer Weise zu trösten. Er befahl nämlich, ein großes Gastmahl zu Ehren seines Freundes herzurichten und lud dazu alle Häuptlinge des Reiches ein.

Bei fetten Lendensrüden, süßem Gebäck und dem vollen Metbecher gewann der gute Herr allmählich seine volle Heiterkeit wieder. Er sang und jubelte mit den Gästen um die Wette. Da ging die Pforte auf und hereintrat er selbst, der im Freudenrausche fast vergessene König Hadding. Waren die Thränen Hunding's aufrichtig gewesen, so war es jetzt seine Freude, als er erfuhr, wie sich der Held eine blutige Gasse durch die Meuchelmörder gebahnt habe. Er hing wie ein Kind an seinem Halse und hätte jetzt sein Leben für ihn gelassen. Indessen er sollte es in einer Weise verlieren, die für ihn angemeßener war. Als er nämlich um Mitternacht von dem Belage nach seinem

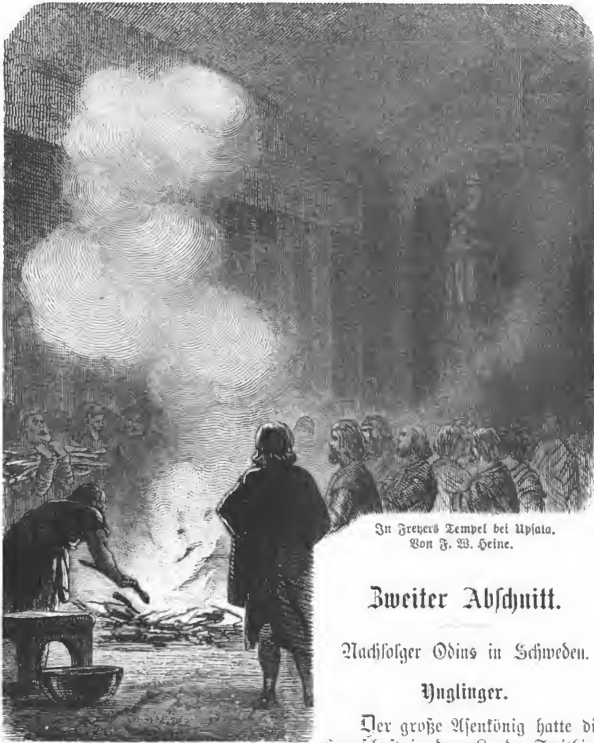


Ruhebette taumelte, kam er der Lücke im Boden der Halle zu nahe, durch welche man aus dem unten befindlichen, sieben Ellen tiefen Faße das Getränk für die Gäste schöpfte; er fiel hinunter und ertrank im süßen Met.

Hadding kehrte traurig nach Hledra zurück; es schien ihm, als sei nun das letzte Band zerrissen, das ihn noch an das Leben fesselte. Er sah oft im nächtlichen Traume die geliebte Gattin in Walkürengestalt; sie winkte ihm zu folgen; er fühlte ihre liebe Hand, ihren Kuß, der ihn zu Odin berief. Solche Träume, solche Sinnestäuschungen sind aber gar süß und lieblich, so daß man sich gern hinein versenkt, und vielleicht erlebt sie jeder tief fühlende Mensch, der sich vereinsamt sieht, weil ein theures Wesen von seiner Seite gerissen worden ist. Wie nun der König oft im Brauen der Schlacht furchtlos dem Tode ins Angesicht geblickt hatte, so that er es jetzt als Greis, da die geliebte Walküre ihn zu den Mahlen der Seligen lud. Er weihte sich Odin durch Strick und Speerwunde, nachdem er sein Reich geordnet und es dem heimkehrenden Sohne Frobi übergeben hatte. Die Sage berichtet noch andre Abenteuer von dem großen Könige, die hier nicht alle angeführt werden konnten. Namentlich erzählt sie, wie er bei der Vermählung mit Regenhild von einem geheimnißvollen Weibe in die Unterwelt geführt wurde, und wie er, gleich dem griechischen Herakles oder Odysseus, die Schauer des Todes bezwang. Es ist dies vielleicht eine Erinnerung an Hermoders Helritt. Anderseits erinnert die Erzählung an des trojanischen Helden Aeneas Besuch der Unterwelt.

Zur Zeit des Königs Frobi herrschte nach der Sage ein allgemeiner Friede in allen Ländern, weshalb man, freilich ohne weiteren Grund, annahm, er habe gleichzeitig mit dem Kaiser Augustus gelebt. Indessen ist er doch nur ein mythischer König, vielleicht nur eine Vermenschlichung des himmlischen Freyer. Als er nach dem verderblichen Golde begierig ward, nahm der Friede, die Zeit der Unschuld, ein Ende. Seine Nachkommen, alle aus dem Geschlechte der Sköldungen, waren kriegerische, gewaltige Herrscher und ließen ihr Nachbarn die Schärfe der dänischen Schwerter fühlen. Ihre Kämpfe mit Gotländern, Schweden und Norwegern, ihre Abenteuer in Irland, im Lande der Finnen und Biarmier sind zwar Sagen, aber es liegen ihnen doch kriegerische Unternehmungen zu Grunde, welche den unruhigen, kühn vorstrebenden Geist der Dänen und ihrer Herrscher beurfunden. Es scheint unleugbar, daß sie in der mythischen Zeit den ersten Rang unter den nordischen Völkern einnahmen. Man weiß, daß sie auch in geschichtlicher Zeit, namentlich unter Swen und Kanut dem Großen, nicht bloß über die nordischen Reiche, sondern auch über England herrschten, früher aber und auch später von angelsächsischen Königen nach heftigen Kämpfen bezwungen wurden.





In Freyers Tempel bei Upsala.  
Von F. W. Heine.

## Zweiter Abschnitt.

Nachfolger Odins in Schweden.

Ynglinger.

Der große Asenkönig hatte die Herrschaft in dem Lande Swithiod dem Yngwi-Freyer übergeben, der sein Sohn oder nach andern Nachrichten sein treuer Wehrgenosse war. Dieser Yngwi, vielleicht identisch mit Yngvior, dem Sohne des Mannus und Stammvater der Yngävonen, erbaute nach der Sage Upsala und den großen Göttertempel daselbst. Unter seinem Schutze blühte Schweden in seltenem Wohlstande. Er ist aber wohl der segnende Gott Freyer selbst, den man sich als den ältesten König des Landes dachte.

Das Volk liebte ihn so sehr, daß es nach seinem Tode die Leiche nicht verbrannte, sondern in einem mächtigen Hügel beisezte. Man fügte auch seine Schätze an Gold, Silber und Erz hinzu, die man durch drei verschiedene



Öffnungen hinunterließ. Seine Nachkommen, die Ynglinger, herrschten im eigentlichen Schweden, in Ost- und Westgotland, wurden aber oft von den mächtigen Königen von Danland vertrieben oder zinspflichtig gemacht. Nach dem Tode des guten und friedlichen Hunding, den Hadding eingesetzt hatte, überkam Fiölnir aus Yngwis Geschlecht die Herrschaft in Upsala. Auch er ist derselbe Gott in Menschengestalt und führt Reichtum, Überfluß und Frieden herbei. Mit ihm stand, wie bemerkt, Frodi, der Sohn und Erbe Haddings, in Gastfreundschaft; als er aber denselben einstmalß besuchte, hatte er das Schicksal seines Vorgängers Hunding: er ertrank nach dem Festgelage in einem Metfasse. Von dem Könige Frodi sind verschiedene Mythen vorhanden. Nach einigen Dichtungen war er ein kühner Kriegsheld und erlebte Abenteuer wie sein Vater; nach andern führte er eine goldene Zeit herbei, jene Zeit, „nach der sich jedes Herz vergeblich sehnt“. Als aber der Durst nach Gold in ihm erwachte und als er die Riesenmägde Fenja und Menja auf der Grottenmühle mehr und immer mehr Gold mahlen ließ, fand er seinen Untergang, und mit ihm ging der Friede und die Zeit der Unschuld zu Grunde, wie wir in der Götterfage berichtet haben.

Ein Enkel Fiölnirs war der große Kriegsheld Wanland, der weitem durch viele Länder fuhr und in Finnland durch tapfere Thaten die Hand der Königs-tochter Drisva gewann. Er lehrte nach Jahresfrist in die Heimat zurück und vergaß die Gattin. Diese ließ durch die Zauberin Huld einen Geist zu ihm senden, der ihm die Kehle zuschnürte. Wisdur, sein und Drisvas Sohn, hatte ein ähnliches Schicksal. Er verließ Olga, eine finnische Königs-tochter, welche ihm nach Schweden gefolgt war, und entzog ihr auch die Goldkette, die er ihr geschenkt hatte. Sie berief dieselbe Zauberin Huld und verlangte von ihr eine Beschwörung, welche dem falschen Manne den Tod bringe. Es war Nacht. Die Zauberin hatte ein Kind bei sich, das sie auf eine Moosbank in der Waldhütte, dem Aufenthalte der verstoßenen Frau, niederlegte. „Wisse“, sprach sie, „dein Geschlecht ist mit dem, der dich gekränkt, unauflöslich verbunden. Der Fluch, den ich über ihn ausspreche, trifft auch deine Nachkommen. Willst du, daß ich ihn vollende?“ Da funkelten die Augen der Königin wie die einer giftigen Natter, und sie rief: „Sende den Verruchten zu Hel, so will ich selbst in Rasttraud waten und mein ganzes Geschlecht mag mit ihm untergehen.“

Die Zauberin zündete sofort das Herdfeuer an, daß es mit roter Glut das Gemach erhellte. Sie stellte einen Kessel darüber, ergriff das schlummernde Kind und durchschnitt ihm mit scharfem Messer die Kehle, so daß das rieselnde Blut in das Opfergefaß rann. Sie goß allerlei Säfte mit magischen Gebärden hinzu und rührte mit ihrem Stabe das Gebräu um, bis es hoch aufkochte. Mit aufgelösten Haaren, beleuchtet von der roten Glut, stand das gräßliche Weib vor dem Herde und sprach, indem sie mit einem Löffel von dem Blute in die zischende Flamme goß:

„Wolkendüstere Disen, durch Nebelnacht reitend  
Auf riesigen Rossen, sie sollen vollenden  
Das herbe Verhängnis, geslochten im Fluch.“



Die Goldfett' erwürge den waltenden Herrscher;  
 Wechselford, Zwietracht zwischen Geschwistern  
 Verderbe, vertilge Wisdurs Geschlecht.

Ich riße die Runen, ich schneide die Stäbe,  
 Bluttrunk ich träume auf triefende Steine,  
 Ich singe den nächtlichen Vornen das Lied.“

Die Verschwörung war geschehen, der Zauber vollbracht; Guld trat hinaus in das nächtliche Dunkel und ward in Swithiod nicht mehr gesehen. Aber die Königin, mit Wolfsfleisch die Söhne nährend, erzog sie gleich reißenden Tieren, daß sie nach Raub und Mord begierig waren und auch vor dem Vaternord nicht zurückschreckten. Als sie nun zu starken, wehrhaften Jünglingen heranwuchsen, gesellten sich andre Raubgenossen zu ihnen, und sie verübten manche dunkle That. Sie überfielen endlich in einer stürmischen Nacht den königlichen Palast, warfen Feuer hinein und verbrauchten Wisbur samt seiner Gefolgschaft. Sie bemächtigten sich der Herrschaft, die sie mit starker Faust behaupteten.

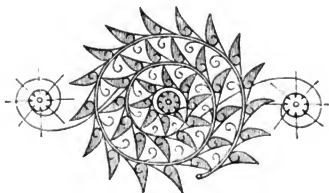
Einer ihrer Nachkommen war Agne, genannt der Schiffsherr wegen seiner beständigen Fahrten zur See. Er erschlug in einem mörderischen Gefecht den Beherrscher von Finnland, erstürmte dessen Burg und schleppte seine Tochter Skialf und viele Schätze mit sich fort. Aber die gefangene Tochter war schön und klug, so daß er beschloß, sie als Gemahlin auf seinen Herrschersth zu erheben. Am Stokfunde, wo jetzt Stockholm liegt, wurde die Hochzeit und zugleich das Totenfest für den König der Finnen mit großer Pracht gefeiert. Das Gelage dauerte bis spät in die Nacht. Die mit Skialf gefangenen Finnen wandelten frei umher, etliche zu ihrer Bedienung, andre zur Bewachung der Schiffe. Sie aber hatte sie wohl belehrt über das, was sie mit ihrer Hilfe zu vollbringen gedachte. Als nun der König vom Gelage nach seinem Schlafgemach und auf sein Lager taumelte und bald einschlief, ließ sie ihn erdroffeln, und zwar mit der einst der Olga entrissenen Goldfette. Sie bestieg darauf ein segelfertiges Schiff und fuhr in ihr Vaterland zurück, während das Kriegsvolk seinen tapferen Führer trauernd bestattete. So war ein Teil des von Guld gesprochenen Fluches in Erfüllung gegangen; was noch übrig war, Zwietracht und Wechselford, erwuchs aus den wilden Gemüthern der Nachkommen des erwürgten Königs. Alfref oder Alfref (Alarich) und Giref (Girich), seine Söhne, herrschten gemeinsam in den Upsallanden, aber in beständigem Zwiespalt. Mit dem gewaltigen Starkad, der zu ihnen geflüchtet war, thaten sie manchen siegreichen Heerzug und saßen dann wieder daheim, des Ruhmes und der Beute froh, doch immer in Hader wider einander. Sie unterhielten die trefflichsten Rosse und stritten oft über den Besitz derselben und über ihre Kunst, die wilden Hengste zu bändigen. Einst kamen sie auf der Jagd ihrem Gefolge voraus, gerieten, wie fast immer, in Streit und durchbohrten sich gegenseitig mit den Geren. Das war der erste Brudermord unter Odins Nachkommen; bald sollte der zweite folgen.

Alfrefs Söhne Jngwi und Alf lebten lange Zeit in Frieden miteinander. Ersterer zog im Sommer auf Abenteuer und ward bald ein berühmter und gefürchteter Kriegsheld, den Winter über blieb er in der väterlichen Halle.



Da erzählte er von den Gefahren seiner Wikingszüge und von seinen und der Kampfgenossen Thaten. Als, der es vorzog, die Güter zu bewirtschaften und das Richteramt im Frieden zu verwalten, hörte doch geru auf seine Rede, und noch mehr that dies Vera, seine blühende Gattin, die oft bis spät am Abend auf die Erzählungen von Kämpfen in fremden Ländern lauschte und sich die Kraft wünschte, als Schildmaid oder Walküre an den Fahrten der Helden teilzunehmen. Aber Als, ihr Gemahl, geriet darüber in peinliche Unruhe; die Eifersucht erwachte in seiner Seele und verdrängte die brüderliche Liebe. Er verließ einst seine Ruhestätte, die er zum Schein früh aufgesucht hatte. Er schlich wieder in die Halle, wo Yngwi soeben erzählte, wie er die Viarmier trotz ihrer Zauberkünste geschlagen und sein gutes Schwert gewonnen habe. Er sah, wie der Erzähler die glänzende Waffe entblößte und seiner Zuhörerin die Runen auf der Klinge erklärte. Als er nun den Namen der Freya hörte, jener Göttin, die als Führerin der Walküren die Helden beruft, glaubte er, Yngwi rede von der Liebesgöttin. Er eilte hervor und stieß dem Bruder das entriessene Schwert in die Brust. Im Todeszuden stürzte sich der verwundete Held auf den Mörder, entwand ihm die Waffe und spaltete ihm das Haupt, daß er, wie vom Blitz getroffen, zu Boden stürzte. Er selbst sank dann über ihn hin, und das Blut beider Brüder strömte in einer Flut über den Estrich.

So ging der Zauberspruch der Huld in Erfüllung, doch war das Geschlecht noch nicht erloschen; später gingen noch ruhmvolle Helden daraus hervor, und es scheint, daß auch die mythischen Beherrscher von Ost- und Westgotland damit in Verbindung standen, wie namentlich Gaut (Vote) und dessen Sohn Gautref (Goterich), die den Übergang bilden zu der interessanten Sage von der kriegerrischen Thorborg, der Beherrscherin von Allerader, von der wir später berichten werden. Vorerst führt uns Saga nach Schleswig, in das Land der Angeln, aus welchem ein großer Teil der Eroberer von Britannien ausgegangen ist. Sie versetzt uns also auf deutschen Grund und Boden.







Ulf, Sieger beim Holmgang, von seinem blinden Vater begrüßt. Von F. W. Heine.

### Dritter Abschnitt.

Andre Nachfolger Odins.

Ulf (Uffa), König der Angeln.

Im vierten oder fünften Gliede von Wodan stammte der tapfere Wer und ab, Oberhaupt der Angeln, ein edler, königlicher Held, der sein Volk mit Gerechtigkeit regierte und mit starker Faust gegen Feinde verteidigte. Er war schon bejahrt, als ihm endlich, was er lange von den Göttern ersleht, ein Sohn und Erbe geboren wurde. Das Kind war schön und kräftig und wuchs heran zu der Eltern Lust. Der alte Herrscher nannte es Ulf oder Uffa und hatte seine Freude an dem Knaben, in welchem er sich einen würdigen Nachfolger zu erziehen gedachte. Indessen schwand diese Hoffnung immer mehr und mehr, da er wahrnahm, wie derselbe zwar körperlich seine Gespielen an Kraft, Größe und Schönheit übertraf, aber wenig geistige Anlagen entwickelte. Man hielt ihn fast für stumpfsinnig, denn er sprach selten



ein Wort, hielt sich von den Spielen der Knaben zurück und trieb sich am liebsten in der Einsamkeit des Waldes herum, oder er hörte den Gesprächen der Männer zu, ohne jedoch irgend eine Theilnahme zu bezeigen. Daher dachte der alternde König daran, ihm beizeiten einen treuen Helfer und Vormund zu bestellen, und erwählte für dieses Amt den ihm ergebenen Growin, König von Schleswig (Schleswig), seinen Vasallen und Genossen in vielen Kämpfen und Kriegszügen. Er hoffte zugleich, die beiden Söhne des bewährten Freundes, kühne und verständige Jünglinge, würden dem seinigen einst treulich zur Seite stehen, wenn ihn selbst der Tod von seinem Hüteramt abrufe. Indessen es kam anders, als er dachte; denn Adils (Althilf), König des Reiches von Upsala, der sich ringsum durch List und Gewalt die benachbarten Häuptlinge unterthänig gemacht hatte, erschien unerwartet mit Heer und Flotte an der Küste von Schleswig und brach verheerend, wie ein Bergstrom, in das Land ein. Growin sah mit Unmut die Verwüstung an und trat, ohne auf die Rüstung Wermunds zu warten, mit dem Heerbann des Landes dem übermächtigen Feinde entgegen. Er kämpfte tapfer bis in den Tod; aber als er gefallen war, konnten seine bedrängten Scharen nicht länger das Feld halten; sie zerstreuten sich, und jeder suchte, so viel er konnte, seine Habe zu bergen. Adils war nun Herr des Landes, legte Schatzung auf, setzte Bögte ein und kehrte dann in sein Reich zurück, wo seine Staden und er selbst den Sieg mit lautem Schalle rühmten.

Wald nach dem Abzug der Schweden rückte Wermund mit dem gesamten Heerbann in Schleswig ein, verjagte die fremden Bögte und weihte dem gesunkenen Growin einen würdigen Hügel, wie es sich für den Helden ziemte. Ferner setzte er die Söhne desselben in die väterlichen Ehren ein, indem er sie ermahnte, gleich dem Vater für des Landes Wohlfahrt zu sorgen. Kaum hatte jedoch der König von Upsala von diesen Vorgängen Kunde erhalten, so machte er sich mit der gesamten Macht seines Reiches und mit seinen Vasallen auf, seine Herrschaft wieder herzustellen. Eine furchtbare Schlacht wurde geschlagen, aber endlich mußten die Schweden dem mutigen Andränge der Angeln weichen. Die Trümmer ihres Heeres retteten sich mit dem flüchtigen Adils auf die Flotte und gelangten, übel zugerichtet, an den heimischen Strand.

Es war der letzte Sieg, den der alte König für die Freiheit seines Volkes erfochten hatte; seine Kräfte nahmen sichtbar ab, seine Augen dunkelten, und nach wenigen Jahren umhüllte ihn die Finsterniß der Blindheit. Nun vermüßte er noch mehr als bisher den Beistand seines Wehrgenossen Growin, da sein Sohn fortwährend schwermüthig und theilnahmslos blieb. Er hatte zuweilen noch Hoffnung gehegt, wenn er dessen ungewöhnlich kräftige Gestalt vor sich sah; nun aber, da er ihn gar nicht mehr sehen konnte und auch keinen Laut von ihm hörte, fühlte er sich zwiefach einsam und verlassen. Seine Sorge wurde noch vermehrt, da der Dänenkönig Allewih, ein starker Kämpfer, den man für unbesiegbar hielt, in das Land einfiel und mit Raub, Mord und Brand Verwüstungen verbreitete, um das freie Volk der Angeln in die Knechtschaft zu bringen. Wie zum Hohn forderte der räuberische Krieger den blinden Greis zum Holmgang, und als Wermund dies wegen seiner Blindheit ablehnte, bot er allen Wehrmännern der Angeln den Kampf an, der über Freiheit und



Knechtschaft entscheiden sollte. Er bestimmte zum Kampfplatz das Eiland Fjeldbory oder Ngisbura (Ngis=Thor), das der Grenzfluß Eider umströmte. Eine Brücke führte hinüber, und die Wehrmänner der Angeln waren gerüstet längs dem Wasser aufgestellt. Was sich nun begab, hat Uthland in seiner Ballade „Der blinde König“ ausgedrückt, welche man nachlesen wolle.

In der Sage selbst ist die Schilderung des Hergangs ausführlicher. Der König findet seinen Kämpfer, der es mit dem gewaltigen Gegner aufzunehmen wagt; da tritt der blödsinnig erachtete Uffi zu dem Vater und erklärt mit klangvoller Stimme, er sei zum Holmgange bereit. Wermund kennt die Stimme nicht; er muß sich erst durch Tasten überzeugen, daß es sein Sohn sei. Er fragt ihn, warum er so lange still und schweigsam verharret habe, und Uffi erwidert: „in der Kindheit und Jugend muß man die Reden verständiger Männer schweigend anhören und dann erst reden, wenn man zu Thaten reif und entschlossen ist.“ Nun werden Rüstungen und Schwerter dem jungen Helden zur Auswahl gebracht; aber diese zerbrechen durch die gewaltigen Schläge des Jünglings, der sie prüft; jene passen nicht für seinen stattlichen Gliederbau. Er läßt eine Brünne auf der linken Seite zerschneiden und wieder mit Spangen befestigen, indem er bemerkt, die linke Seite decke der Schild. Sein Vater aber holt ein vergrabenes Schwert hervor, das wegen seines Gewichtes kein andrer Fechter führen konnte.

Uffi schwingt es mit Leichtigkeit und fährt auf die Insel, wo der Gegner ihn mit Hohn empfängt. Der Kampf entbrennt; der junge Krieger deckt sich mit dem Schilde gegen den Gegner, und der König, der wohl die Schläge auf den Schild, nicht aber den Klang seines Schwertes hört, glaubt, sein Sohn werde hart bedrängt und bald unterliegen. Er nähert sich dem Rande der Brücke, um sich in die Tiefe zu stürzen, wenn seine schlimme Ahnung wahr werde. Da hört er einen scharfen schmetternden Klang und erfährt von den jubelnden Wehrmännern, sein Sohn habe mit dem ersten Streich dem Gegner, Schild, Helm und Haupt gespalten.

Nach Saxo, der vorstehende Sage erzählt, ist Uffi ein dänischer Königssohn, der einen oder vielmehr zwei sächsischen Kämpfer besiegt; allein diese Umänderung hat sich der Autor aus Vorliebe für seine Landsleute erlaubt. Nach angelsächsischen Stammatafeln und Sagen sind Wermund und Uffi Nachkommen Wodans, und angelsächsische Könige leiten von ihnen ihren Ursprung her. Offa oder Uffi war ihr Nationalheld, von dem ein sehr altes Lied jagt, er habe fast noch als Knabe den gefürchteten Dänenkönig Alewih besiegt und das Volk der Angeln frei erhalten.

### Hrolf (Hrodolph) Kraki.

König Athisil, gewöhnlich Abils genannt, enthielt sich nach seiner Niederlage in Anglien der Heerfahrten. Er war ein guter Haushalter und suchte seine Schatzkammern zu füllen. Für diesen Zweck, glaubte er, sei der göttliche Segen sehr förderlich. Er war daher häufig im Tempeldienst, opferte, räucherte und betete ohne Unterlaß und erforchte die Sprüche der Nornen durch



Looswerfen mit Runenstäben. Indessen fühlte er sich von den Geschäften des Haushalts und der Güterverwaltung sehr belastet, und er dachte, wenn er eine wackerere Hausfrau zur Seite habe, werde alles besser gedeihen. Er berief seinen geheimen Rat, der aus sehr frommen Männern bestand, um die Sache in Erwägung zu ziehen. Diese Herren fingen die Beratung mit Gebet an, hatten aber dabei ein weites Gewissen und meinten, man solle für den gottseligen König irgendwo die Tochter eines reichen Fürsten rauben, damit deren Vater nachträglich einen ansehnlichen Wachschatz zu den Kosten der Hochzeit beitrage. Doch entschied sich der Herrscher nach reiflicher Überlegung für eine andre Persönlichkeit, nämlich für Yrsa, die Perle des Nordens, die, wie man hoffte, wohl bewogen werde, dem mächtigen Könige ihre Hand zu reichen.

Man erzählte sich von ihren Schicksalen folgendes:

„Selge, der Beherrscher von Danland, war ein tapferer Held und fast immer auf Wikingzügen. Er landete einst an einem lieblichen Eiland, wo Hügel und Thäler, Haine, Wiesen und Fruchtfelder in sommerlicher Fülle prangten. Unbekümmert um diese Reize schleppten die wilden Wikinge fort, was sie erreichen konnten: Hausgerät, Feldfrüchte, Vieh und auch Menschen, ohne Rücksicht auf Alter und Geschlecht. Unter den Gefangenen aber strahlte ein Mädchen hervor, wie der Mond unter den Sternen. Der König wurde von ihrem Liebreiz lebhaft bewegt, und als er den Silberklang ihrer Stimme hörte und vernahm, wie sie eine Fürstentochter sei, aber früh ihre Eltern verloren habe, da war sein Entschluß gefaßt. Er bot der schönen Thora Herz, Hand und Königsthron an; sie sagte nicht nein, und die Hochzeit wurde sogleich gefeiert. Acht Tage verweilte der glückliche Gatte mit seiner Königin auf dem Eilande, wandelte an ihrer Seite durch die schattigen Haine und fuhr dann gen Hledra, wo er mit ihr die übrige Zeit bis zum nächsten Frühjahr unter heiterem Scherz und Spiel zubrachte. Da erwachte aber in seiner jugendlichen Brust der Drang nach dem bewegten Leben auf dem freien, offenen Meere. Seine Liebe war vergangen und er glaubte, die Gattin hindere seine kühnen Entschlüsse; daher schied er von ihr und gab zugleich den Postleuten Befehl, sie ohne Rücksicht auf ihren Rang nach dem einsamen Eilande zurückzuführen. Viele Jahre verstrichen ihm unter Gefahren und Abenteuern, da nötigte ihn der Sturm, in eine sichere Bucht einzulaufen. Er erkannte aber bald das freundliche Gestade und die schattigen Haine, wo er einst glücklich gewesen war. Er forschte nach Thora, aber sie war verschollen; niemand wußte von ihr zu erzählen. War sie aus dem Leben geschieden oder von Seeräubern fortgeschleppt? Diese Gedanken beschäftigten ihn, als er auf bekannten Pfaden durch Wald und Wiese wandelte. Plötzlich hemmte er seine Schritte; denn vor ihm, am murrenden Bach, saß sie selbst, aber jünger, schöner, im ersten Aufblühen der Jugend. Er eilte auf sie zu, er wollte sie wie ehemals in die Arme schließen; da erkannte er, daß es eine andre, eine Fremde war, die ihn aufstehend begrüßte. Indessen die Ähnlichkeit war groß, und auch der Silberklang ihrer Stimme glich dem der geliebten Thora. Er war nun überzeugt, daß ihm die Götter einen Ersatz für die verlorene Gattin entgegengeführt



hätten. Er unterhielt sich mit der Jungfrau, die sich Yrsa nannte und gar nicht über sein Erscheinen erschrocken war. Sie kam, wie sie sagte, aus einer fernern Gegend des Sachsenlandes und war hier bei Anverwandten. Nach einigen Tagen gab sie seinen Anträgen Gehör, und zum zweitenmal brachte er eine Königin nach Hedra.

Er stand jetzt im reiferen Mannesalter, zwar kühnen Mutes und voll Kraft, aber ruhiger, bedachtsamer, froh des Besizes und nicht mehr nach fernem Gute lüstern. Er waltete seines königlichen Amtes mit Würde und Gerechtigkeit, ein Schirm den Bedrängten und ein Schrecken den Übelthätern. Er hörte gern auf die verständigen Ratschläge der Gattin; er tändelte auch in Stunden der Muße mit ihr und dem lieblichen Knaben, den sie ihm nach Jahresfrist geschenkt hatte. Wie freute er sich, wenn der kleine Hrolf (Hrolf) ihn anlächelte, wenn er schon im sechsten Jahre des Vaters Schlachtschwert aus der Scheide zu ziehen versuchte! Er sah in dem Sohne ein Bild seiner eignen längst entschwundenen Kindheit und fühlte sich glücklich bei seinen Lieben, als seien die Jahre seiner blutigen Wikingsfahrten spurlos an ihm vorübergegangen.

Einst sah er, die geliebte Yrsa im Arme, den Spielen des kleinen Hrolf lächelnd zu. Es war im nahen Eichenwald, wo er einen Rasensitz hatte herrichten lassen. Er fragte die Gattin nach ihrer Herkunft, nach ihren Eltern, was er bisher unterlassen hatte. Sie antwortete, sie wisse nur, daß sie königlichen Geschlechts sei, daß aber darüber ein Geheimniß walle, welches man ihr niemals aufgeklärt habe. „Gleichviel“, sagte er, „unsre Liebe ist kein Geheimniß, und unser Glück ist dauernd, wie dieser Eichenwald.“ Raum hatte er also gesprochen, so rauchte es in den Büschen, und hervor trat eine schwarz verschleierte weibliche Gestalt. Sie schlug die Umhüllung zurück, und Thora stand vor dem Könige, aber gealtert, bleich, abgehärmt. „Den Eichenwald“, rief sie, „verheert die Brandfadel und dein Glück, Verräter, zerstört ein Wort.“ Sie stand vor ihm finster wie die Morne der Zukunft, Blicke schossen aus ihren Augen, Blicke wie Dolche, die nach seinem Herzen zielten, Blicke, wie sie Thor schleudert, wenn er den Frevler zerschmettert. „Yrsa“, fuhr sie fort, „Yrsa ist dein und mein Kind! Ich habe sie dir zugeführt, habe die Tochter zum Werkzeug der Rache geweiht!“

Yrsa lag ohnmächtig in den Armen ihrer Mutter, und Helge war, wie von Miasma getroffen, zu Boden gestürzt; er zermühlte den Staub mit den Händen. Nur der Knabe stand aufrecht, kühn der Mörderin gegenüber. „Her zu mir!“ rief das wütende Weib dem Kinde zu; „her zu mir, daß ich dich am Felsen zerschmettere, der hart ist wie deines Vaters Herz.“ Sie ergriff den Knaben; aber nun raffte sich Helge auf und rief, daß Kind ihr entreißend: „Es ist mein Sohn, du hast keine Gewalt über ihn, und weiß du dich rühmst, das ist nicht dein, es ist der finsternen Disen Werk und ich troste ihnen, ich bewahre mein Weib, und ob mir Odin selbst entgegenträte.“ Er wollte Yrsa an sich reißen; aber sie winkte ihn zurück, indem sie mit tonloser Stimme sagte: „Nicht weiter, Helge, wir müssen scheiden! Wir haben unwissend gefehlt, daß werden die ewigen Mächte verzeihen; mit Wissen sündigen, das richtet die



gnadenlose Hel. Lebe wohl!" Sie verschwand mit der Mutter im Dunkel des Walbes, und der König blieb in der Einsamkeit zurück. Doch immer und untätigbar stand vor seinem Geiste Yrsa liebliches Bild. Er konnte sie nicht vergessen; er beschloß endlich, sie mit List oder Gewalt wieder in sein Haus, in seine Arme zurückzuführen. Der alte Wikingssmut erwachte, und wenn eine Welt ihm entgegenstände, er wollte die Gattin wiedergewinnen. Er sandte Boten an sie, aber vergeblich; er machte sich mit seinen Kämpfern auf, allein sie war mit ihrer Mutter in das innere Sachsenland entwichen. Er beschloß, sie auch dort mit Heeresmacht aufzusuchen. „So steht diese Angelegenheit“, schloß der Erzähler, „und Yrsa, die das alles erfahren hat, zittert vor Helges fernerem Vorgehen. Wenn nun das Oberhaupt von Upsala seine Werbung geziemend vorbringt, so wird sich die verfolgte Königin des Ehebundes nicht weigern.“

Die Versammlung stimmte dem bei, meinte aber doch, es sei zweckdienlich, zuvor die Götter über den Erfolg zu befragen, und dazu gebe das bevorstehende Zulfest die erwünschte Gelegenheit. Der Vorschlag ward ohne Widerspruch angenommen, und man erwartete die festlichen Tage. Sie erschienen endlich; eine große Volksmenge versammelte sich ungeachtet der strengen Winterkälte im heiligen Hofe des großen Tempels von Upsala, den eine goldene Kette umschloß. Auch das Dach des Heiligtums war mit blankem Erz und Gold belegt, so daß es weithin den Pilgern entgegenstrahlte. Ein immergrüner Wunderbaum, Bild der Esche Yggdrasil, überschattete den Göttersitz, zu dem sich die Menge drängte. Für den Schmaus aber war reichlich gesorgt, sowohl durch beigetriebene Opfertiere als auch durch eine Reihe mächtiger Bier- und Metzfässer. In der Mitte des heiligen Raumes stand der Altar, ein zierlich behauener Felsblock, der rundum mit Runen und Bildwerk versehen und oben mit einer Metallplatte bedeckt war. Weiter zurück, am Anfange des hinteren Halbkreises, ruhten auf Hochsitzen die drei obersten Asen, Thor mit einem Sternenzweig um das Haupt und dem Hammer in der Hand, ihm zur Rechten Odin, gerüstet mit dem Speer Gungnir, zur Linken Frey, von Blumen, Früchten und den ihm geheiligten Tieren umgeben. Weiterhin saßen die übrigen Asen auf niedrigen Bänken. Das Getümmel der Menge ward zur lautlosen Stille, als dreimaliger Hörnerklang und drei Schläge auf einen Schild den Anfang des Festes verkündeten. Der Zug setzte sich nun in Bewegung, der König als Oberpriester voran, dann die andern Priester, hierauf Jarle, königliche Kämpfer, freie Männer, alle in Waffen. Dreimal bewegte sich der Zug im inneren Raume längs der Umschließungsmauer, und so oft man an den heiligen Bildsäulen vorüberschritt, neigten alle ihre Häupter. Nun trat der König mit Priestern und Edlen an den Altar. Man schlachtete Opfertiere mit dem Messer von Flintstein und ließ das Blut in eine silberne Schale rinnen. Das Oberhaupt weihte die Schale mit dem Zeichen des Hammers, tauchte dann den Blutstab hinein und besprengte die drei Schirmherren des Reiches, indem er um segnete Ernte, um Sieg über die Feinde und um Gewährung dessen flehte, was der König zu seiner und des Landes Wohlfahrt vorhabe.



Tiefe Stille herrschte in dem von Menschen angefüllten Raume; da erscholl ein dumpfes unterirdisches Geräusch, das nach und nach wie ein ferner Donner answoll und wieder verhallte. Es war das Zeichen der Gewährung. Das versammelte Volk brach in großen, stürmischen Jubel aus, welcher noch zunahm, als der König das Opferfleisch, das Bier und den Met weichte und zu verteilen befahl.

Das Fleisch wurde an lodernnden Feuern gebraten, und als das Oberhaupt den drei Göttern zu Ehren und zum Dank das Horn geleert hatte, tranken auch die Festgäste zu Ehren anderer Götter und zum Andenken an ruhmvolle Helden. Beim Bragibecher wurden Gelübde abgelegt, wie denn der König selbst gelobte, er wolle sich die Perle des Nordens zur Gemahlin erwerben, da sie die Götter ihm bestimmt hätten.

Als das Frühjahr erschien, gingen königliche Boten nach Sachsland ab. Sie trafen Yrsa in tiefer Trauer, denn Thora, ihre Mutter, war gestorben und hatte sie schutz- und hilflos zurückgelassen. Sie gab daher der Werbung des Königs von Upsala willig Gehör und folgte den Freierbern nach Swithiod, wo sie sich vor den Verfolgungen Helges für sicher hielt. Die Vermählung wurde gleich nach ihrer Ankunft zu Upsala gefeiert. Die junge Königin fühlte sich indessen nicht glücklich. Noch unglücklicher fühlte sich Helge, der die geschlossene Verbindung erst erfuhr, nachdem seine Rüstung schon vollendet war. Zu einem Einfall in Swithiod, wo der ganze Heerbann des Landes stets zur kräftigen Abwehr in Bereitschaft stand, schien die königliche Macht in Danland nicht ausreichend.

Der Herrscher ließ das Aufgebot seiner Maunen auseinander gehen und sann auf andre Mittel, um seine Absicht zur Ausführung zu bringen. Er sann lange vergebens und versiel in einen Zustand von Trübsinn, der ihm alle Lebensfreuden verbitterte. Nur der Anblick seines Sohnes Rolf erheiterte ihn, denn der Knabe wuchs rasch empor, wie eine junge Tanne. Er war schlank und hatte schon im zwölften Jahre die Größe eines erwachsenen Mannes. Man gab ihm daher den Beinamen *Kraki* (wahrscheinlich Stange). Wie durch körperliche Größe, so ragte er durch leibliche und geistige Tüchtigkeit vor Knaben und Jünglingen hervor. Die Freude an seinem trefflichen Sohne konnte indessen den König nicht über den Verlust seiner Gattin trösten. Die Leidenschaft ließ ihn keine Ruhe finden, und da er von Adils' Geiz und Habgucht hörte, so beschloß er, den Versuch zu machen, ob er nicht durch reiche Schätze die geliebte Yrsa von ihrem unwürdigen Gemahl erkaufen könne.

Er wählte für diesen Zweck die edelsten Kleinodien aus seiner Schatzkammer, besonders den Ring *Swiagris*, ein Meisterstück der Zwerge und Odins Draupnir vergleichbar. Er machte sich damit in Begleitung tapferer Kämpfer auf den Weg nach Upsala. Er fand gastliche Aufnahme bei Adils, da er seine Gaben vorwies und seine Absicht kund that. Der König warf begierige Blicke auf die Kostbarkeiten und meinte dann, es sei für ihn schimpflich, die Gattin zu verhandeln; aber wenn der Gast sie durch Überredung mit ihrem Willen oder auch gegen ihren Willen durch Gewalt entführe, so habe er dagegen nichts einzuwenden,



wosern ihm die Kleinodien eingehändigt würden. So war der Handel geschlossen, und Helge erhielt Zutritt bei der Königin. Als er nun vor ihr erschien, blieb er anfangs wie versteinert stehen, denn sie dünkte ihm, wenn auch gealtert, doch noch immer die Perle des Nordens, die schönste und edelste von allen Frauen. Dann sprach er von seiner unverthigbaren Liebe, von Abils' Unwürdigkeit, von der Schande, mit ihm zu leben, von dem mit ihm geschlossenen Pakt und anderm. Sie aber erhob sich von ihrem Sitze und sprach mit Hoheit: „Die Sonne würde schauernd ihr Angesicht verhüllen, wenn ich in dein Begehren willigte. Unse Verbindung wäre eine Schande im Leben, eine Verdammniß im Sterben, ein Greuel, der in Rasttrauds Eiterthälern gebüßt wird.“ Obgleich von diesen Worten tief bewegt, gab doch Helge sein Vorhaben nicht auf; er wollte sie ergreifen, allein sie schritt vor auf den Söller und rief ihm zu, sie werde sich, wenn er noch einen Schritt thue, in die Tiefe stürzen. So schied er denn, das unstillbare Weh im Herzen, von ihr und auch von Abils, der ihm mit Widerstreben die Kleinodien zurückgab. Indessen wie Helge an seiner Liebe, so hing Abils an den goldenen Schätzen. Er gab daher allen seinen Berserfern Befehl, dem Gast im finstern Walde aufzulauern und ihm die Kostbarkeiten abzunchmen. Die wilden Kämpfer überfielen aus einem Hinterhalte den Helden und erschlugen ihn mit seinem Gefolge.

Rolf war erst fünfzehn Jahre alt, als sein Vater durch Abils' Arglist fiel; doch wählte ihn das Volk der Dänen zum König, und er ward bald durch kühne Heldenthaten und Freigebigkeit berühmte. Männer wie Swipdager, Bodwar Biarki, Hialti und andre Helden sammelten sich um ihn. Zwölf dieser Kämpfer bildeten sein Gefolge, das ihm auf Leben und Sterben ergeben war. Alle benachbarten Könige und Jarle wurden ihm unterthänig, und bis in entfernte Länder erscholl der Ruf von seinen Thaten. So vergingen Jahre unter Kämpfen und Siegen; endlich aber, als sein Ansehen unantastbar aufgerichtet war, beschloß er, seines Vaters gedenkend, eine Fahrt nach Upsala in Ausföhrung zu bringen.

Wir haben davon schon in der Göttersage geredet und geben daher von der Reise und dem Ausgange des ruhmvollen Königs nur eine gedrängte Übersicht.

Rolf übernachtete mit seinem zahlreichen Gefolge zweimal bei dem einäugigen Bauer Hrane, in welchem man uns schwer Odin erkennt. Auf den Rat desselben entließ er die Gefolgschaft und behielt nur seine Helden um sich versammelt. An Abils' Hofe wurde er von der Königin freudig als Sohn begrüßt, von dem Herrscher aber mit arglistigen Nachstellungen umgeben. Zuerst zündete man in der Königshalle Feuer an, und zwar angeblich, um die Gäste zu ehren. Man heizte aber mehr und immer mehr ein, während sich Abils mit seinem Gefolge hinauszieht. Als schon die Kleider der Helden zu brennen anfangen, erhoben sie sich und stürzten die schürenden Riechte in die Glut; darauf warf Rolf den Schild auf die lodernden Flammen, sprang darüber, und seine Helden thaten das Gleiche. Draußen aber empfing sie die Königin, wies ihnen eine andre Herberge an und reichte dem Sohne ein mächtiges Trinthorn von Silber, gefüllt mit allen Kleinodien, die einst Helge bei sich



geführt hatte, darunter auch der köstliche Armring Swiagris. Sie riet ihm zugleich am nächsten Morgen frühe aufzubrechen, weil Adils ein großes Heer sammelte. Sie fanden in der Herberge ein reichliches Mahl hergerichtet und legten sich, nachdem sie Hunger und Durst gestillt hatten, zur Ruhe nieder.



Hrolf Krati eilt aus dem brennenden Saal. Von Karl Ehrenberg.

Sie hatten indessen kaum einige Stunden geschlafen, so erwachte Rolf und weckte auch seine Begleiter. Es war aber wohl an der Zeit, daß sie auf und wacker waren, denn die Herberge fing schon an zu brennen, während ringsumher mächtige Holzstöcke in Flammen standen und die Thüren von außen mit Balken und Steinen verrammelt waren. Auf Bodwars Rat stemmten sich die Helden mit vereinter Kraft wider die eine Seitenwand und brachen durch; sie hätten wohl eine Felsenburg umgestürzt. Auf diese Art gelangten sie ins Freie.



Da standen zwar die wilden Berserker des Königs mit voller Wehr und starken Waffen, aber sie sanken unter den furchtbaren Streichen der Helden, und wer nicht fiel, suchte sein Heil in schmachlicher Flucht. Die Sieger bestiegen sofort die edelsten Rosse und nahmen auch von den Schätzen so viel mit als ihnen beliebte.

Sie trabten wohlgemut und stolz auf ihre siegreichen Kämpfe der Heimat zu; allein sie wurden bald gewahr, daß man sie verfolge. In der That kamen zahlreiche Heerhaufen ihnen nachgerannt, und es war, als ob dieselben auf Zauberrossen ritten. Ihre Kriegshörner tönten näher; die weite Ebene Fyriswall zitterte vom Hufschlag der stürmischen Pferde. „Das ist Abils' Zauberwerk“, rief der König, „aber Gold bindet den Zauber. Wohlan, streut den Verfolgern die erbeuteten Schätze auf den Weg, das wird sie hemmen.“ Die Männer thaten nach seinem Befehl, und er selbst warf die Kleinodien aus dem Silberhorne hinter sich, zuletzt auch den köstlichen Ring Swiagräs. Als die Verfolger die ausgestreuten Reichtümer sahen, fielen sie darüber her, und nur der kleinere Teil setzte die wilde Jagd fort. Abils stürmte voran, und laut donnerte sein Schlachtruf; als er aber die glänzende Zwergengabe auf dem Wege erblickte, überwog seine Habgucht; er hielt das Ross an und neigte sich weit vornüber, um den Ring mit der Schwerts Spitze aufzuheben.

Zu demselben Augenblicke hatten sich die Helden den Verfolgern entgegen-gewendet, und Rolf versetzte ihm eine schmachvolle Wunde. „Lebe“, rief er ihm lachend zu, „lebe, wenn du kannst, mit diesem Andenten deines geliebten Sohnes!“

Mit diesen Worten hob er das Kleinod auf und trabte, rechts und links die Feinde niederhauend, von seinen Kämpfern umgeben, seines Weges. Er kehrte wieder bei dem Bauer Hrane ein, verscherzte aber dessen oder vielmehr Odins Gunst, da er sich weigerte, eine Rüstung von ihm anzunehmen. Dem Glücke mißtrauend, verharrte er forthin zu Hledra, bis ihn die Tücke seiner Halbschwester Skuld zum letzten Kampfe zwang. Es war sein und seiner Getreuen Todes- und Ehrentag. In den Armen der Walküren schwebten die Helden gen Walhalla; aber ihr Andenten lebte fort in den Liedern der Skalden. Man beklagte Rolf Kraks frühen Untergang; doch war einer, der sich darüber freute, und dieser eine war Abils. Er schlachtete seinen Göttern Opfer, stellte ein großes Gelage an und brachte den Stol (Trinkspruch) zum Preise der Helden aus, trank aber so gierig, daß er daran erstickte.





Hjalmar und Odd erwarten die Verfolger.  
Von F. W. Heine.



## Vierter Abschnitt.

Nordische Helden und Könige.

Hrvar-Odd und Hjalmar.

Das Heroentum der nordisch-germanischen Völker zeigt uns ein graues Bild von wilden, ungebändigten Leidenschaften, von Zwietracht unter Verwandten, von unsühbarer Blutrache, Todesverachtung, Arglist, Meineid und Verrat, Kampf und Blutvergießen ohne Ende; aber durch das grauenhafte Dunkel, welches über diese Zeit gelagert ist, glänzen einzelne Sterne der unwandelbaren Freundschaft, Liebe und Treue, die um so heller



strahlen, je finsterner das Gewölk um sie her erscheint. Es sind allerdings nur Mythen, die keine historische Bedeutung haben; allein wenn auch den Sagen nur selten geschichtliche Momente zu Grunde liegen, so geben sie uns doch eine klarere Vorstellung von den Zuständen, Sitten und Charakteren jener Zeit, als die unzureichende Geschichte es vermag. Und wo diese das sagenhafte Dunkel erhellt, da findet man die Bestätigung, daß in den Mythen wertvolle Wahrheit enthalten ist. Wenn die Merowinger durch kriegerisches Geschick wie durch Treubruch und Verrat ihre Herrschaft ausbreiten, wenn Fredegunde und Brunhilde mit Gift und Dolch gegen ihr eignes Geschlecht wüthen, wenn Alboin aus dem Schädel des Vaters seiner Gattin im Siegesrausche den Wein schlürft und auch sein Weib dazu zwingt, so bieten sie dasselbe Schauspiel, welches die dichtende Sage aufrollt.

Es fehlt aber auch so wenig in der beglaubigten Geschichte wie in Sagas Halle an erhebenden, freundlichen Erscheinungen, und wenn man mit Liebe die Gestalten des tapfern Marich, des Theoderich, des viel geprüften Alfred betrachtet, so wird man auch den alten Skaldenliedern gern lauschen, die uns in ihren Gebilden offenbaren, daß in der Menschenbrust ein Himmel und eine Hölle verborgen sind. Eine Dichtung der ersteren Art ist die von Örvar-Dödd und Hjalmar.

In Norwegen wohnte einst ein angesehenener Mann, der Grim hieß, mit seinem Weibe Soptana, der Tochter eines Jötunen und daher von ansehnlicher Größe. Ihr Sohn Dödd glückte, als er erwachsen war, dem Vater an Kraft und Mut, der Mutter an Wuchs und Gestalt. Er hörte gern, wenn ihm der Alte von seinen Kriegsfahrten und Abenteuern in Finnmarken unter den wilden, zauberkräftigen Einwohnern erzählte, und brannte vor Begierde, gleiche Kämpfe zu bestehen.

Grim gab endlich seinen dringenden Witten nach, verließ ihm ein Schiff, eine feste Rüstung und beim Abschied seinen starken Bogen nebst drei Pfeilen. „Gebrauche diese Geschosse nur in äußerster Not gegen das Zauberwesen der Finnen und Viarmier; denn ich habe sie unter der Bedingung erhalten, daß sie niemals im ehrlichen Kampfe verwendet würden. Sie sind, wie du siehst mit Gold eingelegt, sie treffen immer und lehren stets in die Hand des Sigers zurück.“ Der Sohn versprach der Weisung nachzukommen, warb eine Schar kühner Wagehalse und segelte fort. Schon auf der Fahrt, als man in das Finnische Meer einlief, gab es schwere Kämpfe mit Stürmen und Seeungeheuern. Riesige Meermenschen suchten das Schiff an Klippen zu zerschellen, aber sie erlagen alle den geschleuderten Speeren oder den Zauberpfeilen. Noch öfter mußte Dödd im feindlichen Lande seine Geschosse anwenden, denn wenn die tapferen Kämpfer mit ihren Schwertern ganze Heere in die Flucht schlugen, so stiegen Zauberer an unsichtbaren Fäden zu den Wolken empor und sandten ihnen Blitze, Schnee und Schloßen ins Angesicht. Er aber schoß seine Pfeile in das Gewölk, und die Hexenmeister purzelten zu Dugenden herunter. Ein allgemeiner Schrecken verbreitete sich über das ganze Land; Städte wurden erobert, Tempel erstürmt, die greulichen Götzen von Silber und Gold herausgerissen und eingeschmolzen. Unermeßliche Beute wurde auf das Schiff gebracht



und in die Heimat entsendet. Man baute ein andres, größeres Fahrzeug aus starkem Eichenholz und fuhr weiter in das Land der Viarmier, wo das Meer mit blinkenden Eisbergen bedeckt war. Man war in das unbekannte Wunderland eingetreten, von dem bisher nur dunkle, unglaubliche Sagen berichtet hatten. Oft sah man blühende Gärten vor sich; aber wenn man dann näher kam, waren es große Schneefelder, aus denen riesige Eiszacken wie Blumen hervorstarrten. Man kämpfte mit den zauberischen Einwohnern, mit Drachen und Unholden, drang in ihre Höhlen ein und erbeutete viele kostbare Kleinodien. Endlich wurde an einer unwirtbaren Insel das Schiff von Eisbergen umschlossen und fror ein.

Unter solchen Umständen mußte man sich für den Winter einrichten, so gut es ging. Man baute Hütten von Treibholz und bedeckte sie hoch mit Schnee; man jagte Bären, erlegte Wale und hatte keinen Mangel. Nun hauste in der Nähe ein Riesenvolk, das den Wikingen abhold war und oftmals Angriffe wagte, aber durch die Zauberpeile schwere Einbuße erlitt. Der König dieses Landes hatte ein zwanzig Ellen großes Töchterlein, dessen Kühnheit die Männer beschämte. Die mutige Prinzessin sah einst, wie Odd einen grimmigen Bären erlegte, der ihr Liebling, ihr Schoßbär war. „Väterchen“, sagte sie zu dem König, „nun will ich mir das Bartkind — so nannte sie den Wiking — einfangen und es abrichten, daß es mir, wie der Böttelbär, nachfolgt. Gib acht, ich bringe es dir in der Schürze.“ Sie eilte fort, und da sie den Helden noch mit dem Zerlegen des Wildes beschäftigt fand, bannete sie ihn durch Zauberspruch an die Stelle fest und eilte auf ihn zu. Odd, der seine Füße nicht bewegen konnte, griff zum Bogen und schoß ihr einen Pfeil in das eine Auge. Wie sie heulend fortstürzte, war auch der Zauber gelöst, so daß er zu seinen Gefährten zurückkehren konnte. Er bestand mit ihnen noch viele Gefahren während der langen Winternacht, da die Sonne ihre belebenden Strahlen nicht auf das Land scheinen ließ. Als sie endlich mit ihrem feurigen Wagen wieder aus den Fluten auftauchte und allmählich länger und länger verweilte, ward das Fahrzeug vom Eise frei. Die Wikinge bestiegen es, hielten die Segel auf und steuerten fröhlich der Heimat zu. Der Ruhm ihrer Thaten erscholl in allen nordischen Landen. Sie blieben ein Jahr in glücklicher Ruhe, dann aber sehnten sie sich wieder hinaus auf das wogende Meer und in das Gewühl des Kampfes. Vater Grim hätte den tapfern Sohn gern bei sich behalten; indessen wich er, seiner eignen Jugend gedenkend, dem Verlangen des Helden.

Die Fahrt ging an die schwedische Küste, wo man mit dem weit im Norden berühmten Helden Hjalmar zusammenstieß. Drei Tage lang kämpften die Wikingen ohne Entscheidung und schlossen dann nicht bloß Frieden, sondern den Blutbund, indem sie aus geritzten Wunden ihr Blut zusammenfließen ließen. So waren sie unlösbar miteinander verbunden. Sie blieben den Winter über am Hofe des Königs von Upsala, als dessen Landwehrmann Hjalmar die Küsten schützte. Der junge Held aber diente dem Herrscher nicht aus Not oder Dienstpflicht, denn er besaß Höfe und Burgen, sondern weil er dessen Tochter, die liebliche Ingeborg, liebte und auch ihre Reigung gewonnen hatte. Der ahnenstolze Herrscher hatte bisher seine Zustimmung verweigert; allein Hjalmar



hoffte, durch treue Dienste sein Ziel zu erreichen. Als Odd die unwandelbare Liebe seines Freundes und der edlen Jungfrau wahrnahm, riet er zur Gewalt, weil der König ihm und dem Blutbruder nicht widerstehen könne; indeß der sanftere Hjalmar wies das Ansuchen zurück, er verschmähte den Bruch des Gastrechts. In den folgenden Jahren unternahmen die Blutbrüder kühne Fahrten nach Britannien und Irland und verrichteten unglaubliche Thaten. Odd gewann von einer gefangenen Zaubermaid ein goldumsäumtes Streitgewand, das weder Waffen, noch Feuer, noch Wasser zu schädigen vermochten. Er blieb längere Zeit auf der Fahrt, während Hjalmar, von Sehnsucht getrieben, nach Schweden zurückkehrte. Den dritten Winter hindurch waren die Freunde wieder vereinigt zu Upsala, und Odd forderte Hjalmar abermals auf, seine gerechten Ansprüche mit starker Heerezmacht zur Geltung zu bringen, doch, wie zuvor, ohne Erfolg.

Im folgenden Frühling landete an der schwedischen Küste eine kleine Flotte schön geschmückter Fahrzeuge, an deren Masten silberne Friedensschilde glänzten. Zwölf stattliche Männer entstiegen den Drachen, alle in blanken Brünnen und von hohem Wuchs, aber einer von ihnen um eines Hauptes Länge die andern überragend. Man kannte sie wohl, Arngrim's Söhne, wilde Berserker, denen der Schrecken voraus und die Verwüstung zur Seite ging. Sie durchzogen die Meere mit ihren Drachen, verheerten die Küsten und drangen selbst in die entlegenen Binnenländer ein. Keine Burg, keine Stadt widerstand ihren Angriffen, weder Schild noch Brünne schützte vor ihren Schwertern. Aber nun kamen sie unter dem Banner des Friedens, und man geleitete sie nach Upsala in die Königshalle. Der alte Herrscher war erfreut, sie als Gäste zu begrüßen. Er ließ ihnen Ehrensitze anweisen und befahl der lieblichen Tochter, ihnen fleißig die Hörner zu füllen. Ingeborg that nach dem väterlichen Gebot; aber sie erröthete, als die Blicke der Ankömmlinge begehrlisch auf ihr ruhten. Indessen ging beim lederen Mahle wie der schäumende Trank, so auch die Wechselrede fleißig um. Die Helden erzählten von ihren Kriegsfahrten, von fremden Ländern und Völkern viele Wunderdinge.

Endlich nahm der stattlichste unter den neuen Gästen das Wort. „Alle diese Thaten“, sagte er, „von denen hier berichtet wird, sind nicht mit denen unsres Vaters Arngrim zu vergleichen. Er durchzog siegreich die Länder der Finnen und Wiarmier; er kam nach Holmgard (Rußland), wo er den König Swafurlami, einen Riesen und Zauberer, zum Zweikampfe forderte. Am Tage vor der Entscheidung fuhr dieser auf die Jagd und verfolgte eifrig einen Hirsch, verlor ihn aber in einem Felsenlabyrinth plötzlich aus den Augen. Statt seiner erblickte er ein paar Zwerge, die ihn höhnisch angrinsten. Er hielt sie für die Urheber der verfehlten Jagd, sprang vom Pferde und wollte sie niederstoßen. Sie baten voll Angst um Schonung, indem sie ihm ein Schwert verhiessen, das Stahl und Stein spalte, ohne stumpf zu werden, eine Waffe, dergleichen auf Erden nicht zu finden sei. Swafurlami, des Kampfes gedenkend, schenkte ihnen das Leben, ging selbst mit ihnen in ihre unterirdische Werkstätte und sah, wie sie unter Zaubersprüchen das Schwert fertigten. Endlich empfing er es aus ihren Händen, schön vollendet, die Klinge mit



Runen bezeichnet, der Griff von Gold, ganz so, wie ihr es hier in meinen Händen seht; denn ich bin Angauthyr, der älteste Sohn Arngrim's, dem es der Vater übergeben hat." Bei diesen Worten zog er die Waffe aus der Scheide und sie blickte in seiner Hand wie ein Sonnenstrahl. "Die Runen auf der Klinge", fuhr er fort, "die jetzt wie Gold glänzen, sind loderbrennenden Flammen gleich, wenn es zum Kampfe geht. Auch ist das Schwert nicht in die Scheide zurückzuzwingen, bevor nicht ein Mann auf der einen oder andern Seite gefallen ist. So geschah es gleich bei dem ersten Versuche, da Swafurlami mit meinem Vater kämpfte. Er spaltete dessen Stahlschild in zwei Hälften, empfing aber selbst die Todeswunde, da die scharfe Klinge noch in die Erde fuhr. Der Sieger nahm die treffliche Waffe als Kampfspreis, verrichtete damit noch ruhmvolle Thaten, und sein Erbe ist bis jetzt dessen nicht unwürdig gewesen. Die Zwerge nannten ihre Gabe Tyrping, den Schildspalter. So hört nun, ihr versammelten Jarle und Kämpfer, meinen Schwur bei Asa=Thor, dem Rächer des Meineides: Den Tyrping will ich führen bis an mein Lebensende, und wenn ich falle, so soll man ihn mir mit ins Grab legen. Aber seht, er läßt sich nicht in die Scheide bergen. Ich muß ihn blank tragen, bis er eines Mannes Blut getrunken hat. Wohl, dazu kann Rat werden, so jemand unserm Antrage widerredet. Erhebe dich, Hiorward, und sage deine Werbung!"

Auf diese Mahnung erhob sich Hiorward, ein anderer Berserker, schön von Angesicht, jünger, doch nicht minder kraftvoll als Angauthyr. "König", sprach er, "nimm freundlich auf, was ich dir zu sagen habe: Am Zulust waren wir in unsres Vaters Halle. Da gelobte ich auf Freys Eber, mir Schön=Ingeborg, deine Tochter, zur ehelichen Wirtin zu erwerben, sei es mit oder gegen deinen Willen." — "Und wir, seine Brüder", rief Angauthyr, "gelobten ihm Beistand zu leisten; und ich wiederhole jetzt das Gelöbniß, denn die Maid ist lieblich, wie Swafa, meine eigne Hausfrau. Willst du, König, das Gesuch gewähren, so sind wir deine trefflichsten Kämpfer, wenn nicht —" Er redete nicht weiter, sondern blickte auf sein mächtiges Schwert. Der Herrscher zauderte mit der Antwort, er wagte nicht, ein Nein auszusprechen.

Da stand Hjalmar auf, indem er sagte: "Willst du, Herr, den trotzigen Berserkern Gehör geben? Wiße, ich habe nähere Rechte auf die Jungfrau und ich fordere sie als Preis für den Schutz deines Reiches!"

Da rief der Herrscher die Maid und hieß sie zwischen den Freiern wählen. Sie nahte schüchtern und war doch schön wie Iduna, als sie Bragi begrüßte. Als aber der Vater sein Gebot wiederholte, reichte sie Hjalmar die Hand, indem sie sagte: "Den langbewährten Freund zieht jede Jungfrau dem Fremdling vor."

Rasselnd in ihren Rüstungen erhoben sich die grimmigen Berserker und beschieden Hjalmar mit einer beliebigen Anzahl Kämpfer auf das Eiland Samsoe zum Holmgang. Odd aber rief ihnen noch zum Abschied nach, er wolle die ganze Brut wie Hunde mit einem Stecken ablohn.

Der Tag des Kampfes rückte heran. Ingeborg stützte an einem leinenen Gewande. Sie mußte oft die rinnenden Thränen von der Stickerei abwischen, damit der Freund, den sie erwartete, nichts davon gewahre. Jetzt trat er ein,



kräftig, lebensvoll — wie kam ihr nur in den Sinn, er könne fallen, sie werde ihn nur als Leiche, blaß und blutig wiedersehen! „Sei getroßt, Geliebte“, rief er ihr zu, „soben flogen zwei Raben vor mir auf, Odins siegverkündende Vögel.“ Sie weinte still, und ihre Thränen flossen auf den Goldring an seinem Arme, während er die Stickerie betrachtete, die für ihn bestimmt war. Sie stellte Walder's Leichenbrand vor und die auf den Scheitern sterbende Nanna.

„Das soll mein Hochzeitskleid werden“, sagte er. „Oder —“, unterbrach sie ihn — „o, ihr waltenden Götter, wie kommen mir solche Gedanken! Schützt ihn, und wenn nicht, so folge ich ihm, wie Nanna dem Gemahl.“ — „Sei guten Muths“, sagte er; „sieh, diesen Ring, der deine Thränen getrunken hat, will ich auf der Brust tragen; da können mir die Waffen der Verferker nicht schaden. Er riß sich von ihr los, und sie blieb allein mit ihrem Gram.

Wie ein Juwel lag das kleine Eiland Samsoë mit seinen Höhen und Thälern, seinen Quellen und Bächen, Hainen und Wiesen inmitten der grauen Meeresflut. Es war so still und friedlich auf diesem Fleckchen Erde, und doch sollte der erbitterteste Streit hier ausgekämpft werden. Die Blutbrüder waren mit ihren Kämpfern zuerst an der bezeichneten Stelle. Ihr Steuer hatte während der Fahrt Schaden genommen; sie gingen daher in den nahen Wald, um einen neuen Stiel zurecht zu hauen. Odd trug die Art und war bald mit der Arbeit fertig. Das Gerät hatte die Form einer scharfkantigen Keule — ein Gewicht, daß es wohl ein Mann heutigen Tages kaum aufgehoben hätte. Odd aber schwang es, wie ein Knabe ein leichtes Schilfrohr. „Das ist der Stecken“, sagte er, „womit ich den Verferkerhuten Runen auf Kopf und Brust schreiben werde.“ Die Freunde gingen an den Strand; aber da sahen sie ein zweites Wikingschiff und auf dem ihrigen die zwölf Brüder in voller Rüstung. Diese waren in der That angekommen, bei dem Anblick des feindlichen Fahrzeugs in Verferkerhut geraten und hatten die schwedischen Kämpfer alle erschlagen. Sie ruhten jetzt, müde von der Blutarbeit, gingen jedoch sogleich ans Land, als sie die Freunde erblickten. Angantyr zog den Tyrping; die Runen auf der Klinge brannten wie blutrote Flammen. „Der Jötensohn ist für mich“, rief Odd, die Keule schwingend; „Zauberhemd gegen Zauberschwert, das gleicht sich aus. Der Tyrping schneidet Stahl und Stein, nicht Seide.“ — „Laß mir das schwere Werk“, versetzte Hjalmar; „meine Brünne hat mich stets vor Wunden bewahrt; sie wird auch jetzt sich bewähren, daß ich das gute Schwert als Preis des Sieges der Brant zu Füßen lege.“ Ungern willigte der Freund in seinen Willen und forderte die elf Verferker zum Kampfe, während Hjalmar den riesigen Angantyr angriff. Hiward sank zuerst mit zerstücktem Schädel unter den Keulenschlägen. „Nun umarme dein Feinslieb“, rief spottend der Sieger, „ein andrer trete vor!“ Hiward, der wütend anrannte, den Bruder zu rächen, hatte das gleiche Schicksal, dann der dritte, vierte, fünfte der Brüder, und obgleich die übrigen zugleich auf den Würger eindrangen, erschlugen sie doch alle seinen Streichen. Er sah sich jetzt nach den andern Kämpfern um; da lag Angantyr lang hingestreckt, den Tyrping noch in der Faust, das Angesicht von Kampfgrimm verzerrt, und dort lehnte der Freund todbleich am Stamme einer Eiche.



„Der Tyrping traj gut“, jagte er, „und ich bringe der geliebten Maid nicht mehr den Siegespreis. Aber du bringe ihr den Goldring, den sie beim Scheiden mit ihren Thränen benetzte. Ich trug ihn seitdem auf der Brust, und er ist rot von meinem Herzblut. Sage ihr den Scheidegruß, daß ich sie, wie im Leben, so im Sterben liebe. Die Augen werden dunkel; doch sehe ich sie vor mir stehen — sie ist Walküre — sie gibt mir — o ihr heiligen Götter — sie gibt mir den Todeskuß. —



Ingeborgs Tod. Von W. Heine.

Ich werde sie in Freyas Halle wiederfinden.“ — So starb der Held, der die Liebe nimmer vergessen.

Odd stand allein unter Leichen. Er wäre am liebsten mit dem Freunde gestorben; aber die Pflicht gebot, zu leben und für die Toten Sorge zu tragen. Zunächst schaffte er die auf dem Schiffe gefallenen Gefährten ans Land, grub ihnen ein weites Grab und errichtete darüber einen Hügel, wie es sich geziemt. Ebenso that er den zwölf Brüdern, und dem Anganthy legte er sein Schwert



unter das Haupt. Darauf trug er des Freundes Leib an Bord des Fahrzeugs, stellte die Segel und steuerte nach Schweden, um daselbst den lieben Genossen ein würdiges Mal zu errichten. Nörder sandte günstigen Fahrwind, daß er in kurzer Frist die Küste erreichte. Schwer ward ihm der Gang zu Ingeborg; doch es mußte sein, und zögernd trat er in ihr Gemach. Sie hatte soeben das für Hjalmar bestimmte Gewand vollendet und blickte sinnend auf die Stiderei. Hoffnung und Furcht wechselten in ihrer Seele und sie flüsterte leise vor sich hin: „Nanna bestieg mit ihm die Scheiter.“ Jetzt bemerkte sie den eingetretenen Freund, der nicht reden konnte. Sie ward glührot und dann wieder bleich, wie Hel. „Ich weiß, was du bringst“, sagte sie mit tonloser Stimme; „richte die Botschaft aus.“

Er wiederholte ihr die Abschiedsworte Hjalmar's und überreichte ihr den von Blut geröteten Goldbreif. Sie nahm ihn ohne zu klagen, neigte ihr Haupt darauf, tiefer und immer tiefer und sank allmählich zur Erde nieder. „Tot“, rief Odd, indem er sie aufzurichten suchte, „wie Nanna, aber nicht bei Hel, nein, bei Freya vereint.“ Nun noch der Leichenbrand und dann — ich weiß nicht, ob ich's überstehe.“

Er überstand indessen alles Leid; doch fand er nirgend's eine feste Wohnstätte. Als er die teuren Leichen in einem Hügel gebettet sah, zog er fort in die weite Welt, kämpfte in Stürmen und Schlachten und konnte doch den Freund nicht vergessen. Er ward im Norden wie im Süden berühmt und soll nach einer Legende in Sizilien Christ geworden und endlich, auf sein väterliches Gut heimgekehrt, durch den Biß einer Schlange gestorben sein.

### Der Tyrping.

Anganthy hinterließ keine männlichen Sprößlinge, sondern nur eine Tochter, Hervör, ein Weib, das den wilden, unbändigen Sinn des Geschlechts von ihm geerbt hatte. Sie wollte herrschen, Reiche gewinnen, und sollte auch ihr Weg über Blut und Leichen führen. Wenn sie den Tyrping hätte, hoffte sie alles, was sie wünschte, zu erreichen.

Sie beschloß, die Zwergeugabe von dem toten Vater zu fordern; denn sie verstand, wie kein andres Zauberweib, die Toten zu beschwören. Sofort bestieg sie allein das Drachenschiff und steuerte nach dem Eiland Samöe, wo der hochgetürmte Hügel Anganthy und seine Brüder umschloß.

Es war aber Nacht, als Hervör die Höhe bestieg und mit dem Mistelstab magische Kreise zog. Das Meer schlug dumpf an das Felsengestade, der Wind rauschte klagend durch die Büsche, düstere Wolken zogen, gleich Gespenstern, über den Sichelmond; Getöse, wie ferner Donner, scholl aus der Tiefe herauf. Das Weib auf der Höhe kannte keine Furcht; es begann die Beschwörung:

„Erwach', Anganthy! Es ruft dich Hervör,  
Einzig Tochter deiner Schwast.  
Reich' herauf aus der Gruft das starke Schwert,  
Daß Zwerge schufen dem Swafurlami



Hiorward und Herward, Hrani, Angantyr,  
 Ich weck' euch alle, unter Baumes Wurzel  
 Begraben mit Brünne und ſcharfem Schwert,  
 Mit Schild und Wehre und blut'gem Speer.  
 Sind alle denn worden, Arngrim's Söhne,  
 Die Gefahrenfrohloder, Staub und Aſche?  
 Will keiner der Starken Antwort mir geben  
 Auf meine Fragen aus dem Totenhain?  
 Ihr wollt nicht hören? So ſeid denn alle  
 In euren Gräbern wie ausgegangen  
 Zum Würmerſtraße, wenn nicht ihr reichet  
 Das ſcharfe Schwert und den Gürtel von Gold.“

Als ſie die Zaubervorte geſprochen, bewegte ſich der Boden, und herauf  
 ſtieg Angantyr, blutbefleckt, ein grauſiges Bild, das nur Hervör ertrug. Er  
 ſprach mit hohler Grabesſtimme:

„Hervör, Tochter, was ruſt du mich,  
 Mit Zauberrunen den Toten weckend?  
 Tolle Ruſerin, wütig pochend an das Totenthor,  
 Dir ſelber zum Weh! Mich hat nicht Vater,  
 Nicht Freund gebettet. Zwei nahmen den Tyrſing,  
 Die nach mir lebten und einer hat ihn noch.“

H. „Sprichſt nicht wahr! So gewiß dich Odin  
 In der Gruft behält, haſt du die Wehre;  
 Und ſoll ſie nicht erben dein einziges Kind?“

A. „Ich künde dir, Hervör, was kommen wird.  
 Der Tyrſing mordet — kannſt mir glauben —  
 Dein ganz Geſchlecht! Doch ſagen die Toten:  
 Ein Sohn von dir wird einſt ihn haben  
 Und König ſein in Ehren und Macht.“

H. „Ich zaubr', ich zaubr' euch Unruh' zu:  
 Keiner der Toten ſoll raſten und ruh'n,  
 Biß mir Angantyr den Tyrſing ſendet,  
 Den Schildespalter, der Helme Tod!“

A. „Wütige Dirne, die alſo pocht,  
 Wandelnd um Gräber in Mitternacht  
 Mit Zauberspeeren und Helm und Brünne  
 Vor finſterer Pforte der Totenhall!“

H. „Ich hielt dich edel und waderen Mann,  
 Da ich ausging ſuchen der Toten Hall!  
 So gib aus der Gruft mir das Zwergengeſchent!“

A. „Mir unter dem Haupte liegt die Wehre,  
 Der Helme Mörder, in lodernden Flammen;  
 Kein Weib auf Erden, die dürſte wagen,  
 Das Schwert zu faſſen mit dreifſter Hand.“

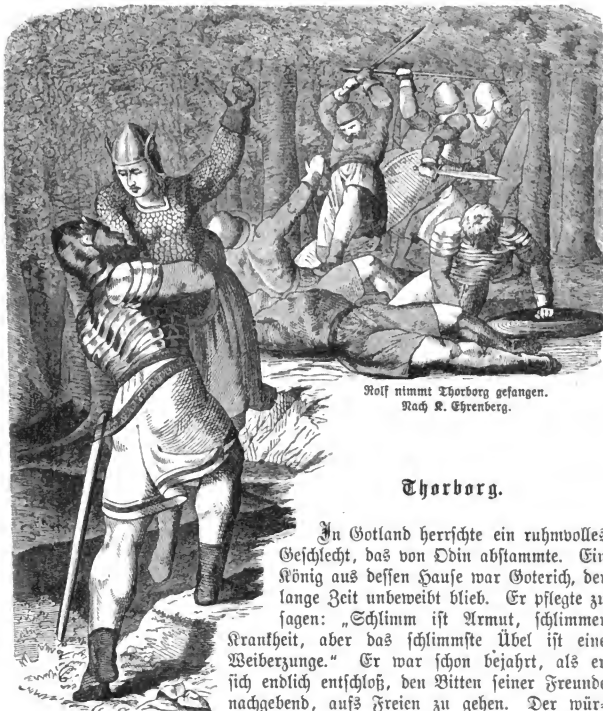
H. „Ich aber wag' es, will's in Händen halten,  
 Erhalt' ich nur das ſcharfe Schwert.  
 Ich kann nicht wäſſern, daß Feuer brenne,  
 Das um die Geſichte der Toten ſpielt.“



- A. „Wütige Dirne, wie pochst du toll!  
Doch ehe im Nu dich Flammen ergreifen,  
Will ich dir reichen aus meinem Grabe,  
Dirne, das Schwert und bergen dir's nicht.“
- H. „Wohl, edler Vater vom Heldenstamme,  
Du willst mir reichen die gute Gabe,  
Ein schöner Geschenk mir als Noreg's Reich.“
- A. Betrog'ne, weißt nicht, wess du frohlodest!  
Der Tyrping wird morden all dein Geschlecht.“
- H. „Ich muß von hinnen zu den Meinen gehen;  
Nicht darf ich länger, länger hier stehen.  
Nicht frag' ich ferner, o edler König,  
Was meine Söhne nach mir beginnen.“
- A. „So hab' und halte der Helme Feind,  
Hab' ihn lang' und brauch' ihn, berühre die Schneiden,  
Gift ist in beiden, ein grauser Bürger  
Der Menschenjöhne in Midgardheim.“
- H. „Ich hab', ich halte das Schwert in Händen,  
Des Vaters Gabe der einzigen Tochter.  
Erschlagener Vater, was meine Söhne  
Nach mir beginnen, das fürcht' ich nicht.“
- A. „Leb' wohl, o Tochter; ich gab die Waffe,  
Zwölf Männer Tod in jeglicher Schneide,  
Wenn treu du fassdest das einzige Gut,  
Das Arngrim's Söhne nach sich gelassen.“
- H. „So schlummert alle grausigen Schlafes  
In Grabesgrüften. Ich muß von hinnen,  
Darf hier nicht weilen; mich dünkt, ich stehe,  
Wo ringsum lobert glührote Blut.“

Vorstehende Dichtung findet sich in Herders „Stimmen der Völker“ übersetzt; wir haben sie einer andern Übersetzung von Poestion, die vielleicht wortgetreuer, aber weit weniger kräftig ist, vorgezogen. Sie gibt uns, wie wenige, eine Anschauung von dem wilden, trogigen Sinne der Nordgermanen, der sich selbst vor den Schrecken der Geisterwelt nicht scheut. Nur die schauerliche Sage von Asmund, der sich mit seinem verstorbenen Blutbruder Asvit lebendig in die Grabhöhle versenken ließ, kann mit der Tyrpingjage verglichen werden. Er mußte nämlich allnächtlich mit dem Gespenste des toten Freundes in fürchterlichem Kampfe ringen. Der Unhold zerriß ihm mit seinen Krallen Gesicht und Brust, und so kam er, durch Zufall entdeckt, wieder auf die Oberwelt, wo die tapfersten Männer schauernd vor ihm zurückwichen.





Rolf nimmt Thorborg gefangen.  
Nach R. Ehrenberg.

### Thorborg.

In Gotland herrschte ein ruhmvolles Geschlecht, das von Odin abstammte. Ein König aus dessen Hause war Goterich, der lange Zeit unversehrt blieb. Er pflegte zu sagen: „Schlimm ist Armut, schlimmer Krankheit, aber das schlimmste Übel ist eine Weiberzunge.“ Er war schon bejahrt, als er sich endlich entschloß, den Bitten seiner Freunde nachgebend, auf Freien zu gehen. Der würdige Mann gewann die Liebe der verständigen

Ingeborg, die ihn einem jüngeren Bewerber vorzog, und führte sie mit sich in sein Reich.

Der alternde Herrscher fühlte sich an der Seite seiner jugendlichen Gattin sehr glücklich. Sie war eine Stütze für seinen Haushalt und erheiterte den Abend seines Lebens. Er fand, daß die Zunge eines verständigen und tugendhaften Weibes nicht ein Übel, sondern ein köstliches Gut sei. Um so größer war seine Betrübniß, als sie noch vor ihm ins Grab sank. Er ging jeden Tag an den Hügel, der ihre Hülle barg, und es war ihm oft, als hörte er ihre sanfte Stimme in der Tiefe, die ihm heilsamen Rat erteilte. Sie hatte ihm zwei Söhne hinterlassen, von denen der ältere, Ketil, klein und unansehnlich von Gestalt,



aber flink und gewandt an Körper und Geist, der jüngere, Rolf (Hrolf), un-  
gemein stattlich und dabei langsam von Entschluß, doch energisch in der Aus-  
führung war. Beide waren einander in uneigennützigter brüderlicher Liebe zu-  
gethan und auch dem Vater aufrichtig ergeben. Als nun der würdige Greis  
auf dem Sterbebette lag, ließ er sie zu sich kommen und sagte, er halte den  
jüngeren Rolf für geeigneter zur Verwaltung des Reiches. Er bat Ketil, dies  
nicht für Mißachtung zu halten, sondern fortwährend dem Bruder liebevoll mit  
Rat und That beizustehen. Dieser stimmte freudig bei und versprach, der  
Weisung getreulich nachzukommen. „So scheide ich denn getrosten Mutes von  
euch“, sagte der sterbende König; „in Freyas goldener Halle werde ich eure  
Mutter wiederfinden und ihr von eurer Eintracht erzählen.“

Nach des Vaters Tode schirmten die Brüder das Reich gemeinsam als  
treue Hüter. Sie erfochten manchen Sieg über räuberische Horden. Wenn  
Rolf in königlichen Ehren auf dem Hochsitze thronte, so überließ er dagegen  
gern die Siegeseshren dem älteren Bruder. Doch folgte er nicht immer dem  
Rathe desselben, sondern er erwog längere Zeit das Für und Wider und faßte  
dann seinen Entschluß nach eigener Überzeugung. Einmal sagte Ketil zu  
ihm, es sei nun an der Zeit, daß er sich eine würdige Gattin zugeselle, und da  
habe Girik (Gric), der König von Upsala, eine Tochter mit Namen Thorborg,  
die werde eine Bieder in seinem königlichen Haushalte sein. „Du redest von  
König Thorborg zu Ulleraker“, sagte Rolf lächelnd; „aber der hat schon  
manchen Freiersmann mit Schimpf und blutigem Kopfe fortgejagt; es wird  
mir bei dem Geschäfte nicht besser ergehen.“

„Es ist wahr“, versetzte Ketil, „Thorborg hat von ihrem schwachen Vater  
Girik ein kleines Reich erbt und läßt sich König schelten; aber unter dem  
Waffenrock guckt der Weiberrock hervor, und unter der Brünne schlägt ein  
Weiberherz. Wenn der rechte Mann erscheint, wird sie die Rüstung ablegen  
und sich gern in das Ehejoch schmiegen.“ Rolf sagte nichts weiter; erst nach  
Jahresfrist — so lange brauchte er zur Überlegung — kam er wieder auf die  
Sache zu sprechen. Da hatte er aber auch schon den ganzen Feldzugsplan bis  
in alle Einzelheiten fertig. Er übertrug Ketil die Reichsverwaltung und trat  
mit zwölf auserlesenen Kämpfern die Reise zu König Girik in Upsala an. Der  
Schwedenkönig empfing den berühmten Gast mit allen Ehren, und als dieser  
seinen Antrag geziemend vorbrachte, versicherte er, kein andrer Häuptling werde  
ihm als Eidam willkommen sein, aber er müsse sich Thorborgs Beistimmung  
selbst holen, denn der weibliche König habe sich von der väterlichen Autorität  
losgesagt. So mußte denn der Freier selbst nach Ulleraker pilgern.

Die Schildmaid saß in Rüstung auf ihrem Hochsitze und empfing die An-  
kömmlinge sehr hoffärtig. Als nun gar der König mit seiner Werbung hervor-  
rückte, rief sie mit Hohn gelächter ihren Kämpfern und Burgmannen zu, sie  
sollten den aberwitzigen Narren samt seinen Genossen mit eisernen Ruten hinaus-  
peitschen, oder greifen und an den Weinen aufhängen, damit sie den König  
Thorborg kennen lernten. Die Schwerter flogen aus den Scheiden; von allen  
Seiten drangen die Krieger auf Rolf und sein Gefolge ein. Aber der König  
war ein großer und starker Mann, breitschulterig, schwer, so daß nur ein sehr



kräftiger Heugst ihn tragen konnte. Er deckte den Rückzug seiner Leute mit Schwert und Schild, und seinen Streichen widerstand keine Rüstung. Bald wagte kein feindlicher Krieger, ihm nahe zu kommen, und so gelangten die Helden in den Burghof, bestiegen die Rosse und ritten ihres Weges. Sie kamen glücklich in Gotland an, wo bereits die Kunde von dem üblen Erfolge der Brautfahrt eingetroffen war.

„Ja, so geht es“, meinte Ketil bei der Begrüßung, „wenn man ohne mich auf Freien geht. Nun singen die Buben Spottlieder auf König Rolf. Wäre ich bei dir gewesen, so hätten wir entweder die kriegerische Braut heimgeführt oder mit Ehren das Leben gelassen. Wohlan! wir sammeln unsre ganze Macht und ziehen nochmals aus, die Schmach zu rächen, sollte es auch den Kopf kosten.“ — „Es ist besser“, sagte Rolf, „wir bewahren uns den Kopf, als daß wir ohne Kopf Hochzeit halten.“ Nach seiner Gewohnheit sprach er hierauf nicht weiter von der Sache.

Im folgenden Sommer war Rolf mit Heerfahrten in den westlichen Ländern beschäftigt. Er gewann dadurch nicht bloß Beute und Ruhm, sondern auch einen tapferen Blutbruder, den schottischen Königssohn Asmund, der als Wintergast in seiner Halle blieb. Endlich, als abermals die Frühlingssonne schien und die Gewässer von Eis frei wurden, war er mit dem Entschlusse zur Fahrt nach Swithiod und zugleich mit den Rüstungen fertig. Diesmal nahm er Ketil an Bord seiner Flotte, auch stießen die Beherrscher von Dauland und der mutige Asmund mit ihren Geschwadern zu ihm. Mit günstigem Winde erreichte man bald die gesuchte Küste, und in Upsala bewirtete König Eirik sowohl die ruhmvollen Führer als auch ihre ziemlich zahlreiche Mannschaft. Er wiederholte seine Versicherung, daß er sehr erfreut sein werde, den edlen Rolf als Eidam zu begrüßen, daß aber derselbe ein sehr gefährliches Unternehmen vorhabe.

Nach kurzem Aufenthalt gieng der Marsch nach Ulleraker. Man fand die Burg in wehrhaftem Zustande und durch neue Mauern und festes Pfahlwerk in eine fast unbezwingliche Festung umgewandelt. Streitbare Männer hielten gute Wache und unter ihnen König Thorborg, der den Belagerern spottend zurief, ob sich der närrische Rolf noch einmal eine Stäupe mit eisernen Ruten holen wolle. Mit unglaublichem Mute versuchte man der Festung Meister zu werden; die Stürme wurden jedoch abgeschlagen. Man legte Feuer an das Pfahlwerk; allein aus verborgenen Röhren sprang reichliches Wasser hervor, das die Flammen auslöschte. Man suchte mit Sturmbalken die Thore zu sprengen, mit Brecheisen die Steine herauszureißen; da strömte kochendes Wasser und siedendes Pech auf die stürmenden Krieger herab, und wuchtige Felsen zer=

schmetterten sie haufenweise. Man hoffte durch Hunger die Übergabe der Burg zu erzwingen, aber früher stellten sich Mangel und Überdruß bei den Belagerern selbst ein. Schon murrte das Kriegsvolk im Lager über die unendlichen Mühsale und das vergeblich vergossene Blut, schon sprachen die Leute von Abzug; da berief der König das Heer zu einer Versammlung. Er ermahnte zum Ausharren und lehrte eine neue Angriffsweise, die er aufgefunden hatte. Die Kriegsknechte



arbeiteten unverdrossen am Pfaß- und Mauerwerk, bis eine Spalte entstand, die man immer mehr erweiterte. Als man einen Durchgang fertig hatte, wurde ein Sturm unternommen, und jauchzend drang die Menge in die feste Burg. Man fand keinen Widerstand, sondern im Innern reichlich Speisen und Getränke, wie zum Gastmahl aufgestellt, aber keine menschliche Seele. Die Krieger wollten sich alsbald für die Beschwerden an den vollen Tafeln entschädigen, allein Rolf befahl, ohne Verzug alle Räume nach den Verteidigern zu durchsuchen. Da entdeckte man denn einen verborgenen Gang und frische Spuren. Rolf und seine königlichen Genossen schritten voran, das übrige Volk ihnen nach, und endlich gelangten sie in einem Walde wieder an das Tageslicht. Sie wurden aber sogleich von allen Seiten angefallen, denn Thorborg hielt mit dem schwedischen Kriegsvolk da. Der König schaffte jedoch mit gewaltigen Streichen Bahn, und nach heftigem Kampfe wichen die Schweden. Ketil erkannte Thorborg; er schlug den weiblichen König mit flacher Klinge, allein sie versetzte ihm mit der Streitart einen Schlag auf das linke Ohr, daß er kopfüber zu Boden stürzte. „So züchtigen wir unsre Hunde!“ rief sie höhniisch. Inzwischen hatte der eiserne Helm eine Verwundung verhütet, und ihr Gegner war rasch wieder auf und im Begriffe, mit scharfer Klinge Rache zu nehmen, während sie nicht minder erbittert das Mordbeil auf ihn schwang.

In diesem Augenblicke fühlte sich die Kämpferin von nervigen Armen emporgehoben. Rolf selbst hatte sich unversehens auf sie gestürzt und schwang sie nun, wie ein Kind seine Puppe, hoch in die Luft. Im vergeblichen Ringen, sich loszumachen, entfiel ihr die Streitart, aber sie zückte einen Dolch, nicht auf ihn, den sie nicht tödlich treffen konnte, sondern auf das eigne Herz, um der Gefangenschaft zu entgehen. Der Held wendete aber zur rechten Zeit die blinkende Klinge ab, obgleich er dadurch an der Hand verwundet wurde. Er ließ sie sanft auf den Boden nieder und sagte, den blutenden Finger erhebend: „Ich schwöre dir, daß ich dich nicht gegen deinen Willen zwingen, und bitte dich nur, du wollest die Entscheidung deinem Vater anheimstellen.“

Der Edelmut des hochherzigen Siegers bezwang den wilden Zorn und Stolz der streitbaren Jungfrau.

Sie willigte in die Bedingung; der Friedensschild wurde erhoben, und bald saßen die Krieger der beiden Parteien in der Feste bei dem leckeren Mahle, das vorher die Arglist bereitet hatte. Als die schäumenden Hörner fleißig geleert wurden und die Wechselrede kreiste, da erwies sich Rolf ebenso verständig und weise in Worten, wie er im Kampfe tapfer war. In dem Herzen der Jungfrau aber regten sich Gefühle der Bewunderung für den edelmütigen, unbefiegbaren Helden.

Folgenden Tages zogen die Könige nach Upsala. Dasselbst legte bald der erfreute Vater die Hand seiner Tochter, die wieder in weiblichem Schmuck erschien, in die des Göttenkönigs. Die junge Königin ward eine treue Gattin und die Stammutter eines edlen Helden.





Hamlets Rache. Von Karl Ehrenberg.

### Hamlet (Amleth).

Von den Kämpfen zwischen Valder und Höder haben wir in dem Valdermythus ausführlich berichtet.

Als Höders Sohn nennt Sago den Hrodrik (Roderich), der von dem Vater die Herrschaft über Dänemark, Schweden und die Slawenlande überkam. Als sich aber die Slawen mit ihrer ganzen Macht wider ihn erhoben, zwang er sie mit Hilfe seiner tapferen Helden von neuem zur Unterwerfung. Über die weiten Gebiete, welche ihm unterthänig waren, bestellte er Jarle und Könige, damit die Völker in ihrem Eigenthum und in ihren Gerechtigkeiten geschützt würden. Ein solcher König war in Jütland Gerwandil (der mit dem Ger Arbeitende) und nach ihm seine Söhne Drwandil (der mit dem Pfeile Arbeitende) und Fengo (der Empfänger und auch der Geber). Von Drwandil und seinem Weibe, der zauberischen Groa (die Grünende), ist im Thormythus die Rede gewesen; auch wurde daselbst der zu Grunde liegenden Idee vom Fruchtkeim, den Thor, der Gott des Landbaues, über die Eisströme Elivagar trägt, Erwähnung gethan. Drwandil, ein kühner Wiking, besiegte und tötete den starken Kollir (Kälte), der von Norden, aus Norwegen kam; denn bei vorgerückter Jahreszeit muß der Frost mit seinem Eise dem Frühlingsgott unterliegen. Von weiterer Deutung absehend, wenden wir unsere Aufmerksamkeit der Heldenjage zu, welche durch die Dichtung Shakespeares so große Berühmtheit erlangt hat.



Durch kühne Waffenthaten erwarb sich Orwandil ausgebreiteten Ruhm und die Gunst seines Lehnsherrn Frodrik, dem er stets einen Teil der Beute überließ. Der Großkönig vermählte ihm endlich seine Tochter Geruta, durch welche er Anspruch auf die Nachfolge im dänischen Reiche erhielt. Mißgünstig blickte Fengo auf das Glück des Bruders. Er saß daheim in träger Ruhe unter Schranzen und Speichellehern, während dieser auf den Wogen des Meeres im schwanfenden Fahrzeuge sich schaukelte, in heißen Kämpfen den tödlichen Ger schleuderte und das blinkende Schwert schwang. Er kam auch wohl oft herüber in des Bruders Gehöft, mit heuchlerischer Schmeichelei seine Thaten preisend oder in dessen Abwesenheit die schöne Geruta gar angenehm unterhaltend. Sie hatte daran mehr Wohlgefallen als ihr und Orwandils Söhnchen Hamlet, das den sauer süßen Ohm nicht leiden mochte und ihm sogar einstmal's süßes Backwerk, das er ihm gab, ins Angesicht warf. Fengo ließ sich durch den Widerwillen des ohnmächtigen Knaben in seinen Eutwürfen nicht irre machen, und diese gingen auf die Alleinherrschaft in Jütland. Da stand ihm nur der tapfere Orwandil im Wege, der jedes Jahr durch kühne Kriegsfahrten Ruhm und Beute gewann. Er wußte aber Rat zu schaffen, indem er durch feile, bestochene Menschen das Gerücht verbreiten ließ, der König behandle seine edle Gattin auf unwürdige Art; sie sei vor seinen Mißhandlungen nicht sicher. Die Verleumdung fand sogar bei dem Lehnsherrn Glauben, so daß derselbe beschloß, den Eidam zur Rechenschaft zu ziehen.

Ehe Frodrik seinen Entschluß ausführen konnte, war schon das Entseßliche geschehen: Fengo hatte den Bruder ermordet und bald auch mit der Königin die Vermählung gefeiert. Er war unbestrittenes Oberhaupt in Jütland. Er wußte aber seine Unthat mit solcher Verschlagenheit zu beschönigen, daß ihn der Lehnsherr in der angemessnen Würde bestätigte. Er versicherte nämlich, er sei Zeuge gewesen, wie Orwandil die edle, duldbende Gattin mit Füßen getreten; da habe er im Zorne das Schwert gegen den Tyrannen gezückt. Geruta sagte nicht nein, und von den Hofsleuten wagte keiner wider den Gewaltthaber zu zeugen; Fengo war und blieb im Besitz, und nur der kleine Hamlet machte ihm zuweilen eine Faust und zeigte ihm unverhohlen seinen Widerwillen. Er hätte gern den störrischen Buben seinem Vater nachgesandt, allein derselbe war der Liebling seiner Mutter und seines Großvaters; das mahnte zur Vorsicht. Als aber der Knabe heranwuchs, da schien er dem Thronräuber ein gefährliches Werkzeug der Rache für das vergossene Bruderblut.

Die Gefahr, die der König befürchtete, schien endlich vorüber, denn Hamlet zeigte Spuren von Geisteszerrüttung. Er spielte wie ein Kind, er setzte sich in die Herdasche, wälzte sich im Angesichte des Hofes auf dem Boden herum, stieg verkehrt auf ein Roß und nahm unter dem Gelächter der Höflinge den Schweif statt des Zügels in die Hand. Er schien jetzt ganz unschädlich. Nur der Königin offenbarte er, daß er die Maske des Wahnsinns angenommen habe, um sich für die Vatersache aufzusparen. Einer der Schranzen hatte jedoch mit dem König verabredet, er wolle eine Unterredung Hamlets mit seiner Mutter belauschen. Indessen der vorsichtige Prinz merkte den Verräter, durchbohrte ihn mit dem Schwerte und warf die zerstückte Leiche in den Hinterhof, wo eine Herde Schweine



darüber herfiel und sie aufsaß. Als dieß schauerliche Vorspiel vorüber war, trat die Königin ein, die er oft in Thränen gesehen hatte, wenn er sich als wahnsinnig gebärdete. Jetzt aber stand er vor ihr, nicht mit der Miene des Wahnsinns, sondern in königlicher Haltung, ein verjüngtes Bild ihres ermordeten Gemahls. „Mutter“, sprach er, „weine nicht um mich, der sich berufen fühlt, Väterache zu üben und Frevelthat zu strafen; weine über dich selbst, daß du den edlen Gatten, den Vater deines einzigen Sohnes, vergessen hast, daß du an der Seite seines Mörders verharrest, ohne schamrot zu werden. Verene, was geschehen ist, damit nicht die rächenden Mornen dich mit dem blutbesudelten Meuchler dahintrassen! Ahnst du nicht, errätest du nicht, daß er auch mir nach dem Leben trachtet? Es bleibt dir nur die Wahl zwischen ihm und mir.“ Die Worte schnitten wie Dolche in das Mutterherz; die Königin weinte Thränen der Reue an seiner Brust. Er verlangte von ihr nur, daß sie zierliche, aber starke Netze webte und damit die Hände des Königssaales bekleide. Sie aber gelobte, alles nach seinem Wunsche zu vollenden. Sie ward seine Genossin bei dem, was er vorhatte, doch nicht seine Mitwisserin; denn seine Entwürfe verbarg er in der Tiefe der verschwiegenen Seele.

Am folgenden Tage saß er wieder in der Herdasche, gab närrische Antworten, warf Kohlen umher, schleppte allerlei Gehölz herbei und schnitzte daraus starke Gaten und Klammern, die er sorgfältig forttrug und verbarg. Diese Arbeit beschäftigte ihn mehrere Tage. Als man ihn fragte, wozu diese Hölzer dienen sollten, meinte er, sie seien gut, um Netze anzuhängen, womit man lose Vögel fange. Ein andermal aber versicherte er, es seien Gere, womit er den Vater rächen werde. Die Hofleute lachten über die offenbare Narrheit; allein der König, dem alle diese Reden hinterbracht wurden, ahnte den tieferen Sinn und die unter der Maske des Wahnsinns verborgenen Gedanken des Stiefsohnes.

Wie ein Gespenst der Rache stand die Gestalt des verachteten Jünglings Tag und Nacht vor seiner Seele. „Er muß sterben“, beschloß er endlich; „sein Tod macht aller Angst ein Ende.“ Er sann hin und her, wie er sich des Jünglings entledigen könne, und fand zuletzt einen Ausweg. Er wollte den Stiefsohn mit einer Botschaft zu dem Beherrscher der Briten entsenden, der sein Blutbruder von frühster Zeit her war. Der sollte, insgeheim benachrichtigt, den Mord vollstrecken.

Der König verkündigte seinen Beschluß, daß sein lieber Sohn mit einer wichtigen Botschaft nach Britannien gehen solle. Die Vorbereitungen zur Reise waren bald getroffen, und Hamlet bestieg mit zwei Begleitern das wohl ausgerüstete Fahrzeug. Widrige Winde zwangen, auf einem Eilande anzulegen, wo man in einem befreundeten Hause gastliche Herberge fand. Man kam aber zu einem Totenmahle, denn der Sohn des Karls war gestorben, und am folgenden Tage sollte der Leichenbrand stattfinden. Verrast ruhten die Begleiter Hamlets in tiefem Schläfe, er aber wachte; er durchsuchte ihre Kleider und Taschen, da er Nachstellungen besorgte. Bald fand er einen Stab, worauf Runen eingeschnitten waren. Der Schrift kundig, erkannte er, daß sein Stiefvater dem britischen Könige seine Ermordung auftrug und ihn als seinen Blutbruder beschwor, das Urtheil ohne Verzug zu vollstrecken. Hamlet war mit



dem Runenstab in das Gemach, wo die Leiche lag, getreten, weil daselbst Lichter brannten. Er blickte hier sinnend auf den entseelten Körper, dort auf die entschlummerten Leichenwärter, die manchmal die Lippen bewegten, wie zum Neden, und die Hände, als wollten sie etwas fassen.

„Sein oder Nichtsein“, sprach er bei sich, „das ist die ewig wiederkehrende Frage, auf die nicht die Erde, noch droben der Himmel Antwort gibt. Im Todesstusse der Walfüren zu Odin gehen, oder im Strohtode zur bleichen Hel; vielleicht wie ein Nebelbild zerfließen, oder im Moder der Erde vergehen — Elender! ist es darum, daß du ein langes Leben hindurch die Last fort-schleppst? — Sterben, schlafen — und hier die Schläfer haben Träume, greifen etwa nach Schwert und Schild und haben nicht Kraft, die Wehr zu fassen. Ob der Tote auch träumt? Vielleicht den Jammer des Lebens immer und immer wieder träumt? Ja, das sind die Eiterthäler, das ist Rastrands giftgefüllter Saal. Darum tragen die Menschen ihre Bürden und wagen nicht den Sprung in die Tiefe und stoßen nicht das Schwert in das gebrochene Herz! Aber so bin ich selbst, ein thatenloser Träumer, ein verächtlicher Schwächling. Des Vaters blutiger Schatten stieg vor mir auf; ich hörte seine Stimme, die Rache forderte, und ich zauderte, ich erschlug nicht den feigen, meuchlerischen Buben inmitten seiner Mörderbanden? Ruhig, erschlagener Vater, der Träumer soll ein Rächer werden! Zunächst müssen die Abgesandten des gekrönten Übelthäters gen Helheim wandern.“

Er veränderte darauf die Runenschrift in der Art, daß dem britischen Könige der ausdrückliche Auftrag erteilt wurde, die zwei Sendboten eiligst an den Galgen zu befördern, dagegen dem Stiefsohne des Schreibers die eigne Tochter zu vermählen.

Wir sehen, daß Hamlet in der nordischen Sage nicht so unentschlossen auftritt, wie in der Tragödie des großen Briten.

Die Gesandtschaft fand in Britannien gastliche Aufnahme. Der Herrscher laß den Runenbrief und zweifelte nicht an der Wahrheit der Schrift. Die Sendlinge, die sich überdies gar bald durch üble Sitten mißliebig machten, wurden ungeachtet ihrer Veteuerung dem Henker überliefert. Wie aber Hamlet sich schnell die Gunst des Königs erworben hatte, so gewann er auch das Herz der Tochter, und die Ehe wurde ohne längere Zögerung abgeschlossen. Fast ein Jahr blieb der Prinz am britischen Hofe, dann begab er sich auf den Rückweg. Er erhielt auch noch auf seine Bitte ein Bußgeld für den Tod seiner Begleiter, das er in zwei feste Stäbe goß und, wie er sagte, als Zehrpennig mitnahm.

In Jütland hatte man ihn für tot gehalten; man beging gerade seine Totenfeier, die er selbst, im Falle er nicht wiedertehren solle, angeordnet hatte. Seine Heimkehr erregte daher allgemeines Erstaunen, noch mehr aber Besorgnis bei Fengo. Indessen der Autömmeling schien noch ebenso zerrütteten Geistes wie vorher. Er deutete auf Befragen nach seinen Begleitern auf die zwei Holzstäbe mit der Goldfüllung und versicherte, jene steckten darin verzaubert. Er diente bei dem Gelage als Mundschneid und war so dienstfertig bemüht, die Hörner zu füllen, daß endlich alle Hofleute berauscht unter die Bänke fielen und der König selbst nur mit Mühe sein Schlafgemach erreichen konnte, wo er alsbald auf sein Lager taumelte. Es war ein tödlicher Schlaf, den der Wirt und



die Gäste schliefen; denn die Stunde der Rache war gekommen. Hamlet machte die von der Königin gefertigten Reze vom oberen Rande der Wände los und breitete sie über die Schläfer aus. Er befestigte sie mit den Haken und Klammern, die er früher wie ein Kinderpielzeug geschnitten hatte. Es entstand dadurch eine unlösbare Verschlingung. Er legte darauf die Brandfackel an die leicht entzündlichen Wände von Fichtenholz und schritt, dem Braude das Werk der Zerstörung überlassend, nach dem Gemache des Königs. Er nahm hier dessen Schwert an sich und hing dafür sein eignes hin, das mit einem Nagel an die Scheide befestigt war. Alles war nun bereit, wie er es erfonnen hatte; schon hörte man das Prasseln der Flammen und das Behegeschrei der verstrickten Hofleute herüberschallen, da rief er mit furchtbarer Stimme: „Fengo, Brudermörder, der Rächer über dir!“

Der König erwachte, sah mit Schrecken den Stieffohn funkelnden Blickes, das blanke Schwert in der Hand, vor sich stehen und riß, den Zusammenhang begreifend, die Waffe von der Wand. Er versuchte aber umsonst, sie herauszuziehen. Hamlet weidete sich an seiner Angst, dann stieß er ihm die Klinge bis ans Hest in die Brust und sah mit grausamer Wonne den hervorquellenden Blutstrom und hörte mit Entzücken das Geheul aus dem brennenden Saale. „Das ist Hamlets Rache“, sprach er, „Schuldige und Unschuldige — wer zum Anhang des königlichen Mordlers gehört, muß sterben. Schlafe, träume nun ruhig, erschlagener Vater, magst du bei Odin oder bei Hel sein; das Blutgericht ist vollbracht.“

Folgenden Tages strömte die Menge zusammen, sah mit Erstaunen und Schrecken die rauchenden Trümmer des Palastes und fragte nach dem Urheber, dem Mordbrenner. Da trat Hamlet in würdevoller, königlicher Haltung hervor, und seine Mutter stand bei ihm. Er berichtete, was von Anfang geschehen war, von der Ermordung seines Vaters, von den Nachstellungen, die der mörderische Thronräuber auch ihm bereitet hatte, und von seiner Rache. Die Königin bestätigte das alles, und obgleich die Anhänger Fengos lautes Geschrei erhoben, behielt doch die größere Anzahl der verständigen, rechtlichen Leute die Oberhand.

Sie wählten einmütig, mit lautem Zuruf, den Sohn des edlen Orwandil zum König. Sobald die Herrschaft befestigt und das Reich wohlgeordnet war, begab sich Hamlet auf den Weg nach Britannien. Er zog dahin mit großem Gefolge und in königlicher Pracht. Von Silber glänzten Helm und Brünne, und auf seinem Schilde waren seine Thaten von Künstlerhand dargestellt. Er wurde mit Ehren empfangen, und seine Gattin tauschte bewundernd auf seine Rede, als er von seiner Rachethat erzählte. Aber ihr Vater vernahm mit stillem Grauen das Geschehene. In seiner Seele kämpfte die Treue, die er einst dem Blutbruder gelobt und die ihn zur Rache aufforderte, mit der Verwandtenliebe; doch überwog die erstere, und Hamlets Tod ward beschlossen. Um nicht das heilige Gastrecht zu verletzen, sandte er den Eidam als seinen Brautwerber zu der Beherrscherin von Schottland.

Hermintruda oder Ermuntrude, so hieß die jungfräuliche Königin, hatte bisher allen ihren Freiern statt des Jaworts den Tod gegeben; daher hoffte der Bräutigam, sie werde mit Hamlet in gleicher Weise verfahren. Indessen



ging diesem sein Ruf voraus, und sie wünschte ihn von Angesicht zu sehen. Sie ließ durch listige Boten den Runenbrief, der die Werbung enthielt, umändern, daß er vielmehr den Brautwerber selbst als Freiersmann darstellte. Sie that dies in erster Linie aus Abneigung gegen den alten König.

Als nun der junge König vor ihr erschien, ein Mann, ein Held, wie sie noch keinen gesehen hatte, als sie seine wohlgefügte Rede vernahm, da erwachte zum erstenmal in ihrem stolzen Herzen die Liebe, und sie gab ihm statt des Todeskelches ihr Jawort. Er war überrascht, allein er wußte sich bald in sein Glück zu finden. Eine Doppelhehe war zu jener Zeit nicht ungewöhnlich, daher wurde die Vermählung alsbald gefeiert. Mit einem zahlreichen Gefolge schottischer Edlen ging Hamlet nach Britannien zurück. Seine erste Gemahlin kam ihm entgegen. Sie machte ihm zwar Vorwürfe, wollte aber doch nicht von ihm lassen und warnte ihn sogar vor ihrem Vater, der ihm, wie sie sagte, nach dem Leben trachte.

Die Warnung war nicht vergebens, denn in der Thorhalle schleuderte der Schwäher einen Wurfspeer auf den Eidam und verfolgte ihn, als der Wurf sein Ziel verfehlte, an der Spitze einer ansehnlichen Macht. Nach anfänglichem Erfolg ward er jedoch geschlagen und fiel auf der Flucht.

Der Krieg war zu Ende. Hamlet ordnete mit großer Weisheit die beiden Reiche, ihre Gesetze und Verwaltung. Er zog hierauf reich an Ruhm und Schätzen in sein Heimatland. Er fand aber daselbst große Verwirrung, denn Wiglet, der Nachfolger Hrodriks, war in Zütland eingefallen, um sein Recht als Oberlehnsherr geltend zu machen. Hamlet zwang ihn zum Rückzuge und erfreute sich einige Zeit wohlverdienter Ruhe; allein Wiglet erschien endlich mit größerer Macht, da er seine Lehnsherrschaft nicht aufgeben wollte. Er forderte seinen Gegner zum Holmgang und erschlug ihn mit einem Schwert, dem keine Rüstung widerstehen konnte. Noch jetzt zeigt man in Zütland Hamlets Grabhügel und ein Feld daselbst trägt seinen Namen.

So lautet die vielbesprochene Sage von Hamlet, welche dem großen britischen Skalden den Stoff zu seiner tragischen Dichtung gegeben hat. Wir haben in unserer Darstellung den Charakter des Helden einigermaßen dem des Shakespeareschen genähert, die Weise von seiner Klugheit, welche die nordische Erzählung auführt und ausführlicher behandelt, absichtlich übergangen, dagegen den Monolog „Sein oder Nichtsein“ dem Inhalte nach in nordisch-mythischer Färbung eingefügt. Nicht unschwer lassen sich in der Shakespeareschen Darstellung die alten nordischen Elemente erkennen. Die Strafrede, die der Sohn der pflichtvergeßenen Mutter hält, ist von dem Dichter fast wörtlich entlehnt. Ebenso finden sich bei ihm Nachahmungen jener närrischen Antworten des nordischen Amleth, die eine scharfsinnige Doppeldeutung zulassen, sowie die düstere, pessimistische Lebensanschauung, die besonders in dem Ausruf zu Tage tritt:

„Wie eitel, schal und flach und unerspriechlich  
Scheint mir das Treiben dieser ganzen Welt!  
Pui! Pui darüber! 's ist ein wüster Garten,  
Der auf in Samen schießt; verwor'nes Unkraut füllt ihn gänzlich.“





Aus der Brawallaschlacht. Von W. Heine.

## Fünfter Abschnitt.

### Die Brawallaschlacht.

Im Gedräng' die Dracken mit kinnenen  
Flügeln  
Streben zum Strande, wo die Heere sich  
ordnen,  
Die mutigen Männer des Kampfes kühnig.  
Das Machtsgebot der Herrscher hat sie alle  
berufen,  
Um Reich und Ruhm zu entscheiden den  
Streit;  
Hier der greise König stets sicher des Sieges,  
Dort in blühender Jugend der Held von  
Norden;  
Die Nornen weben Gewebe der Schlacht.

### Ingiald.

Durch ruhmvolle Kämpfe hatte König Ingwar ganz Swithiod unter seine Botmäßigkeit gebracht und herrschte mit starker Hand über die Hardschönige (etwa Markgrafen). Auch sein Sohn Anund war ein mutiger Kriegsheld, aber als er seine Herrschaft befestigt hatte, bewies er sich mild und gütig.



Er bestätigte die Fürsten in ihren Gerechtigkeiten und versammelte sie jedes Jahr am Julfest zum großen Opfer im Tempel zu Upsala. Sie entrichteten bei dieser Gelegenheit die dem Oberhaupte gebührenden Steuern und empfingen gastliche Bewirtung. Er selbst zog im Reiche umher, schlichtete allen Streit, strafte Raub und Mord, sicherte die Grenzen gegen feindliche Angriffe und förderte durch Lichtung der Wälder den Anbau. Auch Verkehr und Handel brachte er in Blüthe, indem er durch alle Theile des Reiches Straßen anlegen ließ. Man nannte ihn deshalb Brauta=Anund, d. h. Straßen=Anund. Seinen Sohn Ingiald übergab er nach skandinavischer Sitte dem Hardekönig Swipdag zur Pflege und Erziehung. Als der Knabe einst im Ringkampfe von einigen Gespielen überwunden wurde, ließ er ihn ein gebratenes Wolfsherz essen, wodurch er zwar stärker, aber auch grausam und zu Tücke und Arglist geneigt wurde. Er offenbarte diese schlimme Gemüthsart bald nach dem Tode seines Vaters, der im Kampfe gegen seinen eignen streitsüchtigen Bruder fiel. Denn bei dem Totenfeste des großen, allgeliebten Königs, wozu alle Hardekönige sich einfanden, schwur er, als der Bragibecher gereicht wurde, er wolle seine Herrschaft über alle Nachbarkländer ausbreiten. Es wurde darauf noch viel gezechet, bis die Fürsten mit ihren Mannen in der Halle sich dem friedlichen Schlafe überließen. Sie erwachten mit Schrecken, denn Ingiald hatte das Gebäude von Bewaffneten umstellen und anzünden lassen. Nur Granmar, König von Südermannland, der nicht erschienen war, entging dem Verderben, erlag aber später den Waffen des Lehnsherrn, der ihn ungeachtet eines beschworenen Friedens mit Übermacht und hinterlistig überfiel. Auf gleiche Weise überwand und tötete er noch andre Nachbarkönige, weshalb ihm das Volk den Namen Tra di (der Überlattenbe) gab.

Der mächtige Herrscher hatte einen Sohn Olaf und eine Tochter Asa. Letztere war zwar schön von Gestalt, aber herrschsüchtig und voll Tücke und Arglist, wie ihr Vater. Gudröd, der König von Skaaney (Schonen), gewann sie zur Ehe, und da sie mit klugem Rat ihm zur Seite stand, so liebte er sie herzlich und ließ sich von ihr zum Kriege gegen seinen Bruder Hålfdan, den Gemahl der edlen Guritha vom Geschlecht der Sköldungen, verleiten. Obgleich ungewarnt überfallen, ging derselbe dennoch mit geringer Mannschaft dem Feinde entgegen, verlor aber Sieg und Leben. Asa, die ihren Vatten begleitete, wütete schonungslos in dem eroberten, aber noch widerstrebenden Reithotaland (Zütland), und als ihr Gemahl Einhalt gebot, mußte er durch Mord sterben. Indessen erhob sich gegen sie ein Widersacher und Rächer des gefallenen Hålfdan; es war dessen Sohn. Derselbe sammelte zerstreute Flüchtlinge, die allmählich zu größeren Haufen anwuchsen.

#### **Swar Widfadmi (der Weitsaffende).**

Als der Rächer mit seiner geringen Macht gegen das königliche Heer anrückte, ordnete Asa, durch die Reihen sprengend, die Krieger zur Schlacht; allein kein Jubelruf begrüßte sie; schweigend, gesenkten Hauptes standen die Männer. Jetzt klangen die Hörner, die zum blutigen Kampfe luden; schon rückten die Zütländer heran; da senkten die Männer von Skaaney die Waffen und begrüßten Swar, den Sohn Hålfdans, als König. Mit wenigem Gefolge entfloß Asa.



Sie suchte bei ihrem Vater Schutz, sah jedoch bald, daß derselbe gleichfalls von Abfall bedroht war. Noch hofften beide, während des schon ausgebrochenen Winters eine genügende Macht zu sammeln. Sie hatten es jedoch mit einem Manne zu thun, der ihnen an Verschlagenheit gewachsen, an kriegerischem Geschick überlegen war.

Auf einer Insel im Mälar hielt der alte Herrscher mit seiner Gefolgschaft ein großes Festgelage. Asa verwaltete das Schenkamt; sie, die sonst stolz und hoffärtig war, füllte den Bechern fleißig die Trinkhörner. Da kam am dritten Tage eine Schreckensbotschaft nach der andern. Iwar hatte sich durch Schnee und Eis einen Weg nach Swithiod gebahnt, allenthalben hatten sich Sarle, Bauern und Kriegsvolk ihm angeschlossen und gemeinschaftliche Sache mit ihm wider den Tyrannen gemacht. Schon war ringsum das Gestade besetzt und kein Fahrzeug zur Flucht in Bereitschaft. Der Tod durch das Schwert des Rächers oder durch Hentershand schien gewiß, aber die Sprößlinge Odins ertrugen nicht solche Schmach; Vater und Tochter beschloßen, durch die läuternden Flammen zu dem Ahnherrn zu gehen. Als die Männer der Gefolgschaft, vom schäumenden Trunke berauscht, schliefen, verschlossen jene alle Thore des Gehöftes und zündeten dann den Bau mit eignen Händen an. Von Flammen umlobert, standen sie, wie Geister der Rache, hoch auf der Zinne, als Iwar mit Kriegsscharen herüber kam, und sprachen verderbliche Flüche über ihn aus, bis der ganze Bau zusammenfiel und sie selbst in den rauchenden Trümmern versanken.

Der Sieger zog von der Brandstätte fort gen Upsala, wo er den Göttern ein Dankopfer brachte und die Huldigung der Völker von Swithiod entgegennahm. Er bestellte wieder Hardekönige in den Gauen des Landes, ließ die altherkömmlichen Gesetze sammeln, nach denen die Rechtspflege und die Verwaltung geübt werden sollte, und setzte auch die Rechte des Reichsoberhauptes fest. Darauf ging er nach Schonen und Zütland zurück, wo er bereits als König anerkannt war. Da indessen die Hardekönige seine Oberlehnsheerrschaft mit Unwillen ertrugen und oft Steuern und Heeresfolge verweigerten, so suchte er sie wieder zu beseitigen, was ihm auch durch List und Gewalt gelang. Er ward dadurch, wie sein Vorgänger, unumschränkter Oberherr in den ihm zugefallenen Reichen. Es erging ihm aber, wie der Dichter sagt:

Das ist der Fluch, der auf dem Menschen ruht,  
Daß er den Frieden nimmer kann ertragen,  
Daß die Begier nach fernem, fremdem Gut  
Vom Ruhepfehl ihn scheucht zum blinden Wagen.

Iwar sammelte die Macht des Reiches zu Wasser und zu Lande. Er bezog alle Völker an den Küsten der Ost- und Nordsee, machte die slawischen Stämme zinsbar bis weit in das Innere von Ostarik (Rußland), that Einfälle in Sachsland und England und zwang selbst die Bewohner im entlegenen Aquitanien, ihm Steuern zu zahlen. Er erhielt daher den Beinamen Widfadmí oder Widfamni, d. i. der Weitfassende. Nur das dänische Reich mit dem Königsstiz Hledra wagte er nicht anzutasten, denn da herrschten die mutigen Könige Hrodrik (Roderich) und Helge, beide durch Heerzüge und tapfere Thaten berühmt und gefürchtet. Indessen was durch Gewalt nicht erreichbar



war, konnte wohl durch List erlangt werden. Zwar sah es daher gern, daß Grodrik sich um die Hand seiner Tochter Auda bewarb, und gab willig seine Zustimmung zu der Verbindung. Als er aber später auf einem Wikingszuge an der Küste von Seeland vor Anker ging, wußte er durch Vorspiegelungen den Eidam zu überzeugen, daß Helge mit seiner Gattin verbotenen Umgang habe und daß er solche Schmach nicht dulden dürfe. Umsonst warnte die tugendhafte Auda den Gemahl vor der Arglist ihres Vaters; der leichtgläubige Mann traute dem Schwäher mehr und durchbohrte den Bruder beim Waffenspiel. Auda durchschaute den Plan des falschen Königs. Sie entwich mit ihrem Söhnchen Harald und vielen ihr ergebenen Kämpfern in eine feste Burg, was freilich den Argwohn ihres königlichen Vaters noch vermehrte. Bevor dieser jedoch weitere Maßregeln ergreifen konnte, erschien zwar schon wieder an der Küste, beschuldigte den Schwiegersohn des Brudermordes und überfiel und erschlug ihn im Getümmel des Kampfes. Er berief darauf die Dänen zur Königswahl, die er mit dem Schwerte in der Hand auf sich zu lenken gedachte. Da trat ihm die eigne Tochter entgegen. Ihre Getreuen umgaben sie; das Volk, das seine Königin liebte und ehrte, sammelte sich in Masse unter ihr Banner, um wider den Fremdling für sein angestammtes Herrscherhaus mit Gut und Blut einzustehen. Auf solchen Widerstand nicht gefaßt, schiffte sich zwar wieder ein.

Er unternahm dagegen während der Winterzeit umfassende Rüstungen in seinen Reichen, um im Frühjahr seine Entwürfe zur Ausführung zu bringen. Auda, die durch ausgesandte Rundschafter davon Nachricht erhielt, erkannte, daß sie der großen Uebermacht nicht gewachsen sei. Sie nahm ihren Sohn und die königlichen Schätze zu sich und segelte, begleitet von ihrem zahlreichen Gefolge, nach Hygotaland (Insel Gotland) und im Frühling weiter nach Gardarike (einem Theil von Rußland), um bei dem Könige Radbard Schutz und Hilfe zu suchen. Sie ward daselbst wohl angenommen und mit königlichen Ehren umgeben; doch fand sie keinen Beistand, um ihre Rechte auf das dänische Reich geltend zu machen, welches ihr gewaltthätiger Vater mit Macht überzogen und unter seine Botmäßigkeit gebracht hatte. Radbard nämlich hatte zwar zahlreiche und tapfere Streiter, um sein Land vor Angriffen zu behüten, aber seine Flotte war schwach, und seine Seelente konnten den Kampf wider die meerbeherrschenden Normannen nicht wagen.

Jahre vergingen ohne besondere Ereignisse; da trat endlich der König, der im Umgange die edle Frau immer mehr schätzen gelernt hatte, vor sie hin und trug ihr seine Hand und Theilnahme an der Herrschaft an. Sie schwankte lange, allein ihre Hilflosigkeit und die Hoffnung auf Schutz für ihren heranwachsenden Sohn überwogen; sie willigte in die Verbindung und hatte nicht Ursache, ihren Entschluß zu bereuen.

Zwar geriet in Verwirrung, als er Nachricht von dem Abschlusse dieser Ehe erhielt, denn er kannte den kühnen Geist seiner Tochter; bald aber erwachte sein Stolz und sein Selbstvertrauen. Er beschloß, dem in der Ferne drohenden Sturme zuvorzukommen und Radbard von Land und Leuten zu jagen. Sobald das Meer schiffbar war, versammelte er eine unzählige Menge gerüsteter Drachen und Schnecken nebst streitbarer Mannschaft und steuerte in den Myrjalabotten



(Finnischen Wufen) bis an die Grenzen von Gardarike. Bevor er das Landheer ausschiffte, hatte er einen seltsamen Traum. Er sah von Westen her einen ungeheuren Drachen herüberziehen, dessen Flügel das Meer bewegten, daß es hoch aufwallte. Seine Farbe war wie glührotes Gold, und alle Vögel der Nordlande flogen ihm nach. Aber nordwärts stieg eine finstere Wetterwolke auf, die sich dem Drachen entgegen bewegte. Blitze, wie loderndes Feuer, gingen davon aus, die den Himmel und Land und Meer erhellten; der Sturmwind raste, der Donner rollte, daß ringsum das Land zitterte und bebte. Zugleich ergossen sich Schloßen und unendlicher Regen über Land und Meer, und wie der Drache gegen das Gewölk stieß, geschah ein Donnererschlag und es ward finstere Nacht. Man konnte nichts mehr sehen, man hörte nur ein entsetzliches Getöse, das über die nordischen Reiche zog und in weiter Ferne verhallte. Der König erwachte, und es deuchte ihn, als höre er noch immer das schauerliche Brausen und Tosen.

Zwar ruhte unter einem Purpurzelte, das auf dem Verdecke seines schön geschnittenen Fahrzeugs für ihn hergerichtet war. Die Morgensonne ging auf; sie bestrahlte mit ihrem Goldglanze die Schiffe und Land und Meer, aber sie brachte dem Herrscher keine Ruhe. Er befahl, daß man Hörd, seinen Pflegevater, rufe, damit derselbe ihm den Traum auslege. Der Mann kam sogleich, aber er blieb am Lande auf einem hervorragenden Felsen stehen. Es war der wohlbekannte Hörd, aber er sah so wunderbar aus, daß dem Könige fast ein Grauen ankam. Er schien größer als sonst, hatte einen Breithut tief in die Stirn gedrückt und einen weiten Mantel um die Schultern geschlagen. Er ging nicht an Bord, sondern verharrte auf der ins Meer vorspringenden Klippe, während Zwar ihm das Traumgesicht erzählte. Darauf sagte er, er sei vielleicht zu alt geworden, um die rechte Deutung zu finden, und sein Pflegesohn könne sich wohl selbst das Gesicht auslegen; er glaube aber, es zeige ihm an, daß er bald zu den Sälen der bleichen Hel wandern werde. „Komm zu mir an Bord“, rief ihm der König zu; „künde mir hier deine üblen Weissagungen!“ — „Hier will ich stehen“, versetzte jener, „und von hier zu dir reden.“ — „So sage mir“, fuhr Zwar fort, „was galt Hafsdan, mein Ahn, unter den Asen?“ — „Er ward wie Balder gehalten, den alle Götter beweineten, und dir ganz ungleich.“ — „Was gelte ich selbst unter den Asen?“ — „Du bist ihnen der verhasste Widerfacher, du bist ihnen die Midgardschlange.“ — Als der König dies vernahm, ergriff ihn wahninnige Wut. Er sah nicht mehr, was um ihn her war, er sah nur den schrecklichen Traumdeuter. „Sagst du mir den Tod voraus“, rief er, „so sollst du vor mir zu Hel fahren.“ Bei diesen Worten eilte er blindlings auf Hörd zu und stürzte ins Meer. Dieser sprang von der Klippe ihm nach und verschwand mit ihm in der Tiefe. Keiner von ihnen kam wieder ans Tageslicht; die raffende Han hielt sie in ihren Armen umschlossen. Als der Tod des Königs bekannt wurde, urteilten die Håuptlinge, es sei kein Grund mehr zu Streit und Blutvergießen, und traten sogleich die Rückfahrt an.



## Harald Hildetand und Sigurd Ring.

Am Strande hielt König Habbard mit zahlreichen Kriegshäufen, der feindlichen Landung und des Kampfes gewärtig. Er sah, wie auf der Flotte der Normannen die Segel aufgezo-gen wurden, und wie sie, in einzelne Geschwader verteilt, nach Westen steuerte. Einige Fahrzeuge, den Friedensschild am Top, landeten, und ein Häuptling, ehemals des Königs Gastfreund, verkündigte demselben, was geschehen war. Der Herrscher nahm ihn und sein Volk mit sich in seine gastliche Halle, wo sie bei leckerer Kost und schäumendem Trank die alte Freundschaft erneuerten. Ruda füllte die Hörner; auch war ihr Sohn Harald zugegen, der, obgleich erst fünfzehnjährig, an Größe und Stärke einem Manne gleich schien. Habbard liebte den Stieffohn wie sein eignes Kind Randwer, das ihm Ruda geboren hatte. Als nun der Jüngling, strahlend von Jugend und Mut, vor ihn hintrat und bat, er möge ihm verstat-ten, daß er hinüberziehe in das Land seiner Väter und sein angestammtes Erbe in Besitz nehme, gewährte er sogleich die Bitte und versprach ihm Unterstützung an Mann-schaft und Schiffen; die Gäste aus Danland aber erhoben sich und begrüßten den früh gereiften Krieger als ihren König.

Die Drachen schaukelten sich auf den Wellen, die Mannschaft war zur Abfahrt bereit. Harald nahm Abschied von der liebenden Mutter, die nicht weinte, die betend die Hände erhob und Odin anrief, daß er ihren Liebling, ihr höchstes Gut, auf den Thron seiner Ahnen erheben möge. Sie nahm aus der Truhe zwei Schwerter mit goldenen Griffen und übergab sie dem Sohne mit den Worten: „Diese Waffen barg einst unsre Ahnfrau Drotta vor dem wilden Gunnar. Sie gewähren Sieg, wenn sie in gerechtem Kampfe geführt werden. Odin gab sie unserm Ahnherrn, und er wird sie wieder an sich nehmen, wenn er den Schildjungfrauen gebietet, daß sie dich in seine Halle tragen.“ Harald küßte die Mutter, dann den kleinen Randwer, der bei ihr stand. Er versprach, die Schwerter nur im gerechten Kampfe zu gebrauchen und, wenn ihm der Gott Sieg und Herrschaft verleihe, auch ihrer und des noch un-mündigen Bruders eingedenk zu sein.

Bald stand der junge Held freudig und voll Hoffnung auf dem Verdeck seines Fahrzeugs, und günstiger Fahrwind führte ihn und seine kleine Flotte durch die grauen Meereswogen gen Hlebra, den Königssitz. Aber der Wind schlug um, man mußte die Segel einreissen und die Ruder ergreifen; doch schlichen die Schneden nur langsam vorwärts, denn die See ging hohl, und bald er-hoben sich die Wellen wie Berge, da sie der Sturm emportrieb. Die Masten trachten, das Steuer ächzte, den Männern entsanken Mut und Hoffnung. Der Wassergreis hob aus der Tiefe sein schaumweißes Haupt empor, und in dem Wisch der Brandung an verborgener Klippe lauerte höhnlachend die tückische Nan. „Bergebliche Arbeit“, sprachen die Ruderer, „Gir verlangt uns in seine Hallen.“ Ihren müden Händen entsanken die Ruder, selbst der Steuer-mann verließ seinen Posten, auf aller Angesicht war das Grauen des Todes zu lesen. Nur Harald blickte mutig dem tobenden Sturm und den schäumenden Wellen entgegen. Das Steuer ergreifend, rief er: „Wohlauf, Streitgenossen,



Obin ist mit dem Tapsen; ihm weihen wir uns, daß er uns, wenn unser Wert gethan, als Opfer empfangen und aus ruhmvoller Schlacht uns aufnehme in die grüne Heimat der Helden.“ Als er diese Worte gesprochen, stand plötzlich neben ihm ein alter Krieger von hohem Wuchs, den Breithut tief in die Stirn gedrückt; der bebräunte Wind und Meer: da ward es ganz still. Er aber ergriff mit starker Hand die Auserpinne, und der Drache flog, wie ein Har mit ausbreiteten Flügeln, auf der glänzenden Bahn dahin, und die andern Schiffe sammelten sich wieder und folgten dem vorauseilenden Führer. Die Männer ahnten wohl, wer das Steuer lenkte und den Sturm und die wilde Flut bändige, aber sie wagten nicht, seinen Namen auszusprechen; auch war er nicht mehr zu sehen, als sie endlich den Strand erreichten.

Auf Seeland und in ganz Danland und in Gotland war Unruhe und Streit zwischen den Anhängern und den Feinden Iwars. Um Hlebra standen die Krieger auf beiden Seiten zum Blutvergießen gerüstet. Da trat Harald unter sie und erinnerte in wohlgeführter Rede an seinen Vater und Oheim, unter deren Schutze einst Danland siegreich und hoch in Ehren gewesen sei. Als auch die Häuptlinge, seine Begleiter auf der Meeresfahrt, von der Gunst und dem Beistande Obins berichteten, als zugleich ein Adelpaar den Jüngling umkreiste, der schön und blühend, wie einer der Unsterblichen, vor ihnen stand, da rief die Menge jubelnd: „Er soll König sein!“ Man erhob ihn auf den Königsschild und trug ihn nach dem Hochsitze seiner Väter.

Harald sah sich zunächst von Ost- und Westgotland her bedroht. Dahin hatten sich die Anhänger Iwars mit den königlichen Schätzen zurückgezogen und warben zahlreiche Kämpfer, um dem jungen Helden die Spitze zu bieten. Dieser rückte sogleich mit der vorhandenen Mannschafft über die Grenze, weil er hoffte, durch Geschwindigkeit die Feinde zu zerstreuen. Er sah sich aber bald einer großen Übermacht gegenüber. Im Angesichte seines kleinen Heeres brachte er Obin ein Rosspfer. Er rief zu dem Gotte um Sieg und gelobte ihm nach einer Reihe von Jahren sich selbst zum Opfer. Mit ihm flehten alle Krieger zu Walvater, er möge Danlands Herrscher vor Wunden und Tod bewahren. Da trat aus der Menge der alte Mann mit Breithut und flatterndem Mantel hervor, der auf dem Schiffe Sturm und Wellen beruhigt hatte. Er reichte dem König ein rotes Streitgewand, bedeckte sein Haupt mit einer golddurchwobenen Binde und hieß ihn ohne Schild in die Schlacht ziehen. Dann ordnete er die Scharen keilsförmig in der Stellung Swinfylking (Eberbüffel) und lehrte den jungen Helden, wie er diese Stellung in allen Schlachten anwenden solle. Als das geschehen, ward der Alte nicht mehr erblickt; aber jeder Krieger wußte, wer er war, und folgte freudig in den Kampf. Boran in dem Keil stand der junge König, mit dem roten Gewande umgürtet, ohne Schild, in der Rechten den Strahl, in der Linken den Blitz, jene Schwerter, welche die Mutter beim Abschiede ihm verliehen hatte. Er brach, als die Hörner tönten, in die feindlichen Reihen ein. Geschosse, Mordärte und Schwerter glitten unschädlich von dem roten Waffenrocke ab, während er Wunden und Tod verbreitete. Immer tiefer drang er in die Rotten der Goten ein, und seine Krieger folgten in fester Haltung, bis der Sieg entschieden war. Die Seelen der von ihm Erschlagenen weihte er Obin.



Zahlreiche Scharen von Kämpfern sammelten sich unter den Fahnen des jungen Helden, der im Siegeszuge ganz Gotland gewann und an die Grenzen von Smithiod vorrückte. In diesem Lande hatten bisher die Hardekönige eine unabhängige Herrschaft geführt. Sie waren nicht willens, sich einem fast knabenhaften Herrscher zu unterwerfen. Sie vereinigten ihre Streitmacht und die zahlreichen Fluchtlinge aus Gotland. Jedoch war der Kampf nicht lange zweifelhaft; die Eberstellung und die Schwerter in den Händen des jungen Helden entschieden den Sieg, und auch Smithiod unterwarf sich ohne weiteren Widerstand. Man nannte den königlichen Sieger Harald Hildefand, d. i. Kriegszahn, weil ihm während der Kämpfe noch zwei glänzende, etwas hervorstehende Zähne gewachsen waren. Indessen beharrte er, was sonst der Jugend nicht eigen ist, bei allen Erfolgen in weiser Mäßigung. Er bestätigte die Gaugrafen oder Hardekönige, die sich unterwarfen, in ihrer Würde, und verzieh großmüthig denen, die abtrünnig geworden waren; die ganze Kriegsbeute überließ er dem Heere und besonders den tapferen Kämpfern, die mit ihm in der Eberstellung die Spitze des Keils gebildet hatten. Letztere mußten täglich Waffenübungen vornehmen, dann aber zog er sie des Abends zum fröhlichem Gelage, wo unter Scherz und Lust die Hörner geleert wurden. Ferner hielt er jährlich Musterung über die Massenaufgebote in den drei Reichen und wendete die Ordnung Ewingsförling — man sagt auf Odins Anweisung — auf große Heere an. Er bildete drei Abtheilungen, jede wieder aus drei Keilen bestehend, von denen der mittlere hervorragte, während die beiden andern etwas zurückstanden und dadurch die Seiten des ersten deckten. Wer nur mit der Wimper zuckte, auch wenn ein Hieb schon die Augenbrauen berührte, ward aus seiner Umgebung verbannt. Bogenschützen und Schleuderer waren als Nachhut aufgestellt.

Diese Sorge für das Kriegswesen war nicht vergeblich, denn die slawischen Völker, die Wenden, Kuren, Astyer und die Stämme in Ostarike bis nach Könungard (Kiew), vereinigten, für ihre Unabhängigkeit besorgt, ihre streitbaren Heerhaufen.

Doch half weder die Menge noch ihre Tapferkeit gegen die Kraft und das kriegerische Geschick des unbezwinglichen Helden. Fürsten und Völker mußten seine Oberherrschaft anerkennen; doch bewies er auch hier Mäßigung, indem er nur eine geringe Steuer und Heeresfolge forderte und dagegen seinen mächtigen Schutz versprach. Mit großen Ehren kehrte er nach Hledra zurück, wo ihn das Volk jubelnd begrüßte, da er Danlands Ruhm und Vorherrschaft wieder hergestellt hatte. Er überließ sich aber nicht der trägen Ruhe, sondern setzte die Waffenübungen fort und schützte die Küste gegen kühne Wikinge, die bald da, bald dort zu landen wagten, aber stets mit blutigen Köpfen wieder abziehen mußten. Sein Hof war prachtvoll eingerichtet und eine Pflanzschule tapferer Helden. Daher zogen viele mutige Kämpfer nach Hledra und traten, wenn sie die Probe bestanden, in das königliche Gefolge. Dahin kam auch einstmals Randwer, der Sohn Radbards und der edlen Audä, also des Königs Halbbruder. Er berichtete, Vater und Mutter seien ihm gestorben, der ältere Sohn des Königs aus erster Ehe sei als rechtmäßiger Erbe in die Herrschaft eingetreten und habe ihn aus Mißtrauen in die Verbannung geschickt. Harald



empfang den Sohn seiner geliebten Mutter mit offenen Armen. Er übergab ihm den Oberbefehl über einen Teil seines Gefolges und nahm ihn mit nach Stauey, wo ein mächtiges Heer von Wikingen gelandet war. In der Schlacht kämpften die Krieger mit verzweifelter Muth; allein der König und an seiner Seite Randwer, der an Tapferkeit mit ihm wetteiferte, durchbrachen die Reihen. Am späten Abend war der blutige Kampf entschieden; die Feinde, welche die Flucht verschmähten, lagen hingestreckt auf der Walstatt, und ihre Schiffe waren erbeutet. Jetzt wagte kein Wiking mehr, das Reich ferner zu beunruhigen. Dagegen hatten mehrere Hardekönige in Schweden die Fahne der Empörung aufgepflanzt. Harald schickte seinen Bruder wider dieselben, welcher sie auch besiegte und den mächtigsten von ihnen, den Beherrscher von Upsala, im Zweikampf erlegte.

Harald freute sich über die Thaten seines Bruders. Er ging ihm bei seiner Rückkehr entgegen und ernaunte ihn vor allem Volke zum Könige von Upsala und Westgotland. Er sollte keinem andern unterthan sein als ihm selbst, dem rechtmäßigen Lehnsherrn. Randwer bewies sich dankbar; er schirmte nicht bloß die Marken seines eignen Reiches, sondern er folgte auch dem Aufgebote des Reichsoberhauptes, wenn Seeräuber die Küsten bedrohten, oder irgendwo Empörung ausbrach. Allmählich gewöhnten sich die Völker an die milde Herrschaft der beiden Brüder; auch wagte ans Furcht vor ihren Schwertern kein Raubschiff mehr, den Küsten zu nahen. Der ganze Norden erfreute sich der Segnungen des Friedens. Doch unternahm Randwer Heerzüge auswärts nach Britannien, Irland und an die gallischen Küsten. Auf diesen Fahrten begleitete ihn sein thatendurstiger, fast noch unmündiger Sohn Sigurd Ring. Als er nun in England, von überlegener Macht angegriffen, tödlich verwundet zu Boden sank und das Heer sich zur Flucht wandte, warf sich der Jüngling mit einer auserlesenen Schar dem siegreichen Feinde entgegen, schützte den Sterbenden und deckte den Rückzug. Auf dem Verdecke seines Drachen, in den Armen des heldenmütigen Sohnes, starb der König, und nur seine Leiche brachten die Getreuen nach Schweden zurück. Bei der Totenfeier erhoben die Håuptlinge einmütig den jungen Sigurd auf den Königssitz und gelobten ihm, als der Bragibecker geleert wurde, Treue und Beistand gegen jeden Widersacher. Die Botschaft von diesen Vorgängen empfing der Lehnsherr mit Unwillen. Er forderte den ohne seine Genehmigung erwählten Herrscher zur Rechenschaft. Als dieser seinen Vasallen davon Kunde gab, verlangten sie, er solle die dänische Herrschaft nicht anerkennen, sondern Swithiods Rechte mit den Waffen herstellen. Er aber, der Wohlthaten seines Oheims eingedenk, verwarf den Rath, ging nach Hlebra und überließ die Entscheidung dem Reichsoberhaupt. Er gewann dadurch dessen Huld und die Bestätigung in allen Rechten und Würden seines Vaters.

So ward der segensreiche Friede erhalten, der fünfzig Jahre lang die nordischen Völker beglückte. Doch that Sigurd, gleich seinem Vater, ruhmvolle Fahrten in auswärtige Länder, brachte erbeutete Schätze heim und unterhielt ein ansehnliches Gefolge tapferer Helden. Unter ihnen war der rathlose Ragwald, der tapfere Ali und der gewaltige Starkad, von dem schon in der Göttersage gehandelt wurde.



Wenn der König nach überstandenen Gefahren mit seinen Getreuen den schäumenden Met schlürfte, so durften Lied und Harfenklang nicht fehlen. Da sangen die Skalden von den Thaten der Vorfahren, von denen des Herrschers und von ihren eignen.

Oft ergriff auch Starkad das Saitenspiel und sang, wie ihn Hroscharsgrani auf dem Eiland Fenring an Noregs Küste zum Helden erzog, wie die Regin sein Geschick bestimmten, wie er mit dem edlen Bifur in siegreichen Schlachten focht und wie er auf Odins Geheiß den königlichen Freund opfern mußte. Seine Stimme zitterte, wenn er sang, wie der Gott ihn gezwungen, wie er ohne Wahl das Schreckliche habe vollbringen müssen.

„Nicht Odins Blut wäscht die Mordthat  
Von der Seele hinweg, ob taghell scheint  
Die Sonn', ob finst're Nacht mich umhüllt.  
Wie Eitertropfen in Nastrand's Saale  
Den Meuchler, so quält mich Erinnerung.“

Wenn der Held diese und ähnliche Lieder gesungen hatte, so versank er in tiefes, brütendes Schweigen. Die Genossen aber beklagten den Mann, der nach dem Gebote der Götter die unsühnbare That vollbracht hatte, die sein Leben wie ein Schatten aus Hells Reich verdüsterte.

Wohl fünfzig Jahre herrschte Friede in den nordischen Reichen. Harald Hilbetand aber konnte nun nicht mehr, wie sonst in kraftvoller Jugend, seine Völker beschirmen. Seine Augen waren trübe, seine Füße schwach, oft mit lähmenden Schmerzen behaftet, so daß er nur mühsam sein Streitroß besteigen konnte. Doch seine Arme waren noch kräftig und sein Geist hell und klar geblieben. Mit Kummer mußte er erfahren, daß bald da, bald dort Raubscharen landeten und wie zum Spotte des altersschwachen Königs Verwüstungen anrichteten. Zuweilen zog er auf seinem Streitwagen wider die Unholde, oder er sandte seinen klugen Ratgeber Bruni (ein Beinamen Odins) zu ihrer Bekämpfung aus; da wurden Tausende erschlagen, ihre Drachen verbrannt, allein das Raubgesindel schien unerschöpflich wie die Wellen des Meeres, die bald zurückweichen, bald in erneuertem Ansturze die Küste bestürmen. Die Völker wurden darüber immer mißvergnügter; sie begehrten statt des altersschwachen Mannes einen Herrscher, der mit starkem Arme Danlauds Ruhm und Macht erhöhe. Doch stand König Harald noch immer kräftigen Geistes an der Spitze seiner Scharen.

Als nun ein zahlreicher Schwarm verwegener Wikinge in Gotland eingefallen war, eilte er selbst zum Angriff. Ungürtet mit dem roten Streitgewand, in jeder Hand ein Schwert, stürmte er auf seinem Wagen unter die Feinde. Der Kampf war schwer, aber der kluge Bruni brach aus einem Hinterhalte hervor und entschied den Sieg. Die Räuber flohen über die Grenze nach Westgotland in König Rings Gebiet.

Nachdenklich hielt noch Harald auf seinem Streitwagen. Er erwog, ob nicht die Volksbrut mit dem Willen seines Verwandten in sein Reich eingebrochen sei. Wie er noch zweifelte, kam Bruni von der Verfolgung zurück. Er berichtete, bewaffnete Heerhaufen unter dem Banner von Upsala hätten ihn



gehemmt; es sei kein Zweifel, daß die Vanden unter dem Schutze oder auf Anstiften des Schwedenkönigs des Reiches Marken verwüstet hätten. Diese Rede entflammte den Zorn des Greises. „Bringe dem falschen Nachbar die Botschaft“, rief er dem Diener zu, „daß ich ihn als Vasallen vor mein Gericht fordere.“ — „Es soll nach deinem Willen geschehen“, versetzte der Diener, und ein Lächeln, wie Hohn, als ob er des Gebieters spottete, glitt über sein Angesicht, ohne daß Harald es wahrnahm.



Trinkende Männer.

Bruni reiste mit glänzendem Gefolge gen Uppsala und trat bald in die königliche Halle. Da war Freude und festlicher Jubel, und Stalden sangen zum Preise der Götter und Helden. Als er die Botschaft ausgerichtet hatte, sagte der Herrscher ernst: „Ich bin niemals Vasall gewesen; ich sende jährlich Geschenke nach Hledra, nicht Zins oder Steuer. Sage dem König, der Richter zwischen ihm und mir sei das Schwert; er solle eingedenk sein, daß die sinkende



Sonne der Nacht sich zuwenden, die aufgehende aber den leuchtenden Tag bringe.“ „Wohl gesprochen, Herr“, versetzte der Bote, „des werden Odins Grauhunde sich freuen.“ Seine Stimme klang, als er das sagte, wie fröhliches Jauchzen. Wie der König ihn verwundert anblickte, erkannte er den Mann; daß derselbe einst im Gefecht an seines Vaters Seite gestanden habe. Er ließ ihn neben sich niederstehen und ihm ein volles Horn und ein ausnehmendes Geldgeschenk reichen.

„Dank dir, Walwater“, rief der greise König, als er die Meldung vernahm, „nun werde ich nicht strohtot zur Höl fahren, sondern zu dir vom Blutgesilde aufsteigen. Gib deinen getreuen Dänen den Sieg und empfang mich samt allen Gefallenen in Balhalla.“ — Noch manche Botschaft ging zwischen den Herrschern hin und her, und es wurde festgesetzt, daß sie noch sieben Jahre zur großen Völkerschlacht sich rüsten wollten.

### Die Völkerschlacht.

In den Wäldern der Nordlande schallten die Artzschläge, in den Thälern glühten Tag und Nacht die Essen, schmetterten die Hämmer, denn Drachen wurden in Menge erbaut, Rüstungen, Helme, Schilde angefertigt, Schwerter, Speere, Streitbeile, Geschosse geschmiedet. Eine Schlacht sollte geschlagen werden, wie noch niemals geschlagen worden war. Es sollte sich entscheiden, ob Danlands Ruhm und Macht bestehen, oder ob Swithiod an seine Stelle treten werde. Daher scharten sich nicht bloß die Gefolgschaften und geworbenes Kriegsvolk um die Herrscher, sondern die Völker erhoben sich, hier die Dänen und Ostgotländer nebst Wenden, Furen und vielen Völkern aus Könungart, dort Schweden, Westgotländer, Normannen, Finnen und Krieger aus Gardarike. Auch aus entlegener Ferne zogen ruhmvolle Kämpfer herau, um in dem Völkerstreite ihre Heldenkraft zu erproben. Viele lockte des greisen Harald langbewährter Helbendruhm; unter ihnen war Ubbi, der Frieje, mit einer Schar tapferer Landesgenossen der berühmteste. Andre, wie der gewaltige Starkad, zogen Sigurd Ring, den neu aufgegangenen Stern des Nordens, vor. Zur bestimmten Zeit setzten sich von beiden Seiten die ungeheuren Flotten und Heeresmassen in Bewegung nach der Bravallaheide an der Bucht von Bravik, wo die Schlacht geschlagen werden sollte. Da war der Wald Kolmerk, der Ostgotland, das Gebiet Haralds, von Schweden trennte.

Ring zog von Norden her durch die Gegend, wo jezt die Stadt Norköping liegt. Er langte zuerst an der Bucht von Bravik an, in welche sich das Flüsschen Wara ergießt. Er schlug sein Lager zwischen Bucht und Wald auf und sah auch bald seine Flotte heraufsegeln. Sein Gegner begann gleichzeitig den Marsch. Seine Seemacht war so zahlreich, daß das Heer über die Schiffe wie über festes Land nach Stauøy (Stanör) in Schonen marschieren konnte. Er rückte, von der dem Lande entlang segelnden Flotte begleitet, sehr langsam vorwärts, weil ungünstige Winde die Fahrt aufhielten. Erst nach sieben Tagen erreichte er die Bucht von Bravik, wo ihm die Feinde Zeit zum Rasten vergönnten. Als das Frührot Meer und Gestade beleuchtete, ordneten sich die Heere zur Schlacht, und zwar jedes in der Eberstellung, in drei Abteilungen, von denen jede drei



Reile bildete. Der eine Flügel reichte bis Brawik, der andre bis an den Warabach. Zwischen dem zweiten und dritten Heeresteile hatte Ring die Schützen von Telamarken und Dalarne aufgestellt, Männer, die nicht mit dem Schwerte in den Vorderreihen zu kämpfen wagten, die aber den Bogen mit solcher Kraft spannten, daß ihre stahlgespitzten Pfeile durch Schilde und Brünnen drangen.



Sigurd Ring läßt die Leiche Haralds verbrennen. Von F. W. Heine.

In der Mitte der dänischen Ordnung hielt die Schildjungfrau Wisma mit dem königlichen Banner, geschützt von den Kämpfern Hari und Milwa und einer auserlesenen Schar von Wenden. Beide Könige ermunterten ihre Krieger zum tapfern Kampfe. Als aber Bruni, der die feindliche Ordnung von einer Höhe überschaut hatte, seinem Herrn berichtete, es sei die Überstellung, da flehte der Greis noch einmal zu Odin, er möge seinen getreuen Dänen Sieg verleihen und dann ihn selbst nebst allen Gefallenen als Opfer empfangen. Er bestieg hierauf seinen Streitwagen und gab das Zeichen zum Angriff. Sogleich klangen



hüben und drüben die tiefen Harsthörner wie Todesruf, das Feldgeschrei von Hunderttausenden erhob sich himmelan, Pfeilgewölk stieg auf, Schleuderärzte, Speere trachten durch Schilde und Brünnen. Den Schweden voran stritt der starke Ragwald (Rögenwald). Sein Nebenmann war gefallen, aber unter seinen Streichen sanken die dänischen Krieger, welche die Spitze des Keils bildeten, Mann für Mann. Da drang Ubbi, der Frieje, mit seiner auserlesenen Schar vor. Er traf auf den schwedischen Helden, und nun schmetterten die Schläge, daß sie fast den übrigen Schlachtlärm übertönten. Endlich erlag Ragwald, vom Hals bis in die Brusthöhle gespalten. Der Sieger drang unaufhaltsam vor; der ganze feindliche Schlachtteil wurde gesprengt und alles floh vor dem entseßlichen Würger, zwanzig auserlesene Krieger erschlug er, elf waren von ihm schwer verwundet.

Als König Ring die Not der Seinen erkannte, rief er: „Wo sind nun die Helden, die sich vermaßen, die Feinde allein zu bestehen? Wo ist Ali, der Tapfere, und Thorkill? wo der waffenberühmte Starkad?“

Diese Worte vernahm der Held von Hörbaland. „Herr“, sprach er, „ich will den Kampf mit dem wütenden Berserk wagen, wie gefährlich er sei.“ Sofort drängte er sich durch die Menge und trat dem unüberwindlichen Friesen entgegen. Es war, als ob zwei Felsen, von steilen Höhen niederstürzend, wider einander stießen. Blut floß auf beiden Seiten; Ubbis Schild war gespalten, dafür zerhieb er dem Gegner den Nacken, und vielleicht wäre Starkad gegen den Ausspruch der Regin gefallen, allein von allen Seiten drängten Krieger heran; die ganze Gewalt des Streites ballte sich um die beiden Kämpfer, bis sie endlich getrennt wurden. Der schildlose Ubbi faßte jetzt sein mächtiges Schlachtschwert mit beiden Händen; er schlug rechts und links nieder, was ihm entgegenstand, und brach sich eine breite, blutige Gasse. Er erschien den schwedischen Kriegern wie der Fenriswolf, der Allvernichter, dem selbst die unsterblichen Götter weichen müssen. Er drang unwiderstehlich durch den zweiten Heeresteil, während seine friesische Gefolgschaft ihm Rücken und Seiten schützten. Da standen nun die Schützen wie verloren, ohne Schild und Brünne, aber der mutige Hroald, einer ihrer Führer, rief ihnen zu: „Wohlauf, ihr Thronder und Thiler, ihr Männer aus Dalarne, jetzt zeigt, daß ihr die Bogen spannen könnt. Laßt den Mann eure Pfeile kosten!“

Mit diesen Worten spannte er den eibenen Bogen, daß er sich wie ein Schlangenring krümmte, und das Geschloß drang durch die Brünne in die Brust des Kämpfers. Der aber schüttelte den Pfeil ab wie einen Rohrstengel, und stürmte, des rinnenden Blutes nicht achtend, vorwärts. Noch warf sich ihm Jarl Hakon kühn entgegen, allein er sank mit gespaltenem Haupte, und sein Gefolge entfloß eilends. Die mutigen Schützen trögten allein dem nahenden Verderber. Sie versandten ihre Geschosse, die hageldicht, wie geflügelte Schlangen, durch die Luft zischten. Fast alle Gefährten Ubbis waren schon erlegen, da traf endlich ein scharfkantiger Pfeil von Hroalds Hand das Herz des friesischen Helden, den kein Schwert bezwingen konnte. Mit ihm sank Danlands Schutz und Macht.

Die Schlacht wütete fort, die Ordnung war aufgelöst, jeder kämpfte, wie und wo er nur konnte. Starkad sah die dänische Fahne in der Hand der



Schildmaid Wisma und brach sich zu ihr Bahn. Ihre Kämpfer Kari und Milwa, die sich ihm entgegenstürzten, fielen unter seinen Streichen. „Nun ist deine Todesstunde gekommen“, rief sie ihm zu, indem sie das Schwert schwang. Er aber hieb ihr die Hand ab, und Danlands Panier sank in den Blutbach, der den Boden überströmte. Die wendischen Krieger umgaben ihre Gebieterin und führten sie aus dem Getümmel. Sie zu rächen, drang die Schilbungsfrau Weborg gegen den wütenden Recken vor. Sie vermied durch geschickte Wendung seinen furchtbaren Streich und spaltete ihm Wange und Kinn. Dagegen traf sie der wilde Thorkill, von der Seite anstürmend, zum Tode. Je mehr Starkad Wunden empfing, desto wütender stürmte er unter die Feinde. Er, Thorkill; Ali und andre Helden drangen immer tiefer in die gebrochene Ordnung der Dänen. Ganze Haufen entflohen vor ihren bluttriefenden Schwertern. Ein Wehgeschrei erhob sich ringsum in dem Heere. — Sobald der greise Harald die Niederlage seiner Getreuen gewahrte, ließ er den Hengst, der seinen Wagen zog, mitten unter die Feinde lenken; denn er konnte weder gehen, noch zu Rosse sitzen. In jeder Hand ein Schwert schlug er zur Rechten und zur Linken viele Kämpfer nieder. Sein Gefolge suchte ihn zu schützen, die Schweden ihn zu erreichen. Ein Leichenwall erhob sich um ihn her, daß der Wagen gehemmt wurde. Da traf im mörderischen Getümmel ein Keulenschlag sein Haupt, der Helm und Hirschschale zerschmetterte. Man sagte, der verrätherische Bruni, oder in seiner Gestalt Odin selbst, habe den tödlichen Streich geführt.

Über der königlichen Leiche tobte der Kampf noch fort, bis Sigurd Ring Waffenruhe verkündigen ließ. Die Hörner bliesen auf beiden Seiten zum Rückzug und die Heere rückten in ihre Lagerungen.

Auf schwedischer Seite zählte man 12000 Tote und ebensoviel Verwundete, auf dänischer Seite weit mehr als die doppelte Anzahl; daher war der Sieg nicht zweifelhaft. Die Dänen waren ohne Oberhaupt; ihre namhaften Helden lagen auf der Walstatt, eine allgemeine Entmutigung machte sich geltend. Am Abend erschien der siegreiche Herrscher mit friedlichem Gefolge im dänischen Lager, berief die Häuptlinge und erklärte ihnen seine Ansprüche auf die Herrschaft in Danland und Gotland. Sie gaben alle theils willig, theils unwillig ihre Zustimmung.

Folgenden Tages ließ er im Angesichte der beiden Heere den ganzen Morgen hindurch bis Mittag den Leichnam des Königs auffuchen und ihn dann auf dem blutbesprengten Streitwagen, den sein eignes reich aufgeschirrtes Roß zog, nach den Scheitern führen. Die Dänen hatten das goldverzierte Schiff des gefallenen Helden auf den Holzstoß geschafft und legten die theure Leiche hinein. Als die Flammen emporloberten, weihte ihm Ring sein Pferd, indem er sagte: „Der große Herrscher ist als königlicher Held gestorben; darum soll er mit königlichen Ehren und reichen Gaben gen Walhalla seinen tapferen Todesgenossen voranziehen.“

Darauf ritt er, begleitet von Fürsten und Jarlen, um die brennende Scheiterburg, warf einen glänzenden Goldring in die Glut, und jeder der Häuptlinge that das Gleiche. Nach dem Leichenbrande ließ er die Asche seines Vorgängers in einer ehernen, mit Goldreifen verzierten Urne sammeln und brachte sie nach Hlebra.



Unter festlichem Gepränge ließ er sie daselbst in einem mächtigen Hügel beisetzen, viele Kleinodien dazu legen und einen gemeißelten Bautastein (Grabstein) mit eingehauenen Runen darüber aufrichten. Darauf berief er zur Totenfeier die Häuptlinge aus Danland, Gotland und Swithiod, und als beim Festmahle die Hörner geleert wurden, rühmte er laut die Thaten des großen Königs. Er gewann dadurch aller Herzen, so daß die Völker sich willig unter seine milde und gerechte Herrschaft beugten und ungestörter Friede das Land beglückte.

Eine vereinzelte, wahrscheinlich untergeschobene Sage berichtet noch von einem Heereszuge gegen die fränkischen Könige Gunter und Hagen, denen ihr Schwager Sigurd oder Siegfried, genannt Fasnirbana (Fasnirstöter), zu Hilfe kam. Ring war nicht selbst bei der Fahrt, wohl aber Starkad, der große Verwüstung unter den Feinden anrichtete. Als ihm jedoch der berühmte Held Siegfried entgegentrat und seinen Namen nannte, suchte er sein Heil in der Flucht. Der Sieger schleuderte ihm sein Schwert nach und traf ihn mit dem Knäuf an das Kinn, daß ihm zwei Zähne ausfielen. Ein solches Zähnnchen soll sieben Pfund gewogen haben.

Die Völkerschlacht von Brawalla ist vielleicht nicht ganz mythisch. Sie bezeichnet die Epoche, da Dänemark und das Königsengeschlecht der Stjöldungen gegen die schwedischen Inglinger zurücktraten und fällt zwischen die Jahre 715 und 730. Es liegt auch ein Brawallahet (Brawallaheide) in Smaland, freilich entfernt vom Meere. Auch erzählt eine spätere Sage, daselbst hätten einst in Abwesenheit der streitbaren Männer Frauen und Jungfrauen in männlicher Rüstung dänisches Kriegsvolk in die Flucht geschlagen.

Es dürfte indessen schwer zu ermitteln sein, ob dieser Erzählung eine historische Thatfache zu Grunde liegt. Als älteste Quelle bezeichnet man ein Lied, das man dem riesigen Starkad zusprach; aus diesem scheinen dann sowohl Saxo Grammaticus als auch norwegische und isländische Darsteller geschöpft zu haben. Vermuthlich fällt aber die Entstehung dieser oben angedeuteten Sage nicht früher als in das 9. Jahrhundert, da in ihr Isländer in beiden Heeren erwähnt worden sind und Islands Entdeckung erst in das 9. Jahrhundert fällt.







Ingeborgs Klage. Von F. W. Heine.

## Sechster Abschnitt.

Frithjof, der Kühne, und die schöne  
Ingeborg.

Was Statden einst gelungen im hohen Nord,  
Ist spurlos nicht verlungen, es tönet fort  
Das Lied von Lieb' und Treue, die nimmer wanken,  
Ob auch die alten Helden schon längst versanken.

**D**em blutgetränkten Boden der Bravalla-  
heide und dem jüchterlichen Kampf-  
getümmel den Rücken wendend, betreten  
wir ein stilles friedliches Gebiet, die  
Galle des Königs Vele, der über die schönsten und fruchtbarsten Thäler des  
Landes Noreg Herrschaft übte. Er war berühmt durch Heerfahrten in die ent-  
legensten Länder und durch große Heldenthaten, die er von früher Jugend bis  
ins Alter vollbracht hatte. Ihm gleich an Ruhm war sein treuer Waffen- und



Blutbruder Torsten Wikingsson, der niemals von seiner Seite wich. Unter dem Schutze der beiden Helden blühte des Landes Wohlstand, und kein Raubfahrer wagte die Marken des Reiches zu überschreiten. So waren die Männer alt geworden, silbern wallte das Haar von ihren Scheiteln, und ihre Schritte wankten, wenn sie zur Versammlung der Edlen gingen. Aber ihre Rede war reich an weisem Rat, daß niemand Widerspruch erhob, und wenn sie von den Wundern fremder Länder, von bestandenen Abenteuern und Erlebnissen erzählten, lauschten ringsumher die Gäste und vergaßen die vollen Hörner zu leeren. Es war, als sitze Bragi auf dem Hochsitze und singe seine Runenlieder zum Harfenklang. Im forndurchwogten Goldbergthale, auf mäßigem Hügel, stand der Königshof, weit und geräumig, daß wohl 2000 Männer die Halle nicht füllten. Auf gewundenem Pfade schritten oft die beiden Greise den Bach entlang, der sich am Ausgange des Thales ins Meer ergoß. Dann erstiegen sie auf 70 Stufen die Höhe, die weit in die blaue Flut vorprang. Da sah man zu beiden Seiten auf das wogende Gewässer und vorübersegelnde Schiffe oder rückwärts über den Thalgrund nach der Burg und weiter hinauf nach dem Heiligtume Balvers, das goldstrahlend aus dem heiligen Haine hervorragte.

Mühsam hatten die Greise einst die Höhe erstiegen; sie rasteten nun auf schwellendem Rasensitze und redeten von vergangenen Tagen, und wie nahe ihnen die Stunde sei, in Walhalla einzugehen. Da traten, durch der Väter Gebot beschieden, die drei Söhne heran, Helge, der älteste von Beles Erzeugten, finsternen Blicks, mit blutigen Händen vom Opferstein kommend, wo er von den Priestern Weissagungen und Runenzauber erlernte, sein Bruder Halsdan, fast noch Knabe, heiter lächelnd, spielend mit dem Schwertgriff, einem Mäglein vergleichbar, und zwischen ihnen Frithjof, Torstens Sohn, um eines Hauptes Länge sie überragend. Männlicher Ernst ruhte auf seinem Angesicht, er war der ihm innewohnenden Kraft sich bewußt. Der König nahm zuerst das Wort. „Jünglinge“, sagte er, „ihr steht an geweihter Stätte, denn eure Väter wollen ihre lange Lebensreise beschließen und von der Tagesarbeit ruhen hier, wo die Wellen auf beiden Seiten ihr Schlummerlied singen. Vernehmt daher ihren letzten Wunsch und Willen. Laßt Eintracht unter euch wohnen; das Band der brüderlichen Liebe umschlinge eure Herzen immer fester, so wie ihr von uns gesehen habt. Wenn ihr, meine Söhne, mit Herrschermacht geschmückt seid, so verließ Alvater unserm Frithjof den Mnt und die Kraft der Asenöhne. Wo aber Macht und Heldenkraft sich einen und wo als drittes Glied ein freies, in seinen Rechten ungekränktes Volk sich zu dem Bunde gesellt, da wird kein Widersacher des Landes Wohlfahrt anzutasten wagen. Du, Helge, traue nicht zu viel dem Opferblute und den dunklen Runen. Die Götter wohnen nicht eng umschlossen im Tempelhofe, noch auch einzig in Walhallas seligen Räumen, sie wohnen überall, soweit Gedanken reichen; laß sie vor allem in deinem Herzen wohnen, so bist du ihrer Hilfe stets gewiß. Du, Halsdan, wende dich ab vom Kinderpiele und werb' ein Mann, ein König, der nicht mit den Glittern der Krone spielt, der für die Rechte seines Volkes das Schwert zu brauchen weiß.“ — „Sohn Frithjof“, unterbrach Torsten den König, „lerne Weisheit, daß sie die angestammte Heldenstärke auf deinem Lebenswege geleite und dich vor



trozigem Übermut bewahre. Dann wirst du auch der königlichen Hoheit dich willig beugen und vor allem die Götter ehren, die Lust und Leid, Gewinnen und Verlieren den Menschenkindern nach ewigem Ratschlusse verleihen. Nie wirst du ihrer Gunst entraten, wenn du von Schuld dich rein erhältst, wenn fleckenlos vor ihnen der Schild deines Herzens liegt, wie vor dem Lichte der Sonne leuchtend der Stahlschild, den du als Schutz und Wehr am Arme trägst.“ „Noch einen Auftrag gebe ich dir, Helge,“ sagte der König, „habe acht auf Ingeborg, die liebe Tochter; sei ihr ein liebevoller Vater an meiner Statt. Nicht lasse sie Zwang erdulden, denn sie ist gut und edel, in stiller Einsamkeit bei Gilding aufgewachsen mit unserm Frithjof. Ihre Wahl sei frei, das ist mein Wille. Nun geht in Frieden, Kinder, und erbaut uns, wenn wir vollendet haben, hier auf der Höhe unsern Hügel und einen Bautastein mit Runenschrift, die dem Wanderer verkündigt, daß wir Treue hielten bis zum Sterben und unsres Volkes Rechte redlich beschirmten.“

Der Leichenbrand, das Totenmahl war vorüber, der Bautastein über der Asche der heimgegangenen Helden stand aufgerichtet, die Wogen sangen ihr ewiges Lied vom Werden und Vergehen. Frithjof war nach Framnäs zurückgekehrt, dem väterlichen Erbgut. Er stand jetzt sinnend in der geräumigen Halle seiner Väter. Da waren die Wände ringsum mit blanken Waffenstücken behangen, Beute der Ahnen, oder von ihm selbst im Kampfe mit Raubfahrern oder mit Ungethümen der Berge erworben. Es hingen da Bären- und Wolfsfelle, Helme, Brünnen und blanke Schilde, dazwischen blitzende Schwerter, Speere und andre Waffen. Auch fehlten nicht Ringe und Brustschmuck von Erz, Silber und lauterem Gold. Vor allem glänzte ein Armring hervor, ein kostbares Erbstück, das einst Wölundur, der kunstreiche Schmied, gefertigt hatte. Darauf war Njagard abgebildet mit den zwölf Himmelsburgen und Balders Leichenbrand, auch Hermoder, wie er Sleipnir zum Sprunge über das Helgitter spornt. Ein Rubin, wie Morgenrot funkelnd, bildete das Schloß. Der Ring war so kunstvoll gefügt, daß er nach dem Willen des Eigners an jeden Arm sich weich anschniegte. Der wilde, entsetzliche Sote hatte ihn voreinst in Abwesenheit Torstens geraubt. Vergebens war die Verfolgung; denn der Räuber durchschwärmte, Greuelthaten üübend, auf seinem Drachen die Meere. Heimgekehrt erschlug er in seiner Tollwut Vater und Mutter, welche ihm Einhalt thun wollten; aber er konnte das Blut nicht mehr von der Klinge abwischen und den Mord nicht von der Seele. Nach langen Raubfahrten setzte er sich lebend in Bretland mit seinem Drachen und allen seinen Schätzen in ein gemauertes, hochgewölbtes Grab. Da hörte man nun des Nachts Gemurmel von fremdartigen Stimmen, Achzen und Stöhnen, daß den Laufstern sich die Haare zu Berge sträubten.

Als Torsten davon Kunde erhielt, fuhr er mit Bele nach Bretland. Durch die Thürspalten spähend, sahen die Männer den Unhold im glühroten Mantel hoch auf dem Drachen sitzen. Er pußte immerfort an seiner Schwertklinge, doch wichen die Blutstrecken nicht, und er senfte und ächzte. Sie losten, wer hineinsteigen und den Wiking bestehen solle. Das Loß traf Torsten. Mit einem Speerstoß sprengte derselbe die Pforte und trat ein. Bele hörte drinnen



ein Trolllied, Kampfruf, Geräusch von Schwertern, dann einen schweren Fall und ein gräßliches Wehegeschrei; Torsten stürzte heraus, bleich, verwirrt und verstört, doch trug er den Armring als Beute. „Das Kleinod ist teuer erkauft“, murmelte er; aber was in dem Steinbau geschehen war, davon redete er niemals.

Das teuer erworbene Kleinod hinterließ Torsten dem lieben Sohne und außer dem Reichtume des Hauses zwei andre Erbstücke, das Schwert Angurwadel mit dem Griffe von Gold und der Klinge voll rotglühender Runen und das Drachenschiff Ellide, ein Geschenk des meervaltenden Ogir, den einst der Ahnherr Wiking mit gastlicher Pflege erquicht hatte.

Reichlich war das Haus mit allem versehen, was das Herz erfreuen mag. Es fehlte auch nicht an treuem Gesinde, an wohlgenährten Herden und gefüllten Speichern. Zwölf Kämpfer standen bereit, mit dem Gebieter in den Streit zu ziehen; und Björn, sein treuer Wehrgefelle, teilte mit ihm die Gefahren zu Wasser und zu Lande, wie er mit ihm beim Belage den Metbecher teilte. Doch fühlte er sich so einsam und verlassen, als wären Björn und die Kampfgenoßen für ihn nicht vorhanden. Es fehlte ihm das Wesen, das ihm teurer als sein Framnäs und sein Heldenruhm, teurer als sein Leben, als die Freuden Balhallas war. Aber er wußte, wo die holdselige Jungfrau, die er vermißte, zu finden war, denn sie war mit ihm aufgewachsen auf Hildings Gut, Schön-Ingeborg, Beles Tochter und Schwester Helges. Er kannte auch ihr reines, unschuldvolles Herz, was ihm von früher Kindheit auf gehörte. Er beschloß, sie aufzusuchen, sie zu fragen, ob sie mit dem Bondensohne das Gut und das Leben teilen wolle.

### Frithjof und Ingeborg.

Frithjof trat am frühen Morgen in Hildings reiche Halle. Teppiche und Waffen schmückten die Wände; eine Eiche war in die Mitte gepflanzt, der Stamm durch eine Öffnung in der Decke gewachsen, das Laubwerk außerhalb über den Saal ausgebreitet. Die Halle war leer und einsam, aber am Fuße des Baumes saß Schön-Ingeborg, mit einem Gewebe beschäftigt, lieblich wie Iduna, wenn sie am Welkenbaum an der Nornen Statt die Schicksalsfäden flicht und Vragi erwartet. Sie gewahrte ihn nicht, wie er leisen Schrittes hinter sie trat und das Werk ihrer Hände betrachtete. Es war ein blauer Mantel mit goldenem Saum. Darauf erblickte man Balder und Höder, lesteren, wie er den tödlichen Mistelzweig schwingt, dann den Leichenbrand und Bali, den Rächer, der besflügelten Schrittes dem finsternen Mörder naht. Aber den jungen, blühenden Gott hatte nicht die Phantasie geschaffen, die Jungfrau hatte in ihm den Gespielen ihrer Kindheit dargestellt, den Jüngling, dessen Bild sie im Herzen trug, der schon in so früher Jugend den unverwelflichen Kranz des Ruhmes um seine Schläfe geschlungen hatte. Er stieß einen Freudruf aus, sie lehrte sich fast erschrocken um und — sank in die Arme des liebenden Freundes. Es war eine frohe Stunde, die sie miteinander verplauderten, indem sie sich der miteinander verlebten Kindertage erinnerten. Zuletzt sprach er von dem Zwecke seines Besuchs, von seinen Hoffnungen. Er küßte das Ja von ihren Lippen.



„Aber“, sagte sie erröthend, „wird Bruder Helge, der jetzt statt des Vaters mein Herr ist, seine Zustimmung geben?“ — „Kinder“, fiel der alte Hilding ein, der unvermerkt genahet war, „baut nicht auf ihn, den finstern Opferkönig. Er rühmt sich, von Odins Geschlecht entsprossen zu sein, und gibt die Schwester, die Asentochter, nicht dem Bondensohn.“ — „So fordere ich sie von der Gemeinde“, rief Frithjof; „die steht über dem Odinssohn.“

Der junge Held eilte fort nach Framnäs. Er stieg sogleich an Bord seines Drachenschiffs und steuerte dem Hügel zu, der Torstens und Beles Asche umschloß. Er fand daselbst die Könige, die zu Gericht saßen. Er trug sein Anliegen frei und offen vor und fügte hinzu, daß ihm Ingeborg geneigt, daß es auch wohl König Beles Meinung gewesen sei, da er die Tochter zugleich mit ihm bei Hilding habe aufwachsen lassen. Er werde, so schloß er seine Rede, des Reiches treuer Hort und Schützer sein. — „Du richtest dein Haupt hoch empor“, versetzte Helge; „aber die Asentochter ist nicht für den Bonden, wie sehr er sich auch bläht; nur ein ebenbürtiger Königssohn wird sie heimführen, und mein Reich werde ich schon selbst zu behüten wissen.“ — „Deine Halle zu jegen“, fiel Halsdan ein, „taugt ein Bauernweib besser, als die von Odin entsprossene Maib.“ — „Und bist du in Sorge um deine Kost“, höhnte Helge, „so werde mein Mann. Ein Platz ist dir bei meinem Gesinde offen.“ — „Dein Mann werde ich nicht“, rief Frithjof stolz; „ich bin mein eigener Mann. Die freie Tochter fordere ich bei der nächsten Gemeinde. Du aber komme unterdessen meinem Augurivadel nicht zu nahe. Siehe hier sein Wahrzeichen.“ Er hatte sein Schwert gezogen, auf dem die Runen glühend rot flammten, und spaltete mit einem gewaltigen Streiche den Goldschild des Königs, der an einem Baume hing.



Held Frithjof. Nach R. Ehrenberg.

Sigurd Rings Brautwerbung. In der Königshalle zu Upsala saß der Völckergebieter Sigurd Ring, der Bravallasieger, und 500 Kämpfer ringsum auf goldglänzenden Sitzen. Schlante Jungfrauen, Walküren vergleichbar, füllten emsig die Hörner; aber Scherz und heitere Wechselfrede rauschte nicht, wie ehemals, durch die weiten Räume. Nur leise flüsterten die Helden von den



vollbrachten Thaten und der alten, fröhlichen Zeit. Der König selbst auf dem Hochsitze war ernst und schweigsam. Er gedachte der edlen Gattin, die schon vor Jahren hinüber nach Holsvang in Freyas Saal gegangen war und ihn und die Kinder verwaist und die Königshalle verödet zurückgelassen hatte. Da griff ein junger Stalbe in die goldenen Saiten und sang mit klangvoller Stimme von der herrlichen Herrscherin, die so frühe die finstere Norne weggerufen habe, von dem Schmerze ihres Vatten, von dem verwaisten Hause; dann pries er in helleren Tönen eine junge Maid, die, der himmlischen Ranna gleich, in der Einsamkeit aufgeblüht sei. Er schloß mit den Worten:

„In Hildings Hause die herrliche Blüte,  
König Beles Erzeugte, ward aufgezogen;  
Sie wähle mit Sonne der mächtige Walter  
In Nordlands Reichen, daß Hof und Halle  
Nicht länger verlassen, verloren sieh'n.“

Launter Beifall erfüllte den Saal; denn viele, schon bejahrte Männer, einst Hildings Kampfgenossen, hatten in dessen Hause die edle Jungfrau gesehen und ihr abliges Wesen, ihren verständigen Sinn erkannt. Sie meinten, im ganzen Norden gäbe es nicht eine so edle Jungfrau wie die schöne Ingeborg, und sie sei wohl würdig, den Hochsitz mit dem Brawallasieger zu teilen; die werde auch eine rechte Mutter der königlichen Kinder und eine treue Verwalterin des reichen Hauses sein. Diese Rede erwog der Herrscher in seinem Gemüte, und es deuchte ihn wohlgethan, dem Räte der Freunde zu folgen. „Zwar ist sie noch jung, doch zeigt sie sich verständig, und wählt sie frei den redlichen Mann mit ergrautem Haupte und will sie der verwaisten Kinder und des lange verödeten Hauses in guter Treue sich annehmen, so will ich sie lieben und ehren, wie die zu Freya gegangene Königin.“ Also sprach der alte Held und bestellte zu Voten edle Jarle und gab ihnen reiche Geschenke mit.

Manche Woche verstrich, bevor die abgesandten Männer zurückkehrten. Endlich kamen sie, aber nicht heiteren Mutes. Sie berichteten, man habe sie wohl aufgenommen und gastlich verpflegt. Als sie endlich auf Antwort gedrungen, habe Helge in Balders Heiligtum ein feierliches Opfer veranstaltet. „Als er aus dem Haine trat“, fuhren die Voten fort, „war sein Antlitz finster, von feinen Händen troff noch Opferblut. Er sagte, die Zeichen seien ungünstig, die Böla habe verkündigt, nicht im Schnee des Alters gedeihe die junge Frühlingsblüte, noch unter dem Schatten des morschen Baumes die junge Pflanze, daher müsse er die Hand der Schwester verweigern.“ Auch sagten die Männer, Halvdan habe noch lachend hinzugefügt, es sei schade, daß König Graubart nicht als eigner Freiverber gekommen sei; er hätte dem ehrfamen Alten noch eigenhändig auf den Gaul geholfen. Ob dieser Rede entbraunte der Zorn des mächtigen Herrschers. „Wohlan“, rief er, „sie sollen erfahren, daß der Brawallakämpfer noch Kraft hat, mißratene Buben zu züchtigen.“ Bei diesen Worten zog er das blühende Schwert und mit ihm die 500 Kämpfer seiner Gefolgschaft, und, als der Kriegsruf erging, die Aufgebote in Swithiod, Gotland und Danland. Sie alle erkannten in der dem Könige angethanen Schmach ihre eigne und wollten sie rächen mit Gut und Blut, mit Leib und Leben.



Frithjof scheidet. Im Waldershofe saß Ingeborg in später Nacht. Dahin hatte sie Helge geführt, um sie vor Ungemach in dem bevorstehenden Kriege zu bewahren. Aber Frithjof hatte versprochen, sie daselbst aufzusuchen, und sie hoffte und fürchtete. Sie hoffte auf sein Kommen und fürchtete den Zorn des Gottes, dessen Heiligtum kein uneingeweihter Mann außer der festlichen Zeit betreten durfte.



Frithjof scheidet von Ingeborg. Von Bernh. Mörlins.

Die Sterne beleuchteten den Pfad, wie sie durch den Hain bis an die goldene Kette vorschritt, die den Hof umschloß. Jetzt hörte sie Schritte und — er war es, er stand vor ihr, der im Nordland gepriesene Held. Mit einem mächtigen Sprung flog er über die Einfriedigung und war an ihrer Seite. „Aber Valder“, rief sie erschrocken, „der Heilige, dessen Hof du entweihest! Sein Zorn wird uns treffen.“ — „Valder“, sagte er, „der gute, der liebende Gott zürnt nicht unsrer Liebe. Er hätte um Rannas willen Odins Hlidskialf, gleich dem liebenden Freier, bestiegen. Morgen, Ingeborg, fordere ich dich von der



Gemeinde, die an Beles Hügel zusammentritt. Ich verheiße dagegen mein gutes Schwert in dem Kriege gegen Sigurd Ring, und das weiß man zu schätzen. Dann kämpfe ich für unsre Liebe, die rein und keusch ist, wie droben am Himmel die funkelnden Sterne, wie der Gott der Unschuld und Frömmigkeit, auf dessen Boden wir stehen.“ So redeten beide, bis die Rosen des Morgens am östlichen Himmel aufblühten und zum Scheiden mahnten.

Das Thing zu hegen war an Beles Hügel die Landesgemeinde versammelt, freie Männer, alle bewehrt mit Schwert und Schild. Es galt, zu beraten die Rüstung für den schweren Krieg. „Wo ist Frithjof?“ fragte man da und dort; „wenn der vorankämpft, wird uns Walvater Sieg verleihen.“ Und siehe, nun trat er in den Ring, blühend von Jugend und Kraft. Er schritt vor in die Mitte und sagte sein Begehren. „Der freie Mann, der Hört des Landes, Held Frithjof ist der Asentochter würdig“, so war das Urtheil der Gemeinde. — „Das Urtheil nehm' ich an“, sprach Helge; „doch Ingeborg wird nicht dem Friedensbrecher zu theil, nicht dem, der Balders heiligen Zaun durchbrach, um Liebesworte mit der bethörten Maid zu tauschen. Frithjof, du sprachst heute Nacht mit Ingeborg in Balders Hain; sprich nein, wenn du es vermagst.“ — „Sprich nein!“ so riefen viele Stimmen, „und dir gehört die Asentochter.“ — Und wenn er Walhallas Freuden errungen hätte, er konnte nicht das Wort der Lüge reden. Er sagte mit fester Stimme: „Ich sprach mit ihr, wie Walder spricht mit Nanna; ich sprach mit ihr im Tempelhain — ist das ein Frevel an dem Gott der Liebe?“ — Er konnte nicht weiter reden — dumpf klrnten da Schilde und Schwerter. — „Wehe, wehe über den Schänder des Heiligtums!“ so rief man von allen Seiten, und die Krieger rückten von ihm weg, wie wenn ein Pesthauch von ihm ausgehe. „Landsflucht oder Tod dem Tempelschänder“, sagte der König; „so heißt es in unserm Recht. Doch will ich Gnade an dem Manne üben, der sich den Hört des Landes nennen läßt. Er fahre zu Anganthy, dem Zarl der Inseln, und treibe den Schoß ein, den derselbe seit dem Tode meines Vaters nicht mehr entrichtet hat. Und wenn er den nicht einbringt, sei er ehrlos, verbannt aus diesem Reiche. Ihr freien Männer, ist das Urtheil recht?“ — Die Waffen klrnten rings im Kreise; es war das Ja der Landesgemeinde. Frithjof schritt aus der Versammlung ungebeugt; der Zorn glühte in seinem Busen, wie die Runen auf Angurwadels Klinge.

Wieder harrte Ingeborg auf den Freund noch am späten Abend. Die Sterne zogen herauf, die Tochter Nörwis wiegte die Erdenkinder in Schlummer, aber nicht die bange Maid im Tempelhain. Endlich erschien er und war zum zweitenmal mit einem kühnen Sprung an ihrer Seite. Er berichtete, was geschehen war. „Nun“, sprach er, „nun bin ich des Krieges ledig. Den Schoß erlang' ich von Anganthy, dem Freunde Torstens, mit Güte; wenn nicht, so ist mein gutes Schwert Fürsprecher. Das Gold send' ich an Helge, daß meine Ehre unbesiegt sei vor dem Volke, das mich verstößt. Du aber folge mir — Björn und edle Kämpfer sind gerüstet. Zur Abfahrt liegt Ellide dort am Strand. Sie führt uns erst zu Anganthy, dann weiter mittagswärts in ein schönes Land, wo nimmer Himthursen Eisberge türmen, wo die Bäume



immer grünen und goldene Früchte tragen. Dort wohnte einst ein edles, freies Volk, jetzt kriecht daselbst ein Geschlecht von Knechten. Wir aber schaffen ihm mit unsern Waffen die Freiheit wieder, daß es zu neuen Ehren aufblühe. O wir werden glücklich sein!" — „Wir werden glücklich sein! Wie schön die Hoffnung!" sagte sie unter Thränen, „aber ich darf ja nicht mit dir gehen!" — „Du darfst nicht?" rief er, nach dem Schwerte greifend, „ich will den sehen, der uns hemmt!" — „Es ist die Ehre", versetzte sie, „deine und meine Ehre. Wenn wir zusammen in die Fremde zögen, dann spräche man: es sei nun offenbar, daß wir die heilige Stätte entweiht, geschändet hätten, um schändliche Lust zu büßen. Du könntest wohl durch ruhmvolle Thaten von deinem Schilde den Makel tilgen, allein das schwache Weib bleibt der Schmach verfallen. Und ist das Weib vor der Welt verdächtig, so wird, so kann auch der Mann es nicht mehr achten und nicht mehr lieben." — Vergeblich suchte Frithjof die edle Jungfrau zu bewegen, sie widerstand mit sanften Worten, doch fest und unerschüttert seinen Bitten. Da rief er im Unmuth: „Wohl, helges Schwester, Astenochter, beharre starr, wie die unerbittliche Korne; ich ziehe einsam hinaus auf Wikingsfahrten, um bald das Grab zu finden, das mir ersohnte Ruhe gibt." — Er wollte ohne Abschied gehen; aber sie faßte mit ihrer weichen Hand die seinige. „Frithjof", sagte sie, „willst du mir den letzten Trost rauben, daß mir deine Liebe auch in der Verlassenheit bleibt? Wenn ich Tage verweint habe, so schwebt mir im Abendrot, im Sternenschein das Bild des lieben Freundes vor der Seele. Ich fasse seine Hand und träume, ich könnte sie immer in der meinigen halten." „Ingeborg", rief Frithjof, „du träumst nicht, du verkündigst ein Gesicht der Wala. Höre, wie sich alles vollenden wird. Ellidens Flügel führen mich nach dem westlichen Inselreich. Jarl Anganthy gibt dem Sohne Torstens den Schoß. Ege Sigurd Ring hereinbricht, bin ich zurück. Vor Angurwabels Flammen wird der Brawallajieger nicht bestehen, und dann, wenn ich den Schoß gespendet und die vermeinte Schuld gebüßt habe, gibt das gesamte Volk die Astenochter dem Befreier. Hier der Goldreis, den ich um deinen Arm schlinge, sei der Verlobungsring, der uns unauflöslich verbindet. Mein Vater gewann ihn einst in entsetzlichem Kampfe in der Grabkammer von dem grimigen Sote zurück. Fest, wie einst Wölundur den Goldreis schmiedete, ist unser Bund. Träume glückliche Träume, bis ich wiederkehre." Er preßte sie noch einmal an sein liebendes Herz und schritt dann fort in der Dämmerung des aufgehenden Morgens nach dem Strande, wo Ellide unter dem Schutze Björns und der andern Freunde lag. Ingeborg aber erblickte sein Bild im Frührot, und frohe Hoffnungen von Wiedersehen umgaukelten ihre Seele. Sie kannte nicht die Korne, die das Verhängnis der Staub gewordenen Menschen weben.

Die Fahrt. Im Versteck am Strande lauerte Helge mit vielen Berjerfern, den Helden zu greifen, doch Angurwabels Runen glühten wie lodernde Flammen, und Björn und die zwölf Kämpfer zeigten ihre Schwerter; da wagte der Feigling nicht die Abfahrt zu hemmen. Im sichern Hinterhalte nur summt er ein gräßliches Zauberlied, und das schwall an wie die Windsbraut, lauter und lauter, und Frithjof vernahm es und Agirs Spielmann erwachte davon und stimmte mit ein:



„Und wilder ward auf dem weiten Plan  
 Der Ringelreihen, und himmelan  
 Aufjauchzen die Tänzer und ruhen nicht,  
 Wie Hegen umschäumt ist ihr Angesicht.  
 O mische dich nicht in das wilde Heer,  
 Denn es tanzt das Meer.“

Wohl tanzte Ellide mit im wirbelnden Ring, doch der Held stand am Steuer und vermied die Klippen und lenkte die Fahrt. Tage und Nächte rastete der Sturm. Er trieb das Fahrzeug weit gen Norden bis zu dem eisumstärkten Eiland, wo Muspels Söhne im Schoße der Berge schafften, und Surtur mit dem Flammenschwert aus dem Abgrund emporsteigt, wie einst, wenn Ragnarök anbricht. Da rief Frithjof seinen Björn an das Steuer; er selbst erklimmte den Mast, um weithin die kochende See zu überschauen; denn er dachte, es sei Helges Zauber, der ein solches Sturmwetter hervorgerufen habe. Er irrte nicht; er sah einen Wal, groß wie ein Eiland, und darauf saßen zwei Nachtgespenster, die lachten heulend den Sturm immer von neuem an. „Björn“, rief er herabsteigend, „geradeaus laß Elliden schießen, dort auf den Zauberwal. Wir wollen sehen, ob er den Stoß von Ellidens erzumstüchter Eichenbrust erträgt.“ — Das Drachschiff schoß durch die Wellen; es traf mit dem scharfkantigen Kiel das Ungeheuer, daß ein Blutstrom der Wunde entquoll. Zugleich durchbohrten zwei Lanzen, von Frithjofs starken Armen geschleudert, die Trollgespenster, und sie sanken heulend mit dem Wal in die Tiefe. „Gut getroffen“, rief der Held; „nun verleihe uns Nörder, der Gütige, glückliche Fahrt.“ Und der Gott vernahm die Bitte; er stillte den Grimm des Meeres, er verschonte den tütenden Spielmann und gab günstigen Fahrwind. Doch war Ellide selbst durch den Stoß wund und led geworden. Sie schlich langsam durch die beruhigte Salzflut. Erst nach Wochen erreichte man Angantyr's Inselreich. Da ward den ermatteten Wikingen zuerst kein freundlicher Empfang; eine Anzahl Berserker forderte sie zum Kampfe auf, und die müden Helden weigerten nicht das Schwertspiel. Erst mit Angurwadel, dann im Ringkampf besiegte Frithjof den Anführer der Schar. Dann traten die Gegner als Freunde in die Halle des Karls und staunten über die große Pracht, die den reichen Herrscher umgab. Da waren Ramine von glänzendem Marmor, kristallene Lampen, an Goldketten hängend, die Wände mit rotem Leder überzogen, die Decke von bunten Steinen gefügt. Da tranken die Kämpfer nicht Bier oder Met, sondern feurigen Purpurwein, aus dem Südlande eingeführt, den ihnen rosige Mägdelein kredenzten.

Freudig begrüßte der Herrscher die müden Ankömmlinge, denn er hatte voreinst manche Heldeufahrt mit Bele und Torsten ausgeführt und mit ihrer Hilfe seine Herrschaft erworben.

Als nun Frithjof seinen Antrag vorbrachte, sagte er: „Schoß habe ich niemals entrichtet, und wer ihn verlangt, der werbe darum mit dem Schwert. Zum Dank aber für die Hilfe sandte ich den beiden Waffenbrüdern jährlich eine Gabe aus meinen Schätzen. Du, Frithjof, bist ihr Erbe; so empfangen hier ein gleiches Gastgeschenk.“ Mit diesen Worten reichte er ihm eine gefüllte Börse.



Wohl geborgen waren die Helden in Augantyr's gastlicher Halle, wo Feuerwein in den Hörnern funkelte, und Waffenspiel und Harfentklang täglich die Männer erfreute. Sie konnten auch nicht so eilends aufbrechen, denn das Drachenschiff bedurfte der Vesperung, und als es wieder segelfertig war, da wehten die Herbststürme und trieben Eisberge aus dem Norden, die jede Fahrt unmöglich machten.

So blieben sie zu des Jarls Freude seine Wintergäste. Nur Frithjof war nicht fröhlich; seine Seele weilte oft in Balder's Hofe, der das Glück seines Lebens umschloß, und trübe Ahnungen stiegen vor ihm auf, die weder Spiele noch Feuerwein bannen konnten.

Milde Frühlingsluft wehte, der Himmel war blau, die Erde grün. Ellide schwamm wieder fröhlich auf der glänzenden Bahn der Heimat zu. Frithjof lenkte das Steuer durch bekannte Schären und Den. Hier ragte Vesels und Torstens Hügel weit in die Flut hinaus; dort stieg Balder's Heiligtum auf und fesselte den Blick des heimkehrenden Helden. Nur eine Felsenhöhle trennt ihn noch von Framnäs, der Burg seiner Väter. In weitem Bogen umkreist das Fahrzeug das Klippenriff, und nun — — blendet die Sonne sein Auge? singt ihm Helge ein sinnverwirrend Lied? — Aber da sind noch die Höhen und Thäler, die Wälder, Auen und Wiesen, die Weiher und sprudelnden Bäche, nur das Waterhaus ist nicht mehr zu sehen, an seiner Statt ein wüster Haufen von schwarz gerauchten Trümmern. Auch das Landvolk und die treuen Diener kommen nicht, wie sonst, ans Gestade, den Herrn zu begrüßen.

Er steigt ans Land, er betritt die wüste Stätte. Ein Vogel schwebt aus blauer Höhe zu ihm nieder; es ist ein Falke, sein Liebling. Der schlägt mit den Flügeln, will ihm ein Geheimniß verraten; er versteht die gurgelnden Töne nicht. Da springt auch mit unbändigen Säßen heulend und webelnd sein treuer Hofsund an ihn heran, und wiederum springt sein milchweißes Roß auf ihn zu. Wie er noch sinnend vor sich hinstarrt, naht der greise Hilbing, der Pfleger seiner Kindheit; der berichtet ihm, was sich in seiner Abwesenheit begeben hat. „König Ring brach mit Übermacht ins Land. Eine blutige Schlacht ward geschlagen, aber endlich mußte Helge weichen. Er warf auf der schmachlichen Flucht die Brandfackel in die hohe Halle von Framnäs und verhöhnte den Eigener, der sein Waterhaus nicht beschütze. Auch Galsban floh nach männlichem Kampfe. Der Sieger bot Frieden an, wenn ihm Ingeborg als Braut verlobt werde. Wohl troßte die Jungfrau dem Befehle des herrischen Bruders. Da traten Jarle und Edle des Landes auf, viele unter ihnen von Wunden bleich und matt. Sie sprachen von dem blutenden Volke, von den eingäscherten Höfen, von der drohenden Verwüstung des ganzen Landes. Wie Ingeborg rang und litt, wie sie die Korne beschwur, ihr Blut und Leben zum Opfer zu nehmen, das weiß ich allein; an meiner Brust vergoß sie heiße Thränen um den verlobten Freund, dem sie entsagen sollte; vor den Jarlen, vor dem Bruder war sie die königliche Jungfrau, da brachte sie dem Waterlande das Opfer, nicht dem herrischen Befehl.“ Frithjof war erst bleich, dann glühend rot geworden. „Sie brachte das Opfer!“ rief er, „wehe dem, der an die Schwüre des Weibes noch glaubt! — Wie nun, Hilbing, ist das Kinderspiel zu Ende? Ward die



Frühlingsblüte dem grauen König vermählt? Gab sie ihm auch den Goldreif vom Lilienarm?“ — „Thor's Hammer hat die Vermählung geweiht“, sagte der Greis, „aber den Ring entriß ihr der finstere Bruder mit Gewalt und schmückte damit Balder's ehrwürdiges Bild. Ertrage, Frithjof, als Mann, was nicht Menschen, was die Nornen gefügt haben; ihnen, den unsichtbar waltenden Mächten, überlasse das Gericht über den Frevler.“

„Ha“, hohnlachte der Held, „ein wenig Nichten dünkt mir gar wohlgethan. Heute ist Mittsommertag, da bringt der Priesterkönig bei Balder's flammendem Scheiterhaufen das Jahresopfer. Wir wollen ihm emsige Helfer sein!“

Der Wolf im Heiligtum. Blutrot bestrahlte die Mitternachtssonne hohe Berggipfel, in den Thälern herrschte Dämmerung; es war so schwül und schweigam ringsum, wie sonst, ehe der Gewittersturm losbricht. Die Herzen der Menschen beschlich ein heimliches Grauen, das man sich nicht erklären konnte. In Balder's Tempel brannte der Scheiterhaufen; grauhaarige Priester mit Flintsteinmessern, unter ihnen auch Helge, schlachteten Opfertiere und wühlten mit blutigen Händen in den Eingeweiden, die Zukunft zu erspähen. Da klirrten Waffen im Vorhof; man hörte Frithjof's Stimme, der die Pforte zu bewachen befaß: bald darauf trat er in den heiligen Raum. „Schwarzkönig“, rief er, „da ist der Schoß von Angantyr, Lösegeld für meine verpfändete Ehre.“ Damit schleuderte er die Börse dem König ins Angesicht, daß ihm aus Mund und Nase Blut hervorquoll. „Morbrenner“, fuhr er fort, „nun gilt es Kampf für Framnäs. Zuvor den Ring, den gestohlenen — ha, den trägt der heilige Balder! Her mit der gestohlenen Ware!“ Er versuchte den Goldreif abzu ziehen; aber der schien mit Balder's Arme verwachsen. Endlich riß er ihn mit höchster Kraft los; doch war der Ruck so gewaltig, daß zugleich das Niesenbild vom Giebel herunter in die flammenden Scheiter stürzte. Hochauf loberte die Glut nach allen Seiten, schlug, genährt von dem Fichtenholz des Bildes, in die Draperien der Wände, in die Spatzen und erhob sich zum Giebel des Heiligtums. — Tempelbrand — Wehgeschrei — Flüchten der Priester — Verwirrung überall. — Frithjof schafft Ordnung; tausend Hände regen sich, zu löschen, schleppen Wasser heran, reißen brennende Behänge und Holzwerk herunter. Er selbst schwingt sich zur Firste empor, er gießt Ströme Wassers in die Glut — alles vergeblich — Muspel's Söhne, denen die Asen einst weichen müssen, zwingt nicht Menschenmacht. Sie erheben sich riesengroß, himmelhoch; sie leuchten über Land und Meer, sie rasen fort in dem heiligen Hain; sie knistern und zischen und heulen; sie brechen in die Wohnungen der Priester ein; vor ihrer Wut bestehen nicht die Werke der Menschen. Frithjof, der nie bezwungene Held, muß den Göttern weichen. Er geht von der Brandstätte, er weint im Morgenscheine. Aber die Menge macht ihm Raum, flieht vor ihm; er hört den Ruf: „Der Wolf im Heiligtum (Warg i Weum)!“

Wohl ein Jahr hat er's getragen,  
Trägt's nicht länger mehr;  
Ruhe kann er nicht erjagen  
Und verläßt das Heer.



König Rings Hof. Mit den umstehenden Worten des Dichters leiten wir die Erzählung von den weiteren Schicksalen Frithjofs des Kühnen ein. Landflüchtig, gehäßt, gefürchtet als „Warg i Weum“, geflohen von allem Volk, blieben ihm nur sein Drachschiff, sein Björn und seine Kämpfer. Im Geheule des Sturmes, im Brausen der schäumenden Wellen, im Getümmel des Kampfes war ihm wohl.



Frithjofs Eintret in König Rings Burg. Von F. W. Heine.

Ein freier Wiking, fuhr er durch die Meere im Norden und im Süden, durch die Gewässer, die Griechenlands Gestade bespülen, bis an die Küsten, wo das alte Byzanz, Konstantins Stadt, die goldenen Zinnen erhob. Überall war er ein Schrecken im Streit, aber ein Schutz der schwachen, der wehrlosen Handelsleute, denn auf seinem Fahrzeuge war der Wikingerbalk aufgerichtet. Es war dies ein Balken oder Runstab, worauf die Gesetze der Wikingen eingerichtet waren. Da las man in Runenschrift:



„Des Wikings Waffe den Wehrlosen schüpe,  
 Doch zahle den Zoll der Fage dem Starcken,  
 Der ihm schirmt die Schätze mit scharfem Schwerte.  
 Dort ein Drachschiff drohend, nur dreist geentert,  
 Nicht haarbreit gewichen, sonst bist du unwert,  
 Mit Männern im mordenden Streit dich zu messen.  
 Willig gewähre dem Flehenden Frieden,  
 Wenn, besiegt, er sucht deinen Sinn zu erweichen;  
 Nur Schurken versagen Schonung, wenn bittend  
 In Angst der Armste anruft Erbarmen.“

Diese und andre Gesetze gab Frithjof, und kühne Kämpfer sammelten sich um ihn mit ihren Drachschiffen. Er durchkreuzte die Meere, er schritt von Sieg zu Sieg; Fürsten und Könige zahlten ihm Schoß, denn der Schrecken seines Namens ging vor ihm her. Doch fand er nicht Ruhe, nicht Frieden der Seele. Wenn er auf schaukelndem Riele durch die blanke Fläche schwamm und die müden Gefährten um ihn her in friedlichem Schlummer ruhten, so zogen seine Gedanken nach der nordischen Heimat. Da erschien ihm der Tempelbrand und der zürnende Gott, der nicht von ihm abließ, der ihn auf allen seinen Fahrten verfolgte. Dann wieder sah er in den Wolken die Einzige, die er nicht vergessen konnte; aus den Fluten tauchte sie auf und im Klauschen der Wellen hörte er den Klang ihrer Stimme. Wenn er sie noch einmal sehen, ihre Hand noch einmal berühren könnte, da, meinte er, würde es besser werden. Oft saß er nachts allein am Steuer und indem er in die Bogen schaute, murmelte er düster: „Du bist tief, in der Tiefe wohnt Frieden vielleicht, doch hier oben wohnt er nicht.“

In König Rings Halle war ein festliches Gelage. Es tranken die Kämpfer und Hofleute Met und Bier und auch Purpurwein, vom Südland gespendet. Da trat ein Fremdling ein, gehüllt in rauhe Bärenfelle; der blieb unten an der Thür, wo der Platz der Armen ist. Er stand gebückt auf seinen Stab gestützt; doch überragte er weit die gassende Menge. Die Schranzen aber und Höflinge trieben mit dem seltsamen Gast Kurzweil; sie wiesen mit Fingern auf ihn und meinten, er wäre besser im Walde bei seinen Brüdern, den Bären, geblieben, die hätte er mit seinem Stecken zur Weide treiben können. Einer der Gesellen zerrte ihn am Zottelsell; aber den griff er mit starker Faust und stellte ihn unsanft auf den Kopf. Da wichen die Spötter erschreckt und staunend zurück und keiner wagte mehr ein Wort des Hohnes zu reden. „Wer lärmst, wer stört den Frieden hier?“ rief König Ring vom Hochsitz herunter; „stehe Rede, Fremdling; sag' an, wer du bist!“ Der Alte trat vor den Herrscher und sagte:

„Was kümmert dich mein Name —  
 Mein Vaterland heißt Neue,  
 Und Mangel ist mein Gut,  
 Hierher kam ich vom Wolfe,  
 Bei dem ich ausgeruht.“

„Er habe vorzeiten manche kühne Fahrt auf seinem Drachen gethan, aber der liege jetzt als Brack am Strande und er sei arm und alt geworden;



er sei nun hierher gekommen, um sich zu überzeugen, ob der Bravallasieger so reich und gastfrei und weise sei, wie die Rede gehe. „Statt gastlicher Pflege“, fuhr er fort, „sah ich Hohn und Spott; aber dafür bin ich zu alt; darum stellte ich einen der Spötter auf den Kopf, that ihm aber weiter kein Leid.“ — „Wohl gesprochen!“ sagte der König; „aber nun laß die Verkleidung fallen, denn du bist ein anderer als du scheinst.“ Da streifte der Fremdling die Bärenhaut nieder, und eine Heldengestalt in blauem, goldumsäumtem Gewande, vom breiten Silbergürtel umschlossen, stand hoch und herrlich in der Mitte des Saales.

Der König wies ihm einen Ehrensitz an und hieß die Königin ihm ein Horn lauterem Weines reichen. Errötend trat die hohe Frau zu dem Gaste; sie zitterte, als sie das Horn ihm darreichte, und ein paar Tropfen des edlen Trankes perlten auf die Lilienhand. „Skol (Heil) der Königin!“ rief er freudig und leerte das mächtige Horn in einem Zuge. Er wußte nun, daß sie ihn erkannte, daß sie ihn noch immer liebe.

Die Stunde der Gelübde war gekommen; man trug Freys Eber herein. Der König gelobte: „einfangen will ich Frithjof, den Wolf der Meere; so helfe mir Freyer, Odin und der starke Thor!“ — „Beschützen will ich Frithjof, den König der Meere, der mir nahe verwandt ist“, sprach der Fremdling; „so helfe mir Freyer, Odin und der starke Thor!“ — „Das heißt zum Streite fordern“, versetzte der Herrscher; „doch frei ist das Wort, wo König Ring gebietet.“

Der Fremdling blieb als Wintergast bei dem Herrscher, der ihn lieb gewann. Er begleitete oft auf angeschnallten Stahlschuhen seinen Wirt, wenn derselbe mit der Gattin im Schlitten über blanke Eisflächen fuhr. Er riß einst, als die trügerische Rinde brach, Noß und Schlitten aus der Tiefe, während die Hösfluge von der gefährlichen Stelle ferne blieben. Der Frühling kam, die Bäume trugen wieder ihren grünen Blättertschmuck; da zog der König und sein Gefolge mit schallendem Hallo zum fröhlichen Jagen; doch konnte er nicht lange der raschen Jugend folgen. Er beehrte im Waldesdickicht auf dem schwellenden Moose zu schlummern und die greisen Glieder wieder zu stärken. Vergebens warnte der Gast, der Wald sei nicht sicher; er legte das Haupt auf dessen Kniee und schlief so unbesorgt, wie ein Kind im Mutterarm. Da rauschte es im Wipfel der Eiche; es waren zwei Vögel, ein schwarzer und ein weißer. Sie zwitscherten seltsam; es klang fast wie menschliche Stimmen, die jedermann, von welcher Nation er war, verstehen konnte. Der schwarze sang: „Wie schön die Königin, blühend wie die entfaltete Rose! Sie gehört dir, freunder Gast; der wisse Greis hat sie dir geraubt; stoße ihm den Stahl ins Herz hier im Waldesdickicht, wohin kein Menschenauge dringt, so ist sie dein und mit ihr das große Reich im Norden.“ — Der weiße sang: „Odins Auge dringt in das Waldesdickicht und überall hin, wo du dich zu verbergen suchst. Es dringt durch die stahlste Brünne und durch den Königspurpur bis in das Herz, wo das vergossene Blut, gleich Eitertropfen von Raststrand, Mut und Heldenkraft zernagt.“ — „Wie schön die Königin!“ begann der schwarze Vogel wieder; „ein Stoß, so ist es geschehen! Der schwache Greis ist schon dem Grabe verfallen. Ziehe dein Schwert



und zandere nicht wie ein Feigling!" — Und der fremde Gast zauderte nicht wie ein Feigling. Er zog Angurwadel — die Runen glühten blutrot — aber er schleuderte die Wehre weit fort, daß sie klirrend in die Klippen flog und im Abgrunde verschwand. Da flatterte der schwarze Vogel nieder gen Rifelhel, der weiße aber schwang sich aufwärts und entschwebte zu des Himmels Höhen.

König Ring, vielleicht erweckt durch den schallenden Schwertwurf, erhob sein Haupt, indem er sagte: „Viel war der Schlaf mir wert, er hat mich den Mann kennen gelehrt, den ich als Gast bei mir aufnahm. Zwar erkannte ich ihn sogleich, als er in meine Halle trat; ich hatte aber mancherlei von jenem Frithjof gehört, der Balders Heiligtum verbrannte, landsflüchtig, ein Schrecken der Völker war zu Wasser und zu Lande. Ich dachte, er werde mit Heeresmacht kommen und Reich und Weib von mir fordern; er aber erschien im Bettlersgewand; vielleicht, so dachte ich, sinnend auf schnöden Mord, ein Mörder, des Heldenmutes und des Heldenruhmes bar. Das wollt' ich proben; darum ruhte ich auf seinen Knieen. Du, Frithjof, hast die Probe treu bestanden: du bist der Held, desgleichen ich in meinem langen Leben nicht gefunden. Nicht bloß die kühnsten Kämpfer, die mit dem Schwerte dir auf offenem Felde entgegen traten, hast du besiegt — auch jenen Feind, der, in des Herzens Tiefen lauend, zur Unthat lockt, hast du siegreich bezwungen. Darum übergebe ich dir mein Reich und mein Weib; du bist ihrer würdig. Nimm meines unmündigen Sohnes dich an, erziehe ihn zu einem Helden, dir gleich. Ich selbst gehe nun zu Odin; denn ein thatenloser, schwacher Greis ist des Lebens nicht wert. Der Bravallakämpfer will nicht als feiger Knecht den Strohstod sterben; auf seinem Drachen ruhend, schneidet er sich die Todesrunen in Brust und Arm, und wenn dann der Blutbach rieselt, sieht er die Walküren nahen, die ihn gen Valhalla tragen in die Versammlung der Einherier.“

„Bernimm auch du mein Wort, siegreicher König“, erwiderte Frithjof; „die Völker sollen deinen Sohn als Herrscher wählen; auf ihm wird dein Heldengeist ruhen; er wird dir an Mut und Thatenruhm gleich werden. Ich aber habe schon zu lange hier verweilt; auf mir ruht der Fluch des unverföhnten Gottes, der rein und heilig alle Wesen segnet, nur mich von seiner Gnade ausschließt. Ich wollte richten an seiner Statt, wollte Übelthat strafen; da schürten finstere Nornen den Tempelbrand. Darum fände ich nicht Ruhe noch Rast auf dem Hochsitze deines Reiches, noch auch in den Armen der Liebe. Kämpfen muß ich, ein wilder, verlорener Wiking, kämpfen mit Sturm und Wellen und rohen Barbaren, kämpfen mit dem Zorne des Gottes, der nicht von mir abläßt, bis die Erde mich deckt, und Hel mich empfängt. Lebe wohl, grüße Ingeborg, sage ihr, daß sie nicht mehr an den Strand gehe, sie werde sonst vielleicht meinen Leib im Spiele der Wellen herantreiben sehen.“ So sprach der unselige Mann und schritt fort durch Walddesdicht, niemand wußte, wohin.

Auf hohem Meeresbord am Thingbaum standen die freien Männer des Reichs versammelt, König Ring mitten unter ihnen. Er sagte, daß seine Zeit gekommen sei, nach der grünen Heimat zu gehen, und hieß sie einen andern König wählen. Neben ihm stand sein Sohn Ragnar Lodbrok, den ihm seine



erste Gattin Alfshild geboren hatte. Er war erst fünfzehn Winter alt, doch stark und kühn und dem Vater ähnlich. Die vornehmsten Häuptlinge riefen seinen Namen aus, und laut klirrten die Waffen in weitem Kreise zum Zeichen des Beifalls. Er ward auf den Königsschild erhoben und dreimal um den Thingbaum getragen. Er aber, der greise Herrscher, nahm Abschied von dem Sohne und von seinem Volke. Er ermahnte jenen, dem Lande den goldenen Frieden zu erhalten, im gerechten Kriege aber der Ahnen sich würdig zu erweisen; er forderte die freien Männer auf, für Ehre und Vaterland zu leben und zu sterben.

Manchem Bravallakämpfer drückte er noch die Hand und hieß ihn, wenn er weinte, nicht mit Thränen, sondern mit Freuden den Ausgang seines königlichen Freundes feiern. Darauf bestieg er sein Drachenschiff, das mit Brennstoff gefüllt war. Er steuerte es durch die Schären, warf dann, wie es die frische Brise in die hohe See trieb, die Brandfackel in den unteren Raum und schnitt nach der Väter Weise Todesrunen in Arm und Brust.

Ein Feuerstreif bezeichnete die Bahn, welche das Fahrzeug nahm, dann flammte es hoch auf, als die Glut gen Himmel stieg, und verschwand bald darauf in weiter Ferne.

Der Bravallasiieger war zu Odin gegangen.

Sühne. Auf dem Totenhügel Beles und Torstens stand Frithjof. Er blickte der Sonne nach, die, langsam ins Meer sinkend, das Wellenspiel und die östlich aufsteigenden Höhen mit ihren letzten Strahlen rötete. Die heiteren Tage seiner Kindheit stiegen vor ihm aus der Vergangenheit heraus, die Tage, da er mit Ingeborg harmlos gespielt, da er ihr Blumen gepflückt, ihren Namen in die weiße Rinde der Birken geschnitten hatte. Haine, Wiesen, Bäche und Seen waren noch dieselben; er selbst nur war ein anderer geworden; aber nicht er allein — wo einst sein Framnäs stand, wo Balders Tempel sich erhob, da ragte jetzt nur ausgebranntes Gemäuer empor. Der Tempelbrand, Balders Zorn, die verlorene Braut, das blutige Wikingsleben stiegen vor ihm auf. Sie deuteten auf das königliche Brüderpaar, das ihm den Frieden geraubt, ihn unbewußt zur unsühnbaren Frevelthat getrieben hatte. „Rache“ — so sprach die Stimme in seiner Seele — Rache an denen, die meinen Frieden gemordet haben“, wiederholte er laut, „dann frommer Balder, laß mich fallen im Gefecht; mein Blut sei Opferblut auf deinem Altar; es sühne die Schuld.“ — „Es sühne die Schuld“, wiederholte er leise, „aber wird denn der Gott der Liebe mit Blut versöhnt? Tilgt der Tod den Fluch des Gottes? die Eitertropfen der Reue von der Seele? — Vater Torsten, gib Antwort deinem Sohne aus dem Hügel, gib ihm ein Zeichen, daß du ihn hörst!“ — Die Wellen brachen sich, eintönig plätschernd am Gestade, sanfte Winde säuselten im Haine, die Sterne zogen schweigend heraus, aus dem Grabe drang kein Laut hervor, den grambeladenen Helden zu trösten. Er wandte den Blick nach der Höhe, wo einst Balders Hof gestanden hatte. Da zeigte sich ein Lichtschein am Himmel, der immer heller wurde. Strahlen, vielfarbig, die Nacht erleuchtend, gingen davon aus, verschlangen sich zu einem Kranze, der sich erweiterte und — es war keine Augentäuschung — wie ein Götterhof, wie Balders Tempel anzusehen war.



Er senkte sich nieder zur Erde, stand auf dem Trümmerberg glänzend, wunderherrlich, wie Breidablik, des Gottes selige Wohnung in Asenheim. Versunken im Anschauen, stand der Held am Totenhügel. Er verstand das Gesicht, das ihm der Vater gesendet. Nicht Tod, nicht Blut forderte der Gott der Liebe, ein neues Haus, ein Tempelbau sollte ihn versöhnen und den Fluch vom Haupte des Schuldigen wenden. Mit neu erwachender Energie beschloß er dem Götterspruch Folge zu leisten.

Tausend emsige Hände waren auf dem Tempelberg beschäftigt, den Schutt hinwegzuräumen und den Neubau zu fördern. Auch kunstverständige Meister aus dem Südland, durch Frithjofs Wikingschätze angelockt, schufen hohe Pfeiler, kunstreiche Säulen und Götterbilder nach seiner Anweisung, daß der Hof dem ähnlich werde, den er in der nächtlichen Erscheinung gesehen hatte.

Das Götterhaus war vollendet; es blickte von der Felsenhöhe auf das grüne Thal und das weite Meer herab. Ein eherner Zaun mit goldenen Anläufen umgab den heiligen Bezirk, wo eine junge Pflanzung den werdenden Hain anzeigte. Zwischen zwei Pfeilern von Marmor öffnete sich das eiserne, mit Bildwerk verzierte Thor. In der Mitte des inneren Raumes stand der Altar, aus einem Marmorbloß gehauen und ringsum mit Sprüchen in goldener Runenschrift verziert. Darüber wölbte sich die glänzende Kuppel, die auf mächtigen Säulen ruhte. Ringsum in Nischen saßen die Asengötter in blauen, goldumsäumten Gewändern, und weiter zurück auf hohem Thron Balder selbst, voll Güte und Gnade niederschauend auf seine Verehrer. Tiefblau war die Nische, in der sein Hochsitz stand, und gleich der Sonne strahlte ein Zuvöl über seinem Haupte.

Draußen um den ehernen Ring lagerte die Volksmenge, die Weihe erwartend; im Inneren lehnte Frithjof an einem Pfeiler. Er überschaute das Werk, das er hervorgerufen; er blickte zu Balder empor, der, jetzt versöhnt, ihn nicht mehr von seiner allumfassenden Gnade ausschloß.

Jetzt traten durch die Seitenspforte Priester ein; sie schlachteten nicht Opfertiere, sie brachten Weihrauch auf dem Altarsteine dar, der lodern süßen Duft im weiten Raume verbreitete.

Zwölf Stalben folgten unter Harfenklang den Priestern und sangen, den Altarstein umwandelnd, ein Lied von Balders Liebe, wie er alle Wesen mit seinen Segnungen beglückt, wie alle weinen, wenn er, von Höders Speer getroffen, zur Tiefe sinkt, wie dann Unschuld und Frömmigkeit, Gesetz und Ordnung schwinden, bis Ragnarök anbricht und in Surturs Flammen das All vergeht. Den Stalben folgten zwölf Jungfrauen, kaum dem Kindesalter entwachsen, die Rosen der Unschuld auf den Wangen, die Rosen der Unschuld auch im Herzen. Sie setzten in volleren Tönen das Lied fort; sie sangen von der erneuten Welt, die, wenn die Gluten erloschen und das kochende Meer zurückgetreten ist, grün und blühend emporsteigt zu Gimirs seligen Höhen, wo der erstandene Balder ewig waltet, verbunden mit dem durch die Gut der Liebe verklärten, geläuterten Höder. Es war dem lauschenden Helden, als sänge Þun mit ihren Jungfrauen zu Bragis Harfe; heiliger Friede überkam ihn; er hätte



die Menschen alle, er hätte Heimskringla in die Arme schließen, in dem Bonnaus-  
rausch der Töne hinschwinden mögen. Es war die Versöhnung mit dem Gotte,  
es war der Friede, den Balder sandte. Wie er in dem Gedanken schwelgte,  
wandelte einer der Könige in königlichem Purpur vorüber. Frithjof erkannte  
ihn wohl, und die Ratter des Hasses, der Rache bäumte sich auf in seinem  
Herzen und seine Hand griff nach dem Schwerte.



Frithjof in Balders Heiligtum.

Er stieß die halbgezückte Klinge in die Scheide zurück, indem er vor sich  
hinmurmelte: „Nicht hier, an anderm Orte.“ — „Nicht hier, an anderm Orte“,  
wiederholte eine Stimme neben ihm. Es war die Stimme des ehrwürdigen  
Hohenpriesters, der sich ihm leise genährt hatte. „Aber“, fuhr er fort, „bleibt  
deine Rache am andern Orte vor dem Gotte der Unschuld und Liebe ver-  
borgten? — Denkst du, durch einen Bau von Steinen ihn zu versöhnen? —



Ein andres Tempelhaus begehrt er, ein Tempelhaus der Liebe und Versöhnung in deiner Seele; und wenn du das nicht bauen kannst, so bleibe fern von ihm. Siehe, was die Wala singt von Balder's Tod in Asenheim, das wiederholt sich fort und fort im Menschenleben. Hermoder brachte nicht den Bruder wieder zur seligen Heimat; doch gibt Hel den Raub zurück, so oft ein Mensch geboren wird. Mit jedem Menschenkinde wird auch Balder geboren. In seinem Lächeln, wenn es den Vater- und Mutternamen lallt, erscheint den frohen Eltern der Gott der Unschuld. Doch schläft auch in der Kinderseele noch bewußtlos der finstere Höder; den erweckt der listreiche Loki, reicht ihm den Mistelspeer, und wenn der Mensch nicht seinen Balder schirmt, so fällt er, von dem Todeszweige getroffen, zur dunklen Hel hinab, und Ragnarök bricht an, der Jemir heult, es wälzt im Totenmut sich Förmungander, und die Welt der Liebe und des Friedens im Menschenherzen vergeht in Surturs Flammen. Sohn Frithjof, dein guter Balder lebt dir noch; er fordert Versöhnung mit dem, der dich geschädigt. Wisse, Helge ist tot, gefallen im Finnenkriege; Halfdan aber naht, dir die Friedenshand zu reichen.“ „Es ist zu spät“, erwiderte der Held finster; „des Gottes Fluch weicht nicht von mir; ich fühl's an dem wilden Feuer, das mich durchbringt, wenn ich mir den Verhassten gegenüber denke. Surturs Blut schlägt über mir zusammen. Erst Rache, dann fort auf stürmischer Flut, bis ein Wikingschwert das bewegte Herz durchbohrt. Es ist zu spät.“

Wir geben hier den weiteren Verlauf mit den Worten einer neueren Dichtung:

„Zu spät, o Sohn?“ versetzt der Priester; „kennst du  
Denn Balder nicht, den Gott der Lieb' und Huld?  
Gibt er nicht Kraft dem, der ihn sucht? verwarf er  
Den Fleh'nden? der die Sünd' erkennet? darf er  
Niemals genesen von dem Fluch der Schuld?“

Niemals genesen — o nicht kennet Balder,  
Des Lebenshauch Heimskringla rings durchdringt,  
Dies Wort. — Wer reuig naht, wird genesen  
Aus Nacht zum Tag der Liebe, der die Wesen  
Mit ungeahntem Himmelsglanz umschlingt.

Die Nacht der Schuld umlagert nur die Tiefen  
Der Seel' und nur des ird'schen Auges Blick.  
Bist du hindurchgebrungen zur Erkenntnis  
Der Schuld, so ist die Sühn' in dem Geständnis  
Vollbracht, der Gott versöhnt und dein Geschick.

Nicht jene Morne, die auf Erden richtet  
Die Thaten, die niemals Versöhnung kennt,  
Die Kronen raubt dem, den zuerst sie zierte.  
Und jenen von Begier treibt zu Begierde,  
Ein Feuer mal dort auf die Stirne brennt;



Die nimmer schont, den Schulb'gen nicht verläßet,  
Der schwindelnd nach erträumter Höhe drängt,  
Ihn fester nur und fester hält umwoben,  
Wenn sie von Sieg zu Siegen ihn erhoben,  
Bis er sein tropig Haupt zur Tiefe senkt;

Die andre Morne föhnt er, die von Walder  
Ihn scheidet, daß er ferne von ihm weicht  
In seinem Stolz und nun muß einsam wallen,  
Verwaist, der dunklen Erdenmacht verfallen,  
Bis er ihn aufsucht wieder und erreicht.

So bist du friedlos lang' umher gewandert,  
Dein harret Walder, nimmt dich an auß' neu'.  
Er folgte dir, ob du ihn auch verachtet,  
Mit seiner Liebe Blick, da du verschmachtet  
Zur Reige trankst den Thränenkelch der Neu'.

Sieh, wie er mild von dir Verföhnung fordert,  
Auf daß er selbst auch sei verföhnt mit dir;  
Auf daß sein Bild in deiner Seel' erstehe,  
Und Höders dunkle Macht vor ihm vergehe —  
Blick' hin, er winkt an heil'ger Stätte hier.“

Dort saß der Gott im Abendsonnengolde,  
Er senkt in Frithjofs Brust der Liebe Strahl,  
Und wie der Held nun wieder zu dem Greise  
Sich wendet, ist Halsban genahet leise  
Und sieht ihn an, erwartend seine Wahl.

Er aber thut hinweg die starke Behre;  
Er heut dem, der ihn kränkte, frei die Hand;  
Einschlägt der König. Höder fleucht bezwungen,  
Der Gott des Zorns. „Du hast den Sieg errungen“,  
So spricht der Greis, zu Frithjof hingewandt.

„Vielleicht hat auch der Gott das Leid bezwungen,  
Das dir so lange schon im Herzen glüht,  
Um dich mit frischem Kranze zu bekronen;  
Vielleicht“ — er kann nicht enden — Harstentönen  
Erschallt, daraus das Lied der Lieb' erblüht.

Jungfrauen singen es zur Stalbenhärf,   
Von Nannas Treue bis zur Scheiterglut,  
Von Gimils Höhen, wo die frohen Gatten  
Sich wiederfinden auf den grünen Matten,  
Wo keine Thräne fließt, die Klage ruht.

Und sieh', die Pfort' eröffnet sich, im Grunde  
Der Halle, schön, vom Abendstrahl erscheint



Verklärt dort Ingeborg im Brautgeschmeide;  
 Sie tritt erglühend an des Bruders Seite,  
 Der mit dem Freunde gern die Schwester eint.

Die lang' verlorne, einen Strauß von Rosen  
 In Händen, früh gepflückt im Morgentau,  
 Als wie von Freudenthränen übergossen.  
 Es naht der Held, er fühlt sich sanft umschlossen;  
 An seinem Busen ruht die teure Frau.

Und Schuld und Mühfal ist alsbald vergangen  
 Spurlos, die Freude blüht aufs neu' hervor  
 Den Glücklichen, gleichwie, wenn fern gezogen  
 Der Sturm der Nacht, dem Saat und Baum sich bogen;  
 Zum Himmel lächelnd blickt die Flur empor.

Wir sind in unsrer Darstellung der Frithjoffage von Tegnér gefolgt und haben nur, dem nordischen Charakter gemäß, die Begierde des Helden nach Rache mehr hervortreten lassen. Die nordischen Sagen von Frithjof dem Kühnen und der schönen Ingeborg sind knapp gehalten und wenig ansprechend, auch passen sie nicht in die Zeit des Bravallakämpfers Sigurd Ring. Nach ihnen hatte unser Held und seine geliebte Gattin einen Sohn Hunthjof, von dem drei Könige, Herthjof, Geierthjof und Frithjof, abstammten. Dieselben wurden von Wikar mit Starkads Hilfe besiegt. Des beschränkten Raumes wegen mußten wir manche Züge und Szenen der tiefsinnigen Dichtung Tegnér's übergehen. Ihre Hauptschönheiten der etwas starren Form der nordischen Sage gegenüber liegen nicht nur in der wärmeren Empfindung, welche die Liebe Frithjofs und Ingeborgs beseelt, sondern auch in der vertieften, sozusagen verchristlichten Valberidee, durch die von den leblosen mythologischen Figuren eine Brücke zur unsichtbaren Gottheit gebildet wird. So heißt es unter andern:

Ein Valder war im Süden auch, der Jungfrau Sohn.  
 Daß klar der Runen Rätsel auf dem schwarzen Schild  
 Der Nornen würde, sandte den Alvater her.  
 Fried' war sein Heerschrei, Liebe war sein blankes Schwert,  
 Als Taube saß die Unschuld auf dem Silberhelm.  
 Fromm lebte der und lehrte fromm, starb und vergab  
 Und unter fernen Palmen steht sein Grab im Licht.  
 Sein Wort, erzählt man, wandert hin von Thal zu Thal.





Sigurd Rings Tod auf dem Berdeck seines Drachen.

## Siebenter Abschnitt.

Ragnar Lodbrok und seine Söhne.

### Ragnars Thaten.

Ragnar, ein sagenberühmter Held, erscheint schon in der beglaubigten Geschichte. Die verschiedenen Angaben über ihn lassen sich nicht leicht in Übereinstimmung bringen. Wahrscheinlich hat man die Thaten mehrerer Helden und nordischen Könige auf ihn übertragen. Nach Annahme des schwedischen Historikers Geyer lebte er um das Jahr 800 n. Chr., war also ein Zeitgenosse Karls des Großen, oder vielleicht seines Nachfolgers Ludwigs des Frommen. Wir folgen den Sagen, die wir in möglichsten Zusammenhang bringen.

Nach einer von Tegnér freilich abweichenden Erzählung hatte Sigurd Ring von seiner ersten Gattin Alfild einen Sohn, nämlich den nachmals berühmten Ragnar. In vorgerücktem Alter entbraunte er in unstillbarer Liebe zu Alfjol (Alfsenonne), der Tochter des Königs Alf von Hütland. Ihre Brüder verweigerten sie dem greisen Herrscher und töteten sie mit Gift, als sie in der



Schlacht besiegt wurden. Der alte König ließ den Körper der ermordeten Jungfrau auf ein Schiff bringen, steuerte hinaus ins offene Meer, durchbohrte sich, nachdem er das Fahrzeug angezündet hatte, mit dem Schwert und starb also neben der Leiche der geliebten Alfsol. Ragnar, obgleich erst fünfzehn Jahre alt, ward nun König. Er zeichnete sich ebenso durch Schönheit wie durch Gelbenmut aus und bestand auf seinen Wikingzügen die verwegendsten Abenteuer. Als er einst an der Küste von Norwegen gelandet war, ging er allein in das innere Land. Auf einer Anhöhe lagerte er sich und überschaute ein reizendes Thal, das sich vor ihm ausbreitete. Saatzfelder, Wiesen, Baumgruppen, ein von der Sonne bestrahlter See, alles vereinigte sich, ihm ein Bild des Friedens vor die Seele zu zaubern. Er meinte, in dieser Einsamkeit könnte der Mensch glücklicher leben als in den Stürmen auf hoher See und in mörderischem Kampfe, und die Kränze des Ruhmes, denen er nachjage, seien wertlos gegen den stillen Frieden in diesen Thälern. Er ward aber bald eines andern belehrt, denn zwei feindliche Scharen rückten mit erhobenem Heerschilde und unter dem Klange der Hörner gegeneinander an. Dem einen Heerhaufen ritt auf weißem Rosse ein schönes Weib voraus. Ihre Rüstung glänzte wie Silber, unter dem Helme quollen dunkle Locken hervor und fielen über Schultern und Rücken. Sie ordnete ihre Schar und stürmte voran gegen den feindlichen Heerhaufen. Sie versandte zwei Wurfere und socht dann im Handgemenge mit Schild und Schwert. Mehrere Kämpfer fielen unter ihren Streichen, aber die feindliche Übermacht war zu groß; ihre Krieger wichen zurück, nicht aber sie selbst. Gefangenschaft oder Tod drohte der Jungfrau, die, gleich einer Walküre, im Kampfgetümmel bald da, bald dort erschien. Bei diesem Anblick raffte sich Ragnar auf und eilte an ihre Seite. Sein furchtbares Schwert streckte feindliche Krieger in Menge nieder; die übrigen suchten ihr Heil in der Flucht. Er entzog sich dem Danke der Schildmaid, erfuhr aber auf dem Rückwege nach seinem Schiffe, sie heiße Lodgerda, beherrsche die umliegenden Gaue und wohne in einem Palast inmitten ihrer Besitzungen. Dahin begab er sich folgenden Tages. Der Helfer in der Not ward freundlich aufgenommen, und als er nach drei Tagen um die Hand der Jungfrau anhielt, gab sie willig das Jawort.

Lodgerda war ihrem Gatten in guter Treue zugethan, doch nicht, wie andre Frauen, in allen Dingen unterwürfig. Sie tummelte sich mit ihm auf der Jagd und in Fehden mit den Nachbarn herum, wollte ihm aber nicht in sein Reich folgen noch auf ihr Herrscherrecht verzichten. Der junge Held verhartete drei Jahre an ihrer Seite; dann erwachte der kriegerische Geist, die Begierde nach Thatenruhm in seiner Seele, und als die Nachricht kam, Schonen und die dänischen Inseln seien von ihm abgefallen, schied er sich von der Gattin, die sich nicht entschließen konnte, ihre liebliche Heimat zu verlassen und dem Manne in die ungewisse Fremde zu folgen. Er aber schlug bald die Rebellen bei Whitaby, die Jütländer am Lynfiord und zog, mit Siegesehren geschmückt, in die Königshalle zu Hlebra ein. Da zeigte ihm einst ein zauberkundiger Biarmier in seinem Wunderspiegel eine Jungfrau von großer Schönheit. Der König konnte den Blick nicht von dem Bilde abwenden; er meinte, der Mann sei der Glückliche auf Erden, der ein solches Kleinod sein Eigentum nenne.



„Ja“, sagte der Fremdling, „du redest die Wahrheit, zumal da die edle Maid auch wegen ihres Verstandes berühmt ist. Ihr Vater, Jarl Herraud in Ostgotland, fragt sie bei allen Angelegenheiten um Rat, und er hat im Kriege und Frieden Glück, wenn er ihren Vorschlägen folgt. Jetzt aber ist er in schwerer Sorge, und das ist also gekommen. Zwei kühne Helden brachten ihm ein Greifei, das sie mit vielen Schätzen aus unserm Lande geraubt hatten. Der Jarl ließ es von einem Schwane ausbrüten, und es schlüpfte ein gar niedliches Lindwürmlein heraus, das er der Tochter schenkte. Sie setzte es in eine Schachtel auf goldener Unterlage und hatte ihre Freude an dem Tierchen, das gar gelehrtig und artig schien und seine Fütterung aus ihrer Hand nahm, wie ein zierliches Hündchen. Es wuchs aber von Tag zu Tag, so daß es bald weder in der Schachtel noch auch in der Stube Raum fand, und jetzt umschließt es das ganze Haus, welches die Jungfrau bewohnt. Das Ungeheuer ist ihr noch immer sehr zugethan; aber es bewacht sie mit eifersüchtigen Blicken, läßt sie nicht herausgehen und erlaubt nur dem Wächter, der ihm täglich einen Ochsen zum Fraß bringt, auch seiner Herrin Speise zuzuführen. Niemand wagt den Wurm anzugreifen; denn seine Augen sind wie sprühendes Feuer, sein Pesthauch ist tödliches Gift, mit seinem Schweife zerbricht er die stärksten Eichen wie Strohhalme. Der Jarl hat nun dem die Hand seiner Tochter versprochen, der den Drachen erlegen werde.“

Ragnar war schon zu dem Abenteuer entschlossen. Er wollte indessen nicht unbedacht in den Kampf gehen. Er verschaffte sich ein Gewand von dickem Wollenzug und Tierhaut, tauchte es in Teer, wodurch es, wie er mußte, gegen Gift und Pesthauch undurchdringlich wurde, und segelte alsdann mit streitbaren Genossen nach Ostgotland. Er landete an der Küste unsern von der Burg des Jarls. Eingehüllt in sein beteeretes Gewand, in der Hand den gewaltigen ESENSpeer mit zwei Fuß langer Spitze, wanderte er nach dem Hause der Jungfrau. Da sah er alsbald das Ungeheuer, das zu schlafen schien, rings um die Wohnung gelagert. Er versuchte, es mit wiederholten Stößen zu durchbohren; allein die Waffe glitt an den stahlharten Schuppen ab, und nun erhob sich der Drache unter fürchterlichem Zischen, um ihn mit den Zähnen zu fassen. Er spie zugleich Gift und Geifer auf ihn; allein der unerschrockene Held hatte bei dieser Wendung eine Blöße unter dem Halse erspäht, wo die Schuppen in weicheeren Ringen sich verloren. In diese Stelle stieß er nachbohrend mit höchster Gewalt den Speiß. Der Wurm krümmte und bäumte sich, daß das Haus zitterte und der Schaft zerbrach, und verendete dann unter Zuckungen. Die Jungfrau war, durch das Getöse geweckt, ans Fenster getreten. Sie erblickte nicht ohne Schauern den Sieger in der unförmlichen Kleidung; ehe sie jedoch weiter nach ihm forschen konnte, entzog er sich ihren Blicken.

Jarl Herraud, der bald von dem Geschehenen Kunde erhielt, ließ eine Heerverammlung ankündigen, damit derjenige, welcher die Heldenthat vollbracht hatte, den Preis empfangen. Auch Ragnar stellte sich in seinem Teergewand ein. Auf Befehl des Herrschers trugen zwei Herolde die schwere Lanzenspitze unter den Männern herum, um zu erforschen, wer den Schaft dazu habe. Als der Held die mächtige Stange vorwies und das Stahlhaupt daran fügte, rief



der Jarl erstaunt: „He, Lederhose (Lodbrok), wer hat dich den Stoß gelehrt? Kommst du aus dem Biarmierlaude, daß du so nach Pech und Teer riechst?“ Auf diese Ausrufe warf der Held die Verkleidung von sich und stand in königlichem Gewande vor der Versammlung. „Ragnar! Ragnar! — er selbst, der König!“ riefen viele Stimmen. Der Jarl aber, von seinem Hochsitz herabsteigend, schloß ihn jubelnd in die Arme, indem er sagte: „Du sollst forthin Lodbrok zubenannt werden zur Erinnerung an deine Heldenthat. Nun aber rüfst das Verlobungsfest!“

Thora — so hieß die Tochter des Jarls — reichte freudig dem ruhm= vollen Helden die Hand zum Ehebunde, und vielleicht hätten alle Jungfrauen der Nordlande daselbe gethan. Sie hatte auch niemals Ursache, ihre Wahl zu bereuen; denn ihr Gatte entsagte sogar den Wikingsfahrten, um friedlich mit ihr in Hledra beisammen zu sein. Zwei Söhne, Erik und Agnar, entsprossen dem Ehebund und vermehrten das Glück der Gatten. Aber die uralte Skuld duldet keine menschliche Zufriedenheit; sie warf einen schwarzen Faden gen Norden, und Thora starb in den Armen ihres untröstlichen Gemahls. Nun gab es keine Freudenfeste mehr am königlichen Hofe, denn der Herrscher verharrte in tiefer Trauer. Endlich traten die Angeesehensten seiner alten Wehrgenossen vor ihn hin und stellten ihm vor, wie er noch jung, wie es seiner unwürdig sei, ein thatenloses Leben zu führen, wie das Sturmlied, das Ögirs Töchter singen, und der Valküren Schlachtgesang den Schmerz und die maßlose Traurigkeit bannen würden. Diese Rede weckte den Kriegsmuth des Königs, und bald steuerte er wieder hinaus auf die wogende See, wo unter Gefahren und Abenteuern die Klage des Herzens verstummte.

Er landete einst an der Küste von Norwegen und befahl mehreren Knechten, den nötigen Vorrat an Brot zu backen. Die Leute fanden ein ärmliches Bauernhaus und darin ein altes, grämliches Weib von abschreckendem Aussehen. Sie hätten gern bei Herrichtung des Teiges Hilfe gehabt; allein die Alte war nicht bloß grau von Haaren, sondern auch an Angesicht und Händen grau und klebrig von Schmutz. Wie sie noch ratschlagten, ob sie solche Hände zu Hilfe nehmen sollten, kam eine flinke Dirne daher. Die Knechte gafften sie mit offenem Munde an und konnten kein Wort hervorbringen, denn sie hatten niemals ein so schönes Weib gesehen. „Ja, ja, das ist meine Tochter“, knurrte die Alte unter vielem Räuspern; „schau, Kraka (Krähe), die Leute wollen Brot backen und verstehen das Werk nicht.“ — Ohne zu antworten, griff die Dirne zu, und als der Teig hergerichtet und die Brote geformt waren, schob sie dieselben in den Backofen und hieß die Leute darauf achten, da sie andre Arbeit habe. Die Burschen hatten aber nur Augen für die schöne Maid, die mit wunderbarem Geschick Ordnung und Sauberkeit in den armseligen Haushalt brachte. Darüber verbrannte ein Teil des Gebäcks, und als sie die Ware auf das Fahrzeug brachten, setzte es Scheltworte und Schläge. Sie beteuerten aber unter dem Klappern des Stoces, daß es dem gestrengen Herrn selbst nicht besser ergangen wäre, wenn er das Bäckergeschäft besorgte und dabei in die blauen Augen der Dirne gesehen hätte. Diese Betenerungen erregten Ragnar's Neugierde. Er befahl, man solle das Wunderkind auf den folgenden Morgen zu ihm beschneiden, die Dirne solle aber kommen ohne Geleitsmann und doch begleitet, ohne Gewand und doch nicht



nacht, ungespeist und doch nicht nüchtern. Dieser räthselähnliche Zug der Sage und seine Lösung ist echt germanisch. (Vergl. die Märchen von Grimm.)

Die seltsame Botschaft ward ausgerichtet, und Krafa erschien, gehüllt in ein sechsfach umschlungenes Fischesnetz, begleitet von ihrem Schäferhund. Sie hatte in einen saftigen Lauch gebissen, aber nicht Speise zu sich genommen. Mehr als dieser Beweis von Klugheit wirkten die untadelige Gestalt, die blonden, seideweichen Locken, die sanft geröteten Wangen und die Augen des Mädchens, in denen die Klarheit des Himmels leuchtete. Der König war wie bezaubert; es erging ihm wie den Knechten; er konnte den Blick nicht von ihr wenden. Er trug ihr seine Hand und seine Krone an. Sie aber meinte, die Neigung der Männer, zumal der Könige, sei wandelbar, gleich Ogirs Töchtern, die bald im Sonnenlicht strahlten, bald sturm bewegt den vertrauenden Schiffer in den Abgrund zögen. Daher solle Ragnar erst seine Wikingsfahrt vollenden, und wenn er dann noch desselben Sinnes sei, wiederkehren und seinen Antrag wiederholen. Der kühne Seeheld fügte sich dem Willen der Banerndirne. Aber er ward nicht wankelmütig; er kehrte zurück und führte die schöne Maid nach Hledra, wo die Vermählung gefeiert wurde.

Der älteste Sohn dieser Ehe war Iwar oder Iswar, schön von Angesicht und kräftig von Brust und Armen, aber seine unteren Glieder blieben schwach, fast beinlos; sie schienen nur aus Fleisch und Knorpel zu bestehen, so daß er stets getragen werden mußte. Dagegen zeigte er früh großen Verstand und lernte Runenkunst und mancherlei Zauber. Der zweite Sohn hieß Björn, später wegen seiner ungemeinen Stärke und Tapferkeit Jarnside (Eisenseite) zubenannt, der dritte Hvitserk, der vierte Hogenwald, alle nachmals durch Heldenmut dem Vater nachstrebend. Sie erwarteten mit Ungeduld die Zeit, da ihnen der König vergönnen werde, durch Thaten Ruhm zu erwerben; denn sie hörten von den Heerfahrten ihrer älteren Halbbrüder Grik und Agnar, die stets mit Bente heimkehrten.

Indessen ging im Volke die Rede um, eine Krafa, eine Bäuerin, gehöre nicht auf den Thron des großen nordischen Reiches; sie sei zwar schön, weise und selbst runenkundig, aber der König habe übel gethan, sie zu so hohen Ehren zu erheben. Diese und ähnliche Reden wurden geflüstert dem Herrscher von den Höflingen hinterbracht, die derselben Meinung waren. Voll Unmuths über solche Stachelreden unternahm Ragnar eine Fahrt nach Swithiod, wo der ihm befreundete König Eistein die Herrschaft führte. Er wurde wohl empfangen, und die reizende Tochter des mächtigen Gebieters reichte ihm das volle Horn und saß während des Gelages an seiner Seite. Er war entzückt von ihrer Rede wie von ihrer Schönheit, und als ihm die Hofleute während des längeren Besuchs die Vorzüge eines Ehebundes mit der edlen Königstochter priesen, ließ er sich überreden und trug dem schwedischen Freunde sein Anliegen vor. Es wurde festgesetzt, die Verlobung solle sogleich gefeiert werden, dann solle Ragnar zurückkehren und unter irgend einem Vorwande die Scheidung von der bäuerlichen Krafa veranlassen. Als der König in dem Palaste zu Hledra anlangte, trat ihm die Gattin, wie immer, freundlich und liebenswürdig entgegen. Sie kehrte sich nicht an seine mürrische Begrüßung; sie sorgte für seine



Bequemlichkeit und fragte ihn dann, ob er nicht Neuigkeiten mitbringe. Auf sein kurzes Nein versetzte sie, daß sie eine unglaubliche Nachricht über seinen besten Freund erhalten habe; derselbe wolle sich nämlich von seiner rechtmäßigen Gattin lossagen, um eine Königstochter heimzuführen und habe bereits die Verlobung gefeiert. „Welcher Schurke hat dir das hinterbracht?“ fuhr Ragnar zornig auf. Sie erwiderte ruhig: „Meine plaudernden Elstern — du kennst sie ja — sind dabei gewesen. Ich hatte sie voll Sorgen nach dir ausgesendet, und sie statteten mir treulich den Bericht ab. Willst du nun das Vorhaben ausführen, so gehe ich zu den Bauersleuten zurück, die man für meine Eltern hält. Sie haben meinen Pflegevater Heimir ermordet, du willst mein Lebensglück morden. Ehe du es thust, will ich dir noch ein Geheimnis entdecken. Wißte, ich heiße nicht Kraka, sondern Alslaug, bin die Tochter des Sigurd Fafnisbana (Fafnirstöter), jenes Helden, der alle Könige und Reden der Nordlande so weit überstrahlt, wie die tagpendende Sonne die nächtlichen Sterne. Meine Mutter war die Walküre Brynhild. Als jener von seinen Schwähern Gunnar und Högne (Hagen) meuchlerisch erschlagen wurde, trug mich der besorgte Heimir aus Furcht vor den Mördern in einer Harfe aus dem unglücklichen Lande fort und kam nach langem Umherirren in das Bauernhaus. Die beiden Inassen, welche große Schätze in der Harfe vermuteten, erwürgten den treuen Hüter des Nachts im Schlafe, wagten aber nicht, das Kind, das sie statt des Geldes voranden, gleichfalls umzubringen. So wuchs ich bei ihnen auf. Sie ließen mir auch den Goldring mit dem Bilde meiner Mutter und den Runenbrief, den sie schrieb, ehe sie die Scheiter bestieg, um im Leichenbrande den Bund mit dem Geliebten auf ewig zu schließen. Hier die Wahrzeichen“, fuhr sie fort, indem sie Ring und Brief vorwies; „noch ein drittes Merkmal hat mir Odin geoffenbart; es wird erscheinen, wenn unser noch ungeborner Sohn das Licht der Welt erblickt, denn er wird im Auge das Bild einer kleinen Schlange haben.“ Sie legte den königlichen Schmuck ab und wollte gehen. Ragnar stand wie der ärmste Bettler vor der edlen Frau, deren erhabene Abkunft er in dem Ausdruck ihrer Rede und in ihrem Handeln erkannte. Sie widerstand seinen Bitten nicht, sie blieb, und das Knäblein, das sie bald ihm schenkte, trug das angeführte Abzeichen wirklich an sich. Es wurde daher Sigurd Schlangenauge genannt.

### Kriegerische Thaten der Söhne Magnars.

Großen Kriegeſruhm hatten schon Eit und Agnar, die Söhne Thoras, erlangt; aber nun begehrten auch Iwar, Björn, Switserk und Rogenvold Schiffe zur Heerfahrt. Der Vater willfahrte ihnen gern, und da sie in vielen Kämpfen zu Wasser und zu Lande Glück hatten, so vereinigten sich bald andre Abenteurer mit ihren Scharen. Sie landeten daher mit großer Kühnheit bei der Stadt Whita by, um deren Einwohner zu züchtigen, da dieselben dänische Handelschiffe geplündert und verbrannt hatten. Die Bürger waren tapfere Krieger und in Zauberkünsten erfahren; sie rücten den Wikingen entgegen; allein Iwar, der wegen seiner Lähmung auf Schilden getragen wurde, vereitelte die Wirkung ihrer Blendwerke und schoß mit einem ungeheuren Vogen



Pfeile ab, die Schilde und Brünnen durchbohrten. Die andern Brüder durchdrachen die feindlichen Reihen und drangen in die Stadt; doch fiel der junge Hogenwald, von einem Wurfspieß zum Tode getroffen.

Während der Abwesenheit der jungen Helden war mit König Eistein von Swithiod Krieg ausgebrochen; denn derselbe fürnte wegen Verächtlichmachung seiner Tochter und ließ überall auf dänische Schiffe Jagd machen. Agnar und Erit beschloßen sogleich, den feindlichen Herrscher zu züchtigen. Sie landeten an der schwedischen Küste und richteten große Verheerungen an; allein sie verloren beide das Leben, da sie Eistein mit Übermacht angriff und mit Hilfe seiner fürchterlichen Zauberkuh überwältigte.

Als die Trauerkunde erscholl, wollte Ragnar sogleich zur Rache aufbrechen, aber Aslaug beehrte, daß die Rache ihren Söhnen überlassen werde. Zwar weigerte sich zwar anfangs aus Furcht vor den Hantverkünsten Eisteins, doch übernahm er endlich die Führung des Heeres. Er ordnete es am Tage der Schlacht in drei Haufen, um der Verwirrung vorzubeugen. Dennoch verbreitete sich allgemeines Entsetzen, als das Ungeheuer brüllend und niederstoßend unter die Krieger stürzte. Zwar sah das Verderben; aber er spannte den gewaltigen Bogen, und seine Geschosse drangen durch die eisenfeste Haut des Ungetüms in Brust und Eingeweide, bis es verendete. Jetzt stürmten Björn-Eisenfeste und Switfert vor und vollendeten die Niederlage der Feinde. Eistein fiel auf der Flucht, und nun thaten die Brüder selbst der weiteren Verfolgung Einhalt, da der Rache Genüge geleistet war. Solche Schonung und Milde bewiesen die nordischen Wikinge und Seekönige in der Folge nicht mehr, da in den beständigen Kämpfen und Kriegsfahrten die Gemüther verwilderten. Sie selbst ertrugen ohne Mitleid Wunden und Schmerzen und vergossen daher mitleidlos Blut in Strömen. Sie durchschwärmten alle Meere, verheerten nicht bloß die Küstenländer, sondern fuhren auf leichten Drachschiffen in die Mündungen der Flüsse und drangen bis tief in das Innere der Länder, wo niedergebrannte Städte, verheerte Fluren, leichenvolle Schlachtfelder ihren Weg bezeichneten. England, das Gebiet des Frankenreichs unter dem schwachen Karl dem Dicke, Italien, Sizilien, die griechischen Inseln wurden von ihnen heimgesucht. Die Furcht vor den Göttern schwand aus ihren Herzen, und mit der Gottesfurcht auch Treue und Glauben, wie manche verräterische That bewies. „Das Schwert ist mein Gott und Gullweig (Gold) die Göttin, der ich diene“, hieß des Wikings Wahlspruch.

Die Söhne Ragnar Lodbroks, namentlich Björn-Eisenfeste, Sigurd mit dem Schlangenaugen, ferner des ersteren Pfleger, Hastings, waren die kühnsten unter den unzähligen Piraten, welche der Norden zum Schrecken Europas ent sandte. Englische und fränkische Chroniken erzählen von ihren Verheerungen und kriegerischen Thaten an den Küsten von England, Irland und Deutschland. Auch wenn sie Niederlagen erlitten, kehrten sie immer wieder mit frisch angeworbenen Scharen zurück. Sie vereinigten sich zur Eroberung der reichen Stadt Wisiburg, die einige für das Aventicum der Römer gehalten haben. Die Maueru waren unersteiglich; aber sie sprengten dieselben durch Feuer, indem sie große Holzmassen darum anhäuften und anzündeten. Die Brüder und



Hastings zog darauf nach Luna in Etrurien, nach des isländischen Bischofs Nifolaus Reisebericht eine Tagereise von Lucca. Zahlreiche wohlgerüstete Mannschaft besetzte die starken Mauern und Thürme; aber die Normänner schickten Botschaft, daß sie nur in friedlicher Absicht kämen; sie wünschten Lebensmittel anzukaufen, und ihr Häuptling Hastings, der sehr krank sei, begehre durch die Taufe in den Schoß der seligmachenden Kirche Christi aufgenommen zu werden. Erfreut durch diese Nachricht und den Worten vertrauend, eröffneten die Bürger sogleich den freien Verkehr. Dann wurde die heilige Handlung an dem todkranken Manne durch den Bischof vollzogen, während der städtische Graf Patenstelle vertrat. Einige Tage nachher hinterbrachte eine Gesandtschaft, der norbische Held sei des Todes verblieben; er habe aber sterbend den frommen Wunsch geäußert, man möge ihm in der heiligen Kreuzkirche eine Ruhestätte vergönnen; das Gotteshaus solle seine Schätze erhalten, und der ehrwürdige Bischof dafür jährlich drei Messen für seine Seele lesen lassen. Wenn das geschehe, meinte schließlich der Botschafter, so werde wohl das ganze Heer, das ohne Waffen den Sarg des geliebten Führers begleite, die Taufe annehmen. Das Gesuch wurde natürlich gewährt; die Geistlichkeit, der Magistrat, der Adel, eine Menge Bürger drängten sich in die Kirche, so daß die Normanen mit dem Sarge kaum Raum fanden. Das Requiem schallte feierlich durch das Gotteshaus, der Segen wurde gesprochen, die Leiche des reumütigen Sünders sollte in die Gruft gesenkt werden; da sprang der Deckel des Sarges auf, der Tote erhob sich in Grabgewändern, aber mit gezücktem Schwert, und hieb sogleich den Prälaten, den Grafen und andre Männer nieder. Die übrigen Krieger zogen nun gleichfalls verborgene Waffen hervor, womit sie unter der mehrlosen Menge ein entsetzliches Blutbad anrichteten. Sie stürzten dann in die Straßen, raubten, mordeten, warfen Feuer ein und verwandelten die Stadt in einen Schutthaufen. Sie wollten auch nach Romaburg ziehen; aber ein Pilger, den sie über die Entfernung dieser Hauptstadt der Christenheit befragten, versicherte, er habe auf dem Wege zwei Paar eiserne Sohlen durchgelaufen. Diese Angabe soll sie von ihrem Vorhaben abgebracht haben.

### Ragnars letzte Fahrt und Tod.

Der Vater dieser schrecklichen Wikingsfahrer blieb gleichfalls nicht ruhig in der Königshalle an der Seite seiner Aslaug. Er beschloß einen Zug nach England, um den König Ella von Nordhumbrien zur Entrichtung des schuldigen Tributs zu zwingen. Er ließ zwei Fahrzeuge, Knorren genannt, von ungewöhnlicher Größe erbauen, in denen ein ganzes Heer Raum fand. Er richtete Verwüstungen an der schottischen und englischen Küste an und kämpfte in blutigen Gefechten siegreich, da ihn ein von Aslaug gefertigtes Zauberhemd gegen Geschosse und Schwerter schützte. Ein Sturm trieb ihn in eine nordhumbrische Bucht, wo die Knorren scheiterten. Er selbst erreichte indeß mit Mannschaft, Waffen und der gesamten Ausrüstung das feste Land. Hier stieß er bald auf Ellas überlegene Macht. Der alte Held zögerte nicht einen Augenblick mit dem Angriff; er stand im Sturme des Gefechts wie ein Fels im Anprall der Brandung; aber seine Krieger sanken um ihn her, er selbst ward von Schilden eingeschlossen und gefangen.





Eroberung von Luna.







Niemand erkannte ihn, und da er auf alle Fragen beharrlich schwieg, ließ ihn der zornige König in den Schlangenturm werfen. Aslaugs Gewand wehrte, wie die Schwerter, so auch das giftige Gewürm ab, bis ihm die Wächter dasselbe vom Leibe rissen. Da funkelten die Augen der Nattern; sie krochen heran, schlugen die Zähne in die Brust und Seite des gequälten Mannes und tranken begierig sein Herzblut. Er stieß keinen Klagelaut aus; er sang sein im ganzen Norden bekanntes und berühmtes Sterbelied, das man Viarkamal nannte. Wir geben zwei Strophen desselben:

„Die Schwerter wir schwangen — o Wonne dem Viking,  
Im Speersturm spielend, zu sinken als Sieger.  
Vor dem Feinde der Feigling entflucht, doch dem Feinde  
Wallt höher das Herz im Gewühle der Schlachten;  
Rehrt heim er, so lohnt ihm die Liebe der Maid.

Wohlan denn — geschieden — schon winken Walfüren,  
Die aus seligen Eilen mir Odin entfannte,  
Goldtrunk mit den Aen auf Asgard zu trinken.  
Es nagen die Nattern; schon naht mir das Ende,  
Mit lachenden Rippen erleid' ich den Tod.“

Der Gesang ward von einem späteren Skalden gedichtet, aber er hat kaum seinesgleichen in der nordischen Poesie und drückt, wie kein anderer, den todverachtenden Mut der Wikingsfahrer aus.

Die Söhne Ragnars, heimgekehrt von ihren Wikingsfahrten, saßen in der väterlichen Halle. Sie redeten von ihren Thaten, ergöhten sich an Brettspiel und anderm Zeitvertreib. Da trat ein Mann zu Zwar, der sich ein Vöte König Eilas nannte und Kunde brachte von dem grauenhaftesten Ende ihres Vaters. Zwar fragte und forschte wieder und wieder, wie sich das alles begeben habe; Blut und Blässe wechselten auf seinem Angesicht. Die übrigen Brüder verharrten schweigend; das Brettspiel fiel rasselnd zur Erde, das Messer, das Sigurd spielend hielt, drang ihm tief in die Hand, er fühlte es nicht; Hwitserk preßte einen Brettstein in der krampfhast geballten Faust, das Blut quoll hervor, er merkte es nicht; aufrecht stand Björn auf seinen Ger gestützt, der Schaft bog sich unter dem Druck der eisernen Hand, die ihn hielt, und als der Vöte geendet, als er Ragnars Totenlied wiederholt hatte und Sühne bot für den Mord, da brach der Speer krachend in Stücke. „Rache!“ rief Björn, „Rache an dem Mörder!“ wiederholten die Brüder. „Auf, zur That!“ Bergebens mahnte der umsichtige Zwar zur Zögerung, um eine größere Macht zu versammeln. Mit der vorhandenen Mannschaft und den vorrätigen Schiffen ward sogleich die Fahrt angetreten. Auf dem Orlogschiffe entfaltete sich die blutrote Kriegsfahne mit dem Raben, den Aslaug mit ihren Töchtern unter Zaubergesang darauf gestickt hatte; aber der Vogel Odins flatterte nicht mit den Flügeln, wie sonst in Vorahnung des Sieges; er senkte traurig den Kopf, und die Schwingen hingen schlaff herunter. So warteten die Götter; aber die Nornen oder der Durst nach Rache verblendete die Brüder, daß sie die Fahrt fortsetzten. Indessen hatte Eila nicht bloß sein eignes Kriegsvolk aufgeboden, sondern auch zahlreiche Scharen von den andern Häuptlingen des Landes, selbst



von dem obersten König Alfred, zum Beistand erhalten. Daher wurden die Normannen vollständig geschlagen, und nur Ivar rettete die Trümmer des Heeres durch einen geschickten Rückzug. Er ließ darauf dem Sieger Frieden entbieten, wenn er ihm Vaterbuße zahle. Als sich Ella dazu bereit erklärte, forderte er nur ein Stück Land, soviel er mit einer Stierhaut umschließen könne. Die Forderung wurde bewilligt und der Vertrag beschworen, was freilich die andern Brüder, die übel zugerichtet zurückkehrten, mit Unwillen erfüllte. Er aber zerschchnitt die Ochsenhaut in dünne Riemen und erbaute auf dem umschlossenen Gebiete eine starke Burg, Lunduna-Borg genannt, das nachmalige London. Er gewann auch viele Häuptlinge durch Ventseligkeit und Freigebigkeit, während Ella, stolz auf seinen Sieg, dieselben zu unterdrücken suchte. Nun endlich forderte er seine Brüder zu einem zweiten Rachezuge auf. Diese hatten indessen von allen Seiten Kriegsvolk angeworben, und da Wind und Wellen günstig waren, so erreichten sie ohne Unfall die Bucht, in welcher die Fahrzeuge ihres Vaters gescheitert waren. Ivar blieb zwar, seinem Worte getreu, ruhig in der Burg; allein auf seine Mahnung leisteten die englischen Häuptlinge dem Ella keine Hilfe; daher wurde derselbe nach einem blutigen Tage geschlagen und gefangen. Man schnitt ihm den Blutaar in Rücken und Seiten, eine gräßliche Art, den Feind zu töten, die wir nicht näher beschreiben wollen. Ivar blieb in Nordhumbrien, wo ihn die Häuptlinge zum Könige ausriefen. Er waltete mit großer Weisheit, so daß er noch nach seinem Tode als Schutzgeist des Landes betrachtet wurde.

Die jüngeren Brüder setzten ihre Wikingsfahrten fort. Sie nahmen noch Theil an den Raubzügen der Normannen in England, Deutschland und Frankreich, wahrscheinlich auch an der denkwürdigen Belagerung von Paris, wo sie der feige Kaiser Karl der Dicke durch große Geldsummen zum Abzug bewog. In Deutschland setzten ihnen, oder ihren Nachkommen, Kaiser Arnulf Schranken, indem er 891 n. Chr. ihr Lager bei Löwen erstürmte, und später der ruhmvolle Heinrich der Finkler und dessen Sohn Otto der Große durch entscheidende Siege; in den andern Ländern dauerten ihre Raubzüge noch fort. Die Schilderung dieser Thaten gehört in die Geschichte. Wir aber werfen unsre Blicke auf die edelsten Blüten der nordischen Poesie, die unzweifelhaft zuerst im Herzen Germaniens aufgingen und dann im Norden erhalten, gepflegt und erzogen wurden. Die Ragnarssage ist eigentlich keine Sage für sich, sondern sie hängt mit der Volsungasage (Völsungensage), die als ihre Einleitung gelten kann, eng zusammen; beide Sagen rühren von demselben Verfasser her und gehören ins 13. Jahrhundert. Ragnar's Tod im Schlangenverlies, sein Totenlied erinnern an Gunnar's Ende im Schlangenturm. Die Ragnarssage ward wahrscheinlich in Norwegen verfaßt, zu dem Zwecke, die Sagen von Ragnar Lodbrok, dem halbmythischen Stammvater der norwegischen Könige, mit dem Sagentreife von den Völsungen und Nibelungen zu verbinden und so den Stammbaum des norwegischen Königs Hauses auf die Völsungen und damit auf Odin zurückzuführen. Einzelne Züge unsrer Sage sind der gleichfalls ins 13. Jahrhundert fallenden norwegischen Thidrekssage (von Dietrich von Bern) entlehnt; wir haben übrigens in unsrer Erzählung verschiedene Versionen verschmolzen.





Wölundur und Höðvilde  
Zeichnung von Prof. C. E. Doepler.

## Achter Abschnitt.

### Heldenlieder der Edda.

#### 1. Wölundur.

Wölundur, Wölundur,  
Gezeiten, hämmert lustig zu!  
Das Eisen glüht, der Funken sprüht,  
Daraus des Weisers Werk erblüht.  
Wölundur, Wölundur,  
Gezeiten, Zeit ist nun der Ruh'!

So sangen drei rüstige Burſchen, die in einer Schmiedewerkſtätte an einer Schwertklinge arbeiteten. „Ja“, ſagte der jüngſte von ihnen, „die Feiertunde iſt da. Der Hammer hat ſein Werk gethan, morgen wird der Ringbrecher gehärtet, mit Eiſenpulver geſchärft, mit Scheide und Goldgriff verſehen, dann der Zauberſegen, und die Wehre iſt fertig. Ich ſage euch, liebe Brüder, daß Schwert,



das Freyer dem Stirnir gab, war nicht schneidiger und glänzte nicht heller als unser Werk.“ — „Freilich, Wölundur“, sagten die Brüder, „du hast die Kunst bei den Alfen gelernt, die auch Freyers Schwert schmiedeten; da muß wohl das Werk den Meister loben. Aber nun wollen wir die Schurzjelle ablegen und in der Meeresflut Schweiß und Ruß abspülen. Vielleicht läßt uns Großmutter Waghilde, die Meermutter, irgend einen Schatz finden.“ Nach diesen Worten gingen die drei Brüder an den Strand, badeten und erschienen nun licht und schön, den lichten Alfen vergleichbar. Noch standen sie da, der Abendkühle sich freuend, da hörten sie Flügelschlag über sich und erblickten drei seltsame Gestalten, nämlich Jungfrauen, mit Schwanenhenden umgürtet. Dieselben schwebten tönenden Fluges zur Erde nieder, legten die Flügelfleider ab und badeten in der lauen Flut. Darauf saßen sie am Gestade und spannen mit goldenen Spindeln die Geschichte der Schlacht; denn es waren Walküren, Königstöchter, die Orlog (Schlachtentscheidung) trieben. Das hatten auch die jungen Gefellen wohl erkannt und deswegen die Federkleider heimlich weggenommen und in sicherem Versteck verborgen. Als nun die Mädchen ihre Gewänder suchten, begnugten sie den Brüdern, die sie freundlich begrüßten und in ihre Wohnungen einluden. Wohl sahen sich die Jungfrauen nach einem andern Odbach um; aber in der wüsten Gegend, die als das unheimliche Wolfsthäl bekannt war, fand sich weit und breit keine wohlliche Stätte. Daher mußten sie unwilligen Geistes der Einladung folgen. Sie bereuten es nicht; denn beim fröhlichen Mahle erhoben die Brüder wohltonenden Wechselgesang und erzählten von den Wundern im zauberischen Fimmarken und von dem Golde, das in den Wellen des Rheinstromes rollt; sie zeigten ihnen Rheingold, das sie selbst gewonnen, und Ringe und Kleinodien, die sie mit ihrer Kunst daraus verfertigt hatten. Die Jünglinge wußten so lieblich zu reden, daß die Walküren in die Verlobung willigten. Egil, der mittlere von den Brüdern, gewann die kühne Alrun, Slagfider die stattliche Schwanweiß, aber die jüngste, die liebliche Alweiß, führte Wölundur in seine Behausung.

Sieben Winter wohnten die Gatten friedlich und fröhlich beisammen. Die Schildmädchen freuten sich über die Werke der Männer, die kunstvollen Helme, Brünnen, Schilde, Schwerter und Geschosse, die blank und fest geschmiedet aus der ruhigen Esse hervorgingen. Sie schmückten sich mit Ringen und köstlichem Geschmeide, womit ihre Gatten sie besenkten. Sie bereiteten das Mahl, das sie denselben vorsetzten, wenn sie vom Weidwerk heimkehrten. Vornehmlich liebte Alweiß den verständigen, kunstreichen Wölundur, und als er einst in blanker Rüstung, das zuletzt geschmiedete Schwert an der Hüfte, vor sie hintrat und den gewaltigen Helmspalter aus der Scheide zog, der wie ein Blitzstrahl in seiner Hand flammte, als er damit Eisenstäbe spaltete, da meinte sie einen Helden zu sehen, wie voreinst in blutiger Feldschlacht, wenn sie, Sieg oder Tod bringend, über den Heeren schwebte. Sie schloß den Gatten liebend in die Arme und reichte ihm einen Goldring, der, wie sie sagte, bei Göttern und Menschen Liebe erwarb.

Indessen scholl kein Kriegeruf in dem einsamen Thale; nur Wolfsgewul störte den Frieden der Nacht, und dann und wann kehrte ein Wanderer ein, um



eine Rüstung oder ein Schwert von den Schmieden zu erstehen. Das Leben floß still und einförmig hin. Da erwachte im achten Jahre die Sehnsucht in den Frauen, Orlog zu treiben, die Thaten kühner Helden zu schauen, auf Wolkenrossen oder im Schwanengewand über Land und Meer zu schweben und nach Odins Gebot im Kampfsgetümmel zu walten. Sie wurden unmutig, sie grämten sich, sie verlangten nach ihren Federhemden; doch wagten sie nicht den Gatten zu entdecken, was in ihrem Herzen nage, was ihnen alle Freudigkeit raube. Ein volles Jahr trugen sie still und in sich verschlossen den Gram; da fanden sie endlich im neunten Jahre einen verborgenen Schrein und darin die Schwanenhemden. Sie jauchzten laut, sie eilten zum Strande und tönenden Flügelschlags entschnebten sie zu den blauen Höhen.

Die wegmüden Schützen kehrten am Abend vom Weidwerk heim. Sie schleppten mit sich ihre Jagdbeute, eine erlegte Värin; aber sie fanden das Haus verödet und den Schrein, der die Walfüרגewänder barg, offen und leer. Sie erkannten, was geschehen war, und ohne zu rasten machten sich Egil und Slagfider auf den Weg, die geliebten Frauen zu suchen. Wölundur blieb gramvoll zurück; denn er hoffte, Allweiß, die Gute, werde wiederkehren. Er saß daheim und schmiedete Goldringe, dem gleich, welchen ihm die Frau als Pfand ihrer Liebe gegeben hatte. Siebenhundert solcher Ringe band er mit Bast zusammen, darunter den echten, den nur er und sein Weib, nicht aber eine diebische Hand herausfinden konnte. Einst kehrte er spät abends von der Jagd heim, und als er die roten Ringe zählte, fehlte einer und gerade der, welchen er über alles wert hielt. „Sie war im Hause, sie hat ihn herausgefunden, sie wird wieder zu dir kommen“, sprach er bei sich und träumte den süßen Traum des Wiedersehens. Seine Gedanken verwirrten sich; er fiel in einen tiefen Schlaf. Er ward aber unsanft aufgeweckt und fühlte, wie er sich aufrichten wollte, festgeschnürte Stricke an Händen und Füßen. Jackeln leuchteten, Waffen klirrten umher, und vor dem überraschten Schmied stand ein Mann von grimmigem Ansehen. Er erkannte ihn wohl; es war Midunder, der Niarendrost (Vogt, Fürst); er erriet auch, daß ihn derselbe überfallen, weil er seine Verlassenheit erfahren hatte. „Schwarzalpengesell“, schnaubte ihn der Drost an, „von meinem Boden hast du dein Gold genommen, das du zu Ringen schmiedest, um damit mein Kriegsvolk zu werben.“ — Wölundur schwieg anfangs, dann versetzte er: „Übelgesinnter, nicht in deinen windkalten Bergen wächst das lautere Metall; es ist Rheingold, das in meinen Kammern leuchtet. Wer gibt dir Gewalt, den freien Mann in Bande zu legen?“ — Der Drost befahl statt aller Antwort, die Stricke fester zu schnüren, ihn und die vorgefundenen Schätze in das Fahrzeug zu laden und eilends nach dem Lande der Niaren die Fahrt zu steuern. Der Mond beleuchtete die Spiegelfläche des Meeres und die hellen Schilde der Bewaffneten, die den gefesselten Schmied umgaben. Ehe er unterging, erreichte das Schiff die Küste, wo die stolze Niarenburg ihre Zinnen erhob. „Wie der Schwarzalpe so grenlich uns anblickt; seine Augen sind Feuerräder, gleich den Augen eines Lindwurms“, murmelten die Krieger untereinander, als sie den gebundenen Mann in enge Haft schleppten. Der Drost schien ähnliche Gedanken zu hegen. Er umgürtete sich mit Wölundurs Sieges Schwert, gab den Ring der Liebe seiner



Tochter Bödwlbe, der fürstlichen Gattin ein funkelndes Brustgeschmeide, dann sagte er, er wolle dem Gefangenen das Übrige zurückerstatten, ihn in seinen Dienst nehmen und durch Wohlthaten für sich gewinnen. „Wie?“ antwortete die Arges sinnende Fürstin, „bist du vor der Zeit altersschwach geworden? Hast du nicht gesehen, wie der Giftwurm aus seinen Augen Blige schießt, die töten? Er wird der Rache nimmer vergessen, sondern uns alle verderben, wenn er sich frei fühlt. Darum durchschneide man dem Alfenkönig die Sehnen an den Füßen und setze ihn auf den nahen Holm Söwarstader, daß er gelähmt uns diene und Waffen und Kleinodien anfertige.“ Der Rat dünkte dem Drost klug erfonnen, und er ließ ihn zur Ausführung bringen.

Da saß nun der unglückliche Mann auf dem Holm Söwarstader in seinen Schmerzen und brütete Rache und gedachte manchmal der schönen Zeit in der Wüste des Wolfsthals. Niemand getraute sich, den Holm zu betreten, als Niduder, der Drost, der ihm seine Aufträge erteilte, nachdem die Wunden geheilt und die Lähmung den mißhandelten Mann ungefährlich gemacht hatte. Aber er schien nur ungefährlich, da man seine Kunst und Alfsennatur nicht kannte. Er schuf sich ein Flügelkleid nach dem Muster der Walfüregewänder, er hätte damit entfliehen können; allein er gedachte der Rache mehr als der Freiheit. Mit unverbrossenem Fleiß fertigte er für den Gebieter Rüstungen, Geschosse, Schwerter und Goldschmuck und erwies sich in allem als dienstwilliger Knecht. Eines Tages brachte ihm der Drost das ihm geraubte Schwert, daß er knauf und Bügel reicher mit Gestein verziere. In drei Nächten, meinte der Schmied, werde es nach des Herrn Begehren fertig sein. Nun glühte die Esse, schallte der Hammerschlag Tag und Nacht; denn Wölundur vollendete nicht bloß den gewünschten Zierat, sondern auch ein zweites Schwert, ununterscheidbar von dem ersten, aber ohne dessen Härtung und ohne den siegverleihenden Zaubersagen. Die falsche Waffe gab er dem Drost, der sie zufrieden lächelnd empfing.

Einst schaukelten sich auf schwankem Rahn die zwei lieblichen Knaben Nidunders. Sie ruderten hin und her und fuhren auch an Söwarstader vorüber. Da stand auf Krücken gestützt der ruhige Alfengeselle. Seine Augen glühten nicht von unheimlichem Feuer, wie die des Lindwurms; er winkte den Kindern freundlich; er zeigte ihnen rote Ringe und funkelndes Gestein in Gold gefaßt. „Kommt herüber, Kinderchen!“ rief er, „ich will euch noch schönere Ringe zeigen in der Truhe, und ihr sollt euch auswählen und mitnehmen, was euch wohlgefällt.“ Die Knaben trieben fröhlich den Rahn ans Ufer und hüpfen arglos um den lahmen Mann, der nach der Schmiede humpelte. Er zeigte ihnen die mächtige Truhe, ließ sie aufschließen und half ihnen den schweren ehernen Deckel aufheben. Sie schauten begierig hinein. Wie leuchteten da die goldenen und silbernen Kleinodien, Methörner, Kannen, glührote Ringe, Stirnbinden, wie Schlangen geschweift! „Mir den hellen Brustring! Mir das Schlinglein mit den funkelnden Augen!“ so riefen die Kinder und schauten tiefer in die Truhe. Da schlug der Schmied den scharfzantigen Deckel zu, daß die Häupter der Knaben zu den Kleinodien rollten, die Leiber aber, noch zuckend, auf den Boden der Halle. Der harte Mann lachte, der Rache froh, und tilgte das rieselnde Blut von dem Estrich. Darauf zerstückte er mit scharfem



Messer die Körper, barg Hände und Füße unter dem Fesseltrug, die Rümpfe vergrub er in der Schmiede. Er schloß die Nacht nicht; er wollte erst das Werk zu Ende bringen. Er langte aus der Truhe die Köpfe der Kinder hervor und sonderte ab Schädel, Augen und Zähne. Zene formte er zu zierlichen Trinkgefäßen für Miduder; die Augen wandelte er in Edelsteine für das schlimme Weib des Niarendvogts, und die weißen Zähne, in Gold gefaßt, sandte er Bödwilden als Brustgeschmeide.

Dem Niarendrost mundete nicht das Bier, das man ihm in den zierlichen Bechern bot, und selbst der Wein aus dem Südland machte ihm wenig Freude, denn er vermischte die wonnigen Söhne. Um sie war auch sein Weib in Sorgen, da man die Knaben vergeblich gesucht hatte. Nur Bödwilde war wenig besorgt um die Brüder und ergötzte sich an dem Geschmeide mit den weißen Perlen. Als sie es aber anlegte, fiel ihr der Liebesring vom Arm und zerbrach. Sie weinte viel, denn sie fürchtete den Zorn des Vaters, wenn er den Schaden gewahre. In ihrem Kummer gedachte sie des kunstfertigen Schmiedes, der sich ihr freundlich erwiesen hatte; sie hoffte, er werde wohl Hilfe schaffen, und fuhr am Abend nach dem Holm. Wölundur war sogleich bereit, den Schaden zu bessern, und versicherte, Vater und Mutter würden den Reif schöner finden als zuvor. „Setze dich nur auf den Sessel und trinke den Becher edlen Metz, den ich dir biete, während ich das Werk fördere.“ Bödwilde folgte der wohlmeinenden Rede; sie kostete den Met; er war so süß und lieblich, ein Trank, wie er nicht besser aus Heidrun's Eutern rinnen konnte. Sie kostete wieder und immer wieder, und ihr ward zu Mute, als sei alles um sie her verwandelt. Die ruhige Schmiedehalle schien ihr Brautgemach, der Alsfengeselle ein göttlicher Held, der ihr den Brautring darreichte. Der Wonnerausch währte eine Stunde und mehr; dann ward es finster um sie her, eine unbefchreibliche Angst überfiel sie und dauerte fort, als sie aus dem Taumel erwachte. Durch die Dunkelheit leuchteten drei Punkte hervor, die Esse und die Augen des Alsen, der zusammengefauert in der Mitte der Halle saß. Er war jetzt in Wahrheit der Giftwurm, wie ihn die Mutter genannt hatte; er schoß glühende Blicke auf sie und rief mit heiserer Stimme: „Gehe nun heim, süßes Bräutchen, und denke an mich, oder bleibe hier die Nacht, noch ferner mit mir zu kosen.“ Er erhob sich riesengroß, er reckte die Arme nach ihr aus; die Angst vor dem Unhold trieb sie fort nach dem Rahne, sie ruderte hinüber nach dem väterlichen Hofe.

„Die Nacht ist vollbracht“, murmelte Wölundur; „nun fort zu dem Droß und dann weiter.“ Er gürtete sein Schwert um, legte das Flügelkleid an und erhob sich mit den künstlich gefertigten Schwingen in die Luft. Auf einer Zinne des Palastes ließ er sich nieder. Er rief und seine Stimme klang wie Heimdall's Giallarhorn. „Erwache, Miduder! Komm' heraus, daß du gute Zeitung hörst.“ Erschrocken trat der Vagt aus der Pforte und erblickte seinen Gefangenen auf der hohen Zinne. „Höre, Miduder, Niarendrost“, rief der Schmied, „deiner Söhne Leiber findest du in meiner Halle; aus ihren Schädeln trinkst du den Südwein; ihre Augen trägt dein Weib als Edelsteine, ihre Zähne deine Tochter als Brustgeschmeide. Das Kind Bödwildens, das noch ungeboren ist, stammt von mir und soll einst das Schwert empfangen, das Schwert des Sieges, das ich dir



wieder entwendet habe. Einst wird es Odin dem Siegmund verleihen, und nach ihm soll es dessen Erzeugter, der strahlende Sigurd, führen und damit den Drachen Fafnir erschlagen. Ich aber ziehe weiter gen Nidhtalsenheim, wo ich Allweiß finde, mein trautes Weib, und mit ihr leben werde, bis Ragnarök anbricht, und die Götter vergehen.“ So sprach Bölundur und schwang sich empor, dem Morgenrot entgegen; Niduder aber blieb zurück freudlos und gebrochenen Mutes.

Von Widga (Wittich), dem Sohne Bölundurs, reden wir in der deutschen Helden Sage. Auch von dem Schützen Egil (Egil), seinem Bruder, werden wir daselbst erzählen, wie er kein Ziel verfehlte und sogar seinem eignen Sohne einen Apfel vom Kopfe schoß. Die nordische Sage berichtet, wie er nach seinem Bruder Bölundur forschend mit seinem Sohne in das Land der Niaran an Nidubers Hof kam. Er fand ihn, den er suchte und hoch in Ehren wählte, in dessen Schmiede, lahm und verachtet, voll Groll, Haß und Mißtrauen. Egil suchte den gesunkenen Mut des unglücklichen Mannes aufzurichten. Er half ihm bei der Arbeit, suchte ihm auf seine Bitte Federn wie weiland Ifarus dem Dabalus. Er staunte jedoch nicht wenig, als der Meister ihm unvermutet ein kunstvoll gearbeitetes Federhemd zeigte.

„Dazu gebrauchte ich deine Federn“, sagte Bölundur. „Es ist das Werkzeug zur Flucht. Probiere es, Egil, daß ich sehe, ob es tauglich ist. Fliege auf gen Himmel und dann abwärts mit dem Winde, wie der Vogel fliegt.“ Egil that, wie ihm geheißen war; er flog dahin leicht wie ein Ar in hoher Luft, aber als er sich niederließ, kam er unsanft zur Erde. „Gut ist dein Gewand zum Fliegen“, rief er, als er sich aufgerafft hatte, aber es taugt nicht zum Niederlassen.“

Bölundur lachte: „Bist ein Schütze, Egil, und weißt nicht, daß kein Vogel sich mit, sondern gegen den Wind setzt? Grolle mir nicht, ich dachte, du flöhest davon, so ich dir die Wahrheit sagte. Doch nun hilf mir in das Kleid, meine Arbeit ist gethan, Niduder erfahre, was ich für Werke vollbracht. Die Rache habe ich gekostet bis zur Reige, nun zieht mich's zu Allweiß, der Guten. Wenn Niduder erscheint auf meinen Ruf, meine Worte vernimmt und dir gebietet, nach mir zu schießen, triff hier unter meinen Arm, da trage ich verborgen das Blut seiner Söhne. Er wird wädhnen, es sei das meine. Du aber, mein Bruder, fliehe; entfliehe eilends, denn in des Tyrannen Brust schlägt ein Herz, das nur Reid, Mißgunst und Falschheit hegt. Er neidet dein Glück, er haßt dich für dein kühnes Wort und weil du mein Bruder bist.“

Egil gelobte, was sein Bruder verlangte, und es geschah alles, wie jener gesagt hatte. Niduder frohlockte bei dem rinnenden Blute, aber Bölundur entschwebte hohnlachend von dannen. Auch Egil entkam aus dem Hause des Unheils und der Schuld.

Die Ähnlichkeit des Schützen Egil oder auch Toko (Palnatoko) mit dem schweizerischen Wilhelm Tell ist unverkennbar.

Schon längst haben Mythologen und Geschichtsforscher das ursprünglich Mythische und den allen indogermanischen Völkern gemeinsamen Sagenkern in der Erzählung von Wilhelm Tell festgestellt. Der nie fehlende Schütze, der nach dem eignen Kinde zielt, scheint ursprünglich ein Sonnengott zu sein, der mit seinen Strahlen im Hochsommer seine Kinder, die Pflanzen,



vorübergehend bedroht, sie aber väterlich verschont und seinen Totfeind, den Dämon des Winters, tötet. Geßler, dessen Dasein als Landvogt zu Kaiser Albrechts I. Zeiten man mit Recht bezweifelt, sowie Tell selbst gehören in das Bereich der Mythé. Erzählt doch auch noch eine Sage von drei Tellen, die in einem hohlen Berge verzaubert ruhen und die man mit Woban, Donar und Fro oder Freyer in Verbindung bringt. Die Erinnerung an den kunstreichen Schmied Wölundur oder Wieland war noch im 13. Jahrhundert erhalten, man nannte seines Gespinsts sprichwörtlich „Wielandsgewebe“, das Labyrinth ein Wielandshaus.

## 2. Helgi, Hörwards Sohn.

„Zarl Atli, mein Getreuer, willst du zu König Swafnir fahren und für mich um seine schöne Tochter Sigurlin werben? Ich erblickte sie am Zulust in ihrer väterlichen Halle, wo ich als Wintergast weilte, und kann sie nicht wieder vergessen.“ So sprach König Hörward zu seinem Milchbruder, dem Zarl Atli. „Wir werden in der späten Jahreszeit viel Mühsal haben auf dem eisigen Gebirgskamm und in den Moorlachen der Thäler“, antwortete Atli; „aber für meinen Vehnsherrn wage ich den Kampf mit den grimmigen Grimthursen.“ — Wohlgerüstet und mit königlichen Gaben fuhr der Zarl zu Swafnir. Er ward gastlich aufgenommen; als er aber die Werbung vorbrachte, meinte der Zarl Framnar, Sigurlins Pfleger, der König Hörward habe schon drei Frauen, und für eine Kebsé sei sein Biehlind zu gut. Deswegen ward der Freiersmann mit Olmipf abgewiesen. Ungeachtet durch die üble Zeitung, die der Zarl zurückschickte, beschloß der Herrscher, mit ihm und kriegerischem Gefolge den Versuch noch einmal zu machen. Als er vom Gebirgskamm, den man mühsam erstiegen hatte, auf Swawaland hinabblückte, sah er großen Landbrand und reißige Scharen, die verheerend umherzogen. Er erfuhr von Flüchtlingen, Frodmar, ein benachbarter König, der auch um Sigurlins Hand geworben und schnöden Bescheid erhalten hatte, habe in der Feldschlacht Swafnir besiegt und erschlagen und suche nun unter argen Verwüstungen dessen Tochter, welche Zarl Framnar durch Rauberei geborgen habe. Auf diese Nachricht rückte der König mit seinem Gefolge von der Höhe hinunter bis an einen Fluß, wo er sein Lager aufschlug. Atli, der die Nachtwache hatte, ging über das Wasser. Er gelangte an einen Hof, den ein riesiger Adler bewachte. Er durchbohrte ihn mit dem Wurfspeer und fand in dem Hause die schöne Sigurlin und Alos, die Tochter Framnars. Die Jungfrauen waren in großem Schrecken, aber der Zarl bernigte sie und führte sie zu seinem Gebieter. Da man nun gefunden hatte, was man suchte, so wurde der Rückzug angetreten. Die beiden Mädchen gewannen Vertrauen zu ihren Befreiern und willigten in die Vermählung, welche in der königlichen Burg mit großer Pracht gefeiert wurde.

Dem königlichen Ehebund entsproß ein Sohn, der schön und kräftig heranwuchs. Er war aber und blieb stumm, was den Eltern viel Kummer machte. Er hörte und verstand, was man redete; allein er lernte nicht einmal die Worte Vater und Mutter ansprechen. Alle Mühe, ihn zum Reden zu bringen, war



vergeblich, und so geschah es, daß man ihn wenig beachtete und ihm nicht einmal einen Namen beilegte. Nur sein älterer Halbbruder Hedin bekümmerte sich um ihn, nahm ihn mit auf Streifzüge in Wald und Feld, und als beide Knaben zu kräftigen Jünglingen heranreiften, zu ernstern Abenteuern. Eines Tages ruhten die Brüder nach heißen Kämpfen am Waldebsanne, da sahen sie neun Walküren auf weißen Rossen in hoher Lust. Eine von ihnen senkte sich nieder und hielt vor ihnen, schön, wie Freyas Genossin. Sie trat zu dem stummen Jüngling und sagte: „Helgi, so wird man forthin dich nennen, die Stunde ist gekommen, daß du den Heldenmut bewährst, der in deiner Seele ruht. Ich bin Swawa, König Gilimis Tochter, und berufen, dich im Schaner der Speere zu beschützen.“ Staunend blickte der Jüngling auf die wunderbare Erscheinung und rief:

„Was gibst du mir noch zu dem Namen Helgi,  
Blühende Braut, den du mir boteßt?  
Erwäge den ganzen Gruß mir wohl:  
Ich nehme den Namen nicht ohne dich!“ —

„Zu früh wagst du das kühne Wort; beweiße durch Thaten, daß du der Schildmaid würdig bist“, so sprach sie und eilte den Gefährtinnen nach. „Glücklicher Helgi, du wirst die herrliche Jungfrau erwerben, und Skalden werden einst deinen Ruhm besingen.“ Also sprach Hedin zu seinem Bruder.

Große Freude war in Hiörwards Halle, als der bisher stumme Sohn vor den Vater trat und mit klarer Stimme reißige Scharen verlangte, um den Tod seines Muttervaters an König Hrodmar zu rächen. Viele Kämpfer sammelten sich um ihn, und er zog aus wie zum gewissen Siege. Bald entbraunte der Kampf im feindlichen Lande, und der junge Held war allezeit den Seinen voraus im Getümmel der Schlacht. Wenn aber der Sturm des Gefechts ihn umdrängte und sein Arm zu erlahmen drohte, so sah er über sich die Walküre schweben, die mit leuchtendem Schilde die Geschosse auffing, und alsbald fühlte er neue Kraft, die Bahn des Sieges zu verfolgen. Vergebens suchte sich Hrodmar in den hinteren Reihen vor ihm zu bergen; er erreichte und fällt ihn mit schmetterndem Schwertstreich. Vergebens suchte auch der Riese Hati den König zu rächen, auch er sank, zum Tode getroffen, zur blutigen Erde nieder. Schrecken ging vor Helgi her, und die feindlichen Heerhaufen wendeten sich zur Flucht. Er verfolgte seine Siege bald zu Land, bald zu Wasser. Grimgerd, Hatis Tochter, eine gräßliche Meerminne, suchte des Helden Flotte zu versenken, aber Swawa fuhr im Sturmgewölke daher und lenkte die schwarzbrüstigen Drachen in die sichere Bucht. Ruhmgekrönt kehrte der Held heim in die väterliche Burg, wo die Skaldenharfen zu seinem Preise klangen. Nun war die Bedingung erfüllt, welche die Schildmaid festgesetzt hatte; er machte sich daher im nächsten Frühling auf den Weg zu König Gilimis Hof. Als er hier seine Werbung vorbrachte, gab der Herrscher seine Zustimmung, noch freudiger die liebende Swawa. Die Verlobung wurde alsbald gefeiert; Helgi schlang der Geliebten den Goldreif um den schlanken Arm, und wie nun im langen Brantkuß ihre Lippen auf den seinigen ruhten, da fühlte er ein Entzücken, wie der wunde Held auf dem Schlachtfelde, den die Walküre mit einem Kusse aus der Erdennot zur Wonne der Seligen erhebt. Die Vermählung wurde aufgeschoben, bis Helgi von einer



Heerfahrt wider Alfur, den Sohn Hrodmar's, zurückkehrte, der ihn wegen verweigter Vaterbuße mit Krieg bedrohte. Beim Abschied hielt ihn Swawa lange in ihren Armen. Sie wollte ihn nicht von sich lassen, denn sie ahnte, sie könne ihn nicht mehr beschützen, sie sei durch die Verbindung mit einem sterblichen Manne aus den Reihen der Schildjungfrauen geschieden.

Alfur war wohlgerüstet und ein erfahrener Kämpfer. Das Kriegsglück schwankte den ganzen Sommer hindurch, doch endlich siegte Helgi und trieb den Gegner in das unwirthbare Hochland. Er eroberte Städte und Burgen; allein er konnte nicht völlig den Widerstand des Volkes überwinden, das für seine Freiheit und für sein angestammtes Herrscherhaus in Waffen stand. Selbst im Winter ruhte nicht der kleine Krieg. Indessen blieb Helgi überall Sieger und wollte das Jufest in der väterlichen Halle feiern. Er gedachte dann im Frühling die Verbindung mit der geliebten Swawa zu schließen. Schneestürme verzögerten ihn auf der Reise, und ehe er die Heimat erreichte, kam Nachricht, Alfur sei mit vielen Kämpfern in sein Reich zurückgekehrt, habe die gesamte Landwehr aufgeboten und fordere ihn zum Holmgang. Das war für ihn eine erfreuliche Nachricht; denn nun hoffte er den endlosen Streit mit einem Schlage zur Entscheidung zu bringen. Vorerst setzte er die Reise fort. Da sah er seinen Bruder Hedin in wilder Hast und verwirrten Blickes abseits der Straße dahinjagen. Derselbe lenkte nach ihm zu, als er ihn erblickte, und fiel ihm weinend um den Hals. „Rette mich, Bruder“, rief er, „rette mich vor mir selbst. Ich habe frevelhaft großes Unglück über uns gebracht.“ Er fuhr dann in abgebrochener Rede fort: „Am Sultage begegnete mir ein seltsames Weib, auf einem Wolfe reitend. Es war nicht alt und nicht jung, nicht häßlich und nicht schön; es bot mir die Begleitung an. Ich meinte, es sei eine lose Dirne, und wies es von mir. Da sprach die Frau drohend, ich werde es beim Bragibecher bereuen. Wir zechten wacker am Abend und lachten heiteren Mutes, bis Freyers Eber hereingebracht und der Bragibecher gereicht wurde. Da vermaß sich jeder der kühnsten Thaten, und ich selbst — die finstere Norne raunte mir die Worte ins Ohr — gelobte, die Schildmaid Swawa, des Bruders Braut, heimzuführen. Aber nimmer werde ich mit dem kämpfen, der mir auf Erden der liebste ist. Ich löse das Gelübde in meinem eignen Blute. Lebe wohl und glücklich!“ Er wollte sich losreißen; allein Helgi hielt ihn zurück, indem er sagte: „Höre mich, Bruder, gleich einer Wala will ich die Zukunft deuten. Meine Fylgie ist von mir gewichen und hat sich zu dir gewandt; daher werde ich in der Schlacht gegen Alfur fallen, und Swawa wird dir, wenn sie auf meine Bitte hört, die Hand reichen. Sieh, Hedin, der Feigling bettelt um ein Stückchen Lebensglück; der Held blicke der finsternen Norne kühn ins Angesicht und spricht: „Spinne deinen schwarzen Faden; wirf ihn mir gen Mitternacht; er reicht nur bis zum Sterben, den Eingang zu Odins Halle kann er mir nicht verschließen.“

Hedin suchte ihn vergebens von dem Kampfe abzuhalten; er wollte das Heer an seiner Statt führen, für ihn in den Tod gehen; jener beharrte bei seinem Entschluß. Im Frühling zogen beide Brüder gegen Alfur, der vor ihrem Andrang bis an die Grenze von Eilimiaz Gebiet zurückwich. Da endlich hielt er Stand, und die Schlacht entbrannte. Sie dauerte den ganzen Tag und blieb



unentschieden; aber Helgi hatte vom Schwerte des verzweifeltsten Gegners die Todeswunde erhalten. Um den sterbenden Helken standen am Abend Hedin und andre Waffenbrüder. Auch Swawa, die von der Schlacht Kunde erhalten hatte, war von der nahen Burg des Vaters herübergereit. Helgi erkannte sie, und ein seliges Lächeln schwebte um seinen bleichen Mund.

„Gib mir den Brautkuß, Geliebte“, sagte er, „den Todeskuß der Walküre, der mich zu Odin beruft, und dann ruhe in Hedin's Armen, er ist deiner wert.“ Sie klagte nicht, sie hatte keine Thränen; sie sagte: „Nur einmal liebt ein edles Weib und nicht wieder. Empfange, Hedin, den Kuß der Schwester; du aber, Helgi, den ich allein lieben kann, den Walkürenkuß. Wir werden uns bald bei Freya im seligen Folkwang wiederfinden.“

„Das hab' ich verheißen zu Munarheim,  
Als Helgi der Braut die Ringe bot,  
Wie wollt' ich froh nach des Königs Fall  
Einen andern Helken im Arme hegen.“

Ihr Mund ruhte auf dem seinen, als wolle sie den letzten Atemzug aufnehmen. Sie blieb im Königslager, bis der Hügel über dem toten Helken geschichtet war, dann fuhr sie zurück nach Gilimis Burg. Ihr letztes Wort ging in Erfüllung; sie starb bald und fand nach ihrem Wunsche eine Ruhestätte neben dem Manne, den sie allein geliebt hatte.

Das Lied der Edda, dessen Inhalt wir hier wiedergegeben haben, ist später entstanden als die folgenden Lieder von Helgi Hundingsbana (Hundings-töter) und nur eine schwache Nachahmung derselben. Inbessen findet in beiden Dichtungen jene keusche, ätherische Liebe Ausdruck, die dem Germanentum vorzüglich eigen, die aber das griechische und römische Altertum weniger kannte.

### 3. Helgi Hundingsbana (Hundings-töter).

Vor alten Zeiten, als Nare sangen  
Heilige Wasser rannen von Himmelshöhen,  
Da hatte Helgi, den hochherzigen,  
Vorgbild geboren in Bralunder.

Nacht in der Burg war, Mornen kamen.  
Dem Kinde zu geben Kunde der Zukunft.  
Sie gaben dem König, der Kühnste zu werden,  
Zu heißen der herrlichste unter den Herrschern.

Sie schnürten scharf die Schicksalsfäden,  
Daß Burgen brachen in Bralunder;  
Goldene Fäden fügten sie weit,  
Sie mitten festigend unter dem Mondesfaat.

Westlich und östlich die Enden bargen sie,  
In der Mitte lag des Königs Land.  
Einen Haden nordwärts warf Heris Schwester,  
Ewig zu halten hieß sie dies Band.

Die Schicksalschwester erwiesen sich dem neugeborenen Kinde Vorgbilds günstig und schenkten ihm reiche Gaben. Des freute sich sein Vater, der ruhmvolle Held Siegmund, der in Danland saß, im Reiche seiner Gattin Vorgbild. Er konnte nun hoffen, daß sein Sohn, den er Helgi nannte, den Ruhm seines Geschlechts erhalten werde, den sein Vater Wölung von Odins Stamme und er selbst durch große Siege erhoben hatten. Er erzählte dem kräftig heranwachsenden Knaben, wie er sein siegbringendes Schwert, das Wölundur einst geschmiedet und nach Lichtalfenheim mitgenommen, durch des Gottes Günst empfangen habe. „Wir saßen“, sprach er, „bei festlichem Gelage mit vielen Kämpfern in der Halle versammelt. Da trat ein hochgewachsener Greis im flodigen Mantel, den Breithut tief in die Stirn gedrückt, in den Saal.





Swawa und die Helden nehmen Abschied von dem sterbenden Hugi. Von W. Heine.







Scherz und Gelächter verstummten, es entstand tiefe Stille. Niemand hatte den alten Mann jemals gesehen, niemand wagte ihn anzureden, und doch kannten wir ihn alle. Er trug ein blankes Schwert in der Hand und stieß es bis ans Hest in den mitten in der Halle ragenden Kinderstamm, indem er sagte: „Wer es herauszieht, dem soll es zu eigen sein.“ Als er sich wieder entfernt hatte, versuchten die Kämpfer einer nach dem andern, die treffliche Klinge aus dem Holze zu ziehen; aber sie rührte sich nicht. Zuletzt trat auch ich, der jüngste unter den Männern, hinzu, und das Schwert glitt mir mühelos in die Hand. Mit dieser Waffe habe ich meine siegreichen Schlachten geschlagen, und sie soll einst, wenn du wehrhaft bist, dein Erbteil sein.“ So sprach der berühmte Wölsungenheld Siegmund zu seinem Sohne; aber es kam anders als er dachte. Vorghild, seine Gattin, starb früh, er fuhr zurück nach Frankenland in sein Erbreich. Dasselbst vermählte er sich mit der schönen und klugen Hjordis, Eilimis Tochter. Er zeugte mit ihr den trefflichen Sigurd, der nachmals alle Helden in den Nordlanden an Schönheit, Mut und Kriegsrühm überstrahlte.

Ehe der König seine Söhne erwachsen sah, geriet er in Zwiespalt mit Hunding, dem mächtigen Herrscher in Hunaland, dem viele wehrhafte Söhne zur Seite standen. In der Schlacht drang Siegmund kühn voran und fällte die tapfersten Krieger. Sein Schwert war gleich dem Blitzstrahl und verbreitete Schrecken, so daß die feindlichen Scharen vor ihm zurückwichen. Da trat ihm ein alter Kämpfer in blauem Mantel, den Goldhelm auf dem Haupte, entgegen. An seinem Speere brach des Königs Schwert in Stücke, und den wehrlosen Helden erschlug Hingwi, einer der Söhne Hundings. Ruhm und Landbesitz erwarb der Sieger, dem auch schon früher mächtige Krieger erlegen waren. Dagegen rüstete sich Helgi zum Rachekrieg, sobald er wehrhaft war. Umsonst mahnte seine Stiefmutter Hjordis vom Kampfe ab, weil er des Vaters Schwert nicht habe; er sagte, jede Waffe sei gut, wenn eine tapfere Hand sie führe. In der That erfocht er einen großen Sieg, und der starke Hunding selbst fiel unter seinen Streichen. Als dessen Söhne Buß- und Wehrgeld für den Vater forderten, sagte er, erwarten sollten sie mächtige Wetter grauer Gere und den Grimm Dbins. Also geschah es; denn Dbin, der Ahnherr der Wölsungen, der den Vater im Alter verlassen hatte, wendete seine Günst dem Sohne zu. Im Schlachtgewühl sah Helgi von Süden her eine helle Wolke ziehen, aus der Wetterleuchten hervorbrach. Als sie sich zerteilte, erschienen Helmträgerinnen. Ihre Brünnen leuchteten; auf ihren Lanzen standen lichte Strahlen. Eine von ihnen hielt, nur ihm sichtbar, über ihm und lenkte die Todesgeschosse von seinem Haupte. Da fielen unter seinen Schwertstreichen die Söhne Hundings, außer Hingwi, der an den Küsten von Ostarke wilde Völker bekriegte.

Die Schlacht war geschlagen, der Sieg gewonnen; kampfmüde saß Helgi unter dem Narstein auf dem leichenvollen Blutfeld. Er gedachte der wunderbaren Schildmaid, die Dbin zu ihm gesandt hatte. In solche Gedanken versunken, gewahrte er nicht, was um ihn her vorging, wie die Walküre zu ihm niederstieg, bis sie vor ihm stand in ihrer erhabenen, göttergleichen Schönheit. „Helgi“, sagte sie, „dich habe ich vor andern Helden erwählt, im Sturm der Geschosse beschützt und zu Siegesehren geführt. Jetzt bedarf ich deiner Hilfe.



Ich bin Sigrun, die Tochter Högni's und Odins' Botin, Einherier zu füren. Aber mein Vater hat mich in großer Heerverammlung dem Hödbröð, dem Sohne des mächtigen Königs Granmar, verlobt. In wenigen Nächten wird der Verhaftete in meines Vaters Halle treten, um mich zum Ehebunde zu zwingen, wenn du ihm nicht wehrst." Von Freude strahlend, ergriff der junge Held ihre Hand. „Hier auf dem Siegesfeld schließe ich mit dir die Verlobung und will für dich kämpfen, ob auch Fenrir selbst mir entgegenheulte.“

Die Söhne Granmars waren kühne Kämpfer und von großer Macht. Daher sammelte Helgi alle seine Krieger und Genossen, ein großes Heer zu Wasser und zu Land. Er fuhr inmitten der Flotte, auf dem Vordersteven seines Drachen stehend, gen Frelastein, wo er den Feind zu finden hoffte. Aber die raffende Ran, nach Raub begierig, regte ihre Töchter auf, daß sie im Sturme die Fahrzeuge bekämpften. Es war dunkle Nacht, die nur von den funkelnden Blitzen und den weiß schäumenden Wellen erleuchtet wurde. Maste und Rufen brachen, die Ruder ächzten; Mut und Kraft entsank den Männern. Da zog ein Stern durch die Finsternis, und leuchtend schwebte Sigrun daher, Sturm und Wellen mit Runenspruch bezwingend.

Selbst Ran mußte ihr weichen und sank zurück in ihr feuchtes Reich. Munter schwammen die Riele durch die beruhigte Meerflut und erreichten die Bucht. Von der Landwarte herab sah Gudmund, der jüngere Sohn Granmars, die feindliche Macht und den goldbroten Heerschilt, den Herold des Krieges. Er brachte dem kühnen Hödbröð die Botschaft, und er ließ alsbald seine Vasallen und Heergenossen entbieten, unter ihnen auch Högni, den Vater Sigruns, und dessen Söhne Bragi und Dag. Ein Sturmweather schien's, wie die funkelnden Schwerter zusammentrafen, und die Wurfgera sausten, und die Geschoße auf Schilde und Helme prasselten. Aber Helgi durchbrach die feindlichen Reihen. Vor ihm sanken Hödbröð, Gudmund und die andern Söhne Granmars; auch Högni samt seinem Sohne Bragi fiel in der Schlacht: nur Dag, der schon rings umschlossen war, erhielt freien Rückzug, nachdem er bei der Leichter leuchtenden Flut und der urkalten Wasserklippe Frieden beschworen.

Die heiße Schlacht und der heiße Tag waren vorüber, der Sieger beschritt die Walfstatt. Die trostigen Söhne Granmars, die streitkühnen Necken, die noch am Morgen dem Kampf entgegen gesauht hatten, sie alle lagen bleich und blutig, gebändigt vom Tode, und unter ihnen Vater und Bruder der geliebten Maid. Wie wird Sigrun die Kunde ertragen, wie den Gegner ihrer Sippen begrüßen? So dachte der siegreiche Held auf der Stätte des Todes. Ein Wetterleuchten durchbrach die Wolfenſchichten, und darin erschien Sigrun freudigen Angesichts. Sie fiel ihm jubelnd um den Hals, dem Überwinder des verhaßten Hödbröð. „Zürne mir nicht“, sagte er zaghaft; „die Vornen haben zu Gericht gegessen; sie allein sind schuld, daß auch deine Lieben, daß Högni und Bragi hinsanken, die ich gern erhalten hätte.“ Von ihm los riß sie sich, und Thränen flossen über die blühenden Wangen, als sie schluchzend rief: „Beleben möchte ich, die hier Leichen sind, und dann ewig dir im Arme ruhen.“

Wochen und Monate vergingen; die Zeit, die so manche blutende Wunde des Menschenherzens heilt, linderte auch Sigruns Trauer. Als der Frühling



wieder die Eisrinde schmolz und die Erde zum Blühen und zur Freude weckte, feierten die beiden Verlobten ihre Vermählung. Ihrem Bunde entsproßten liebliche Kinder, welche das Band der Liebe zwischen den glücklichen Gatten noch mehr befestigten. Es war aber ein Mann, der diesem Ehebunde fluchte, der, Rache brütend, im düsternen Tannicht weilte: Dag, der Sohn Högni's, Sigruns Bruder.

Im Dunkel des öden Fesselwaldes opferte er täglich im Heiligtum Odins dem Gotte und flehte um Rache für das vergossene Blut der Verwandten. Einst fiel ein Sonnenstrahl in einen finsternen Winkel des Hofes und glänzte auf einer Lanzenspitze, die sonst nicht bemerktbar war. Dem Gotte dankend, griff er zur Waffe und schritt hinaus in den Forst. Hier begegnete er bald dem verhassten Feinde, der, seine Absicht erkennend, das Schwert zog. Die Waffen klirrten; aber Helgis Klinge glitt von dem Erzbeschlag der Lanze ab, und ein Stoß des Gegners durchbohrte sein heldenmütiges Herz.

Groß war der Schmerz Sigruns, als sie die Nachricht davon erhielt; ihre Klagen erfüllten das Haus; sie stieß Verwünschungen aus gegen den eids- und treubruchigen Vnder; sie hielt den toten Leib des ermordeten Gatten in den Armen; sie bedeckte seinen bleichen Mund mit Küssen; doch konnte sie das entflozene Leben nicht zurückrufen. Sie ließ den Hügel aufrichten und darin eine Grabkammer wölben; sie bereitete selbst ein Bett darin für den toten Helden, groß genug, daß auch sie an seiner Seite ruhen könne, wenn der ersehnte Tod sie auf immer mit ihm vereinige. Als die Bestattung vollendet war, pflanzte sie Blumen auf die Höhe und tränkte sie reichlich mit ihren Thränen, die unstillbar flossen. Einen Tag und eine Nacht und wieder einen Tag saß sie an dem Hügel, ohne Nahrung, ohne Schlummer. Dann bestellte sie die treue Magd zur Wächterin des Grabes, bis sie nach kurzer Ruhe wiederkehre.

Es war Mitternacht, die sinkende Mondessichel glänzte durch die Wipfel der Föhren; da kam's das Thal herauf wie reißiges Geschwader, aber still, tonlos kein Schall des Hufschlags, kein Klirren der Sporen und Waffen hörbar. Schnell, geräuschlos, wie die Gedanken in der Seele, so nahte der Zug. Jetzt konnte man die Angesichter unter den Helmen erkennen — aber — die Wächterin schauderte. „Geben die Gräber ihre Toten zurück?“ ruft sie, „reiten die Einherier nach dem Wigridsfelde?“ — Es ist Helgi, der erschlagene König, mit großem Geleite. Sie steigen von den Rossen, die Eisenspore des Hügels springt auf. „Es ist nicht Sinne'strug, nicht reiten Einherier nach dem Wigridsfelde“, spricht der Herrscher; „den Toten ist Heimkehr vergönnt. Geh, Grabeshüterin, bitte Sigrun, hierher zu kommen, daß sie die blutenden Wunden mir stille.“ — Besflügelten Schrittes nahte die Königin. „Nun bin ich froh, dich wieder zu sehen, wie die Habichte Odins, wenn sie Leichen witterten und strömendes Blut“, sprach Sigrun, in den Hügel eintretend. Und sie umarmte den Helden und fuhr fort: „Nun will ich dich küssen und nicht mehr von mir lassen. Aber wie triefst dein Haar von kaltem Schweiß, wie bist du gebadet in Grabestau! wie eisig die Hände! Warum schlägt nicht mehr dein liebendes Herz an dem meinen? Was hat dich hierher zu mir berufen?“ — „Sigrun, mein Weib, du selbst hast mich gerufen aus Odins seliger Halle, du bist schuld, daß ich triefe von tauendem Harme. Du vergoffest unstillbare Thränen, und jede fiel mir blutig auf die Brust und



sank eijig hinein in das angstbetroffene Herz. Vorüber waren der Wunde Schmerzen; ich trank mit den Helden köstlichen Met; da rief mich deine Klage, deine Sehnsucht wieder hierher in die Schauer des Grabes, das Morderhauch erfüllt. Niemand soll klagen, wenn ein Freund ihm fiel; denn er lebt ihm fort in Odins Sälen." — "So will ich nicht mehr weinen, Geliebter", sprach Sigrun, "denn hier hab' ich dir das Lager im Hügel bereitet, weit genug, daß ich einst bei dir ruhen kann im Tode, bis wir in Folkwang bei Freya uns wiedersehen." — "Der Morgenstern schimmert, die Nacht vergeht, die Rosse schauern; ich muß nun fort, auf sahlem Rosse den Flugsteg ziehen. Lebe wohl!" So schied der Held und kehrte nicht wieder, wie auch die Gattin am Abend auf ihn harrete. Aber bald ruhte sie an seiner Seite im stillen Hügel, wie sie ahnend vorausgesehen. Diese Sage ist von hoher Bedeutung; sie läßt sich mit dem vergleichen, was Shakespeare in dem Drama Romeo und Julie zur Anschauung gebracht hat.

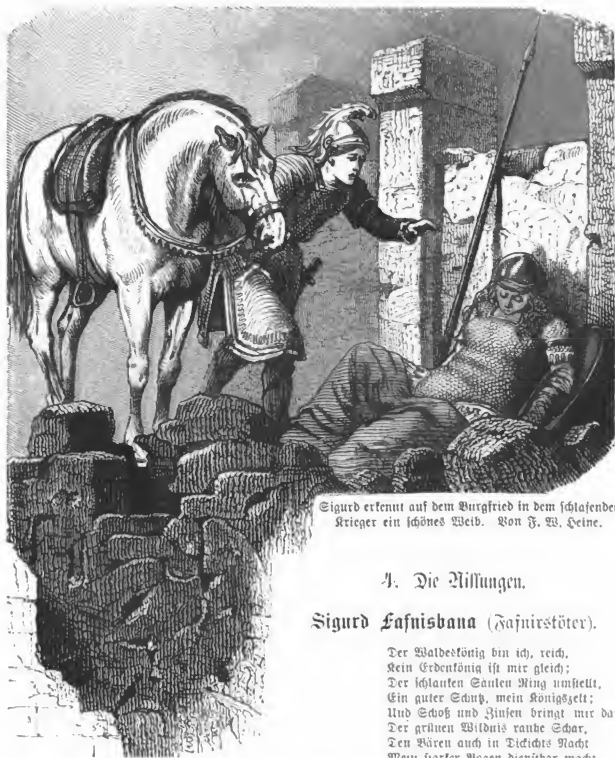
Die Helgisage hat auffallend ähnliche Züge mit der Sigurdsage: die Walüre Sigrun erinnert an Brynhilden; wie Helgi heimtückisch im Walde von Dag, dem Sohne Högnis ermordet wird, so fällt Sigurd meuchlings durch die Hand Högnis (Hagens). Helgi ist eben nur als eine Widerspiegelung Sigurds aufzufassen oder umgekehrt. Die Sage weist sowohl in ihren Personennamen wie geographischen Anhaltspunkten entschieden auf Deutschland als ihre Heimat hin, von wo sie etwa im 6. Jahrhundert in den skandinavischen Norden gewandert sein mag. Auch finden sich in unsern Volksagen Spuren und Anklänge genug an jene uralte deutsche Sage. Bekanntlich hat der Dichter Bürger in seiner Ballade Leonore der uralten Volksüberlieferung ein bleibendes Denkmal gesetzt, nur hat er den ursprünglichen, naturwüchsigem Gehalt christianisiert und dem Stoff in seiner Weise eine andre Pointe gegeben, die besonders in den Schlußzeilen gipfelt:

„Geduld, Geduld, wenn's Herz auch bricht,  
Mit Gott im Himmel hab're nicht!“ —

Ursprünglich scheint hier ein Mythos des Allvaters Odin vorzuliegen, der seine Schildmaid zurück nach Walhalla führt. Helgi wie Sigurd sind nur als Hypostasen (Abzweigungen) des Himmels- und Sonnengottes Odin aufzufassen. (Vergl. Eddardis „Volsunga- und Ragnarfsage“.)







Sigurd erkennt auf dem Burgfried in dem schlafenden Krieger ein schönes Weib. Von F. W. Geine.

#### 4. Die Niflungen.

##### Sigurd Lafnisbana (Zafnirstöter).

Der Waldestönig bin ich, reich,  
 Kein Erdenkönig ist mir gleich;  
 Der schlanken Säulen Ring umstellt,  
 Ein guter Schutz, mein Königszelt;  
 Und Schuß und Hiesel bringat mir dar  
 Der grünen Wildnis rauhe Schar,  
 Den Vären auch in Dichtes Nacht  
 Mein harter Vogen dienstbar macht.

So sang ein junger Gefelle, fast noch ein Knabe, mit tönender Stimme, daß der Wald widerhallte. Er hatte soeben mit seinem Geschloß einen großen Vären erlegt; er zog den blutigen Pfeil aus der Wunde und sah, daß der Urian mitten ins Herz getroffen war. „Wohlgethan“, rief er, „die Jagdbeute soll dem Meister Regin zu gute kommen — ein Winterpelz und manche leckere Mahlzeit.“ Mit diesen Worten schritt er durch den Wald einem Gehöste zu, aus dessen Giebel dicker Rauch emporqualmte. Er ging durch mehrere Räume in eine Werkstätte, wo ein riesiger Schmied an einem zierlichen Goldring arbeitete. Der Riese bot dem Ankömmling die Hand, indem er sagte: „Willkommen, junger



Wölsung; da hab' ich dir ein Kleinod gefertigt, gekrümmt, wie mein Bruder Fasnir in Lindwurmgestalt, und von lauterem Golde. Auch das Schwert Gram ist fertig, das einst in der Hand deines Vaters Siegmund an Odins Speer zerbrach. Es ist fester und schöner zusammengefügt, als da es neu aus Wölsundurs Esse hervorging. Wenn du zu Manneskraft gelangt bist, wird es in deiner Hand wie eine Brandsfadel im Granen der Schlachten leuchten.“ — „Zu Manneskraft?“ versetzte der Jüngling; „und wer sagt denn, daß ich zu schwach sei? Her mit der Wehre; ich will sehen, ob sie die Probe besteht!“ Er zog das Schwert aus der Scheide und that mit Macht einen Streich auf den Amboß. Es war aber, als ob ein Donnerschlag das Haus erschütterte, wie die geschwungene Klinge niederfuhr. Der Eisenloß war mitten entzwei gespalten. „Sigurd“, rief der Schmied erstaunt, „hast du Thors Stärtegürtel umgeschnallt? Hat dir Odin so frühe deines Vaters Mut und Kraft verliehen? Aber nun ist es Zeit, daß du ausziehst, mein Vatererbe zu erstreiten, das mir Fasnir entzogen. Schaffe mir Rache und die Hälfte des Hortes ist dein.“

Als Sigurd weitere Auskunft begehrte, erzählte der Schmied, wie er mit seinem Vater Freidmar und Bruder Fasnir in Lieb' und Frieden gelebt habe, bis die drei Asen Odin, Hönir und Loki einstmalß in ihrer Behausung eingekehrt seien. „Sie brachten eine Fischotter mit“, fuhr er fort, „die Loki mit einem Steinwurf erlegt hatte. Vater Freidmar erkannte sogleich seinen dritten Sohn Ottur, der in solcher Gestalt Fische zu fangen pflegte, und brach in Wehklagen aus, daß das Haus zitterte. Dann aber griff er mit meiner und Fasnirs Hilfe die mörderischen Gäste und forderte für Hauptes Lösung als Mordbuße, sie sollten den Otterbalg mit Gold füllen und hüllen. Sofort wurde Loki der Haft entlassen, um das Sühnegold herbeizuschaffen. Der listige As fuhr aus. Mit einem von der ihm befreundeten Nan erhaltenen Netz fing er im Wasserfall einen Hecht und erkannte in demselben den Zwerg Andwari, der alsobald seine wahre Gestalt annahm. Loki zwang ihn, alle seine angehäuften Goldschätze auszuliefern. Er entriß ihm auch noch den Ring Andwaranaut, der in Bergen und Flüssen das edle Metall anzieht. Vergebens sprach der beraubte Zwerg den Fluch aus, daß der Ring seinem Besitzer gewaltthamen Tod bringen solle; Loki ging hohnlachend seines Weges und trat schwerbeladen in unsre Halle. Der Balg ward gefüllt und gehüllt, und da noch ein Barthhaar hervorstand, mußten die Asen auch den Ring hinzulegen. Als die Gäste nun weiter fuhren, forderten Fasnir und ich Anteil an dem Hort; aber Freidmar meinte, er halte den goldenen Sohn noch lieber im Arm als den von Fleisch und Blut, und werde ihn nicht verstümmeln lassen. Er zeigte dabei auf seine Steinkule, welche er die Rute nannte, womit er ungehorsame Kinder züchtige. Wir wagten keinen Widerspruch; aber in der Nacht durchbohrte Fasnir den Vater mit dem Schwert und nahm den Hort für sich. Als ich meinen Anteil forderte, verwaandelte er sich in einen entseßlichen Lindwurm. Kaum entrann ich dem gähnenden Rachen, der mich zu verschlingen drohte. Seitdem liegt er über dem Hort in finsterner Felskluft und verläßt ihn nur, wenn er zum Vorne kriecht, um seinen Durst zu löschen. Niemand wagt sich in seine Nähe, denn er trägt den Egishelm, von dem Schrecken und Entsetzen ausgeht. Du allein,



Sigurd, bist kühn und stark genug, das Untier zu erlegen und das glührote Gold aus der Kluft zu holen. Darum rüste dich und ziehe mit mir aus, daß wir Ruhm und Beute gewinnen. Ich habe deshalb viele Jahre König Hialprek, dem Schwieger deiner Mutter Fiördis, treu gebient und dir selbst das Schwert Gram geschmiedet."

"Es stände mir übel an", sagte Sigurd, "wollte ich den Gewinn des Goldhortes der Rache voranstellen, die ich dem erschlagenen Vater und Muttervater schulde. Der furchtbare Lyngwi, Fündings Sohn, hat den tapferen Siegmund und darauf auch Gilimi, den Erzeuger der Mutter, gefällt; an ihm will ich versuchen, ob Gram in meiner Hand Ruhm zu erwerben vermag."

Der junge Wölsung ging zu Hialprek, dem Vater Alf's, mit welchem seine Mutter in zweiter Ehe lebte. Der alte König liebte den Stiefenfel. Er gab ihm Drachschiffe und Volk und das edle Roß Grani, das von Sleipnir abstammte. Sigurd fuhr nun über See gegen Lyngwi, der ihn mit überlegener Macht erwartete. Auf der Fahrt überfiel die Flotte ein schweres Unwetter, daß Regin, der Schmied, der den Helden begleitete, meinte, sie hätten den Tod als Piloten an Bord. Aber da stand am Steven ein alter, einäugiger Schiffer, der sich Hnikar nannte; er bezwang mit mächtigem Runenpruch Wind und Wellen und lehrte den Helden Heere ordnen und lenken, um Sieg zu gewinnen. Rings am Gestirne hatte der Feind seine Macht aufgestellt, die Landung zu wehren; allein Sigurd sprang ohne Zagen ans Ufer; sein Schwert spaltete Helme, Schilde und Brünnen und schaffte Raum für die nachfolgenden Krieger. Die Schlacht ward allgemein; Lyngwi und seine Scharen, bisher in allen Kämpfen siegreich, fochten tapfer; allein sie bestanden nicht vor dem entsetzlichen Würger. Lyngwi selbst fiel mit gespaltenem Haupt, und seine Krieger flohen nicht; sie gingen freiwillig mit ihrem Herrn in den Tod.



Wie Sigurd sein Schwert Gram erlangt.  
Aus Worsaaes „Bractéates“.



Bevor der Sieger zu neuen Kämpfen auszog, ritt er zu Gripir, seiner Mutter Bruder, einem ratflugen Herrscher und Seher der Zukunft. Derselbe verkündigte ihm seinen ferneren Lebenslauf. Er werde, sagte der kundige Fürst, den Drachen erlegen, den Goldhort erwerben, dann eine herrliche Schildmaid aus dem Zanberschlaf erwecken und mit ihr durch Eidschwur den Bund der Liebe schließen, dann aber durch Grimhild, Vintis Weib, mit Zaubertrank bethört, deren Tochter freien und die Schildmaid für Gunnar erwerben. Als darauf Sigurd tranrig versetzte, wie es ihm das Herz verwunde, daß er Arglist üben und vor allem Volke für falsch gelten solle, schloß der Seher mit den Worten: „Solange die Welt steht, wird dein Name verherrlicht bleiben. So edlen Mann wird die Erde nicht mehr, noch die Sonne schauen, Sigurd, als dich.“

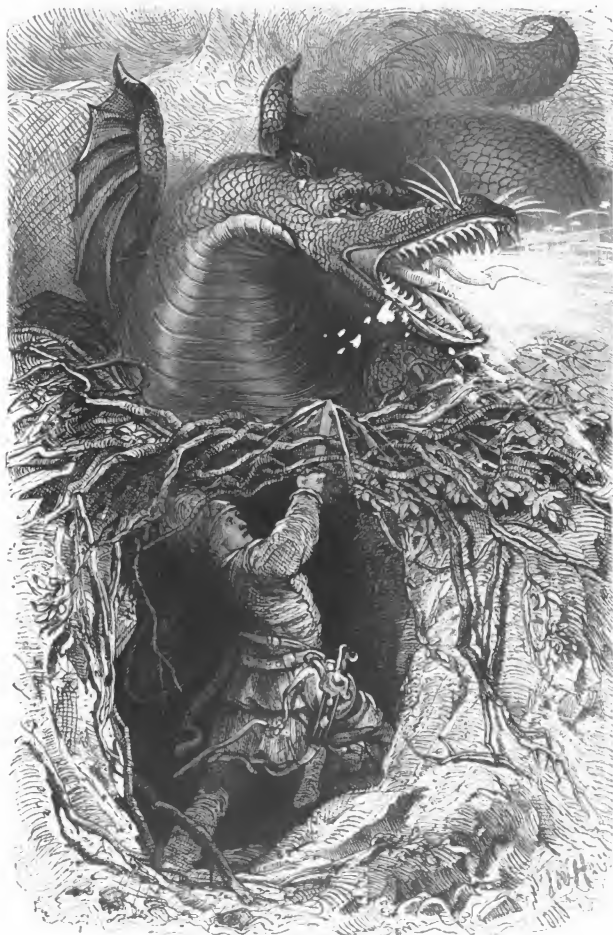
Der letzten Weissagung vertrauend, nahm der Wöljungspröpling getrostes Mutes Abschied von dem Dheim und verfolgte weiter seine Bahn. Er suchte zunächst den alten Regin wieder auf, um unter seiner Leitung den grimmigen Lindwurm zu bekämpfen. Bald waren beide auf der Guitaheide, wo der Drache auf dem Golde lag. Der grauhaarige Meister schritt zu Fuß voraus, denn er war von so riesigem Wuchs, daß ihn kein Pferd zu tragen vermochte; der jugendliche Sigurd trabte auf seinem mutigen Grauroß so fröhlich hinter dem Führer her, als ob es zum Hochzeitsreigen gehe. Der Meister blieb plötzlich stehen und gebot durch ein Zeichen Stillschweigen. „Dort“, rief er, auf einen Felsvorsprung deutend, „dort ist die Mluft, aus welcher er um Mittag hervorfriecht. Aber er ist entseßlich; er speit Gift und Flammen, daß alles Leben vor ihm vergeht. Sigurd, laß uns fliehen; er mag das Gold behalten.“ — „Wohlan, Feigling“, rief der Held; „fahre rückwärts, birg dich bei deinen Vettern, den Grimthursen. Ich aber besteho den Unhold allein und peitsche dich, wenn ich zurückkehre, mit dem Drachenschwanzo durchs Land.“

Regin entwich eiligen Schrittes; Sigurd aber beschritt die Heide und bemerkte bald die Spuren des Ungeheuers; denn da grünte kein Grashalm, und selbst die Bäume waren blätterlos und etliche verbrannt und verkohlt. Auf dieser Fährte machte er mit vorgefundenem Grabscheit auf Anraten eines älteren einäugigen Mannes, der ihm bei der Arbeit erschien, mehrere Gruben mit Abzugskanälen, damit er nicht im herabrinneuden Blute ersticko, bedeckte sie mit Reijig und verbarg sich drinnen. Zur Mittagszeit hörte er ein Rascheln und Klirren, wie wenn tausend Krieger in Ringpanzern zur Schlacht zögen. Jetzt verfinsterte sich der Himmel; der Wurm kroch über die Grube. Da stieß der Held mit Macht das Schwert durch die Schuppenringe dem Ungeheuer ins Herz. Er sprang aus der Grube und sah, wie es sich bäumte und krümmte, mit dem Schweiß Sträucher und Bäume zerjchlug, Gift und Feuer, Blut und Geijser auspie und ächzend unter Unglücksprophezeiungen verendete.

Wie er die Klinge im Grase blank wischte, kam auch Regin wieder zum Vorschein. Er beschaute und betastete die ungeheure Leiche des Drachen. Er zog darauf mit Bedacht ein langes Messer hervor und schnitt aus dem Leibe des Riesenwurmes das Herz heraus.

„Hei, Meister“, rief Sigurd, „du willst das Drachenherz verpeijßen, um dir Drachenumut zu eigen zu machen?“





Sigurd erlegt den Drachen. Von F. W. Heine.



„Das will ich“, antwortete Regin; „brate mir das Herz am Feuer, so sollst du die Wahlringe in der Kluft allein besitzen.“

Sigurd saß bald an der lodernden Glut und briet das Schlangengericht. Er versuchte mit dem Finger, ob es weich und gar sei, und da er sich verbrannte, steckte er ihn in den Mund. Da wurden seine Augen aufgethan, und es war ihm, als sei es vor seinem Geiste Licht geworden; er verstand sogleich die Sprache der Vögel. Rings auf den Bäumen saßen Spechtmeisen, die seine That rühmten. Sie verkündigten aber noch mehr. Die eine sagte, wie Regin Verrat ersinne, und ihn, wenn er schlafe, mit dem in Fasnir's Blute vergifteten Messer ermorden wolle; die andre riet, er solle Giatiz Burg aussuchen; dort werde er die schönste Maid finden. „Aber die herrlichste Jungfrau“, sagte eine dritte Spechtmeise, „die ruht in der Schilzburg, von Flammen umschlossen.“

Was Odins nachtdunkle Boten redeten, das diente dem jungen Helden zur Weisung. Regin fiel durch seine Hand; er holte das Gold aus Fasnir's Kluft und lud es in zwei Kisten auf Graniz Rücken. Es hätten wohl drei und mehr Pferde daran zu tragen gehabt; aber Sleipnir's Sprößling fühlte die Last wenig und sprang und bäumte sich, bis auch sein Herr aufsaß. Eilends trabte Sigurd über die Gniataheide, wo die Luft vom Hauche des Lindwurms verpestet war, und weiter durch dufelige, tauige Wälder und Fluren den blauen Bergen zu. Aber dort war der Himmel gerötet, wie von einer Feuersbrunst, und als er näher kam, erblickte er vor sich auf der Höhe eine Schilzburg, ganz von Wafurlögi (Waberlöse) umschlossen. Ein Druck mit den Fersen, und der Hengst setzte im Sprunge durch den flammenden Zaun. Sigurd stieg auf den Burgfried und fand dafelbst einen schlummernden Krieger. Als er ihm den Helm abnahm, erkannte er, daß es ein junges, schönes Weib war. Er versuchte, die Brünne abzulösen; allein vergeblich, sie war wie angewachsen. Daher durchschnitt er sie mit dem scharfen Schwerte, und sobald sie zu beiden Seiten herabsank, erwachte die Jungfrau, sprang empor und rief: „Du bist der verheißene Held, berufen, mich vom Zauberschlafe zu erwecken. Agnar zwang mich zur Dienstbarkeit, daß ich ihm Sieg gewähren mußte wider Odins Willen. Deswegen senkte mich der Schlachtengott mit dem Schlafdorn in Schlummer, der dauern sollte, bis der leuchtende Held erschiene, der die Brünne zu lösen vermöge.“ Sie sagte ihm, daß sie Sigurdriða heiße, und vernahm von ihm seinen Namen und sein ruhmvolles Geschlecht. Wie eine Tochter Odins stand sie vor ihm hehr und heilig, als sie ihm den Minnetrant reichte.

Lange saßen die beiden in traulichem Zwiegespräch bei einander. Sie lehrte ihn Runen der Weisheit, herrliche Ratstabe, wie man im Kampf und bei Beratung auf dem Thing, im Felde und im Hause nicht bloß mit Mut und starker Faust, sondern auch mit Wiß und nüchternem, klugem Sinne sich als Held erweisen müsse. Noch vieles redeten sie und schwuren den Eid unverbrüchlicher Liebe und Treue. „Ziehe hin, Sigurd“, sagte sie beim Abschied, „ziehe hin, edler Held, den ich allein nur lieben kann. Wir sind auf Tod und Leben miteinander verbunden. Kehre nach Jahresfrist wieder, wenn du in der Treue bewährt bist; ich harre dein hier in der Burg, umfegt von Wafurlögi, durch welche kein anderer Mann zu bringen vermag.“ Sigurd folgte ihrem



Gebot. Er nahm Abschied und steckte ihr als Zeichen der Treue den Ring Andwaranaut an den Finger.

Hierauf kam er an König Giukis Hof. Er wollte den Herrscher und seine Söhne Gunnar und Högni gern kennen lernen, denn der Ruf von den Thaten und dem Reichtum der Giukungen oder Nislungen war in allen Landen bekannt. Man empfing den Besieger des grauenvollen Lindwurms mit großen Ehren; man feierte Spiele und Feste; man bewunderte seine Gewandtheit und Kraft in allen Waffenübungen, worin ihm kein andrer Rede gleichkommen konnte. Auch an Schmuck der Gewandung und Rüstung überstrahlten er und sein Gefolge die Hofleute, denn Fasnirs Hort war unerschöpflich. Die Königin Grimhild, Giukis Ehegemahl, beobachtete den Helden mit Wohlgefallen. Sie dachte, wenn der herrliche Rede dem Hause der Nislungen verbunden wäre, so würde ihnen die Herrschaft über alle Länder zufallen. Sie war aber eine gar kluge Frau und vieler Dinge kundig. Sie wußte von der Schildburg und was sich dort begeben hatte; doch meinte sie, mit Kunst und Klugheit könne manches verändert und erwirkt werden, und ihre Tochter Gudrun sei schöner und geeigneter für den Helden als die Schildmaid. Sie hatte auch in Erfahrung gebracht, daß Gudrun im stillen dem jungen Wölsung ihre Neigung zugewandt, daß sie sein Bild heimlich in ihre Stickereien verwebt und mit mancher Thräne benezt habe. Das Mägdlein war aber schüchtern, wie das scheue Reh des Waldes, und noch nicht bei Hofe erschienen. Die kluge Mutter veranstaltete ein großes Fest in ihrem Saale und stellte die Tochter den Hofleuten und den edlen Frauen im reichsten Schmucke vor. Die junge Maid hätte der kostbaren Gewandung nicht bedurft; ihre schlanke Gestalt, ihre sanft geröteten Wangen, ihre blauen Augen und die Unschuld in ihrem ganzen Wesen waren schönere Zierden als Gold und Juwelen. Daher empfing der gefeierte Gast das volle Horn, das ihm die Jungfrau darreichte, mit Freuden, und leerte es auf ihr und der Nislungen Wohl. Als er getrunken, kam er sich selbst verändert vor; die Vergangenheit schien ihm ein Traum, die Schildburg, die Wafurlogi, die Schildmaid wogten nur noch wie Nebelbilder an ihm vorüber, der geschworene Eid der Treue ruhte im Meere der Vergessenheit. Hell und klar stand vor ihm die Gegenwart, und die Jungfrau schien, sanft und lieblich, ein Lichtalferkind, aus himmlischen Räumen zu ihm herabgestiegen. Er konnte den Blick nicht von ihr wenden.

Sigurd blieb an Giukis Hofe und half in mancher heißen Schlacht den Sieg erringen. So verging das Jahr, und er dachte nicht mehr an die ferne Walfüre. Er ahnte aber nicht, daß alles ein Werk der Königin war, daß sie in den Trank, den ihm Gudrun geboten, Tropfen vom Kräutlein Liebekraut und vom Saft der Vergessenheit gemischt hatte. Deswegen hielt er endlich, nicht mehr der ersten Verlobung gedenkend, um die Hand der Königstochter an. Er that es im kühlen Waldeschatten, als er mit Gunnar und Högni nach frühlichem Zagen ruhte. Hoch erfreut gaben die fürstlichen Brüder ihre Zustimmung und schlossen mit ihm den Blutbrüderbund. Ihr Blut aus geritzten Wunden floß in der Fußspur zusammen, dann folgten nach nordischer Sitte Umarmung und Bruderkuß. In der Nähe tönte der Ruf eines Auerhahns. „Es ist Widofnir“, sagte Gunnar, „der einst, wenn Ragnarök nahe ist, die Einherier



weckt; und Ragnarök soll über uns kommen, wenn wir den Bund brechen. Nun aber wollen wir zur Hochzeit rüsten, und es wird eine doppelte Feier geben; denn ich gedente um Brynhild zu werben, Vndli's Tochter, die auf der Schildburg wohnt, von Wafurlogi umschlossen." Wie aus der Kindheit manchmal unbestimmte Erinnerungen in uns auftauchen, die uns entweder freundlich oder peinlich vorschweben, so war es bei Sigurd, als er diese Worte hörte; indessen Brynhild kannte er nicht; daher verschlechte er die ihn beunruhigenden Gedanken und erklärte, daß er den Bruder begleiten werde.

Die Reise nach der Burg ging ohne Hindernis von statten; aber Gunnars Hengst schenke vor den lodernden Flammen; er bäumte, er überschlug sich und brachte das Leben des Reiters in Gefahr. Der Wölsungenheld schaffte Rat. Er tauschte mit Gunnar Gewand und Gestalt, und zwar mittels eines Talismans aus dem Hört. Er sprengte durch Waberlohe; aber als er in der Schildburg zum Burgfried hinaufstieg, als er vor Brynhild stand, war er wie ein Träumender. Er sah die bekannte Gestalt, sie nannte sich Brynhild und war doch nicht mehr die hohe, herrliche, kühne Schlachtjungfrau, sondern gebeugt, trüben Blickes, als hätte sie viel um ein verlorenes Gut geweint. Als er die Werbung hervorbrachte, sagte sie nicht ja und nicht nein; sie reichte ihm fast willenlos den Ring der Verlobung, er nahm ihr den Goldreif Andwaranaut und steckte ihr einen andern Ring aus Fasnir's Schatz an den Finger. Die Nacht brach an, eine trübe, wolkendüstere Nacht. Der Donner rollte in der Ferne, wie das Schicksal, das seine zerschmetternden Schläge dem Erdensohne voraus verkündigt. Blitze erhellten das Gemach und spiegelten sich in dem blanken Schwerte, das der Held zwischen sich und die Braut Gunnars gelegt hatte. Am Morgen war der Flammenzaun um die Burg erloschen, und Brynhild folgte dem Verlobten zu der außerhalb harrenden Schar und dann weiter an Hlufis Hof, wo die Doppelhochzeit gefeiert wurde.

Sigurd fand allmählich die Erinnerung wieder, da die Betäubung von seinem Geiste wich, welche der Zaubertrank hervorgebracht hatte. Aber Gudrun, die liebende, harmlose Gattin, war unschuldig an dem Betrüge; sie hing mit ganzer Seele an dem Manne, der alle Necken überragte, wie der Edelhirsch das niedere Wild. Er aber liebte sie von Tag zu Tag mehr, da er ihr reines, sanftes Herz erkannte. In traulicher Stunde entdeckte er ihr sogar den gespielten Betrug und gab ihr den von Brynhild erhaltenen Verlobungsring.

Sigurd war wieder der frische, frohe Held, der mit starker Hand Schlachten schlug, ein fester, treuer Schutz der Ginkungen. Wie die Jugend gern vergißt, was Unheilvolles geschehen ist, so schlug auch er sich das Vergangene aus dem Sinn, da ohne seine Schuld, nur durch unheimlichen, zauberischen Betrug, Eide waren gebrochen worden. Auch Brynhild gewöhnte sich in ihre Häuslichkeit. War doch ihr Gemahl in mancher Schlacht bewährt und der mächtigste und reichste König im Reiche der Niflungen. Es verdroß sie nur, daß Gudrun ihre Ansprüche nicht anerkannte, daß sie sich ihr gleich und ebenbürtig dünkte. Sie beschloß, diese Annäherung zu züchtigen.

Zwisch der Frauen. Einst gingen die Königinnen zum Strome, ihre Haare zu waschen. Brynhild trat zuerst in das Wasser und rief gebieterisch ihrer



Schwägerin zu, sie solle unterhalb eintreten, damit nicht das Wasser von ihren Haaren zu ihr herunterströme. Gudrun war schon willens, der Rede Folge zu leisten; da fügte jene hinzu: „Du solltest gar nicht wagen, mit der Königin zu haben; denn du bist doch nur die Frau eines Mannes, der ein Vasall, ein Knecht meines Gemahls ist.“ — Hätten die Schmähungen nur ihr gegolten, so würde die sanfte Frau vielleicht geschwiegen und sich im stillen gehärmt haben; daß aber der Held, den sie liebte und verehrte, herabgewürdigt wurde, ertrug sie nicht. Weit hinaus und oberhalb in den Strom watend, rief sie der Gegnerin zu: „Sigurd ist ein König, reich und mächtig wie Gunnar. Sein Geschlecht stammt von Wölsung und von Odin selbst, seine Thaten preisen die Helden aller Völker.“ — „Ja“, versetzte Brynhild, „den Fafnir schlug er mit arger List; aber er wagte nicht, durch die Waserlohe zu reiten, der Feigling.“ — Da lachte Gudrun mit grimmigem Hohn, daß es über den Strom hinüberschallte, und sagte, einen Goldreif emporhaltend: „Kennst du den Ring Andwaranaut, den er dir nahm, als er an Gunnars Statt durch den Flammenzaun geritten war und mit dir die Verlobung schloß, mit dir, stolzes Rebärweib!“

Es waren nicht Worte, es waren Dolchstiche, die das Herz des Weibes trafen und unheilbare Wunden schlugen. Sie ließ die Schleier im Strome forttreiben; sie trat ans Ufer, kleidete sich an und ging wankenden Schrittes nach dem Palast. Sie blieb drei Tage in ihrem Gemache und ließ niemand zu sich, auch nicht den König. Am vierten Tage trat sie endlich selbst vor ihn hin, zwar blaß, aber, wie sonst, fest und entschieden. Sie zeigte ihm den Ring Andwaranaut und fragte, ob er ihn kenne. Gunnar betrachtete das Kleinod; aber es war ihm unbekannt. „Wohl“, sagte sie, „es ist alles wahr und offenkundig. Sigurd nahm mir den Reif, als er statt deiner die Verlobung mit mir schloß, als du die lange, bange Nacht draußen vor der Schildburg zubrachtest, bis Wafurlogi erloschen war. Er schwur mir Treue und hat Eid und Treue gebrochen; er, der allein meiner würdig war, dem ich ein Herz voll unendlicher Liebe weihte, ist ein eidbrüchiger Verräter geworden. Er — hört es, unheilvolle Disen! hört es, ihr Götter der Rache! höre du es, der sich meinen Gemahl nennt: — er muß sterben! — Er ist auch an dir zum Verräter geworden, hat dein Geheimnis seinem Weibe mitgeteilt, daß es mich zu schanden machte vor meinem Ingefinde — er muß sterben! Und bist du zu feige, das Urtheil zu vollstrecken, so ziehe ich fort zu meinem Bruder Atli, wo mir mein väterliches Erbteil, Burgen und Schätze, geblieben ist. Rede nicht; thue, was die Nornen gebieten!“ Sie schritt an ihm vorüber und ließ ihn allein.

Der König versank in peinliches Nachdenken. Das Weib erschien ihm wie eine grimmige Norne, die unentrinnbare schwarze Fäden spinne und gen Norden werfe. Aber aus dem Meere von Zweifeln stieg seine Liebe zu ihr hervor und der Gedanke: „Sigurd ist ein Verräter an ihr und an mir!“ Er ließ seinen Bruder Högni zu sich entbieten und sagte ihm alles, was sich begeben hatte, und daß er lieber das Leben als Brynhilden missen wolle. „Hüte dich“, warnte Högni, „wir haben den Blutbruderbund mit dem Helden beschworen; er ist unser treuer Schirm und Helfer gewesen; meineidige Frevler waten in Rastrand durch



Eiterströme.“ — „Wie, wenn wir Guthorm, unsern Stiefbruder, aufstifteten?“ meinte Gunnar, „er ist unbedacht, hoffärtig und ein Reibhart auf Sigurd.“

„An feigen Meuchlern und ihren Helfern saugt Nidhögg in Rißel“, sprach der Warner, aber vergeblich. Wem grimme Disen den Sinn berüht und zum Frevel gewendet haben, der ist ein Knecht und muß Folge leisten, ob er auch den Abgrund vor sich aufgethan sieht. — Guthorm, welcher den allgeliebten Helden beneidete und haßte, fand sich schnell zur mörderischen Frevelthat bereit.

Zum Thing am Gerichtsbaum waren die Fürsten, Häuptlinge und Helden berufen, wo die freien Männer sich versammelten, um des Volkes Wohlfahrt zu beraten. Sigurd allein war noch zurück. Er trat jetzt gerüstet in den Burghof. „Hei, Grani, was senkst du traurig dein Haupt?“ sprach er, als er aufstieg; „sieh, die Reden sind schon voraus; zeige nun, daß du von Sleipnir stammst.“ — Der Hengst griff sofort mächtig aus und kam bald den andern vor, die schweigend und lässig ihres Weges ritten. „Vorwärts, Brüder“, mahnte der Held, „es geht zum Thing; da dürfen wir nicht die Letzten sein. Mein liebes Weib hat mich aufgehalten. Sie hatte böse Träume und fiel mir um den Hals und küßte mich, als wäre es das letzte Mal. . . . Hei, wie mir wohl ist im grünen Wald! Und daneben der sprudelnde Brunnquell . . . es ist köstliches Wasser. Wenn wir heimwärts reiten, will ich hier einen tiefen Trunk thun. . . . Doch was singt der Adler dort von Sippenbruch und Meuchelthat? und der nachtdunkle Rabe wie der balzende Auerhahn. . . . freilich, wer auf Vogel- und Weiberzungen hört, geht leicht irre“. . . . „Es ist Widofnir, der trähend Ragnarök ankündigt“, flüsterte Högni zu Gunnar gewandt. „Guthorm, lieber Junge“, fuhr Sigurd fort, „du, sonst so plauderfelig, warum heute so düster und schweigsam? Großtust du, weil dich beim Buhurbieren (Turnieren) meine Speerstange niederwarf? Noch ein paar Jährchen, so wirst du schon fester stehen. Nun aber, Brüder, die Sporen gebraucht, daß wir zum Thingbaum kommen.“ — — —

Am Abend stand Gudrun am dem Söller. Sie blickte nach dem Walde, wo bald ihr Liebling hervortreten mußte. Jetzt blinkten Helme und Schilde, aber die blutrot untergehende Sonne blendete ihre Augen. Sie eilte in den Burghof, den Helden zu begrüßen. Da kam Grani herein, den Kopf gesenkt, ohne seinen Herrn. „Grani“, rief sie voll Schrecken, „wo ist er? wo hast du ihn gelassen?“ Das treue Tier hatte keine Antwort, wie sie auch jammernd die Hände rang. Nun ritt Högni in den Hof. Der sonst so muntere Jüngling war bleich und düster, und als er die Schwester erblickte, zitterte der furchtlose Mann, wie wenn ihn Fieberfchauer schüttelte. — „Wo ist mein Sigurd?“ schrie sie laut auf, indem sie dicht vor ihn hintrat. — „Ein Ungeheures ist geschehen“, erwiderte er mit hohler Stimme, „ein Werk der schlimmen Disen.“ — „Sigurd“, rief sie, „wo ist er? wo habt ihr ihn? Rede, falscher Verräter!“ Ihre Stimme klang wie der Schreckensruf zum Gottesgericht; es war, als wolle sie mit ihren Blicken dem Bruder das Herz durchbohren. Da trat ein alter Rette hinzu mit folgenden Worten: „Zürne ihm nicht, o Königin, er hat keine Schuld. Wir, ritten wohlgemut vom Thing durch den grünen Wald. Am sprudelnden Born stiegen wir ab, um das heilsame Wasser zu schlürfen. Der Wölsungenheld neigte sich nieder, da — ja, da geschah die böse That — Guthorm, heimlich lauernd,



stieß ihm den Ger durch Rücken und Brust. Noch fällte der todwunde Held den Mörder mit dem geschleuderten Schwert, dann sank er sterbend in die Blumen des Angers, die er mit seinem Blute überströmte. Laut schriean die Adler und Odins Raben und das Geflügel des Waldes, und der Sturmwind erhob sich, er raste durch die Wipfel der Bäume, er heulte in den Felsklüften, und die Sonne verlor ihren Schein, wie bei Balder's Tod!" (Nach einer andern Überlieferung ward Sigurd von Guthorm meuchlings in seinem Bett ermordet. Zweimal bebte der feige Mörder zurück, als der Held seine leuchtenden Augen aufschlug. Zum drittenmal fand er ihn fest eingeschlafen und beging die hinterlistige That. Der todwunde Held erwachte und schleuderte ihm mit letzter Kraft sein Schwert nach, so daß er ihn in der Mitte spaltete. Da erwachte Gudrun erschreckt und fand ihren Gemahl in seinem Blute schwimmend. Noch einmal richtete sich Sigurd auf, umarmte sein Weib zum letztenmal und hauchte seine edle Seele aus. Da seufzte Gudrun tief auf, Brynhild aber, die es hörte, lachte laut.)

Gudrun war zusammengebrochen; aber sie richtete sich wieder auf: „Brynhild!“ rief sie, „Gunnar! o ihr rächenden Götter!“ Sie konnte nicht weiter reden; eben trug man den Leichnam herein. Er war in goldgewirkte Decken gehüllt und wurde in Gudruns Gemach niedergelegt. Hier saß sie neben ihm die lange Nacht und den Tag und noch eine Nacht. Sie weint und klagt nicht, sie ringt nicht die Hände — sprachlos, regungslos starrt sie auf die Decken, die den Leib des Geliebten verhüllen.

Befreundete Frauen und Dienerinnen kommen, die Unglückliche zu trösten. Sie erzählen viel von dem eignen Kummer, den jegliche erduldet hatte, aber Gudrun bleibt unbewegt und ohne Thränen. „Wenn sie nur weinen könnte“, meinte eine der Frauen, „Thränen erleichtern das Herz.“ Wie sie das sagte, nahm sie die Hülle von der Leiche und wandte das Angesicht des Helden der trostlosen Witwe zu. Als Gudrun die erloschenen Augen und das von Todesschweiß feuchte Haar und die vom Grimm der Rache entstellten Züge sah, da floß ein Thränenstrom aus ihren Augen; laut klagend warf sie sich über den kalten Leib und küßte den bleichen Mund und glättete die Falten des Grimms, daß der Held ruhig, im Frieden des Todes zu schlafen schien, wie er sonst lebend, im Bewußtsein seiner Schuldblosigkeit und rühmlichen Thaten, im Arm der Liebe friedlich geruht hatte.

Brynhild verzog ihren Mund zu unheimlichem Lachen, als ihr die Botschaft von dem vollführten Morde gebracht wurde; aber es war nicht ein Lachen der Freude, sondern des Hohnes über die Mörder. Das fühlte Gunnar, da er sie Unheilstifterin schalt und doch nicht wagte, den Blick zu ihr zu erheben. „Du bist Höder“, sagte sie, „du warfst blindlings den Speer des Todes, den eine andre Hand schärfte und lenkte.“ Dies Wort lastete schwer auf seiner Seele. Hätte er nur die That ungeschehen machen können! Er war wie ein Mensch, der durch Zauber die Wetterwolke herbeigezogen hat, die ihn und sein Haus und seine Habe vernichtet.

„Höre mich, Gunnar“, sprach sie dagegen folgenden Tages, „was ich dir zu sagen habe. Sigurd hat nicht an dir gesrevelt. Zwischen ihm und mir lag



in jener hangen Nacht das scharfe Schwert. Aber mir war er verlobt, mit mir hatte er den Bund der Liebe und Treue geschlossen; ihm nur gehörte mein Herz und mein ganzes Dasein. Da sah ich ihn hier als Gemahl Gudrun's. Ich konnte ihn nicht mehr lebend zu mir herüberziehen, darum mußte er sterben. Im Tode aber erneuern wir den alten Ehebund; da wird man mir nicht wehren, nicht mißgönnen, wenn ich, vom laugen Gange und Leiden müde, in seinen Armen zu ruhen gedenke."

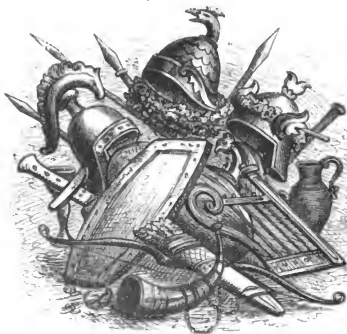
Als die Burg von Scheitern für den Leichenbrand erbaut und mit leuchtenden Schilden und Waffen geschmückt war, wurde des Fürsten Leichnam in goldstrahlender Rüstung darauf gebracht. Vielerlei Volks war versammelt, der Ginfungen ganzes Geschlecht und edle Fürsten, Ressen und Frauen: denn allgeliebt war der untadelige Held.

Zuletzt nahte Brynhild, gerüstet mit Helm und Brünne, das blanke Schwert in der Hand, hoch und hehr, wie einst als Walküre. Es folgten ihr acht Diener und fünf Mägde in reicher Gewandung und goldberingt, Gespielen ihrer Kindheit, die einst in der Schildburg mit ihr in Schlaf versenkt worden waren. Sie bestieg die verhängnisvollen Scheiter und stand dort, umgeben von ihren Begleitern, neben der königlichen Leiche. „Lebe glücklich, Gudrun“, rief sie, „lebt glücklich, ihr Ginfungen, wenn die Nornen es fügen; ich gehe mit Sigurd, dem einzig Geliebten.“

Hierauf stieß sie sich mit fester Hand das Schwert in die Brust und sank langsam neben dem Helden nieder. Dann küßte sie ihn, indem sie mit schwacher Stimme lispelte: „Empfange den Gruß, den Todeskuß deiner Gattin, deiner Walküre, und nimm mich mit dir auf dem langen Gang!“

Schon war die Fackel angelegt . . . die Flammen schlugen empor . . . der Himmel rötete sich, wie voreinst über Vafurlogi . . .

Brynhild war dem geliebten Manne nach Walhalla gefolgt, Gudrun aber in ihrem unermesslichen Jammer zurückgeblieben, und trübe schlich Jahr für Jahr dahin.







Versenkung des Niflungenschiffes.

### Der Niflungen Ausgang.

gleich so manches Jahr schon dahin geschwunden war, die Zeit linderte in Gudrun's Seele die Schmerzen der Wunden nicht, noch tilgte sie das Andenken an den Helden und an den grausamen Mord, welchem er erlegen war. Die Königin hatte sich nach Danland zu ihrer Freundin Thora begeben. Da stückten beide Frauen schöne Teppiche und Decken und wirkten die Thaten Siegmunds und Sigurds hinein. Die Mutter Grimhild härmte sich, daß sie

durch ihre Anschläge der Tochter ein trauriges Los bereitet habe. Nun geschah es, daß der mächtige Heunenkönig Atli, Brynhildens Bruder, durch Boten um die Hand der weit genannten und hochgefeierten Witwe Sigurds anhalten ließ. Da machte sich die greise Mutter Gudrun selbst auf den Weg zu der Tochter. Gudrun lachte laut auf, als sie von der Bewerbung hörte. „Der Bruder der Mörderin?“ rief sie empört, „was würde Sigurd sagen, wenn Bragi die



Wundermäre in Odins Halle zur Harfe fänge?“ Als die Mutter noch mehr in sie drang und von den Thaten, der Macht und dem Reichtum des Heunenkönigs sprach, sagte sie: „Kein Mann ist jemals auf Erden geboren worden, der sich dem Ermordeten vergleichen könnte, und keiner wird ihn jemals aus meiner Seele verdrängen und an meiner Seite ruhen. Atli aber ist ein Barbar, dem nach Fafnirs Schätze gelüftet, weil er nicht weiß, daß der Hort in den Händen meiner Brüder ist.“

Die alte Königin gab ungeachtet dieser Weigerung ihr Vorhaben nicht auf. Sie griff zu ihren Geheimmitteln und mischte ihre Kräutersäfte unter den Met in Gudrun's Becher. Die beabsichtigte Wirkung blieb nicht aus, Sigurds Bild schwand wie ein Schatten in der Erinnerung der jungen Frau. Sie hörte auf die Vorstellungen, wie sie unvermählt freud- und freundlos altern, wie ihr liebliches Töchterchen Ewanhvit einst an Atlis Hofe reich und glücklich werde, wenn sie in die Verbindung willige, wie sie selbst Söhne gewinnen könne an Stelle ihres Siegmund, der seinem ruhmvollen Vater früh nachgefolgt war. Nach langer Erwägung willigte die von Verwandten und Freunden gebrängte Frau in die Verbindung mit Atli, dem Könige der Heunen. Doch sagte sie noch, wie von einer Vorahnung ergriffen, es werde ihr selbst und den Gifungen und dem zweiten Gemahl ein jammervolles Geschick daraus erwachsen. Sie folgte der Mutter nach Frankenland an den Rhein und dann in königlichem Schmucke, umgeben von Räten, Dienern und Dienerinnen, den Voten Atlis in das ferne Land. Die Burg des Königs, seine Säle glänzten von edlen Metallen. Sie waren verziert mit Säulen und Bildern von glänzendem Marmor, wie berühmte Meister sie gefertigt hatten. Aber das Volk war wild und barbarisch, an Grauel, Raub und Plünderung gewöhnt. Auch die Jarle und Edlen kannten nicht seine Sitten; sie schwelgten an vollen Tafeln, sie tranken dort maßlos den süßlichen süßen Wein und heulten rohe Kriegslieder zur Handpauke oder zu mißthönigem Saitenspiel. Der König, welcher die noch immer schöne Braut am Portal empfing, war krummbeinig, wie alle Heunen, vom beständigen Reiten, sein Kinn schmückte nicht der volle männliche Bart, sondern es glich einem rauhen Stoppelfelde, woraus einzelne Halme hervortragen. Die Königin sagte ohne Rückhalt, daß ihre Liebe nur dem ersten Gemahl gehöre, daß sie aber dem Haushalte treu und redlich vorstehen werde. Damit war der König zufrieden, und er führte sie nach dem Hochsitz in der Halle, wo das Festgelage gefeiert wurde. — Gudrun gebar in dieser Ehe zwei Söhnchen, die sie mit treuer Sorgfalt pflegte und erzog. Auch der Vater hatte große Freude an den Kindern, die ihn oft mit ihrem Plaudern ergöhten und ihm schöne, von der Mutter erlernte Sagen erzählten. Unter der Hand forschte er nach dem Fafnirshort, denn er hatte gehofft, ihn als Mitgift zu erhalten. Als er hörte, daß er sich in den Händen der Niflungenkönige befinde, ward er oft mürrisch und verhehlte es nicht der Gattin, daß er sich für betrogen und benachtheiligt halte. Zu dieser Zeit wurde ein großes Opferfest im Laude der Heunen gefeiert. Atli ließ durch eine feierliche Botschaft unter Anführung des rathlugen Wingi die Niflungenkönige dazu einladen. Gunnar gab sogleich Zusage; allein Högni und die Frauen widerrieten die Fahrt. Sie hatten böse Träume gehabt, und die



Gefandten überreichten auch von Gndrum ein Geschenk und einen Runenstab. Letzterer schien verändert, ersteres war der Ring Andwaranant, mit Wolfshaaren umflochten. Das deuteten die Frauen, daß um des Hortes willen der Fenrir die Niflungen ergreifen werde. Indessen hatte der König das Wort gesprochen; das wollte er halten, wenn auch der Wolf im Versteck lauere, und Högni mochte den Bruder nicht allein ziehen lassen. In der Nacht vor der beschlossenen Fahrt schafften beide Könige den Fasnirshort an das Rheinufer und senkten ihn in den Strom. Dem versinkenden Golde nachblickend, sagte Högni: „Nur der Rhein soll schalten mit dem verderblichen Schatz; er kennt das asenverwandte Erbe der Niflungen. In die Wogen des Stromes gemälzt glühen die Wahlringe mehr als in den Händen der Heunensöhne.“

Die Fahrt dauerte drei Wochen, dann standen die Könige mit ihrem Gefolge vor Atlis zinnengekrönter Burg. Aber da war kein festlicher Empfang den Gästen bereitet; das Thor blieb verschlossen, und auf der Mauer klirrten Waffen, schwirrten Bogensehnen. „Die Füchse sind in der Falle gefangen“, rief Wingi, der Führer, „ich habe sie mit listiger Rede hereingebracht.“ Er hatte das Wort kaum gesprochen, so traf ihn Högnis Schwert zum Tode. Aber nun rasselten Geschosse auf Helme und Brünen, und reißiges Volk, aus dem Thor und rings aus Verstecken hervorbrechend, umringte und bestürmte die Niflungen. Wohl fielen die Könige viele der verrätherischen Heunen und häuften einen Leichenwall um sich her; als aber ihr Gefolge Mann für Mann gefallen war, wurden sie, von der Blutarbeit erschöpft, übermannt und gefangen. Man brachte sie getrennt in verschiedene Kerker, und Atli ließ sie auffordern, für ihre Lösung den Niflungenhort anzuliefern. Högni verharrte in trozigem Schweigen; Gunnar dagegen versicherte, er habe gelobt, solange sein Bruder lebe, niemals die Stätte zu verraten, wo sie beide das Gold verborgen hätten. Da befahl der Barbar, dem jüngeren Fürsten das Herz aus der Brust zu schneiden und es als Zeichen seines Todes dem



Gunnar im Slangenturm.  
Aus Wotfaacs Bractæatos.



andern vor die Füße zu legen. Högni aber erduldet mit Todesverachtung, ja unter Lachen, die Qual. Als der letzte Niflung das Schicksal seines Bruders erkannte, erhob er die gefesselten Hände und rief: „Nun mag der Koboldkönig nach Helheim zu Fasir, seinem Vater, gehen und ihn nach dem Horte fragen; weder von mir noch von einem andern Erbensohne wird er die Kunde erhalten.“ Auf Befehl des Herrschers ward Gunnar von den Schergen in das grauenvolle Verlies geschleppt, das man den Schlangenturm nannte. Da wimmelte es von giftigem Gewürm, das ihn anzüngelte und die Rachen nach dem willkommenen Fraß aufsperrte. Der gefangene König erwartete ohne Zagen den gräßlichen Tod. Eine Harfe lehnte an der moderigen Wand, vielleicht von einem Gotte zu seinem Troste gesendet. Seine Hände waren zwar gefesselt, aber er schlug die Saiten mit den „Zweigen der Füße“, wie die Dichtung sagt, und entlockte ihnen ein so melodisches Getöse, daß die Schlangenbrut darauf horchte und des Fraßes vergaß. Er sang dazu ein schauerliches Lied von den waltenden Nornen und den schrecklichen Disen, die den meineidigen Freier ergriffen und auch schon Atli grauenhaft umschwebten. Der König, der in der Nähe lauschte, um sich an den Klagen des gequälten Mannes zu ergötzen, entwich voll Schrecken. Dagegen froch's heran, langgestreckt, mit rassellenden Schuppen, ein gräßlich Gewürm, eine große Ratter, die Mutter Atlis, wie die Sage will. Die rührte weder Harfentklang noch Lied; sie wühlte sich in die Brust des Niflungen und nagte an seinem Herzen.

Gudrun vernahm das alles; doch war sie am Abend gar heiter und schenkte emsig dem Herrscher den feurigen Südwein in silbergeschweiften Schalen und trug ihm ein köstliches Gericht auf, das ihm trefflich mundete. Auch den Hofleuten und Kriegern füllte sie fleißig die Hörner, und sie tranken, bis sie beerauscht auf den Sesseln und Bänken einschliefen.

Der König ruhte in seinem Prunkgemach auf weichen Kissen. Der Rausch umfing seine Sinne und gaukelte ihm Freudenbilder vor; doch glaubte er dazwischen auch Gunnars Lied von den Nornen und Disen zu hören. Und jetzt stieg sie herauf wie aus dem Boden, von grauen Schleiern umwallt — war es die richtende, rächende Norne? War es Gudrun, welche die starren, stieren Augen auf ihn richtete? Ja, die Königin stand vor ihm. „Atli“, sagte sie, „einst in glücklicher Jugendzeit hatte ich ein sanftes, weiches, liebendes Frauenherz; das Schicksal hat mir dafür das Herz einer Wölfin in die Brust gelegt. Daher wundere dich nicht über das, was geschehen ist und geschieht. Die Schalen, aus denen du heute trankst, sind die Schädel deiner und meiner Söhne, die ich geschlachtet habe. Der Wein, den du schlürfst, war mit ihrem Blute gemischt. Das Gericht, das du speisest, waren ihre Herzen. Ich selbst stehe vor dir als Rächerin, du mußt sterben . . .“

Ein Dolch blinkte auf in ihrer Hand.

Er wollte sich aufrichten, aber der Stahl durchbohrte seine Brust.

Gudrun schritt aus dem Gemache nach der Halle, wo die Hofleute ihren Rausch verschliefen. Sie nahm eine der noch brennenden Fackeln und zündete das Holzwerk an. Als die Flammen aus dem Palast emporschlugen, stand sie am Meer. Freyas Stern stieg im Osten herauf und sein Spiegelbild blickte bewegt aus der Tiefe. „Sigurd“, sagte sie, „sendest du mir den Strahl als Boten, daß ich zu dir komme? Ich weiß nicht, ob es geschehen kann, da meine Seele



zu schwer belastet ist. Aber ich will ja nur ausruhen von dem langen Gang. Man, raffende Göttin, gib mir einen kleinen Raum, wo ich Ruhe finde!" Sie sprang ins Meer; die Wellen zogen ihre Kreise um die Stelle weiter und weiter und ebneten sich wieder und schwandten.

Die Lieder der Edda gehen noch weiter; sie berichten, wie Gudrun von den Wellen an eine fremde Küste getragen wird, wie sie eine dritte Ehe eingeht und noch viel Trübsal erlebt u. a. m. Es mögen immerhin alte Lieder sein, aber zur ursprünglichen Sage gehören sie nicht. Diese schließt mit Gudruns Rache und Tod. So steht sie als nordische Medea vor uns, aber edler, großartiger und gewaltiger als die hellenische. Deswegen übergehen wir diese Nachträge, die zu romanhaft zusammengestellt sind. Wir haben dagegen den Rathbefehl mit den Zaubertränken aufgenommen, weil dadurch Sigurds Untrene und Gudruns Rache für die Brüder, nicht für den Gemahl, erklärt werden sollen, außerdem sind wir bei Erzählung des Mordes einer untergeordneteren Version gefolgt, weil sie das Ganze belebt. Wir werden an geeigneter Stelle zeigen, wie die deutsche Sage folgerichtiger und dem nordisch-germanischen Charakter angemessener gehalten ist.

Dagegen ist im deutschen Nibelungenliede der Grund von Brunhildens Haß gegen Siegfried weniger begründet. Man ahnt, daß auch hier geheime Zuneigung zu dem Helden mitwirkt, als eigentliche Ursache gilt jedoch nur der Zwiespalt der Frauen. Über Sigurds Geburt und erste Schicksale weiß die norwegische Thidrek oder Wilsfinasage aus dem 13. Jahrhundert Wunderdinge zu erzählen. Die Sage erinnert an die Legende von der heiligen Genovefa. Ebenso wie diese wird auch Sigurds Mutter verleumdet und in den Wald geschleppt, um ermordet zu werden. Sie rettet ihr Kind in ein Glasstäbchen, das sie in den Fluß setzt. Daselbe treibt ins Meer, landet und zerschellt an einer fernen Küste; eine Hirschkuh nährt den Knaben, und als er größer ist, kommt er zu dem Schmied Regin.

Daß die Lieder und Sagen in unserm Deutschland ihren Ursprung genommen haben, geht aus dem Inhalte unbestreitbar hervor. Der eigentliche naturhymnische Kern der Nibelungen Sage scheint uralte zu sein, wir werden an Schlusse des Werkes noch einmal darauf zurückkommen. Der Mythos selbst dürfte in eine Zeit zurückreichen, da Wodan als Himmels- und Sonnengott noch alle die Mythen in sich vereinigte, welche später durch Spaltung zum Theil auf Balder und Freyer übertragen wurden. Siegfried ist durch Abzweigung einer Seite vom Wesen Odins wie so viele andre Götter- und Helden gestalten entstanden. Am meisten entspricht der Siegfried Sage der Mythos in dem eddischen Liede *Tiolsvinusmal*, der keinen bestimmten Gott nennt. Diefem Mythos ähneln unsere deutschen Märchen, die wir „Siegfriedsmärchen“ nennen, in vielen Zügen. Aus ihnen, in Verbindung mit den andern Quellen ergibt sich folgende Grundform der mythischen Siegfried Sage: Siegfried wächst im Walde auf, tötet den Drachen mit einem besonderen Schwert, gewinnt den Hort und erlöst die Jungfrau. Dann gerät er in die Gewalt dämonischer Wesen, der Nibelungen, die ihn mit Zauber (durch einen Liebestrank) in ihre Netze locken, die erlöste Jungfrau für sich erwerben und den Hort durch Siegfrieds Ermordung wieder an sich bringen. Diese Dämonen (Alfen) sind im Grunde dieselben Nibelungen wie die, aus



deren Gewalt Siegfried die Jungfrau befreit und denen er den Hort abgewinnt. Später wurden die Nibelungen zu rheinischen Königen, und nur Hagens Natur haftet noch das dämonische Wesen an. Zu der norwegischen Thidresage wird seine altsächsische Abstammung geradezu erwähnt. Ebenso weist der Vergessenheitskraut, ursprünglich wohl ein Liebestrank, auf den ehemaligen dämonischen Charakter der Grimhild=Gudrun hin. So bildete sich die Sage in ihrer rheinfränkischen Heimat aus, denn gerade im Gebiete der salischen und ripuarischen Franken, die sich zur Zeit der Völkerwanderung am Niederrhein ansiedelten, findet man besonders den ersten Teil, die eigentliche Siegfriedsage, am getreuesten ausgeführt. Die Franken waren aber ein kühnes, kampflustiges Volk, sie dehnten sich weiter aus bis über das Mainland und kamen so mit den Burgunden in Verbindung. Die Siegfriedsage verschmolz allmählich mit einer burgundischen Stammesage, wie sich denn im alten Volksrecht der Burgundionen Namensanklänge an die drei Königsbrüder zu Worms finden lassen: Gebeka (d. i. Gibich) Gundomar wäre Guthorm, Gislahari (d. i. Giselfher) und Gundahari (d. i. Gunther). Das Uraltmythische verblaßte im Laufe der Zeiten mehr und mehr, das Reimenschliche trat in den Vordergrund, als im 5. Jahrhundert die Zertrümmerung des burgundischen Nachbarreiches unter Gundifar (Gunther) durch die Hunnen Veranlassung bot, dies welterschütternde Ereignis mit unsrer Sage zu verschmelzen. Ebenso wirkte die Nachricht von dem rätselhaften Tode Attilas in der Hochzeitsnacht auf die Gestaltung des Nibelungenmythus ein. Dann wanderte die Sage vermutlich vor dem Ende des 6. Jahrhunderts in den Norden und erfuhr dort mancherlei Weiterbildungen. Sie verschmolz zunächst mit der Sage von Helgi, dem Hundingstöter, und nahm u. a. das Motiv von Sigurds Vattermache auf. Nicht ganz klar ist die Vermischung der von Odin in den Schlaf versenkten Walküre Sigurdrifa und der Königstochter Brynhilde. Ferner wird Högni (Hagen) zum Bruder Gunnars, und zwar zu einem durchaus edlen Charakter, seine dämonische Seite ist auf seinen Halbbruder Guthorm übergegangen. Inzwischen hatte sich die Sage in Deutschland auch wesentlich verändert durch Aufnahme eines andern Nachemotivs, nämlich des der Grimhilde an ihren Brüdern für die Ermordung ihres Gemahls. Die so veränderte Sage scheint dann noch einmal im 9. Jahrhundert in den Norden gewandert zu sein und erhielt sich neben der älteren Gestalt. Beide nordische Fassungen bieten jedoch ältere Stufen der Sagenentwicklung dar, als die in Deutschland selbst erhaltene. Dies ist im wesentlichen die Ansicht Edzardis, die er in der Einleitung zu seinen Schriften entwickelt.

Zimmerhin verleugnet aber auch die nordische Überlieferung ihren deutschen Ursprung nicht. Sie nennt wiederholt den Rhein als Sitz der Nibelungensage. In den Strudeln des Binger Loches dürfte der Aufenthalt des Zwerges Andvari zu suchen sein, den die Götter überlisteten und seines Goldhorts beraubten. Goldwäschereien gab es aber ehemals am Rhein von Selz bis unterhalb Germersheim, wie der Chronist Freher ausdrücklich in seinen pfälzischen Altertümern erwähnt. In einem Kirchenbuch zu Lampertheim ist ein Goldwäscher von „Wormbs“ eingetragen, schon im 5. Jahrhundert erzählt der alte ägyptisch-griechische Dichter Nonnos von dem „iberischen Rheno“ (d. i. Rhein),



daß er Gold in seinem Sande berge. Die Sage von dem Golde des Rheinstroms ist keine Fabel, allein die Phantasia des Dichters verwandelte den goldführenden Sand in den unermesslichen Schatz Jasuirs, der, von Andwari verflucht, Verderben brachte, bis er wieder in der Tiefe des Gewässers versank. — In einer Handschrift des Nibelungenliedes steht: Hagen versenkt den Hort, „ze Loche allen in den Rin“, was wiederum an das Ringer Loch mahnt. Doch soll der Schatz nach einer andern nordischen Überlieferung in einem hohlen Berge verschlossen sein. Der fahrende Sänger des 13. Jahrhunderts, Marner, sagt: „Der Nibelungenhort liegt im Lurlenberg“ (d. i. Loreleiſels). Mag nun die Sage den „verderblichen Schatz“ in die Tiefe des Berges oder des Stromes versenken, sie führt uns an den Rhein. Nach dem Rheine eilt Jüng-Sigurd sein Schwert zu prüfen, nach Xanten an den Niederrhein verlegt das deutsche Lied die Heimat Siegfrieds. Vielleicht gab die Legende vom heiligen Viktor (d. h. Sieger), der wie St. Georg im Kampfe mit den Drachen (d. i. Satan) im Thorbogen zur Xantener Kathedrale abgebildet ist, dem Dichter Veranlassung, das märtyrerberühmte Xanten zu wählen. Es ist dies eine Frage, welche noch kein Mythologe genügend beachtet hat. Auf der Gnitahede (vielleicht „kiesige, steinige“ Heide) erlegt nach nordischer Fassung Sigurd den Drachen. Der isländische Abt Nikolaus, der im 12. Jahrhundert durch Deutschland und Italien nach dem Gelobten Lande pilgerte, berichtet: „Die Gnitahede liegt zwischen Paderborn und Mainz, unweit Forus bei Miliandr. Unter Forus versteht F. Grimm das alte Forohus an der Diemel am Fuße der Gresburg; Miliandr hält der gelehrte Altertumsforscher Mone für Kaldern an der Lahn. Die Volksage läßt den Drachenkampf auf dem Drachensfels bei Bonn stattfinden. Der Held reitet dann ins Frankenland gen „Hindarfjall“, wo auf dem Berge Brunhild verzaubert schläft. Noch zeigt man auf dem Felsberg im Taunus einen riesigen Quarzblock, das sog. Lectulus Brunihildae (Brunhildens Bett). Dort soll die Schilburg Brunhildens gestanden haben.

Geschichtlich ist die Thatsache, daß das Reich der Burgunden unter eines Gundaharis Herrschaft den Hunnen erlag. Die Burgunden saßen anfangs zwischen Oder und Weichsel, sie wanderten im 3. Jahrhundert nach dem Rhein und ließen sich im Maingebiet nieder. In der Heppenheimer Mark erhielt sich noch bis ins Jahr 773 der Name Burgunthart. Der südliche Teil des Großherzogtums Hessen mit der Residenz Worms (der alten Bangionenstadt Borbetomagus) lag seit 413 unter König Gundahari im eigentlichen Nibelungenlande. Der Geschichtsschreiber Prosper Aquitanus berichtet, daß König Gundicarius (Gundahari) „cum populo suo ac stirpe“ (437) einem vernichtenden Schlage der Hunnen von Pannonien her erlag. Paulus Diaconus nennt Attila selbst als den Anführer der Hunnen. Indessen kommen die Burgunden später an den Ufern der Rhone vor, wie die Geschichte bezeugt, so ist der Ausdruck cum populo suo ac stirpe wahrscheinlich nur auf das Gefolge Gundaharis nicht auf den ganzen Stamm zu deuten.

Solche Momente schwebten wohl dem Dichter der Nibelungen Sage im Ausgang der Nibelungen, der Nibelungennot, vor. Der geschichtliche Attila starb nach seinem letzten Feldzuge (453) in der Brautnacht, als er mit der burgundischen Königstochter Hildico (Hilbiso) Hochzeit gefeiert hatte, eines rätselhaften Todes.



Ist es zu kühn, wenn wir annehmen, nicht ein Blutsturz, wie vermutet wird, sondern die Burgundin selbst habe dem Vertilger ihres edlen Geschlechts ein gewaltthames Ende bereitet, und dieses Ereignis habe dem Dichter vor Augen gestanden, als er von der letzten That Gudruns und ihrem tragischen Ausgang zur Staldenharje sang? Diese Erklärung scheint uns die wahrscheinstichere, und wir möchten auch in dem Namen Ildiko (Hilbiko) einen Anklang an Kriemhilde-Gudrun finden; denn Hilbiko ist eine Abtürzung von Hilbe (d. i. Krieg), und dies wieder eine Verkleinerung von Kriemhilde. Ursprünglich hieß in der fränkischen Sage die Königstochter Kriemhild, der Name ging indessen im Norden auf ihre Mutter über, sie selbst nannte man Gudrun, vielleicht aus Gundornna entstanden. — Man hat noch andre Ähnlichkeiten gefunden, z. B. mit dem Geschlechte der Merowinger, besonders dem Streite der Königinnen Fredegunde und Brunhilde hervorgehoben u. a., allein das alles ist längst als nicht stichhaltig erkannt.

Dagegen deutet schon F. Grimm einen Anklang des großen Epos mit dem Geschick unfres ältesten Nationalhelden Arminius an, zu dessen Lob und Preis nach Tacitus in allen deutschen Gauen Lieder erklangen. Wir gestehen, daß auch für uns diese Annahme etwas Verlockendes hatte, und doch mußten wir einsehen, daß es nur ein lustiges phantastisches Sagengebäude war, das man, auf Namensähnlichkeiten bauend und ausführend, errichtet hatte. In der Sage selbst fehlt jeder Anhaltspunkt, wir müßten denn die Befreiung Kriemhildens aus der Gewalt des Drachen, von der wir im II. Bande berichteten, mit Thuzneldens Entführung durch Armin vergleichen u. a. Überhaupt fehlt Brunhild gänzlich, auch ist es gewagt, Siegfrieds Kampf gegen den Drachen mit der Besiegung des Varus im Teutoburger Walde in Beziehung zu bringen; aber es handelt sich um eine großartige vaterländische Dichtung, da schien es uns wohl der Mühe wert, die Anhaltspunkte aufzusuchen, von welchen die alten Dichter leicht ausgingen. Wir haben gezeigt, wie sie im Laufe der Zeiten die Sagen ausbildeten und an historische Persönlichkeiten und Ereignisse anlehnten, sie nach dem ihnen vorsehwebenden Ideengang veränderten, idealisierten und für ihren Zweck passend einkleideten. Wir möchten aber noch hinzufügen, es sei unter der poetischen Hülle der Kern nicht selten erkennbar, wenn auch Sigurd (Siegfried), der göttliche, unverwundbare Held mit den leuchtenden Sonnenaugen, sich mit keiner historischen Gestalt vergleichen läßt, wenn auch der finstere, dämonische Hagen, der Drache, die Riesen und Zwerge in das Reich der Mythe gehören. Noch bleibt ein weites Feld des Forschens offen, allein was dem Suchenden vielleicht ewig verborgen ist, das zeigt sich klar der Phantasie des Dichters. Er zeigt uns Siegfrieds hehre Gestalt, Gudrun, das liebende, unselige Weib, und Brynhild, wie sie, sühnend ihre Schuld, die tödlichen Scheiter besteigt. Vielleicht hat der Sänger im Geiste geschaut, was er im Liede offenbart:

„Während das Roß stirbt mit stolzem Wiehern,  
Bohrt sie den Balmung in ihren Busen,  
Drückt auf die Lippe des endlos Geliebten  
Den verspäteten Kuß der gesühnten Waise  
Und ruft noch im Sterben mit lauter Stimme:  
„Nun sind wir, o Sigurd, beisammen auf ewig!“





Reisfest in England.

## Schluss.

Die heidnische Vorzeit und die Gegenwart.

### Rückblicke und Nachklänge.

Indem wir am Schlusse des ersten Theiles unsres Werkes stehen, werfen wir noch einen Blick rückwärts auf die durchmessene Bahn. Wir haben eine weite Wanderung vollendet, eine Wanderung durch die Götter- und Heldenwelt unsrer Vorfahren. Wir haben den religiösen Glauben derselben, ihre Anschauungen von göttlichen und menschlichen Dingen, ihr Denken und ihre Werke betrachtet. Wir sind an schauerlichen Abgründen menschlicher Wildheit und grauenhafter Ruchlosigkeit vorübergekommen, haben aber auch sonnenhelle Höhen erstiegen, wo Liebe und Treue und die edelsten Tugenden in unvergänglichem Glanze strahlten. Wir lauschten den Reden der Saga, die uns von Entstehung der Welten, der Götter und Menschen, der Riesen und Zwerge nach dem Glauben der Völker berichtete. Sie führte uns in die Götterburgen von Asgard, die einst die heiligen Haine des Döning bekrönten und dann wieder in den eisfreien inneren Thälern des einsamen, meerrumrauschten Jälands erbaut waren.



Wir folgten ihr, wie sie den göttlichen Odin, den Führer der Wandervölker, begleitete; wir vernahmen ihre Lieder, die den Heldenkönig, den Moses der Germanen, auf den Hochsitz Alwaters erhoben. Auch auf den Helden Arminius deutete ihr Finger, wie er nach dem Abschlusse seiner Thaten, verklärt im Volksbewußtsein, vielleicht mit dem Lichtgott Valder zusammenfiel, gleich ihm durch die Hand der Verwandten hingerafft wurde und dann wieder in menschlicher Gestalt als Sigurd in der Dichtung auferstand. Oft traten wir in Heervaters Halle ein, wo die Einherier schmausen und Freya die Hörner mit schäumendem Tranke füllt, oft auch in die unterirdischen Werkstätten der Zwerge und Affen und in die Behausungen der Grimthursen in Riesenheim und Utgard. Wir beobachteten das Thun und Schaffen Lofis und seiner verderblichen Brut; wir sahen, wie Valder, der Gott der Gnade, durch die Hand des finsternen Bruders zu Hel gesendet ward, und gedachten der Worte Tegners, daß in jeder Menschenbrust ein Valder und ein Höder geboren wird, und daß jener stirbt und dieser siegt, wenn sich der freie Menscheng Geist in Frevelmut unter das Gesetz der Sünde beugt, ein Mythus, von dem schon die Arier wußten, als sie den Kampf des Ormuzd und Ahriman um die menschliche Seele besangen. Wir sahen endlich Ragnarök eintreten, die Kämpfe auf dem Wigrifsfeld, die lodernden Flammen Surturs, die Erneuerung der Welt, und gingen dann zur Betrachtung der nordischen Heldenjage über, deren Abschluß das Lied von den Niflungen bildet.

Ist denn das alles nun vergangen und vergessen und nichts mehr davon übrig, als was uns die Edda und andre schriftliche Quellen überliefert haben? Keineswegs. Denn was Jahrhunderte, vielleicht Jahrtausende hindurch im Volksgeist gelebt, sich aus ihm und mit ihm entfaltet hat, das stirbt nicht mit den Geschlechtern, die daran geglaubt, darin Kraft und Trost gefunden haben, ohne deutliche Spuren seines Daseins zu hinterlassen. Wir haben in der Erzählung darauf Rücksicht genommen. Wir haben gezeigt, wie der alte Götterglaube in Namen und Volksgebräuchen noch immer nachklingt, wie die Mythen in Sagen und Märchen wieder lebendig geworden sind. Der Sturmgott Wodan braust im wütenden Heere und in der wilden Jagd über Wälder und Heiden, der Asenkönig schläft als Friedrich Barbarossa im Rhythhäuser, wie er einst in der langen nordischen Winternacht schlummerte oder verbannt in der Fremde weilte. Holba (Berchta) wird noch von gläubigen Seelen in den zwölf heiligen Nächten geschaut, wie sie den Fleiß belohnt und die Trägheit straft. Die Feueräder, die am Mittsommerabend und zur Osterzeit von den Bergen gerollt werden, erinnern noch an Freyer, Thor oder Valder, die Erstersteine vielleicht an den Dienst der Frühlingsgöttin Ostara.

Wir haben auch noch andre Sitten, Gebräuche und Benennungen erwähnt, die sich bis in die Gegenwart erhalten haben. Wir lassen diese und noch weitere, für welche wir bisher nicht Raum fanden, hier übersichtlich und im Zusammenhang folgen.

Mit den Wandervölkern zogen auch ihre Götter und Heroen, und wo sich die Wanderer auf längere Zeit ansiedelten, da gründeten sie auch im frommen Glauben den verehrten Wesen Sitze und Heiligtümer. So thaten die Burgunden oder Alemannen im Saardtgebirge, vornehmlich am östlichen Rande, wo der



Blick über den Wonnegau bis nach Worms und weiter über den Rhein bis zu den blauen Höhen der Bergstraße schweift.

„Wo der Feuergeist in der Rebe träumt,  
Bis geboren im Becher beim Mahl er schäumt —  
Da möcht' ich sein.“

So dachten die germanischen Wanderer und banten sich Hütten, Königspaläste, Heiligtümer für ihre Götter und trugen viele Namen aus der Heimat auf die neuen Wohnsitze an und in der Gaardt und im Wonnegau bis an den Rhein über. Auch die alten Mythen und Sagen knüpften sie an die neue Heimat, was noch in den Benennungen einzelner Örtlichkeiten und eingegrabener Zeichen erkennbar ist. So erhebt sich oberhalb des Städtchens Dürheim der Wobansberg, jetzt Michaelsberg, wo die köstlichen Trauben reifen. Hier stand erst ein dem Schlachten- und Siegesgott Woban geheiligter Altar. Die christlichen Missionäre setzten an die Stelle des Siegbringers den Erzengel Michael, den Sieger über die Mächte der Hölle. Unfern davon ragt der Peterskopf hervor, einst dem Thunar geweiht, der mit seinem Hammer die Winterriesen erschlägt und den Schoß der Erde öffnet, daß er dem menschlichen Anbau zugänglich wird. An seine Stelle trat in christlicher Zeit Petrus der Apostelfürst, der mit seinem Schlüssel die Himmelspforte aufschließt. Unterhalb des Peterskopfes ragt schroff und steil eine Höhe empor, deren oberen Rand eine Mauer umschließt. Das Volk nennt sie jetzt Krummholzer Stuhl; in Urkunden heißt sie dagegen Brunholdisstahl. An der Ostseite dieser Anhöhe stehen die Felsen wandartig, fast wie Klippen, so daß sie eine feste Burg zu umgeben scheinen. Auf diesen Steinen sieht man mancherlei Zeichen eingemeißelt, in welchen man, freilich mit Hilfe einiger Phantasie, das Sonnenrad, das Sonnenbreiel und ein springendes Pferd, vielleicht das Sonnenroß, erkennt. Es befindet sich ferner am Nordostabhange des Peterskopfes eine in das Gestein künstlich eingehauene Vertiefung, Brunholdisbett genannt, und im Zusammenhang damit auf der entgegengesetzten, westlichen Seite des Gebirges ein mächtiger Monolith (Einzelfein), 6½ m hoch und 4½ m im Umfang, bekannt unter dem Namen Grimhildispil, offenbar aus einer Verwechselung mit Brynhilde entstanden. Mit Ausnahme dieses letzteren Steines, der wohl in ältester Zeit eine Mal- oder Thingstätte bezeichnete, wo sich die freien Männer zum Gericht oder zu einer Festfeier versammelten, sind die andern Örtlichkeiten am Ostrande des Gebirges, nahe am Ausgange eines Thales, das von dem Flüsschen Isenach durchströmt wird. Im Hintergrunde dieses Thales, wo verschiedene Bäche sich zur Isenach vereinigen, bildet der Drachensfels den Abschluß.

Im allgemeinen darf man wohl auf Namensanklänge und dergleichen Merkmale keinen allzugroßen Wert legen, wie wir denn auch den Siegfriedreliquien neben und in dem Dome zu Worms nur geringe Beachtung schenken, hier aber lassen alle diese nahe bei einander liegenden Örtlichkeiten im Zusammenhang den alten Naturmythus erkennen, wie er sich im Bewußtsein der verschiedenen arischen Stämme gebildet und nach ihrer Trennung voneinander zur Heldensage weiter entwickelt hatte. Nach ältester Anschauung raubt der



Dämon der Finsternis und der Winterkälte der mütterlichen Erde den Blätter- und Blüten schmuck und versenkt sie in todähnlichen Schlaf. Darauf erscheint ihr Erlöser, der Himmels gott des Lichts und der Wärme, bezwingt den Unhold und erweckt die Erde zu neuem, frohem Leben.

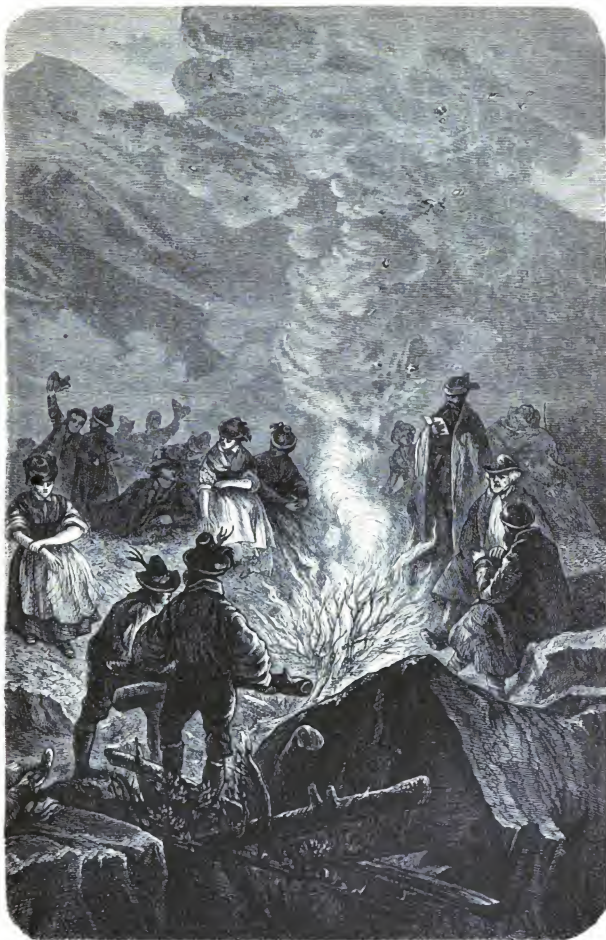
Am Jndus, wo der Sonnenbrand Quellen und Bäche austrocknet und die Felsen versengt, rauben Dämonen die Himmelstühe (Wolken) und verschließen sie in finsterner Höhle. Der mächtige Indra erlegt die Unholde und spaltet mit dem Bliß den Berg, daß die regenspendenden Wolken oder Quellen frei werden. Bei den Iraniern kämpft Ahuramazda (Ormuzd) mit dem Bösen sinnenden Agramainyus (Ahriman). Die germanische Sage setzt an die Stelle des Lichtgottes Walder oder Vol, der alle Wesen mit seiner Liebe und Gnade umfaßt, den göttlichen Siegfried (Sigurd) von Wodans (Odins) Geschlecht. Im Drachenfels liegt der Lindwurm über dem geraubten Hort, der Held erlegt ihn und führt den erbeuteten Schatz aus dem hohlen Berge. Er gelangt an die burgwallartigen Felsen des Brunholdisbühl, den zur Sonnenwendezeit Flammen umlobern, wie daselbst noch bis in die neuere Zeit Johannisfeuer angezündet werden. Er bringt durch die Flammen empor zu der von einer Mauer umschlossenen Burg, weckt die göttliche Erdenbrant mit einem Kuß und schließt mit ihr den Bund der Liebe und Treue, wie der Himmel im wonnigen Mai mit der Erde, und zieht dann weiter gen Worms, wo sich ein Kranz von Sagen seinem Namen anschlief.

Hier scheint Walder oder Vol, der Licht und Segen spendende Gott in der Mythe, schon verdunkelt und zurückgetreten, da jene in die Felsen eingehauenen Zeichen sehr fragliche Merkmale des Sonnengottes sind; im Döning dagegen, wo doch die Arminiuslieder zuerst gesungen wurden, war der lichte Walder lange im Gedächtnis des Volkes geblieben, wie noch jetzt die Namen Balderbroof, Bälmerstöb, Polhof, Bahlhausen u. a. zu beweisen scheinen. Gewiß aber feierte man im Döning wie im Haardtgebirge und an andern Orten die Feste der drei höchsten Götter, Wodan, Thunar und Freyer, und am Julfest waren hier wie dort weibliche Becher bei vollen Hörnern versammelt und legten auf Freys Eber Gelübde künftiger Thaten ab.

Bei der Bekehrung zum Christentum ließen sich die alten Gottheiten nicht so rasch beseitigen. Um sie indessen den Bekennern der neuen Religion recht widerwärtig zu machen, suchte man ihnen wilde und grausame Züge sowie schädliche Eigenschaften beizulegen, während man alles milde und gütige Thun der Bewohner von Asgard auf die Engel und Heiligen übertrug. Auf den Bergen und in den Hainen, wo man ehemals den Göttern opferte, erhoben sich bald zahlreiche Bethäuser; und um den neuen Gottesdienst angenehmer zu machen, verlegte man die Gedächtnistage zu Ehren der neuen Heiligen vorzugsweise gern in die Zeiten der heidnischen Feste. Hoch-, My- oder Weizeiten nannten die alten Deutschen ihre alljährlich wiederkehrenden Festtage, die, wie sehr auch der Götterkultus hervortritt, doch sich ursprünglich von Naturerscheinungen oder von den vier Jahreszeiten ableiten lassen.

Als die beliebteste, vornehmste und heiterste Festzeit der alten Germanen darf das Jul- oder Zoelfest vorangestellt werden, das Fest der Winter Sonnenwende, das Geburtsfest der Sonne, deren Sinnbild das Rad (alt nordisch hiol oder jol) war.





Sonnenwendfeier.



Noch heute ist Weihnachten die von jung und alt ersehnte Periode allgemeiner Herzensfreudigkeit. Das heidnische Fest begann am heiligen Abend und endigte mit dem Dreikönigstage. Im skandinavischen Norden, wie bei uns, lebt die Sitte fort, sich zu Weihnachten und Neujahr gegenseitig zu beschenken, zu begrüßen und zu besuchen, alte Bande der Freundschaft zu erneuern oder fester zu knüpfen. Wenn „St. Nikolaus“ am Rhein, „Knecht Ruprecht“ im nördlichen und mittleren Deutschland den Kindern die herannahenden Wonnitage verkündet und sie nach Umständen belobt, beschenkt oder bestraft, so erscheint in Pommern der „Zulflapp“, spendet willkommene Gaben und erinnert also an den obersten Gott unsrer Voreltern. Da geht's sowohl im hohen Norden wie bei uns recht lustig zu, und wenn unsre deutschen Kinder sich an Zuckergebäck, Kuchen und Lebkuchen laben, so erscheinen in den Nordlanden „Zulbrot“ und „Zulgrüße“ neben Schinken, Stockfisch, Fleisch, Käse und Butter auf den gastlich geschmückten Tischen. Al und Branntwein fehlen nicht, jeden Ankommenden zu erquicken, und um die „Zulfreude“ nicht zu verderben, darf das Gebotene nicht verschmäht werden. Die vornehmste Labung, auf welche sich aller Augen richten, bildet der „Zuleber“ oder „Zulbock“, ein schmackhaftes Gebäck in Gestalt eines Ebers oder Widlers. Auch das „Springerlein“ zur Erinnerung an Wodans Roß war vertreten.

Um diese Zeit herrschte auch bei unsern Vorfahren Behagen und Heiterkeit in den Herrscherhöfen und Hütten; aller Streit ruhte, und die Götter hielten während der zwölf Tage ihre feierlichen Umzüge. Bei frohen Gelagen vereinigten sich die Sippen und als Festgericht ward der mit Grün gezierte Eber aufgetragen, welcher dem Fro oder Freyer geheiligt war. Dieser Brauch hat sich in Oxford noch bis in unsre Zeit erhalten.

Zur Winter Sonnenwendzeit verließen die Götter ihre Himmelsburgen, um auf die Erde hinabzusteigen, und die Erdenbewohner jubelten der Ankunft der Himmlischen entgegen. Das Wasser wurde von ihnen gesegnet und man schöpfte zu Mitternacht sogenanntes „Wywasser“ aus den heiligen Quellen, um es als „Weihwasser“ aufzubewahren. Auch im Reiche der Pflanzen ging es lebhaft her: die im Winter ruhenden Bäume wurden gerüttelt, um zum Empfang der Götter sich mit zu rüsten. Auf den Höhen und in den Hainen brannten die Feuer und große Opfermahle fanden statt. An der Mosel trieb man ein in Brand gestecktes Rad, das Sinnbild der Sonne, einen Berg hinab und deutete sein vorzeitiges Erlöschen auf ein gutes Jahr. Ein sogenanntes Wepelröt, d. h. ein mit Gaben verziertes Rad, warfen auch die Burche ihren Mädchen ins Fenster.

Ein guter Teil dieser Bräuche ist auf das Geburtsfest Christi übergegangen, für welches der heidnische Name „Weihnacht“ beibehalten worden ist.

Besonders in Schwaben und der Schweiz haben sich Jahrhunderte hindurch viele alte Sitten und Gebräuche erhalten. Das Verlangen des „Berchtelweins“ in den nördlichen Kantonen ist erst 1529 abgeschafft worden, dafür aber das „Berchtoldsfest“ in Zürich, als Bezeichnung für den 2. Januar, geblieben. Dieser Brauch erinnert auffallend an das „Berchteln“ und das im südlichen Deutschland übliche „Berchtenlaufen“ sowie an das „Berchteljagen“ in Kärnten, wobei mit Bändern verzierte und auf alle mögliche Weise unkenntlich gemachte



Vermummte in den Straßen und Häusern Pöffen und Unfug aller Art treiben. Es sind Volkszsnurren, die teils am Vorabend des „Perchtentages“ (6. Januar), in der Regel aber zwischen Weihnachten und Dreikönigstag vor sich gehen, Nachklänge der Verehrung der Perchta, deren Thun noch immer in der Sage fortlebt. In Thüringen erzählt man noch den Kindern, wie die gute „Holla“ oder „Perchta“ jeden Dienst vergelte, ähnlich wie die in der Uckermark wandernde Frau „Harte“, die nachsieht, ob die Mägde ihren Flachs fein säuberlich gespounen haben. Daher heißt auch der Dreikönigstag, an welchem die vornehmsten der germanischen Göttinnen ihren Anzug beendet hatten, in Österreich, Tirol und Bayern „Perch oder Perchttag“. In Zürich nannte man ihn früher „Brechtentag“. Auch in den verschiedenartigen Sagen von der „weißen Frau“ hat sich die Erinnerung an „Gulda“ oder „Perchta“ forterhalten. Fische mit Hasfergrübe und Seringe mit Klößen sind ihr Festgericht.

Ferner lassen sich die vielbeliebten Gestalten des „Fastnachtsbären“, eines Repräsentanten des Winters, welcher gefesselt herumgeführt, geheßt und schließlich begraben wird, gleichwie der „Schimmelreiter“ auf Wodan, den germanischen Göttervater, zurückführen. Nicht minder mahnen die herkömmlichen Larven und Masken des Faschings, wie der „Grimes“, „Gedenkäh“ u., an den „ruhmsunglänzten“ Odin (hrud perahrt), daher Kuecht „Ruprecht“, wenn er in den zwölf Nächten als Sturmgott mit seinem wilden Heere dahinbraust. Des „Schimmelreiters“ haben wir weiter vorn ausführlich gedacht; er zählt in einigen Gegenden von Hannover, Friesland und Oberschlesien noch immer zu den gern gesehenen Fastnachtsfiguren. Auch vom Gebrauch der „Ostereier“ haben wir früher gesprochen sowie vom eierspeienden „Osterehasen“, einem gleichfalls uralten Gebrauch, der sich in der mannigfaltigsten Weise in Schwaben, Tirol, im Fessischen und überhaupt in Süddeutschland erhalten hat. „Eierklauben“ in Tirol, „Eierlaufen“, „Eierlegen“, „Eierlesen“ u. sind von der Eifel bis nach der Schweiz hin in steter Übung geblieben.

Ebenso sind die „Osterfeuer“ sowie manche Volkslustbarkeiten zu Ostern und Pfingsten größtenteils Überbleibsel der heidnischen Feste, welche dem anbrechenden Lenze oder dem Beginn des Sommers galten. Selbst die üblichen Speisen in der Kar- und Osterwoche, wie Spinat mit Eiern, Kervelsuppe und Schnittlauchpfannkuchen am Grünen Donnerstage, rühren zum Teil vom heidnischen Feste des Frühlingsempfanges her und bedeuten wohl die Erstlingsopfer.

Ein guter Teil der Aufzüge im Mai, welche in Flandern, England, Dänemark und vielen Orten Deutschlands noch festliches Gepräge haben, entstammen gleichfalls der heidnischen Vorzeit. Nach der nordischen Mythe hat in den ersten zwölf Tagen des Mai die Vereinigung Wodans mit Frigg stattgefunden, und es sind daher diese Tage von unsern Urahnen festlich begangen worden. Zehn zwölf Nächte galten für heilig und an ihnen wurde später das sogenannte „Mailag“ oder „Maifeld“, der altdeutsche Landtag, abgehalten.

Nachklänge jener Feier sind die Feste der Frühlingseinholung, gewissermaßen zur Feier der Rückkehr Wodans nach seiner Brautfahrt, und sie hat sich in zahlreichen Gebräuchen zum großen Teil auf das christliche „Pfingstfest“ übertragen.



Ebenso findet der bekannte „Blockbergtritt“ zu Walpurgis (1. Mai) in der germanischen Mythe seine Erklärung. Nach dem Blockberg begaben sich die ihrem alten Glauben treu gebliebenen Sachsen, welche nur im geheimen wagen durften, den Göttern ihrer Väter zu dienen. Aus den Anhängerinnen des alten Glaubens, den „Hagedisen“, „Hägasen“ oder „Hainbesucherinnen“, wurden die gefürchteten Hexen und aus den mannigfachen heidnischen Gebräuchen, welche das Maifest mit sich gebracht, erwuchsen allmählich alle jene Spukgestalten, welche in der Walpurgisnacht ihren Sabbat gefeiert haben sollen. Daher auch die noch heute in deutschen Distrikten Böhmens vorkommenden „Hexenfeuer“ sowie die vielfachen Umzüge zur Anstreibung der Unholdbinnen, bei welchen es nirgends an Lärm, Pöffen, Peitschenklingen, Vermummungen und Unfug schlimmer Art gebricht.

Die alte Feier der „Sonnenwende“, welche auf St. Johannes übertragen wurde, erhielt sich bis zum heutigen Tage. Schon zur Zeit des Frühlingsanfangs begannen diese Feste, und noch heute liefern sich in Mitteldeutschland sowie an andern Orten die „Blumengrafen“ förmliche Gesechte. Ebenso ist als Überrest der heimlichen Opferfeste die Gewohnheit zu betrachten, sich am 1. Mai „Mark in die Knochen zu trinken“ und alte, verschobene Händel an diesem Tage zum Austrag zu bringen. Das Fest der „Mairaut“ und der „Mairfrau“ gehört zu der bereits besprochenen Gattung von Festen, welche von der Göttermutter herrühren. Auch wissen wir, daß die Frühlingsgöttin Ostara bei unsern Vorfahren eine besondere Verehrung genoß. An verschiedenen Orten Deutschlands traten an die Stelle des „Mairittes“ die „Pfingstritte“. Die alt-üblichen „Johannisfeuer“ leuchten heute noch in der Lausitz, Schlesiens, Böhmen und Niederösterreich; sie finden noch überall da statt, wo die „Sonnenwendfeuer“ in der Erinnerung sich erhalten haben. Es ist das Fest des Lichtes und des Feuers, welches sich an die alte Vorstellung von dem Gott der Liebe und der Ehe, nämlich Freyer, knüpft. Das alte Fest der „Scheiterweide“ in Tirol, ja selbst das der „Judasfeuer“, gemahnen an die Frühlingsgöttin. Ihr, vielleicht auch dem Thunar und Freyer, galten jene Feste, welche in Schwaben, Tirol und Böhmen ehemals üblich waren. Die „Verbrennung des Judas“ trat an die Stelle der üblichen Opfer, als das Heidentum sich vom Christentum verdrängt sah. Da jedoch der rothaarige Judas im Norden Deutschlands weniger Anhänger fand, so hat man an seiner Stelle zu Ramin in Pommern sowie in Bräunrode am Harz statt des häßlichen Verräters das Eichhörnchen als Opfergegenstand sich erkoren, wohl nur der Haarfarbe wegen, wie denn ja auch Fuchs und Rotkehlchen dem Thunar zugehörten. Auch der auf den 25. Juli fallende Gedächtnistag des heiligen Christoph war ursprünglich ein Festtag zu Ehren des Donnergottes. Als man den neuen Patron zu verehren begann, hoffte man von ihm, daß er in besserer, gefügigerer Weise gegen Blitz, Hagelschaden und Unwetter schützen werde als seine heidnischen Vorgänger.

An die heidnischen „Wasserminnen“ (Unholde) erinnern die eigentümlichen Feste, welche die Fischer an einzelnen Orten Deutschlands noch heute zur Sommerzeit begehen; z. B. das Fest des „Wasserkönigs“ zu Vettin unsern Halle, wobei sich der Wasserfürst samt seinen Nixen schließlich in den Fluß stürzt, allerdings



sorgsam bemüht, schleunigst an das Ufer zu gelangen, um statt des Wassers ein andres Maß zu schlürfen, das den Trinker in Walhallas Räume versetzt.

Das große Herbstfest der Germanen, ein Dankfest für die glücklich eingebrachte Ernte, ward je nach dem Reifen der Früchte bald auf den Michaelistag, bald auf den Martinsstag übertragen, oft auch mit der Kirmes vereinigt. Noch heutigestags leuchten in den Nordlanden die Höhenfeuer, wie bei uns zu Johanni und Martini. In früheren Zeiten galten sie Wodan, dem Spender des Erntesegens; später verwandelte sich der wohlwollende alte Heidegott in den Anführer des wilden Heeres. An seiner Stelle nimmt nun St. Michael,

Bannerträger der himmlischen Heerscharen, die christlichen Dankopfer entgegen, und es galt seitdem den Bewohnern des Harzes St. Michaelstag gar lange für einen schlimmen Hexenfeiertag, indem das Erscheinen der Herbstürme zusammenfiel mit dem im Aberglauben des Volkes unausstilgbaren Umzug des „wilden Jägers“. An andern Orten ging die Verehrung Wodans als Gott des Landbaues und der Ernte auf den heiligen Martin über, den Schutzpatron alles Geflügels. Betrachtet man die in den verschiedenen Gauen Deutschlands bei den Kirchweihfesten üblichen Gebräuche, so erkennt man in ihnen gar bald die Fortsetzung heidnischer Gewohnheiten. Der



Kinderumzug zum Walbrunnenfest am Rhein.

im östlichen Deutschland auch übliche „Hahenschlag“ und der „Hammeltritt“ in Thüringen sind Überreste eines alten heidnischen Dank- und Opferfestes, wofür auch der Gebrauch spricht, daß der Hammel auf dem Stein unter der Linde geschlachtet wird. Ebenso ist das Verspeisen der Martinsgans ein Überrest des alten Wodankults; denn ihm war die Gans geheiligt.

Bei Festen in den letzten Monaten des Jahres erinnern eine Menge Sitten und Gebräuche an verschiedene heidnische Gottheiten, wie an Berchta, die gütige Spenderin von Gaben an die harrende Kinderwelt.

Weiter werden wir an den Glauben unsrer Vorfahren durch die ursprünglich recht sinnige Benennung der Monate erinnert, die zwar im Hochdeutschen



den römischen Monatsnamen weichen mußten, aber in vielen Gegenden noch üblich sind, nämlich Schneemonat, Hornung, Lenz, Oster, Wonne, Brach, Heu, Ernte, Herbst, Weiu, Wind und Wintermonat. Man ersieht leicht, daß sie sich theils auf die Jahreszeiten, theils auf die in denselben üblichen Verrichtungen bezogen. Als Jahresanfang galt bei den meisten germanischen Stämmen der 24. Dezember (Wittwinternacht), die „Mutternacht“ der Angelsachsen, in welcher nach damaliger Annahme die Sonne ihren Lauf von neuem beginnen sollte, um am 24. Juni in der Sonnenwendzeit ihren höchsten Stand zu erreichen. Die „Wittwinternacht“ und „Wittsommernacht“ fielen sonach in die Mitte der Hauptjahreszeiten, Winter und Sommer, in welche ursprünglich das Jahr eingetheilt worden sein mag, wiewohl Tacitus noch von einer dritten Jahreszeit der Germanen, dem Frühling, Lenz, berichtet. Noch deutlicher erkennt man den alten Götterglauben in den Namen der Wochentage.

Die sieben tägige Woche war bei vielen Völkern in den entlegensten Ländern bekannt und eingeführt, denn sie beruht auf den Mondphasen, den Wandlungen des Mondes, der in ungefähr 28 Tagen als Neumond, erstes Viertel, Vollmond und letztes Viertel erscheint. Den Römern und Griechen, also gerade den Kulturvölkern des Alterthums, war diese Wahrnehmung entgangen; die Hebräer aber heiligten schon die sieben tägige Woche in frühesten Zeit, wie der Mythos von der Welterschöpfung bezeugt, da Gott („Elohim“) am siebenten Tage ruhte. Ebenso hatte sie Geltung bei den Ariern in Indien, den Babyloniern, Phöniciern und andern heidnischen Stämmen, besonders aber bei den Ägyptern. Von Alexandrien, wo sich die Gelehrten viel mit Astronomie beschäftigten, kam diese Einteilung nach Rom und wurde bald allgemein angenommen.

Es scheint, daß die Woche den Germanen schon bekannt war, ehe sie mit den Römern in Berührung kamen. Sie wollten nach römischen Berichten gern zur Zeit des Neumondes eine Schlacht liefern und hielten eine andre Zeit für minder günstig zu wichtigen Unternehmungen, wie wir von Cäsar in seinem Kampfe gegen Ariovist erfahren, auch Tacitus bestätigt diesen Aberglauben bei unsern Vorfahren; sie glaubten also an den Einfluß der Mondphasen auf die menschlichen Geschicke. Indessen ist es gewiß, daß die Benennung der Wochentage erst im Verkehr mit den Römern entstand. Letztere weihten nach der von den Ägyptern überkommenen Einteilung die Wochentage den verehrten Wesen, und zwar den ersten Wochentag dem Gott der Sonne, Phöbus, den zweiten der Mondgöttin Diana, den dritten dem Kriegsgott Mars, den vierten dem Götterboten und Seelenführer Merkur, den fünften dem Himmels-gott Jupiter, der die Blitze schleuderte, den sechsten der Liebesgöttin Venus, den siebenten dem unglückseligwangeren Saturn. — Die Germanen bezeichneten nun ihre Wochentage in ähnlicher Weise nach den Namen ihrer Götter. Sie behielten also den Sonntag bei, da Sunna (Sonne) nach den Merseburger Heilssprüchen (vergl. S. 88) eine verehrte Göttin war, nach nordischer Mythe ein Wagen, den die Jungfrau Sol auf der Himmelsbahn lenkte. Ferner wurde der Montag nach dem vom Knaben Maui gelenkten Mondwagen benannt. Der dritte Wochentag, den die Römer dem Kriegsgott geweiht hatten, hieß im Norden Tyrşdag (Thirşdag) nach dem Schwert- und Kriegsgott Tyr, in Schwaben



Ziestag nach Zio, demselben Gott, in Bayern Erhtag oder Erchtag, nach dem Schwertgott Er oder Eor, oder auch nach Erich, gleichbedeutend mit Nigr oder Heimdall. Mittwoch hieß Wodanstag, im Englischen noch jetzt Wednesday, in Westfalen Godenstag, platt „Gunsdag“, schwedisch Odensdag von Odin, der, wie Merkur, als Seelenführer gedacht wurde. An die Stelle des blizschleudernden Jupiters trat natürlich der starke Thunar, nordisch Thor, der auch, wie früher schon bemerkt, wahrscheinlich in ältester Zeit für den obersten Gott galt.



Malanz in Schwaben.

Nach ihm wurde daher der Donnerstag benannt. Freya, sonst Frea, die Göttin der Liebe, welche man mit der römischen Venus verglich, gab dem sechsten Tage den Namen. Der Sonnabend, gleichsam die Vorbereitungszeit für den Sonntag nach christlicher Anschauung, war bei den Germanen keinem besonderen Gotte geweiht. Er hieß im Altnordischen Laugardag, d. i. Badetag, weil man am Ende der Wochenarbeit ein Bad zu nehmen pflegte. Im Englischen hat man den römischen Namen (dies Saturni) Saturday beibehalten, der auch in Satertag nachklingt, eine noch hin und wieder in



Niederdeutschland übliche Benennung. Den im Süden und Westen Deutschlands üblichen Namen Samstag leiten einige von Sabbattag ab, andre von einem fraglichen Gotte Sames. In Norddeutschland sagt man „Sonabend“.

Wie bei den Römern der Samstag für unglücklich und zu wichtigen Unternehmungen für ungünstig gehalten wurde, so hatten auch die alten Deutschen, wie schon bemerkt, ihre „glücklichen“ und „unglücklichen“ Tage, und darauf wurde noch in christlicher Zeit großer Wert gelegt. Daher erschienen in Synodalschlußsätzen scharfe Edikte gegen Tagwählerei; sie waren jedoch schwer durchzuführen, da der Volksglaube fest in den Gemüthern haftete und noch jetzt nicht vertilgt ist. Man glaubt z. B. in Tirol an 42 verworfene Tage und in Deutschland bringt man bei rechtem Nachzählen noch 39 unglückliche Tage zusammen. Wer an einem solchen Tage geboren wird, stirbt zeitig; wer erkrankt, lebt nicht mehr lange; wer heiratet, schätzt sich glücklich, wieder von seiner Frau loszukommen; wer abreist, gerät in Unglück etc. — Ähnlich verhält es sich mit dem Glauben an zauberische Kräfte mancher Bäume und Pflanzen. Dieser Glaube ist sehr alt, und die Germanen brachten ihn wohl aus ihrer Heimat in Asien mit, denn er findet sich bei ihnen wie bei den indischen Ariern. Sonnenschein und Regen sind zum Wachstum der Pflanzen notwendig; daher war das Gewitter den alten Völkern von großer Bedeutung. Der Blitz spaltet den Wolfenberg, das wohlthätige Raß strömt reichlich zur Erde und dann tritt die Sonne wieder hervor, die nach ältester Vorstellung von Dämonen geraubt und in finstere Höhlen verschlossen worden war. Der indische Gott Indra hat mit dem Blitzstrahl den räuberischen Dämon erlegt und die Sonne befreit. Die indischen Arier bezeichneten aber auch den Blitz und dann überhaupt das Feuer als einen Gott und nannten dies Agni. Das Feuer, welches der Blitz entzündet, galt für heilig und gilt dafür noch jetzt bei den Guebern. Nun gewann man aber auch Feuer durch Reibung zweier Hölzer, eines weichen und eines harten.

Erstere hatte die Form einer Scheibe mit einem Loch in der Mitte, letzteres war ein Pflock, der hineingesteckt und mittels eines Strickes heftig umgedreht wurde. Die Scheibe verglich man mit der Sonne, daher die Vorstellung von einem Rad und weiter von dem Sonnenwagen. Der Pflock war der Blitz, der Strick eine Schlange, die das Niederzucken des Blitzes bezeichnete. Der Blitzgott Agni — so dachte man — holt das Feuer vom Himmel herunter, aber er steigt auch selbst darin nieder, und so kam man auf die Vorstellung, er sei der erste Mensch gewesen.

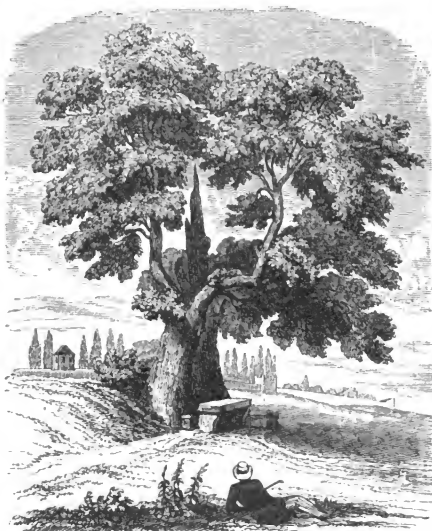
Das Feuer wird ferner aus dem Holze hervorgebracht, daher die vielfachen Sagen vom Entstehen der ersten Menschen aus Bäumen, z. B. in Westfalen, wo Gott durch Anstoßen daliegender Stämme die Menschen geschaffen haben soll.

Wie der Regen die Vegetation befördert, so gab es auch einen Trank, der Jugend, Kraft, Begeisterung verlieh, den man, wie wir wissen, im Norden Odrörir, bei den Indiern Madu, d. i. Met, oder, wenn er den Göttern gebrannt wurde, Amrita nannte. Dieser Göttertrank träufelte von dem himmlischen Feigenbaum, wie von der Weltesche Yggdrasil der süße Saft in irdische Thäler.



Zur Bereitung des stärkenden und begeistern den Metgetränkes mischte man darunter den Saft der Somapflanze, einer Art Wolfsmilch. Dieser Saft wurde aber auch, wie bei den Iranern der Haoma, auf den Altären der Götter dargebracht. Nach indischer Sage raubt Indra den finsternen Dämonen den Amritatrunk, wie Odin im nordischen Mythos mit Gunnlöds Hilfe dem Riesen den Göttermet, der aus Kwajirs Blut gebraut ist. Es stehen damit in Beziehung die Märchen vom Jung- oder Quickbrunnen, der verjüngende Kraft besitzen soll, von Schwanzjungfrauen, welche ihre Flügelkleider ablegen und in der heiligen

Flut baden. Ganz ähnlich, wie in der Wölundur Sage, berichtet auf der Insel Celebes ein liebliches Märchen von sieben Nymphen, die sich als Tauben an einem verjüngenden Weiber niederließen. Zum Anzünden des Feuers bediente man sich in Indien des weichen Holzes des Aswattha, einer Feigengattung (*Ficus religiosa*), und der Sami, einer besonderen Akazie. Ersterer hat Blätter, die den Bindenblättern ähneln, und enthält, wie die Somapflanze, einen Milchsaft. Der Samen der Aswatthafeige wird oft auf andre Bäume, besonders auf die Sami, getragen und wurzelt in der zerborsternen Rinde eine Zeitlang als unechte



Femlinde bei Dortmund.

Schmaragzerpflanze. In Griechenland, wo diese Bäume fehlen, nahm man dafür den Ephen und die Schlingpflanze Athragene wegen der ähnlich gefiederten Blätter. Den Germanen schien die Esche besonders geeignet, die heilige Feige zu vertreten. Sie ward zum Weltbaum Yggdrasil und diente auch besonders dazu, die Götterhöfe und andre Heiligtümer zu überschatten. Eine Wohnung im Schatten einer Esche hielt und hält man zum Teil noch jetzt für sicher vor Feuer und Schlangen, und Eschensaft gilt für heilsam gegen viele Übel. Wir haben bereits auf S. 40 u. f. von Weltbäumen berichtet und ferner des dünnen Birnbaumes am Untersberg erwähnt, der aufs neue grünt und Früchte trägt,



wenn der Kaiser seinen Heerschild daran aufhängt, die letzte Schlacht auf dem Walserfelde geschlagen ist und der Feind besiegt daniederliegt. Im Schatten dieses Baumes oder auch eines Holunderstrauchs lagert aber auch nach dem Glauben des Volkes der weiße König (de wite God), wenn der Antichrist selbst mit seinen Genossen gegen die christlichen Deutschen heranzieht. Hier



Zweig und Frucht der Eberesche.

speist der Heerführer zum letztenmal von einem Schild, Tisch, Platte oder Stein und sprengt dann wie Odin auf weißem Rosse dem schwarzen Feinde (Surtur) entgegen. Da erklingen die Posaunen der Engel, Christus selbst mit seinen himmlischen Heerscharen erscheint zu Hilfe, der jüngste Tag bricht an, das Böse erliegt, Gottes Reich der Liebe und des Friedens ersteht neu. Die beseligende Hoffnung auf den Retter, der da erscheinen werde zur rechten Stunde, hob und stärkte in den Kreuzzügen und später noch in den Türkenkriegen den Mut der Streiter Gottes, wie sie sich nannten, in diesem Glauben zogen sie aus in den Kampf, Blut und Wunden nicht scheuend. Es ist aber dieser Glaube, wenn auch in andrer Form, immer wieder eine Erinnerung an die Mythe von der Götterdämmerung

und der Weltesche Yggdrasil. — Ebenso wie der Esche wurde auch der Linde eine gewisse Heiligkeit beigelegt, und sie wurde noch im Mittelalter als Gerichtsbaum betrachtet, wie die noch heute erhaltene Femlinde bei Dortmund beweist.



Die Mistelstaude.

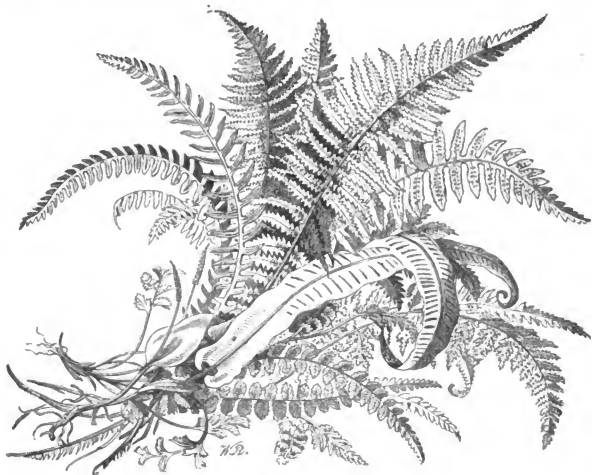
Auch muß sie, wie viele Volkslieder zeigen, mit der Göttin der Liebe in Beziehung gestanden haben. Noch heutzutage dient die Linde den Bauern häufig als Versammlungspunkt. — In besonderem Ansehen stand der Vogelbeerbaum oder die rotbeerige Eberesche. Ihre gefiederten Blätter und ihre roten Beeren sind verknüpft mit Erinnerungen an Thor, welcher den Blitz, den man sich als einen Vogel dachte, herabhschleudert.



In Schleswig erwähnt man einen geheiligten Holunderstrauch, an welchem der Herrscher bei dem letzten Vernichtungskampf seinen Schild aufhängen soll, auch eine Brücke wird genannt, die an die Bifröstbrücke erinnert.

Thor stieg mit Hilfe eines solchen Baumes aus dem Flusse Vimur; aber auch noch gegenwärtig gelten seine Zweige für heilsam gegen Krankheit und, wo man noch immer an Hexen glaubt, gegen deren Zauberei.

Deswegen heißt der Baum im Englischen witch-elm, und an vielen Orten berührt man das Vieh im Frühjahr mit solchen Zweigen, wodurch man seine Fruchtbarkeit und sein Gedeihen zu fördern glaubt. Die Eberesche und die Haselstaude, beide einst dem Thor geheiligt, gaben auch das Material zur Wünschelrute.



Farntkraut.

Die Haselstaude soll auch der Berchta geheiligt gewesen sein. Merkwürdigerweise hat man bei vielen germanischen Gräberfunden Becken oder Schalen mit Haselnüssen gefunden, über deren Zweck genügende Deutungen fehlen oder nicht recht klar sind. Es war davon, wie von der Mandragora, schon die Rede.

Ferner geschah der Mistel bereits mehrfach Erwähnung. Sie ist vorzugsweise das Abbild des Aswattha; denn sie ist immer grün, wächst nur auf andern Bäumen als Schmarozerpflanze und aus ihren Beeren und ihrer Rinde wird zwar nicht Amrita, doch aber Vogelleim bereitet. In England und Schweden hängt man Mistelzweige an den Decken der Bohnstuben auf und man glaubt dadurch vor Schaden sicher zu sein, was auf den keltischen Glauben hinweist, da ja



nach nordischem Mythos ein Mistelzweig dem Gotte des Lichts und der Gnade den Tod brachte. Die Kelten aber glaubten, der Samen der Mistel werde von den Göttern selbst auf die Bäume, besonders auf die Eichen, gepflanzt. Noch jetzt hüten sich die jungen Mädchen in England, bei den Belustigungen zur Weihnachtszeit unter den Mistelzweig zu geraten. Denn dasjenige, welches beim Hängen unter denselben gerät und nicht geküßt wird, darf nicht erwarten, daß es im Laufe eines Jahres zum Heiraten gelange. Auch das Johanniskraut (*Hypericum*) spielt eine Rolle im Volksaberglauben; es soll nämlich das Vieh vor dem Beheeren sichern, während der zu Johanni gewundene Kranz, der Johanniskranz, auf das Dach geworfen, das Haus vor Brand sichert.

Eine noch wichtigere Rolle im Volksglauben spielten seit ältester Zeit die Farnen, nämlich der gemeine Farn, der Adlerfarn und die Ösmunda. Wer von ersterem zur rechten Stunde die noch nicht völlig reifen Samentkörner fand, der erlangte damit den Freischuß, den Wechselthaler und überhaupt die Erfüllung jedes Wunsches. Wenn man die Wurzel dieses Farnkrautes in Form einer Hand schnitt, so hieß diese „Johannishand“ oder „Glücksband“, womit man glaubte Gold herbeiziehen zu können. Verschieden von dem Farnkraut und dem Samen desselben ist der Fahrtsamen. Er wird gewonnen, wenn man genau am Mittag zur Sonnenwendzeit in die Sonne schießt; da fallen nämlich drei Blutstropfen herunter, die man sorgfältig auffangen und bewahren muß, denn sie bringen Glück. — Das Auffinden von Metalladern sowie das Heben von verborgenen Schätzen mittels der Wünschelrute sind nur besondere Arten des „Schaphabens“, das in der Geschichte des Volksaberglaubens eine so bedeutende Rolle spielt.

Doch wer vermöchte alle Vorurteile und Irrtümer aufzuzählen, die aus der heidnischen Vorzeit herrühren, jene Kettenfolge von kleinem und großem Rotbehel, wodurch man wirklich glaubte, sich gegen so viele Widerwärtigkeiten des Lebens, Krankheit und Unfälle aller Art schützen zu können. Kaum übersehbar ist die Menge von Geheim- und Wundermitteln gegen schwierige Vorkommnisse, wozu weise Frauen stets ein gutes „Hausmittel“ in Bereitschaft hielten! Gleich zahlreich sind jene abergläubischen Überlieferungen, ist die Menge tief eingeeimpfter Ammenmärchen, die völlig anzurotten nie gelingen wird. Im Altschthale ist es ein sehr weit verbreiteter Aberglaube, daß diejenigen, welche zu Matthäi ihr Namensfest feiern, wenn sie um Mitternacht aufstehen und sich auf den Kirchhof begeben, befreundete Personen erblicken, die im folgenden Jahre sterben müssen. Derselbe ist auch in einem Volksstück: „Der Müller und sein Kind“ von Raupach vorgeführt. — Wie ernstlich auch durch kirchliche Mittel dem heidnischen Unfug, der sich an die Feier des Martinstages knüpfte, gesteuert wurde, dennoch haben sich viele Sitten und abergläubische Überlieferungen erhalten. Im Elsaß z. B. schaueten die Mädchen heutigestags noch um Mitternacht in bestimmte Brunnen und Gewässer nach dem Bilde ihres Zukünftigen. An das „Zulfest“ knüpfte sich gleichfalls wunderlicher Aberglaube. Geht in der Nacht das angebrannte „Zullicht“ aus, so stirbt jemand in demselben Hause; die Reste dieser Lichter dagegen gelten als heilsamer Balsam für kranke Hände und Füße.

Viele von den angeführten Sagen entstammen der Zeit, da die Germanen noch mit den andern arischen Stämmen zusammenwohnten, was die Übereinstimmung



mit den indischen Mythen beweist. Andre Mythen und Anschauungen entstanden auf der langen Wanderung, die vielleicht Jahrhunderte hindurch dauerte, da die Völker an geeigneten Orten ihre Zelte aufschlugen, ihre Herden weideten, bis eine äußere Veranlassung den Wandertrieb wieder weckte. Die Ideen von dem Götterstaat wie von den Palästen und Hainen der Götter kamen wohl erst in den Hainen Germaniens zur Anschauung und erlangten endlich durch nordische Stalben eine weitere Ausbildung, während die Vorstellung von Alwäter nur dunkel in Erinnerung blieb. Ebenso wurden die kosmogonischen Ideen, die Vorstellungen von einer Welt der Eis- und Frostriesen, von der Glutwelt Muspelheim wohl erst auf Island vollständig entwickelt, wenn auch die Germanen schon früher davon Kenntniß hatten. Alle diese Phasen des sich allmählich fortbildenden Glaubens haben, wie gesagt, in Gewohnheiten und Gebräuchen dauernde Eindrücke hinterlassen. Das Volk kennt nicht mehr die ursprüngliche Bedeutung, nicht mehr den Zusammenhang, aber es hält noch daran fest und — selbst Personen von höherer Bildung können sich nicht immer davon losmachen; ja es geschieht wohl bisweilen, daß man in der Wissenschaft Gründe dafür aufsucht. Man hat, um ein Beispiel anzuführen, die Wünschelrute dadurch zu erklären und zu begründen gesucht, daß man behauptete, einem solchen gabelförmigen Zweige wohne eine besondere magnetische Kraft bei. Diese und ähnliche Verirrungen müssen schwinden, wenn man auf den Ursprung des Volksglaubens zurückgeht, wenn man erkennt, wie die Völker der Urzeit sich mit kindlichem Gemüth ihre Götter schufen und die ganze Natur, die Elemente, die lebenden und leblosen Dinge, mit Seele und Willen begabten.



Gebrauch der Wünschelrute.

So stehen die Mythen vor uns, unverstanden von dem Volke, das aber noch im Glauben und in Gebräuchen um so mehr an ihnen festhält. Sie ragen aus der Vergangenheit in die Gegenwart herein wie zerbröckelnde Trümmer, die nicht mehr zum Gebrauche der Menschheit geeignet sind. Man könnte sie aber auch mit alten Chroniken vergleichen, deren vergilbte Schrift, wenn man sie entziffert, manche wertvolle Wahrheit nachweist, wie wir in vorkommenden Fällen bemerkt haben. Es blickt uns aus dieser Schrift der Glaube, das Wesen und Gebaren längst vergangener Geschlechter entgegen, wie aus dem Kindesauge die unentweihete Unschuld, welche noch harmlos im Paradiese spielt. Die Geschlechter der Menschen kommen und vergehen, ihre Anschauungen, ihr Thun und Denken wechseln immer fort; und wahr ist des Dichters Ausspruch:

„Es wechselt alles, es kommt und geht;  
Ein einiger Geist nur in Ruhe besteht.“



Wir möchten daher nach W. J. Schleiden („Ursprung des deutschen Volksaberglaubens“) sagen: Vor vielen tausend Jahren beteten unsre Urahnen zu Waruna, d. i. Himmelsvater. Jahrtausende später traten die Römer in ihr Heiligtum und flehten zu Jupiter, dem Vater im Himmel, die Germanen zu Allvater Odin. In der Gegenwart rufen wir, abermals nach Jahrtausenden, in allen Anliegen, in aller Not des Lebens: „Unser Vater im Himmel!“ Nach weiteren Jahrtausenden wird man über dieses Wort nicht hinausgekommen sein. „Aber“, sagt der angeführte Schriftsteller, „wie alles, was sich bei unsern Urvätern um diesen Kernpunkt des religiösen Glaubens gruppierte, heute unverstanden oder vergessen ist, so mag es auch nach Jahrtausenden allem demjenigen ergangen sein, was wir noch gegenwärtig jenem Kernpunkt anschließen. Diese Betrachtung muß uns aber Leitstern sein in unserm religiösen Urteil: milde Duldung gegen die kindliche Treue, die vom Glauben der Väter nicht lassen kann, achtungsvolle Anerkennung der in ernststen Seelenkämpfen errungenen Überzeugung, wenn sie auch weit von der unsrigen abweicht, denn da ist niemand, der sich im Besitze der ganzen vollen Wahrheit wähnen darf, die doch keinem Menschen zu teil wird und zu teil werden kann.“

„Wir sehen jetzt in einem Spiegel, als in einem dunklen Wort, dann aber von Angesicht zu Angesicht.“

Dieses Dann wird wohl auf Erden niemals erscheinen.

„Denn dunkel ist und trübe der Menschen Blick,  
Weil Wolken sie umhüllen und das Geschick  
Des Erdenlebens, wechselnd in Freud' und Leid;  
Erst über Gräbern redet die Ewigkeit  
Und stillt nach Offenbarung Sehnsucht der Seelen;  
Hienieden ist nur Irrtum ihr Loß und Fehlen.“



Schluß des Bandes.



# Sach- und Namenregister.

## A. bedeutet: Abbildung.

- Aachen** 106.  
**Aar**, auf der Westseite, 38, 58.  
**Abel**, Herzog von Schwab, 78.  
**Aberglaube**, Bezeichnungen zur heidn. Vergelt, 467; Urprung 467.  
**Abtschnitte**, die einzelnen, 1. Inhaltsverzeichnis zu Anfang des Buches.  
**Abundia** 108.  
**Adebar** 110.  
**Adils** (Alfjöl), König in Schweden, 226, 346 f.  
**Adler** 88, 219, 281, 450.  
**Adlerfeld** 36, 91, 143, 178, 174.  
**Alfi** (Großvater) 163.  
**Algar**, Bruder Gettröds, 24, 88 f., 98, 99, 231; Feid, 416 f., 418 f., 446.  
**Alane**, Feld, 843.  
**Alani**, Völkergott, 471.  
**Aljo**, Herzog u. a. v. D.  
**Almstrau**, die, 118.  
**Alrman**, 814, 462, 464.  
**Al** (Urgroßvater) 163.  
**Alarich**, Westgotenkönig, 356.  
**Alberich**, Elberich, 44.  
**Albrecht**, Bauberg, 243.  
**Alboin**, Langobardenkönig, 356.  
**Almannen** 168, 290, 462.  
**Alenich**, König der Dänen, 346 f.  
**Alf**, König Alfrets Sohn, 192, 348 f., 418.  
**Allen** (Ellen) 89, 42 f., 50, 87, 132, 144, 154, 198, 200, 241, 426, 457; Eigenschaften 46.  
**Alfheim** 133 f.  
**Alfheim**, Welt des Probi, 198;  
**Mutter** Startads 216; Gemahlin des Eighard Ring 407, 418.  
**Alfred**, König, 356, 424.  
**Alfred**, auch Alret (Alarich), 343.  
**Alfios** (Alfenonne) 418.  
**Alfur**, König Frodmars Sohn, 438.  
**Alf** (der Verwüster), f. Walf; ein Feld der Brunnallslach, 383, 388 f.  
**Alforuna**, f. Aurnia.  
**Alfing** (Gerichtsversammlung) 198, 195; f. Zing.  
**Alfwater** (Odin) 20, 22, 32 f., 36, 40, 56, 62, 65, 76, 84, 21 f., 154, 184, 205, 216, 279, 286, 297, 308, 314, 316, 392, 440, 462, 477.  
**Alfwisch**, Walfäre, 426 f., 430.  
**Alf**, Tochter Frammars, 431.  
**Alfriden** 46.  
**Altraun**, Altraunen (oder Altraunen) 238.  
**Alret**, König Alrit, 11, 192.  
**Altran**, Walfäre, 426.  
**Altrider** (Alfgeschwind) 33, 121.  
**Altridmer**, nordisch-german., 2 f.  
**Altridmer**, 35, 220.  
**Altrid**, der Zwerg, 25, 131; Altridmal, Lied von Altrid, 26, 131.  
**Almbri**, Wintler, 82.  
**Almelungen** (Zmelungen) Fort 208.  
**Almetz** (Ganler) 369 f. A. 369.  
**Almma**, Großmutter, 163.  
**Almratant** (Indien) 472 f., 475.  
**Almang** 310.  
**Almwananaut** 442, 447 f., 455.  
**Almwan**, der Zwerg, 442, 458.  
**Almone** 170.  
**Almangur**, Sohn Almagrims, 212, 359 f., 398, 400—402.  
**Alngel**, auch Anglen (Angelsachsen), 7, 316, 323, 344, 345, 347.  
**Alngul** 325.  
**Alnguldoba** (Alngulbotin) 54, 249, 296.  
**Alngulvadel**, Schwert, 394 f., 400, 406.  
**Alnen**, f. Alen.  
**Almund**, Sohn des schwed. Königs Alngvar, 375 f.  
**Alpfel**, goldene, der Iduna, 165, 172 f., für Verda als Brautgabe 201.  
**Alps** 21.  
**Alriana**, Land, 316.  
**Alri** 5, 20 f., 40, 57, 314, 462, 470, 472.  
**Alriun** (Er.) 27, 98, 156, 206, 208, 230, 232.  
**Alriunus** (Walder) = Eighard 460, 462.  
**Alriunus** (Walder) 460, 464.  
**Alriun**, König, 358 f.  
**Alriun**, Kaiser, 424.  
**Alriun**, Könin, 75.  
**Alriwater** (Alriwater) 32, 121.  
**Alri**, Tochter Ingalds, 376 f.  
**Alrihor** = Thor 131, 134 f., 217.  
**Alriberg** = Offenbergl (Alriberg) 18.  
**Alriburgum** 166.  
**Alriegen**, Alrieste, Schöffen, 269 f.  
**Alri** (auch Alri), das Göttergeschlecht, 33, 39 f., 50, 52 f., 57 f., 78, 87 f., 92, 94, 101, 103, 113, 128, 130 f., 143 f., 147 f., 154 f., 156, 172 f., 180 f., 183 f., 188, 191, 200 f., 213 f., 216 f., 242, 248, 256 f., 271 f., 274 f., 278, 282 f., 288 f., 296 f., 305 f., 310, 318 f., 322 f., Widerfacher 58 bis 67; Wulf und die Al. 58; gegen die Wanan A. 183; Al. rüsten sich zum letzten Kampf 305; Unterang der Al. A. 311.  
**Alriheim** 50, 174, 273, 286, 291, 292, 408, 410.  
**Alriung** (Odin) 15, 166.  
**Alriard**, Götterwohnort (Alriheim) 18, 25, 59 f., 91 f., 95, 100, 124, 130 f., 138 f., 143 f., 154 f., 162 f., 172 f., 183 f., 205, 221, 273, 280, 282 f., 298, 304, 310, 315 f., 393, 423, 464; Ilmumierung 273; Karte von Al. im Teutoburger Walde 19.  
**Alriardrit** (Alriardrit) 82.  
**Alri** (Eide) 39.  
**Alriang**, Gemahlin des Ragnar Lodbrok, 418, 420.  
**Alriund**, König in Norwegen, 334, 364.  
**Alri**, Wintler, 82.  
**Alriid**, die eble, 194.  
**Alri** 184, 382.  
**Alriwald** (Caniswald) 74.  
**Alriwatha**, Feigenart (Ficus religiosa) 473, 475.  
**Alriwit**, Walfengschichte des Alriund, 364.  
**Alriwil**, f. Alriis.  
**Alriengeneplante** 473.  
**Alri**, der Zart, 431; Alri, König der Gumen, Brunnbildes Bruder, 25, 449, 453—456; Tod durch Guden 456.  
**Alri** (Egel) 104, 161, 233, 458.  
**Alri**, Zivar Walfadmis Tochter, 378, 382.  
**Alriumbia** (die Ruh) 32, 316.  
**Alriubraun** (Alri) 33.  
**Alriuburg** 166.  
**Alriid**, Götin des Eklid, 326.  
**Alriuna** (Alriuna), Eclerin, 233.



- Baal 2 f., 12 f.; Balder = Baal 268.  
 Babylonier 286, 470.  
 Balder (Wol, Vol), Gott des Lichtes, des Guten, 16, 26, 28, 35, 51, 88, 92, 94, 98, 156, 182, 186, 225, 256, 261, 278, 281 f., 296, 322, 366, 369, 379, 393, 408, 457, 464; B. u. Höder 261, 308, 394, 462; B. u. Nanna A. 263; Beldegga, Baldbag (Tagbringer) 462; Sagen 263 f.; Balder's Pal 268; B. Sohn 269; Ziel des Schicksals 263; Tod 268, A. 281, 283 f., 301, 410, 451; Mythos 19, 261, 286, 293; Balder'sund (das Baltische Meer) 265.  
 Baldfleil 283.  
 Balstein 268.  
 Bang, Dr., 317.  
 Barri, Gail, 202.  
 Baugl, der Jöte, 90.  
 Baulastene 14, 390, 393.  
 Beatrir von Hese 118, 259.  
 Beav (der Bauer), f. Wali, 258.  
 Begeisterungsstank Odins 90.  
 Belt- und Schwertalter 304.  
 Beldegga, f. Balder (Wol).  
 Beldegga, Odins Sohn, König in Frankenland, 94, 322 f.  
 Bele, König in Norwegen, 391—395, 400, 407; B. u. Torsten Wikingen 392.  
 Belt (der Brüllende) 199, 201 f., 306.  
 Belien 122.  
 Beniolca (gute Genossin) 104.  
 Bewußt 208.  
 Bera, Alfs Frau, 192, 344.  
 Bertha oder Berla 71, 104, 116 f.; als weisse oder Alfrun 116 f., als Erdennutter 117, in Frankreich u. Italien 119; mit dem Schwanden Gänsefuß 110; mit den Feinden 117; Sagen 117.  
 Berchteln, Berchten, Berchtoldseil, Berchtog, Berchtelagen, -laufen, Berchtelwein 117, 466, 467.  
 Berg Meru, geogr. von der Schildkröte 22.  
 Bergelmir, der Riese, 32, 248.  
 Bergelien 122, 166, 278.  
 Bergedietrich 75.  
 Berkerker, nordische Kämpfer, 86, 289, 352, 258, 399; — wut 86, 360.  
 Berra 104; — Bertha (Bertha) 116 f.  
 Bertha von Rosenberg 119.  
 Bertrada, ungarische Königsstochter, 119.  
 Besti, Grams Waffenbruder, 326 f.  
 Bestia, Riehm, 82.  
 Beggwir 295 f.  
 Beyla (Sommerlilie) 295 f.  
 Bhawanti, die indische Naturgöttin, 223.  
 Blactamal, Sterbelied des Ragnar Lodbrok, 428.  
 Blact 226, 352.  
 Blactmirt, die, 336 f., 344, 356.  
 Blactmirtland 416.  
 Bier 78, 140; Bierbrauen 140.  
 Bisköf, die Regenbogenbrücke, 54, 138, 162, 166, 278, 305, 475.  
 Bit (der abnehmende Mond) 34.  
 Bildhauen, Odins, Thors und Freys, 193.  
 Billing, König, 253 f.  
 Bistkärnir 60, 125, 129, 136.  
 Bistkärnir (Bistkärnir) 18, 125.  
 Binger Loch 458.  
 Birkenbaum bei Werl 78.  
 Birnbaum 41, 472.  
 Björn, Feld, 394, 398; Björn-Eisen seite 417, 418 f., 423.  
 Blaser, der, 275.  
 Blaue Wunderblume 76.  
 Blodsberg 209, 468.  
 Blodhugghoff, das Hof, 192.  
 Blumenarab, der, 468.  
 Blutbruder, Blutbund, 184, 195, 357, 358, 367, 371, 392, 447, 449.  
 Blutrache 213, 292, 301.  
 Boden (Anbietung), die Schale, 89 f.  
 Bodmar Bialf 225 f., 352.  
 Bödwirde 427, 429.  
 Böhmern, Getränke, 468.  
 Bötwerker (Bödwirker) 90 f. (siehe auch Odin).  
 Bouisfacius 122, 196.  
 Bör, Stammvater Odins, 32, 56.  
 Borghild in Bratunder 219.  
 Borghild, Gattin des Siegmund, 434, 437.  
 Bous, f. Wali 268.  
 Bragarödur (Brags Gesprüche) 25, 242.  
 Bragi (Gott des Gesanges und der Rede) 22, 25, 28, 68, 87, 94, 140, 169, 171 f., A. 176, 242, 250, 276, 279, 296, 300 f., 351, 392, 399, 453; B. und Heimdal empfangen den Krieger in Balhalla A. 177; B. und Jöuna 171, 408; Sohn des Jögni 438; Tragbader 179, 225, 227, 338, 376, 383, 438.  
 Brandseil, Beschaffung des, 140, 242, 295.  
 Bravalla, Schlacht bei, 218, 375, 386 f.; aus der Bravallafschlacht, A. 375; -het (Helde in Emalan) 386, 390.  
 Bravilbucht 386.  
 Bredientag, Perchtog, siehe Bertha, 467.  
 Breidablid, Balder's Palast, 262, 282, 408.  
 Breidablid (Breidablid) 16 f., 51, 262.  
 Breitfut, der, Odins, 218 u. a. a. O.  
 Breisgau (Breisgau) 208; Brisach 208.  
 Brisingamen, Schwund der Freya, 165, 208, 296; Brisingar 208.  
 Britannien 68, 323, 325, 344, 358, 371.  
 Brof, der Jünger, 180, 192.  
 Brofingamen, Schap, 208.  
 Bro-Sund, Meerenge, 11.  
 Brunnkilde, f. Brunnkilde.  
 Bruni 384, 387.  
 Brunnkilde, die Schildmaid, Budlis Tochter, 418, 440, 448, 451, 458; erstes Zusammentreffen als Sigurd's mit Sigurd 446; Weib des Gunnar 448; Rüst zwischen ihr und Gudrun 448; ihr Tod 452.  
 Brunnkilde (Brunnkilde), die Walfür, 98, 231.  
 Brunnkilens Bett 459; — Stuhl 468.  
 Bugge, Prof., 248, 261, 268, 294 u. a. a. O.  
 Bullerborn 18, 91 f.  
 Burgunden 458.  
 Buri, der Gebärende, erster Mensch, 28, 32.  
 Bursenberg (Bursenberg) 208.  
 Byganz 403.  
 Carnac, Steinendmal von, 12, 14.  
 Gatten 152.  
 Chenu, der Schwertgott, 156, 159 f., Schwert des Chenu 159.  
 Chenuer 8, 152, 156, 161, 166, 221, 230.  
 Christian von Mainz 76.  
 Christoph, Fest des heiligen, 125, 467.  
 Cimbren 230.  
 Dädalus 430.  
 Dag, Sohn Jögnis, 438, 440.  
 Dain, der Hirsch, 88.  
 Dain (tot), der Jünger, 279.  
 Dainsleif (Schwert) 194.  
 Dan 325. •  
 Dänen, die, 7, 816.  
 Danland (Dänemark) 213, 265, 325, 327, 367, 384, 389, 396.  
 Dellinger (Dämmerung) 38.  
 Denstein von Ramund 10, A. 15.  
 Deisenberg (Eisenberg) 156, 232.  
 Dienstag (Dienstag, Dinstag), Thuesdag, Tuesday, Tuesday, Ertrag, Ertrag x. 156, 157, 470, 471.  
 Dieterich (Dietrich) 75.  
 Dietrich von Bern 75, 78, 424.  
 Dilen 232 f., 289, 344; Dilsenberg 232 f.; Gagelein 232, 468.  
 Dismarschen 41.  
 Donar, f. Thor, 83, 115, 120 f.  
 Donnerkeile, Thors (Belemniten), 125.  
 Donnerberg (Thunareberg) 122; — Donnerkeile, bei Rieplar, 122; bei Warburg 122; Bonifacius kauft die Donnerkeile 122; Donnerkeilechen 122.  
 Donnerstag (Donarstag) 123, 471.  
 Dornröschenmärchen 42, 202, 222.  
 Dornth, Denmal von, 10.  
 Drachen 48; Widruum, Drachen und Drachentöter: Ragnar Lodbrok 415; Sigurd erlegt den Drachen A. 445.  
 Drachen, Kriegsschiffe, 242, 326.  
 Drachenfels bei Bonn 459, 463.  
 Draupnir, Odins Ring, 70, 130 f., 231.  
 Dreigöttheit 28; Götterdreieit: Odin, Hönir, Lodur 22, 28, 248; u. auch Odin, Witi, We.  
 Dreikönigstag 466 f.  
 Drifina, Wanlands Gemahlin, 342.  
 Drama (Kette, Fessel) 154.  
 Droita, Alfrun von Karald Hildebrand, 380.  
 Druiden 287.  
 Dryaden (Walddymphen) 72.  
 Düna, die Stadt, 333.  
 Dunneier, der Hirsch, 38.  
 Durathor, der Hirsch, 38.  
 Durins Schär 43.  
 Dwalin, der Hirsch, 38; D. & Genossenschaft 43.



Gber, Freyers Tier, 39, 226, 466;  
— im Horn 195.  
Ebercheide, f. Eiche, A. 474.  
Eberstellung (Ewinstfing) 337, 381,  
386.  
Edart, der treue, 81, 112, 118.  
Edba (Allgroßmutter) 163.  
Edba, die ältere (Edmunds-Edba),  
Ursprung derselben 23, 24, 85, 87,  
91, 147, 256, 298; die jüngere 25,  
60, 136, 184, 188, 191, 198, 203,  
223, 249, 261, 268, 294, 313, 316,  
321, 323, 457, 462; Felsensieder  
der E. 426—460.  
Egardi 440, 458.  
Egge, Einleitung im Teutoburger  
Walde 16 f.  
Egil, Bruder des Bölundir, 426 f.  
Eidenbaum 182.  
Eiche, Thor geheiligt, 126.  
Eichhöfden 468.  
Eichse 88.  
Eider, der Fluß, 347.  
Eier, Eierlegen, Eierlaufen 113, 467.  
Eigel, König, 166.  
Eigil (Egil) 430.  
Eihymner, der Hirsch, 38.  
Eilimi, Königin, 432 f., 437, 443.  
Einat 124.  
Einführung 3.  
Einherier, die Heldegeister, 28, 38,  
67, 68, 78, 113, 143, 154, 172,  
183, 186, 250, 293, 305, 406, 438,  
443, 462; E. rüsten sich zum letzten  
Kampf 305.  
Eirer (auch Erieh), Sohn des Agnar,  
343, 366.  
Eisen (oder Ila), Frau, 106 f.  
Eisensch 106.  
Eisenschuß (Schneeschuß) 252.  
Eiselen 106.  
Eiselen 23, 108, 181, 477.  
Eiselin, König von Swithod, 417,  
419.  
Eiertthaler 228, 372.  
Eibegast, Iwerg, 41.  
Eiben 43 f., 240, 241.  
Eibrich, f. Alberich.  
Eidri (Zünder) 242, 395 f.  
Eifen, f. Alfen, 42, A. 43 f., 108,  
198, 240.  
Elias 318.  
Eliwagar (Eisströme, Höllenflüsse)  
32, 189 f., 166.  
Ella, König von Nordhumbrien, 420.  
Ell, die Amme, 135.  
Ellide, Schiff, 394, 398 f.  
Ellas 476.  
Ellern 41, 418.  
Embla (Erie) 39.  
Emmeran, St., 290.  
England, f. auch Britannien, 377,  
475.  
Eor 20, 156.  
Er, f. Tyr, 156.  
Erce (Erte, Herse, Harte) 108; Erch  
156; Erchlag 157.  
Erdenmutter, Bergsta als E., 117,  
119.  
Erich Hufpfennig 78; f. Tyr 153 f.;  
f. Heimdal 165, 168, 168; Altorst  
67; auch Erieh, König von Upala,  
367; Erit, Sohn des Ragnar  
Lodbrok, 416 f., 418 f.  
Erinnerungsöl 213.

Ert (Erich oder Rigr) 165, 168 f.;  
E. und Ydele 177.  
Erta (Erie), „Frau zur Linde“, 104.  
Ertesien 104.  
Ertrag (Erchlag) 157, 471.  
Erstföng 46.  
Erna 164.  
Erneuerung der Welt 308.  
Erkaffung der Welt 31; der Men-  
schenkinder 39; Sonne und Mond  
33; der Iwerg und Alfen 39;  
des Roffes 40.  
Ertrag (Dienstag) 157.  
Eru, f. Tyr, 153 f.  
Esihe (Weltsehe), heiliger Baum,  
473; Ebercheide A. 474.  
Eichenburg (Asciurgum) 166.  
Eirakur 71, 12.  
Egel (Atilia) 104, 161.  
Eihemeros 24.  
Eiersteine bei Horn (Easter =  
Charasteine) 14, 16, 115, 462.  
Eygotaland (Zufel Gotland) 378.  
Fafnir, Bruder des Schmieds Regin,  
17, 430, 442, 446, 449, 456; f. E.  
Schaf 11, 442, 446, 447, 454 f.;  
Fafnirsbana (Fafnirs-Trachemieder)  
390, 441.  
Fafniramen 476.  
Falkrum (Werg) 124.  
Falkenfeld 143, 147, 174.  
Falken oder Felsensteine 42.  
Falkbaur 57, 248.  
Falkpflanze 4, 475, 476.  
Falkerlied, das, 57; f. Sage 247.  
Falkzeit, Falknacht, Falknachts-  
bär 267.  
Falkenbaum, der indische (Ficus  
religiosa) 40, 472.  
Falktrum (Hornfeld) 18.  
Falkstelen 123.  
Falkende 110, A. 473.  
Falksteine 42.  
Falko (der Empfänger, der Gebende)  
369 f.  
Falka, Friesenjungfrau, 198, 342.  
Falkir, Friesenwolf, 54, 56, 70, 154 f.,  
249, 306, 410, 455; Fesselung des-  
selben durch Tyr und Thor A. 155;  
entfesselt 306; Friesenbrut 304, 310;  
Friesenwolf getödtet 306.  
Falkal 52, 94, 283, 294.  
Falkaler (Meerfaal, Saal der Friesen)  
94.  
Falkganna (Ergebirge) 124.  
Falk und Gebrauche vormals und  
heute 464.  
Falkenzünden, das, 126, 472.  
Falkgott, f. Loki oder Logi; — rief  
Surtur 48; — riefen (Wulfföhne)  
315.  
Falkar (Hahn in Agard) 304.  
Falkdorp, Falkend (Agirithor) Lgis-  
bura 347.  
Falkminter (Schneewinter) 304.  
Falkgrötte A. 235, 244.  
Falken, die, 5, 343, 356, 386.  
Falkend 327, 342.  
Falkir (Freyer) 196.  
Falkir aus Ingavis Geschlecht 342.  
Falkir (Falkir, Wächter) 210 f.  
Falkir (Falkir), Dichtung, 210, 467.  
Falkir (Falkir), die Friesen, 98,  
124, 150.

Falkar, Iwerg, 89.  
Falksbau 108.  
Falken, Gebrauche in, 467.  
Falkstelen 325; Faltung der,  
A. 324.  
Falkstelen 428.  
Falkentamp, f. Falkwag.  
Falk = Filda, Friesenmutter, die,  
103.  
Falkwag (Falkst, Falfanger) 51,  
143 f., 165, 205 f., 213, 396, 434, 440.  
Falknot, Farnot, 242, 248.  
Falkir (Falkir, Gott der Ge-  
richtigkeit) 51, 24, 269 f.; f. zu  
Gericht sitzend A. 269.  
Falkir, Balders Sohn, f. Falkir.  
Falknar, Fari, 431.  
Falknäs, Fritthof's Burg, 393 f., 401,  
407.  
Falken der Teutonen verteilten die  
Wagenburg 230, A. 229.  
Falk, f. Friesa, 22, 35, 82, 98, 102,  
104, 109, 204 f., 234; Friesen-  
Königin, 206.  
Falkal, f. Friesa, 24, 323.  
Falkstelen 110; Friesen 476.  
Falkir (Friesen) 207, 210, 471.  
Falk, der Wolf, 64.  
Falka (Friesa, Friesa, Friesa,  
Friesa, Friesa; auch [angef.]  
Friesa) 22, 28, 35, 51, 94, 95,  
98, 102, 104, 109, 117, 119, 138,  
143 f., 147, 165, 184, 191, 192,  
195, 204—213, A. 204, 227, 274,  
296 f., 434, 440, 471; Schmud  
Friesenamen 208; und Dür 209,  
A. 211; als Falkstelen 206, 213, 225,  
344, 348, 361, 367; bei den Schmud  
Friesen den Iwerg A. 271.  
Frieser der Richte (Friesa, auch Ingavi-  
Frieser, der Sonnenkott) 24, 28,  
35, 39, 52, 95, 122, 125, 130, 154,  
184, 189—196, 199 f., 207, 209,  
258, 289, 295 f., 307, 321 f., 340,  
457, 462, 464; mit Friesir A. 189;  
und Gerda 199 f.; vermischt sein  
Wunderkott 306; Tod Friesers  
306; als Friesen in Schweden 196;  
als Friesenpender 196; seine  
Bildsäule im Tempel zu Upala  
193, A. 340; Verehrung des, 195.  
Frieser der Gullinbursti 39, 52,  
180 f., 190 f., 226, 359, 405, 438;  
f. E Tempel bei Upala A. 341.  
Frieser, König Amunds Tochter,  
196.  
Friesa, f. Friesa, 98.  
Friesen (Friesenpender) 196; Friesen  
Sohn, 219 f.  
Friesenbild 327.  
Friedrich Barbarossa im Aufhäuser  
75, 317, 462; im Untersberg  
u. f. w. 317.  
Friesen 96, 158, 270.  
Friesen = Friesen 120.  
Friesa (Friesa, Friesa, Friesa) 22, 52,  
82, 88, 94, 98 f., 195, 206 f., 280,  
282, 328, 266 f., 289, 291, 296 f.,  
306, 322; f. und ihr Gefolge 98,  
A. 101; als Friesa A. 114; Friesen-  
schmud 190; vermischt Gullinbursti  
192; Erde, Herse, Farte, Mutter  
Erde 103 f.; Vertheil der Sem-  
nomen 103; Hausfrau Friesen 104.  
Friesenbrut 22.



- Frigida (auch Friga) 322.  
 Frithjof, der Kühne, und die schöne Ingeborg 391—412; wirbt um Ingeborg 395; scheidet von Ingeborg A. 397; Fahrt 399; Einkehr in König Nings Burg A. 403; in Balders Heiligtum (der Wolf im Heiligtum) 402, A. 409; als Held A. 395.  
 Fro (Freyer) 35, 189, 193.  
 Frobi, König von Schweden, 196, 198, 212, 338, 340.  
 Frostfriesen 196.  
 Frost, Riese, 49; Frostriesen 32, 48, 57, 198.  
 Fruma, f. Freya, 204 f.  
 Fromin, König von Hestvig, 316.  
 Frühlingsfeier 467.  
 Fuld, f. Föld, 103.  
 Fulla, die Gescheidebewahrerin der Frigg (auch Folla, Fülle), 35, 99, 100, 101, 105, 206, 221.  
 Funafeng (Funkenfänger) 242, 295 f.  
 Fünen 63.  
 Fölge, Schutzgeist, 232, 433.  
 Fyriswall, Ebene von, 354.  
 Galar, Zwerg, 89 f.  
 Gambanir, der Bauerstab, 252.  
 Gambia, die weiße, 82, 92.  
 Gander = Eschlange, Wolf, 318.  
 Gangruber 14.  
 Gangleri, Dbin alt, 62.  
 Gangradar (Dbin Gangwaller) 21 f.  
 Garbarite, Land, 378, 386.  
 Garm, Fells Hund, 224, 305, 306.  
 Gaude (Gode) 104 f.  
 Gaut (Gote) 344.  
 Gautref (Goterich), Gauts Sohn, 344.  
 Gebräuche und Feste, Ursprung derselben, 464 f.  
 Geflon 58 f., 297, 300.  
 Geflon pilgt Seeland ab A. 58.  
 Geirtrief, aus Frithjofs Geschichte, 412.  
 Geirtröd, Riese, 24, 56, 83 f., 99, 147; Ward 147, 251.  
 Gelbar, Sachsenherzog, 285.  
 Gelübde auf Freyers Eber 39, 121, 359, 405, 433, 464.  
 Genovesa 457.  
 Gepiden 7.  
 Gerda 49, 196, 201 f., 207, 295; Elinir beschwört Gerda, ihm zu folgen, A. 129.  
 Gert, der Wolf, 54.  
 Germanen, Wanderung ders., 4, 15, 20, 30, 40, 43; Götterstaat ders., 23; Religiöse Vorstellungen ders., 314 f., 463.  
 Gersemi 213.  
 Gertrud, die heilige, 106.  
 Geruta, Mutter Gamlets, 370.  
 Gerwanbil, der mit dem Speer Kriechende, 369.  
 Gomar, König, 263.  
 Gewitter, Einfluss auf die religiösen Vorstellungen, 472.  
 Giallarhorn (Heimdalls Horn) 85, 163, 166, 170, 305 f.  
 Gialp, Tochter des Riesen Geirtröd, 148.  
 Gilling, der Riese, 82.  
 Gimil (Der Himmel in der erneuerten Welt) 62, 310, 411.  
 Ginnungagap (gähnende Kluft) 32 f.  
 Gislbrölle 224, 290; Gislström 50, 55, 224, 290.  
 Gislhafi (Giselher) 458.  
 Gistli, König, 444, 446 f.  
 Gistungen, f. Ristungen, 117, 448, 452, 454.  
 Glabðheim (Glanzheim) 51.  
 Glafir (der Goldwald) 51, 53, 186.  
 Gleipnir, Fessel für Fenrir, 154 f.  
 Glinir (Glanz), Soal, 51, 270.  
 Glistage 472.  
 Glim, isländ. Grundbesitzer, 194.  
 Glutheim (Ruspelheim) 32.  
 Gna, die Windschnelle, 99, 100.  
 Gniatheid 17; Eri, wo der Lindwurm den Satz hüllte, 444, 446, 459; Karte der G. A. 12.  
 Gnomes, Berggeister, 240.  
 Gnypshöfde 321, 305.  
 Gnodan, f. Nodan, 68, 104.  
 Gode (Gaude), Frau, die wilde Jägerin, 104; Hilde (Pharaidis) 104 f.; Bräutlein 104; Banne Thella 105; Jsa, Eilen, 106.  
 Godesberg (Nodanenberg, Gudenesberg) 96.  
 Godord (Nichteramt) 195.  
 Godordsmann (Oberlichter) 193.  
 Goldbater, das, 271.  
 Goldemar, Erbkönig, 46.  
 Goll (Auferin), Walküre, 226.  
 Gonbul (Walküre) 69, 226.  
 Goten, die, 7.  
 Goterich (König) 365.  
 Gotland und Bewohner 186, 378, 382, 389, 396.  
 Götter, die, ihre Welten und Werke, 23, 31 f.; die heidnischen Götter und die christlichen Heiligen 463; -bote (Hermoder) 94; -dammerung, f. Ragnarök 78, 168, 303, 313; -met (Odörir) 89, 472; -staat, der, der alten Germanen 23; Verdrängung desselben durch das Christentum 23.  
 Göttervater Dbin u. sein Geschlecht 68.  
 Gottfried von Erabant 260.  
 Grabhügel von Dbin, Thor und Freyer bei Upsala 324; -stein eines Indianerhäuptlings A. 27.  
 Graite, Herdengöttin, 252.  
 Gram, König, 326 f.; unter den finischen Jechern, A. 329.  
 Gram, das Schwert, 443.  
 Grami, das Roß, 88; Abkömmling des Sleipnir 443, 445, 446.  
 Grammar, König von Silbermanland, 376; Sohn des Göddbrod 438.  
 Greip, Riefin, Geirtröds Tochter, 148.  
 Grid, das Riesenweib, 148, 251 f.  
 Grim 124, 356.  
 Grimhild (Grimhild), Gistlis Ehegemaß, 444, 447, 458, 458.  
 Grimmi, J., 203, 208, 213, 232, 242, 313, 417, 459.  
 Grimmi 24, 84 f., 176; Grimmi-mal 24, 33, 38.  
 Griottungar (Steingeröll, Felsenmauer) 138.  
 Grilpir, König, der Echer, 444.  
 Gro, Tochter des Königs Sigtrygg, 326 f.  
 Groa (Grünende), die Echerin, 139 f., A. 139, 369.  
 Grotenlinden 193.  
 Grotenlieb 198.  
 Grotenmähle 312.  
 Grundvig 63.  
 Gudun, f. Nodan, 68.  
 Gudensberg (Nodensberg) 75, 96.  
 Gudmund, Sohn Grammars, 438 f.  
 Gudröd, König von Staney (Echonen), 376.  
 Gudrun, Ehegemaß des Sigurd, Tochter des Königs Gistli, 25, 447—452; Jwist der Gudrun und Brunnhild 448; Gudrun wird Königin Rilis Gattin 454; istet Rili 456; ihre weiteren Schicksale 457.  
 Gullfazi (Goldmähne) 136, 139.  
 Gullinbursti (Goldborste), der Sonnenreber, 130 f., 192, 209, 289.  
 Gullintanni (Goldzahn) 163.  
 Gulltopr (Goldkopf), Roß, 164, 289.  
 Gullwige (Goldflur) 272 f., 276, 412.  
 Gundahari (Günther) 438.  
 Gundel, die Köcherstöcher, 168 f.  
 Gundhild, Asmunds Gattin, 334.  
 Gundomar (Guthorm) 458.  
 Gunnar, Dbins Frey, 54, 70, 102, 130, 184, 233, 305.  
 Gunnar, Sohn des Gisti, der Rignhild Gatte, 380, 418, 424, 444, 447 f., 454 f.; G. im Eschlange-turm A. 455.  
 Gunnlöð, Tochter des Riesen Sutung, 21 f., 93, 172, 276, 473.  
 Guntög 96.  
 Gunter, König, 232, 390.  
 Guntrida, Gemahlin Baldars, 376.  
 Guthorm, Sohn Grams, 332; Guthorm, Freibauer, 338.  
 Guthorm, Mörder Siegfrieds, Stiefbruder Gunnars und Hognis, 450 f., 458.  
 Gwodon, f. Nodan, 68.  
 Gyllginnung 25, 294.  
 Gylfi und die Aen, 26, 59 f.; in Hagarb 61, A. 61; König von Ewitthob, 322.  
 Gynmir (auch Gynli), der Frostries, 199 f., 295.  
 Gynmirgag 201.  
 Haardt 181.  
 Hadding, König, 196; Sohn König Grams, 332 f., 342.  
 Hagabifin, Hainbifin, Hagafin = Hainbesucherin, 234, 468.  
 Hagedorn 122.  
 Hagene, Winters Bruder, 232, 287, 390, 458, 460.  
 Haine, heilige, 234.  
 Haketbünd 72, 78.  
 Haketberg, Hars von, 72.  
 Hakin, Jart der Riberer in Norreg, 338.  
 Hagen, Carl, 388; König, 67 f.  
 Haldban, Bruder Gudröds, 376, 378; Sohn König Beles, 392, 394, 396, 401, 410.  
 Halogaland in Norwegen 192, 264.  
 Hameln 80.  
 Hamlet (Hmlet) 369—374; S. 8.  
 Hade A. 369.  
 Hammerit 469.  
 Hangathr (Hängegott, Dbin) 88.  
 Har, der Høse, 62.



Harald Harlager (Schönhaar) 23, 193, 207, 378.  
 Harald Hildetand (Kriegsbahn) 380 bis 386.  
 Harbard (Heerschild oder Haarbärtig) 24, 149 f.  
 Harbarðsklefi, das, 24, 150.  
 Harðefning (Markgraf) 375 f.  
 Harfe (Erce, Erz, Erle, Herke) 108; Harfenberg, Harfengrund, Harfenstein 108, 467.  
 Hartung, Held, 233.  
 Harug, Tempel, 219, 290.  
 Haterlaude, dem Thor heilig, 122, 475.  
 Hastings, Heersführer, 419; erschlägt den Bischof und erobert Luna A. 421.  
 Hatt, der Wolf, 34, 305; der Riese 482.  
 Hatto 82, 238.  
 Haulfadal 149.  
 Havamal, die Dichtung, 24, 86, 91.  
 Hebin, Held, 104, 191, 213, 225; Heibarns Sohn, 432 f.  
 Heerschild 257.  
 Heerwader 38, 67, 206, 212, 227, 251, 283, 462.  
 Heib, Hauberin (Hab-, Wolgaler), 22 f.  
 Helbrun, die Niese, 88, 54, 429.  
 Heimdinn, die, 72, 117.  
 Heimdall, der Wächter von Asgard (Rig, Ring, Ering), 28, 51, 74, 85, 94, 144, 164, 162—170, 213, 242, 273, 279, 296 f., 421; Geburt 162; Entfickung der Stände 163; u. Loki 164; empfängt mit Bragi die Krieger in Walhalla 177; in der Unterwelt, Idunns Heilmittel verlangend A. 277; u. Asgardskorn ruft die Streiter zum Kampf 305, A. 167; gegen Loki 306, A. 307; u. Asgardskorn 429.  
 Heimdallinger (Heimbäglinger) 165.  
 Heime, die neun, A. 51.  
 Heimir, Asgards Pfleger, 418.  
 Heimskringla, Gedicht, 184, 410.  
 Heimrich der Finkler 76, 424; der Löwe 80; Sachsenberg, 328.  
 Heimgelmannen 46.  
 Hel (Halla, Hellia, Held), die unterweltliche Göttin, Herrscherin im Totenreich, 25, 36, 42, 54 f., 62, 75, 98, 147, 201, 212, 215 f., 221, 223 f., 228, 240, 242, 249, 252, 260, 273 f., 282 f., 290 f., 296 f., 304 f., 307, 308, 316, 334, 362, 379, 410, 462; ehemal. Vorstellung, halb schwarz 223; als Naturgöttin (Solba, Solle) 224; Mythen (Nach-Hel) 225; u. Balder 268; u. Asgardskorn 222 f.; Hele Reich, i. Helheim.  
 Hela, Frau, 110.  
 Helven, die schlafenden, 75; in Gerolesed 78.  
 Helventlieder der Edda 425.  
 Helvenfage. Nach W. Engelhard, A. 29.  
 Helga, Tochter des Hermanns Claf, 207.  
 Helge, 191, 194; König von Danland 348 f., 377; König Welcs Sohn, 392 f., 401, 410.

Helgi, Sohn des Hiorward, 431 bis 436; Beherrscher von Golegalen, 200, 264; Hundingssana, König in Humaland, 434—440, 458; u. Tod 439.  
 Helgoland, Heiligenland, 241, 270.  
 Helheim, Totenreich, Unterwelt, 38, 50, 182, 286, 290, 372, 456.  
 Helias, der Schwanenritter, 259 f.  
 Heljager 75.  
 Hellia 223.  
 Helweg (Totenweg) 74, 291; Helbergen, Helleboren, Hellemagen, Hellepui, Helweg 224.  
 Hengist (Heingest) 323.  
 Hera (= Erle, Herke u.) 103.  
 Hera (griech. Göttin) 210, 217, 256.  
 Herakles 323, 340.  
 Herabst der Germanen 469.  
 Herchenstein, Herchenhain, 104.  
 Herder 364.  
 Herle (= Harle) 103, 104.  
 Herla, König, 74.  
 Herleif 241.  
 Herlething (engl. wilde Jagd) 74.  
 Herminonen, 152, 192.  
 Hermoder, der Schnelle (Hermoder = Heermutig), der Götterbote, 28, 54, 68, 94, 250, 252 f., 286, 291, 340, 393, 410; ins Schattenreich geleitet 286; Heiritt 290.  
 Hermunduren 152.  
 Hermutruba (Ermutruba), Gemahlin Hamlets, 378.  
 Herward, Jarl in Dligotland, 415.  
 Herzhof aus Frithjofs Geschlecht 412.  
 Heru (auch Heru, Earnot) 156, 159 f.  
 Herur 2.  
 Herodr, Tochter Angantors, 362 f.  
 Herward 360, 363.  
 Hennen, i. Hunnen, 209.  
 Hengslauben 116, 234, 468.  
 Hengslabbat 116.  
 Hjalmar, Held, 355 f.  
 Hjalmar und Odd erwarten die Berserker A. 355.  
 Hjalmgunnar, Krieger, 231.  
 Hjalprek, König, 443.  
 Hjaltr, Waffengenosse des Grot Kratt, 226 f., 352.  
 Hilde (Held, Krieger), Frau, 104 f., 213, 225 f., 231; die Walfire A. 106; Hildesheim 105.  
 Hilding, Frithjofs Pfleger, 393 f., 401.  
 Hildolf (Kriegsmann) 149.  
 Himmelsburgen, die zwölf (auch Himmelnbürg), 18, 50—52.  
 Himmelskühe 464.  
 Himmelsreich, i. Himmelsburgen.  
 Himmelnbürg, Himmelsburg, 51, 52, 162, 166; die zwölf Himmelsburgen 50; Heimdalls u. 51; Friggis Himmelsburg 98.  
 Hiorðis, Giltinis Tochter, 437, 443.  
 Hiorward, Berserker, 359 f.  
 Hiorward, Schwager Grot Kratts, 227 f.  
 Hiorward, König (Helgis Vater), 431 f.  
 Hirnen, i. Hirnen, 168.  
 Hirschale Ymir 33.  
 Hjuti (der zunehmende Mond) 34.  
 Hiedra, Königsfisch, 60, 196, 225, 227, 327, 331 f., 338 f., 348, 354, 377, 380 f., 385, 389, 416.

Hier (Meer) 140, 248.  
 Hildiskall, Alwaters Hochfisch, 50, 54, 56, 70, 84, 98, 99, 124, 199, 252, 293.  
 Hlin, Dienerin der Frigg, 99.  
 Hlobyn (Thors Mutter) 124.  
 Hlorca (Blut) 124.  
 Hlorridi (Blutwurst) 122, 124, 140, 298.  
 Hlubana (Hlubena), Göttin, 124.  
 Hnifar, der einäugige Eschfer, 448.  
 Hnoph (das Kienob), Tochter der Freya, 218.  
 Hoch-, Wp- oder Wehzeit 464.  
 Hobbrod, Sohn des Königs Granmar, 438 f.  
 Hoddmirsholz 308.  
 Höder, der Blinde, Gott der Finsternis, Bruder Baldrs, 28, 94, 166, 261 f., 273, 283 f., 293, 297, 308; 369, 408, 410; schlägt, von Loki verleitet, auf Balder, A. 281; Höders Tod 293; König von Dänemark, 263 f.  
 Hóane (Hagen) 418, 440, 458 f.  
 Hogni, Vater der Einar, 438; Sohn des Königs Gilti, 447, 449 f., 454 f.  
 Hognis und Hedins Krieger wieder befehdt 213, 225, 238.  
 Hohenloffen, Albrecht von, 118.  
 Holba (Hulda), die glatte Beschälerin, 41, 71, 106 f., A. 109, 117, 119, 181, 224, 462; Frotelagen 106 f.; als Erdmutter 110; Hellenkist 110; im Kippfäuser 110; in Rinder- und Stinnsfuben 112; als wilde Jägerin 112; im Venusberge 113; i. außerdem unter Hulda.  
 Holle, Frau, 41, 72, 112, 181, 224, i. Hulda.  
 Hölle, die, nach germanischer Vorstellung, 316.  
 Hölleklüfte, die, 32.  
 Höllelopf (Wirtlopf) 112.  
 Hölle (Hölle) 181.  
 Holm Sävarslader 428.  
 Holmgang = Rinefampf 346.  
 Holmgard (Mikland) 358.  
 Holmger, vom Geschlecht Eigruds, 11.  
 Hölshäulein (Walshäulein) 72.  
 Höltr, der Helle, Teil der Trilogie 22, 28, 56, 94, 173, 184, 248, 442.  
 Hódr, Jwars Pfleger, 379.  
 Hórfel, Wifing, 24.  
 Horia, Anführer der Angelsachsen, 94, 323.  
 Hórfelberg (Venusberg) in Thüringen 113.  
 Horns, Ort, 17, 459.  
 Hrasfel, Jarl, 193, 194 f.  
 Hrasnagalder (Edins Rabenzanber) 280.  
 Hranu, der Bauer (Edin), 226; auch Hrane 352, 354.  
 Hrasweller (Reichenschweller) 36, 143.  
 Hraubung, König, 83.  
 Hreidmar, Regins Vater, 442.  
 Hrimfari (Heilmann) 33, 280.  
 Hrimgerd, Meerminne, 432.  
 Hrimgrinnir (Eisgrimm) 202.



- Grimthunten (Reis- und Frostriesen) 32, 54, 57, 132, 135, **141 f.**, 166, 162, **199, 209**, 264, 278, 275, **282**, 303, 306, 315 f., 481, **444**, 462; sieden gegen die Götter 305.  
 Gringhorn, Balders Schiff, **228**, 473 (Sturm) 226.  
 Groat (Wranallaßschlacht) 388.  
 Groat's Tochter, Beßis Gemoßlin, 326.  
 Grobmar, König, 431 f.  
 Grobmund, Wiking, 323.  
 Grobrit (Roderich), König in den Nordlanden, 369 f., 374, 377.  
 Grobbo (Ruhmträger), Beiname Odins, 75.  
 Groß (Holf) Kraft 225 f., 347 f.; mit dem Trinthorn A. **227**; eilt aus dem brennenden Saal A. 353; sein Untergang 354.  
 Grobhaargranl (Hochhaarbärtig) 70, **217**, 384.  
 Grungir, der Riese, 56, 136 f., **149 f.**, 150; im Zweikampf mit Thor, A. 137.  
 Gryn, der Totenkönig, 305, 315.  
 Gufmerfer, Gnas Hof, 100.  
 Gugin (Wegante), Odins Rabe, 54, 90, **269**; der Läufer 134 f.  
 Guginen (Geistwesen) 86.  
 Gulb, Bauberin, 342 f.  
 Gulba, f. Gölba (Guldora), Guldgötin, Beschützerin der Kinder, **108 f.**; der Blüten, der Mai- und Gerichtsfürsten, **109**; Königin der Kobolde (Guldemannchen), 108.  
 Guldresslat, Gesang der Guldra, 108.  
 Gulla, f. Gölba.  
 Gumbel 323.  
 Gunaland **92**.  
 Gunding, Entel Ewipdagers, 338 f., 437, 443.  
 Günen, die, **49**.  
 Günenbetten **49**.  
 Günenkirche 16; Günenringe **49**.  
 Ginnen (Geinen) 161, 453, 458.  
 Ginnhiof, Sohn Frithjofs, **412**.  
 Gnergelmir (der Urdrunnen, brauselnder Kessel) 32, 36, 38.  
 Gniwiffert, Sohn Ragnar Lodbroks, **417 f.**, 423.  
 Gnmir (Wiesle), **24**, 140 f., **202**, **242**, 295.  
 Gynbia (Wöflin, Gynbin), das Riesenweib, **212**, 230, f.; Gynbiatic 25, 213.  
 Gyrrodrin **289**.  
 Hærer, die, 5.  
 Hæor, 82, **29**.  
 Hæafeld, 181, 273, 280, 310.  
 Hæde und Erf **178**.  
 Hæden, auch Hæn, 232 f., **304**; Wiese 232.  
 Hæistafsefied 232.  
 Hæuma, Hæum (Göttin der Jugend), 113, 165, 170 f., A. 170, 185, 276, **282**, 394, **408**; 3.8 Scheiden 276; Heimboll verlangt Hæums Riefelr aus der Unterwelt, A. **277**.  
 Hæing, Strom, 50, 54, 143.  
 Hæmar 430.  
 Hæisto, die burgund. Königstochter, 161, 459.  
 Hæmarinen, finnische Gottheit, **302**.  
 Hæmas Paradies 315.  
 Hærabl, der überleitende (Beiname des Ingiald), 376.  
 Hæmelungenhort **208**.  
 Hænder **21**.  
 Hændra, indischer Gott, 20, **91**, 464, **471**, 473; indische und germanische religiöse Vorstellungen, 20, **21**.  
 Hændus 20, 464.  
 Hængvonen (Anguionen) **192**, 341.  
 Hængborg, Hælmars Braut, 357 bis 360, 362; Tod A. 361.  
 Hængborg, die schöne, 391—412; Klage A. 390.  
 Hængiald, Sohn Ingwars, 375 f.  
 Hænguo, vom Geschlechte Tuistok, 152.  
 Hænguo (Hnguo), erster König von Schweden, **192**, 341.  
 Hænguionen, f. Hængvonen.  
 Hængulf, Wiking, 23.  
 Hængwar, König von Schweden, 375.  
 Hængwar 464, 473.  
 Hæng, Rigr oder Heimboll **74**, 152, 166, 170.  
 Hængtraße (Wischstraße) 152, 165.  
 Hængland 358.  
 Hængin (Hring, Erich) **74**, 150, 168.  
 Hænginfrid, Feld, 152.  
 Hængino, vom Geschlechte Tuistok, **152**, **192**.  
 Hænginsäule (Siegessäule) **21**, 150, 166; Zerstörung ders., durch Karl den Großen, A. 151, 152.  
 Hænginstraße **74**, 152, 166.  
 Hænginwagen **74**, 152.  
 Hæng (Hsi, Eise), Eisenstein (Brunnhildensburg), 106.  
 Hængach 323.  
 Hængburg 106.  
 Hængland 15, 125, **149**, 195, **207**, **287**, 315, 461, **477**.  
 Hængvonen **192**.  
 Hæng, vom Geschlechte Tuistok, 152, 192.  
 Hængbis Söhne, Hængve, 130, 159, **172**.  
 Hæng Widfadmi, auch Widfamni, Widfadme (Weltfassende), 376 bis 379, 381.  
 Hæng (Hæng), Sohn Ragnar Lodbroks, **417**, **418 f.**, 423 f.  
 Hængviben 240.  
 Hængfar (der Ebenhöfe), Hæ, 62.  
 Hæng, wilde, 66; Verlethung **74**; Titelbild zu Seite 73; Mösme Holloquin 75.  
 Hæng, der wilde, **72 f.**.  
 Hæng, Grundherr, 164.  
 Hængsaga (Eisenstein), die Hængin, **124**.  
 Hængside (Eisenseite), Hæng **417**.  
 Hængviber 84.  
 Hængvonne; -feuer; -hand; -kraut; -kranz 464, 468, 476.  
 Hængvithal 193.  
 Hæng (Hængbinav.), die Mutter Erbe, **22**, **24**, **98**, **122**, **124**, 150, 198, 206, **301**.  
 Hængvander (Hængvander), die Hængvander, 54 f., 156, **249**, 306, 318, 410.  
 Hæng, der weisse (Hæng), 36, 85.  
 Hæng (Hæng), Hæng, Hængvonen, 48, 50, 60, 131 f., **184**, 200, **217**, 275.  
 Hængheim (Hængheim-Hæng) 36, **45**, 50 f., 54 f., 90, **92**, **99**, 132, 143 f., 295, 298.  
 Hængfeuer (Verbrennung des Hængs) 468.  
 Hæng, Sage vom ewigen, 252.  
 Hæng 466; Hæng 466; Hæng 190, 466; Hæng 466; Hæng 190, 466; Hæng 476.  
 Hæng, das Hængviber, Hængviber, Hæng 52, 190, 464.  
 Hæng 190.  
 Hængfrau, die schwarzweiße, 225.  
 Hængviber **202 f.**.  
 Hæng 158, 470.  
 Hæng **219**.  
 Hæng, die, 316.  
 Hæng 156.  
 Hæng 322, 325, 338, 370, 374, 377.  
 Hæng 75.  
 Hæng, indische Göttin, 223.  
 Hængblume 261.  
 Hæng (in Hængvonen) 468.  
 Hæng der untergehenden Götter A. 308.  
 Hæng, König, 340.  
 Hæng (Hæng, Hæng) **49**, 56, **242**, 248.  
 Hæng, Krieger, 387, 389.  
 Hæng der Er. 75, **119**, 126, 152, 161, **244**, 413; Karl V. 75.  
 Hæng (Hæng) 163.  
 Hæng 106.  
 Hæng, Hængviber in, 466.  
 Hæng, Hængviber, Hængviber, mit germ. Wörtern, **209**.  
 Hæng **112**, **209**.  
 Hæng, die, 5, **317**.  
 Hæng **365**—**368**.  
 Hæng (Hængviber) im Teutob. Wald **17**.  
 Hængviber (Hængviber), die, 6.  
 Hængviber, der Hæng (Hængviber) bei Hængviber in Dresden 110.  
 Hængviber (Baum in Hængviber) 218.  
 Hængviber = Hængviber 469.  
 Hængviber A. 8, **9**, **12**.  
 Hængviber, aus dem Saal 126—128.  
 Hæng (Hæng) 369.  
 Hængviber (Hæng) 382, 386.  
 Hæng 164.  
 Hæng (Hæng) 416 f.  
 Hæng Christi **294**.  
 Hængviber 460.  
 Hæng **209**.  
 Hængviber von Orlamünde **118**.  
 Hæng 382, 386.  
 Hæng 333.  
 Hæng, der Hæng, **88**, **184**, **301**;  
 Hængviber Hæng f., 276, 473.  
 Hængviber, Hæng, 75, **111**; -Hæng 76, A. **77**, **111**.  
 Hængviber (Hængviber Meer-) 378.  
 Hængviber, nordische A. 31.  
 Hængviber (Hængviber) 51, 251.  
 Hængviber 7, 68, **82**, **95**, **99**, 206.  
 Hæng, Hængviber, Hængviber der Weltseite, 36, 38.  
 Hæng (Hængviber), Hængviber, 67, 131, **144**, **248**.  
 Hængviber, Hængviber, Samstag **471**.



Laurin 46.  
 Leichenbäume 290.  
 Leichenbestattung **289**.  
 Leichenbrand, der, 288.  
 Leif, der Normanne, in Island 125.  
 Leister Flut 438.  
 Letzin, Gebrauch in, 468.  
 Leutbing, Fessel für den Genrißwolf, 154.  
 Lichtaffen **44**, 50, **192**, **241**, **282**;  
 heim **44**, 50, 52, 195, **241**, 257 f.,  
 296, 480, 484.  
 Lij, der Menich, der Mann 308 f.  
 Lijthrastr, das Weiß, **308** f.  
 Lili, die Köhlerstochter, 98 f.  
 Linde, heil. Baum, Ziemlinde, Ge-  
 richtsbaum, **474**, A. 473.  
 Linde, die Frau zur, **104**.  
 Lindorm (f. auch unter Drache);  
 der Schitahelbe **442**, 446; Lindo-  
 nurgestalt des Hainir **442**.  
 Lippbringe 16.  
 Lit (Litr, Farbe), der Zwerg, **289**.  
 Lit do justice 110.  
 Ljodalsheim, f. Lichtaffenheim.  
 Ljodorf (Vederhofe), f. Ragnar.  
 Ljodgerda, Ragnars Weib, **414**.  
 Ljodur (Voderer), Gottheit (Trilogie),  
**22**, 28, 56, 248.  
 Lohar (Lohg) **43**.  
 Lohgersee (Mälar) 61.  
 Lohg, der Koch, **308**.  
 Lohpe, die, 48, **279**.  
 Lohengrin 260.  
 Lohi (Lofe, Lohg) und seine Sippe,  
 54 f.; der Feuer Gott **24**, 28, 43,  
**48** f., **94**, 130 f., 143 f., **147** f.,  
 170, **173** f., 185, **192**, 228, 229,  
**242**, 245–249, A. **246**, **274** f.,  
**279**, 283 f., **292** f., 297 f., 305,  
 410, **442**, 462.  
 Lohir, König von Surland, 338.  
 Lohis Fahrt mit Thor zu Thrym, A. **129**;  
 Raub des Halsbaundes  
 der Freya 165; und sein Weib  
 245–**249**; Genrißwolf und Wido-  
 garðschlange, A. 245; und Sigm  
**249**; Herkunft **248**; Charakter 248,  
**301**; Verdammtis **294**; Fesselung  
 A. **299**; Verwandlung 298; als  
 Vach entwirrt, gefangen 300;  
 Verdammtis in Ketten **298**; be-  
 freit, als Steuermann auf Rag-  
 lari 305; Kampf gegen Heimdall  
 306; sein Tod, A. **307**; als böses  
 Feind 301, 315; der Dreimar  
**442**; der Riesenfürst zu Utgard  
**184**.  
 Loptana, Weib Grims, 356.  
 Lorch 226.  
 Lorelei 288, A. 239.  
 Lohrer 325.  
 Lohsi, finnische Sage, **302**.  
 Luna, Bach im Osting, **17**; —  
 Stadt; Geroderung 420, A. **421**.  
 Lunda-Borg **424**.  
 Lurdenberg 208, 238, 459.  
 Lufifer 248, **301**.  
 Ljungvi, König, 218; Sohn Hun-  
 dings, 437, 443.  
 Madu (ind. Met) **472**.  
 Magni (Macht, Güte), Thors Sohn,  
**94**, **124**, 186, 199, 310.

Maikebrüche 83, 468; -braut 468;  
 -frau 468; -feld 467; -fest in Eng-  
 land A. 461; in Schwaben A.  
**471**; -graf 88; -könig 83; -tag  
 (Vandag) 468.  
 Maireiten (Maigraf, Maifönig)  
 Rüngstritt 83; -brunnenfest am  
 Rhein A. 469.  
 Märtae 61.  
 Mal- und Gerichtsstätten der Judas  
 heilig **109**, 463.  
 Malstrom **199**; Versinken der Schiffe  
 in denselben, A. **157**.  
 Managarm, der Wolf (Mondwolf),  
 34, 305.  
 Manahaim (Midgarb) 50.  
 Mandragorawurzel 288, 475.  
 Mant (Mond) **33** f., 65, 154, 470.  
 Männelen (Mälen), f. Mälen.  
 Mannhardt, W., **111**, 195 u. a.  
 a. D.  
 Mannus, Sohn des Tuisko, 152.  
 Märchen, f. Sagen.  
 Marsteine 146.  
 Marmenill (weißsager Wasser-  
 geist) **241**.  
 Martin, St., 96; Mantel 96; Mar-  
 tinsgans 469.  
 Maternus, St., 290.  
 Mäleturm 82, 238.  
 Meergrais **242**; -menschen, riesige,  
 356; -minnen (Meerunholde) **241**,  
 243, 289, 308.  
 Meringard (Stärtegrütel) 125.  
 Melgaba (die Schmuckstube) 25,  
 210 f.  
 Menja, Riesenjungfrau, **198**, 342.  
 Merkur 470 f.  
 Merwinger, Abkunft, 248, 356.  
 Merseburger Zauber- od. Weissprüche  
 88, 206, 232, 262, 470.  
 Mesnie Pellequin, die wilde Jagd,  
 75, 78.  
 Met, Göttermet, Vereitung des, **472**.  
 Metten, Mettena (die Messenden),  
 Schicksalschweltern, Nornen, 220.  
 Michaelislegende, St., 95, 463; -fest  
 469; -feuer 469.  
 Midlegard = Konstantinopel **124**.  
 Midgard (Manahaim) 33, 36, 50,  
 54, 55, 59, 62, 66, **124**, 130, **144**,  
**282**, **298**, 318; -schlange (Jör-  
 mingander) 55, **141**, A. 245, **249**.  
 305 f., 315, 318; gegen Thor A.  
 306.  
 Midhstraße (Irmin od. Iringstraße)  
**74**, 152, 165; Bröudestrafstra **104**.  
 Minda, Kriegermann, 387, 389.  
 Mimir, der weise Vate, 36, 85 f.,  
**184**, **308**; Mimameide (Weisende)  
**41**; Erinnerungsborn **19**, 36, **41**,  
**91**, 251, 305.  
 Mimirs Söhne 305.  
 Mimiras, des Waldgeistes, Schwert  
 264 f.  
 Misch, der glänzende Schnee, **49**.  
 Mischir, der Wetterstrahl, Thors  
 Hammer, **122**, **124**, **129**, 131, 138,  
**142**, **143** f., 159, 276, **295**, 306,  
 310; Entdeckung **129** f.  
 Mist (Rebelgrau), Balküre, 226.  
 Mistel, Mittelweg, **264**, **297**, 394,  
 410, A. **474**, 475.  
 Mitthas 286.  
 Mittelgard, f. Midgard.

Mittsommernacht 470; -winternacht  
 470.  
 Mittwoch (Wodansdag, Wednesday)  
**471**.  
 Moderflap (Rebelwater), Rehm-  
 taspe, 138.  
 Mögud, Wästerin des Totenreichs,  
 290.  
 Moli (Mut) **94**, **124**, 310.  
 Mondgott Zwerg **43**.  
 Monatsnamen, die früher üblichen,  
 470.  
 Mond 470; Mondgöttin Diana 470;  
 Mondphasen, Einfluß der, 470;  
 Mondfäden 55; Mondesaal, die  
 Erde, **212**.  
 Montag (nach Main, Mond) 470.  
 Moosweiden **72**.  
 Morb, der, in Hagard 283.  
 Müllenhoff **224**, 313, 316, 317.  
 Mummeltonig **241**.  
 Mummeln 240 f.  
 Mummelgefänge 85, 176, 231, 235.  
 Mundilfari (Mäschenschwinger), Vater  
 des Mondes, 33.  
 Munin (Erinnerung), Odins Hafe,  
 54, 90.  
 Muot (Beiname Odins) 68, **74**.  
 Murgthal 176.  
 Mäppl, der Riese, 57, 315.  
 Mäpplheim (Glutheim) 32 f., 50,  
**54**, **477**; -söhne 48, 50, 56, 57,  
 156, **249**, 273, 305 f., 315, 400,  
**402**; Schwäbder 305; W. oder  
 Mäpplii, ein althayrisches Weib,  
 317 f.  
 Mutternacht (Mittsommernacht) 470.  
 Myliger, Witing, 198.  
 Mythen oder Götterlagen **4**; über-  
 einsehung der germanischen U-  
 einfinden 20, **472** f.  
 Nachfolger Odins in den Nordlanden  
 321.  
 Nacht, die, 33, A. 35, 65, 154.  
 Nägel der Toten 305, 315.  
 Nagelsari, das Totenschiff, 305,  
 315.  
 Nain, der Todeszwerg, **179**.  
 Nal (Fahrzeug), Mutter Lohs, **248**.  
 Nanna, Reps Tochter, 262 f., A.  
 263, 288, **291**, 296, 360, 396 f.,  
**411**.  
 Nari (Narwi), Sohn des Lohi, **249**;  
 Narwi 398.  
 Nari (Narwi), Vater der Nacht, **219**,  
 300.  
 Narstrand (Wist, Reichenstrand) **224**;  
 Wist-(Wist)-Häler 226, 342, 352,  
 372, 405, **440**.  
 Naturglaube 20.  
 Rebelheim (Rifelhaim) 32.  
 Rebeltaspe 45.  
 Redar 240.  
 Reden und Rigen, 46, 240, **244**, 328.  
 Rebalenna, Weisheit der Schiff-  
 fahrt, 106.  
 Rerthus (Jörd, Rinda) **22**, **102** f.,  
 105, **117**, 185, 188, 195, 206;  
 Rertha als Rerthus **202**; Gel als  
 Rerthus 223.  
 Rer 298, **302**.  
 Neujahr (Zul-) fest, Neujahrsges-  
 chichte 466.  
 New-Orange, Denkmal von, 10.



Niaren, das Land der, Niarenburg **427**, 830.  
 Nibelungenlied, das, **27** f., 282, 457, 459; Not 459; Gott 238, 469.  
 Nibbelung, der Drache, 88 f., **224**, 251, 460.  
 Nibder, der Bogt, **427**, 430.  
 Nibelheim, Nibelhel, Nibelheim, 82, 86, 52, 55, 62, 138, **142**, 275, 280, **281** f., 450.  
 Niflungen oder Niflungen, die, 25, **209**, **441**, **447**, **448**; Verfenkung des N. Schapet A. 453, 455; der Niflungen Ausgang 453—460.  
 Nifolas, St. (Claessvaer), Zeit, 96, 456.  
 Nifolaus, Abt, 459.  
 Nifoljon 262, 268 u. a. a. O.  
 Niförber, Meerogott, der Männerfürst, 28, 51, **92**, 95, 108, **182**, **184**, 185 f., **191**, **192**, 200, 296 f., 328, 362, 400; Niförber und Stadt auf dem Wege nach Roatun A. **187**.  
 Nifgen, i. Ketten.  
 Road, Br., 15, 816; Welttafel, A. **17**.  
 Roatun (die Schiffstadt, Meerburg) 51, 185 f.  
 Nordhumbrien **424**.  
 Nordische Helten und Könige 865.  
 Noreg = Norwegen, Noregland, 322, 844, 391.  
 Normänner, Normannen, 331, 334 f., 378, 386, **424**.  
 Nornagelt (Nornengast) 220.  
 Nornen (Nirb, Verbanda und Schuld, die Schicksalsgöttinnen) 36, 38, **41**, **42**, **92**, 98, 159, 198, 200, **211**, 215 f., 219—222, 226, 231 f., 251, 252, 267, **279**, 305, 331, 423, 438; unter der Weltische A. **221**.  
 Nornis Tochter (Nacht) **279**, 398.  
 Norseuer 126.  
 Oanswald, Niswald (Strohputte), **74**.  
 Oberon, der König, **44**, 46.  
 Odd, Sohn des Wiftings Grim, 355 f.  
 Odin (Wodan, Gudun, Wode, Woda — Frodo (Huhnträger) Oski (Wunski) 83; Woden (angelsächsl.), 3, 15, **23**, **24**, 25, 28, 32, **49**, 50, 53 f., 65—**97**, A. **71**, **99**, **100**, **102**, **111**, **122** f., 130 f., 156, 148, 149 f., **154**, 158, 159, **172** f., 180 f., 184 f., **191**, 198, 200 f., **213** f., 216 f., 223, **226**, **242**, 245 f., 250 f., 252, 264 f., 276 f., **282** f., 296 f., 305 f., 308, 316; Odinhaupt, nach **93**. Engelhard A. 63; Schlachtengott 68; der Sturm-gott 70; empfängt den Einberier in Walhalla 69; nach der ältesten Auffassung 68; nach höherer (neuerer) Vorstellung **82**; als Spiel-mann, Sturmlied 80, 250; Hänge-gott 83; bei Weiröb 83; zwischen zwei Feuern A. 86; Erfinder der Runen, Gott der Dichtkunst und der Weisheit 85 f.; Begeisterungs-trant 90; Mythen von der wilden Jagd und dem wilden Heere 70; Messie Hellequin, l'armée furieuse, Rainsjag, Chasse du Cain, chasse d'Herode 75 f.; bei

Wunnsld 88, A. **89**; Fahrt zu Wafhrudnir 88; Hünenlied **92**; Vater der Nif 93; Nachkommen 93; Trug-Odin 100 f.; = Odur **212**; nach höchster Auffassung 216 f.; Schwert 218; reitet zum Nimirborn 306; erliegt dem Leichenwolf 306; Odin und seine Nachfolger in den Norblanden 321 f.; in Dänemark (die Stöl-dungen) 324; in Schweden (Yng-linger) 341, 350 f., 360, 363, 377, 380, 384, 386, 397, 405, 418, 423, **427**, 433, **442**, 446, **449**; Führer der Wandervögel 322; Raben-saurer (Grafmagalder) 176, 280; Knecht Ruprecht (hraud perahrt) 466.  
 Odin, Hönr und Lok bei Freidmar **442**.  
 Odins, Thors u. Freyers Grabstätte A. 324.  
 Odo (Odin) 68.  
 Odrörir (Odrörirsbörn), der Begei-sterungsstrant, der Weisterreger 89 f., **91** f., **172**, **179**, 273, 276, **472**.  
 Odur **209**; verläßt die trauernde Gattin A. **211**.  
 Ossa (Ussa), Odins Nachkomme, 323 = Ottar **212**.  
 Ögir (auch Öler, Waffer), Beherr-scher der Seetiefe und des Ozeans **24**, 56, 140, **142**, 175, 185, **202**, 235 f., **248**, 300, 380, 394, 416; und sein Gefolge 235; als Öler **247**; und Ran **242**, A. 243; Helm 181, 185, **242**; Halle 295 f., Trint-gelage 295.  
 Ögisdura (Ögirs-Thor), Giland in der Eider, 347.  
 Öththor (Wagenthor, f. Thor) **122**.  
 Olaf, Sohn des Friedleif, **207**, **219**; Sohn Ingjalts 376.  
 Olaf, der heilige, 125, 275; Kirche **276**.  
 Olga, Wifdurs Gemahlin, 342.  
 Ollerus (Uller) 181 f.  
 Olfereft 350.  
 Orboda, die Nifin, 295.  
 Orendel, Sohn des Königs Eigel, 166.  
 Oresund, der, 335.  
 Orgetmir, f. Ymir.  
 Orion, Sternbild, **99**.  
 Ormandine, Runigode von, 118.  
 Orlog (Urtat) = das Schicksal, die ewige Weltordnung 216, 426; -schluß 286; -schiffe (Drachen) 327 u. a. a. O.  
 Orm, Wifing, **11**.  
 Ormud 57, 814, 462, 464.  
 Orpheus 93.  
 Orwandil (der mit dem Pfeil Kr-beizende), der Wifing, 369 f., 373.  
 Orwandil (auch Orwandil, der junge Reim) 139 f., 166.  
 Orwar-Odd und Stalmar, nordische Helten, 385 f.  
 Osta (Odin) 83.  
 Ösmundatraut 476.  
 Öning (Hünenheim) **14** f., 18, 220.  
 Öning (Leutoburger Wald) **14** f., 18, **91**, 108, 150, 156, 166, 461, 464.  
 Öfienberg **18**, 166; -friege, auch Wif-friege 18, 166.

Öhara (Frühlingsgöttin) 16, 53, 113, **114** f., 157, 462; ihr Dienst im Leutoburger Walde 115; Öter-stein 116; Öfterstein 115; Ötertag als Öhara A. **114**.  
 Öharle (Rufland) 377, 382, 437.  
 Öherfeligit 115, 467; -feuer 115, 467; -eier 115, 467; Öiertauben, 467; Öiertafel 115.  
 Öhagotland 342, 344, 386, 415.  
 Öhwal, der Heilige, **74**.  
 Öttar **212** f.  
 Ötto der Große, Kaiser, **424**.  
 Öttur, Sohn Freidmars, 442.  
 Öaderborn 16, 459.  
 Öertha, i. Bergha, Öerchtenabend, 30. Dez. oder 6. Jan., **117**; als Spinnerin, Jägerin **117**; Pflegerin der Helmen **117**; Sagen **117** f.; Öertha, Öerch oder Öerchtag 467; Öerchreufen **117**, 466.  
 Öertus, St., **128**, **302**, 463.  
 Öfahldauten in Deutschland und der Schweiz 6, 8, **11** f., A. 13.  
 Öferbe: Weferheifch 196, 196.  
 Öfingheifeligit 467.  
 Öfingen, heilige, 473; Beziehungen zur Borgit 126, 473; -fagen **474**.  
 Öfaraldis (Ölde, Öroulden) **104**.  
 Öföbös, Gott, 470.  
 Öföbiter an der german. Rüste **7** f.; Rand- und Öerellen **12**, 44.  
 Öfol (Walder) **88**, **94**, 262.  
 Öfipin **119**.  
 Öfuro **249**.  
 Öföf (Walder) 16.  
 Öföfion 364.  
 Öföfion, indische Gottheit, 40.  
 Öföfion, der Rastfiole, **8**.  
 Öuellen durch den Fußschlag von Walder Noß 266.  
 Öuidborn, erquidender Born (Öe-densborn), 118, 473.  
 Öabenflug, Weislagung daraus, 280.  
 Öabensaurer Odins 280.  
 Öabbard, König von Öardarite, 378, 380, 382.  
 Öabbob, Herzog, 96.  
 Öagnar Öobdrot, Sohn Sigurd Ringe, 280, 406, 413—418; letzte Fahrt und Tod 420.  
 Öagnaröt, Öötterdämmerung, 154, 156, 166, 170, 185, 270, 273, 280, 286 f., 303 f., 313, 316, 400, 408, 410, 430, **447**, 450, 462; Deutung der Örythe 313 f.; Kampf der untergehenden Öötter A. **309**; der Nifn Untergang A. 311.  
 Öagnars Ööhne, Öeren Thaten, 418.  
 Öagnwald (Öagnwald), Öeld, 388, 389.  
 Öamfund, Öentstein von, 10, A. 15, **27**.  
 Öan, die Kafferin, die Kaffende, **242** f., 295, 379 f., 438, **442**, 457.  
 Öandwer, Öarad Öilbaldens Öief-bruder, 380, 382.  
 Öatadöföf (Öweilöföf), das Öief-born auf der Weltische, 39.  
 Öatli, der Öofrer, 90.  
 Öattenfänger von Öameln 80 f., A. 81.



Regenbild, Gaddings Frau, 335, 338, 340.  
 Regin, die Schicksalsmächte (Orlog), 215 f., 313, 384, 388; der Schmied 11, 441, 442, 444, 446, 457; getötet durch Sigurd 446.  
 Reifr, Trost- und Vergleiche 28, 48, 122, 199, 289.  
 Reitholmland (Ristland) 322, 325, 376.  
 Reiknische Vorstellungen der germanischen Völker 313, 462.  
 Rerir, Rönja von Hunaland, Sohn Eights, 92 f.  
 Rerir (Sohn Thorfisks) und Felga 207.  
 Rerir, auch Rerir (Wölsung), 322.  
 Rheingold (Nibelungenlied) 426, 459.  
 Rheinland 72, 466.  
 Richard Thierfuch, Herzog der Normandie, 78.  
 Riesen 23 f., 28, 40, 47 f., 66, 123, 143, 156, 188; ihr Uteraler 49; Widerfacher der Riesen 56; Kampf gegen Ragnar 4, 55; Riesen und Zwerg 4, 47; vergl. außerdem: Geirrod 148; Hyrnanir 136; Hymir 140; Logi, Dair, Eormir 133; Hlgard-Rosi 134; Thrym 143; Thiafi 51.  
 Riesenweiber: Grid 148, 251; Gialp, Greip, Geirrod's Tochter 148; Hyrodin 289; Thod 292.  
 Rigr, f. Heimball, 74, 162–170; in Bayern 168.  
 Rigsmal (Edna) 25, 164.  
 Rinda, Billings Tochter, 22, 94, 263, 268, 283, 293.  
 Rinderweide 262.  
 Ringeid 181.  
 Ringo, Karl, 327, 332.  
 Ringö (Sigurd) Hof 403.  
 Rodenstein und Snellett, Sage vom Auszug des wilden Jägers, 78; — Burg Rodenstein im Gewitter 4, 79.  
 Roderich (Rodrik), König von Danland, 368.  
 Roefild (Seeland), Schlacht auf dem, 265.  
 Rogenvaid, ein Sohn Ragnars, 417 f., 418.  
 Roland, Held, 75.  
 Rolf, König von Gotland, 365, A. 365.  
 Rolf Kraft (auch Rolf, Frodolph), König von Danland, 225 f., 347 f.; mit dem Vagabonder 4, 227; entlit dem brennenden Saal 4, 363.  
 Rolfo, Wiking, 25.  
 Romaður (Sage von), 321, 420.  
 Römer 16, 18 u. a. a. D.  
 Römerberg, Romvoss, Romvossers-Isling, Romfeld 18.  
 Rothenberg 119.  
 Röstroa (die Rästje, Rüstige) 132, 136.  
 Rosmarin 122.  
 Rostiod (Rostie) 252 f.  
 Rostart (Kaiser Barbarossa), ihm seine Tafelrunde im Riffhäuser 76, A. 77.  
 Rostfchen 468.  
 Röstgehl 44.  
 Rüstiger, Held, 78.

Runen = Geheimnis (Schrift und Sprache) 25 f.; Zeichenabfälle 26, Runenlied 87, 92 f.; Runenheine 27; uppländischer A. 27; Runenlied 10, A. 15, 27; Erfindung der, 86 f.; Raubkraft 59, 89; Runen 86; Zeiträume, Zukunftsräume 164.  
 Rurper, Rerir (hraud perahr) 466.  
 Rutenenland (Rustland) 253.  
 Sachsen im Teutoburger Walde 8, 162, 161, 265; Sachsenland 322 f., 395 u. a. a. D.  
 Saga, Göttin der Geschichte, 3, 50, 91, 176, A. 29.  
 Saga, Bach im Teutoburger Walde, 18, 21.  
 Sagen und Märchen. Wodanagen 69 f.; die schlafenden Helten 75; Auszug des Rodensteiners 78; Rattenfänger von Hameln 80; vom getretenen Eiert 113; Tannhäuser 113; die Rnfrau 118; Thor'sagen 126; Tschlein der dich 12, 126; Heimball- und Tyr'sagen 168; Erl und Jolefage 177; die Röhler's tochter in Bayern 168; Louhi, finnische Sage 302; Rummelfage 85, 176, 235; Vorellefage 238; Wiking 253; König Seal 257 f.; König Esiöld 258; der Schwanenritter 259; Olafs Rirke 275; die Teufelsbrücke 276.  
 Sährimnir, der Eber, 54, 143, 172, 279.  
 Sam, isländischer Häuptling, 193 f.  
 Säming, König in Norwegen, 94, 323 f.  
 Samöde, Eiland, 359, 362.  
 Samstags (altnord. Saugardag), engl. Saturday 472.  
 Sämund der Weise 24.  
 Sanskritsprache, die, 27.  
 Satanas 248, 318.  
 Saterdag, Saturday = Samstag, Sonnabend.  
 Säve, Professor, 10.  
 Sag, ein Schwermetzler, 161.  
 Sarnot (Tyr) 21, 28, 122, 159 f.  
 Sarg Grammaticus 102, 181, 248, 262, 268, 324, 390.  
 Schach Rastrik 11, 412.  
 Schach der Rissungen, Verfenkung, 455, A. 453.  
 Schachheben 478.  
 Schaus (Schaf, Steaf, Korngarbe) 257.  
 Schelungen, Burg, 162.  
 Schelunweide, Held, 468.  
 Schicksalsmächte 215.  
 Schicksalschwärmer, die drei, 42, 220.  
 Schiff Eitibadur 122.  
 Schiffswagen 106.  
 Schildbeide 78.  
 Schildungsfrauen, die, 60, 230, 380, 433.  
 Schildmaid, die, 437, 440, 444, 447.  
 Schildisse, Schildbeide, 78.  
 Schimmelreiter, der, 95, A. 94, 462.  
 Schlichtengott, der, 68; f. Odin und Tyr.  
 Schlichtengang der Walfiren 416.  
 Schlangenturm 423 f., 455 f.  
 Schmutz Brisingamen 165, 208.

Schneeden 326.  
 Schner- und Schüttiche 182, 252.  
 Schnewittchenmärchen 222.  
 Schöffen 270.  
 Schonen 376 f., 386, 414.  
 Schud (in Sgar) 273.  
 Schwab, Rönja, 106.  
 Schwaben, alte Gebräuche in, 466.  
 Schwäne 186, 187, 280.  
 Schwanenjungfrauen, f. Walfiren, 231; -hemden 231, 240, 426; -ring 281.  
 Schwan- oder Gänsefuß der Berchta (reine pödaque) 119.  
 Schwanenritter von Rieve, der, 259 f., 290.  
 Schwanweiß, Walfire, 426.  
 Schwarzgallen 44 f., 50, 240 f., 249, 282, 289.  
 Schwarzgallenheim 44 f., 50, 136, 154.  
 Schweden (Eitvithod) 325 f., 332, 369, 386.  
 Schweiz, alte Gebräuche, 466.  
 Scher-He (Heimball) 166.  
 Scherter, berüchtigt, Odins 218; Frey's 200; Eberus 159; Tyrfling 362; Harald's 380; Risthloß 394; Wölsund's 426; Siegfried's 442.  
 Schmettlich 242.  
 Schmettanz A. 157.  
 Secretioria Germanica 19.  
 Seeland 61, 378.  
 Seelen 70, 73, 82, 181; der Rinder 72, 118, 261.  
 Seget 208.  
 Seherinnen, germanische, 230, 232.  
 Selka, Seltelhal, 66.  
 Semmonen, die, 103, 157.  
 Segrumm (Sigraum), Saal in Foltwang, 206.  
 Severus, röm. Kaiser, 233.  
 Skafepares Hamlet 374.  
 Siebenmeilenstiefel 165, 173.  
 Siegesdenkmäler 152.  
 Siegfried (f. auch Sigurd) 78, 56, 126, 287, 390, 457, 460 f.; Sigurd, der Drachentöter.  
 Siegmund (Wölsung's Sohn) 94, 100, 218, 290, 429, 434, 337, 443, 453.  
 Siegrunen 158.  
 Siegwater (Odin) 66, 237, 306.  
 Siegwider 240.  
 Sif (Stammhalterin), Thor's Weib, 124, 125, 131, 136, 138 f., 150, 180, 248, 296 f., 301.  
 Sigl, König von Frankenland, 94, 99, 322.  
 Siane, Wölsung's Tochter, 218; Rönja Sumbels Tochter und Gemahlin Roms, 328, 332.  
 Sigrid, Mutter Sigurds, 11.  
 Sigrun, Walfire, 231 f.  
 Sigrun, Rönja's Tochter, 438 bis 440.  
 Sigtrygg, König von Schweden, 326.  
 Sigtuna (Sigtuna) 59, 322 f., 339.  
 Sigurd, Abstammung Hagnis, 322.  
 Sigurd Rira, König in den Nordlanden 321, 380, 383–390, 395 f., 401, 403–407, 412, 413; Tod auf dem Berke des Drachen 4, 413; läßt die Leiche Harald's verbrennen 4, 387, 389.



- Sigurd Schlangenauge, Ragnar Rodbrots Sohn, 418 f., 423; S. oder Siegfried Hafnissana, Hafnissörter 11, 17, 25, 94, 98, 100, 192, 208, 227, 390, 418, 429, 437, 441—452, 453, 456 f., 358, 460; S. erkennt in dem schlafenden Krieger ein idönes Weib A. 441, 446; wie er sein Schwert Gram erlangt A. 443; erlegt den Drachen A. 444; Ermordung 450; in der deutschen Sage und Geschichte 458.  
 Siaurdris und Siard, die Schildmaid, 25, 315, 446, 458.  
 Siardlage, die, 10, 25, 457 u. a. a. C.  
 Siardfin, König Swafnirs Tochter, 431.  
 Siagn, Lotis Weib, 249, 298, 300.  
 Sintrod, R., 184, 190, 198, 202, 208, 232, 260, 280, 302 u. a. a. C.  
 Sindri, Jwera, 130, 159, 192.  
 Sinkfält, Sohn Siegmunds des Wöhlungen, 290.  
 Sinnprübe 87.  
 Sinfkult (Sinfkult) 32, 57.  
 Sinfant, f. Frea, 88, 206.  
 Stabi, des Sturmriesen Tochter, 51, 174, 182, 185, 296 f., 300.  
 Stalben, die, 23, 31; hierbei 24; ein Stalbe erzählt die Heldenfage A. 321.  
 Staldisaparmal 25.  
 Standinavian 7.  
 Stancy (Wobing Schonen) 376 f., 383, 386.  
 Steaf, f. Wali.  
 Steaf, König, 257 f., 290.  
 Stiaff, Tochter des Königs von Rinnland, 343.  
 Stiblabnir, Schiff, 130, 192.  
 Stinag (Sichtmähne) 33.  
 Stioib, Stioib (Schilb), König von Danland, 60, 94, 258, 322 f., 325 f.  
 Stioibung, Geschlecht der, 213, 228, 259, 322, 325, 376, 390.  
 Stinir 24, 154, 182, 200 f., 306.  
 Stinir und Freer A. 182; 24 Fahrt 122; beschwört Werda, ihm zu folgen A. 192; S. Stotroß 200; S. empfängt Freers Schwert 200.  
 Stinimäld 24, 200.  
 Stiof (Wollfiederin) 68, 226, 280.  
 Stiof (Trinkbrudr) 354.  
 Stiof, der Wolf, 34, 305, 308.  
 Strumir (Ulgard-Vote) 133 f., 243, 285; der schlafende Strumir von Thor angegriffen A. 133.  
 Strumäld, der Jötun, 246.  
 Stuid (die Juhnfis), die Körne, 36, 38, 219 f., A. 221, 281, 416.  
 Stuid, Schmeller Groß Kratis, 227 f., 354.  
 Slagfödr, Wöhlundus Bruder, 426 f.  
 Slawen, Slawenland, 369.  
 Sleibnir, der achtfüßige, Odins Leibross, 88, 136, 173, 252 f., 275, 282, 286, 290, 303, 333, 393.  
 Sleimut, Schlemmig, 346.  
 Snär (Schnee), König, 49.  
 Snellert, Burg, 78.  
 Snör (Schnur) 163.  
 Snorri Sturleson 25.  
 Stöwabel (Einfefach) 18, 50, 91, 159, 176.  
 Sol (Sonne) 33 f.  
 Somapfanz 473.  
 Sommermonnwende, Fest der, 268.  
 Son (Sühne), die Schale, 89 f.  
 Sonntag (engl. Saturday), altn. Langardag 471.  
 Sonne 33.  
 Sonnenwagen 33; Sonnenwendfeuer 126, A. 465, 468.  
 Sonntag (Tag der Sunna) 470.  
 Sote, der Riese, 393, 399.  
 Spilsteine 110.  
 Stände, Entstehung, 163.  
 Startad, Feld, 216 f., 383 f., 388 f., 412; Sage, 216.  
 Startegürtel (Regingiard) 125, 442.  
 Stauf, Michel, 236.  
 Stein, der graue, 41.  
 Steindenkmäler in Scandinavien und Deutschland 9; in England 10; in Frankreich 41; Steinbagg A. 9.  
 Steinriesen 123.  
 Stocklund, die Stelle, wo Stockholm liegt, 343.  
 Stonehenge, Denkmal, 10, 12, A. 9.  
 Streichhämmer, Rationalwaffe der Germanen, 125.  
 Strothod 68, 149, 242, 372, 406.  
 Stromfart 243.  
 Sturleson, Snorri, 25.  
 Sturmgott, der, 70.  
 Sturmriele 173, 176, 289.  
 Silbermannland 376.  
 Sudkunt = Zauberei 272.  
 Suoen 156.  
 Sühne, Frithjof, 407.  
 Sühneber 191.  
 Suionen 322.  
 Sumbel, sinnlicher König, 327 f.  
 Sunna (Sonne, f. Sol), f. Freya, 35, 206.  
 Surtur, der Feuerriele mit dem Flammenfchwert, A. 48, 50, A. 53, 54, 56, 57, 181, 249, 305, 306 f., 318, 400, 408, 410; S. Loh 181, 251, 273, 308, 310, 315; Kampf und Vertilgung der Riesen 306.  
 Surtung, Riese, 90 f., 172, 276; Surtungsbagg 172.  
 Swadiflari, Pferd des Riesen (Schmied), 274.  
 Swafnir, König, 431.  
 Swafu (Jungfrau Gemahlin) 359.  
 Swafurkinn (König, Riese und Zaubrer) 358, 362.  
 Swafin, der Schild, 33.  
 Swanhwit, Tochter der Wudrun, 454.  
 Swafwider (Sanft-Schild) 35.  
 Swawa, König Silius Tochter, 191, 195, 231 f., 432—434; Abschied von Selgi A. 435.  
 Swawaland 431.  
 Swen, nordischer König, 340.  
 Swiagris, der Riese, 351, 353.  
 Swiniflung, Übersetzung, die von Odin herrührende Schlachtorbnung, 337, 381.  
 Swipdag, Hardefönig, 376.  
 Swipdager, Feld, 25, 94, 211 f., 352.  
 Swipdager, König von Norwegen, 327 f.  
 Swithiod (Schweden) 58, 60, 197, 322, 323 f., 336, 342, 351, 375, 377, 382, 386, 396, 417.  
 Tacitus, Geschichtschreiber, 6, 26, 102, 106, 157, 166, 208, 260, 322, 460, 470.  
 Tag, der, 33, A. 34.  
 Tag, f. Wodentag, Glücks- u. Un-glücksfage 472.  
 Tag und Nacht A. 34, 35.  
 Tagwöhler 472.  
 Tamhäuser 81, 113.  
 Tannapfe (Nebel-) 45.  
 Tegner, der Dichter, 412, 413.  
 Tell, Wilhelm, 430.  
 Teltower Rüben 104.  
 Tempel des Thor zu Wärd, Mostarö, 125; des Odin, Thor und Freyr zu Uplata 138, 339, A. 341.  
 Tempelweibe 408.  
 Teufelsbrücke, die, im Kanton Uri, 276.  
 Teutoburger Wald, Wanderung in demselben, 151 f., 27, 108, 125, 150.  
 Teutonen 23; Weiber derselben selbsttötend die Hagenburg, A. 229.  
 Theoderich von Bern 75.  
 Thialfi 122.  
 Thialfi 132 f.  
 Thialfi, der Riese, 51, 56, 149, 150, 174, 179, 185, 248.  
 Thidrefage 457.  
 Thielmar (Thor als Kolonist) auf Gotland) 136.  
 Thier, die, 388.  
 Thing- oder Gerichtsbaum 41, 217, 450.  
 Thingstätte 191 f., 206, 463.  
 Thöd (Dunkel) das Riesenweib, 232.  
 Thod (Donar, Thunar), der Donnerer, 22, 24, 25, 28, 50, 56, 94, 98, 121 f., A. 121, 154, 158, 174, 180, 198, 212, 217, 242, 265, 274 f., 295 f., 298 f., 306, 313, 318, 321 f., 462, 471; Gott des Landbaues, der waltenden Naturkräfte 123; seine Bedeutung 124; Wollgebäude und Feste auf Thor zurückgeführt 126; äußere Erscheinung 124; Haupt mit dem Sternkreuz A. 128; sein Hammer 124; Wöde 125; Sagen 126; Thaten und Fahrten 129; Entstehung Wödlins 129; Thor und Lotis Fahrt in Weibereidern A. 129; Fahrt nach Ulgard 132; greift den schlafenden Strumir an A. 133; Hologana mit Hrungrin 136, A. 137; der Brautkessel; Fahrt zu Hymir 140; bei Thrun 143, A. 145; Heimholung des Hammers 143 f.; nach Weirödgard 147; Kampf gegen die Hrimthursen 306; gegen die Wiggardschlange A. 303, 306; Tod 306.  
 Thora, Gemahlin Selges, 348 f.; Gemahlin Ragnar Rodbrots, 416, 418; Freundin der Wudrun 453.  
 Thorborg, Beberfcherin von Ullerader, 344, 365 f.; Thorgerd, die Isländerin, 208; Thorgrim und Thorföll, Siedler auf Island, 193 f., 207, 249; Thorföll, Kriegsmann des Königs Ring, 149, 388 f.  
 Thrain (starr), der Jwera, 279.  
 Thrale (Knechte) 149, 163.  
 Thraintrüpfelinsage 118.  
 Thraintau 222.



Thridi (der Dritte) 62.  
Throner, die (Wolt), 398.  
Thrud (Kraft, Gewalt) 124, 181, 226.  
Thrudheim, Thrudwang, Thrud-  
wang, 60, 126, 126, 129, 139.  
Thrym (Donner), der Thurfenfrüh,  
25, 61, 144; Thor bei Thrym  
A. 143.  
Thrymheim (Donnerheim) 61, 144,  
174, 185 f.  
Thunar, i. Thor, 28, 161, 234, 463,  
464, 468, 471.  
Thuning, Häuptling der Biarmier,  
386 f.  
Thurien, die Dürftigen, 48, 108, 131,  
138, 146, 201, 273.  
Thusneida 98, 208, 460.  
Thyr 163.  
Tierkreis 52.  
Tierkreis 21.  
Tirol, alte Gebräuche in, 467.  
Tischchen, des' dich 126.  
Titania, Eftenskinig, 44.  
Tius Tieg (Tio, Tio), Gor, Erch,  
Er, Er, Er, Heru, Thru, Thru,  
20, 166, 232.  
Torsten Wifingsfon, Frithjof's Vater,  
393 f., 398 f., 407.  
T. Wifing, 338.  
To., ngdittin (Gel) 112, 223; -be-  
wörung 282, 342, 362; -er-  
heunung 118, 338, 439; -herr,  
das, 78; -kuß der Walfallen 318;  
wählerinnen 68, 231; Wolfa als  
T. 112, 113.  
Tointelgale A. 295.  
Trollen, (Schwedische) Riffen- und We-  
birgsherrn, 58.  
Trollen, böse Geister, 400.  
Trudheim, Truheim, i. Thrudheim.  
Trug-Ödn 100 f.  
Tuisfo (Tuisfo) 152.  
Turriel, Gule, 112.  
Tyr (Tius, Tio, Tio, Gor, Erch,  
Erch, Er, Er, Heru, Thru, Thru,  
Sagnot), Schwertgott, 20 ff., 28,  
52, 64, 66, 94, 103, 140 f., 152 f.,  
A. 163, 166, 232, 297, 306; Ge-  
bräuche 168; Kampf gegen Garm  
306.  
Tyring (Schildhalter), das Schwert,  
359 f., 362 f.  
Abbi (der Briefe) 386, 388 f.  
Uffa (Ossa), Grodmunds Sohn, 323.  
Uffa (Ossa), Wermunds Sohn, 344 f.;  
Sieger beim Holmgang von seinem  
blinden Vater begrüßt A. 344.  
Uffa, Sohn Swipbagers, 335 f.  
Ulfand 347 u. a. A. C.  
Ulfildid (Goddings Todter) 338.  
Ulfilas 25.  
Uller, der Wintergott, 50, 62, 94,  
124, 180 f., A. 180, 189; i. l. S.  
Ulling 181; — Ull S. 182.  
Ulleraeder (Land) 344, 366 f.  
Ullingstige 472.  
Ulfala 125, 193, 226, 323, 334,  
336 f., 339, 346, 350, 358, 366,  
376 f., 383 f., 395; Hügel bei l. S.  
A. 324; Tempel zu, 323.  
Urd (Vergangenheit), die Norne, 18,  
36, 38, 41, 42, 219 f., A. 221, 261.  
Urdorn (Urdbrunnen) 36 f., 144,  
216, 220, 231, 279, 308.

Urdholz im Ödnung 18, 221.  
Urtog, Urtog, i. Örtog.  
Ulle, Briggel, 111.  
Ullard 50, 462; Fahrt nach, 182 f.  
Ullard-Lofe = Ertogir, der Riefe,  
134 f., 142.  
Wandale 82, 98, 99.  
Warus 83, 460; -berg 17.  
Weleda, Seherin, 230, 232.  
Wenedemannlein 42.  
Wenus 80, 113, 470; -berg (Hörfel-  
berg) 118.  
Vergessenheitstrauf 447.  
Wepafian 160.  
Wigunnia, Höfenzug, 124.  
Witellius 159.  
Woden (Wodan) 94.  
Wodensbeag 96.  
Wogelbeerbaum 126, 474.  
Wogelprache 164, 405, 446.  
Wolflanger (Wolfgang) 206.  
Wölferfchlach (Wawollafchlach) 366.  
Wollfaglaube 464.  
Wolla (Wolla) 88, 99, 105.  
Wollupfa 20, 24, 34; f. auch Wö-  
lupfa.  
Worgeiden des Weltuniergans 271.  
Worzeit und Gegenwart 461.  
Wroudenftraat (Wichftraße) 104.  
Wulder (angelfüchlich für Uller) 182.  
Wulfan 249.  
Wachilde, die Meerminne, 426.  
Wafertofe (Wafertog) 200 f., 210,  
446, 448 f., 452.  
Waftrudmir 24, 88 f., 91, 98.  
Wagnot, Held, 332 f.  
Waldmännlein 302.  
Wala, i. Wöla, 230, 282, 286, 306,  
410.  
Walaftiaf 50.  
Waldfteif Rimirg 264.  
Waldmännlein 264, 267, 289.  
Walhalla 28, 36, 51, 53, 56, 59,  
66, 68, 73, 83, 84, 113, 128, 138,  
143 f., 186, 206, 212 f., 223,  
225 f., 250, 284, 386, 392, 406,  
452.  
Wali, der Rife (auch Mit, Steaf)  
94, 263 f., A. 255, 273; W. und  
Widar 273; der Rächer, 293, 394;  
tötet den Höder 293; Palast, 50,  
52; Sohn des Wof, 249, 300.  
Walfanen 28, 58, 59, 66, 112, 121,  
205 f., 215 f., 225—234, 240, 252,  
267 f., 289, 293, 318, 372, 406,  
416, 426, 432; Wifprung berf.,  
230; Gifte A. 105; führen die  
Krieger zum Kampfe A. 215; ge-  
leiten die gefallenen Helben gen  
Walhalla, A. 214; Alrun 426;  
Walfweif 426; Sigrun 438; Bryn-  
bild 418, 448; Schwannweif 426;  
Walfma 387 f.; Schlichtgelang ber  
W. 416.  
Walburgsnacht 468.  
Wals, König, 94.  
Walfar Feld 76, 474.  
Waltam (Schlichtfand) 282.  
Walwater 18, 54, 59, 73, 154, 218,  
253, 381, 386, 388.  
Wan, Fluß, 155.  
Wanahaim (Eiß der Wanen) 50,  
184, 280.

Wanargander (Wifberfchinger), der  
Jentriswolf, 154.  
Wanen 28, 50, 88, 92, 95, 100,  
132, 144, 183 f., 201; Kampf mit  
den Wfen, A. 183.  
Wanland (Kriegshelb) 342.  
Wanne Thella, Wefchülerin der  
Schiffahrt, 105.  
Wardach 386 f.  
Warg (Ward) = Wolf, Schlange  
(Gander), 318; daher Warg 1  
Wurm (Wolf im Heiligum) 402.  
Waruna, Himmelsvaler, 478.  
Wafferholde, Wafferminnen, 243,  
468.  
Wafferhölle 316.  
Waul, für Ödn, der, 74.  
We (Weife) 22, 28, 32, 56, 237.  
Wegorg, Schilbungfrau, 389.  
Wefchfelthal 476.  
Wegbeg (Eögn Ödn's) 94, 322.  
Wegam (wegung), Ödn, 25, 282;  
Wegamirid 25.  
Weihnachten, Weizheit (Weizheit), 466.  
Weihnachtsfeuer 190.  
Weife Frau, die, 116.  
Weibegg, i. Woldegg, 323.  
Weifungfrauen, die, 166, 295.  
Welten und Himmelsburgen 50 f.,  
A. 51; Weltall nach J. Woad  
15, A. 17; Weltuniergung, Wied  
vom, 303.  
Weltenbaum, der, 40 f., 86, 93,  
220, 279, 473; auch Weltefe 24,  
36, A. 37, 41, 50, 78; vom Sturme  
geftürzt 305; f. auch Wogdrail.  
Weltuniergung 308, 314, 317;  
Weltbrand, der, 308, 315, 317 f.  
Wenelmeer (erdumglühendes Meer)  
290.  
Wenden 382, 386 f.  
Wor (Weiber) 141.  
Weranda (Gegenwart), die Norne,  
36, 38, 219 f., A. 221.  
Weri 78.  
Werland 150.  
Wermund, Herrfcher in Angeln,  
345 f.  
Wefthotland 342, 344, 383 f., 386.  
Wetter- (Gewitter), Wifgott, i. Thor  
134.  
Wifaby, Stadt, 414, 418.  
Wiche, Wichtelmännlein 45 f.  
Widar, der Schweigfame, 51, 94,  
148, 250 f., 273, 296 f., 306; fein  
Fienfchaf 262; gegen den Jentris-  
wolf 306; der Überlebende 310.  
Wifadmi, auch Wifadmi (der Weit-  
faffende), König Wwar, 379.  
Wifga (Wiflich) 430.  
Wiffofnir, der Wuerbach, 447, 450.  
Wifland der Schmied (Wifmubur) 86,  
231, 431.  
Wiflandelid 25.  
Wifftaburg, Stadt, 419.  
Wiflet, Groderts Nachfolger, 374.  
Wifridebene, Wifrideben, Rämpfe  
auf dem, 57, 261 f., 273, 305 f.,  
318, 439.  
Wiflar, König, 216 f., 384, 412.  
Wiftinge 142, 150, 216; Wiftinger  
Schiffe im Wifftrom A. 197;  
-gäbe 23, 216, 323, 335, 338,  
344, 348, 415; Walf 403; Gefefje  
403.



Wilde Jagd 70 f., 105, 112; wilde Jagd, die, Tb. zu 73.  
 Willi (Willen) 22, 28, 32, 56, 297.  
 Willimalage 457.  
 Wilmur, Fluß, 148, 251, 475.  
 Windfaller, Warfallers Sohn, 210.  
 Windlou 195.  
 Windwaler (Windfälle) 35.  
 Winberg (Weineberg) 16.  
 Wingt, der Kluge, 454.  
 Wingitr (der Beschwinger) 124.  
 Wingolf, Götteraal, 52, 62.  
 Wingthor (Thor) 122, 124, 132, 143.  
 Wimler (Langobarden) 82, 98, 99, 206.  
 Winterfest, das heidnische, 144.  
 Winterjonnenvende, Zeit der, 190, 144.  
 Wiedur, Wanlands Sohn, 342 f.  
 Wlana, Schildungsfrau, 387 f.  
 Wipertthal 225.  
 Wittig, Sohn Odins, König von Westfalen, 323.  
 Wochentage: Sonntag (Sonntag).  
 Montag (Montag), Tyrsdag (Dienstag, Zinsdag, Erctag, Dingsdag), Wodanstag (engl. Wednesday), Wodanstag (engl. Wednesday), Thorsdag, Thunarsdag (Donnerstag), Frethog (Freitag), Saturday (Sonntag), Samstag (Sonntag) 470 f.  
 Wodan, Wode, Woda oder Odin, der Schlachtengott, 22, 28, 35, 65, 70, 82, 88, 91, 95, 98, 99, 102, 104, 122, 161, 205 f., 223, 234, 262, 322 f., 457, 462 f., 464; Gängegott 234; W. & Heer 66; Wodanstag 96; wilde Jagd Tb. zu 73;

Gebäude, an Wodan erinnernd (Knecht Ruprecht, Schimmelreiter etc.) 96, A. 95.  
 Wobelsier 74.  
 Wodensjäger (Wuotansjäger) 72 f.  
 Wodenslag (Wodanshügel) 96.  
 Wögg, Feld, 226, 228.  
 Wöla (auch Wala) 50, A. 65, 156, 206, 230, 280, 304, 396; Wölschwörung der Wöla 281.  
 Wold (Odin) 68, 74.  
 Wolf, der, im Helligtum, 402.  
 Wölfe: der Hyrodrin 304; Gati, Estöl, Managarm 305.  
 Wölfzeit 301.  
 Wölsung, Wölsungen, die, 100, 192, 205, 213, 218, 322, 434, 442;  
 Wölsungenjage 25, 424.  
 Wölundur (Wieland), der Schmied, 393, 399, 425—431, 434.  
 Wölulpa (Edalied) 252, 283, 304, 307, 317, 318.  
 Worms 459, 462.  
 Wunderbaum 41, 174, 350; -milch 127; -spiegel 413.  
 Wunderschwert Freyers 306.  
 Wilschelrute 475, A. 477.  
 Wuotan = Wodan, Wuotanszug, 68.  
 Wurd, f. Urd, 42.  
 Wyr, Fluß, 75.  
 Wyrð 222.  
 Wywasser 466.  
 Ydalar (Eibenheim, Eibenthäler) 50, 52, 180, 182.  
 Yggdrasil, die Eiche (der Weltenbaum), 32, 33, 36, A. 37, 38 f., 78, 84, 220, 231, 251, 276, 305 f., 472 f.

Ymir, Egelmir, der Urriese (der gärende Lehm), 32, 39 f., 49, 56, 248.  
 Ynglingar in Schweden 192, 213, 322, 341, 390.  
 Yngwi, Eising, 84.  
 Yngwi = Yngwi-Freyer, herrscht in den Nordlanden, 192, 322, 341; Alfrets Sohn, 343.  
 Yrja (Mutter des Groß Kraft) 226, 348 f.  
 Zehngebirge 52, 195.  
 Zehnritzer (Thors Bod) 125.  
 Zehnritzer (Bod) 125.  
 Zarathustra (Zoroaster) 31.  
 Zaubersprüche, Merseburger, 88, 266, 232, 262; -getränke 234, 472; -pfote 356; -mus 267; -pflanzen 473; -lied 300, 302; -hemd 293; -schwert 293; -spiegel 327.  
 Zendavesta 314.  
 Zervana-Marana (unendliche Zeit und unermeßlicher Raum) 314.  
 Zeus 158, 210, 217, 256.  
 Ziesburg (Kugsburg) 156.  
 Zio, f. Tyr, 20, 21, 22, 103, 150, 153 f., 232.  
 Ziwari (Zodiener), Volkstamm, 156.  
 Zio, Göttin, 157.  
 Zoroaster 314.  
 Zwerger Alwis, Zwergetönig, 25, 131; Zwerger und Alfen 23 f., 39, 42, 43f., 59, 89, 249, 306; Zwerger und Riesen 47; Erschaffung der Zwerger 39; Schmutz und Bierat schaffende Zwerger A. 271.  
 Zwölff Nächte 462, 466.





**RETURN  
TO →**

**TO** 

|                                  |   |   |
|----------------------------------|---|---|
| LOAN PERIOD 1<br><b>HOME USE</b> | 2 | 3 |
| 4                                | 5 | 6 |

**ALL BOOKS MAY BE RECALLED AFTER 7 DAYS**

**Renewals and Recharges may be made 4 days prior to the due date.**

**Books may be Renewed by calling 642-3405.**

**DUE AS STAMPED BELOW**

[illegible]

FORM NO. DD6

UNIVERSITY OF CALIFORNIA, BERKELEY  
BERKELEY, CA 94720

④



YC 27685

GENERAL LIBRARY - U.C. BERKELEY



8000314066

GR139  
W2  
v1

46606



**RETURN TO → CIRCULATION DEPARTMENT**  
202 Main Library

|                                  |   |   |
|----------------------------------|---|---|
| LOAN PERIOD 1<br><b>HOME USE</b> | 2 | 3 |
| 4                                | 5 | 6 |

**ALL BOOKS MAY BE RECALLED AFTER 7 DAYS**

**Renewals and Recharges may be made 4 days prior to the due date.**

**Books may be Renewed by calling 642-3405.**

**DUE AS STAMPED BELOW**

FEB 08 1989

NOV 08 '88

FORM NO. DD6

UNIVERSITY OF CALIFORNIA, BERKELEY  
BERKELEY, CA 94720



YC 27685

GENERAL LIBRARY - U.C. BERKELEY



8000314066

GR139  
W2  
v1

46606



